

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Umum

Semakin modernnya zaman ini membuat teknologi informasi berkembang pesat dan sangat berpengaruh bagi kehidupan manusia. Teknologi informasi sangat membantu dan mempermudah aktivitas sehari-hari manusia, salah satunya dalam segi pekerjaan. Kemajuan teknologi informasi sangat berperan bagi perusahaan karena dapat menyediakan informasi yang mudah diperoleh, akurat dan tepat waktu. Agar perkembangan teknologi informasi dapat berjalan lancar, diperlukan sistem yang baik dan sumber daya manusia yang terlatih. Maka saat ini sudah banyak perusahaan menggunakan sistem yang terkomputerisasi agar pekerjaan lebih mudah dan waktu yang dipakai lebih efisien. Salah satu perusahaan yang memerlukan sistem terkomputerisasi adalah CV. Al-Fath Sonic.

CV. Al-Fath Sonic adalah sebuah perusahaan yang menyediakan jasa penyewaan pakaian adat dan gaun pengantin serta aksesoris perlengkapan pengantin. Pengolahan data semua transaksi pada CV. Al-Fath Sonic masih diolah secara manual yakni pendataan ke dalam buku.

Pada CV. Al-Fath Sonic terdapat transaksi penyewaan, pengembalian dan pembayaran. Semua transaksi yang dicatat secara manual ke dalam buku ini terkadang menimbulkan masalah bagi perusahaan. Salah satu masalah yang terjadi adalah adanya pesanan ganda yang disebabkan oleh tulisan karyawan yang tidak terbaca oleh karyawan lainnya. Karyawan juga kesulitan membuat laporan karena harus menghitung satu persatu transaksi dan menjumlahkannya secara manual

untuk dijadikan laporan. Sehingga jika ditemukan kesalahan maka perhitungan ulang harus dilakukan. Waktu yang dipakai untuk membuat laporan menjadi kurang efisien. Dengan permasalahan yang terjadi maka CV. Al-Fath Sonic membutuhkan aplikasi yang dapat digunakan untuk pencatatan transaksi penyewaan agar dapat meminimalisir kesalahan.

Berdasarkan masalah yang dihadapi, penulis membuat sebuah aplikasi penyewaan pakaian adat pengantin dan aksesoris untuk mengurangi permasalahan yang dihadapi oleh CV. Al-Fath Sonic. Maka dari itu, dalam Tugas Akhir ini penulis membahas rancangan aplikasi yang berjudul “**Aplikasi Penyewaan Pakaian Adat, Pengantin dan Aksesoris Pada CV. Al-Fath Sonic Pontianak**”.

1.2. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dari penulisan Tugas Akhir ini antara lain:

1. Untuk mengetahui prosedur sistem berjalan penyewaan pakaian adat pengantin dan aksesoris pada CV. Al-Fath Sonic Pontianak.
2. Membuat aplikasi penyewaan pakaian adat pengantin dan aksesoris untuk mengolah data penyewaan.

Tujuan penulisan Tugas Akhir ini adalah untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan program Diploma III Program Studi Komputerisasi Akuntansi pada AMIK BSI Pontianak.

1.3. Metode Penelitian

Untuk memperoleh data yang dibutuhkan, penulis menggunakan beberapa teknik pengumpulan data dan *waterfall* sebagai metode pengembangan *software*.

1.3.1. Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data yang dibutuhkan, penulis menggunakan beberapa teknik pengumpulan data sebagai berikut :

1. Pengamatan (*Observation*)

Proses pengamatan objek penelitian secara langsung di lapangan pada saat melakukan penelitian, penulis melakukan pengamatan secara langsung ke CV. Al-Fath Sonic tersebut untuk mendapatkan segala sesuatu yang ada kaitanya dengan kegiatan pendataan untuk mengetahui masalah yang terjadi pada pengolahan data penyewaan pakaian adat dan aksesoris.

2. Wawancara (*Interview*)

Suatu bentuk penelitian dengan mengajukan beberapa pertanyaan kepada pihak yang memiliki peran penting pada objek penelitian penulis. Penulis melakukan wawancara secara langsung kepada Ibu Nabila dan Bapak Farhan selaku pemilik perusahaan.

3. Dokumentasi (*Documentation*)

Teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui pengambilan gambar sebagai bukti untuk arsip.

4. Studi Pustaka

Metode studi pustaka sebagai pedoman pengumpulan dan mengkaji data yang ada. Metode studi pustaka yang dilakukan dengan membaca literatur-literatur yang berhubungan dengan materi sistem penyewaan dan Eksplorasi Microsoft Visual Basic.Net.

1.3.2. Metode Pengembangan *Software*

Metode pengembangan *software* yang dipakai dalam tugas akhir ini adalah model *waterfall* (air terjun). Menurut Sukanto dan M. Shalahuddin (2014:28) model ini menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara *sequential* atau terurut dimulai dari analisa, desain, pengkodean, pengujian dan tahap pendukung.

Berikut adalah tahapan dalam model *waterfall*:

1. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Pengumpulan kebutuhan untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak sehingga dapat dipahami kebutuhan dari pengguna. Pada kasus ini yang menjadi pengguna adalah administrasi, kasir dan manajer. Administrasi membutuhkan *form* pakaian, adat, model, warna, pelanggan dan penyewaan. Kasir memerlukan *form* pembayaran. Manajer memerlukan *form* pengguna, jabatan dan *form* untuk melihat laporan.

2. Desain

Desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka dan prosedur pengkodean. Pada penulisan tugas akhir ini penulis menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) yaitu *Usecase Diagram* dan *Activity Diagram*.

3. Pembuatan Kode Program

Penulis menggunakan aplikasi Microsoft Visual Basic.Net untuk merancang aplikasi penyewaan. Microsoft Visual Basic.Net adalah sebuah alat untuk mengembangkan dan membangun aplikasi yang bergerak diatas sistem .Net Framework dengan menggunakan bahasa Basic.

4. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak dari segi logik dan fungsional serta memastikan bahwa semua bagian sudah diuji sehingga keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan. Dalam hal ini proses pengujian aplikasi penyewaan menggunakan metode *Blackbox Testing*.

Menurut Sukamto dan M. Shalahuddin (2014:275) “*Black-Box Testing* atau pengujian kotak hitam yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program.”.

5. Pendukung (*Support*)

Sebagai pendukung perancangan aplikasi ini, penulis menggunakan MySQL untuk penyimpanan *Database* dan *Crystal Report* sebagai media pembuatan laporan.

1.4. Ruang Lingkup

Dalam penulisan Tugas Akhir ini penulis membatasi ruang lingkup pada jasa penyewaan pakaian adat pengantin dan aksesorisnya. *Level* dalam pengguna aplikasi ini adalah administrasi, kasir dan manajer. Administrasi dapat mengolah data pakaian dan aksesoris, pelanggan, penyewaan dan pengembalian. Kasir dapat mengolah data pembayaran terhadap penyewaan pakaian dan aksesoris, serta mencetak laporan penyewaan. Manajer dapat mengolah data pengguna, serta melihat rekapitulasi data barang, pelanggan, transaksi penyewaan dan pembayaran. Dalam pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan Visual Basic.Net untuk merancang aplikasi, MySql untuk membuat *database* dan Crystal Report untuk membuat laporan.