

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh :

Nama : Ahsanur Rafiq
NIM : 12144777
Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma Tiga (D.III)
Judul Tugas Akhir : Pembuatan Aplikasi Permainan Berbasis *Mobile* “Menenal Huruf Hijaiyah” Menggunakan *Construct 2*

Untuk dipertahankan pada periode I-2017 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Diploma Ahli Madya (A.Md) pada Program Diploma III Program Studi Manajemen Informatika di AMIK BSI Pontianak.

Pontianak, 15 September 2017

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Pembimbing : **Dedi Saputra, S,Pd, M,Kom**

DEWAN PENGUJI

Penguji I : Agung Sasongko, S.Kom, M.Kom

Penguji II : Nurmalasari, SE, MM