

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir.....	ii
Lembar Pernyataan Publikasi Ilmiah.....	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir.....	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir.....	v
 Kata Pengantar.....	 vi
Abstraksi.....	viii
Daftar Isi.....	x
Daftar Gambar.....	xii
Daftar Tabel.....	xiv
Daftar Lampiran.....	xv
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Maksud dan Tujuan.....	2
1.3. Metode Penelitian.....	3
1.4. Ruang Lingkup.....	6
1.5. Sistematika Penulisan.....	7
 BAB II LANDASAN TEORI.....	 8
2.1. Konsep Dasar Animasi.....	8
2.1.1. Edukasi.....	8
2.1.2. Media Pembelajaran.....	9
2.1.3. Multimeldia.....	10
2.2. Teori Pendukung	10
2.2.1. Metode Pengembangan Multimedia.....	10
2.2.2. <i>Construct 2</i>	12
2.2.3. <i>CorelDraw</i>	13
2.2.4. <i>HTML 5</i>	13
2.2.5. <i>Storyboard</i>	14
2.2.6. <i>Intel XDK</i>	15
2.2.7. <i>Android</i>	15
2.2.8. <i>Blackbox Testing</i>	16
 BAB III PEMBAHASAN.....	 17
3.1. Analisis Kebutuhan Sistem.....	17
3.1.1. Kebutuhan Fungsional.....	17
3.1.2. Kebutuhan Non-Fungsional	18
3.2. Perancangan Perangkat Lunak.....	20
3.2.1. Rancangan Storyboard.....	20
3.2.2. Rancangan Antarmuka.....	29
3.3. Implementasi dan Pengujian Unit	39
3.3.1. Implementasi	39

3.3.2. Pengujian Unit	49
3.4. Kompilasi <i>Project</i>	52
BAB IV PENUTUP	61
4.1. Kesimpulan.....	61
4.2. Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA	63
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	65
LAMPIRAN-LAMPIRAN	66