

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir.....	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xii
Daftar Gambar	xviii
Daftar Tabel.....	xix
Daftar Lampiran	xx
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Umum	1
1.2. Maksud dan Tujuan	3
1.3. Metode Pengumpulan Data	3
1.4. Ruang Lingkup	4
 BAB II LANDASAN TEORI	 5
2.1. Konsep Dasar Sistem.....	5
2.1.1. Pengertian Sistem	5
2.1.2. Klasifikasi Sistem	6
2.1.3. Karakteristik Sistem	8
2.1.4. Pengertian Informasi	9
2.1.5. Pengertian Sistem Informasi	10
2.1.6. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi	11
2.1.7. Aktiva Tetap	12
2.2. Peralatan Pendukung (Tools System)	14
2.2.1. Object Oriented Programming (OOP).....	14
2.2.2. Karakteristik OOAD	15
2.2.3. Unifried Modeling Language (UML)	17
2.2.2.1. Use Case Diagram.....	17
2.2.2.2. Activity Diagram	16
2.2.2.3. Deployment Diagram	17
2.2.2.4. Sequence Diagram	18
2.2.4 Entity Relationship Diagram (EDR).....	20
2.2.5 Logical Record Structure (LRS).....	22
2.2.6 Microsoft Visio 2010.....	25
2.2.7 Netbeans IDE 7.1.....	26
2.2.8 MySQL	26
2.2.9 XAMPP	27

2.2.10 IReport	27
BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN	28
3.1. Umum.....	28
3.2. Tinjauan Perusahaan.....	28
3.2.1. Sejarah Perusahaan	28
3.2.2. Struktur Organisasi dan fungsi.....	30
3.3. Proses Bisnis Sistem Berjalan	37
3.4. Unified Modeling language (UML)	38
3.4.1. Activity diagram.....	38
3.5. Spesifikasi Sistem Berjalan.....	39
3.5.1. Spesifikasi Sistem Bentuk Dokumen Masukan	39
3.5.2. Spesifikasi Sistem Bentuk Dokumen Keluaran	39
3.6. Permasalahan Pokok	40
3.7. Pemecahan masalah	40
BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN	41
4.1. Analisa Kebutuhan Software	41
4.1.1. Analisa Kebutuhan	41
4.1.2. Use Case Diagram.....	42
4.1.1. Activity Diagram.....	44
4.2. Desain	47
4.2.1. Entity Relationship Diagram (ERD)	47
4.2.2. Logical Record Structure (LRS)	48
4.2.3. Spesifikasi File	49
4.2.4. Software Architecture	52
4.2.5. User Interface	57
4.2.6. Spesifikasi Hardware Dan Software	64
BAB IV PENUTUP	65
5.1. Kesimpulan	65
5.2. Saran	66
DAFTAR PUSTAKA	67
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	68
SURAT KETERANGAN PKL	69
WAWANCARA	71
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	73

DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram



Use case

Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama use case.



Aktor

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.



Asosiasi/association

Komunikasi antara aktor dan *use case* yang berpartisipasi pada *use case* atau use case memiliki interaksi dengan aktor.

2. Activity Diagram



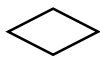
Status awal

Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.



Aktivitas

Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.



Percabangan/*decision*

Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



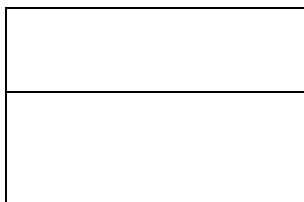
Penggabungan/*join*

Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.



Status akhir

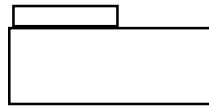
Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.



Swimlane

Memisahkan sebuah organisme bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

3. Deployment Diagram



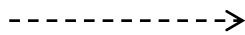
Package



Node

Package merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih *node*.

Biasanya mengacu pada perangkat keras(*hardware*), perangkat lunak yang dibuat sendiri(*software*), jika didalam node disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang diikuti sertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen.



Kebergantungan/*dependency*

Kebergantungan antar *node*, arah panah mengarah pada *node* yang dipakai.



Link

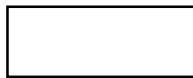
Relasi antar *node*.

4. Sequence Diagram



Aktor

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.



objek

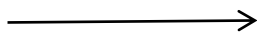
Menyatakan objek yang berinteraksi pesan



Waktu aktif

Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya.

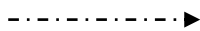
1:masukan



Pesan tipe send

Menyatakan bahwa suatu objek yang mengirimkan data masukan/informasi ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang dikirim.

1:keluaran



Pesan tipe return

Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian.

5. Entity Relationship Diagram



Entitas/*entity*

Entitas merupakan data yang akan disimpan.



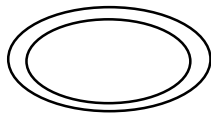
Atribut

Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas



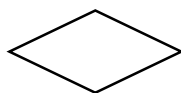
Atribut kunci primary

field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses *record* yang diinginkan.



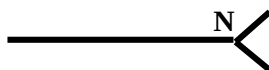
Atribut multinilai/*multivalue*

Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu.



Relasi

Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja



Asosiasi/*association*

Penghubung antara relasi dan entitas dimana kedua ujungnya memiliki *multiplicity* kemungkinan jumlah pemakaian.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1 Struktur Organisasi Pdam Tirta Galaherang.....	27
Gamabr III.2 Activity Diagram Aktiva tetap Sistem Berjalan.....	35
Gambar IV.1 Use case diagram	39
Gambar IV.2 Activity diagram master data usulan <i>accounting</i>	40
Gambar IV.3 Activity diagram menu laporan usulan <i>accounting</i>	41
Gambar IV.4 Entity Relationship Diagram (ERD) usulan <i>Accounting</i>	42
Gambar IV.5 Logical Record Structure (LRS) usulan <i>accounting</i>	43
Gambar IV.6 Deployment Diagram yang diusulkan.....	47
Gambar IV.7 Sequence diagram master data usulan	48
Gambar IV.8 Sequence diagram pengolahan aktiva tetap usulan.....	48
Gambar IV.9 Tampilan Login	49
Gambar IV.10 Tampilan Menu Utama.....	49
Gambar IV.11 Tampilan Form User	50
Gambar IV.12 Tampilan Form Akun	51
Gambar IV.13 Tampilan Form Aktiva tetap	51
Gambar IV.14 Tampilan Form Jurnal	52
Gambar IV.15 Tampilan Form Laporan Jurnal.....	53
Gambar IV.16 Tampilan Laporan jurnal	53
Gambar IV.17 Tampilan Form Laporan Buku besar	54
Gambar IV.18 Tampilan Laporan Buku Besar	54
Gambar IV.19 Tampilan Form Laporan Aktiva tetap.....	55
Gambar IV.20 Tampilan Laporan Aktiva tetap.....	55

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel II.1 Klasifikasi Sistem.....	6
Tabel II.2 Jurnal perolehan aktiva tetap.....	13
Tabel II.3 Jurnal penyusutan aktiva tetap	13
Tabel II.4 Simbol Use Case Diagram	18
Tabel II.5 Simbol Activity Diagram	20
Tabel II.6 Simbol Deployment Diagram.....	21
Tabel II.7 Simbol Sequence Diagram	22
Tabel II.8 Simbol Entity Relationship Diagram	23
Tabel IV.1 Use case Mengelola data user.....	42
Tabel IV.2 Use case Mengelola data akun.....	43
Tabel IV.3 Use case memasukan data aktiva tetap	43
Tabel IV.4 Use case memasukan data jurnal	43
Tabel IV.5 Use case mencetak laporan	44
Tabel IV.6 Spesifikasi File <i>User</i>	50
Tabel IV.7 Spesifikasi file aktiva tetap	51
Tabel IV.8 Spesifikasi file Akun.....	51
Tabel IV.9 Spesifikasi File Jurnal.....	42
Tabel IV.10 Spesifikasi File jurnal detail	43

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
A.1 Nota Pembelian	64
A.2 Rekap daftar aktiva tetap.....	65