

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1. Metodologi Pengembangan Multimeldia	11
Gambar III.2. Rancangan Antarmuka <i>Splash Screen</i>	29
Gambar III.3. Rancangan Antarmuka Menu Utama	30
Gambar III.4. Rancangan Antarmuka Tampilan Menu Pembelajaran	31
Gambar III.5. Rancangan Antarmuka Menu Pembelajaran Huruf Hijaiyah	32
Gambar III.6. Rancangan Antarmuka Materi Pembelajaran Harakat	33
Gambar III.7. Rancangan Antarmuka Menu Pembelajaran Doa Pendek	34
Gambar III.8. Rancangan Antarmuka Permainan <i>Drag & Drop</i>	35
Gambar III.9. Rancangan Antarmuka Permainan Quiz.....	36
Gambar III.10. Rancangan Antarmuka Tampilan Doa Pendek.....	37
Gambar III.11. Rancangan Antarmuka Tampilan Pembelajaran Doa Pendek	38
Gambar III.12. Tampilan <i>Splash Screen</i>	39
Gambar III.13. Tampilan Menu Utama.....	40
Gambar III.14. Tampilan Materi Pembelajaran.....	41
Gambar III.15. Tampilan Menu Pembelajaran Huruf Hijaiyah.....	42
Gambar III.16. Tampilan Materi Pembelajaran Harakat.....	43
Gambar III.17. Tampilan Menu Pilihan Permainan	44
Gambar III.18. Tampilan Permainan <i>Drag & Drop</i>	45
Gambar III.19. Tampilan Permainan <i>Quiz</i>	46
Gambar III.20. Tampilan Pilihan Materi Bonus Doa Pendek.....	47
Gambar III.21. Tampilan Materi Bonus Doa Pendek.....	48
Gambar III.22. Tampilan <i>Event</i> Tombol Menu Hijaiyah.....	49
Gambar III.23. Tampilan <i>Event</i> Tombol <i>Exit</i> / Keluar.....	49
Gambar III.24. Tampilan <i>Event</i> Tombol <i>Home</i>	49
Gambar III.25. Tampilan <i>Event</i> Tombol Huruf Hijaiyah.....	50
Gambar III.26. Tampilan <i>Event</i> Tombol <i>Right</i> / Kanan.....	50
Gambar III.27. Tampilan <i>Event</i> Tombol <i>Left</i> / Kiri.....	50
Gambar III.28. Tampilan <i>Event</i> Tombol Harakat.....	50
Gambar III.29. Tampilan <i>Event</i> Tombol Hijaiyah di Permainan <i>Drag&Drop</i>	50
Gambar III.30. Tampilan <i>Event</i> Tombol <i>Restart</i> Permainan	51
Gambar III.31. Tampilan <i>Event</i> Tombol <i>Home</i> di Permainan <i>Drag&Drop</i>	51
Gambar III.32. Tampilan <i>Event Life Point</i> / Darah dan <i>Score</i> / Nilai	51
Gambar III.33. Tampilan <i>Event Life Point</i> / Darah.....	51
Gambar III.34. Tampilan Kompilasi <i>Project</i> pada halaman <i>Construct 2</i>	52
Gambar III.35. Tampilan Kompilasi <i>Export Project Construct 2</i>	53
Gambar III.36. Tampilan Kompilasi <i>Platform to Export to</i>	54
Gambar III.37. Tampilan Tempat Penyimpanan Folder <i>Export Project</i>	55
Gambar III.38. Tampilan <i>Export Project Construct 2</i>	56
Gambar III.39. Tampilan Proses <i>Exporting Project Construct 2</i>	56
Gambar III.40. Tampilan Hasil <i>Exporting Project Construct 2</i>	63

Gambar III.41. Tampilan <i>Upload File Zip</i>	57
Gambar III.42. Tampilan Kompilasi Pengaturan <i>Project</i> Pada <i>Cocoon.io</i> .	58
Gambar III.43. Tampilan Proses Kompilasi <i>Project</i> Pada <i>Cocoon.io</i>	59
Gambar III.44. Tampilan Kompilasi <i>Android Completed</i> Pada <i>Cocoon.io</i> ..	59
Gambar III.45. Tampilan Hasil Kompilasi <i>Project File A</i>	60