

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir.....	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
 Kata Pengantar	 vii
Abstraksi	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Simbol.....	xiii
Daftar Gambar.....	xvii
Daftar Tabel	xviii
Daftar Lampiran	xix
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Umum	1
1.2 Maksud dan Tujuan	2
1.3 Metode Penelitian	2
1.3.1. Teknik Pengumpulan Data	3
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i> (Perangkat Lunak)	3
1.4 Ruang Lingkup	5
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Program.....	7
2.1.1. Pengertian Aplikasi	7
2.1.2. Pengertian Program	7
2.1.3. Pengertian <i>Database</i>	8
2.1.4. Pengertian Piutang Usaha.....	9
2.2. Peralatan Pendukung (<i>Tools Program</i>)	9
2.2.1. <i>Object Oriented Programming</i> (OOP)	10
2.2.2. Java	10
2.2.3. <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	11
2.2.4. Netbeans	16
2.2.5. Xampp	17
2.2.6. MySQL	18
 BAB III PEMBAHASAN	
3.1. Tinjauan Perusahaan.....	20
3.1.1. Sejarah Perusahaan.....	20
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	21
3.1.3. Visi, Misi, dan Slogan KSP.CU.Keluarga Kudus Pontianak.....	25
3.2. Tinjauan Kasus	25
3.2.1. Dokumen Masukan.....	27
3.2.2. Dokumen Keluaran.....	29

3.3. Analisa Kebutuhan Software	30
3.3.1. Analisa Kebutuhan	30
3.3.2. Tahap Analisis Kebutuhan	31
3.3.3. Use Case Diagram	32
3.3.4. Desain Aktivitas Sistem	34
3.4. Desain	39
3.4.1. <i>Software Architecture</i>	39
3.4.2. <i>Userinterface</i>	42
3.5. Implementasi	46
3.5.1. <i>Code Generation</i>	46
3.5.2. <i>Spesifikasi Software Dan Hardware</i>	114
3.6. Testing	116
 BAB IV PENUTUP	
4.1. Kesimpulan	120
4.2. Saran	120
 DAFTAR PUSTAKA	122
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	123
SURAT KETERANGAN RISET	124
LAMPIRAN-LAMPIRAN	125