

BAB V

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil Analisa Sistem Berjalan dan Sistem Usulan pada proses Sistem Kas Masuk Dan Kas Keluar Pada CU. Keluarga Kudus Pontianak ini dapat penulis disimpulkan sebagai berikut :

1. Sistem Yang digunakan oleh CU.Keluarga kudus Pontianak sebelumnya masih menggunakan media kertas dan menyalinnya kembali pada microsoft excel, Sehingga hal ini memungkinkan terjadi kesalahan dalam memasukan data kas masuk dan kas keluar serta kurang efektifnya dalam membuat laporan keuangan.
2. Berdasarkan beberapa permasalahan pengolahan data yang ada pada CU.Keluarga Kudus Pontianak maka penulis membuat rancangan sebuah aplikasi pencatatan transaksi Kas Masuk dan Kas Keluar dengan menggunakan NetBeans IDE 8.0 dan database menggunakan PhpMyAdmin.
3. Dengan adanya perancangan aplikasi ini diharapkan dapat memberi solusi dalam pemecahan masalah yang ada pada CU.Keluarga Kudus Pontianak dan sistem kas masuk dan kas keluar yang lebih efektif dan efisien dari sebelumnya.

4.2. Saran

Beberapa hal yang dapat disarankan oleh penulis dalam pelaksanaan rancangan sistem informasi atau pun Sistem Berjalan Kas Masuk Dan Kas Keluar Pada CU. Keluarga Kudus Pontianak:

1. Merekrut atau melatih Sumber Daya Manusia (SDM) yang dapat ditempatkan kusus sebagai operator dan *maintenance* IT.
2. Menerapkan sistem Kas Masuk Dan Kas Keluar Pada CU. Keluarga Kudus Pontianak yang terkomputerisasi dan berperan aktif dalam pengembangannya sehingga dapat meningkatkan kemampuan layanan dari sistem tersebut.
3. Menambah atau mengganti unit komputer dengan unit yang memiliki perangkat keras dan lunak yang lebih besar penyimpanan datanya sehingga mendukung efektifitas dan efisiensi kerja.
4. Mengadakan pelatihan komputer kepada para Staff/Karyawan kususnya CU. Keluarga Kudus Pontianak dan staffnya untuk meningkatkan efektifitas dan efisiensi kerja.
5. Bagi Koperasi CU.Keluarga Kudus Pontianak sebaiknya sudah menggunakan sistem yang sudah terkomputerisasi dengan baik dalam menangani data-data transaksi kas masuk dan kas keluar secara terprogram.