

**MANUAL BOOK APLIKASI PENGETAHUAN  
HEWAN DARAT DALAM BAHASA INGGRIS  
VERSI 4.1.2 (PENAMBAHAN FITUR GAME  
REALISTIS ) BERBASIS ANDROID**



**HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL**

**JUNI 2026**

## **1. Tentang Aplikasi**

### **a. Pengenalan Aplikasi**

Aplikasi pengetahuan hewan darat dalam bahasa inggris versi ke 4.1.2 ini merupakan pengembangan dari aplikasi sebelumnya. Aplikasi ini merupakan aplikasi untuk ditargetkan kepada anak-anak balita sampai dengan sekolah dasar, tentunya aplikasi ini berguna untuk menambah kosakata bahasa inggris, terdapat fitur kuis pilihan ganda yang dibuat menarik dan interaktif, Terdapat fitur kuis untuk aplikasi ini, dengan adanya aplikasi kuis ini bermanfaat untuk melatih pengguna untuk dapat mengasah wawasannya tentang pembelejaran hewan darat dalam berbahasa inggris. Fitur game juga hadir untuk mewarnai aplikasi ini sehingga pengguna belajar dengan cara yang tidak membosankan. Salah satu game yang tersedia diaplikasi ini yaitu game puzzle dan game mewarnai.

### **b. Pengembangan fitur**

Pada versi ini 4.1.2 ini ditambahkan fitur gambar realistis pada menu pembelajaran. (**screenshot aplikasi terlampir di point 2.2**)

### **c. Android**

Android merupakan suatu OS (operating system) yang berbasis linux. Adapun salah satu kustomisasi bahasa pemrograman android adalah java.

### **d. Tools**

Tools digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah android studio versi dan adobe photoshop 2019.

### **e. Spesifikasi Hardware dan Software**

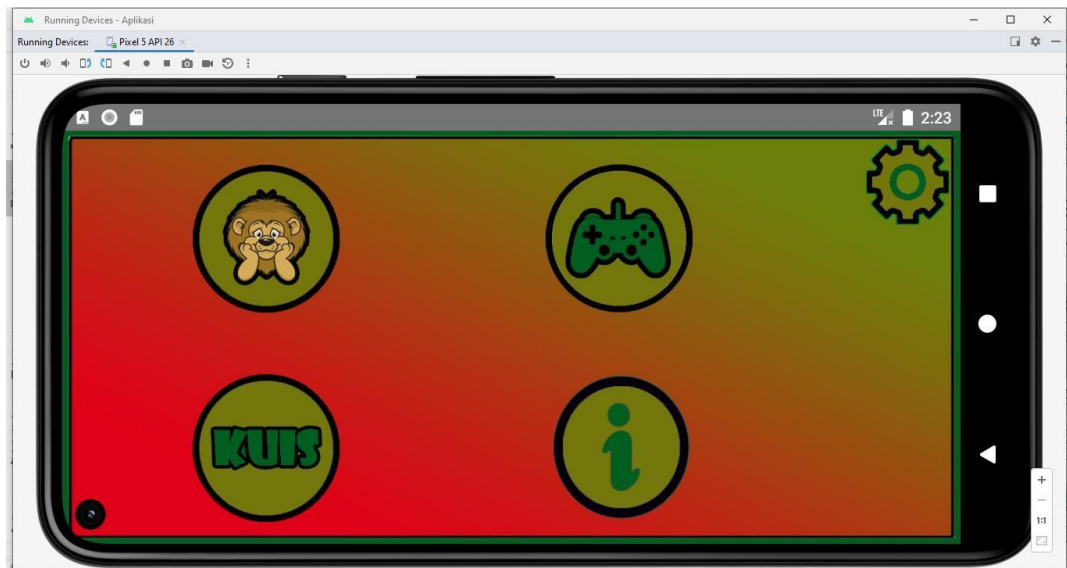
Aplikasi ini dapat dijalankan di handphone dengan spesifikasi sebagai berikut:

- ✓ Prosesor Dual Core

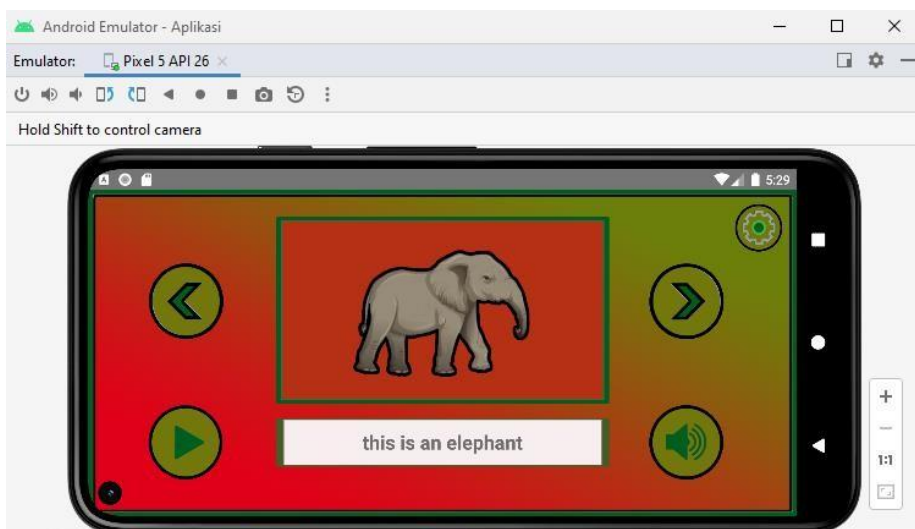
- ✓ Memori RAM 1536 MB
- ✓ Memori Internal 5 GB
- ✓ Resolusi 1080 x 2340
- ✓ Sistem Operasi Android Oreo (android 8.0.0)

## 2. Hasil screenshot aplikasi

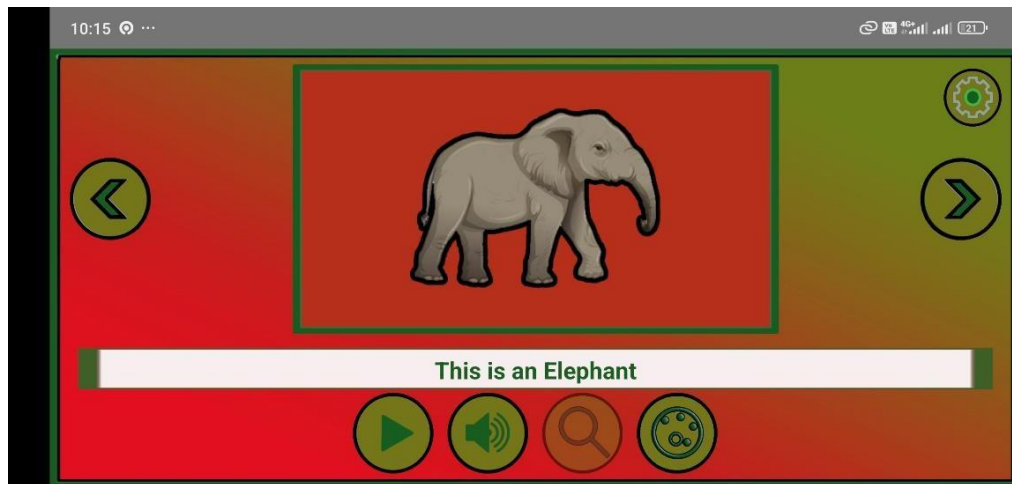
### 2.1. Menu Utama



### 2.2. Menu pengenalan hewan darat Bahasa Inggris (pengembangan fitur)

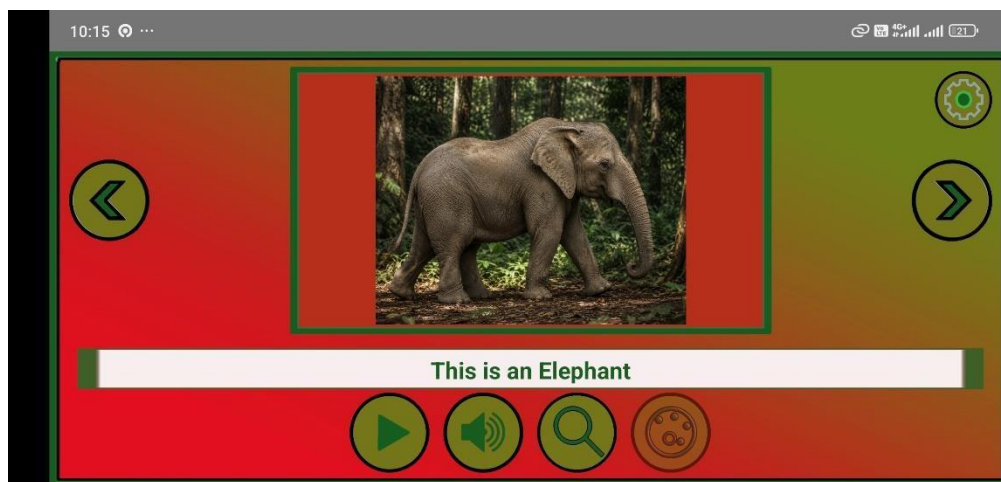


Gambar 1. 1. Menu Pembelajaran versi 4.1.1 (versi sebelumnya)



*Gambar 1. 2. Menu Pembelajaran Versi 4.1.2 mode kartun*

Pada menu pembelajaran pada versi 4.1.2, pengguna bisa mengganti tampilan pembelajaran dari gambar kartun menjadi gambar realistik dengan menekan tombol , atau jika ingin kembali ke tampilan kartun dengan menekan tombol .

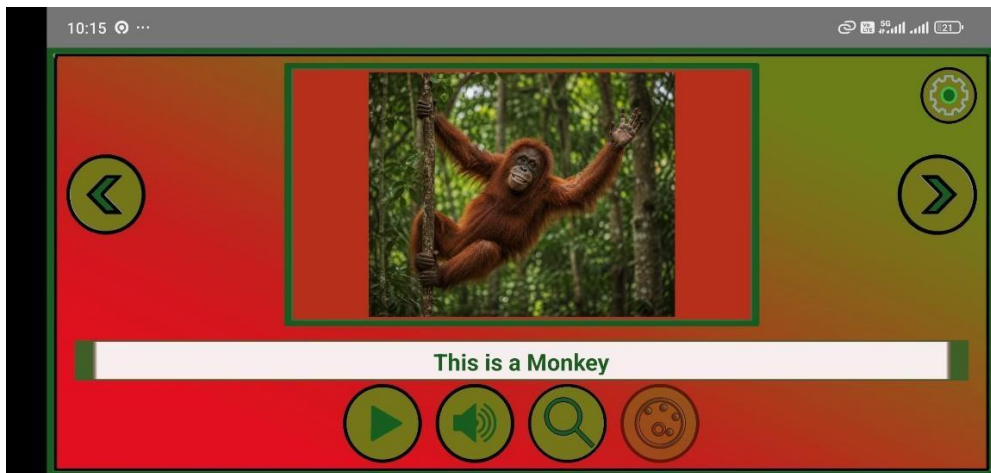


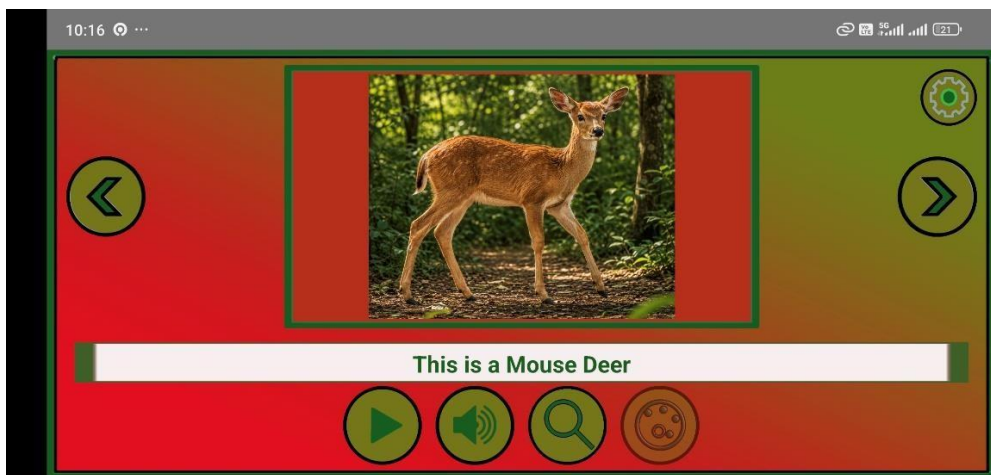
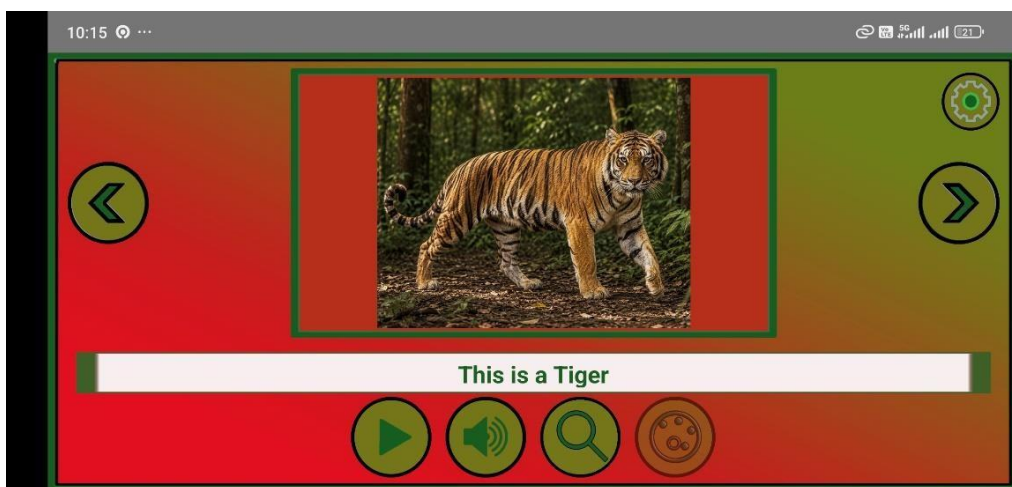
*Gambar 1. 3. Menu Pembelajaran Versi 4.1.2 mode realistis*

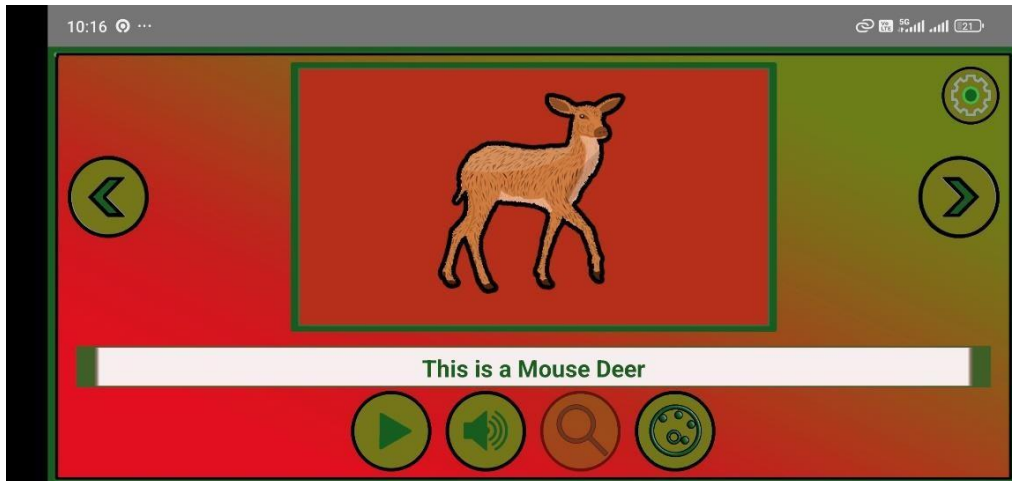


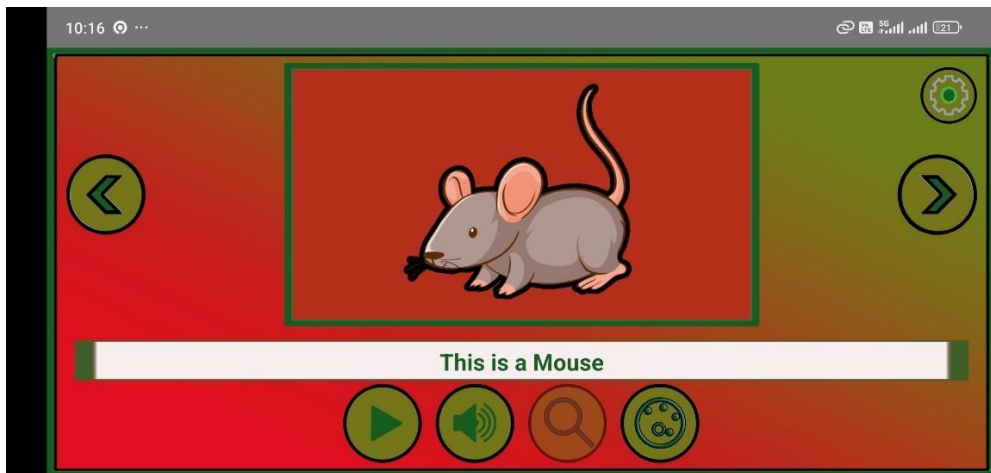
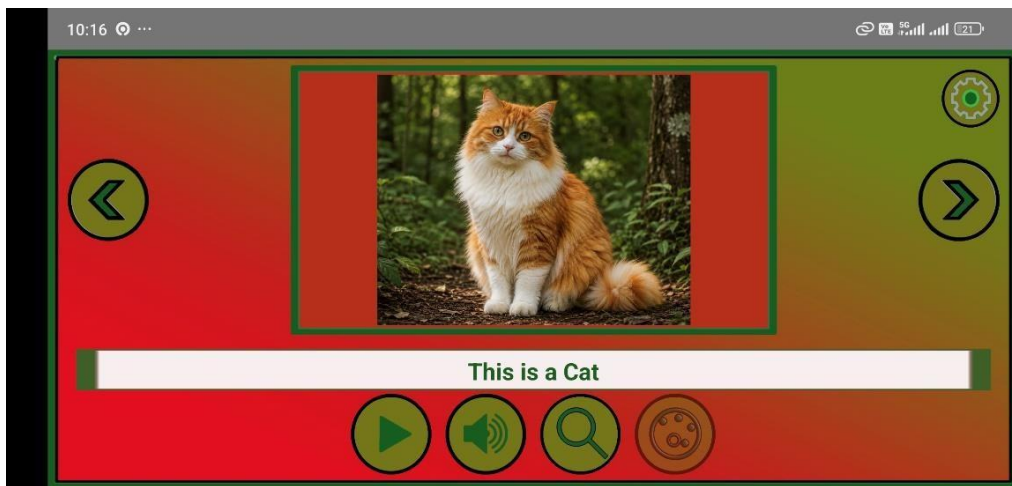
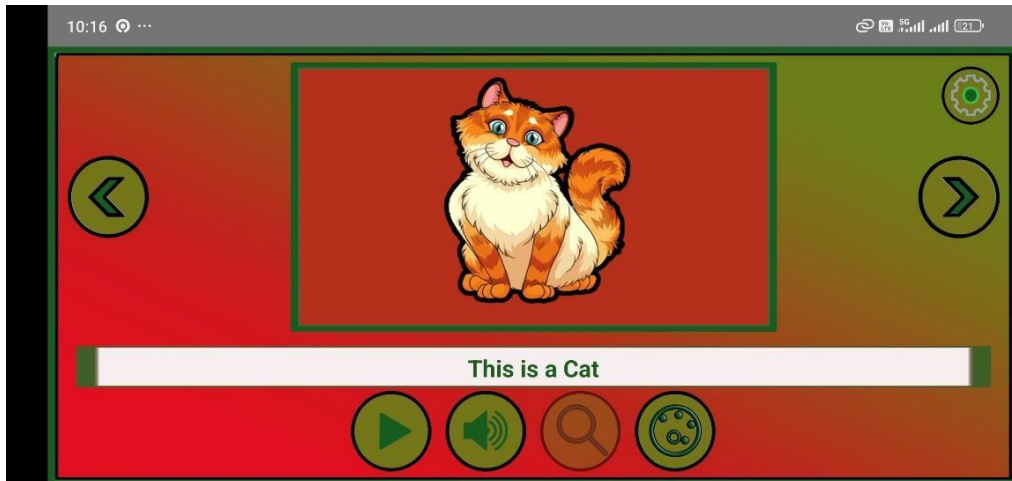


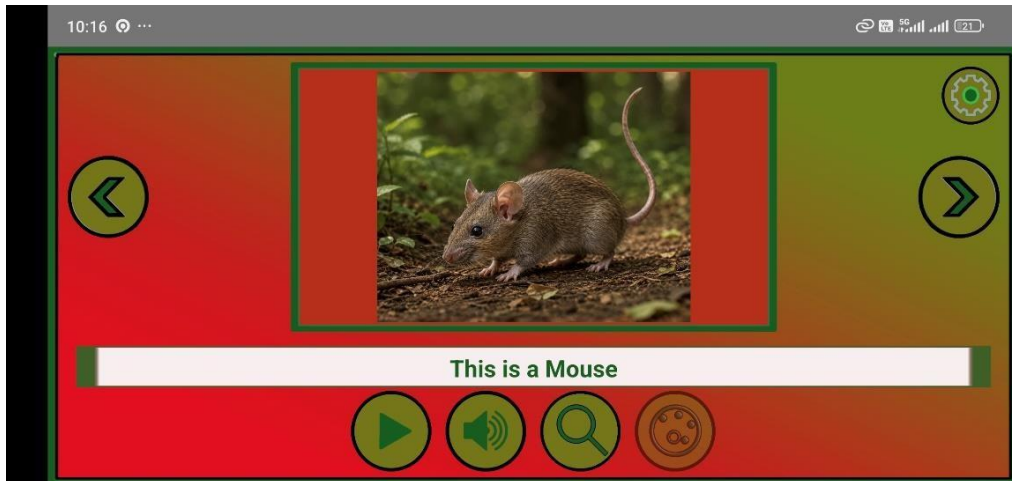


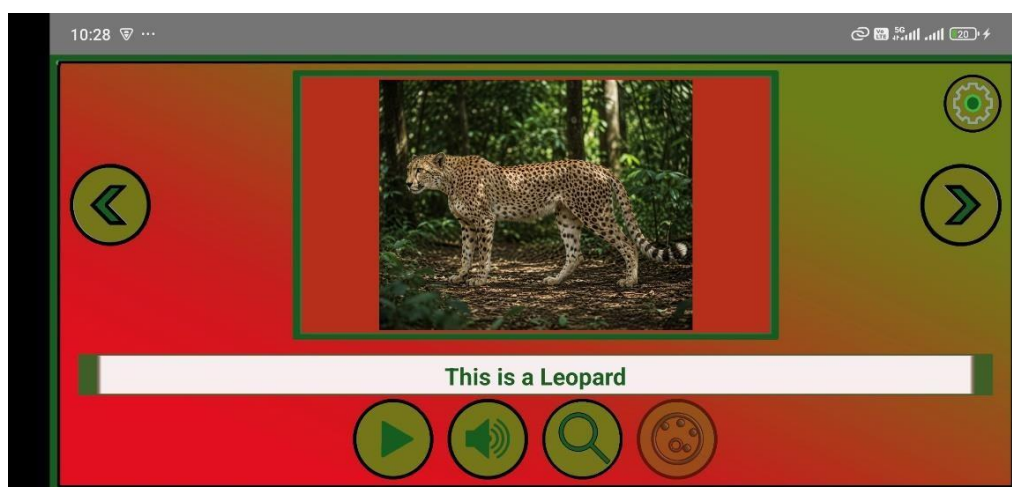
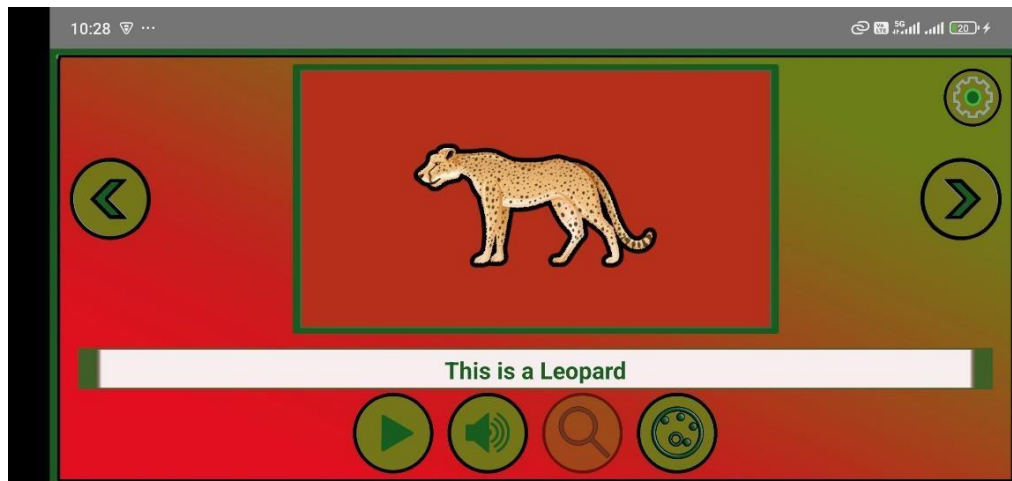




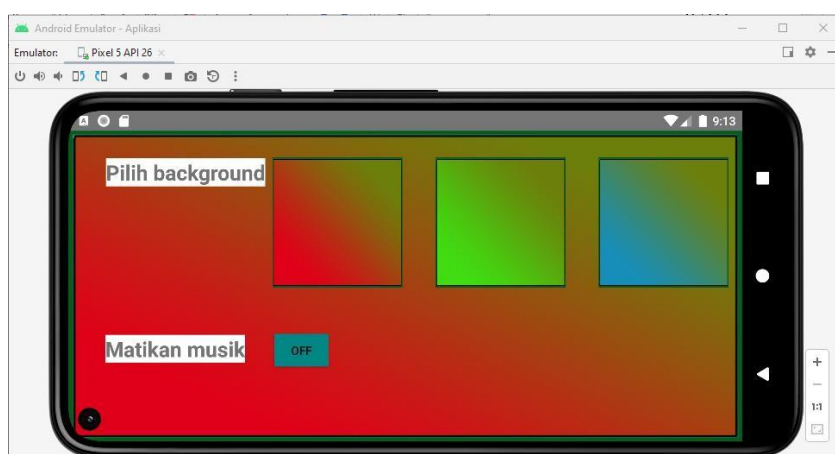


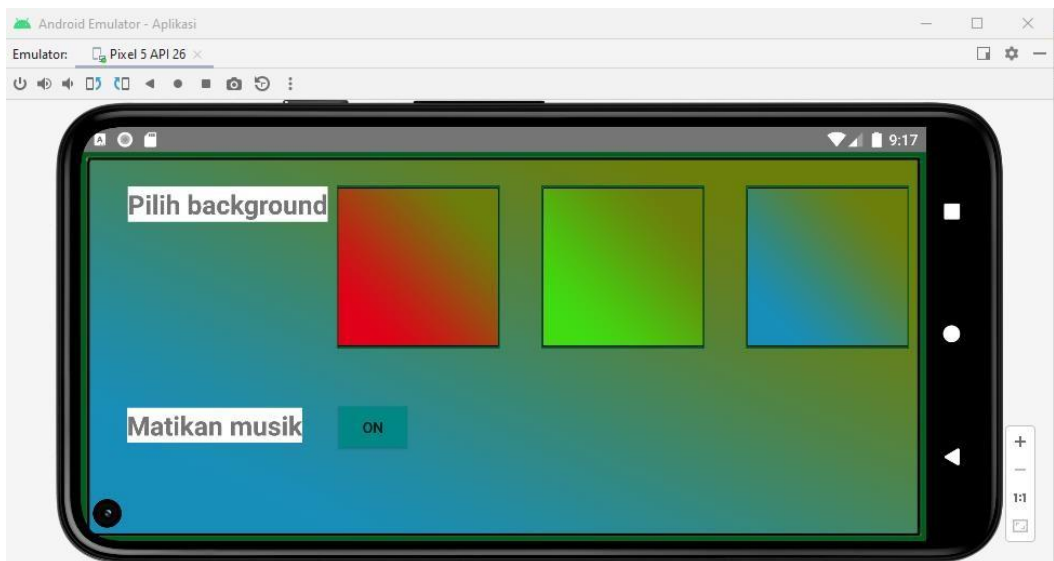
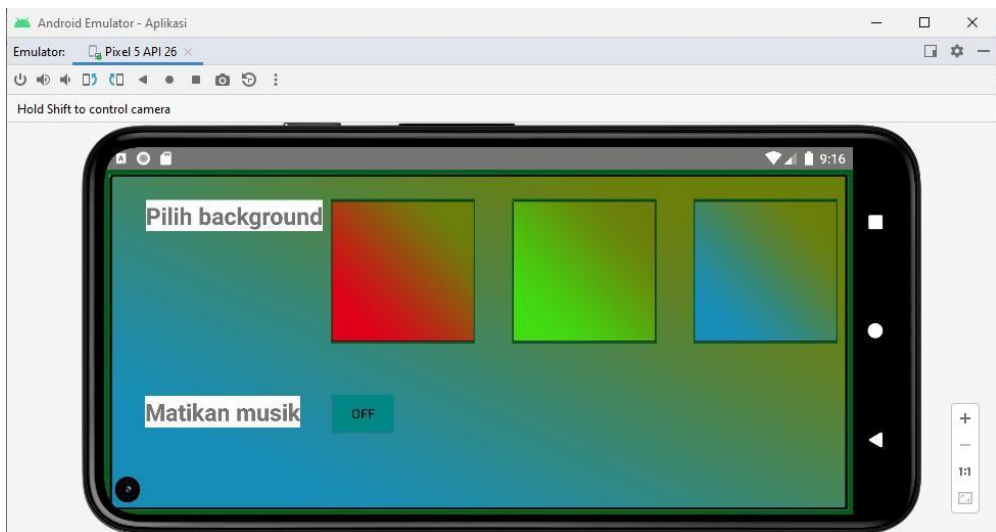
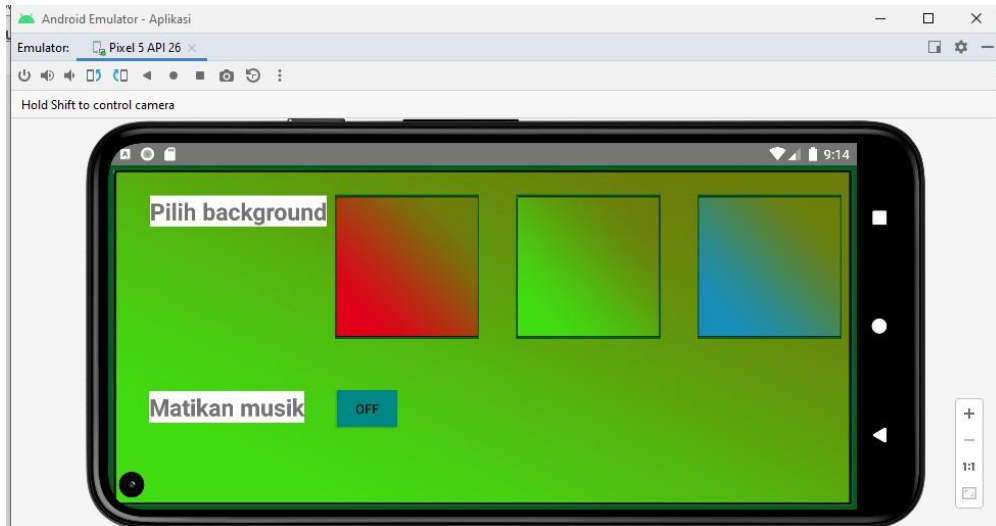




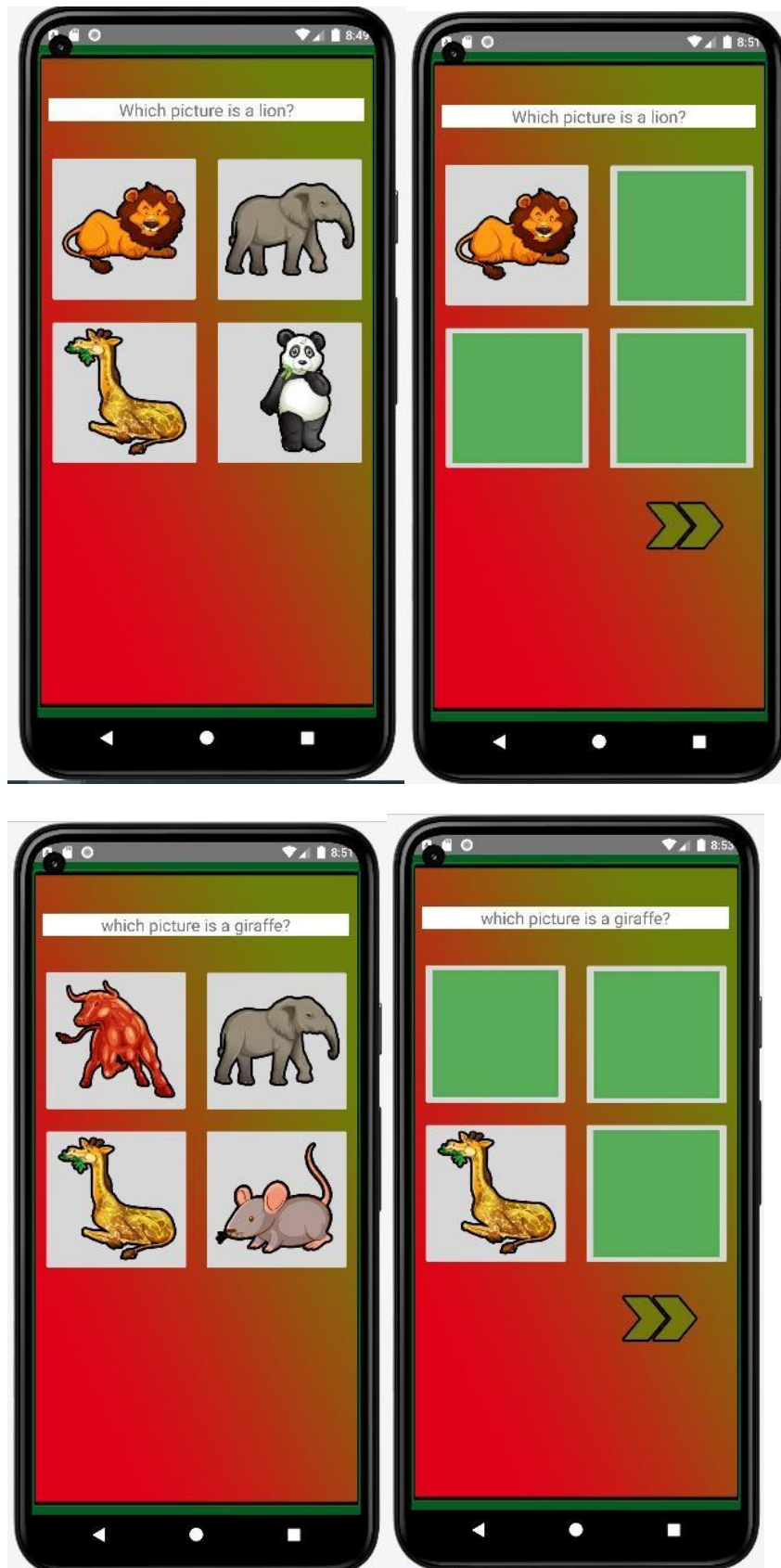


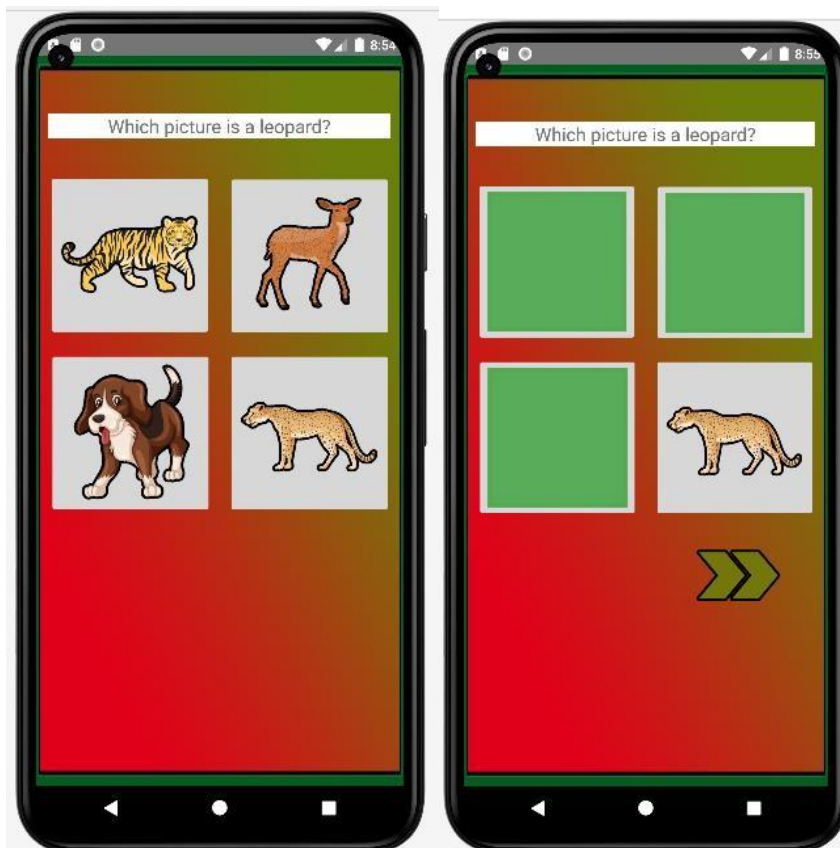
### 2.3. Menu pengaturan

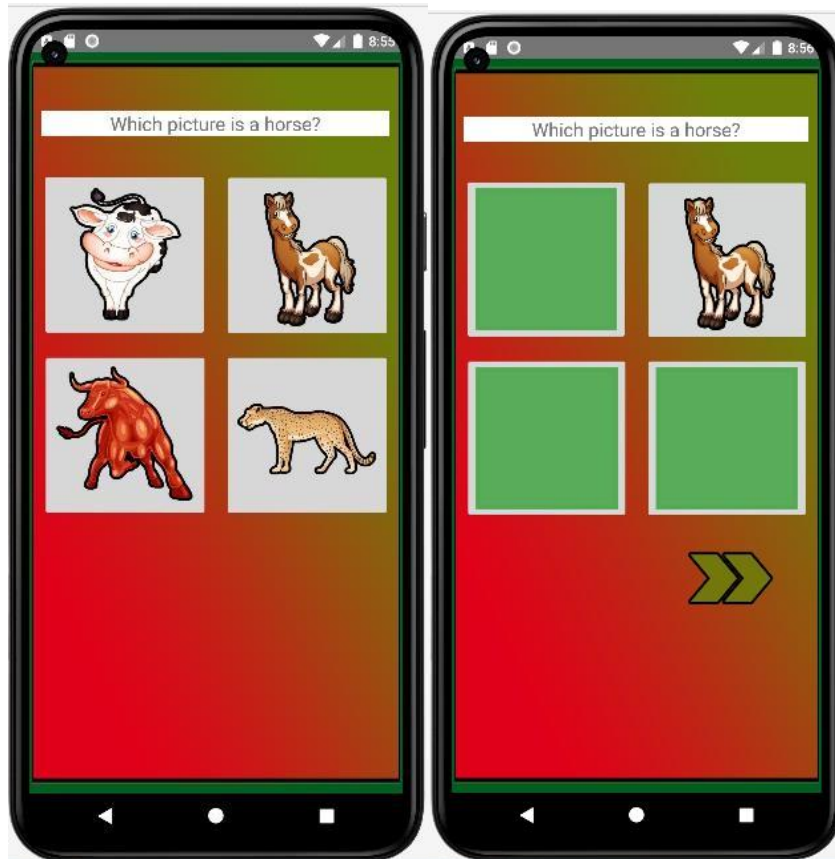


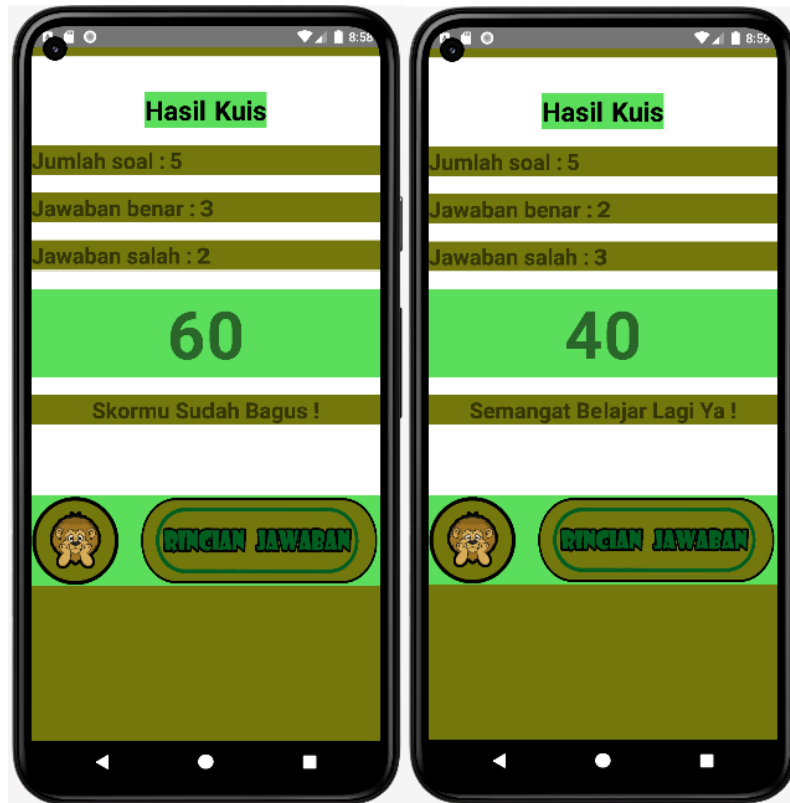


## 2.4. Menu Kuis







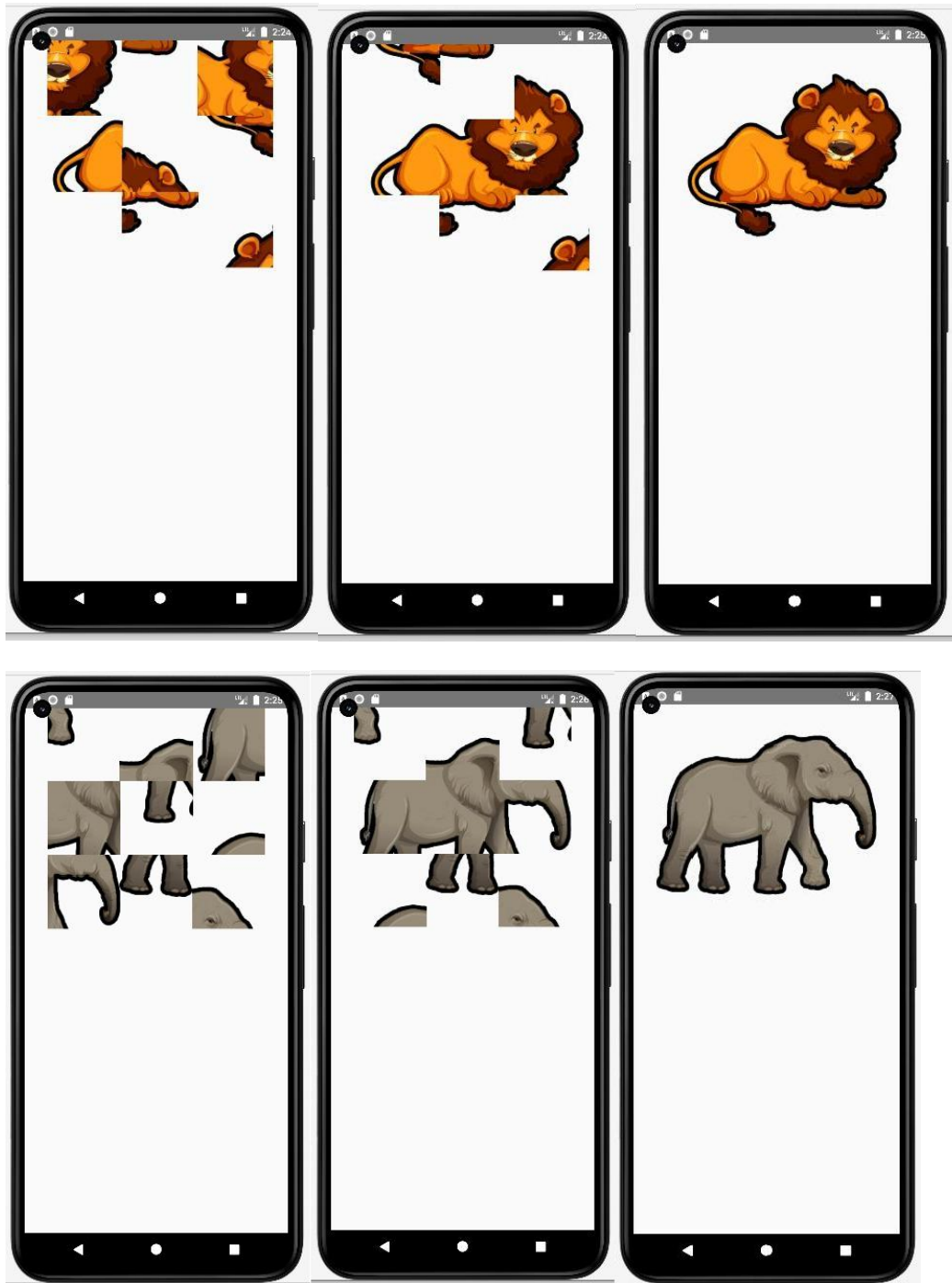


## 2.5. Menu Game

Berikut adalah tampilan menu game terdapat 2 game yaitu game puzzle dan mewarnai.



### 2.5.1. Game Puzzle





### 2.5.2. Game Mewarnai

