

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah di bahas pada bab-bab sebelumnya, penulis mencoba menyimpulkan dari seluruh pokok bahasan mengenai pembuatan aplikasi pembelajaran Bahasa Jepang dan Inggris berbasis Android. Adapun kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibuat penulis ini di buat dengan bahasa pemrograman java, Android Studio IDE, dan AVD sebagai *virtual devicenya*, sedangkan SDK berfungsi sebagai *development tool* untuk aplikasi yang berbasis android.
2. Aplikasi yang dibuat penulis ini dapat digunakan pada *smartphone* dengan sistem operasi Android mulai dari versi 4.3 (API 18) dan di atasnya.
3. Aplikasi yang dibuat penulis dapat membantu pengguna untuk mempelajari Bahasa Jepang dan Inggris.
4. Pembelajaran bahasa yang tersedia adalah pembelajaran dasar
5. Aplikasi yang dapat penulis dapat digunakan dimana saja dengan menggunakan *smartphone* tanpa memerlukan koneksi *internet/ offline*.

4.2. Saran

Pengembangan sistem aplikasi pembelajaran ini masih terdapat banyak kekurangan, oleh karena itu perlu pengembangan lebih lanjut agar sistem ini lebih bermanfaat dan menarik bagi pengguna. Adapun penelitian selanjutnya ada beberapa hal yang disarankan :

1. Untuk kedepannya aplikasi ini bisa *support* bukan hanya di OS Android saja, contohnya adalah iOS, Windows Phone, dan OS smartphone lainnya.
2. Menggunakan *database* untuk aplikasi ini sebagai penambahan materi lebih banyak lagi.
3. Menambahkan pembelajaran bahasa lainnya, seperti bahasa China, Jerman, Korea, dan bahasa lainnya.
4. Menambahkan level pembelajaran ke tingkat lanjut.
5. Aplikasi dapat dijalankan secara *online* dan *real time*.