

DAFTAR PUSTAKA

- Adriyanto, Bambang. 2010. Pembuatan Animasi Dengan Macromedia Flash 8. Jardiknas: Pengembangan dan Pemanfaatan Konten Jardiknas.
- A.S, Rosa dan M. Shalahuddin. 2013. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek. Informatika. Bandung.
- Binanto, iwan. 2010. Multi Media Digital Dasar Teori dan Pengembangannya. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Chamber. 2008. Pengertian Adobe Air: <http://library.binus.ac.id> (02 Oktober 2017)
- Christian, Alvin. 2013. Pembuatan Game Casual “Jebyuurrr!”. Surabaya: Jurnal Ilmiah Mahasiswa Universitas Surabaya. Vol 2 No 2.
- Chun, Russel. 2010. Adobe Flash Professional CS5 Classroom in a Book. Berkeley: Peachpit
- Daeng, Hans. 2009. Pengertian Game: <http://belajarpsikologi.com> (06 Oktober 2017)
- Gerantabee, Fred dkk. 2012. Adobe® Flash® Professional CS6 Digital Classroom. Indianapolis: Wiley
- Hidayat, Heri. 2011. Menjadi Master Photoshop Untuk Pemuaia Dari Nol Hingga Mahir. Jakarta: Dunia Komputer.
- Ismail, Andang. 2009. Pengertian Game: <http://belajarpsikologi.com> (26 September 2017)
- Indrajani. 2011. Pengertian State Transition Diagram: <http://library.binus.ac.id> (10 Oktober 2017)
- Nilwan, Agustinus. 2009. Dalam Pemrograman Animasi dan Game Profesional: <http://library.binus.ac.id> (26 September 2017)

Nurhasanah, Indrawaty dan Senyelda Destyanty. 2011. Implementasi Model CMIFED Pada Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Anak Usia TK Dan Playgroup. Bandung: Jurnal Informatika. Vol 2 No 2

Radion, Kristo. 2012. Easy Game Programming Using Flash and Actionscript 3.0. Yogyakarta: Andi

Sumaco, The Fiolin Theresia. 2013. Pembuatan Game Action Timun Mas. Surabaya: Jurnal Ilmiah Mahasiswa . Vol 2 No 2.

Syahfitri, Yunita. 2011. Teknik Film Animasi Dalam Dunia Komputer. Langkat: Jurna Saintikom. Vol 10 Nomor 3.

Selian, Chairiah Rahmah. 2013. Perancangan Aplikasi Game Tebak Wajah Atlet Bulu Tangkis Dengan Menggunakan Linear Congruent Methods (LCM). Medan: Pelita Informatika Budi Darma. Volume IV Nomor 3.

Utami, Dina. 2011. Animasi Dalam Pembelajaran. Yogyakarta: Majalah Ilmiah Pembelajaran. Vol 7 Nomor 1.