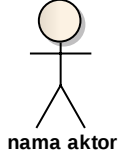
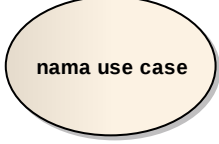
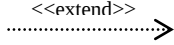
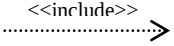


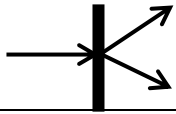
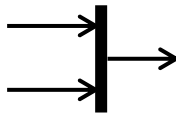
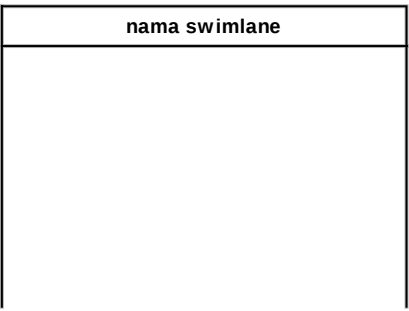
DAFTAR SIMBOL

a. Simbol *Unified Modelling Language (UML)*

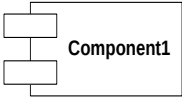
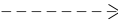
1) Use case Diagram

	Actor	Adalah sebuah peran yang bisa dimainkan oleh pengguna dalam interaksinya dengan sistem
	Use case	Yaitu abstraksi dari interaksi antara sistem dan actor
	Association	Yaitu komunikasi antar aktor usecase yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan aktor
	Extend	Yaitu relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa use case tambahan itu.
	Include	Yaitu relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan akan selalu dipanggil saat use case tambahan dijalankan.

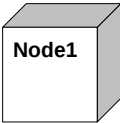
2) Activity diagram

	Start	Sebagai status awal aktivitas sistem, sebuah sistem diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	Activity	Menyatakan suatu kegiatan yang terjadi
	Decision	Yaitu pilihan untuk pengambilan keputusan
	Fork	Yaitu percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu
	Join	Yaitu penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu
	Swimlane	Digunakan untuk memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi

3) Component diagram

	Component	Menggambarkan fisik dari suatu sistem.
	Dependency	Menggambarkan alur dari suatu komponen
	Link	Relasi antar komponen

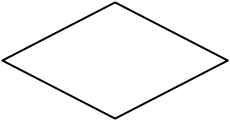
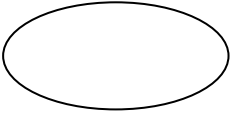
4) Deployment diagram

	Node	Menggambarkan suatu aplikasi
---	------	------------------------------

5) Package Diagram

	Package	Menggambarkan pengelompokan dari suatu class-class
---	---------	--

b. Simbol *Entity Relationship Diagram (ERD)*

	Entitas	Adalah suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.
	Relasi	Menunjukkan adanya hubungan di antara sejumlah entitas yang berbeda
	Atribut	Berfungsi mendeskripsikan karakter entitas (atribut yang berfungsi sebagai <i>primary key</i> diberi garis bawah)
	Garis	Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas dan entitas dengan atribut