

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Umum**

Perkembangan dunia teknologi di Indonesia telah mengalami perkembangan yang sangat pesat sehingga kita dituntut untuk bisa berkembang mengikuti pesatnya kemajuan dunia teknologi saat ini. Sejalan dengan berkembangnya teknologi informasi dan komunikasi inilah yang menyebabkan banyaknya perubahan yang terjadi, bukan hanya perorangan tetapi juga perusahaan atau dunia usaha dituntut dapat menyesuaikan diri dengan perkembangan teknologi yang ada sehingga dalam suatu perusahaan atau dunia usaha, tentunya membutuhkan adanya sistem perencanaan dan pengendalian yang tersusun dengan baik guna menunjang kinerja dan proses yang berlangsung dalam dunia usaha agar dapat berjalan baik dan terorganisir dengan tepat.

BUMDes (Badan Usaha Milik Desa) adalah salah satu instansi/badan milik pemerintah yang merupakan sumber pemasukan yang dimiliki Desa Jirak, BUMDes sangat berperan dalam membuat sistem penerimaan dan pengeluaran kas yang diatur dalam peraturan pemerintah untuk kemajuan BUMDes karena bisa menambah pemasukan desa dengan kata lain Pendapatan Asli Desa (PAD). Akan tetapi BUMDes pada dasarnya proses pendataan penerimaan dan pengeluaran kas masih dilakukan secara manual yaitu menggunakan buku jurnal. Dalam hal ini membuat bendahara kesulitan dalam membuat laporan, serta dengan menggunakan buku jurnal pembuatan laporan tidak efisien karena data dapat dimanipulasi oleh pihak yang tidak bertanggung jawab.

Berdasarkan permasalahan tersebut yang ada, maka dibutuhkan aplikasi penerimaan dan pengeluaran kas pada BUMDes. Aplikasi dibuat untuk mempermudah bendahara dalam mendata penerimaan dan pengeluaran kas, selain itu dalam pembuatan laporan dengan menggunakan aplikasi ini jauh lebih aman. Untuk itu, dalam laporan Tugas Akhir ini penulis mengambil judul “Aplikasi Pendataan Penerimaan dan Pengeluaran Kas Pada BUMDes Desa Jirak”.

## **1.2 Maksud dan Tujuan**

Adapun maksud dari penulisan Tugas Akhir ini adalah:

1. Mengetahui prosedur pendataan penerimaan dan pengeluaran kas pada BUMDes Desa Jirak.
2. Membuat aplikasi penerimaan dan pengeluaran kas pada BUMDes Desa Jirak.
3. Mempermudah bendahara BUMDes untuk mendata penerimaan dan pengeluaran kas dan membuat laporan keuangan.

Tujuan dari Tugas Akhir (TA) adalah sebagai syarat kelulusan Diploma III pada program studi Komputerisasi Akuntansi di AMIK BSI Pontianak.

## **1.3 Metode Penelitian**

### **1.3.1 Metode Pengumpulan Data**

Untuk memperoleh data yang akurat dalam penulisan Tugas Akhir, maka penulisan ini menggunakan beberapa teknik sebagai sarana untuk membantu serta memudahkan penulis dalam penyusunan Tugas Akhir. Beberapa teknik yang penulis gunakan, yaitu:

### 1. Teknik Observasi

Observasi dilakukan dengan cara pengamatan langsung ke lokasi sumber informasi terkait untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam penulisan. Dalam Tugas Akhir ini, penulis melakukan observasi pada BUMDes Desa Jirak untuk mengetahui prosedur pendataan penerimaan dan pengeluaran kas.

### 2. Teknik Wawancara

Wawancara merupakan metode pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan langsung kepada narasumber yang terkait dengan permasalahan. Dalam teknik wawancara ini, wawancara dilakukan dengan mengajukan pertanyaan kepada Bapak Sunardi selaku pengelola dan Bapak Herdi Arpian selaku bendahara untuk mengetahui pendataan penerimaan dan pengeluaran kas.

### 3. Teknik Studi Pustaka

Penelitian ini dilakukan dengan mempelajari buku, referensi internet atau referensi lainnya sebagai bahan referensi yang berkaitan dengan masalah yang dibahas.

## **1.3.2 Metode Pengembangan *Software***

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *waterfall*. *Waterfall* adalah pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian dan tahap pendukung (*support*) (Rosa A.S dan M.Shalahuddin 2014:28). Pengembangan perangkat lunak model *waterfall* dalam penulisan ini menggunakan beberapa tahapan, antara lain:

1. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*. spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.

2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka, dan prosedur pengodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.

3. Pembuatan kode program

Desain harus di translasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

4. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logic dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

#### 5. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*)

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke *user*. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengulangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

### 1.4 Ruang Lingkup

Untuk memudahkan penulis dalam penyusunan Tugas Akhir ini, maka penulis membatasi permasalahan hanya pada lingkup penerimaan kas dan pengeluaran kas pada BUMDes (Badan Usaha Milik Desa), mulai dari pencatatan hasil penggilingan padi dan hasil penjualan dadak kemudian direkap setiap sebulan sekali hingga pembuatan laporan yaitu laporan penerimaan kas hasil penggilingan padi, laporan penerimaan kas hasil penjualan dadak, laporan penerimaan kas lain-lain, laporan pengeluaran kas dan laporan kas umum. Dalam pengerjaan aplikasi ini, penulis menggunakan *software* Aplikasi Netbeans IDE 8.2 yang digunakan untuk membuat program, PhpMyAdmin untuk membuat *database* program, serta Xampp v3.2.2 sebagai *server*.