

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Dinas Pertanian, Ketahanan Pangan dan Perikanan Kabupaten Mempawah Tahun 2013-2018 pada dasarnya dilatarbelakangi oleh tekad dan kesungguhan untuk melaksanakan tugas yang ditetapkan dalam ketentuan perundang-undangan yang ada maupun dokumen perencanaan pembangunan daerah dan Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah (RPJMD) serta ikut memenuhi tuntutan Visi, Misi dan Agenda pembangunan Bupati Mempawah sebagai acuan dalam penyelenggaraan pembangunan di Kabupaten Mempawah. Sehubungan dengan hal tersebut dalam rangka melaksanakan tugas pokok dan fungsi Dinas Pertanian, Ketahanan Pangan dan Perikanan Kabupaten Mempawah, maka disusunlah Renstra-SKPD Dinas Pertanian, Ketahanan Pangan dan Perikanan Kabupaten Mempawah Tahun 2013 - 2018 yang merupakan satu bagian yang utuh dari kinerja di lingkungan Pemerintah Kabupaten Mempawah.

Pada Bidang Perikanan, masih mengalami kesulitan dalam melakukan pendataan hasil tangkapan yang hanya menggunakan pendataan dengan cara diketik melalui *Microsoft Excel*. Sehingga segala sesuatu yang menyangkut tentang data atau keterangan tersebut mempunyai kegunaan atau nilai tertentu. Dengan menyimpan data atau keterangan tersebut, sistem pendataan hasil tangkapan ikan yang berjalan saat ini dapat di katakan masih kurang efisien dan kurang efektif, dimana pada proses masih dilakukan secara konvensional. Menurut sub bidang perikanan, selaku yang menangani di bagian pendataan hasil

tangkapan tersebut, mengungkapkan bahwa di kantor Dinas Pertanian, Ketahanan Pangan dan Perikanan masih kesulitan dalam pencarian data-data lama, seperti hilang dan rusaknya data hasil tangkapan, sehingga memperlambat kinerja petugas dalam pendataan hasil tangkapan. Hal ini menyebabkan keamanan data kurang terjamin karena tidak adanya suatu sistem yang menunjang dalam pendataan hasil tangkapan. sehingga dilakukan pendataan ulang yang juga dilakukan secara sederhana yaitu dengan memeriksa ulang setiap data-data yang dicatat sebelumnya. Melihat masalah-masalah yang timbul dari pendataan hasil tangkapan seperti diatas, maka di perlukan sebuah sistem informasi pendataan hasil tangkapan yang dapat mengelola data hasil tangkap yang terjadi.

Oleh sebab itu penulis ingin membuat suatu sistem informasi pendataan hasil tangkapan yang terkomputerisasi untuk mempermudah dalam pencarian data-data lama, serta penyimpanan data hasil tangkapan tidak hilang dan rusak. Adanya sistem informasi yang cepat, tepat dan akurat dapat mengurangi terjadinya kesalahan yang tidak di inginkan sehingga dapat meningkatkan kinerja yang lebih efisien.

Berdasarkan pemaparan masalah diatas maka untuk itu penulis menyusun Tugas Akhir yang berjudul **"Sistem Informasi Pendataan Hasil Tangkapan Ikan Berbasis Web Pada Bidang Perikanan Dinas Pertanian, Ketahanan Pangan dan Perikanan Kabupaten Mempawah"**.

## **1.2 Maksud dan Tujuan**

Dalam tugas akhir ini penulis memiliki beberapa maksud dan tujuan yang ingin dicapai.

Adapun maksud dari penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat sistem informasi pendataan hasil tangkapan ikan berbasis *web* pada bidang perikanan Dinas Pertanian, Ketahanan Pangan dan Perikanan Kabupaten Mempawah.
2. Memberikan kemudahan dalam melakukan pendataan hasil tangkapan ikan pada bidang perikanan Dinas Pertanian, Ketahanan Pangan dan Perikanan Kabupaten Mempawah.
3. Memudahkan dalam pencarian pendataan hasil tangkapan ikan pada bidang perikanan Dinas Pertanian, Ketahanan Pangan dan Perikanan Kabupaten Mempawah.
4. Memberikan beberapa solusi untuk mengatasi permasalahan pendataan hasil tangkapan ikan pada bidang perikanan Dinas Pertanian, Ketahanan Pangan dan Perikanan Kabupaten Mempawah.

Sedangkan tujuan penulisan Tugas Akhir adalah sebagai syarat kelulusan program Diploma III Program Studi Manajemen Informatika di AMIK BSI Pontianak.

### **1.3 Metode Penelitian**

Metode penelitian adalah suatu cara atau prosedur yang di pergunakan untuk melakukan penelitian sehingga mampu menjawab rumusan masalah dan tujuan penelitian. Dalam metode penelitian yang di gunakan dalam tulisan ini metode Analisis Deskriptif Kualitatif.

Adapun metode yang digunakan dalam penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

### 1.3.1. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *waterfall*. Menurut Rosa dan Shalahuddin (2013:28) model air terjun (*waterfall*) adalah “model yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean dan pengujian”. Model *waterfall* terbagi menjadi beberapa bagian (Rosa dan Shalahuddin 2013:28) yaitu:

#### 1. Analisa Kebutuhan

Pada proses ini penulis mengutamakan mengenai pendataan hasil tangkapan ikan berbasis web pada bidang perikanan, supaya tidak mengalami kesulitan dalam melakukan pendataan hasil tangkapan ikan dan dapat memberikan kemudahan tersendiri untuk petugas yang ada di bidang perikanan dalam memasukkan data hasil tangkapan ikan.

#### 2. Desain

Pada proses ini penulis merancang suatu system dari permasalahan yang ada dengan menggunakan perangkat sistem seperti *Entity Relationship* (ERD), *Logical Relational Structure* (LRS) dan Rancangan Struktur Navigasi.

#### 3. Pembuatan kode program

Dalam proses pembuatan kode program atau coding, penulis mengimplementasikan dalam bentuk pengkodean dengan menggunakan *Macromedia Dreamweaver8* sebagai editor. PHP, CSS, *JavaScript*, *JQuery* sebagai bahasa script dan dapat memaksimalkan dalam tahap pembuatan kode program.

#### 4. Pengujian

Dalam pengujian sistem, penulis menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yang digunakan untuk menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji design dan kode program.

#### 1.3.2. Teknik Pengumpulan Data

Adapun beberapa teknik pengumpulan data yang digunakan penulis dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut

##### 1. Pengamatan langsung (*Observasi*)

Observasi adalah peninjauan secara tepat dan langsung terhadap bagaimana proses pendataan hasil tangkapan ikan pada bidang perikanan.

##### 2. Wawancara (*Interview*)

Wawancara adalah teknik pengumpulan data melalui tanya jawab terhadap narasumber, yaitu sub bidang perikanan yang berhubungan langsung dengan proses pendataan hasil tangkapan ikan yang masih menggunakan sistem secara konvensional.

##### 3. Studi pustaka

Untuk mendukung pengumpulan data peneliti melakukan studi pustaka yang tersedia dari sumber buku-buku, jurnal, dan referensi-referensi lainnya. Serta *file* yang *relevan* dengan hasil penelitian lapangan. Yang mempunyai kaitan erat dengan penulisan ini guna menunjang keberhasilan Tugas Akhir ini

##### 4. Dokumentasi

Pada tahap ini penulis mengumpulkan bukti-bukti tentang dokumen-dokumen yang ada.

#### **1.4 Ruang lingkup**

Adapun ruang lingkup yang akan di bahas dalam penulisan Tugas Akhir ini adalah Pembuatan Sistem Informasi pendataan hasil tangkapan ikan berbasis *web* pada bidang perikanan Dinas Pertanian, Ketahanan Pangan dan Perikanan Kabupaten Mempawah. Dalam sistem informasi pendataan hasil tangkapan ikan membahas mengenai pembuatan sistem pendataan hasil tangkapan ikan oleh nelayan meliputi data pendapatan, data perusahaan, jenis ikan, pengumuman dan akun.

Sistem Informasi pendataan hasil tangkapan ikan berbasis *web* pada bidang perikanan Dinas Pertanian, Ketahanan Pangan dan Perikanan Kabupaten Mempawah dirancang dengan menggunakan beberapa perangkat seperti *Macromedia Dreamweaver8* sebagai editor. PHP, CSS, *JavaScript*, *JQuery* sebagai bahasa script sedangkan *MySQL* Sebagai *Database*.

#### **1.5 Sistematika Penulisan**

Berikut adalah sistematika penulisan atau sebagai penjabaran dari setiap isi bab yang terdapat dalam Tugas Akhir ini secara global. Berikut adalah sistematika penulisannya:

##### **BAB I PENDAHULUAN**

Pendahuluan adalah bab yang meliputi pembahasan umum, diantaranya maksud dan tujuan, metode penelitian, ruang lingkup dan juga sistematika penulisan.

##### **BAB II LANDASAN TEORI**

Dibagian bab ini terdapat penjelasan tentang konsep dasar web dan peralatan pendukung.

### **BAB III PEMBAHASAN**

Dalam bab ini menyajikan ketentuan umum seperti: analisis kebutuhan perancangan perangkat lunak, rancangan antar muka, rancangan basis data, rancangan struktur navigasi, implementasi dan pengujian unit.

### **BAB IV PENUTUP**

Bab ini berisikan kesimpulan dari apa yang dibahas dari bab I sampai dengan bab III dan berisikan saran-saran yang bersifat membangun kepentingan umum.