

## **ABSTRAKSI**

Perkembangan teknologi mampu membawa berbagai macam informasi khususnya untuk kebutuhan dibidang bisnis dan usaha. Penelitian yang dilakukan ini berupaya untuk membantu dan mempermudah aktivitas pekerjaan dalam penyimpanan, pemasukan dan pengeluaran barang serta mempermudah dalam pencarian barang. Penyimpanan barang merupakan hal penting yang memiliki dampak yang strategis bagi perusahaan. Penyimpanan barang yang baik dapat mempengaruhi perusahaan dari segi kapasitas, biaya, kualitas dan proses. Dari hal itu, maka diperlukannya usulan untuk merancang aplikasi penyimpanan barang yang berbasis dekstop. Perancangan aplikasi penyimpanan barang jadi bertujuan untuk mempermudah dalam pengeluaran dan pencarian barang pada rak penyimpanan barang jadi sehingga operator tidak harus mencari barang dari rak ke rak. Perancangan aplikasi penyimpanan barang jadi juga membuat kartu informasi/label sebagai identifikasi pada barang yang berada di rak penyimpanan. Pengembangan aplikasi ini menggunakan metode *System Development Life Cycle* (SDLC) yang terdiri dari inisiasi, pengembangan, perencanaan, analisis kebutuhan, desain, dan implementasi. Dengan dibantu oleh beberapa pemodelan sistem, seperti: *Unified Modeling Language* (UML), *Flowchart*, dan *Entity Relationship Diagram* (ERD).

**Kata Kunci : Penyimpanan barang, dan Kartu Informasi**

## **ABSTRACT**

The development of technology capable of carrying various types of information, especially for the field of business and business needs. This research seeks to assist and facilitate the work activity in storage, import and export of goods and simplify the search for the goods. Storage of goods is an important thing that has strategic impact for the company. Storage of goods is an important thing that has strategic impact for the company. Storage of goods that can either affect the company in terms of capacity, cost, quality and process. From this, the need for proposals to design applications based desktop storage. Finished goods storage application design aims to facilitate the dispensing and search items on a shelf storage of goods so that the operator does not have to search for items from shelf to shelf. Application design also makes the storage of finished goods information card / label as the identification of the items in the storage racks. The development of this application using the System Development Life Cycle (SDLC) which consists of initiation, development, planning, requirements analysis, design, and implementation. Assisted by several modeling systems, such as Unified Modeling Language (UML), Flowchart, and Entity Relationship Diagram (ERD).

***Keywords:*** *storage of goods, and Information Cards*