

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada penerapan teknologi komputer yang semakin maju, telah merubah suatu sistem kerja yang sebelumnya hanya dilaksanakan oleh Manusia kini sudah berganti dengan sistem kerja yang terkomputerisasi. Penggunaan teknologi tersebut juga harus didukung oleh suatu sistem yang baik serta tenaga yang siap pakai dan terlatih agar dapat menjalankan sistem tersebut serta dapat menghasilkan efisiensi dan efektifitas yang lebih bagi Instansi tersebut.

Suatu sistem yang sudah terkomputerisasi tidak akan lepas dari permasalahan, salah satunya yang berhubungan dengan data kependudukan. sistem yang dipakai pemerintahan memang sudah baik, namun dalam penerapan dilapangan masih banyak ditemukan permasalahan. Permasalahan yang timbul banyak menyebabkan kerugian dimasyarakat. Salah satunya yaitu tidak adanya kartu identitas yang jelas. jika dilihat dari sistem, sebenarnya sudah baik namun dalam penerapan masih banyak kendala yang muncul. Kendala tersebut salah satunya adalah habisnya blangko untuk mencetak KTP. Kendala berikutnya adalah jarak tempuh kantor kecamatan menjalin ke kantor Capil kabupaten Landak juga sangatlah jauh, kurang lebih jarak tempuhnya iyalah tiga jam perjalanan dan tentunya pasti memerlukan waktu yang lama dan biaya yang cukup besar.

Kantor Kecamatan sebuah Instansi yang bergerak dibidang Pemerintahan khususnya pada pembuatan KTP (Kartu Tanda Penduduk) dan KK (Kartu

Keluarga) dan lain sebagainya. Pada saat ini sistem pembuatan KTP dikantor Kecamatan ini sudah dilakukan dengan komputer, namun tidak dengan pembuatan KK. Pengolahan data yang cepat dan akurat akan sangat membantu karyawan kantor kecamatan tersebut dan meringankan pekerjaan bagi karyawan yang terlibat dalam proses pencarian data. Berdasarkan masalah tersebut penulis mengangkat judul yaitu:

**“PEMBUATAN APLIKASI DATA KEPENDUDUKAN
BERBASIS VISUAL PADA KANTOR KECAMATAN
MENJALIN KABUPATEN LANDAK “**

1.2. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dari penulisan Tugas Akhir ini Adalah sebagai berikut:

1. Mengaplikasikan kemampuan dan pemikiran, Bagaimana cara mempercepat proses pembuatan KK (Kartu Keluarga) dikantor kecamatan Menjalin Kabupaten Landak.
2. Menganalisis sistem komputerisasi di kantor Kecamatan Menjalin Kabupaten Landak.
3. Membuat Sistem Informasi yang terkomputerisasi untuk membantu mengatasi masalah data yang rusak/hilang dan Pembuatan Laporan data Pembuatan KK yang lebih efektif dan efisien.

Sedangkan tujuan penulisan Tugas Akhir adalah sebagai syarat kelulusan Program Diploma Tiga III Program Studi Manajemen Informatika di AMIK BSI Pontianak.

1.3. Metode Penelitian

Guna memperoleh data–data sebagai bahan penyusunan Tugas Akhir ini, penulis telah mengumpulkan data yang akurat pada kantor kecamatan Menjalin Kabupaten Landak, untuk mendapatkan sumber yang jelas dalam penyusunan Tugas Akhir ini.

Adapun metode yang penulis digunakan penulis dalam laporan Tugas Akhir ini adalah:

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini adalah dengan model *Waterfall* yang dikemukakan oleh Rosa dan Shalahuddin (2015:28).

Tahapannya seperti berikut:

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*. Pada tahap analisis ini penulis melakukan pengamatan dan wawancara secara langsung kepada petugas pelayanan data kependudukan untuk mendapatkan informasi mengenai sistem yang digunakan.

2. Desain

Tahapan desain adalah tahapan dimana hasil dari analisis kebutuhan perangkat lunak diterjemahkan dalam bentuk desain. Adapun dalam pembuatan desain program penulis menggunakan aplikasi *microsoft visual basic 6.0*.

3. Pembuatan Kode Program

Setelah pembuatan desain selesai, tahapan selanjutnya adalah pembuatan kode program agar aplikasi yang dirancang dapat dijalankan. Pembuatan kode program ini menggunakan bahasa *visual basic*, untuk *database editornya* penulis menggunakan phpMyAdmin dan MySQL sebagai media penyimpanan datanya.

4. Pengujian

setelah ketiga tahapan awal selesai, tahapan terakhir dari pembuatan program aplikasi adalah pengujian terhadap program yang dibangun. pengujian dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluarannya seperti yang diinginkan.

B. Teknik Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data yang diperlukan dalam laporan ini, penulis menggunakan teknik pengumpulan data sebagai berikut.

1. Wawancara

Metode wawancara artinya penulis mengadakan wawancara langsung dengan pimpinan serta staf-staf yang bersangkutan untuk mendapatkan data yang penulis perlukan seperti sejarah perusahaan, struktur organisasi perusahaan.

2. *Observasi*

Observasi adalah metode yang dilakukan untuk mengidentifikasi data dengan tepat dan cermat dengan memperhatikan secara langsung dan mengambil data dengan efektif dan sistematis sehingga dimaksudkan tidak ada data penting yang terlewatkan.

3. Studi pustakaan

Yaitu pengumpulan data informasi dengan cara membaca buku–buku referensi yang dapat dijadikan acuan dalam pembahasan masalah yang berhubungan dengan penyusunan Tugas Akhir.

1.4. Ruang Lingkup

Dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini penulis lebih mendalami tentang ruang lingkup pembuatan KK (Kartu Keluarga) dikantor Kecamatan Menjalin Kabupaten Landak, pembahasan yang akan diterangkan adalah tentang pembuatan kartu Keluarga (KK).

Adapun yang akan menjadi bahan penelitian penulis adalah bagaimana menciptakan sebuah sistem informasi yang berisi data kependudukan berupa Kartu Keluarga atau KK yang akan tetap terjamin keamanannya. hak akses utama Program yang akan dibuat dikelola dan diawasi oleh bagian operator untuk mempermudah pendataan. kemudian hak akses kedua adalah user atau pengguna. Dalam rancangan akan dibangun sistem yang dapat langsung diakses masyarakat menggunakan No kartu keluarga untuk melihat data informasi yang berisi KK. Program yang dibangun memiliki fungsi sebagai ruang publik yang berisi informasi berupa data kartu keluarga atau KK.

Aplikasi yang dirancang menggunakan *Visual Basic* sebagai bahasa pemrograman, *MySQL* sebagai *database*, aplikasi *Crystal Report* sebagai media dalam pembuatan laporan serta *phpMyadmin* sebagai *database editor*.

1.5. Sistematika Penulisan

Untuk mengetahui secara ringkas permasalahan dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini maka digunakan sistematika penulisan yang bertujuan untuk mempermudah pembaca menelusuri dan memahami isi Laporan Tugas Akhir sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis menguraikan latar belakang, maksud dan tujuan, Metode Penelitian, Ruang lingkup yang membatasi permasalahan dan sistematika penulisan yang merupakan gambaran dari keseluruhan bab.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan konsep dasar dari program, bahasa pemrograman, Basis data, peralatan pendukung (*tools program*).

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan mengenai sejarah singkat perusahaan, struktur organisasi dan fungsinya, analisa kebutuhan, *entity relationship diagram* (ERD), spesifikasi *file*, pengkodean, spesifikasi program, spesifikasi sistem komputer, rancangan dokumen masukan (*input*) dan keluaran (*output*) dan *flowchart*.

BAB IV PENUTUP

Pada bab ini penulis mengemukakan beberapa kesimpulan dan saran–saran.