

DAFTAR SIMBOL

1. *Use Case Diagram*



Use case

Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama use case.



Aktor

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.



Asosiasi/association

Komunikasi antara aktor dan *use case* yang berpartisipasi pada *use case* atau use case memiliki interaksi dengan aktor.

2. Activity Diagram



Status awal

Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.



Aktivitas

Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.



Percabangan/*decision*

Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



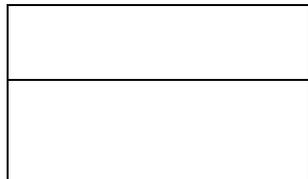
Penggabungan/*join*

Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.



Status akhir

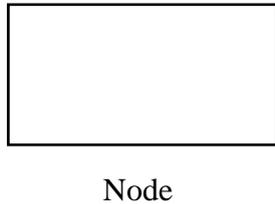
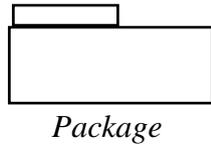
Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.



Swimlane

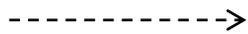
Memisahkan sebuah organisme bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

3. Deployment Diagram



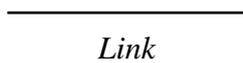
Package merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih *node*.

Biasanya mengacu pada perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak yang dibuat sendiri (*software*), jika didalam node disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang diikut sertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen.



Kebergantungan/*dependency*

Kebergantungan antar *node*, arah panah mengarah pada *node* yang dipakai.



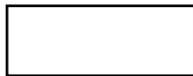
Relasi antar *node*.

4. Sequence Diagram



Aktor

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.



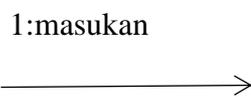
objek

Menyatakan objek yang berinteraksi pesan

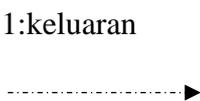


Waktu aktif

Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya.



Pesan tipe send



Pesan tipe return

Menyatakan bahwa suatu objek yang mengirimkan data masukan/informasi ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang dikirim.

Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian.

5. Entity Relationship Diagram



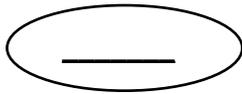
Entitas/*entity*

Entitas merupakan data yang akan disimpan.



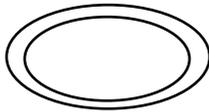
Atribut

Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas



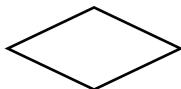
Atribut kunci primary

field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses *record* yang diinginkan.



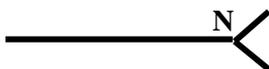
Atribut multivalai/*multivalue*

Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu.



Relasi

Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja



Asosiasi/*association*

Penghubung antara relasi dan entitas dimana kedua ujungnya memiliki *multiplicity* kemungkinan jumlah pemakaian.