

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
 Kata Pengantar	 vii
Abstrak	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xvii
Daftar Tabel	xix
Daftar Lampiran	xx
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1 Umum	1
1.2 Maksud dan Tujuan	2
1.3 Metode Penelitian	2
1.3.1 Metode Pengumpulan Data	2
1.3.2 Metode Pengembangan <i>Software</i>	3
1.4 Ruang Lingkup	5
 BAB II LANDASAN TEORI	 6
2.1 Konsep Dasar Program	6
2.1.1 Pengertian Program	6
2.1.2 Pengertian Aplikasi	6
2.1.3 Pengertian Kas	7
2.1.4 Pengertian Penerimaan Kas	7
2.1.5 Pengertian Pengeluaran Kas	8
2.1.6 Pengertian <i>Database</i>	9
2.2 Peralatan Pendukung (<i>Tools Program</i>)	9
2.2.1 Pengertian <i>Object Oriented Programing</i> (OOP)	10
2.2.2 Pengertian <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	11
2.2.3 Pengertian Java	16
2.2.4 Pengertian Netbeans	16
2.2.5 Pengertian PhpMyAdmin	17
2.2.6 Pengertian Xampp	17
2.2.7 Pengertian <i>Black Box Testing</i>	18
 BAB III PEMBAHASAN	 19
3.1 Tinjauan Perusahaan	19
3.1.1 Sejarah Perusahaan	19
3.1.2 Struktur Organisasi dan Fungsi	20
3.2 Tinjauan Kasus	21

3.2.1 Dokumen Masukan	22
3.2.2 Dokumen Keluaran	23
3.3 Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	23
3.3.1 Analisa Kebutuhan	23
3.3.2 <i>Use case Diagram</i>	24
3.3.3 <i>Activity Diagram</i>	25
3.4 Desain	43
3.4.1 <i>Software Architecture</i>	43
3.4.2 <i>User Interface</i>	56
3.5 Implementasi	64
3.5.1 <i>Code Generation</i>	64
3.5.2 Spesifikasi <i>Software</i> dan <i>Hardware</i>	65
3.6 Testing	66
BAB IV PENUTUP	74
4.1 Kesimpulan	74
4.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	78
SURAT KETERANGAN RISET	79
LAMPIRAN- LAMPIRAN	80

DAFTAR SIMBOL

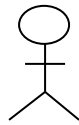
A. Use Case Diagram

Use case



Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antara unit atau aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama *use case*.

Aktor/actor



Nama aktor

Orang proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang.

Asosiasi/association



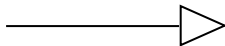
Komunikasi antara aktor dan *use case* yang berpartisipasi pada *use case* atau *use case* memiliki interaksi dengan aktor.

Ekstensi/extend



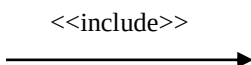
Relasi *use case* tambahan ke sebuah *use case* dimana *use case* yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa *use case* tambahan.

Generalisasi/generalization



Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah *use case* dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya. Arah panah mengarah pada *use case* yang menjadi generalisasinya (umum).

Menggunakan / include / uses



Relasi *use case* tambahan ke sebuah *use case* dimana *use case* yang ditambahkan memerlukan *use case* ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan *use case* ini.

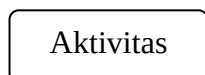
B. Activity Diagram

Status awal



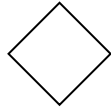
Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.

Aktivitas



Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.

Percabangan / *decision*



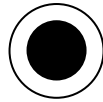
Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.

Penggabungan / *join*



Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.

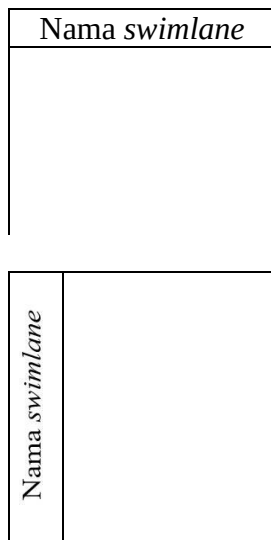
Status akhir



Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.

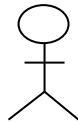
Swimlane

Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

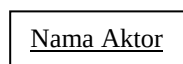


C. *Sequence Diagram*

Aktor



Atau



Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang.

Tanpa waktu aktif

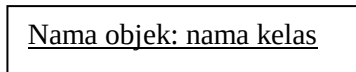
Garis hidup / *lifeline*



Menyatakan kehidupan suatu objek.

Objek

Menyatakan objek yang berinteraksi pesan.



Waktu aktif



Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan di dalamnya.

Pesan tipe *create*

Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.

`<<create>>`



Pesan tipe *call*

Menyatakan suatu objek memanggil operasi / metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri. Arah panah mengarah pada objek yang memiliki operasi/metode, karena ini memanggil operasi/metode maka operasi/metode yang dipanggil harus ada pada diagram kelas sesuai dengan kelas objek yang berinteraksi.

1 : nama_metode()



Pesan tipe *send*

Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data/masukan/informasi ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang dikirim.

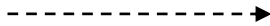
1 : masukan



Pesan tipe *return*

Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian.

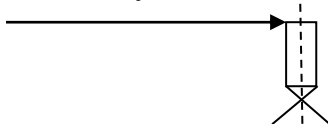
1 : keluaran



Pesan tipe *destroy*

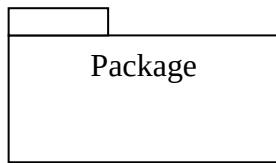
Menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri sebaiknya jika ada *create* maka ada *destroy*.

`<<destroy>>`



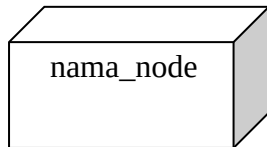
D. Deployment Diagram

Package



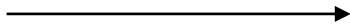
Package merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih *node*.

Node



Biasanya mengacu pada perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (*software*). jika didalam *node* disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang diikutsertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen.

Kebergantungan/dependency



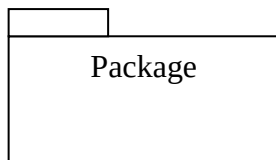
Kebergantungan antar *node*, arah panah mengarah pada *node* yang dipakai.

Link



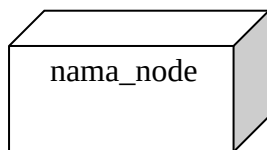
Relasi antar *node*.

Package



Package merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih *node*.

Node



Biasanya mengacu pada perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (*software*), jik didalam *node* disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang diikutsertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen.

Kebergantungan/dependency



Kebergantungan antar *node*, arah panah mengarah pada *node* yang dipakai.

Link



Relasi antar *node*.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 <i>Deployment Diagram</i> Sistem <i>Client/Server</i>	15
Gambar III.1 Struktur Organisasi BUMDes	20
Gambar III.2 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas	24
Gambar III.3 <i>Activity Diagram</i> Halaman Masuk	25
Gambar III.4 <i>Activity Diagram</i> Halaman Data Jenis Pengeluaran	26
Gambar III.5 <i>Activity Diagram</i> Halaman Data Sumber Kas	28
Gambar III.6 <i>Activity Diagram</i> Halaman Data Tujuan Kas	29
Gambar III.7 <i>Activity Diagram</i> Halaman Data Pengguna	31
Gambar III.8 <i>Activity Diagram</i> Halaman Transaksi Penerimaan Kas Hasil Penggilingan Padi	32
Gambar III.9 <i>Activity Diagram</i> Halaman Transaksi Penerimaan Kas Hasil Penjualan Dadak	34
Gambar III.10 <i>Activity Diagram</i> Halaman Transaksi Penerimaan Kas Lain-lain	35
Gambar III.11 <i>Activity Diagram</i> Halaman Transaksi Pengeluaran Kas	37
Gambar III.12 <i>Activity Diagram</i> Halaman Laporan Penerimaan Kas Hasil Penggilingan Padi	38
Gambar III.13 <i>Activity Diagram</i> Halaman Laporan Penerimaan Kas Hasil Penjualan Dadak	39
Gambar III.14 <i>Activity Diagram</i> Halaman Laporan Penerimaan Kas Lain-lain	40
Gambar III.15 <i>Activity Diagram</i> Halaman Laporan Pengeluaran Kas	41
Gambar III.16 <i>Activity Diagram</i> Halaman Laporan Kas Umum	42
Gambar III.17 <i>Deployment Diagram</i> Aplikasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas	43
Gambar III.18 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Masuk	44
Gambar III.19 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Data Jenis Pengeluaran	45
Gambar III.20 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Data Sumber Kas	46
Gambar III.21 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Data Tujuan Kas	47
Gambar III.22 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Data Pengguna	48
Gambar III.23 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Transaksi Penerimaan Kas Hasil Penggilingan Padi	49
Gambar III.24 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Transaksi Penerimaan Kas Hasil Penjualan Dadak	50
Gambar III.25 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Transaksi Penerimaan Kas Lain-lain	51
Gambar III.26 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Transaksi Pengeluaran Kas	52
Gambar III.27 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Laporan Penerimaan Kas Hasil Penggilingan Padi	53
Gambar III.28 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Laporan Penerimaan Kas Hasil Penjualan Dadak	53
Gambar III.29 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Laporan Penerimaan Kas Lain-lain	54
Gambar III.30 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Laporan Pengeluaran Kas	55
Gambar III.31 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Laporan Kas Umum	56

Gambar III.32 <i>User Interface</i> Halaman Halaman Masuk	56
Gambar III.33 <i>User Interface</i> Halaman Menu Utama	57
Gambar III.34 <i>User Interface</i> Halaman Data Jenis Pengeluaran	57
Gambar III.35 <i>User Interface</i> Halaman Data Sumber Kas	58
Gambar III.36 <i>User Interface</i> Halaman Data Tujuan Kas	58
Gambar III.37 <i>User Interface</i> Halaman Data Pengguna	59
Gambar III.38 <i>User Interface</i> Halaman Transaksi Penerimaan Kas Hasil Penggilingan Padi	59
Gambar III.39 <i>User Interface</i> Halaman Transaksi Penerimaan Kas Hasil Penjualan Dadak	60
Gambar III.40 <i>User Interface</i> Halaman Transaksi Penerimaan Kas Lain-lain	60
Gambar III.41 <i>User Interface</i> Halaman Transaksi Pengeluaran Kas	61
Gambar III.42 <i>User Interface</i> Halaman Laporan Penerimaan Kas Hasil Penggilingan Padi	61
Gambar III.43 <i>User Interface</i> Halaman Laporan Penerimaan Kas Hasil Penjualan Dadak	62
Gambar III.44 <i>User Interface</i> Halaman Laporan Penerimaan Kas Lain-lain .	62
Gambar III.45 <i>User Interface</i> Halaman Laporan Pengeluaran Kas	63
Gambar III.46 <i>User Interface</i> Halaman Laporan Kas Umum.....	63

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman Masuk.....	66
Tabel III.2 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman Data Jenis Pengeluaran	67
Tabel III.3 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman Data Sumber Kas ..	68
Tabel III.4 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman Data Tujuan Kas....	69
Tabel III.5 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman Data Pengguna	69
Tabel III.6 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman Transaksi Penerimaan Kas Hasil Penggilingan Padi	71
Tabel III.7 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman Transaksi Penerimaan Kas Hasil Penjualan Dadak	72
Tabel III.8 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman Transaksi Penerimaan Kas Lain-lain	72
Tabel III.9 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman Transaksi Pengeluaran Kas	73

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A1 Nota Pembelian	80
Lampiran A2 Rekap Hasil Penggilingan Padi	81
Lampiran A3 Rekap Hasil Penjualan Dadak	82
Lampiran B1 Laporan Kas Umum	83