

SURAT TUGAS
1170/B.01/LPPM-UBSI/VII/2025

Tentang

Pelindungan Ciptaan di Bidang Ilmu Pengetahuan, Seni dan Sastra Berdasarkan Undang-Undang
Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta
Nomor dan Tanggal Permohonan : EC002025101777, 30 Juli 2025
Nomor Pencatatan : 000942038

PADA SURAT PENCATATAN CIPTAAN KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI
MANUSIA REPUBLIK INDONESIA

Program Komputer

Judul Ciptaan :

PERANCANGAN APLIKASI PENERIMAAN DAN PENGELUARAN KAS BERBASIS WEB
UNTUK INSTITUSI PENDIDIKAN

MEMUTUSKAN

Pertama : Menugaskan kepada saudara

1. 200904432 Melyani
2. 201101017 Rahayu Swastika
3. 201007274 Slamet Maryoso
4. 200709366 Reni Widyastuti
5. 200909621 Ahmad Rafik
6. 201909261 Husni Mubarak
7. 200803597 Faizal Roni
8. 200909601 Wahyu Indrarti
9. 200909601 Wahyu Indrarti

Sebagai Pencipta yang mempublikasikan karyanya.

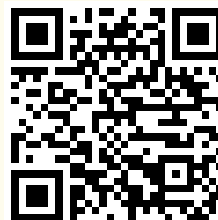
Kedua : Mempunyai tugas sbb:
Melaksanakan Tugas yang diberikan dengan penuh rasa tanggung jawab.

Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan apabila
dikemudian hari terdapat kekeliruan akan diubah dan diperbaiki sebagaimana
mestinya.

Jakarta, 23 Juli 2025

LPPM Universitas Bina Sarana Informatika

Ketua



Agus Junaidi, M. Kom

Tembusan

- Ka. LPPM Universitas Bina Sarana Informatika
- Arsip
- Ybs

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC002025101777, 30 Juli 2025

Pencipta

Nama : **Melyani, Rahayu Swastika dkk**
Alamat : Jl. Bunga Rampai VII gg. 7 Rt.010 Rw.006 N0.20 Perumnas Klender,
Duren Sawit, Kota Adm. Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13860
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Melyani, Rahayu Swastika dkk**
Alamat : Jl. Bunga Rampai VII gg. 7 Rt.010 Rw.006 N0.20 Perumnas Klender,
Duren Sawit, Kota Adm. Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13860
Kewarganegaraan : Indonesia
Jenis Ciptaan : **Program Komputer**
Judul Ciptaan : **PERANCANGAN APLIKASI PENERIMAAN DAN
PENGELUARAN KAS BERBASIS WEB UNTUK INSTITUSI
PENDIDIKAN**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 30 Juli 2025, di Kota Adm. Jakarta Timur

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.

Nomor Pencatatan : 000942038

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n. MENTERI HUKUM
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL
u.b
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Agung Damarsasongko,SH.,MH.
NIP. 196912261994031001

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Melyani	Jl. Bunga Rampai VII gg.7 Rt.010 Rw.006 N0.20 Perumnas Klender Duren Sawit, Kota Adm. Jakarta Timur
2	Rahayu Swastika	Jl. I Barat No. 9 RT. 011/06 Kebon Baru, Tebet Jakarta Selatan 12830, Tebet, Kota Adm. Jakarta Selatan
3	Wahyu Indrarti	Jl.Cibeber 3 no.5, Kebayoran Baru, Jakarta Selatan 12180 Kebayoran Baru, Kota Adm. Jakarta Selatan
4	Slamet Maryoso	Jl. Beringin 53 RT01/I Ds. Bancong, Kec. Wonoasri, Kab Madiun 63157 Wonoasri, Kab. Madiun
5	Reni Widyastuti	Jl. Alur Laut 1/38 RT.03/03 kel. rawabadak selatan kec. koja jakarta utara 14230 Koja, Kota Adm. Jakarta Utara
6	Ahmad Rafik	Jl. Bunga Rampai 9 no. 133 Blok 25 duren sawit Malaka Jaya Jak tim 13460 Duren Sawit, Kota Adm. Jakarta Timur
7	Husni Mubarak	Ds. Karangmulya Gg. Duku No.19 RT 02/01 Kec. Suradadi Kab Tegal 52182 Suradadi, Kab. Tegal
8	Faizal Roni	Jl.Kecapi 2 No. 6 RT.008 RW.006 Kampung Bulak, Pisangan, Ciputat Timur, Kota Tangerang Selatan, Banten. Ciputat Timur, Kota Tangerang Selatan

LAMPIRAN PEMEGANG

No	Nama	Alamat
1	Melyani	Jl. Bunga Rampai VII gg.7 Rt.010 Rw.006 N0.20 Perumnas Klender Duren Sawit, Kota Adm. Jakarta Timur
2	Rahayu Swastika	Jl. I Barat No. 9 RT. 011/06 Kebon Baru, Tebet Jakarta Selatan 12830, Tebet, Kota Adm. Jakarta Selatan
3	Wahyu Indrarti	Jl.Cibeber 3 no.5, Kebayoran Baru, Jakarta Selatan 12180 Kebayoran Baru, Kota Adm. Jakarta Selatan
4	Slamet Maryoso	Jl. Beringin 53 RT01/I Ds. Bancong, Kec. Wonoasri, Kab Madiun 63157 Wonoasri, Kab. Madiun
5	Reni Widyastuti	Jl. Alur Laut 1/38 RT.03/03 kel. rawabadak selatan kec. koja jakarta utara 14230 Koja, Kota Adm. Jakarta Utara
6	Ahmad Rafik	Jl. Bunga Rampai 9 no. 133 Blok 25 duren sawit Malaka Jaya Jak tim 13460 Duren Sawit, Kota Adm. Jakarta Timur
7	Husni Mubarak	Ds. Karangmulya Gg. Duku No.19 RT 02/01 Kec. Suradadi Kab Tegal 52182 Suradadi, Kab. Tegal
8	Faizal Roni	Jl.Kecapi 2 No. 6 RT.008 RW.006 Kampung Bulak, Pisangan, Ciputat Timur, Kota Tangerang Selatan, Banten. Ciputat Timur, Kota Tangerang Selatan



Menu dan Paduan Penggunaan

PERANCANGAN APLIKASI PENERIMAAN DAN PENGELUARAN KAS BERBASIS WEB UNTUK INSTITUSI PENDIDIKAN

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kas memiliki peranan krusial dalam setiap transaksi, karena sifatnya yang likuid dan mudah dipindahkan. Oleh karena itu, diperlukan pengendalian yang efektif melalui sistem informasi akuntansi untuk mencegah penyalahgunaan dan memastikan akurasi dalam pencatatan penerimaan dan pengeluaran kas. Dalam proses pencatatan penerimaan dan pengeluaran kas, beberapa institusi pendidikan masih mengandalkan aplikasi Microsoft Excel. Pengguna harus memasukkan data secara manual ke dalam kolom Excel, yang memerlukan ketelitian tinggi untuk menghindari kesalahan dalam penginputan atau perhitungan.

Institusi Pendidikan merupakan organisasi nirlaba yang memerlukan dana untuk operasionalnya. Dana tersebut bisa berupa kas atau setara kas. Kas sangat penting dalam setiap transaksi yang dilakukan oleh pihak yang berwenang, baik dari internal maupun eksternal, dan memiliki dampak signifikan terhadap penerimaan dan pengeluaran kas. Kas adalah aset yang paling likuid dan mudah ditukar dengan aset lain, serta dapat dipindah tangankan tanpa bukti kepemilikan.

Untuk mencegah penyalahgunaan atau penyelewengan yang mungkin terjadi akibat sifat kas tersebut, diperlukan pengendalian melalui sistem informasi yang dapat dipertanggungjawabkan. Sistem informasi yang dirancang dengan baik dapat memberikan nilai tambah bagi organisasi, seperti meningkatkan kualitas, mengurangi biaya produk atau jasa, meningkatkan efisiensi dan efektivitas rantai pasokan, serta memperkuat struktur pengendalian internal dan pengambilan keputusan.

1.2 Solusi Pengembangan

Berdasarkan masalah yang telah dijelaskan, penulis mengembangkan sebuah aplikasi berbasis web untuk mencatat penerimaan dan pengeluaran kas. Web dapat dipahami sebagai sekumpulan halaman yang terdiri dari berbagai laman yang menyajikan informasi dalam bentuk data digital, seperti teks, gambar, video, audio, dan animasi lainnya, yang dapat diakses melalui internet. Secara lebih rinci, website adalah halaman-halaman yang ditampilkan oleh browser seperti Mozilla Firefox, Google Chrome, dan lainnya.

Web dianggap mudah digunakan oleh banyak orang, sehingga penulis memilihnya sebagai platform untuk sistem informasi akuntansi. Untuk penyimpanan data, penulis menggunakan MySQL sebagai basis data. MySQL adalah perangkat lunak RDMS (Relational Database Management System) yang dapat mengelola database dengan cepat, menampung data dalam jumlah besar, dapat diakses oleh banyak pengguna, dan mampu melakukan proses secara bersamaan.

1.3 Manfaat Program

Rancangan project penerimaan dan pengeluaran kas berbasis web ini diharapkan dapat memudahkan dalam melakukan pengelolaan kas agar lebih efektif dan efisien. Dengan adanya sistem baru yang terintegrasi diharapkan mampu mengatasi permasalahan dalam penerimaan dan pengeluaran kas. Selain itu, program ini diharapkan dapat meningkatkan akurasi dalam pencatatan transaksi kas, mengurangi kemungkinan terjadinya kesalahan manusia yang sering terjadi saat menggunakan metode manual. Dengan sistem yang terintegrasi, semua data penerimaan dan pengeluaran kas dapat diakses secara real-time, sehingga memudahkan pihak manajemen dalam melakukan pemantauan dan pengambilan keputusan yang lebih cepat dan tepat.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Sistem Informasi

Sistem Informasi Manajemen (SIM) adalah sistem yang mengumpulkan, mengolah, menyimpan, dan mendistribusikan informasi yang diperlukan untuk mendukung pengambilan keputusan dalam suatu organisasi. SIM mengintegrasikan teknologi informasi dengan proses bisnis untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas operasional (O'Brien, J. A., & Marakas, G. M. (2011). *Management Information Systems* (10th ed.). McGraw-Hill.)

Informasi adalah data yang telah diolah dan disusun sedemikian rupa sehingga memiliki makna dan dapat digunakan untuk pengambilan keputusan. Informasi dapat berupa fakta, angka, atau deskripsi yang memberikan konteks dan relevansi kepada penerima (Stair, R., & Reynolds, G. (2016). *Principles of Information Systems* (13th ed.). Cengage Learning.)

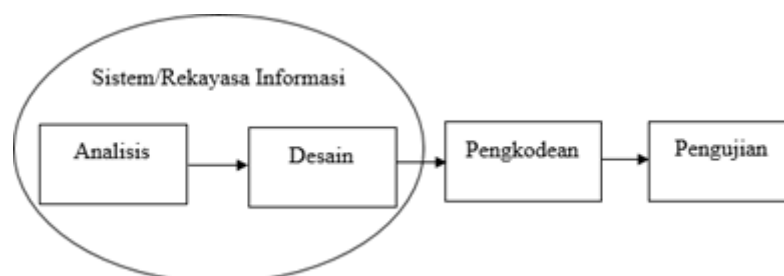
Manajemen adalah proses perencanaan, pengorganisasian, pengarahan, dan pengendalian sumber daya organisasi (manusia, finansial, material, dan informasi) untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan secara efisien dan efektif. Manajemen melibatkan pengambilan keputusan dan koordinasi aktivitas untuk mencapai hasil yang diinginkan. (Siagian, S. P. (2015). *Manajemen*. Jakarta: Gunung Agung.)

Berdasarkan definisi sistem informasi manajemen diatas, dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Manajemen (SIM) merupakan integrasi antara informasi dan manajemen yang berfungsi untuk mendukung pengambilan keputusan dalam suatu organisasi. Informasi, yang merupakan data yang telah diolah dan disusun sehingga memiliki makna, menjadi komponen penting dalam SIM. Informasi ini dapat berupa fakta, angka, atau deskripsi yang memberikan konteks dan relevansi kepada pengguna, sehingga membantu dalam proses analisis dan pengambilan keputusan.

2.2. Website

Website adalah sekumpulan halaman web yang saling terhubung dan dapat diakses melalui internet menggunakan alamat URL (Uniform Resource Locator). Website dapat berisi berbagai jenis konten, termasuk teks, gambar, video, dan interaksi pengguna, serta dapat digunakan untuk berbagai tujuan, seperti informasi, hiburan, pendidikan, dan bisnis (Sihombing, A. (2019). *Dasar-Dasar Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Salemba Empat.).

Dalam merancang sebuah website penulis menggunakan SDLC (System Development Life Cycle) dengan menggunakan model air terjun (waterfall). Berikut adalah gambar model waterfall



Gambar 1 Ilustrasi *SDLC Model Waterfall* Sumber: A. R. Sukamto and M. Shalahuddin, 2016

Bagan alir dokumen (Document Flow Chart) adalah representasi grafis yang menunjukkan aliran informasi atau dokumen dalam suatu sistem atau proses. Bagan ini menggambarkan langkah-langkah yang terlibat dalam pengolahan dokumen, termasuk bagaimana dokumen tersebut dipindahkan, diproses, dan disimpan. Bagan alir dokumen membantu dalam memahami dan menganalisis proses bisnis, serta meningkatkan efisiensi dan efektivitas aliran informasi. (Sari, R. (2017). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi).

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah representasi grafis yang digunakan untuk menggambarkan hubungan antara entitas dalam suatu sistem basis data. ERD menunjukkan entitas, atribut, dan relasi antar entitas, serta membantu dalam merancang dan memahami struktur data yang diperlukan untuk sistem informasi. Diagram ini merupakan alat penting dalam analisis dan perancangan basis data, yang memudahkan pengembang dalam mengorganisir dan mengelola data. (Sutabri, M. (2018). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi)

Data Flow Diagram (DFD) adalah representasi grafis yang digunakan untuk menggambarkan aliran data dalam suatu sistem. DFD menunjukkan bagaimana data bergerak antara proses, penyimpanan data, dan entitas eksternal. Diagram ini membantu dalam menganalisis dan merancang sistem informasi dengan memvisualisasikan bagaimana data diproses dan ditransfer, serta memberikan pemahaman yang jelas tentang interaksi antara berbagai komponen dalam sistem. (Sari, R. (2017). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi)

2.3. Business Process Modelling Notation (BPMN)

Penerimaan kas dari penjualan tunai biasanya terdiri dari penerimaan kas dari Over-the Counter Sale, Cash-on-delivery sale, dan dari Credit Card Sale. Sedangkan penerimaan kas dari piutang biasanya melalui penagihan perusahaan atau kantor pos. Pengeluaran kas adalah semua transaksi yang mengakibatkan pengurangan jumlah kas yang dimiliki oleh suatu entitas. Pengeluaran ini dapat berupa pembayaran untuk berbagai keperluan, seperti pembelian barang dan jasa, pembayaran gaji, biaya operasional, dan kewajiban lainnya. Pengeluaran kas merupakan bagian penting dalam manajemen keuangan, karena mempengaruhi likuiditas dan kesehatan finansial suatu organisasi (Supriyono, E. (2019). *Manajemen Keuangan*. Yogyakarta: Andi).

BAB III

TAHAP PELAKSANAAN

3.1. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan yaitu SDLC (System Development Life Cycle) dengan menggunakan model air terjun (waterfall). Model SDLC air terjun (waterfall) sering juga disebut model sekuensial linier (sequential linear) atau alur hidup klasik (classic life cycle). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, dan tahap pendukung, dengan penjelasan sebagai berikut

1. Analisis

Kebutuhan Dalam penelitian ini penulis menganalisa kebutuhan yang diperlukan untuk merancang sebuah program penerimaan dan pengeluaran kas. Kebutuhan tersebut berupa alur penerimaan dan pengeluaran kas yang sedang berjalan serta dokumen dokumen yang diperlukan.

2. Desain

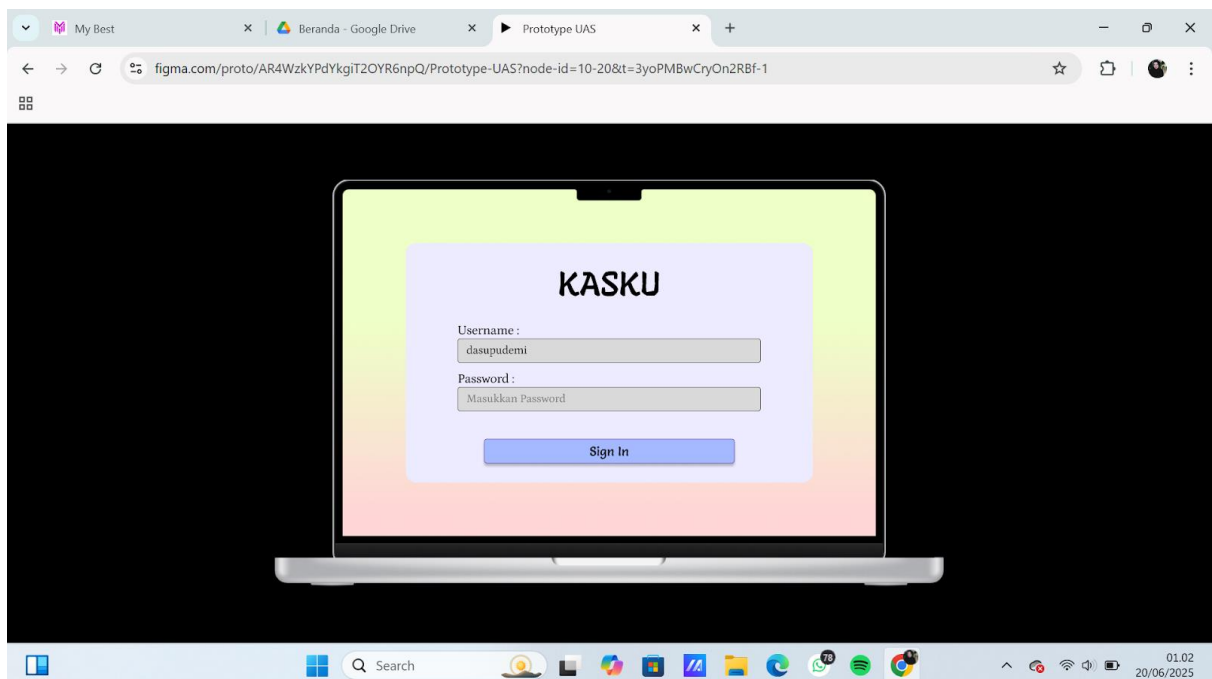
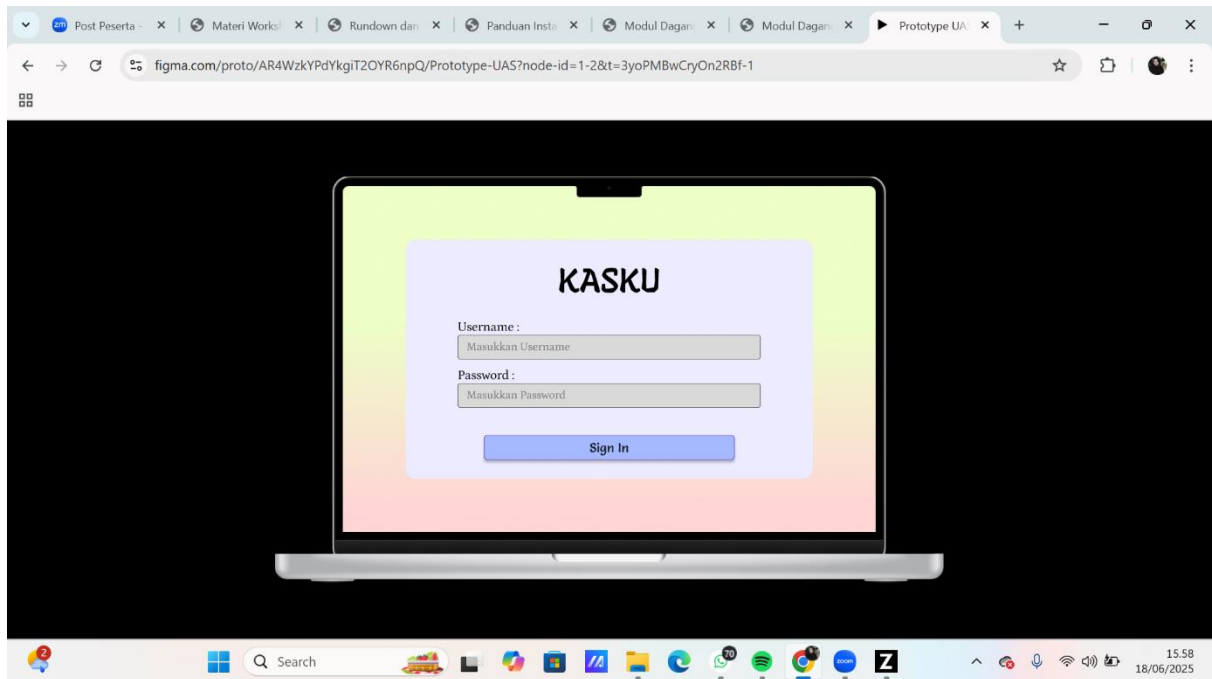
Dalam penelitian ini penulis menggunakan flow of document, ERD (Entity Relationship Diagram), DFD (Data Flow Diagram), kamus data dan pembuatan bagan yang terstruktur dengan rancangan masukan dan keluaran pada sistem yang sedang berjalan.

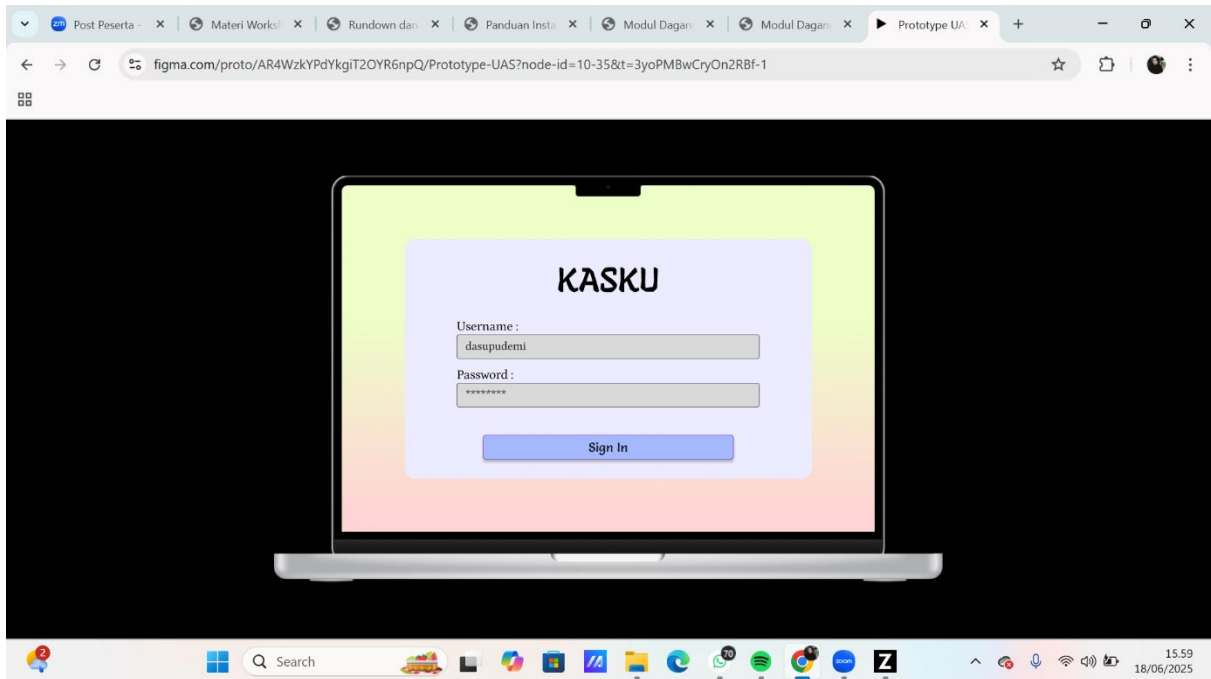
3. Pembuatan Prototype

Desain harus ditranslasikan ke dalam prototype. Dalam hal ini penulis menggunakan website figma sebagai alat untuk membuat prototype aplikasi “kasku”.

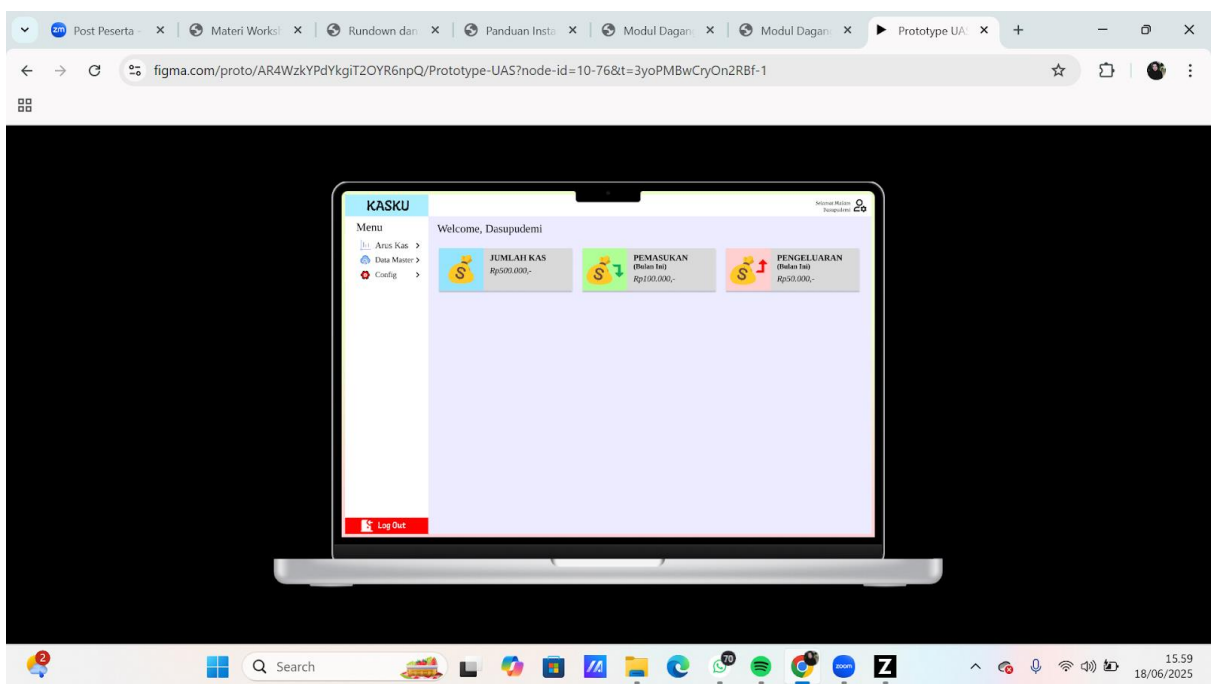
3.2 Implementasi

a. Halaman Login

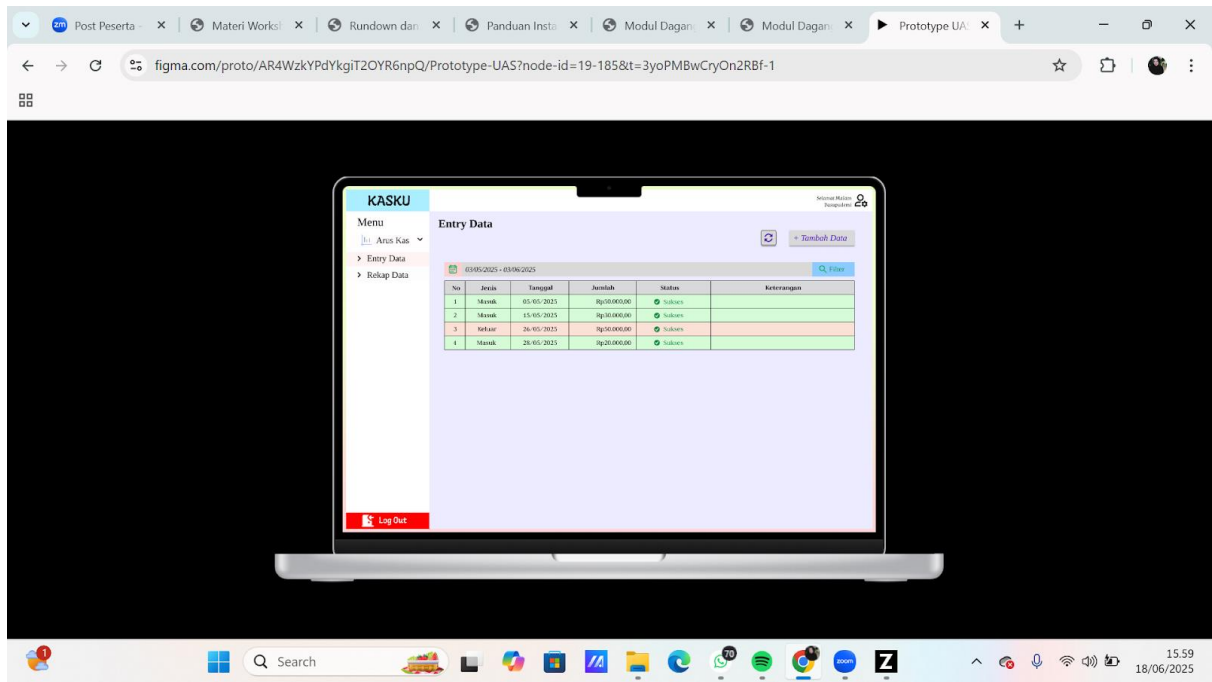




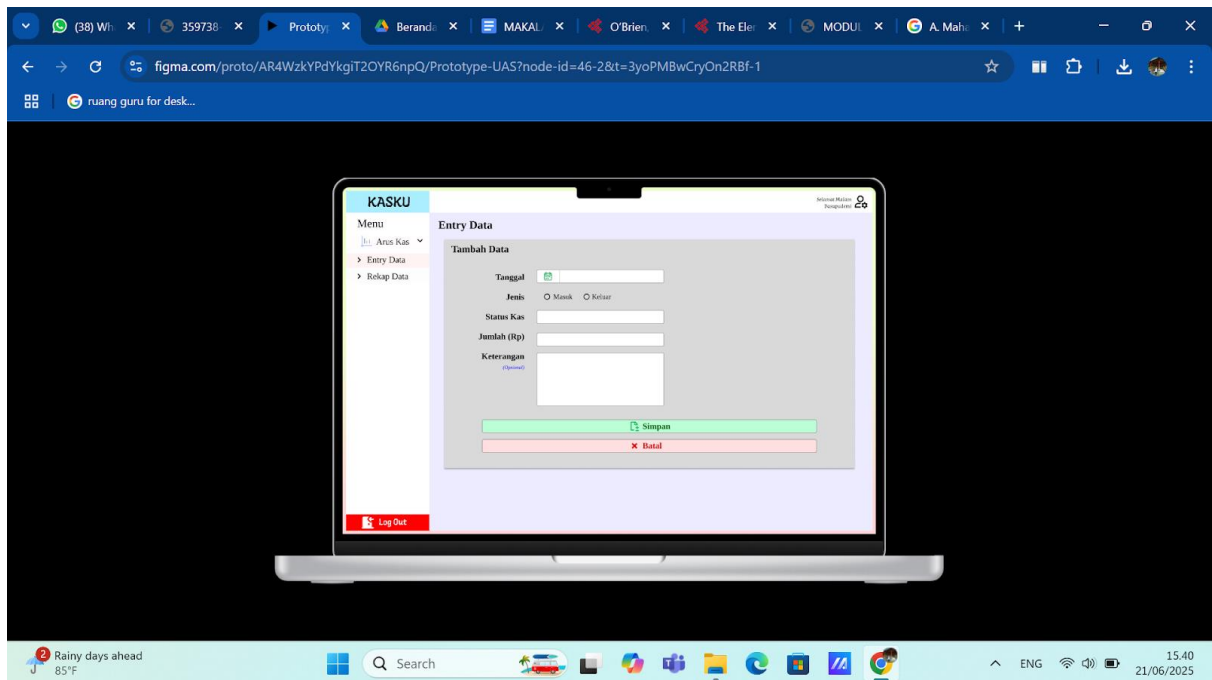
b. Halaman Utama

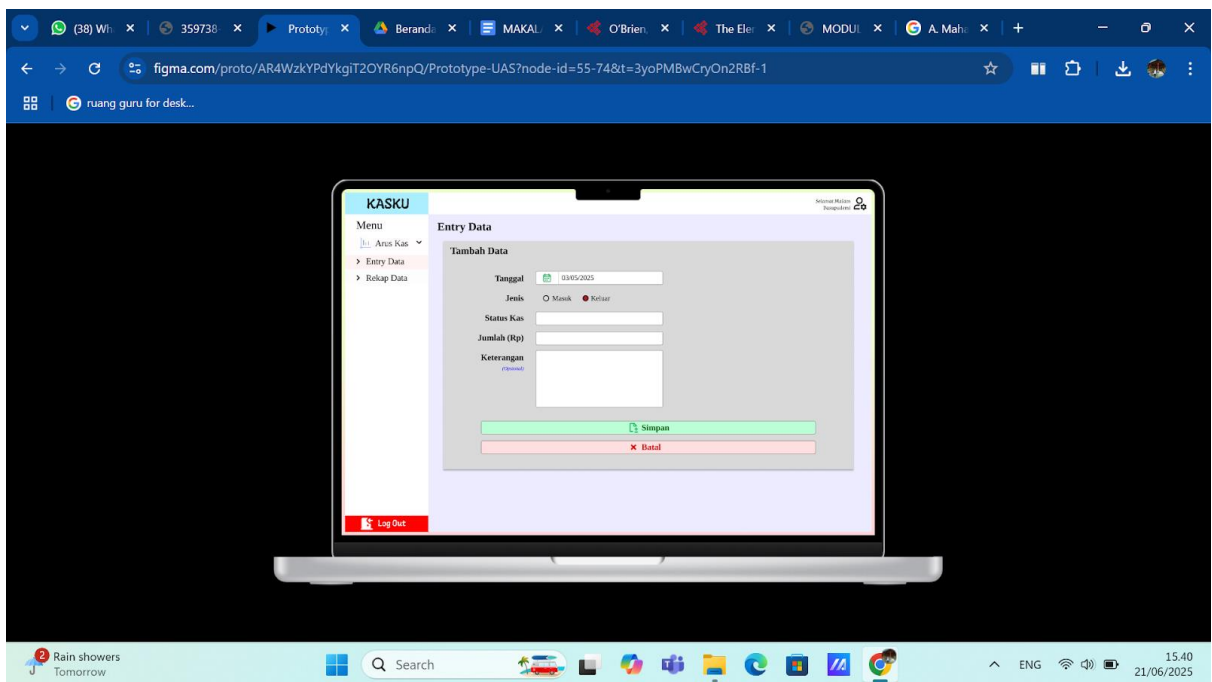
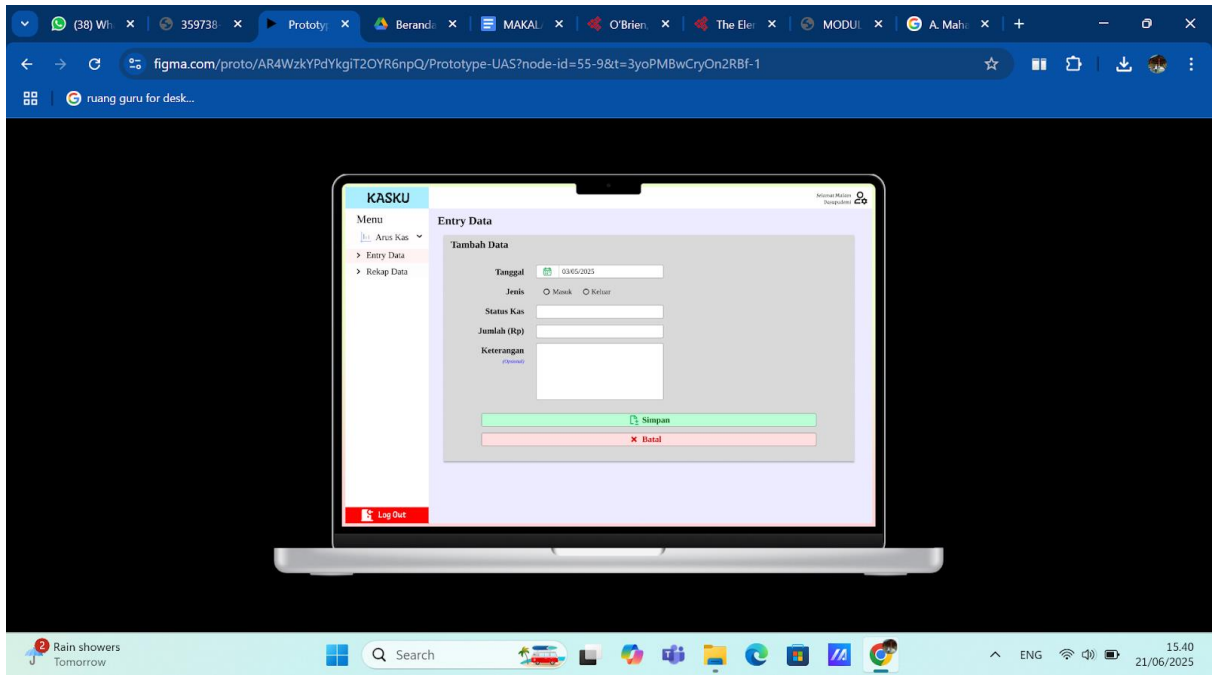


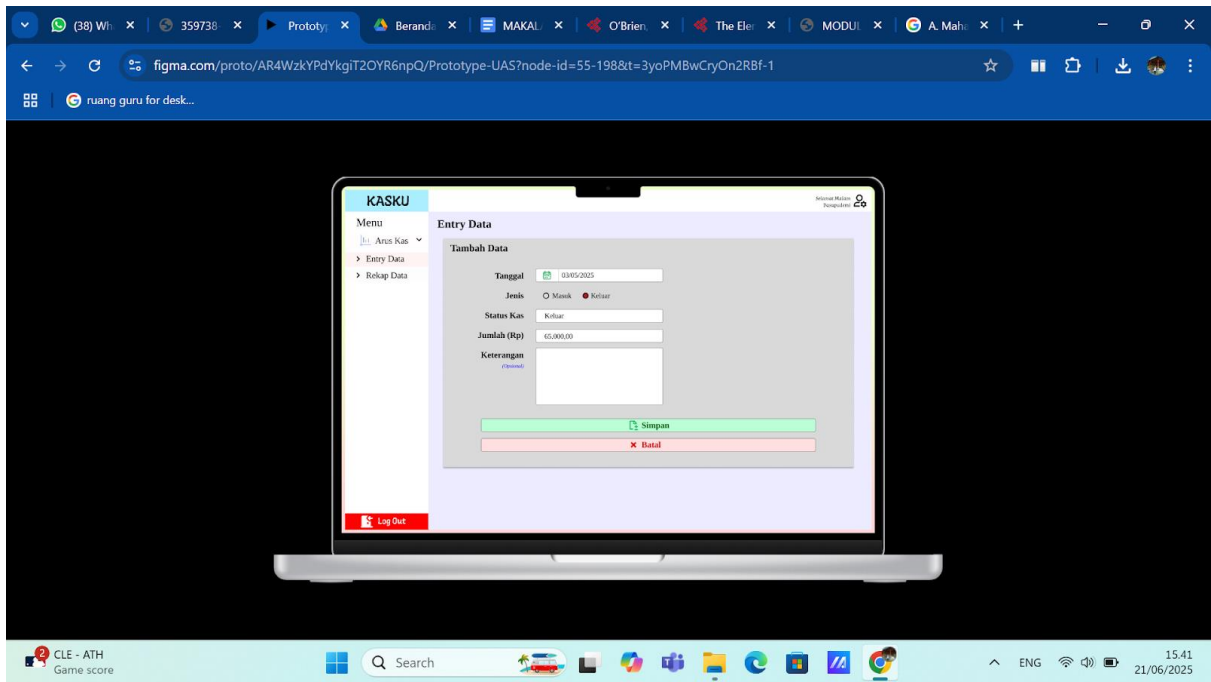
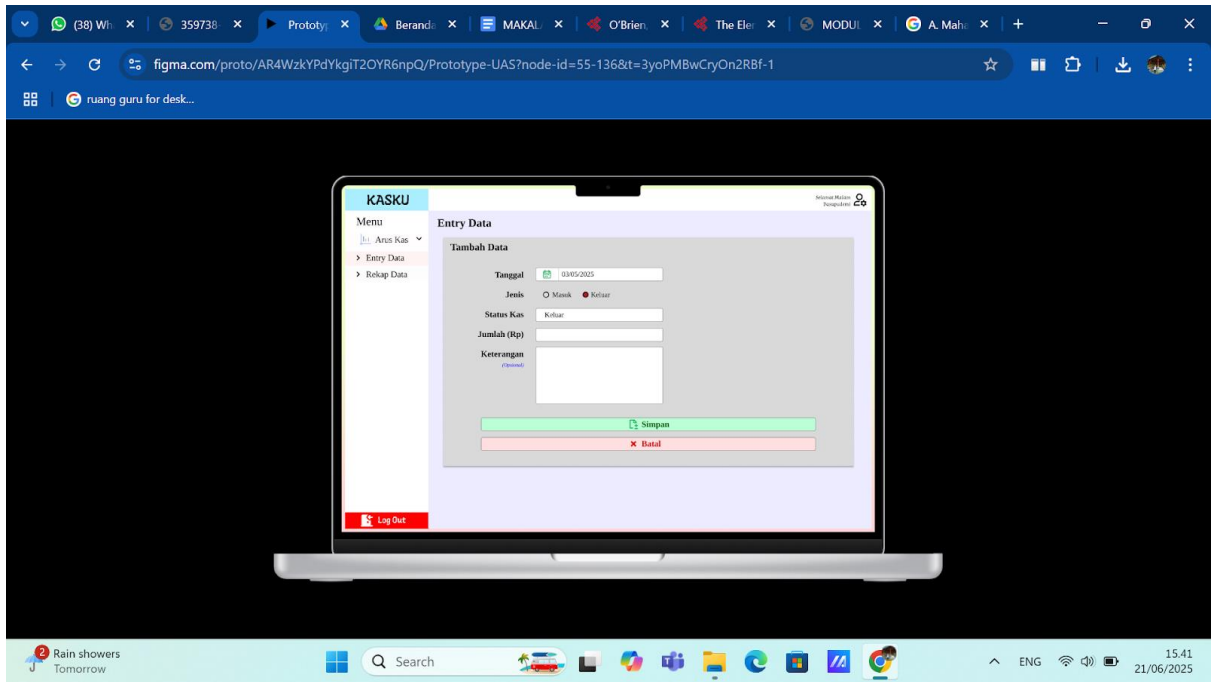
c. Halaman Arus Data - Entry Kas

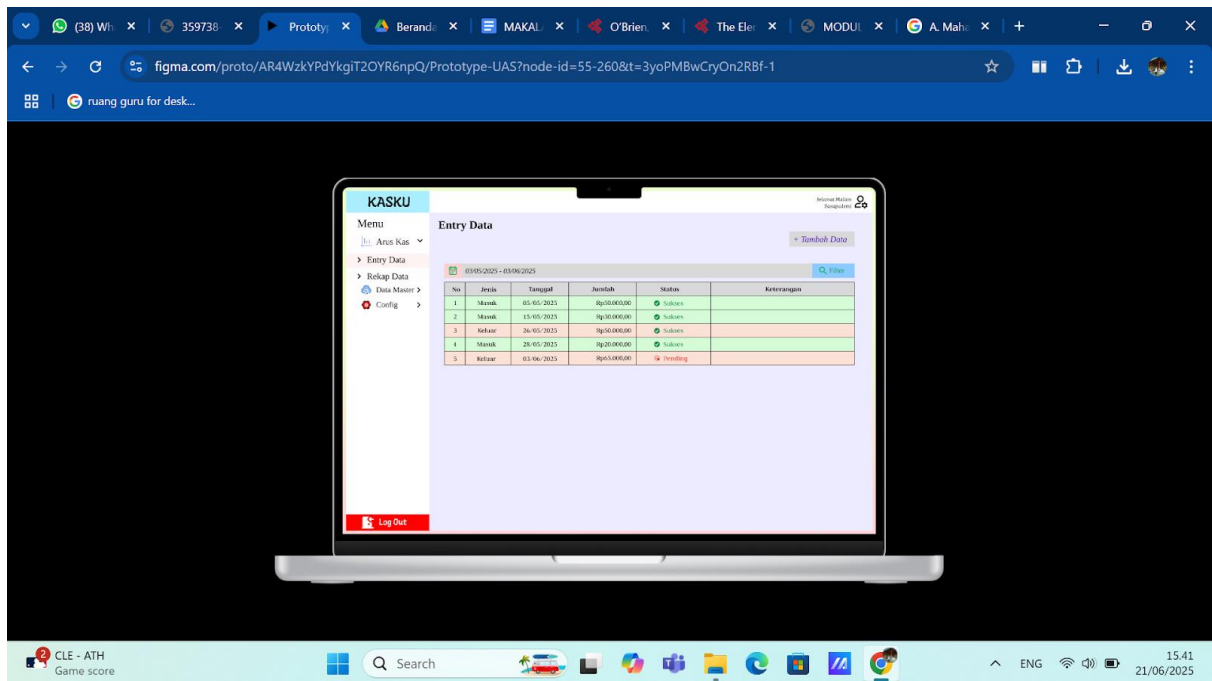


d. Halaman Arus Kas - Entry Data - Tambah Data

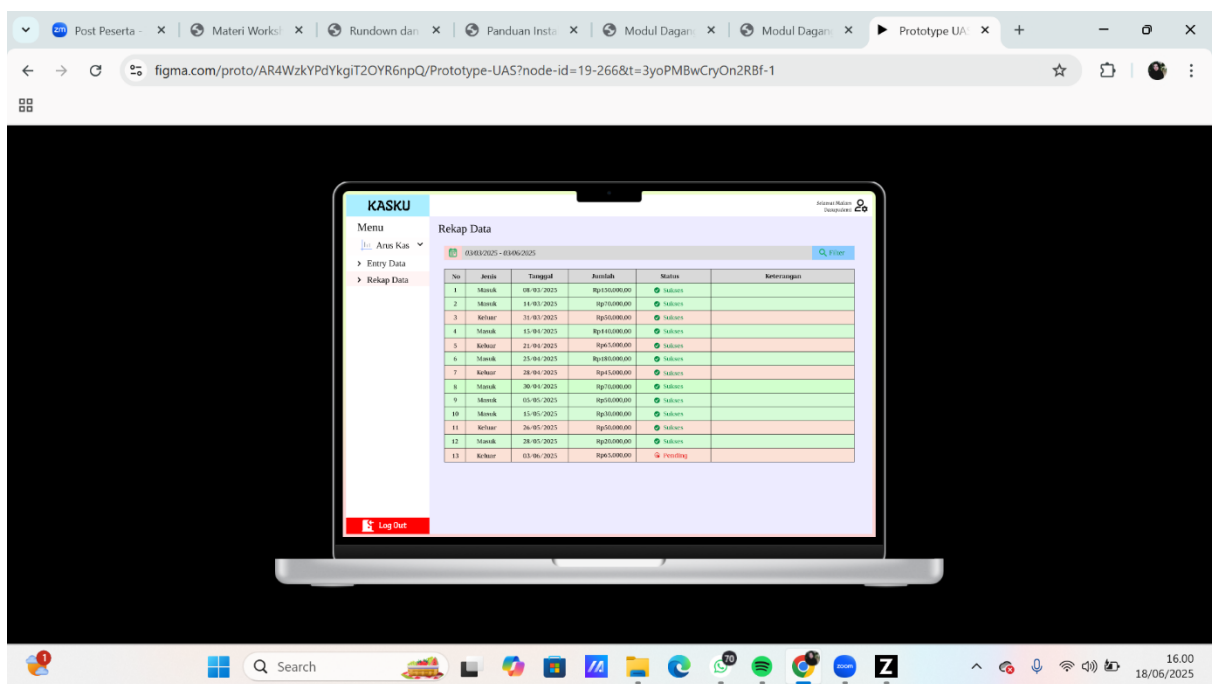




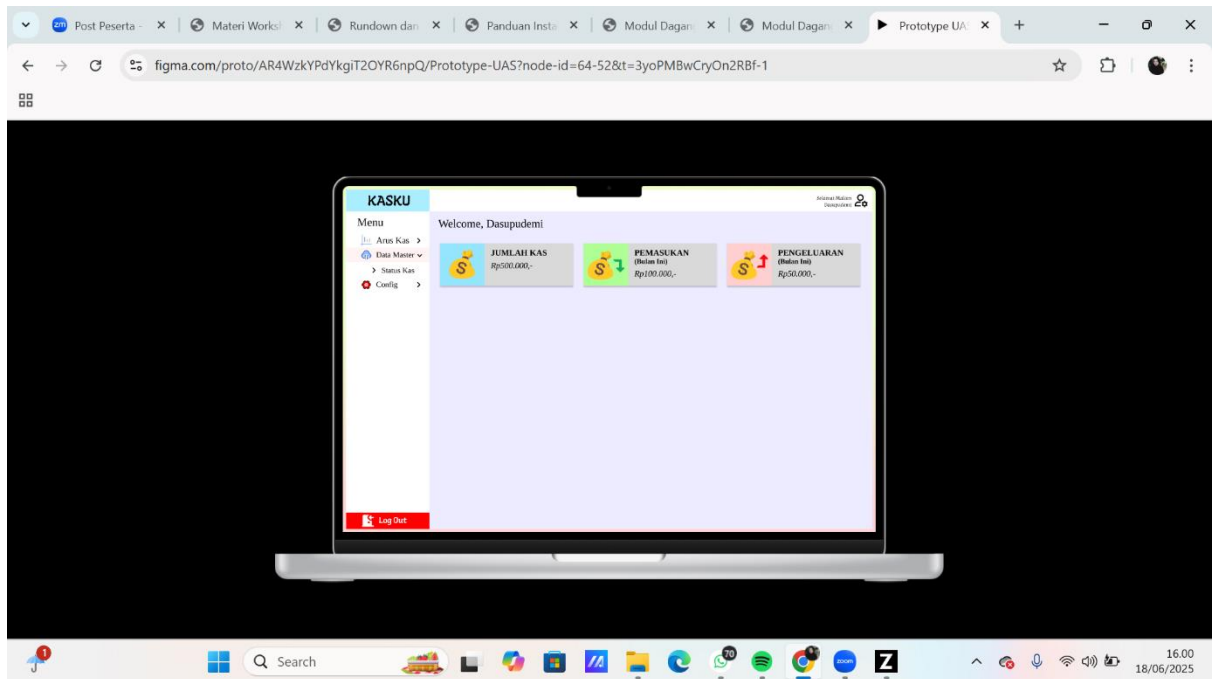




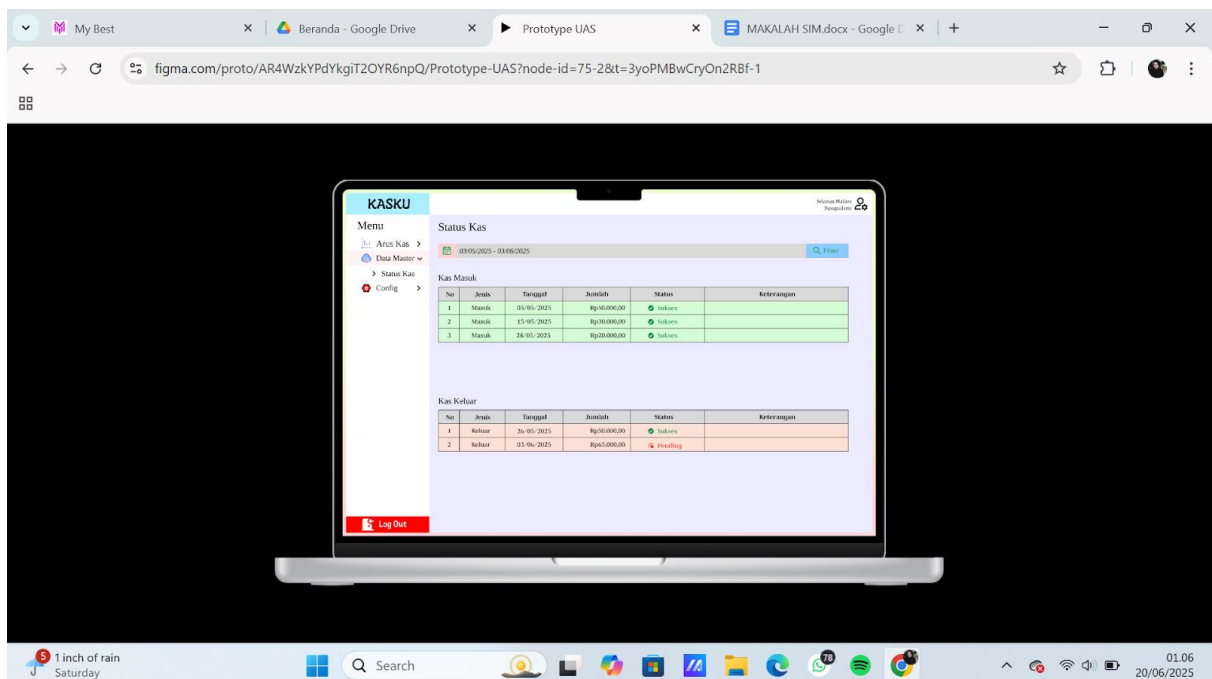
e. Halaman Arus Kas - Rekap Data



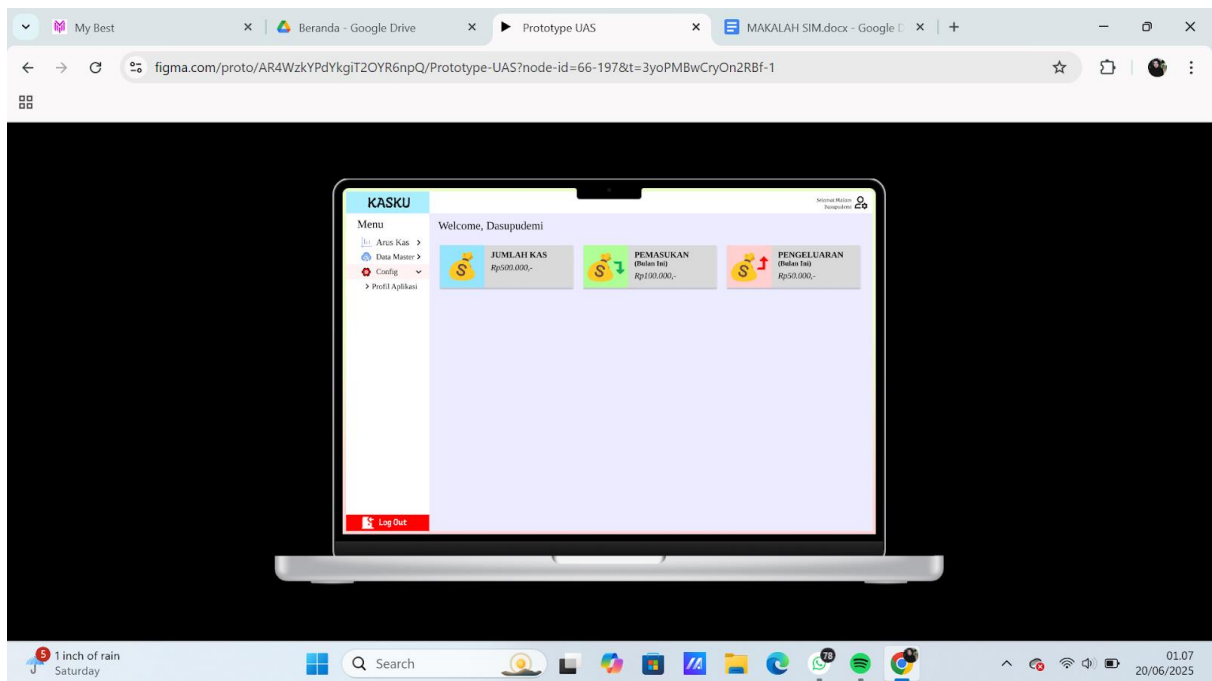
f. Halaman Data Master



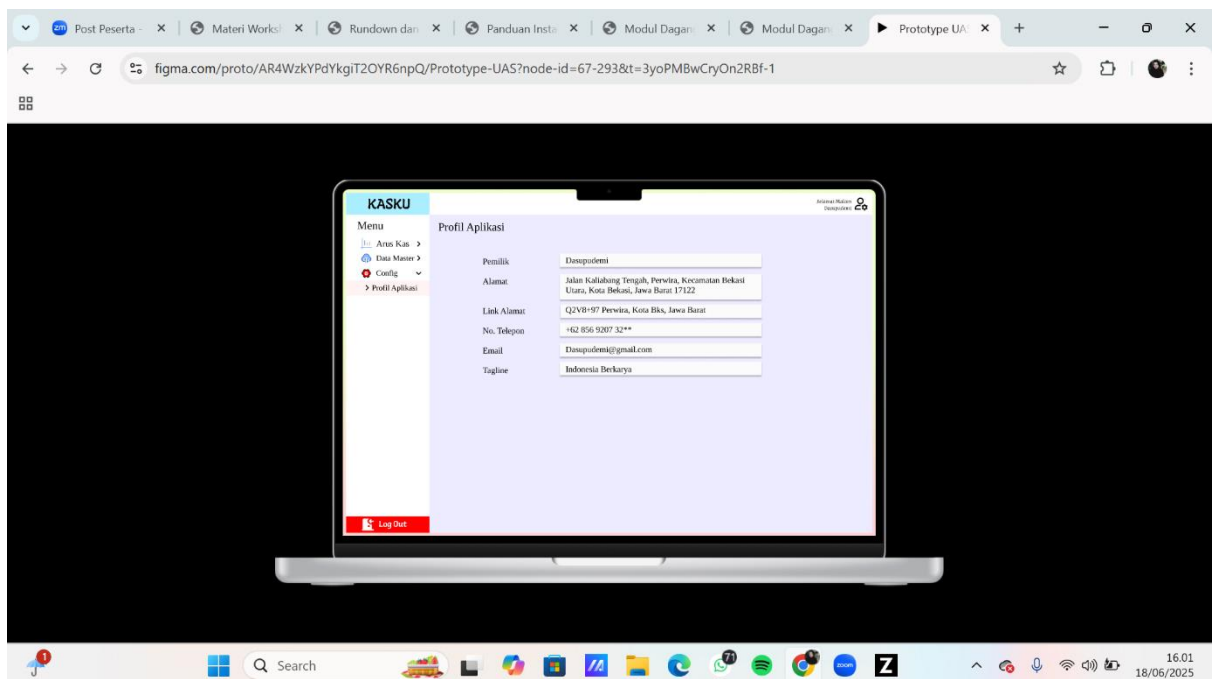
g. Halaman Data Master - Status Kas



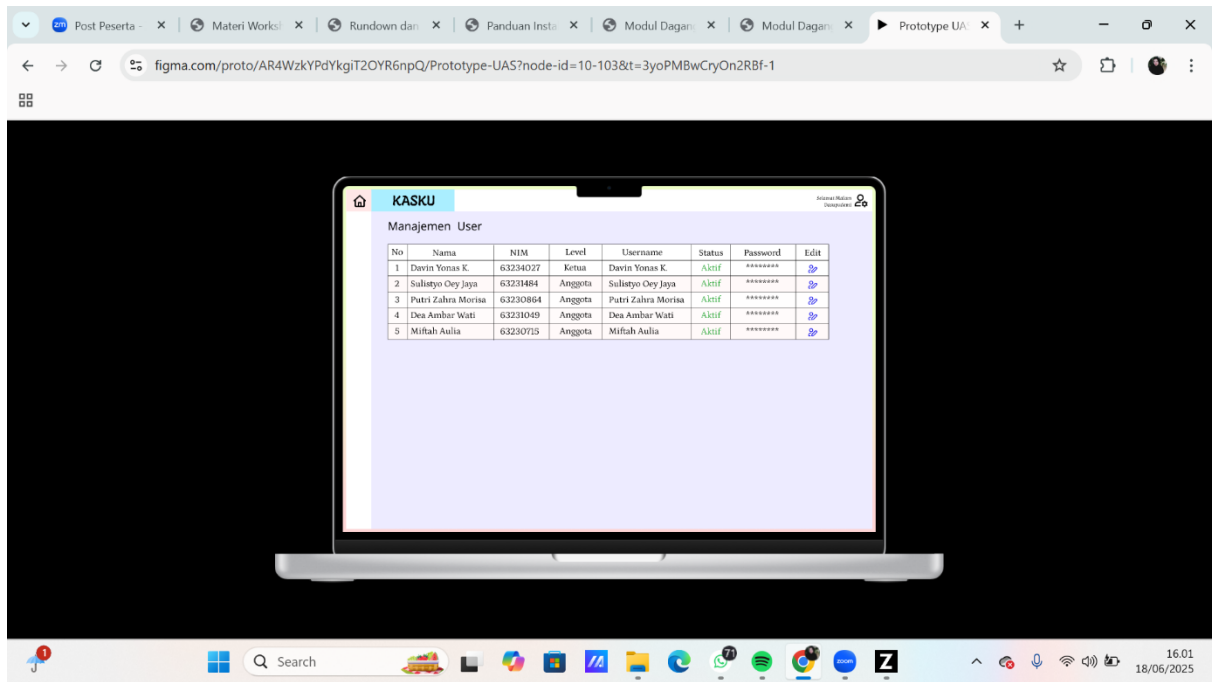
h. Halaman Config (Pengaturan)



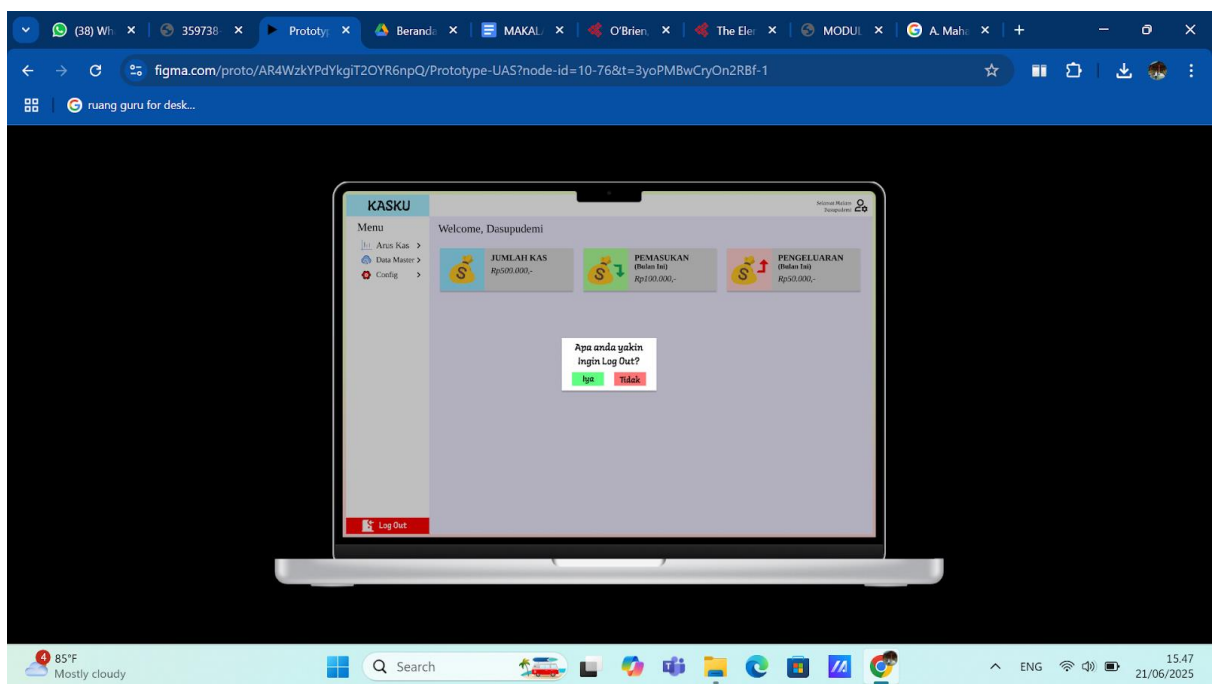
i. Halaman Config (Pengaturan) - Profil Aplikasi



j. Halaman Manajemen User



k. Halaman Logout



BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Secara keseluruhan, Model Waterfall paling cocok untuk proyek-proyek dengan kebutuhan yang sudah pasti dan minim risiko perubahan, di mana perencanaan awal yang detail sangat mungkin dilakukan. Namun, untuk proyek yang kompleks, dinamis, atau memiliki kebutuhan yang sering berubah, model ini mungkin kurang efisien dan lebih berisiko.

Untuk prototype kasku, desainnya yang simpel memudahkan para pengguna dari berbagai kalangan untuk memakainya. Dengan fitur - fitur yang cukup mudah dipahami dan tidak terlalu banyak karena aplikasi ini berfokus hanya pada penerimaan dan pengeluaran kas saja

Daftar Isi

- O'Brien, J.A. and Marakas, G.M. (2010) *Management Information Systems: Managing Information Technology in the Business Enterprise*. 10th Edition, McGraw Hill, New York.
- Stair, R., & Reynolds, G. (2016). *Principles of Information Systems* (13th ed.). Cengage Learning.
- Siagian, S. P. (2015). *Manajemen*. Jakarta: Gunung Agung.
- A. Kadir, *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: Andi, 2014.
- A. Mahatmyo, *Sistem Informasi Akuntansi Suatu Pengantar*. Yogyakarta: Deepublish, 2014.
- M. Viola, R. K. Ekawati, and T. Wijaya, "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Dan Persediaan Pada Pt Xyz," *J. Terap. Teknol. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 155–164, 2017, doi: 10.21460/jutei.2017.12.41.

Link Prototype : <https://www.figma.com/proto/AR4WzkYPdYkgiT2OYR6npQ/Untitled?node-id=1-2&t=3yoPMBwCryOn2RBf-1>