

REKAYASA PERANGKAT LUNAK - 0369

SKS: 4 | Kelas: 19.6A.31-19615

Dosen: 200109661 – Nur Alam, M.Kom.

Berita Acara Pengajaran

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
1	205-F4	2026-04-02 07:30-10:50 Masuk: 07:32:58 -10:41:01	Perangkat Lunak dan Rekayasa Perangkat Lunak	PERTEMUAN KE 1 NIP: 200109661 Dosen: Nur Alam Mata Kuliah: Rekayasa Perangkat Lunak Tanggal Perkuliahan: 02 April 2026 Hari/Jam : Kamis, 07:30-10:50 Kelas: 19.6A.31 Kampus: Dewi Sartika B Jumlah mahasiswa: 29 mhs Jumlah Hadir: 24 mhs Bahan Kajian: Perangkat Lunak dan Rekayasa Perangkat Lunak A. Konsep Dasar • Definisi Perangkat Lunak • Karakteristik Perangkat Lunak • Kategori dan jenis Perangkat Lunak (aplikasi, warisan) B. Permasalahan Perangkat Lunak • Kegagalan perangkat lunak • Faktor penyebab kegagalan • Stakeholder dalam Rekayasa Perangkat Lunak C. Rekayasa Perangkat Lunak • Definisi Rekayasa Perangkat Lunak • Aspek RPL (teknis, manajemen, tools) • Alasan pentingnya Rekayasa Perangkat Lunak D. Proses Perangkat Lunak • Konsep proses Perangkat Lunak • Tahapan utama • Aktivitas utama • Aktivitas pendukung: E. Praktik Rekayasa Perangkat Lunak • Memahami masalah • Merancang solusi • Implementasi • Evaluasi F. Prinsip Rekayasa Perangkat Lunak • Sederhana • Berorientasi user • Siap masa depan • Reusable • Review berkelanjutan G. Mitos dalam Perangkat Lunak • Mitos manajemen • Mitos pelanggan

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
				• Mitos praktisi Media Pembelajaran: 1. Ceramah Interaktif (Tatap Muka di Kelas) 2. Diskusi Interaktif (Tanya Jawab) 3. Diskusi Kelompok
2	205-F4	2026-04-09 07:30-10:50 Masuk: 07:31:14 ~10:40:28	Model Proses Pengembangan Perangkat Lunak	PERTEMUAN KE 2 NIP : 200109661 Dosen : Nur Alam Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak Tanggal Perkuliahan : 09 April 2026 Hari/Jam : Kamis, 07:30-10:50 Kelas : 19.6A.31 Kampus : Dewi Sartika B Jumlah mahasiswa : 29 mhs Jumlah Hadir : 26 mhs Bahan Kajian: Model Proses Pengembangan Perangkat Lunak 1. Model Waterfall 2. Model Prototype 3. Model Spiral 4. Model RAD 5. Model Scrum 6. Model V-Model 7. Model Iterative Incremental Media Pembelajaran: 1. Ceramah Interaktif (Tatap Muka di Kelas) 2. Diskusi Interaktif (Tanya Jawab) 3. Diskusi Kelompok
3	205-F4	2026-04-16 07:30-10:50 Masuk: 07:31:03 ~10:38:47	Agile Methodology	PERTEMUAN KE 3 NIP : 200109661 Dosen : Nur Alam Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak Tanggal Perkuliahan : 16 April 2026 Hari/Jam : Kamis, 07:30-10:50 Kelas : 19.6A.31 Kampus : Dewi Sartika B Jumlah mahasiswa : 29 mhs Jumlah Hadir : 25 mhs Bahan Kajian: 1. Fokus Pembelajaran • Penerapan Metodologi Agile (Scrum) dalam proyek software • Pengembangan sistem secara sistematis, terstruktur, dan terukur • Pola pikir profesional 2. Kompetensi yang Dikembangkan

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
				• Hard Skills • Soft Skills 3. Integrasi Proyek (Agile-Scrum) 4. Artefak Wajib 5. Konsep Metodologi Agile 6. Prinsip Agile 7. Agile SDLC (Siklus Hidup) 8. Model Agile 9. Tools Agile 10. Studi Kasus Media Pembelajaran: 1. Ceramah Interaktif (Tatap Muka di Kelas) 2. Diskusi Interaktif (Tanya Jawab) 3. Diskusi Kelompok 4. Praktek Menggunakan Trello (Tugas 1)
4	205-F4	2026-04-23 07:30-10:50 Masuk: 07:31:50 -10:37:39	Sosialisasi Proyek Ahir dan Case Study	PERTEMUAN KE 4 NIP : 200109661 Dosen : Nur Alam Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak Tanggal Perkuliahan : 23 April 2026 Hari/Jam : Kamis, 07:30-10:50 Kelas : 19.6A.31 Kampus : Dewi Sartika B Jumlah mahasiswa : 29 mhs Jumlah Hadir : 28 mhs Bahan Kajian: 1. Integrasi Mata Kuliah: • Integrasi RPL, PSI, dan MPSI • Tujuan integrasi: o Menghindari duplikasi proyek o Memahami end-to-end SDLC o Proyek berkelanjutan o Pembelajaran berbasis industri o Meningkatkan kualitas proyek 2. Peran Mata Kuliah: • RPL -> Metodologi Agile & Scrum • PSI -> Pengembangan aplikasi/proyek • MPSI -> Manajemen proyek 3. Metodologi Agile Scrum: • Product Backlog • Sprint Planning • Sprint Backlog • Daily Scrum • Sprint Review • Sprint Retrospective • Dokumentasi Agile 4. Tools Manajemen Proyek: • Penggunaan Trello • Struktur board: o Product Backlog o Sprint Backlog o To Do o In Progress o Review o Done 5. Pelaksanaan Proyek: • Bentuk: kerja kelompok (3-4 orang)

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
				• Berbasis kasus nyata • Sumber kasus: o Internal kampus o Eksternal (UMKM, industri, instansi) • Harus relevan dengan Sistem Informasi 6. Output Proyek: • Aplikasi siap implementasi • Artefak Scrum lengkap • Dokumentasi proyek • Laporan akhir 7. Penilaian: • Manajemen Scrum & Board • Kualitas teknis aplikasi • UI & pengujian • Dokumentasi & evaluasi • Penilaian individu: o Tanggung jawab o Kerjasama tim • Penilaian laporan: o Artefak Scrum o Sprint & backlog o Monitoring o Dokumentasi o Presentasi 8. Metode Pembelajaran: • Case Study • Collaborative Learning • Project-Based Learning 9. Nilai Tambah: • Simulasi proyek industri • Portofolio nyata • Pengalaman Agile • Peningkatan soft skill & hard skill Media Pembelajaran: 1. Ceramah Interaktif (Tatap Muka di Kelas) 2. Diskusi Interaktif (Tanya Jawab) 3. Diskusi Kelompok 4. Presentasi Tugas 1
5	205-F4	2026-04-30 07:30-10:50 Masuk: 07:32:23 -10:59:36	Requirement Gathering	PERTEMUAN KE 5 NIP : 200109661 Dosen : Nur Alam Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak Tanggal Perkuliahan : 30 April 2026 Hari/Jam : Kamis, 07:30-10:50 Kelas : 19.6A.31 Kampus : Dewi Sartika B Jumlah mahasiswa : 29 mhs Jumlah Hadir : 28 mhs Bahan Kajian: 1. Definisi Requirement Gathering 2. Posisi Requirement Gathering sebagai fase pertama dalam Agile SDLC 3. Pentingnya Requirement Gathering dalam keberhasilan proyek (tujuan, efisiensi, mitigasi risiko) 4. Dampak Requirement Gathering terhadap pengurangan bug, rework,

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
				dan efisiensi development 5. 6 langkah utama proses Requirement Gathering: • Identifikasi masalah/peluang • Elicitation (penggalan kebutuhan) • Dokumentasi kebutuhan • Analisis dan prioritasasi • Validasi kebutuhan • Manajemen perubahan kebutuhan 6. Konsep User Stories dan Acceptance Criteria dalam Agile 7. 7 teknik pengumpulan kebutuhan: • Interview • Survey/Questionnaire • Workshop • Observation • Prototyping • Use Case & Scenario • Document Analysis 8. Jenis kebutuhan sistem: • Functional Requirements (FR) • Non-Functional Requirements (NFR) 9. Contoh implementasi kebutuhan dalam sistem penjualan 10. Tantangan dalam Requirement Gathering: • Ambiguitas kebutuhan • Scope creep • Minimnya keterlibatan stakeholder • Gap komunikasi • Perubahan kebutuhan 11. Best practices dalam Requirement Gathering: • Melibatkan stakeholder sejak awal • Menggunakan multi teknik • Menulis requirement yang jelas dan terukur • Prioritisasi berkelanjutan (MoSCoW) • Validasi berkala 12. Tools pendukung (Trello) 13. Proses Requirement Gathering dalam Agile (iteratif melalui sprint) 14. Studi kasus Media Pembelajaran: 1. Ceramah Interaktif (Tatap Muka di Kelas) 2. Diskusi Interaktif (Tanya Jawab) 3. Diskusi Kelompok
6	205-F4	2026-05-07 07:30-10:50 Masuk: 07:31:31 -10:37:46	Design the Requirements	PERTEMUAN KE 6 NIP : 200109661 Dosen : Nur Alam Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak Tanggal Perkuliahan : 7 Mei 2026 Hari/Jam : Kamis, 07:30-10:50 Kelas : 19.6A.31

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
				Kampus : Dewi Sartika B Jumlah mahasiswa : 29 mhs Jumlah Hadir : 24 mhs Bahan Kajian: Design the Requirement • Pengertian Design the Requirement • Tujuan tahap perancangan sistem • Analisis kebutuhan fungsional dan nonfungsional • Perancangan arsitektur sistem • Pembuatan UML Diagram o Use Case Diagram o Activity Diagram o Sequence Diagram o Class Diagram • Perancangan database dan relasi tabel (ERD) • Desain antarmuka pengguna (UI/UX) • Penyusunan workflow sistem • Penyusunan sprint planning dalam Agile • Dokumentasi hasil desain sistem • Evaluasi rancangan sebelum development Media Pembelajaran: 1. Ceramah Interaktif (Tatap Muka di Kelas) 2. Diskusi Interaktif (Tanya Jawab) 3. Diskusi Kelompok (Membuat Design Requirement)
7	205-F4	2026-05-13 07:30-10:50 Masuk: 07:31:15 -10:39:25	Coding	PERTEMUAN KE 7 NIP : 200109661 Dosen : Nur Alam Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak Tanggal Perkuliahan : 13 Mei 2026 Hari/Jam : Kamis, 07:30-10:50 Kelas : 19.6A.31 Kampus : Dewi Sartika B Jumlah mahasiswa : 29 mhs Jumlah Hadir : 24 mhs Bahan Kajian: 1. Pengertian dan tujuan Coding dalam Agile SDLC 2. Implementasi desain sistem ke dalam kode program 3. Implementasi database, backend, API, dan frontend 4. Penerapan Clean Code dan coding standard 5. Version Control menggunakan Git 6. Implementasi User Story dan Sprint Backlog 7. Integrasi modul dan debugging 8. Code Review dan Refactoring 9. Unit Testing dasar

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
				10. Evaluasi hasil implementasi berdasarkan Acceptance Criteria dan Definition of Done (DoD) Media Pembelajaran: 1. Ceramah Interaktif (Tatap Muka di Kelas) 2. Diskusi Interaktif (Tanya Jawab) 3. Diskusi Kelompok (Coding)
8	205-F4	2026-05-21 07:30-10:50 Masuk: 07:32:21 -10:38:40	Belajar Mandiri	PERTEMUAN KE 8 NIP : 200109661 Dosen : Nur Alam Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak Tanggal Perkuliahan : 21 Mei 2026 Hari/Jam : Kamis, 07:30-10:50 Kelas : 19.6A.31 Kampus : Dewi Sartika B Jumlah mahasiswa : 29 mhs Jumlah Hadir : 28 mhs Masing-masing kelompok melanjutkan progress laporan proyek akhir Mata Kuliah Rekayasa Perangkat Lunak, dan Pengajuan Lembar Pengesahan
9	205-F4	2026-05-26 07:30-10:50 Masuk: 07:31:46 -10:36:19	Testing / Quality Assurance	PERTEMUAN KE 9 NIP : 200109661 Dosen : Nur Alam Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak Tanggal Perkuliahan : 26 Mei 2026 Hari/Jam : Kamis, 07:30-10:50 Kelas : 19.6A.31 Kampus : Dewi Sartika B Jumlah mahasiswa : 29 mhs Jumlah Hadir : 24 mhs Bahan Kajian: Testing / Quality Assurance (QA) • Testing dalam Satu Siklus Sprint Scrum • Pengantar Scrum Testing • Peran QA dalam Scrum Team • Keterlibatan QA pada Sprint Planning • Analisis User Story dan Acceptance Criteria • Penyusunan Test Scenario • Penyusunan Test Case • Estimasi Aktivitas Testing dalam Sprint • Test Data Preparation • Development dan Unit Testing oleh Developer • Continuous Testing selama Sprint • Functional Testing

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
				• API Testing • UI/UX Testing • Integration Testing • Bug Identification • Bug Reporting • Bug Triage (Severity & Priority) • Bug Fixing oleh Developer • Retesting • Regression Testing • Daily Scrum dan Pelaporan Progress Testing • Sprint Review dan Validasi Fitur • User Acceptance Testing (UAT) • Sprint Retrospective • Continuous Improvement pada Proses Testing • Definition of Done (DoD) terkait Quality • Test Documentation dan Test Report • Automation Testing dalam Sprint • Quality Metrics dalam Sprint • Release Readiness Assessment Media Pembelajaran: 1. Ceramah Interaktif (Tatap Muka di Kelas) 2. Diskusi Interaktif (Tanya Jawab) 3. Diskusi Kelompok (Testing/QA)
10	205-F4	2026-06-04 07:30-10:50 Masuk: 07:31:49 -10:42:13	Deployment	PERTEMUAN KE 10 NIP : 200109661 Dosen : Nur Alam Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak Tanggal Perkuliahan : 04 Juni 2026 Hari/Jam : Kamis, 07:30-10:50 Kelas : 19.6A.31 Kampus : Dewi Sartika B Jumlah mahasiswa : 29 mhs Jumlah Hadir : 24 mhs Bahan Kajian: Deployment dalam SDLC Agile • Pengertian Deployment dalam SDLC Agile. • Tujuan dan manfaat proses deployment. • Posisi deployment dalam siklus Agile Development. • Persiapan deployment (code review, testing, dan approval). • Continuous Integration (CI) sebagai pendukung deployment. • Continuous Deployment (CD) dan Continuous Delivery. • Strategi deployment (Blue-Green Deployment, Canary Release, Rolling Deployment).

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
				• Konfigurasi lingkungan deployment (Development, Staging, Production). • Manajemen versi aplikasi (Versioning). • Migrasi database saat deployment. • Otomatisasi deployment menggunakan pipeline DevOps. • Monitoring aplikasi pasca-deployment. • Logging dan pelacakan error setelah deployment. • Rollback strategy ketika deployment gagal. • Keamanan dalam proses deployment. • Dokumentasi deployment dan release notes. • Peran tim dalam deployment (Developer, QA, DevOps, Product Owner). • Deployment pada aplikasi web, mobile, dan cloud. • Indikator keberhasilan deployment. • Tantangan dan best practice deployment dalam Agile. Media Pembelajaran: 1. Ceramah Interaktif (Tatap Muka di Kelas) 2. Diskusi Interaktif (Tanya Jawab) 3. Diskusi Kelompok (Testing/QA)
11	205-F4	2026-06-11 07:30-10:50 Masuk: 07:31:34 -10:38:59	Feedback	PERTEMUAN KE 11 NIP : 200109661 Dosen : Nur Alam Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak Tanggal Perkuliahan : 11 Juni 2026 Hari/Jam : Kamis, 07:30-10:50 Kelas : 19.6A.31 Kampus : Dewi Sartika B Jumlah mahasiswa : 29 mhs Jumlah Hadir : 25 mhs Bahan Kajian: Feedback dalam SDLC Agile 1. Pengertian Feedback dalam Agile a. Definisi feedback b. Peran feedback dalam SDLC Agile c. Pentingnya continuous improvement 2. Tujuan Feedback a. Meningkatkan kualitas produk b. Memastikan kesesuaian dengan kebutuhan pengguna c. Menentukan prioritas pengembangan d. Mengurangi risiko kesalahan 3. Sumber Feedback a. End User (Pengguna) b. Product Owner c.

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
				Stakeholder d. Tim Pengembang e. Data Analytics 4. Metode Pengumpulan Feedback a. Sprint Review b. Sprint Retrospective c. Survey Pengguna d. User Testing e. Analytics dan Monitoring 5. Feedback Loop dalam Agile a. Develop -> Release -> Use -> Feedback -> Improve -> Develop Again b. Siklus perbaikan berkelanjutan 6. Studi Kasus Feedback a. Implementasi Feedback pada aplikasi RT Digital (SmaRT) b. Analisis masalah, masukan pengguna, dan perbaikan fitur 7. Tantangan dan Solusi a. Feedback berlebihan b. Masukan yang bertentangan c. Resistensi terhadap perubahan d. Prioritisasi kebutuhan pengguna 8. Best Practice Feedback Agile a. Melibatkan pengguna sejak awal b. Dokumentasi feedback c. Penggunaan analytics d. Evaluasi hasil perbaikan Media Pembelajaran: 1. Ceramah Interaktif (Tatap Muka di Kelas) 2. Diskusi Interaktif (Tanya Jawab) 3. Diskusi Kelompok (Testing/QA)
12	205-F4	2026-06-18 07:30-10:50 Masuk: 07:33:02 -10:54:10	Bimbingan dan Persiapan Presentasi Proyek Akhir	PERTEMUAN KE 12 NIP : 200109661 Dosen : Nur Alam Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak Tanggal Perkuliahan : 18 Juni 2026 Hari/Jam : Kamis, 07:30-10:50 Kelas : 19.6A.31 Kampus : Dewi Sartika B Jumlah mahasiswa : 29 mhs Jumlah Hadir : 24 mhs Review kelengkapan laporan proyek akhir dan persiapan presentasi
13	205-F4	2026-06-25 07:30-10:50 Masuk: 07:31:06 -10:52:30	Presentasi Proyek	PERTEMUAN KE 13 NIP : 200109661 Dosen : Nur Alam Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak Tanggal Perkuliahan : 25 Juni 2026 Hari/Jam : Kamis, 07:30-10:50 Kelas : 19.6A.31 Kampus : Dewi Sartika B Jumlah mahasiswa : 29 mhs Jumlah Hadir : 27 mhs

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
				Presentasi Proyek
14	205-F4	2026-07-02 07:30-10:50 Masuk: 07:32:17 -10:45:11	Presentasi Proyek	PERTEMUAN KE 14 NIP : 200109661 Dosen : Nur Alam Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak Tanggal Perkuliahan : 2 Juli 2026 Hari/Jam : Kamis, 07:30-10:50 Kelas : 19.6A.31 Kampus : Dewi Sartika B Jumlah mahasiswa : 29 mhs Jumlah Hadir : 28 mhs Presentasi Proyek
15	205-F4	2026-07-09 07:30-10:50 Masuk: 07:35:16 -10:48:09	Presentasi Proyek	PERTEMUAN KE 15 NIP : 200109661 Dosen : Nur Alam Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak Tanggal Perkuliahan : 9 Juli 2026 Hari/Jam : Kamis, 07:30-10:50 Kelas : 19.6A.31 Kampus : Dewi Sartika B Jumlah mahasiswa : 29 mhs Jumlah Hadir : 28 mhs Presentasi Proyek
16	205-F4	2026-07-16 07:30-10:50 Masuk: 07:30:32 -10:45:10	Entry Nilai Akhir	PERTEMUAN KE 16 NIP : 200109661 Dosen : Nur Alam Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak Tanggal Perkuliahan : 16 Juli 2026 Hari/Jam : Kamis, 07:30-10:50 Kelas : 19.6A.31 Kampus : Dewi Sartika B Jumlah mahasiswa : 29 mhs Jumlah Hadir : 28 mhs Entry Nilai Akhir

BAP Kelas Pengganti

Dosen	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	Alasan Digantikan	MONEV
-------	-------	-----------	--------------	-------------------	-------

Presensi Kehadiran

[illegible]

#	Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Total
21	19232144	ALYA DARMAWATI	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓	15
22	19232153	IRHAMNA ASHILAH	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	13
23	19232190	RAFFAEL WILLIAM	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	16
24	19232194	SADIQ JAFAR SADIQ	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	16
25	19232222	MUHAMMAD JUNDI HANIF PURWONO	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	0
26	19232294	REISYAVITA NURSHAUMA	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	16
27	19232312	SAHRUL ANUGERAH PRADANA	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	15
28	19232326	RYAN BENEDICT PURBA	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	16
29	19232536	FADLI AHMADI	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	13
Total Kehadiran Harian			24	26	25	28	28	24	24	28	24	24	25	24	27	28	28	28	-

*

Penilaian

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
1	19230031	MUHAMMAD FAQIH SULAEMAN	0	0	0	0	A
2	19230174	MUHAMAD NAUFAL	0	0	0	0	A
3	19230668	VALERIE ALEXIA UTAMA	0	0	0	0	C
4	19230930	NADHIF	0	0	0	0	A
5	19231029	DENY AULIA RAMZY	0	0	0	0	A
6	19231146	TALITHA ALYAA' AMIRA	0	0	0	0	A
7	19231195	AGUNG EKA PRAYOGI	0	0	0	0	A
8	19231383	ATHFALIN DHIATAMA ASCHAL	0	0	0	0	A
9	19231473	MUTIA AMELIA RAHMA	0	0	0	0	A
10	19231523	MUHAMMAD HAIKAL ANWAR	0	0	0	0	A
11	19231646	MATHEUS BHAE	0	0	0	0	A
12	19231680	MUHAMMAD DZIKRI ALIF	0	0	0	0	A
13	19231704	ZHAFIRA BALQIS YAZID	0	0	0	0	A

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
14	19231788	MOH. RYAN RACHMANSYAH	0	0	0	0	A
15	19231819	DHIAS DARMA NURDYANTO	0	0	0	0	A
16	19231829	WILDAN ASROFI	0	0	0	0	A
17	19231992	MICHELLE JESSIAH WIM	0	0	0	0	C
18	19232071	REZA FERDIAN PUTRA ARIN PRATAMA	0	0	0	0	A
19	19232078	IKSAN SONY FEDIAN	0	0	0	0	A
20	19232114	ADINDA KHALISTA RAHMAN	0	0	0	0	A
21	19232144	ALYA DARMAWATI	0	0	0	0	A
22	19232153	IRHAMNA ASHILAH	0	0	0	0	A
23	19232190	RAFFAEL WILLIAM	0	0	0	0	A
24	19232194	SADIQ JAFAR SADIQ	0	0	0	0	A
25	19232222	MUHAMMAD JUNDI HANIF PURWONO	0	0	0	0	0
26	19232294	REISYAVITA NURSHAUMA	0	0	0	0	A
27	19232312	SAHRUL ANUGERAH PRADANA	0	0	0	0	A
28	19232326	RYAN BENEDICT PURBA	0	0	0	0	A
29	19232536	FADLI AHMADI	0	0	0	0	A