BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Umum

Seiring perkembangan zaman, perkembangan teknologi semakin pesat, berbicara tentang teknologi dan informasi, komputer merupakan salah satu bentuk teknologi yang perkembangannya dalam hitungan hari saja dan merupakan suatu media elektronik yang memegang peranan yang sangat penting dalam perkembangan teknologi saat ini, serta terus menerus mendominasi berbagai proses kerja agar dapat lebih mudah, efektif dan efisien. Perkembangan teknologi komputer telah banyak membantu pekerjaan manusia.

Komputerisasi adalah pemanfaatan secara benar dan semaksimal mungkin, bukan sekedar pengganti mesin ketik. Hal ini harus ditunjang oleh hardware (perangkat keras), software (perangkat lunak), dan brainware (operator/pengguna). Perkembangan teknologi komputer juga telah merambat kedalam dunia pendidikan, hampir seluruh sekolah telah memiliki teknologi yang canggih dalam pengolahan data sekolah, baik dalam pengolahan data siswa, data pegawai maupun laporan penggajian hingga laporan pembayaran SPP atau Komite maupun biaya pendidikan lainnya.

Madrasah Aliyah Negeri Kubu Raya adalah satu-satunya Madrasah Aliyah Negeri yang ada di Kabupaten Kubu Raya. Madrasah ini merupakan penerusan dari Madrasah Aliyah Swasta Al-Muhajirin Rasau Jaya, yang telah berdiri sejak tanggal 17 Maret 1987 oleh pimpinan Yayasan Pendidikan Al-Muhajirin Rasau Jaya. MAN Kubu Raya ini beralamat di jalan Sultan Agung Rasau Jaya 1 Kecamatan Rasau Jaya Kabupaten Kubu Raya memiliki visi unggul dalam ilmu dan

populis berdasarkan iman dan taqwa. Berdasarkan visi tersebut, maka terbentuklah misi-misi yang mampu menjawab niat baik dalam visi tersebut, salah satunya adalah meningkatkan pribadi muslim-muslimah berakhlaqul karimah.

Pada MAN Kubu Raya, sistem informasi pembayaran iuran Komite atau yang biasanya di sebut iuran SPP masih dilakukan secara manual menggunakan tulis tangan dan ditulis dalam buku besar sehingga mengakibatkan terjadinya penumpukan data. Selain itu masih belum optimalnya penggunaan komputer dalam proses pembayaran oleh Bendahara Sekolah, sehingga menyebabkan keterlambatan pelayanan kepada siswa, serta tidak jarang juga terjadi kesalahan pencatatan dan pelaporan. Melihat permasalahan diatas penulis tertarik untuk membuat perancangan sistem informasi pembayaran iuran komite berbasis komputer pada MAN Kubu Raya.

Diharapkan dengan perancangan sistem pembayaran iuran komite ini dapat membantu manajemen MAN Kubu Raya mengambil keputusan untuk beralih menggunakan sistem yang terkomputerisasi. Karena hal ini dapat memudahkan Bendahara Sekolah dalam melakukan pengecekan masalah data pembayaran siswa dan juga mencari data siswa yang belum membayar administrasi sekolah. Penerapan dari sistem yang akan penulis buat ini dibahas dalam laporan Tugas Akhir dengan Judul **“Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Iuran Komite Pada MAN Kubu Raya”**.

1.2. Maksud Dan Tujuan

Maksud dari penulisan Tugas Akhir ini adalah:

1. Ingin mengetahui prosedur sistem informasi pembayaran iuran komite pada MAN Kubu Raya.
2. Untuk merancang suatu sistem informasi pembayaran iuran komite pada MAN Kubu Raya.
3. Untuk meningkatkan sistem mobilitas informasi data pembayaran iuran komite pada MAN Kubu Raya, sehingga mendapat kecepatan dan ketepatan data dan diharapkan mempermudah staff Bendahara dalam melakukan prosedur yang sudah berjalan.
4. Untuk menambah wawasan serta pengalaman yang tidak diketahui sebelumnya, khususnya dalam pembayaran iuran komite yang berkaitan dengan sistem komputer saat ini.

Adapun tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan pada jenjang Diploma Tiga (D.III) jurusan Komputerisasi Akuntansi pada Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Bina Sarana Informatika (AMIK BSI) Pontianak.

1.3. Metode Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data-data yang diperlukan, maka penulis melakukan kegiatan pengumpulan data dengan menggunakan beberapa cara, antara lain :

- a. Observasi (*Observation*)

Penulis terjun langsung dan mengumpulkan data dari Instansi Perguruan MAN Kubu Raya Jalan Sultan Agung Rasau Jaya 1 Kubu Raya,

Kalimantan Barat dan sumbernya dengan cara melakukan pengamatan terhadap masalah yang akan dijadikan objek oleh penulis.

b. Wawancara (*Interview*)

Penulis dapat memperoleh data informasi langsung dari ibu Nur Hafidhoh,A.Ma yang bertugas di bagian Bendahara Komite Sekolah dan dengan cara melakukan tanya jawab secara bertatap muka langsung.

c. Dokumentasi (*Dokumentation*)

Dalam metode dokumentasi ini, penulis mendapatkan data-data yang telah ada, dan data-data tersebut berupa tulisan atau dokumen-dokumen lain.

d. Studi Pustaka (*Study Literature*)

Metode ini digunakan sebagai pendukung dan penunjang dari data yang telah ada serta sebagai bahan perbandingan. Penulis juga melakukan pendekatan dengan referensi buku-buku yang mengacu pada bidang yang berkaitan dengan objek penulisan.

1.4. Ruang Lingkup

Untuk lebih memusatkan perhatian pada permasalahan yang ada agar dapat dimengerti dan tidak menyimpang dari pokok pembahasan maka penulis membuat batasan-batasan permasalahan yang hanya berkaitan dengan sistem pembayaran iuran Komite, prosedur pengelolaan data, sampai dengan sistem penyerahan laporan pada MAN Kubu Raya tersebut dengan menggunakan Bahasa Pemrograman Java NetBeans,database nya menggunakan MySQL dan XAMPP, dan Ireport untu membuat template sebuah laporan.