

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vi
Abstrak	viii
Daftar Isi	x
Daftar Simbol	xii
Daftar Gambar	xvi
Daftar Tabel	xvii
Daftar Lampiran	xviii
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Umum	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode Pengumpulan Data	3
1.4. Ruang Lingkup	4
 BAB II LANDASAN TEORI	 5
2.1. Konsep Dasar Sistem	5
2.1.1. Pengertian Sistem	5
2.1.2. Karakteristik Sistem	5
2.1.3. Klasifikasi Sistem	8
2.1.4. Pengertian Sistem Informasi	9
2.1.5. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi	9
2.1.6. Pengertian Sistem Akuntansi Penjualan.....	10
2.1.7. Pengertian Penjualan	10
2.1.8. Pengertian Sistem Penjualan Online	10
2.1.9. Pengertian Jurnal	10
2.1.10. Model Pengembangan Perangkat Lunak	11
2.2. Peralatan Pendukung.....	12
2.2.1. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	12
2.2.2. LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	14
2.2.3. UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	14
2.2.4. Xampp	15
2.2.5. NetBeans	16
2.2.6. MySQL	16
 BAB III PEMBAHASAN	 17
3.1. Umum	17
3.2. Tinjauan Pustaka	17
3.2.1. Sejarah Perusahaan	18

3.2.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	18
3.3. Proses Bisnis Sistem Berjalan	20
3.4. UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	21
3.4.1. <i>Activity Diagram</i>	21
3.5. Spesifikasi Sistem Berjalan.....	22
3.5.1. Spesifikasi Bentuk Dokumen Masukan	22
3.5.2. Spesifikasi Bentuk Dokumen Keluaran	22
3.6. Permasalahan Pokok	24
3.7. Pemecahan Masalah	24
BAB IV RANCANGAN SISTEM USULAN	25
4.1. Analisis Kebutuhan <i>Software</i>	25
4.1.1. Tahapan Analisis	25
4.1.2. <i>Use Case Diagram</i>	27
4.1.3. <i>Activity Diagram</i>	28
4.2. Desain	33
4.2.1. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	33
4.2.2. LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....	34
4.2.3. Spesifikasi File	35
4.2.4. <i>Software Architecture</i>	40
4.2.5. <i>User Interface</i>	42
4.2.6. Spesifikasi <i>Hardware dan Software</i>	47
BAB V PENUTUP	48
5.1. Kesimpulan	48
5.2. Saran	48
DAFTAR PUSTAKA	50
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	51
SURAT KETERANGAN PKL	52
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	53

DAFTAR SIMBOL

A. Simbol UML (*Unified Modeling Language*)

1. Activity Diagram



INITIAL NODE

Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.



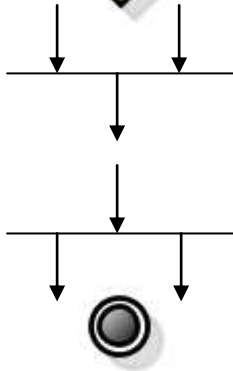
ACTION

Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.



DECISION

Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



JOIN

Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang digabungkan.

FORK

Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel.

ACTIVITY FINAL

Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.

2. Use Case Diagram



USECASE

Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.



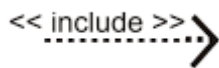
ACTOR

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.



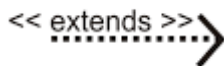
ASSOCIATION

Komunikasi antara *actor* dan *usecase* yang berpartisipasi pada *usecase* atau *usecase* memiliki Interaksi dengan aktor.



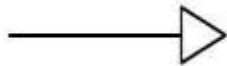
INCLUDE

Relasi *usecase* dimana proses bersangkutan akan dilanjutkan keproses yang dituju.



EXTEND

Relasi *usecase* tambahan kesebuah *usecase* yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa *usecase* tambahan itu.



GENERALIZATION

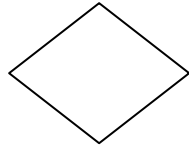
Dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang umum dari yang lainnya.

3. ERD (*Entity Relationship Diagram*)



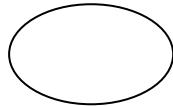
ENTITAS

Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.



RELASI

Menunjukkan adanya hubungan di antara sejumlah entitas yang berbeda.



ATRIBUT

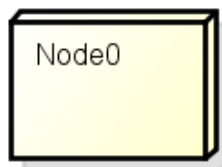
Berfungsi mendeskripsikan karakter entitas (atribut yang berfungsi sebagai *key* diberi garis bawah).



LINE

Relasi antara Entitas dan Atribut.

4. *Deployment Diagram*



NODE

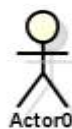
Sumber daya yang digunakan pada saat aplikasi dijalankan.



ASSOCIATION

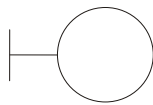
Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan *multiplicity*.

5. *Sequence Diagram*



ACTOR

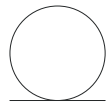
Orang, poses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari *actor* adalah gambar orang, tapi *actor* belum tentu merupakan orang.



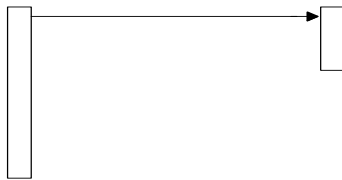
INTERFACE atau BOUNDARY OBJECT
Sebuah obyek yang menjadi penghubung user dengan sistem.



CONTROL OBJECT
Mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.



ENTITY OBJECT
Suatu Objek yang berisi informasi kegiatan yang terkait yang tetap dan disimpan kedalam suatu *database*.



OBJECT MESSAGE
Menggambarkan pesan/hubungan antar obyek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



MESSAGE to SELF
Menggambarkan pesan/hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



LIFELINE
Garis titik-titik yang berhubungan dengan objek, sepanjang *lifeline* terdapat *activation*.

ACTIVATION
Mewakili sebuah eksekusi operasi dari objek, panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi aktivasi sebuah operasi.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1 Struktur Organisasi	19
Gamabr III.2 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan	21
Gambar IV.1 <i>Usecase Diagram</i> Customer	27
Gamabr IV.2 <i>Usecase Diagram</i> Admin	27
Gambar IV.3 <i>Activity Diagram</i> Registrasi	28
Gamabr IV.4 <i>Activity Diagram</i> Login Customer	28
Gambar IV.5 <i>Activity Diagram</i> Pembelian	29
Gamabr IV.6 <i>Activity Diagram</i> Login Admin	30
Gambar IV.7 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Produk	30
Gamabr IV.8 <i>Activity Diagram</i> Cek Transaksi	31
Gambar IV.9 <i>Activity Diagram</i> Akun Perkiraan	31
Gamabr IV.10 <i>Activity Diagram</i> Transaksi Jurnal	32
Gambar IV.11 <i>Activity Diagram</i> Laporan	32
Gamabr IV.12 Diagram ERD	33
Gamabr IV.13 Diagram LRS	34
Gamabr IV.14 Diagram Deployment	40
Gamabr IV.15 <i>Sequence Diagram</i> Pembelian Produk	41
Gamabr IV.16 Tampilan Gambar Registrasi	42
Gamabr IV.17 Tampilan Gambar Login	43
Gamabr IV.18 Tampilan Gambar Pembelian Produk	43
Gamabr IV.19 Tampilan Gambar Login Admin	43
Gamabr IV.20 Tampilan Gambar Mengelola Produk	44
Gamabr IV.21 Tampilan Gambar Mengelola Akun Perkiraan	44
Gamabr IV.22 Tampilan Gambar Transaksi Jurnal	45
Gamabr IV.23 Tampilan Gambar Laporan	45
Gamabr IV.24 Tampilan Gambar Halaman Depan	46
Gamabr IV.25 Tampilan Gambar <i>Output</i> Laporan Penjualan	46
Gamabr IV.26 Tampilan Gambar <i>Output</i> Laporan Jurnal	46

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 Tabel Customer	35
Tabel IV.2 Tabel Admin.....	36
Tabel IV.3 Tabel Barang	36
Tabel IV.4 Tabel Transaksi	37
Tabel IV.5 Tabel Detail Transaksi	37
Tabel IV.6 Tabel Jurnal	38
Tabel IV.7 Tabel Detail Jurnal	38
Tabel IV.8 Tabel Akun Perkiraan.....	39
Tabel IV.9 Tabel Konfirmasi Pembayaran.....	39
Tabel IV.10 Tabel Ongkir	40

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
A1. Data Barang.....	53
B1. Laporan Penjualan.....	55
B2. Nota Penjualan.....	56