

SURAT TUGAS
0789/B.01/LPPM-UBSI/VI/2022

Tentang

**Pelindungan Ciptaan di Bidang Ilmu Pengetahuan, Seni dan Sastra Berdasarkan Undang-Undang
Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta
Nomor dan Tanggal Permohonan : EC00202237427, 17 Juni 2022
Nomor Pencatatan : 000353038**

**PADA SURAT PENCATATAN CIPTAAN
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA REPUBLIK INDONESIA**

Program Komputer

Judul Ciptaan :

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PADA TOKO
SEMBAKO**

MEMUTUSKAN

- Pertama : Kepada saudara
Yan Bastian M.Ikom
Sebagai Pencipta yang mempublikasikan karyanya.
- Kedua : Mempunyai tugas sbb:
Melaksanakan Tugas yang diberikan dengan penuh rasa tanggung jawab.
- Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan apabila
dikemudian hari terdapat kekeliruan akan diubah dan diperbaiki sebagaimana
mestinya.

Jakarta, 9 Juni 2022

LPPM Universitas Bina Sarana Informatika

Ketua



Taufik Baidawi, M.Kom

Tembusan

- Rektor Universitas Bina Sarana Informatika
- Arsip
- Ybs

SURAT TUGAS
0791/B.01/LPPM-UBSI/VI/2022

Tentang

Pelindungan Ciptaan di Bidang Ilmu Pengetahuan, Seni dan Sastra Berdasarkan Undang-Undang
Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta
Nomor dan Tanggal Permohonan : EC00202237427, 17 Juni 2022
Nomor Pencatatan : 000353038

PADA SURAT PENCATATAN CIPTAAN
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA REPUBLIK INDONESIA

Program Komputer

Judul Ciptaan :

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PADA TOKO
SEMBAKO

MEMUTUSKAN

- Pertama : Kepada saudara
Tri Widyastuti SPd, MM
Sebagai Pencipta yang mempublikasikan karyanya.
- Kedua : Mempunyai tugas sbb:
Melaksanakan Tugas yang diberikan dengan penuh rasa tanggung jawab.
- Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan apabila
dikemudian hari terdapat kekeliruan akan diubah dan diperbaiki sebagaimana
mestinya.

Jakarta, 9 Juni 2022

LPPM Universitas Bina Sarana Informatika

Ketua



Taufik Baidawi, M.Kom

Tembusan

- Rektor Universitas Bina Sarana Informatika
- Arsip
- Ybs

SURAT TUGAS
0790/B.01/LPPM-UBSI/VI/2022

Tentang

**Pelindungan Ciptaan di Bidang Ilmu Pengetahuan, Seni dan Sastra Berdasarkan Undang-Undang
Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta**
Nomor dan Tanggal Permohonan : EC00202237427, 17 Juni 2022
Nomor Pencatatan : 000353038

**PADA SURAT PENCATATAN CIPTAAN
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA REPUBLIK INDONESIA**

Program Komputer

Judul Ciptaan :

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PADA TOKO
SEMBAKO**

MEMUTUSKAN

- Pertama : Kepada saudara
Yulianti Fajar Wulandari S.I.Kom, M.I.Kom
Sebagai Pencipta yang mempublikasikan karyanya.
- Kedua : Mempunyai tugas sbb:
Melaksanakan Tugas yang diberikan dengan penuh rasa tanggung jawab.
- Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan apabila
dikemudian hari terdapat kekeliruan akan diubah dan diperbaiki sebagaimana
mestinya.

Jakarta, 9 Juni 2022

LPPM Universitas Bina Sarana Informatika

Ketua



Taufik Baidawi, M.Kom

Tembusan

- Rektor Universitas Bina Sarana Informatika
- Arsip
- Ybs

SURAT TUGAS
0788/B.01/LPPM-UBSI/VI/2022

Tentang

**Pelindungan Ciptaan di Bidang Ilmu Pengetahuan, Seni dan Sastra Berdasarkan Undang-Undang
Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta**
Nomor dan Tanggal Permohonan : EC00202237427, 17 Juni 2022
Nomor Pencatatan : 000353038

**PADA SURAT PENCATATAN CIPTAAN
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA REPUBLIK INDONESIA**

Program Komputer

Judul Ciptaan :

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PADA TOKO
SEMBAKO**

MEMUTUSKAN

- Pertama : Kepada saudara
Ir Djadjat Sudaradjat MT
Sebagai Pencipta yang mempublikasikan karyanya.
- Kedua : Mempunyai tugas sbb:
Melaksanakan Tugas yang diberikan dengan penuh rasa tanggung jawab.
- Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan apabila
dikemudian hari terdapat kekeliruan akan diubah dan diperbaiki sebagaimana
mestinya.

Jakarta, 9 Juni 2022

LPPM Universitas Bina Sarana Informatika

Ketua



Taufik Baidawi, M.Kom

Tembusan

- Rektor Universitas Bina Sarana Informatika
- Arsip
- Ybs

SURAT TUGAS
0792/B.01/LPPM-UBSI/VI/2022

Tentang

Pelindungan Ciptaan di Bidang Ilmu Pengetahuan, Seni dan Sastra Berdasarkan Undang-Undang
Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta
Nomor dan Tanggal Permohonan : EC00202237427, 17 Juni 2022
Nomor Pencatatan : 000353038

PADA SURAT PENCATATAN CIPTAAN
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA REPUBLIK INDONESIA

Program Komputer

Judul Ciptaan :

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PADA TOKO
SEMBAKO

MEMUTUSKAN

- Pertama : Kepada saudara
Muji Endah Palupi M.Pd
Sebagai Pencipta yang mempublikasikan karyanya.
- Kedua : Mempunyai tugas sbb:
Melaksanakan Tugas yang diberikan dengan penuh rasa tanggung jawab.
- Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan apabila
dikemudian hari terdapat kekeliruan akan diubah dan diperbaiki sebagaimana
mestinya.

Jakarta, 9 Juni 2022

LPPM Universitas Bina Sarana Informatika

Ketua



Taufik Baidawi, M.Kom

Tembusan

- Rektor Universitas Bina Sarana Informatika
- Arsip
- Ybs

SURAT TUGAS
0795/B.01/LPPM-UBSI/VI/2022

Tentang

**Pelindungan Ciptaan di Bidang Ilmu Pengetahuan, Seni dan Sastra Berdasarkan Undang-Undang
Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta**
Nomor dan Tanggal Permohonan : EC00202237427, 17 Juni 2022
Nomor Pencatatan : 000353038

**PADA SURAT PENCATATAN CIPTAAN
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA REPUBLIK INDONESIA**

Program Komputer

Judul Ciptaan :

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PADA TOKO
SEMBAKO**

MEMUTUSKAN

- Pertama : Kepada saudara
Rani Suryani SE MM
Sebagai Pencipta yang mempublikasikan karyanya.
- Kedua : Mempunyai tugas sbb:
Melaksanakan Tugas yang diberikan dengan penuh rasa tanggung jawab.
- Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan apabila
dikemudian hari terdapat kekeliruan akan diubah dan diperbaiki sebagaimana
mestinya.

Jakarta, 9 Juni 2022

LPPM Universitas Bina Sarana Informatika

Ketua



Taufik Baidawi, M.Kom

Tembusan

- Rektor Universitas Bina Sarana Informatika
- Arsip
- Ybs

SURAT TUGAS
0787/B.01/LPPM-UBSI/VI/2022

Tentang

**Pelindungan Ciptaan di Bidang Ilmu Pengetahuan, Seni dan Sastra Berdasarkan Undang-Undang
Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta**
Nomor dan Tanggal Permohonan : EC00202237427, 17 Juni 2022
Nomor Pencatatan : 000353038

**PADA SURAT PENCATATAN CIPTAAN
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA REPUBLIK INDONESIA**

Program Komputer

Judul Ciptaan :

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PADA TOKO
SEMBAKO**

MEMUTUSKAN

- Pertama : Kepada saudara
Devy Sofyanty S.Psi, MM
Sebagai Pencipta yang mempublikasikan karyanya.
- Kedua : Mempunyai tugas sbb:
Melaksanakan Tugas yang diberikan dengan penuh rasa tanggung jawab.
- Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan apabila
dikemudian hari terdapat kekeliruan akan diubah dan diperbaiki sebagaimana
mestinya.

Jakarta, 9 Juni 2022

LPPM Universitas Bina Sarana Informatika

Ketua



Taufik Baidawi, M.Kom

Tembusan

- Rektor Universitas Bina Sarana Informatika
- Arsip
- Ybs

SURAT TUGAS
0795/B.01/LPPM-UBSI/VI/2022

Tentang

**Pelindungan Ciptaan di Bidang Ilmu Pengetahuan, Seni dan Sastra Berdasarkan Undang-Undang
Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta**
Nomor dan Tanggal Permohonan : EC00202237427, 17 Juni 2022
Nomor Pencatatan : 000353038

**PADA SURAT PENCATATAN CIPTAAN
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA REPUBLIK INDONESIA**

Program Komputer

Judul Ciptaan :

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PADA TOKO
SEMBAKO**

MEMUTUSKAN

- Pertama : Kepada saudara
Rani Suryani SE MM
Sebagai Pencipta yang mempublikasikan karyanya.
- Kedua : Mempunyai tugas sbb:
Melaksanakan Tugas yang diberikan dengan penuh rasa tanggung jawab.
- Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan apabila
dikemudian hari terdapat kekeliruan akan diubah dan diperbaiki sebagaimana
mestinya.

Jakarta, 9 Juni 2022

LPPM Universitas Bina Sarana Informatika

Ketua



Taufik Baidawi, M.Kom

Tembusan

- Rektor Universitas Bina Sarana Informatika
- Arsip
- Ybs

SURAT TUGAS
0806/B.01/LPPM-UBSI/VI/2022

Tentang

**Pelindungan Ciptaan di Bidang Ilmu Pengetahuan, Seni dan Sastra Berdasarkan Undang-Undang
Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta**
Nomor dan Tanggal Permohonan : EC00202237427, 17 Juni 2022
Nomor Pencatatan : 000353038

**PADA SURAT PENCATATAN CIPTAAN
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA REPUBLIK INDONESIA**

Program Komputer

Judul Ciptaan :

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PADA TOKO
SEMBAKO**

MEMUTUSKAN

- Pertama : Kepada saudara
Indra Riyana Rahadjeng ST, M.Kom
Sebagai Pencipta yang mempublikasikan karyanya.
- Kedua : Mempunyai tugas sbb:
Melaksanakan Tugas yang diberikan dengan penuh rasa tanggung jawab.
- Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan apabila
dikemudian hari terdapat kekeliruan akan diubah dan diperbaiki sebagaimana
mestinya.

Jakarta, 9 Juni 2022

LPPM Universitas Bina Sarana Informatika

Ketua



Taufik Baidawi, M.Kom

Tembusan

- Rektor Universitas Bina Sarana Informatika
- Arsip
- Ybs

SURAT TUGAS
1947/B.01/LPPM-UBSI/X/2021

Tentang

**Pelindungan Ciptaan di Bidang Ilmu Pengetahuan, Seni dan Sastra Berdasarkan Undang-Undang
Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta**
Nomor dan Tanggal Permohonan : EC00202155153, 15 Oktober 2021
Nomor Pencatatan : 000282498

**PADA SURAT PENCATATAN CIPTAAN KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI
MANUSIA REPUBLIK INDONESIA**

Program Komputer

Judul Ciptaan :

PERANCANGAN PROGRAM E-REDEMPTION BERBASIS ANDROID

MEMUTUSKAN

- Pertama : Kepada saudara
Muhammad Muharrom M.Kom
Sebagai Pencipta yang mempublikasikan karyanya.
- Kedua : Mempunyai tugas sbb:
Melaksanakan Tugas yang diberikan dengan penuh rasa tanggung jawab.
- Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan apabila
dikemudian hari terdapat kekeliruan akan diubah dan diperbaiki sebagaimana
mestinya.

Jakarta, 8 Oktober 2021

LPPM Universitas Bina Sarana Informatika

Ketua



Taufik Baidawi, M.Kom

Tembusan

- Rektor Universitas Bina Sarana Informatika
- Arsip
- Ybs

SURAT TUGAS
0794/B.01/LPPM-UBSI/VI/2022

Tentang

**Pelindungan Ciptaan di Bidang Ilmu Pengetahuan, Seni dan Sastra Berdasarkan Undang-Undang
Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta**
Nomor dan Tanggal Permohonan : EC00202237427, 17 Juni 2022
Nomor Pencatatan : 000353038

PADA SURAT PENCATATAN CIPTAAN
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA REPUBLIK INDONESIA

Program Komputer

Judul Ciptaan :

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PADA TOKO
SEMBAKO**

MEMUTUSKAN

- Pertama : Kepada saudara
- **Dian Mohamad Anwar M.Si**
Sebagai Pencipta yang mempublikasikan karyanya.
- Kedua : Mempunyai tugas sbb:
Melaksanakan Tugas yang diberikan dengan penuh rasa tanggung jawab.
- Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan apabila
dikemudian hari terdapat kekeliruan akan diubah dan diperbaiki sebagaimana
mestinya.

Jakarta, 9 Juni 2022

LPPM Universitas Bina Sarana Informatika

Ketua



Taufik Baidawi, M.Kom

Tembusan

- Rektor Universitas Bina Sarana Informatika
- Arsip
- Ybs

SURAT TUGAS
0786/B.01/LPPM-UBSI/VI/2022

Tentang

**Pelindungan Ciptaan di Bidang Ilmu Pengetahuan, Seni dan Sastra Berdasarkan Undang-Undang
Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta**
Nomor dan Tanggal Permohonan : EC00202237427, 17 Juni 2022
Nomor Pencatatan : 000353038

**PADA SURAT PENCATATAN CIPTAAN
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA REPUBLIK INDONESIA**

Program Komputer

Judul Ciptaan :

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PADA TOKO
SEMBAKO**

MEMUTUSKAN

- Pertama : Kepada saudara
Melyani S.Pd, MM
Sebagai Pencipta yang mempublikasikan karyanya.
- Kedua : Mempunyai tugas sbb:
Melaksanakan Tugas yang diberikan dengan penuh rasa tanggung jawab.
- Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan apabila
dikemudian hari terdapat kekeliruan akan diubah dan diperbaiki sebagaimana
mestinya.

Jakarta, 9 Juni 2022

LPPM Universitas Bina Sarana Informatika

Ketua



Taufik Baidawi, M.Kom

Tembusan

- Rektor Universitas Bina Sarana Informatika
- Arsip
- Ybs

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202237427, 17 Juni 2022

Pencipta

Nama : MELYANI, Muji Endah Palupi dkk
Alamat : JL. BUNGA RAMPAI VII GG.7 Rt.006 RW.010 No.28, Perumnas
Klender , JAKARTA TIMUR, DKI JAKARTA, 13460
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : MELYANI, Muji Endah Palupi dkk
Alamat : JL. BUNGA RAMPAI VII GG.7 Rt.006 RW.010 No.28, Perumnas
Klender , JAKARTA TIMUR, DKI JAKARTA, 13460
Kewarganegaraan : Indonesia
Jenis Ciptaan : Program Komputer
Judul Ciptaan : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
AKUNTANSI PADA TOKO SEMBAKO
Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 17 Juni 2022, di Jakarta
Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.
Nomor pencatatan : 000353038

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.
Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia
Direktur Jenderal Kekayaan Intelektual
u.b.
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Anggoro Dasananto
NIP.196412081991031002

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	MELYANI	JL. BUNGA RAMPAL VII GG.7 Rt.006 RW.010 No.28, Perumnas Klender
2	Muji Endah Palupi	Jl. Lapangan Roos 2 RT 011 RW 05 No 6 Bukit Duri Tebet Jakarta Selatan 12840
3	Djadjat Sudaradjat	Jl. Bima Asri X No 30A Kota Legenda, Lambang Sari, Tambun Selatan, Bekasi. 17510
4	Indra Riyana Rahadjeng	Jl. Madrasah No. 31A RT 004/03 Pondok Cina, Depok 16424
5	Rani Suryani	Jl Kusuma Utara Raya Blok 7 No 13 RT 05 RW 17 Perumahan Wisma Jaya Bekasi Timur 17111
6	Yulianti Fajar Wulandari	Komplek Are Man Baru No.73 RT.2 RW.13 Tugu, Cimanggis, Depok 16451
7	Yan Bastian	Jalan Gardu No. 8 RT 03 RW 04 Pondok Betung - Pondok Aren, Tangerang Selatan 15224
8	Dian Mohamad Anwar	Menteng Atas Selatan III No.17 Rt. 010 / 05, Mentneg Atas, Jakarta Selatan 12960
9	Devy Sofyanty	Jl. Teratai 1 No.125,Klender , Jakarta Timur, 13460
10	Tri Widyastuti	Jl. H. Kana Rt 02/06 No. 82 Paninggilan, Ciledug, Kota Tangerang 15153
11	Murtiadi	Perum Jatikramat Garden Blok C.9 Jatikramat, Jatiasih, Bekasi 17421

LAMPIRAN PEMEGANG

No	Nama	Alamat
1	MELYANI	JL. BUNGA RAMPAL VII GG.7 Rt.006 RW.010 No.28, Perumnas Klender
2	Muji Endah Palupi	Jl. Lapangan Roos 2 RT 011 RW 05 No 6 Bukit Duri Tebet Jakarta Selatan 12840
3	Djadjat Sudaradjat	Jl. Bima Asri X No 30A Kota Legenda, Lambang Sari, Tambun Selatan, Bekasi. 17510
4	Indra Riyana Rahadjeng	Jl. Madrasah No. 31A RT 004/03 Pondok Cina, Depok 16424
5	Rani Suryani	Jl Kusuma Utara Raya Blok 7 No 13 RT 05 RW 17 Perumahan Wisma Jaya Bekasi Timur 17111
6	Yulianti Fajar Wulandari	Komplek Are Man Baru No.73 RT.2 RW.13 Tugu, Cimanggis, Depok 16451
7	Yan Bastian	Jalan Gardu No. 8 RT 03 RW 04 Pondok Betung - Pondok Aren, Tangerang Selatan 15224
8	Dian Mohamad Anwar	Menteng Atas Selatan III No.17 Rt. 010 / 05, Mentneg Atas, Jakarta Selatan 12960
9	Devy Sofyanty	Jl. Teratai 1 No.125,Klender , Jakarta Timur, 13460
10	Tri Widyastuti	Jl. H. Kana Rt 02/06 No. 82 Paninggilan, Ciledug, Kota Tangerang 15153
11	Murtiadi	Perum Jatikramat Garden Blok C.9 Jatikramat, Jatiasih, Bekasi 17421



Menu Dan Panduan Penggunaan

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PADA TOKO SEMBAKO

1.1 Pendahuluan

Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi khususnya dalam bidang teknologi informasi sangatlah pesat. Keberadaan komputer saat ini merupakan salah satu faktor penunjang yang sangat penting bagi kelancaran aktifitas suatu lembaga. Peran komputer sangat penting sebagai salah satu sarana untuk menghasilkan informasi yang akurat dan tepat waktu, terutama dalam hal pengolahan data. Disamping itu, komputer meminimalisasi masalah atau kesalahan yang muncul dalam penyajian informasi. Pengolahan data yang terkomputerisasi merupakan media yang tepat untuk mencapai hal-hal seperti diatas, karena mempunyai kemampuan yang tinggi dalam mencapai ketelitian, kecepatan proses yang mendukung dan efisiensi tenaga. Memang tidak semua komputerisasi itu bisa diterapkan seefektif mungkin, masih banyak instansi (badan usaha) yang belum melakukan pengolahan data yang terkomputerisasi. Seperti yang penulis temukan pada Toko Sembako . Dalam sistem pengolahan data pada Toko Sembako masih bersifat manual, sehingga data yang dihasilkan kurang efektif dan efisien yang mengakibatkan keterlambatan laporan keuangan dan sering terjadi kesalahan dalam pencatatan. Peranan informasi yang cepat dan akurat tersebut menghasilkan keputusan dan perkembangan yang cepat pula. Teknologi komputer memiliki kemampuan untuk mendukung pembentukan Sistem Informasi Akuntansi (SIA) yang mampu menyerap data, mengolah dengan prosedur tertentu, menyajikan data secara cepat dan tepat juga mendistribusikan kepada pihak yang berkepentingan. Melihat kenyataan ini maka penulis mencoba untuk memberikan solusi yang tepat untuk kelancaran keadministrasian Toko secara optimal, dengan mengembangkan sistem informasi yang telah ada dengan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan Microsoft Acces 2003.

2. 1 Landasan Teori

Konsep Dasar Sistem

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu susunan sasaran yang tertentu. Sistem juga merupakan kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu. Ciri dari sebuah sistem yang baik haruslah mempunyai tujuan dan sasaran yang tepat karena akan sangat menentukan dan mendefinisikan masukan yang dibutuhkan sistem dan juga keluaran yang dihasilkan.

2.2 Karakteristik Sistem

Suatu sistem memiliki karakteristik, yaitu :

Komponen Sistem (*Component*)

Batasan System (*Boundary*)

Lingkungan Luar (*Environment*)

Penghubung Sistem (*Interface*)

Masukan Sistem (*Input*)

Keluaran Sistem (*Output*)

Pengolahan Sistem(*process*)

Sasaran (*Objective*) atau tujuan (*Goal*)

2.3 Konsep Dasar Informasi

Suatu informasi sangatlah dibutuhkan oleh sistem, tanpa informasi suatu sistem tidak akan berjalan dengan lancar dan dapat mati. Suatu organisasi tanpa adanya suatu informasi maka organisasi tersebut tidak dapat berjalan dan beroperasi. Informasi merupakan kumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerima. Sumber informasi adalah data yang merupakan bentuk jamak dari bentuk tunggal data item.

Kualitas Informasi

Akurat

Tepat waktu

Relevan

Nilai Informasi

Nilai dari informasi (*value information*) ditentukan dari dua hal, yaitu manfaat dan biaya mendapatkannya. Suatu informasi dikatakan bernilai bila manfaatnya lebih efektif dibandingkan dengan biaya mendapatkannya. Kegunaan informasi adalah untuk mengurangi hal ketidakpastian di dalam proses pengambilan keputusan. Pengukuran informasi biasanya dihubungkan dengan analisis *cost effectiveness* atau *cost benefit*.

Setelah mengetahui bahwa suatu sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi. Informasi adalah kumpulan data yang diolah. Maka pengertian dari Sistem Informasi adalah kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak serta perangkat manusia yang bertugas mengolah dan menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak.

Komponen Sistem Informasi

Input

Proses

Output

Teknologi

Basis Data

Kendali

Konsep Dasar Akuntansi

Pengertian Akuntansi

Akuntansi adalah suatu proses pencatatan, pengolahan, peringkasan dan pelaporan dari kegiatan transaksi perusahaan.

Proses Akuntansi

Pencatatan

Penggolongan / jurnal

Peringkasan / Buku besar

Pelaporan

Sistem Informasi Akuntansi

Moscove memberikan definisi tentang sistem informasi akuntansi adalah : Suatu komponen organisasi yang mengumpulkan, mengklasifikasi, mengolah, menganalisa dan mengkomunikasikan informasi financial dan pengambilan keputusan yang relevan kepada pihak luar (kantor pajak, invenstor dan kreditor) dan pihak inter (manajemen).

Laporan Keuangan (*financial statement*)

Laporan keuangan (*financial statement*) adalah laporan yang menyajikan informasi keuangan yang dipercaya kepada pihak yang berkepentingan.

Unsur-unsur laporan keuangan antara lain :

Laporan laba-rugi

Laporan perubahan modal

Neraca

Laporan Arus Kas

Microsoft Visual Basic 6.0

Microsoft Visual Basic adalah perangkat lunak yang digunakan untuk membuat software berbasis platform Windows yang diciptakan oleh perusahaan Microsoft Corporate. Visual Basic sendiri adalah bahasa pemrogramannya. Pemrograman dengan menggunakan Visual Basic atau biasa disebut VB sangat banyak dipakai untuk menciptakan suatu program aplikasi karena dirasa lebih mudah dibanding bahasa pemrograman lainnya.

Microsoft Access

Langkah-langkah memulai Microsoft Access :

Klik Start – Program - Microsoft Access

Klik file > new , klik blank database pada task pane (menu sisi kanan)

Buat folder untuk menyimpan database

Nama file yang anda buat

Klik create table in design view

3. 1 ANALISIS

Identifikasi masalah

Pengidentifikasian masalah dilakukan sebagai suatu proses yang dapat memecahkan masalah – masalah yang timbul sebagai cara agar tujuan awal dari pembuatan program dapat dicapai secara maksimal.

3.2 Analisis Pieces

Analisis Kinerja (*Performance*)

Kinerja merupakan bagian pendukung dalam kelancaran proses kerja dalam suatu perusahaan, kinerja yang dimaksud adalah kinerja sistem. Kinerja dapat diukur dari *throughput* dan *response time*. *Throughput* adalah jumlah dari pekerjaan yang dapat dilakukan suatu sistem tertentu. *Response time* adalah rata – rata waktu yang tertunda diantara dua pekerjaan ditambah dengan waktu response untuk menangani pekerjaan tersebut.

Analisis Informasi (*Information*)

Apabila kemampuan dan kualitas informasi baik, maka perusahaan akan mendapatkan informasi yang akurat, tepat waktu dan relevan sesuai dengan yang diharapkan.

Analisis Ekonomi (*Economy*)

Merupakan peningkatan pendapatan karena adanya sistem baru terhadap manfaat, atau penurunan biaya yang terjadi berdasarkan penilaian secara ekonomis maka sistem informasi akuntansi ini mampu meningkatkan pendapatan Toko Erstin.

Analisis Kontrol (*Control*)

Merupakan peningkatan terhadap pengendalian untuk mendeteksi dan memperbaiki kesalahan serta kekurangan yang akan terjadi. Pengendalian atau control dalam sebuah sistem sangat diperlukan keberadaannya untuk menghindari dan mendeteksi secara dini terhadap penyalahgunaan atau kesalahan sistem serta untuk menjamin keamanan data atau informasi yang ada di Toko Erstin. Dengan adanya control, maka tugas atau kinerja yang mengalami gangguan bisa di perbaiki.

Analisis Efisiensi (*Efficiency*)

Merupakan peningkatan terhadap efisiensi operasi yang dikerjakan. Efisiensi berhubungan dengan bagaimana kita menggunakan sumber – sumber daya yang ada dengan penggunaan paling minimum.

Analisis Pelayanan (*Services*)

Merupakan peningkatan terhadap pelayanan yang diberikan oleh sistem. Dalam suatu perusahaan peningkatan pelayanan merupakan tujuan utama.

3.4 Komponen Pendukung Sistem

Komponen dari pendukung sistem informasi berbasis multimedia antara lain adalah sebagai berikut :

Perangkat keras (*hardware*)

Yaitu perangkat keras komponen untuk melengkapi kegiatan memasukan data, memproses data dan keluaran data. Adapun perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut : procesor intel (R) core (TM) 2 duo CPU T6400 @ 2,00 GHz (2 CPUs, RAM 1 Gb, HDD 120GB SATA, Monitor 14 Inci "axioo", DVD±RW/RAM " axioo", Mouse, Keyboard dan Stabilizer Kasugawa.

Perangkat lunak (*software*)

Perangkat lunak disini adalah sebuah sistem atau program untuk mengendalikan kegiatan dari sistem komputer.

Berikut adalah daftar perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini: Microsoft Windows XP Professional, Visual Basic 6.0 dan Microsoft access 2003.

3.5 Analisis Kelayakan Sistem

Untuk menguji apakah suatu system dapat dikatakan layak atau tidak maka dapat dilakukan beberapa analisis, sebagai berikut :

Kelayakan Teknis (Technical Feasibility)

Kelayakan Hukum (Low Feasibiliti)

Kelayakan Operasi (Operation Fesibility)

Kelayakan Ekonomi (Economic Feasibility)

3.6 Perancangan Sistem

Dalam tahap ini dilakukan desain sistem yang meliputi desain menggunakan analisis model yang dapat merepresentasikan sistem sesuai kebutuhan. Desain system meliputi desain basis data, desain proses dan desain antar-muka. Untuk desain basis data dan desain proses, metode analisis model yang digunakan adalah Analisis Terstruktur (*Structured Analysis*). Metode ini merupakan metode klasik yang menggunakan notasi untuk menggambarkan isi informasi (data dan kontrol) dan alirannya, yakni dengan membagi sistem secara fungsional dan perilakunya, kemudian menggambarkan hal-hal yang harus dibangun.

4. 1 Hasil Penelitian dan Pembahasan

Instalasi Program

Pada Toko Sembako proses instalasi yang dilakukan hanya pada bagian perangkat lunak karena perangkat keras yang akan digunakan telah terinstal sebelumnya. Dengan begitu proses instalasi dapat menghemat waktu kegiatan yang dilakukan, instalasi dilaksanakan pada hari pertama di minggu pertama. Kegiatan instalasi perangkat lunak adalah penginstalan program Aplikasi Sistem Informasi Akuntansi.

4.2 Pengujian Program

Kesalahan bahasa, yang disebut juga dengan kesalahan penulisan (*syntax error*). Yaitu kesalahan di dalam penulisan *source program* yang tidak sesuai dengan yang telah diisyaratkan. Kesalahan ini relatif mudah ditemukan dan diperbaiki, karena kompiler akan memberitahukan letak dan sebab kesalahan sewaktu program dikompilasi. Kesalahan sewaktu proses, adalah kesalahan yang terjadi sewaktu *executable program* dijalankan. Kesalahan ini akan menyebabkan proses program berhenti sebelum selesai pada saatnya, karena kompiler menemukan kondisi-kondisi yang belum terpenuhi yang tidak bisa dikerjakan. Kesalahan ini juga relatif mudah ditemukan, karena juga ditunjukkan letak serta sebab kesalahan. Kesalahan logika, adalah kesalahan dari logika program yang dibuat. Kesalahan seperti ini sulit ditemukan, karena tidak ada pemberitahuan mengenai kesalahannya dan tetap akan didapatkan hasil dari proses program.

4.3 Pengujian Sistem

Tujuan utama dari pengetesan sistem ini adalah memastikan bahwa elemen atau komponen dari sistem telah berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Pengetesan sistem termasuk juga pengetesan program secara menyeluruh.

Konversi Sistem

Kegiatan ini dilakukan bersamaan dengan pengujian sistem demi efisiensi kerja. Sifat dari konversi sistem yang dilakukan adalah konversi paralel. Dimana sistem yang lama dan yang baru diimplementasikan secara bersamaan dalam jangka tertentu untuk menghindari adanya resiko terhentinya sistem yang baru karena suatu masalah walaupun kegiatan ini akan menyebabkan peningkatan biaya produksi. Pelaksanaan konversi sistem ini dimulai pada minggu kedua dan diakhiri pada minggu ke empat.

Manual Program

Manual program merupakan suatu petunjuk bagi pemakai tentang bagaimana cara penggunaan program aplikasi yang dijalankan dengan sistem operasi windows. Perancangan pada manual program dilakukan apabila penyusunan perancangan database aplikasi input dan output telah selesai. Dengan perancangan manual form seperti ini diharapkan pengolahan pemasukkan data akan lebih sempurna.

Form Login



Form Login

FORM LOGIN

☒ Admin User Name a

☐ Kasir Password *

LOGIN EXIT

Gambar 4.1 Form Login

Form ini berguna untuk mengatur hak akses pengguna. Pada Sistem Informasi Akuntansi ini ada dua pengguna utama yaitu sebagai user biasa dan administrator (admin). Gambar 4.1 menunjukkan implementasi dari proses login ke sistem.

Form Menu Utama



Form Menu

File Transaksi Laporan

INPUT DATA BARANG

INPUT DATA SUPPLIER

INPUT DATA PELANGGAN

INPUT DATA KASIR

INPUT DATA REKENING

INPUT DATA PENJUALAN

INPUT DATA PEMBELIAN

Menu Laporan

Laporan Data Barang

Laporan Data Suplier

Laporan Data Penjualan

Laporan Data Pembelian

PROGRAM APLIKASI AKUNTANSI
TOKO SEMBAKO ERSTIN MUBAROKAH
SLEMAN - YOGYAKARTA

Versi 2.1

F3 = Exit

Gambar 4.2 Menu Utama

Form menu utama baru dapat ditampilkan apabila kita telah melaksanakan login sistem secara benar. Baik sebagai user biasa maupun sebagai admin. Pada bagian menu utama ini terdapat beberapa menu yaitu : file, transaksi, laporan, input data barang, input data supplier, input data pelanggan, input data kasir, input data rekening, input data penjualan, input data pembelian, laporan data barang, laporan data supplier, laporan data penjualan, input data pembelian . Gambar 4.2 menunjukkan implementasi menu utama pada Sistem informasi akuntansi Toko Sembako.

Form menu transaksi •

Form menu transaksi mempunyai beberapa sub- menu antara lain: transaksi jurnal, transaksi piutang , transaksi hutang, Gambar 4.3 menunjukkan implementasi dari menu transaksi.



Gambar 4.3 menu transaksi

Menu file •

Form menu file ini terdiri dari sub menu : rubah password, dan input admin Gambar 4.4 menunjukkan implementasi dari file.



Gambar 4.4 Menu file

Pembahasan

Pada pembahasan sistem berikut ini, penulis menguraikan mulai dari tahap pengujian sistem hingga layout daripada hasil pengolahan data, adapun tahapan yang dilakukan yaitu:

- a. Melakukan kompilasi program yaitu untuk mengetahui kesalahan penulisan pada program tersebut.
- b. Melakukan run program yaitu untuk mengetahui hasil daripada eksekusi program dapat diketahui apakah program telah benar atau salah.
- c. Melakukan perekaman data, dalam hal ini perekaman data dikategorikan menjadi tiga kelompok, yaitu :
 - 1). Perekaman data barang 2). Perekaman data kasir
 - 3). Perekaman data penjualan 4). Perekaman data pembelian 5). Perekaman data supplier
 - 6). Perekaman data pelanggan 7). Perekaman data rekening
- d. Melakukan perbaikan data gunanya untuk menghindari manakala ada data yang masuk (direkam) tidak benar maka dapat dilakukan perubahan sesuai dengan yang sebenarnya.
- e. Melakukan penghapusan data, dalam hal penghapusan data gunanya yaitu data yang tidak berguna dapat dihapus (dibuang) dari file sesuai dengan data yang sebenarnya. Melakukan uji coba dalam menghasilkan laporan, apakah laporan yang dihasilkan sesuai dengan layout pada bab sebelumnya, untuk mengetahui laporan telah benar atau laporan masih salah dapat dilakukan dengan run program.

Dalam laporan yang di hasilkan dari pengolahan data dapat dibagi menjadi :

1). Laporan data piutang 2). Laporan data penjualan 3). Laporan data pembelian 4). Laporan data suplier

5). Laporan data barang 6). Laporan data jurnal 7). Laporan data hutang 8). Laporan data rekening

1. Laporan perubahan modal
2. Laporan hutang belum dibayar 11). Laporan hutang telah di bayar 12). Laporan piutang belum di bayar 13). Laporan piutang telah dibayar 14). Laporan neraca saldo 15). Laporan laba/rugi

Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang ada pada halaman sebelumnya, dengan adanya penelitian pada Toko Sembako, dalam rangka penyusunan skripsi dengan judul “ Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pada Toko Sembako”, maka dapat di ambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan menerapkan sistem informasi akuntansi terkomputerisasi, maka dapat mengurangi faktor *human error* yang sering kali terjadi pada sistem informasi akuntansi manual perusahaan dengan cara menerapkan semua *aplication control* yang disarankan sehingga pemrosesan data dan informasi lebih memadai, akurat dan handal.
2. Dengan menerapkan sistem informasi akuntansi terkomputerisasi, memungkinkan terjadinya integrasi data dan pembagian/persebaran data dan informasi dalam perusahaan yang dapat memudahkan user dalam melakukan pencarian data yang merupakan salah satu kendala dalam sistem informasi akuntansi manual perusahaan sehingga informasi yang dihasilkan menjadi lebih akurat dan tepat waktu. Hal ini tercermin dengan adanya fasilitas untuk pencarian barang dan *report* untuk menghasilkan informasi yang *relevan*.
3. Dengan menerapkan sistem informasi akuntansi terkomputerisasi, proses pembuatan laporan dapat tepat waktu dan akurat karena menggunakan *query* pada data sebelumnya yang pernah dientrykan dan juga dapat menghasilkan informasi yang sesuai dengan kebutuhan tiap *user* dalam perusahaan.

Source Code JSP

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
If txt_pass.Text = "" Or txt_user.Text = "" Then MsgBox "Maaf,Tidak Boleh Kosong..!", , "Informasi"
```

```
Exit Sub End If
```

```
If Option1.Value = True Then
```

```
sambung_rs ("select *from login where User=" & txt_user.Text & "")
```

```
If rs.EOF = False And rs.BOF = False Then
```

```
sambung_rs ("select *from login where Pass =" & txt_pass.Text & "") If rs.EOF = False And rs.BOF = False Then
```

```
Me.Hide FormMenu.Show Else
```

```
MsgBox "Maaf,Password Anda Salah..!", , "Informasi"
```

```
txt_pass.SetFocus txt_pass.Text = "" End If
```

```
Else
```

```
MsgBox "Maaf,User Name Anda Salah..!", , "Informasi" txt_user.Text = ""
```

```
txt_user.SetFocus
```

```
End If
```

```
ElseIf Option2.Value = True Then
```

```
If txt_pass.Text = "" Or txt_user.Text = "" Then MsgBox "Maaf,Tidak Boleh Kosong..!", , "Konfirmasi" Exit Sub  
End If
```

```
sambung_rs ("select *from kasir where kode_kasir=" & txt_user.Text & "")
```

```
If rs.EOF = False And rs.BOF = False Then
```

```
sambung_rs ("select *from kasir where pass =" & txt_pass.Text & "") If rs.EOF = False And rs.BOF = False Then
```

```
Me.Hide FormMenu.Show
```

```
FormMenu.OsenXPButton7.Enabled = False FormMenu.OsenXPButton11.Enabled = False
```

```
FormMenu.OsenXPButton9.Enabled = False FormMenu.OsenXPButton10.Enabled = False
```

```
FormMenu.OsenXPButton6.Enabled = False
```

```
FormMenu.OsenXPButton1.Enabled = False FormMenu.OsenXPButton2.Enabled = False
```

```
FormMenu.OsenXPButton3.Enabled = False FormMenu.OsenXPButton4.Enabled = False
```

```
FormMenu.mntransaksijurnal.Enabled = False FormMenu.mnfile.Enabled = False FormMenu.mnlap.Enabled = False
```

```
Else
```

```
MsgBox "Maaf,Password Anda Salah..!", , "Konfirmasi" txt_pass.SetFocus  
txt_pass.Text = ""
```

```
End If Else
```

```
MsgBox "Maaf,User Name Anda Salah..!", , "Konfirmasi" txt_user.Text = ""  
txt_user.SetFocus End If
```

```
End If End Sub
```

```
Private Sub Command2_Click()
```

```
y = MsgBox("Apakah Anda Yakin Akan Keluar ", vbInformation + vbOKCancel, "Konfirmasi..?")
```

```
If y = vbOK Then End
```

```
Else txt_user.Text = ""
```

```
txt_user.SetFocus End If
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_Load() Me.Skin1.ApplySkin Me.hWnd sambung_db
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_Load() Me.Skin1.ApplySkin Me.hWnd sambung_db
```

```
End Sub
```

```
Private Sub OsenXPButton1_Click()
```

```
sambung_rs ("select *from login where user=" & txt_user.Text & """) If rs.EOF = False And rs.BOF = False  
Then
```

```
If rs!pass = txt_pwdlama.Text Then
```

```
If txt_passbaru1(1) <> txt_passbaru2(0) Then
```

```
MsgBox "Password Baru Harus Sama:)", , "Konfirmasi..!" Exit Sub
```

```
End If
```

```
Dim jawab As Integer
```

```
jawab = MsgBox("Apakah yakin anda mengganti password?", vbYesNo + vbQuestion, "ganti Password")
```

```
If jawab = vbYes Then With rs
```

```
!user = txt_user.Text
```

```
!pass = txt_passbaru2(0)
```

```
.Update End With End If Else
```

```
MsgBox "Password Anda Salah:)", , "Informasi" End If
```

```
Else
```

```
MsgBox "Username Tidak Terdaftar:)", , "Informasi"
```

End If kosong

Rubah_passadmin.Show End Sub

Sub kosong() txt_passbaru1(1) = "" txt_passbaru2(0) = ""

txt_pwdlama = "" txt_user = ""

End Sub

Private Sub OsenXPButton2_Click() Unload Me

End Sub