

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi	v
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xix
Daftar Tabel	xx
Daftar Lampiran	xxi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Umum	1
1.2. Maksud dan Tujuan	3
1.3. Metode Penelitian	3
1.4. Ruang Lingkup	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Sistem	5
2.1.1. Pengertian Sistem	5
2.1.2. Karakteristik Sistem	6
2.1.3. Klasifikasi Sistem	7
2.1.4. Pengertian Informasi	8
2.1.5. Kualitas Informasi	9
2.1.6. Pengertian Sistem Informasi	10
2.1.7. Pengertian Akuntansi	10
2.1.8. Pengertian Sistem Akuntansi	12
2.1.9. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi.....	12
2.1.10. Pengertian Laporan Keuangan	13
2.2. Sistem Pendukung (<i>Tool System</i>)	14
2.2.1. <i>Object Oriented Programming</i> (OOP)	14
2.2.2. <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	17
2.2.2.1. <i>Use Case Diagram</i>	18
2.2.2.2. <i>Activity Diagram</i>	18
2.2.2.3. <i>Deployment Diagram</i>	19
2.2.2.4. <i>Sequence Diagram</i>	20
2.2.3. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	20
2.2.4. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	21
2.2.5. <i>Netbeans</i>	22
2.2.6. <i>Java</i>	23
2.2.7. <i>MySQL</i>	24
2.2.8. <i>Ireport</i>	25

BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN

3.1. Umum	26
3.2. Tinjauan Perusahaan	26
3.2.1. Sejarah Perusahaan	26
3.2.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	27
3.2.3. Deskripsi Tugas Distro Viloci Pontianak	28
3.3. Prosedur Sistem Akuntansi Berjalan	29
3.4. <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	29
3.4.1. <i>Activity Diagram</i>	29
3.5. Spesifikasi Sistem Berjalan	30
3.5.1. Spesifikasi Bentuk Dokumen Masukan	30
3.5.2. Spesifikasi Bentuk Dokumen Keluaran	31
3.6. Permasalahan Pokok	32
3.7. Alternatif Pemecahan Masalah	33

BAB IV RANCANGAN SISTEM USULAN

4.1. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	34
4.1.1. Analisa Kebutuhan	34
4.1.2. <i>Use Case Diagram</i>	35
4.1.3. <i>Activity Diagram</i>	37
4.2. Desain	47
4.2.1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	47
4.2.2. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	48
4.2.3. Spesifikasi File	49
4.2.4. <i>Software Architecture</i>	54
4.2.5. <i>User Interface</i>	60
4.2.6. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	66

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	68
5.2. Saran	68

DAFTAR PUSTAKA	70
-----------------------------	-----------

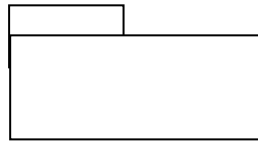
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	72
-----------------------------------	-----------

SURAT KETERANGAN PKL	73
-----------------------------------	-----------

LAMPIRAN-LAMPIRAN	74
--------------------------------	-----------

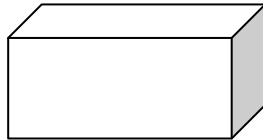
DAFTAR SIMBOL

1. *Deployment Diagram*



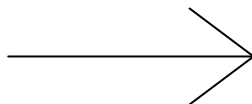
Package

Package merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih *node*.



Node

Biasanya mengacu pada *hardware* yang tidak dibuat sendiri, jika didalam *node* disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang diikutsertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didrfinisikan sebelumnya pada diagram komponen.



Dependency

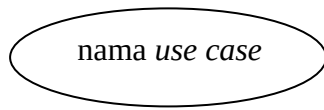
Kebergantungan antar *node*, arah panah mengarah pada *node* yang dipakai.



Link

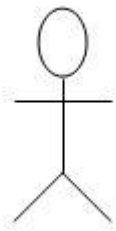
relasi antar *node*

2. Use Case Diagram



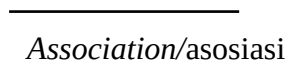
Use Case

Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit – unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.



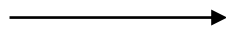
Actor/Aktor

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang.



Association/asosiasi

komunikasi antara aktor dan *use case* yang berpartisipasi pada *use case* atau *use case* memiliki interaksi dengan aktor.



Extend/ekstensi

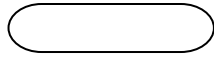
relasi *use case* tambahan ke sebuah *use case* dimana *use case* yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa *use case* tambahan itu.

3. Activity Diagram



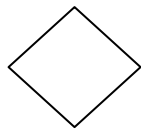
Status awal

Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.



Aktivitas

Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.



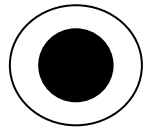
Percabangan/*decision*

Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



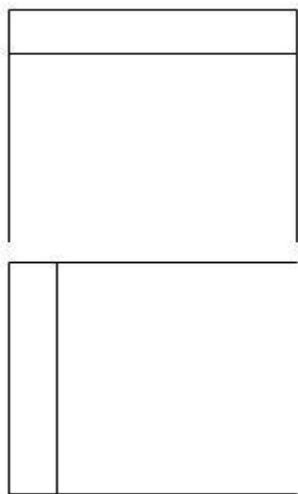
Penggabungan/*join*

Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.



Status akhir

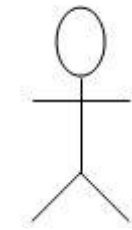
Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.



Swimlane

Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

4. *Sequence Diagram*



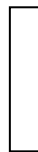
Actor/Aktor



Garis hidup/lifeline



Objek



Waktu aktif

<<create>>



Pesan tipe create

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang.

Menyatakan kehidupan suatu objek.

Menyatakan objek yang berinteraksi pesan.

Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya.

menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.

1 : nama metode()
→
Pesan tipe *call*

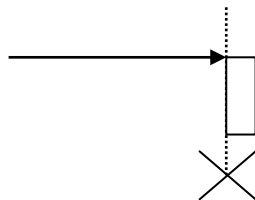
Menyatakan suatu objek memanggil operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri

1 : masukkan
→
Pesan tipe *send*

Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data/masukkan informasi ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang dikirim.

1 : masukkan
→
Pesan tipe *send*

Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian.



menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri.

5. *Entity Relationship Diagram (ERD)*



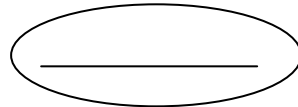
Entitas/entity

Entitas merupakan data ini yang akan disimpan.



Atribut

Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.



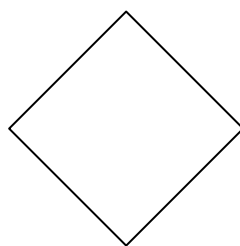
Atribut kunci primer

Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses *record* yang diinginkan.



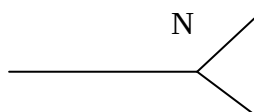
Atribut
multinilai/*mutlivalue*

Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu.



Relasi

Relasi yang menghubungkan antar entitas.



Asosiasi/*association*

Penghubung antara relasi dan entitas dimana dikedua ujungnya memiliki *multiplicity* kemungkinan jumlah pemakaian.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1. Struktur Organisasi Distro Viloci Pontianak	27
Gambar III.2. <i>Activity Diagram</i> Distro Viloci Pontianak	30
Gambar IV.3. <i>Use Case Diagram</i> Rancangan Sistem Usulan	36
Gambar IV.4 <i>Activity Diagram</i> Rancangan Login	38
Gambar IV.5. <i>Activity Diagram</i> Rancangan Akun	39
Gambar IV.6. <i>Activity Diagram</i> Rancangan User.....	40
Gambar IV 7 <i>Activity Diagram</i> Rancangan Periode Akuntansi	41
Gambar IV 8 <i>Activity Diagram</i> Rancangan Kas Masuk	42
Gambar IV 9 <i>Activity Diagram</i> Rancangan Kas Keluar	43
Gambar IV 10 <i>Activity Diagram</i> Rancangan Jurnal Umum	44
Gambar IV 11 <i>Activity Diagram</i> Rancangan Laporan Jurnal Umum	45
Gambar IV 12 <i>Activity Diagram</i> Rancangan Laporan Buku Besar	45
Gambar IV 13 <i>Activity Diagram</i> Rancangan Laporan Neraca.....	46
Gambar IV 14 <i>Activity Diagram</i> Rancangan Laporan Laba/Rugi	46
Gambar IV.15. ERD Perancangan Sistem Usulan	47
Gambar IV.16. LRS Perancangan Sistem Usulan.....	48
Gambar IV.17. <i>Sequence Diagram</i> Form Login.....	54
Gambar IV.18. <i>Sequence Diagram</i> Form Kas Masuk	55
Gambar IV.19. <i>Sequence Diagram</i> Form Kas Keluar	56
Gambar IV.20. <i>Sequence Diagram</i> Form Jurnal umum	57
Gambar IV.21. <i>Sequence Diagram</i> Form Laporan Jurnal Umum	58
Gambar IV.22. <i>Sequence Diagram</i> Form Laporan Buku Besar	58
Gambar IV.23. <i>Sequence Diagram</i> Form Laporan Neraca.....	59
Gambar IV.24. <i>Sequence Diagram</i> Form Laporan Laba/Rugi	59
Gambar IV.25. <i>Deployment Diagram</i> Sistem Usulan.....	60
Gambar IV.26. <i>User Interface Form</i> Login	60
Gambar IV.27. <i>User Interface Form</i> Halaman Utama Menu Master	61
Gambar IV.28. <i>User Interface Form</i> Halaman User.....	61
Gambar IV.29. <i>User Interface Form</i> Halaman Akun	62
Gambar IV.30. <i>User Interface Form</i> Periode Akuntansi	62
Gambar IV.31. <i>User Interface Form</i> Kas Masuk	63
Gambar IV.32. <i>User Interface Form</i> Kas Keluar	63
Gambar IV.33. <i>User Interface Form</i> Kas Jurnal Umum	64
Gambar IV.34. <i>User Interface Form</i> Laporan Jurnal Umum	64
Gambar IV.35. <i>User Interface Form</i> Laporan Buku Besar	65
Gambar IV.36. <i>User Interface Form</i> Laporan Neraca.....	65
Gambar IV.37 <i>User Interface Form</i> Laporan Laba/Rugi	66

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 Skenario <i>Use Case</i> Rancangan Sistem Usulan.....	36
Tabel IV.2 Spesifikasi File Akun.....	49
Tabel IV.3 Spesifikasi File Jurnal.....	50
Tabel IV.4 Spesifikasi File Jurnal Detail.....	50
Tabel IV.5 Spesifikasi File Kas Keluar	51
Tabel IV.6 Spesifikasi File Kas Keluar Detail.....	52
Tabel IV.7 Spesifikasi File Kas Masuk	52
Tabel IV.8 Spesifikasi File Kas Masuk Detail.....	53
Tabel IV.9 Spesifikasi File User	54

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Struk Penjualan Viloci Distro Pontianak	74
Kwitansi Pembelian Stok Barang Distro Viloci Pontianak.....	75
Laporan Buku Besar Viloci Distro Pontianak	76
Laporan Neraca Viloci Distro Pontianak	77
Laporan Laba/Rugi Viloci Distro Pontianak.....	78
Hasil Cetak Laporan Jurnal Umum	79
Hasil Cetak Laporan Buku besar.....	80
Hasil Cetak Laporan Neraca	80
Hasil Cetak Laporan Laba/Rugi.....	81