

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan dan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
 Kata Pengantar	vi
Abstrak	viii
Daftar isi.....	x
Daftar Simbol.....	xii
Daftar Gambar.....	xvii
Daftar Tabel	xix
Daftar Lampiran	xx
 BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Maksud dan Tujuan.....	2
1.3. Metode Pengumpulan Data	3
1.4. Ruang Lingkup.....	4
 BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1. Konsep Dasar Sistem	5
2.2. Peralatan Pendukung (<i>Tools Sytem</i>).....	14
 BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN	18
3.1. Umum.....	18
3.2. Tinjauan Perusahaan	18
3.2.1. Sejarah Perusahaan.....	18
3.2.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	19
3.3. Proses Bisnis Sistem Berjalan.....	20
3.4. <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	21
3.4.1. <i>Activity Diagram</i>	22
3.5. Spesifikasi Sistem Berjalan.....	25
3.5.1. Spesifikasi Bentuk Dokumen Masukan	26
3.5.2. Spesifikasi Bentuk Dokumen Keluaran	26
3.6. Permasalahan Pokok	28
3.7. Pemecahan Masalah	28

BAB IV	RANCANGAN SISTEM USULAN	29
4.1.	<i>Analisa Kebutuhan Software</i>	29
4.1.1.	<i>Analisa Kebutuhan</i>	29
4.1.2.	<i>Use Case Diagram</i>	30
4.1.3.	<i>Activity Diagram</i>	37
4.2.	<i>Desain.....</i>	55
4.2.1.	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	55
4.2.2.	<i>Logical Record Structure (LRS).....</i>	56
4.2.3.	<i>Spesifikasi File</i>	56
4.2.4.	<i>Software Architecture</i>	62
4.2.5.	<i>User Interface.....</i>	67
4.2.6.	<i>Spesifikasi Hardware dan Software</i>	75
BAB V	PENUTUP.....	76
3.1.	<i>Kesimpulan</i>	76
3.2.	<i>Saran.....</i>	77

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
SURAT KETERANGAN RISET
LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR SIMBOL

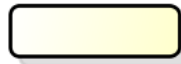
1. Simbol UML (*Unified Modeling Language*)

a. Activity Diagram



INITIAL NODE

Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.



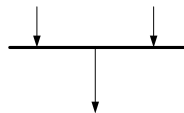
ACTION

Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.



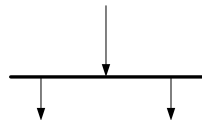
DECISION

Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



JOIN

Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang digabungkan.



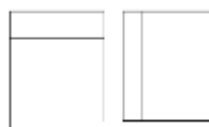
FORK

Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel.



ACTIVITY FINAL

Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.



SWIMLINE

Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aksi yang terjadi atau sebuah cara untuk

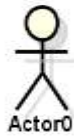
mengelompokkan *activity* berdasarkan *actor*

b. Use Case Diagram



USECASE

Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.



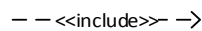
ACTOR

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.



ASSOCIATION

Komunikasi antara *actor* dan *usecase* yang berpartisipasi pada *usecase* atau *usecase* memiliki interaksi dengan aktor.



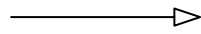
INCLUDE

Relasi *usecase* dimana proses bersangkutan akan dilanjutkan keproses yang dituju.



EXTEND

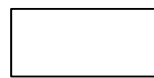
Relasi *usecase* tambahan kesebuah *usecase* yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa *usecase* tambahan itu.



GENERALIZATION

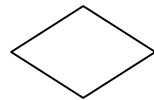
Dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang umum dari yang lainnya.

c. ERD (*Entity Relationship Diagram*)



ENTITAS

Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.



RELASI

Menunjukkan adanya hubungan di antara sejumlah entitas yang berbeda.



ATRIBUT

Berfungsi mendeskripsikan karakter entitas (atribut yang berfungsi sebagai *key* diberi garis bawah).



LINE

Relasi antara Entitas dan Atribut.

d. *Sequence Diagram*



ACTOR

Orang, poses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari *actor* adalah gambar orang, tapi *actor* belum tentu merupakan orang.



INTERFACE atau *BOUNDARY OBJECT*

Sebuah obyek yang menjadi penghubung user dengan sistem.



CONTROL OBJECT

Mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.



ENTITY OBJECT

Suatu Objek yang berisi informasi kegiatan yang terkait yang tetap dan disimpan kedalam suatu *database*.



OBJECT MESSAGE

Menggambarkan pesan/hubungan antar obyek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



MESSAGE to SELF

Menggambarkan pesan/hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



LIFELINE

Garis titik-titik yang berhubungan dengan objek, sepanjang *lifeline* terdapat *activation*.



ACTIVATION

Mewakili sebuah eksekusi operasi dari objek, panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi aktivasi sebuah operasi.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1 Struktur Orgaisasi Toko Kue Manika	19
Gambar III.2 Activity Sistem Berjalan Proses Pemesanan.....	22
Gambar III.3 Activity Sistem Berjalan Proses Produksi	23
Gambar III.4 Activity Sistem Berjalan Proses Pembayaran	24
Gambar III.5 Activity Sistem Berjalan Proses Pembuatan Laporan.....	25
Gambar IV.1 Use Case Login Bagian Penjualan	30
Gambar IV.2 Use Case Menu Utama Bagian Penjualan	31
Gambar IV.3 Use Case Menu Data Master Akun Bagian Penjualan	32
Gambar IV.4 Use Case Menu Data Transaksi Bagian Penjualan.....	32
Gambar IV.5 Use Case Login Pemilik Toko	33
Gambar IV.6 Use Case Menu Utama Pemilik Toko.....	34
Gambar IV.7 Use Case Master Akun Pemilik Toko.....	35
Gambar IV.8 Use Case Menu Data Transaksi Pemilik Toko	36
Gambar IV.9 Use Case Menu Data Laporan	36
Gambar IV.10 Activity Diagram Login Bagian Penjualan	38
Gambar IV.11 Activity Diagram Menu Utama Bagian Penjualan	39
Gambar IV.12 Activity Diagram Menu Master Akun Bagian Penjualan	40
Gambar IV.13 Activity Diagram Menu Pelanggan Bagian Penjualan	41
Gambar IV.14 Activity Diagram Menu Transaksi Bagian Penjualan	42
Gambar IV.15 Activity Diagram Menu Penjualan Bagan Penjualan	43
Gambar IV.16 Activity Diagram Login Pemilik Toko	44
Gambar IV.17 Activity Diagram Menu Utama Pemilik Toko.....	45
Gambar IV.18 Activity Diagram Menu Master Akun Pemilik Toko	46
Gambar IV.19 Activity Diagram Menu Admin Pengguna Pemilik Toko	47
Gambar IV.20 Activity Diagram Menu Pelanggan Pemilik Toko.....	48
Gambar IV.21 Activity Diagram Menu Akun Perkiraan Pemilik Toko	49
Gambar IV.22 Activity Diagram Menu Produk Pemilik Toko.....	50
Gambar IV.23 Activity Diagram Menu Transaksi Pemilik Toko.....	51
Gambar IV.24 Activity Diagram Menu Penjulan Pemilik Toko	52
Gambar IV.25 Activity Diagram Menu Jurnal Pemilik Toko	53
Gambar IV.26 Activity Diagram Menu Laporan.....	54
Gambar IV.27 Entity Relationship Diagram Usulan.....	55
Gambar IV.28 Logical Record Structure Usulan.....	56
Gambar IV.29 Squence Diagram Login Usulan.....	62
Gambar IV.30 Squence Diagram Admin Usulan	63
Gambar IV.31 Squence Diagram Pelanggan Usulan	64
Gambar IV.32 Squence Diagram Produk Usulan	65
Gambar IV.33 Squence Diagram Transaksi Usulan	66
Gambar IV.34 User Interface Login	67
Gambar IV.35 User Interface Menu Utama Pemilik Toko.....	67
Gambar IV.36 User Interface Menu Utama Bagian Penjualan	68
Gambar IV.37 User Interface Menu Master Akun Pemilik Toko	68
Gambar IV.38 User Interface Menu Master Akun Bagian Penjualan	69
Gambar IV.39 User Interface Menu Admin	69

Gambar IV.40 <i>User Interface</i> Menu Pelanggan	70
Gambar IV.41 <i>User Interface</i> Menu Akun Perkiraan.....	70
Gambar IV.42 <i>User Interface</i> Menu Produk.....	71
Gambar IV.43 <i>User Interface</i> Menu Transaksi Pemilik Toko.....	71
Gambar IV.44 <i>User Interface</i> Menu Transaksi Bagin Penjualan	72
Gambar IV.45 <i>User Interface</i> Menu Penjualan	72
Gambar IV.46 <i>User Interface</i> Menu Master Laporan.....	73
Gambar IV.47 <i>User Interface</i> Menu Laporan Penjualan	73
Gambar IV.48 <i>User Interface</i> Menu Laporan Persedian	74
Gambar IV.49 <i>User Interface</i> Menu Laporan Jurnal	74

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 Deskripsi <i>use case</i> diagram <i>login</i> bagian penjualan	31
Tabel IV.2 Deskripsi <i>use case</i> diagram menu utama bagian penjualan.....	31
Tabel IV.3 Deskripsi <i>use case</i> diagram menu master akun bagian penjualan	32
Tabel IV.4 Deskripsi <i>use case</i> diagram data transaksi bagian penjualan	33
Tabel IV.5 Deskripsi <i>use case</i> diagram <i>login</i> pemilik toko	33
Tabel IV.6 Deskripsi <i>use case</i> diagram menu utama pemilik toko	34
Tabel IV.7 Deskripsi <i>use case</i> diagram data master akun pemilik toko	35
Tabel IV.8 Deskripsi <i>use case</i> diagram data transaksi pemilik toko	36
Tabel IV.9 Deskripsi <i>use case</i> diagram laporan.....	37
Tabel IV.10 Data Pelanggan	57
Tabel IV.11 Data Admin.....	57
Tabel IV.12 Data Produk	58
Tabel IV.13 Data Akun Perkiraan.....	59
Tabel IV.14 Data Transaksi Penjualan.....	59
Tabel IV.15 Data Detail Penjualan	60
Tabel IV.16 Detail Jurnal.....	61
Tabel IV.17 Detail Deetail Jurnal	61
Tabel IV.18 Spesifikasi <i>hardware</i> dan <i>software</i>	75

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
A.1 Lembar Order	81
B.1 Nota Pembayaran.....	82
B.2 Kwitansi Pembayaran.....	83
B.3 Laporan Rekap Mingguan.....	84