

SURAT TUGAS
2528/B.01/LPPM-UBSI/X/2023

Tentang

**Pelindungan Ciptaan di Bidang Ilmu Pengetahuan, Seni dan Sastra Berdasarkan Undang-Undang
Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta
Nomor dan Tanggal Permohonan : EC002023105740, 6 November 2023
Nomor Pencatatan : 000538695**

**PADA SURAT PENCATATAN CIPTAAN KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI
MANUSIA REPUBLIK INDONESIA**

Program Komputer

Judul Ciptaan :

**RANCANG BANGUN PROGRAM SISTEM KEHADIRAN BERBASIS WEB (Studi Kasus Pada
Sekolah SMAN Di Bekasi)**

MEMUTUSKAN

- Pertama : Kepada saudara
Melyani S.Pd, MM
Sebagai Pencipta yang mempublikasikan karyanya.
- Kedua : Mempunyai tugas sbb:
Melaksanakan Tugas yang diberikan dengan penuh rasa tanggung jawab.
- Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan apabila
dikemudian hari terdapat kekeliruan akan diubah dan diperbaiki sebagaimana
mestinya.

Jakarta, 30 Oktober 2023

LPPM Universitas Bina Sarana Informatika

Ketua



Dr. Taufik Baidawi, M.kom

Tembusan

- Rektor Universitas Bina Sarana Informatika
- Arsip
- Ybs

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC002023105740, 6 November 2023

Pencipta

Nama : **Melyani, Budi Sudrajat dkk**
Alamat : Jl. Bunga Rampai VIII Gg.7 Rt.010 Rw.006 No. 20. Perumnas Klender-
Jakarta Timur, Duren Sawit, Jakarta Timur, DKI Jakarta, 12860
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Melyani, Budi Sudrajat dkk**
Alamat : Jl. Bunga Rampai VIII Gg.7 Rt.010 Rw.006 No. 20. Perumnas Klender-
Jakarta Timur, Duren Sawit, Jakarta Timur, DKI Jakarta, 12860
Kewarganegaraan : Indonesia
Jenis Ciptaan : **Program Komputer**
Judul Ciptaan : **RANCANG BANGUN PROGRAM SISTEM KEHADIRAN
BERBASIS WEB (Studi Kasus Pada Sekolah SMAN Di Bekasi)**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali : 6 November 2023, di Jakarta
di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali
dilakukan Pengumuman.

Nomor pencatatan : 000538695

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Anggoro Dasananto
NIP. 196412081991031002

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Melyani	Jl. Bunga Rampai VIII Gg.7 Rt.010 Rw.006 No. 20. Perumnas Klender- Jakarta Timur, Duren Sawit, Jakarta Timur
2	Budi Sudrajat	Gg.Manggis XIII No.36 RT.006 RW.04 Tg Duren Selatan Jakarta Barat 11470, Grogol Petamburan, Jakarta Barat
3	Embun Fajarwati	Jl. H. Sanusi No. 46 RT 7 RW 3, Duri Kosambi, Cengkareng, JakBar 11750, Cengkareng, Jakarta Barat
4	Susanti	Jl. Kali Pasir No 15 RT 002/004 Tangerang 15118, Tangerang, Tangerang
5	Mia Rosmiati	Jl. Pulo Harapan Indah Rt 11/10 No. 167 Cengkareng, JakBar 11730, Cengkareng, Jakarta Barat
6	Anggraini	Jl.Amil Mena No 24,Rt 02/01, Priyang Pondok Jagung Serpong Utara, Tangerang Selatan, Serpong, Tangerang Selatan
7	Amalia Tresna Fadhilah	Jalan Cipinang Muara 1 No.53, Jatinegara, Jakarta Timur, Jatinegara, Jakarta Timur
8	Ahmad Rafik	Bunga Rampai IX No. 133 , Malaka Jaya, Duren Sawit Jakarta Timur , Duren Sawit, Jakarta Timur
9	Dian Indah Sari	Grand Residence City, Cluster Senopati Blok CA 26 No.16, Burangkeng, Setu, Bekasi 17320, Setu, Bekasi
10	Anggi Puspitasari	Jl. Delima 1 Blok B7/2, RT 04 RW 08, Kedaung, Pamulang 15415, Pamulang, Tangerang Selatan

LAMPIRAN PEMEGANG

No	Nama	Alamat
1	Melyani	Jl. Bunga Rampai VIII Gg.7 Rt.010 Rw.006 No. 20. Perumnas Klender- Jakarta Timur, Duren Sawit, Jakarta Timur
2	Budi Sudrajat	Gg.Manggis XIII No.36 RT.006 RW.04 Tg Duren Selatan Jakarta Barat 11470, Grogol Petamburan, Jakarta Barat
3	Embun Fajarwati	Jl. H. Sanusi No. 46 RT 7 RW 3, Duri Kosambi, Cengkareng, JakBar 11750, Cengkareng, Jakarta Barat
4	Susanti	Jl. Kali Pasir No 15 RT 002/004 Tangerang 15118, Tangerang, Tangerang
5	Mia Rosmiati	Jl. Pulo Harapan Indah Rt 11/10 No. 167 Cengkareng, JakBar 11730, Cengkareng, Jakarta Barat
6	Anggraini	Jl.Amil Mena No 24,Rt 02/01, Priyang Pondok Jagung Serpong Utara, Tangerang Selatan, Serpong, Tangerang Selatan
7	Amalia Tresna Fadhilah	Jalan Cipinang Muara 1 No.53, Jatinegara, Jakarta Timur, Jatinegara, Jakarta Timur
8	Ahmad Rafik	Bunga Rampai IX No. 133 , Malaka Jaya, Duren Sawit Jakarta Timur , Duren Sawit, Jakarta Timur

9	Dian Indah Sari	Grand Residence City, Cluster Senopati Blok CA 26 No.16, Burangkeng, Setu, Bekasi 17320, Setu, Bekasi
10	Anggi Puspitasari	Jl. Delima 1 Blok B7/2, RT 04 RW 08, Kedaung, Pamulang 15415, Pamulang, Tangerang Selatan



Menu dan Paduan Penggunaan
RANCANG BANGUN PROGRAM SISTEM KEHADIRAN BERBASIS WEB
(Studi Kasus pada Sekolah SMAN di Bekasi)

BAB I
PENDAHULUAN

Teknologi informasi saat ini telah membawa perubahan yang besar bagi manusia dan terus berkembang, saat ini sudah berada di zaman millennial yang dimana semua orang telah bergantung pada internet sehingga informasi dapat di akses dimanapun sehingga tidak memerlukan waktu banyak untuk mendapatkan suatu informasi. Pemanfaatan internet dapat membantu pihak sekolah SMAN di Bekasi untuk mengembangkan sistem informasi berbasis website tentang pengolahan data siswa sehingga para orang tua murid dapat terus mengontrol perkembangan belajar anaknya dengan mengakses website sistem informasi sekolah. Sekolah-sekolah SMAN di Bekasi harus memiliki website untuk memberikan informasi kepada siswa, guru, orang tua murid dan pengguna lainnya sehingga suatu informasi dapat dengan mudah di akses atau di dapatkan. Peneliti menganggap perlu dikembangkan sebuah sistem informasi dengan basis back-end yang baik. Back-end yang dimaksud harus memiliki kemampuan untuk menerima perubahan-perubahan yang akan terjadi pada sistem informasi. Peneliti menilai hal ini dapat dicapai dengan menerapkan konsep Perancangan program sistem kehadiran berbasis web pada pengembangan back-end sistem informasi.

BAB II

KERANGKA BERFIKIR

Sistem informasi berbasis Web memungkinkan sebuah back-end dimanfaatkan dengan cara yang lebih luas. Sistem informasi berbasis Web akan mempermudah sebuah sistem untuk berkolaborasi dengan sistem lain hal ini sangat berguna pada waktu mendatang sistem informasi yang difasilitasi menuntut interaksi dengan sistem lain atau minimal akan sangat berguna pada pengembangan modul-modul baru pada sistem informasi terkait. Begitu pula dengan sistem aplikasi kehadiran pada sekolah SMAN yang berada di wilayah Bekasi yang diterapkan pada pengembangan berbasis Web dalam menerima perubahan dan penyesuaian, sifat orientasi sumber daya yang dimilikinya memberikan struktur yang lebih mudah dipahami oleh pengembang-pengembang selanjutnya. Hal ini akan menentukan kerangka berfikir sebuah konsultan teknologi informasi untuk memelihara dan mengembangkan sistem yang telah ada dari pada terus-menerus mengembangkan sistem informasi baru dengan kasus serupa. Gagasan-gagasan diatas menjadi alasan yang kuat untuk melakukan penelitian “Rancang Bangun Program Sistem Kehadiran Berbasis Web Studi Kasus pada SMAN di Bekasi”.

Untuk Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan data kehadiran siswa” yang diharapkan mampu menjadi solusi yang lebih baik dalam pengembangan sistem informasi sekolah.

Penelitian yang dilakukan oleh Za’imatus Sa’diyah, Kevin Elmy Aziz, Muhammad Hudan Dardiri, Ainul Yaqin (Sa’diyah et al., 2020), dengan judul “Pengembangan Web Service Sistem Informasi Sekolah” Penelitian ini dilakukan karna dengan adanya berbagai system dalam sebuah sistem informasi sekolah, maka perlu adanya integrasi antar sistem yang

bertujuan untuk menghindari adanya duplikasi data di setiap sistem dan meningkatkan fleksibilitas sistem yang mana hal itu bisa dicapai dengan memanfaatkan teknologi web service.

Tujuan penelitian ini adalah merancang web service pada sistem informasi sekolah yang sesuai dengan Standar Nasional Pendidikan (SNP) menggunakan Sistem Kehadiran Sekolah yang berbasis Web. Hasil pengembangan rancangan web service sistem informasi yaitu dengan memetakan class diagram yang akan dibuat pada perancangan web service sekolah dengan menambahkan modul modul pada JIBAS yang mengacu pada Peraturan Menteri Pendidikan Nasional yang sesuai dengan 8 standar BSNP.

Penelitian yang dilakukan oleh M Gilvy Langgawan Putra, M Ihsan Alfani Putera (Putra & Putera, 2019), dengan judul “Analisis Perbandingan Metode Soap Dan Rest Yang Digunakan Pada Framework Flask Untuk Membangun Web Service” SOAP dibangun dengan menggunakan protokol komunikasi HTTP. Karena HTTP didukung oleh semua browser dan server, maka SOAP dapat berkomunikasi dengan berbagai aplikasi meskipun terdapat perbedaan sistem operasi, teknologi, dan bahasa pemrogramannya. Peran SOAP di dalam teknologi web service adalah sebagai protokol pemaketan untuk pesan-pesan (messages) yang digunakan secara bersama oleh aplikasi-aplikasi penggunanya. Flask adalah microframework bila dibandingkan dengan Django, Flask jauh lebih ringan dan cepat karena Flask dibuat dengan ide menyederhanakan inti framework-nya seminimal mungkin. Dengan tagline “web development, one drop at a time”, Flask dapat membantu kita membuat situs dengan sangat cepat meskipun dengan librari yang sederhana pada Flask, kita tidak akan menemukan konsep- konsep besar seperti MVC. Namun Flask masih menyediakan fungsi-fungsi dasar seperti routing. REST masih cukup baru, sedangkan SOAP telah merevolusi

RPC dan lebih terbuka dibanding batasan-batasan yang ada di versi sebelumnya. Sistem Program Kehadiran Sekolah yang berbasis Web lebih kepada filosofi lama, ketimbang sebuah teknologi yang baru. Tetapi dalam kenyataannya datang kemudian dalam teknologi.

Penelitian yang dilakukan oleh Rohmat Gunawan, Alam Rahmatulloh (Gunawan & Rahmatulloh, 2019), dengan judul “JSON Web Token (JWT) untuk Authentication pada Interoperabilitas Arsitektur berbasis Web Service” Penelitian ini dilakukan karna permasalahan donor darah merupakan masalah di setiap negara, termasuk di Indonesia. Walaupun sudah ada sistem di Palang Merah Indonesia (PMI) namun belum bisa mengatasi permasalahan pencarian maupun distribusi donor darah. Sesuai trend sekarang di jaman gadget yaitu maraknya penggunaan Android, maka untuk mengatasi masalah ini diperlukan aplikasi berbasis Android. Sementara untuk integrasi dengan sistem yang sudah ada diperlukan web service sebagai backend system sehingga layanan donor darah dapat diakses oleh berbagai platform. Arsitektur yang digunakan pada web service, namun masih ada beberapa masalah pada Web Service yaitu mengenai keamanan pada proses autentikasi. Pada arsitektur program kehadiran sekolah diperlukan metode autentikasi yang tidak bernegara (stateless), salah satunya dapat menggunakan JSON Web Token. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa penggunaan JSON Web Token Authentication pada Web Service and Backend System Blood Donors dapat membentuk sistem yang sangat aman, mampu berinteraksi multi-platform serta dapat diandalkan.

Penelitian yang dilakukan oleh Sidik Priyo Utomo, Nurul Hanifatul Alfiyah, Zulfi Achsan Sani (Utomo & Informasi, 2020) dengan judul “Perancangan RESTful Web Service Pada Sistem Informasi Terintegrasi Menggunakan Framework CodeIgniter” Sistem Informasi

Perguruan Tinggi Terintegrasi merupakan gabungan beberapa sistem yang berada dalam sebuah lingkungan Perguruan Tinggi. Sistem Informasi Perguruan Tinggi Terintegrasi dikembangkan menggunakan web service. Penelitian ini melakukan uji coba proses integrasi 2 server menggunakan Web Service menggunakan framework CodeIgniter dan dapat diketahui hasil uji response time menggunakan aplikasi Postman. Dari hasil pengujian didapatkan sebuah grafik pengujian GET data dengan hasil Jumlah data dengan response time yang berbanding lurus.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

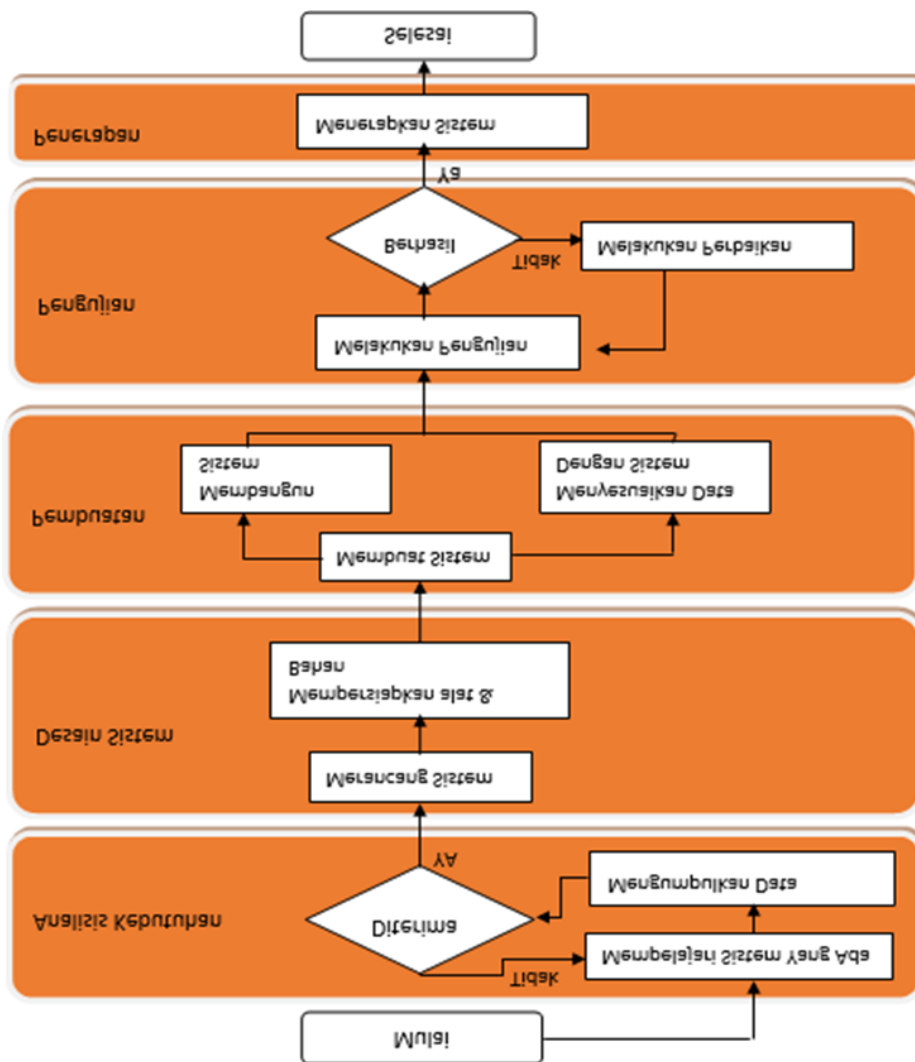
A. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini antara lain:

- 1) Metode observasi yaitu dengan melakukan pengamatan, pencatatan dan pencarian informasi tentang semua informasi gunung yang terdapat di Indonesia.
- 2) Metode studi pustaka yaitu yaitu dengan melakukan pengumpulan data dan referensi dari berbagai jenis buku, situs web serta jurnal acuan yang berkaitan dengan penelitian dan perangkat yang digunakan.
- 3) Metode dokumentasi yaitu dengan melakukan pencarian informasi tentang gunung yang akan didaki yang dapat berupa foto.

B. Metode Pengembangan Sistem

Dalam menunjang penyusunan penelitian ini, maka penulis menggunakan metode pengembangan perangkat lunak dan pengumpulan data-data yang dibutuhkan. Metode yang digunakan pada perancangan aplikasi pemrograman antarmuka berbasis web menggunakan gaya arsitektur representasi untuk sistem presensi sekolah menggunakan model SDLC (System Development Life Cycle). Ditunjukkan pada Gambar 1.



Gambar 3.1. Metode SDLC

Langkah-langkah dalam penelitian ini dibagi dalam beberapa tahapan, yang dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Analisis Kebutuhan

Tahap ini meliputi analisis sistem yang telah ada dan analisis kebutuhan pengembangan sistem. Langkah menganalisis sistem yang telah ada, menemukan kekurangan sistem, dan mengumpulkan referensi berdasarkan asumsi tersebut serta menentukan metode yang akan digunakan untuk menentukan kebutuhan sistem yang akan dibangun. Analisa kebutuhan

bertujuan untuk kelancaran proses pembuatan sistem secara keseluruhan dan fitur-fitur sistem yang dihasilkan. Penulis melakukan observasi dan studi pustaka untuk mendapatkan informasi tentang kebutuhan dalam pembuatan sistem.

2. Desain Sistem

Tahap ini meliputi penentuan unsur-unsur yang perlu dimasukkan ke dalam sistem. Penentuan ini berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan sebelumnya. Langkah pada tahap perancangan meliputi perancangan desain sistem, diagram, alur, dan skema yang berkaitan dengan sistem yang dirancang, dan mengumpulkan alat dan bahan yang akan digunakan.

3. Pembuatan

Tahap ini adalah tahap untuk mewujudkan sistem secara nyata dengan menulis kode program berdasarkan hasil perancangan yang telah dilakukan.

4. Pengujian

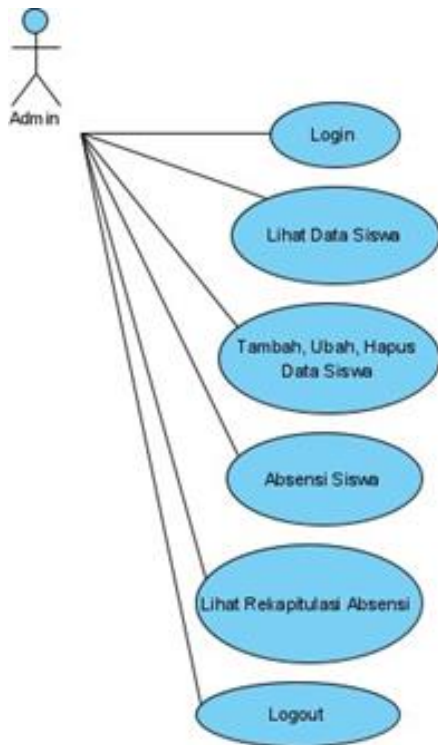
Tahap ini meliputi pengujian terhadap sistem yang telah dibuat. Hal ini dilakukan untuk mengurangi resiko kesalahan dan menyempurnakan sistem sebelum diterapkan. Selain itu, tahap pengujian bertujuan untuk mengetahui kesesuaian sistem dengan analisis yang diharapkan. Langkah pada tahap pengujian yaitu:

- a. Menjalankan sistem pada perangkat yang telah sesuai dengan kebutuhan sistem oleh pengguna.
- b. Mencatat dan memperbaiki setiap kekurangan yang ada sebelum diterapkan.

5. Penerapan

Tahap ini merupakan tahap untuk menggunakan sistem yang telah selesai. Langkah pada tahap penerapan yaitu memastikan data dan sistem berjalan dan berkomunikasi dengan baik sesuai dengan yang diharapkan.

Pembuatan sistem informasi presensi digunakan metode dengan pendekatan OOAD (Object Oriented Analysis and Design) yaitu sebuah metode analisis yang memeriksa requirements dari sudut pandang kelas dan objek yang ditemui dalam ruang lingkup permasalahan yang mengarahkan arsitektur software didasarkan pada manipulasi objek – objek atau subsistem.



Gambar 2. Diagram Use Case

BAB IV

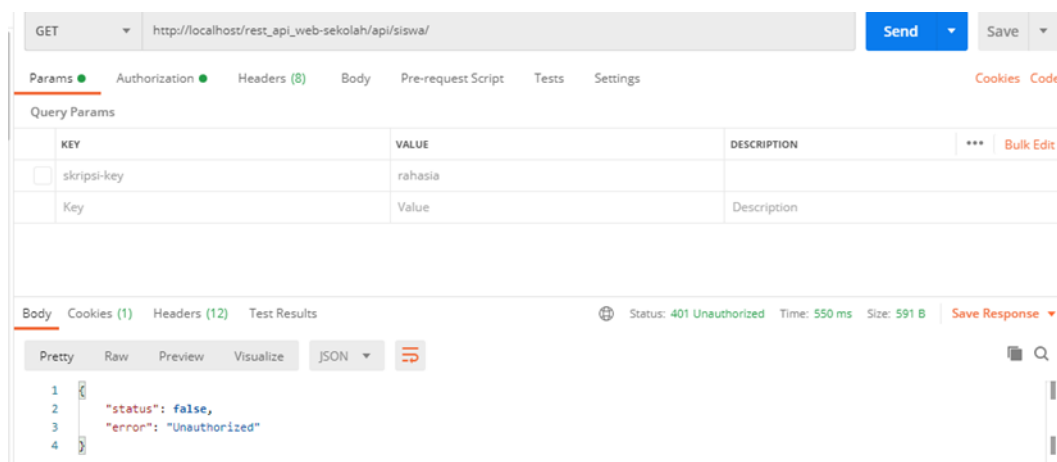
HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian

Hasil penelitian ini yaitu dua sistem yang terhubung dengan Rest API dan dapat mengambil data siswa dari sistem informasi sekolah, diharapkan dapat mempermudah admin dalam melakukan penginputan data siswa kedalam sistem absensi karena tidak perlu melakukan penginputan secara manual, berikut hasil dari sistem informasi yang telah dibangun.

1. Proses request autentikasi berbasis Web

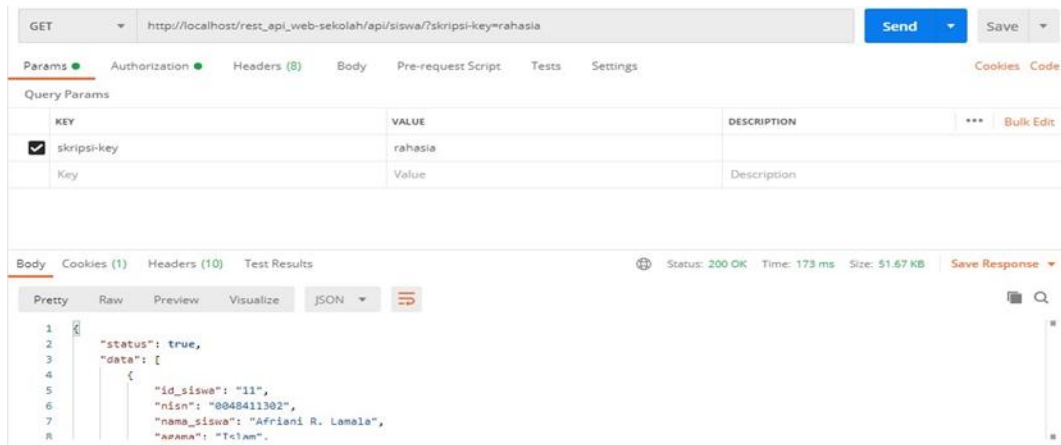
Saat request rest api untuk bisa masuk memerlukan dua tahap yaitu autentikasi dan api key, pada tahap autentikasi ini username sama password untuk bisa masuk ke rest api. Proses request ditunjukkan pada gambar 3.



Gambar 3. Request Autentikasi berbasis Web

2. Proses Request Web service key

Pada saat sudah memasukkan api key seluruh data siswa akan tampil. Proses ditunjukkan pada gambar 4.

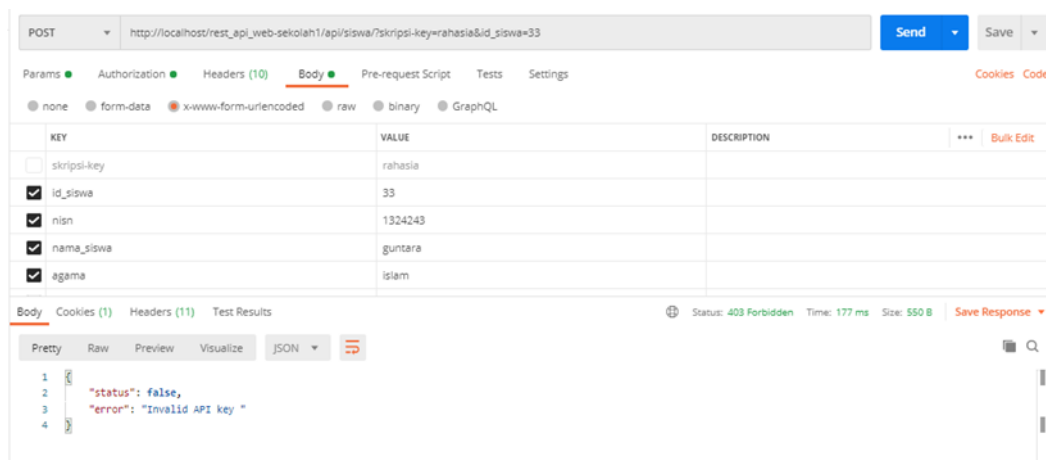


Gambar 4. Request Web Service Key

3. Proses Tambah Data Tanpa Web Key

Dalam proses penambahan data tanpa menggunakan WEB KEY maka proses tidak berhasil.

Proses tambah data ditunjukkan pada gambar 5.

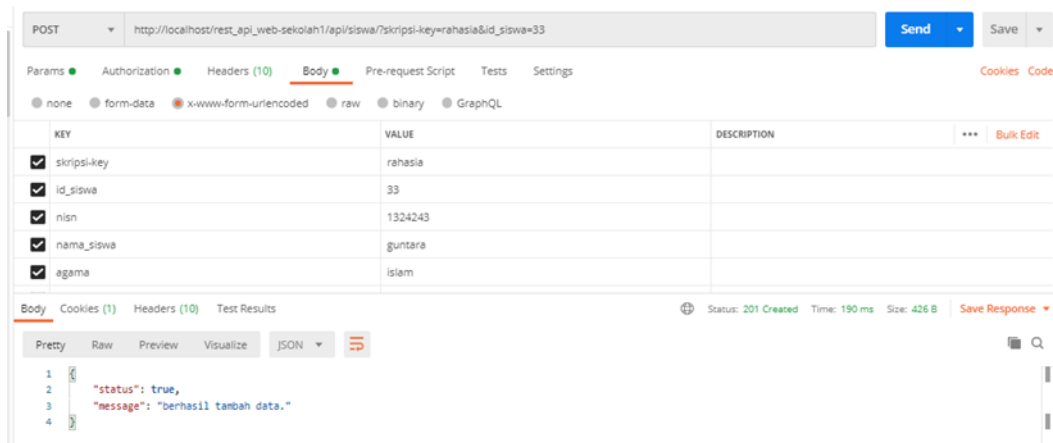


Gambar 6. Tambah Data Tanpa Api Key

4. Proses Tambah Data Dengan Web Key

Dalam proses tambah data menggunakan WEB4 KEY maka proses tambah data berhasil.

Proses tambah data ditunjukkan pada gambar 7.

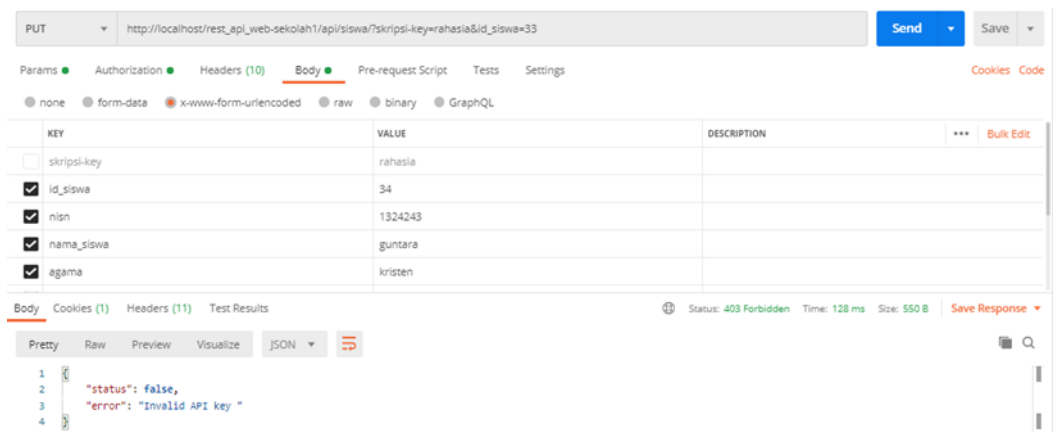


Gambar 7. Tambah Data Dengan Api Key

5. Proses Ubah Data Tanpa Api Key

Dalam proses ubah data tanpa menggunakan API KEY maka proses tidak berhasil.

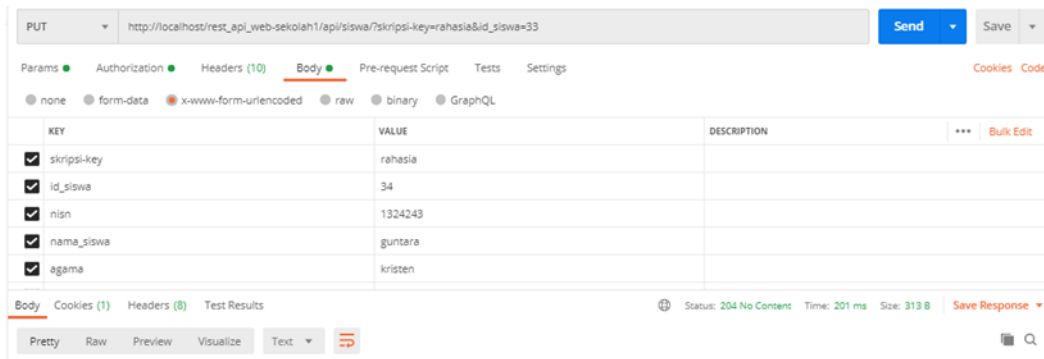
Proses ubah data ditunjukkan pada gambar 8.



Gambar 8. Ubah Data Tanpa Api Key

6. Proses Ubah Data Dengan Api Key

Dalam proses ubah data menggunakan API Key maka proses berhasil. Proses ubah data ditunjukkan pada gambar 9.

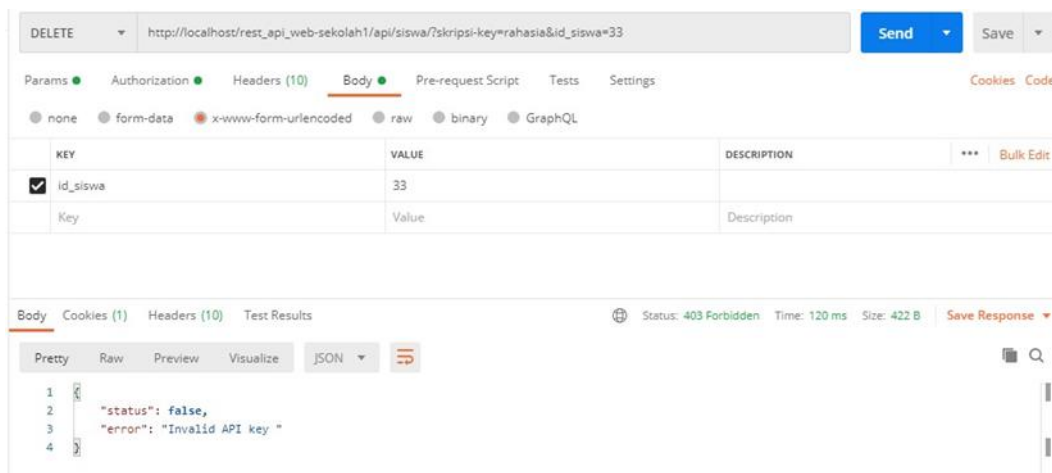


Gambar 9. Ubah Data Dengan API Key

7. Proses Hapus Data Tanpa API Key

Dalam proses hapus data tanpa menggunakan API Key maka proses tidak berhasil.

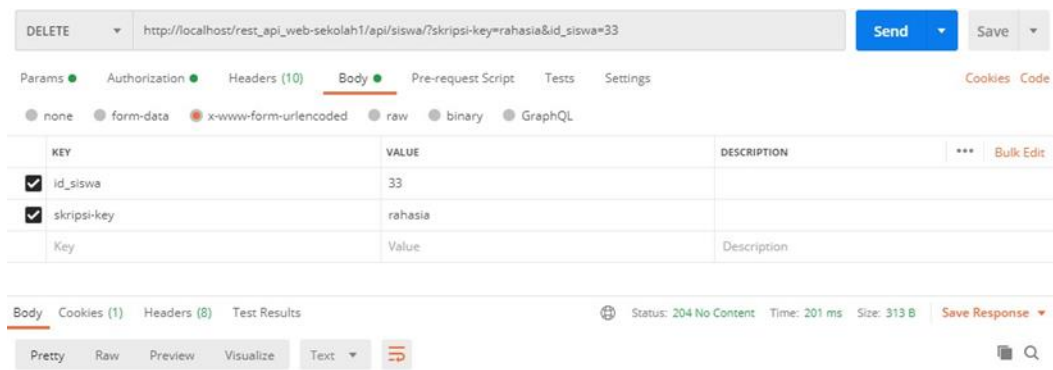
Proses hapus data ditunjukkan pada gambar 10.



Gambar 10. Hapus Data Tanpa API Key

8. Proses hapus Data Dengan API Key

Dalam proses hapus data menggunakan API Key maka proses berhasil. Proses hapus data ditunjukkan pada gambar 11.



Gambar 11. Hapus Data Dengan API Key

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Metode REST dapat diimplementasikan kedalam perancangan API sistem informasi. Dalam penelitian ini metode REST berhasil diimplementasikan pada sistem informasi sekolah.
2. Pengujian sistem otentikasi pengguna dalam penelitian ini memperoleh keberhasilan pada lingkungan uji dengan jumlah back-end server satu atau lebih.
3. Pengujian sistem dengan software postman dalam penelitian ini memperoleh keberhasilan menyeluruh berdasarkan skenario pengujian yang direncanakan.
4. Pengujian fungsional sistem dalam penelitian ini memperoleh keberhasilan menyeluruh pada setiap titik akses API yang telah dibuat.

SARAN

Adapun saran yang dapat peneliti berikan berdasarkan hasil penelitian ini antara lain:

1. Supaya mampu dimanfaatkan oleh awam, back-end dari sistem informasi berbasis REST API harus memiliki front-end sebagai antarmukanya. Untuk itu dibutuhkan pengembangan lebih lanjut terutama untuk antarmuka yang menjadi media interaksi antara pengguna dengan back-end server.
2. Dalam pengembangan REST API, struktur path dan query string dengan request method yang sama memiliki banyak kesamaan pola. Untuk mempermudah pengembangannya, akan sangat baik jika struktur kode program dibuat berdasarkan class dan fungsi.

DAFTAR PUSTAKA

- Gunawan, R., & Rahmatulloh, A. (2019). JSON Web Token (JWT) untuk Authentication pada Interoperabilitas Arsitektur berbasis RESTful Web Service. *Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika (JEPIN)*, 5(1), 74. <https://doi.org/10.26418/jp.v5i1.27232>
- Putra, M. G. L., & Putera, M. I. A. (2019). Analisis Perbandingan Metode Soap Dan Rest Yang Digunakan Pada Framework Flask Untuk Membangun Web Service. *SCAN - Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(2), 1–7. <https://doi.org/10.33005/scan.v14i2.1480>
- Sa'diyah, Z., Aziz, K. E., Dardiri, M. H., & Yaqin, M. A. (2020). Pengembangan Web Service Sistem Informasi Sekolah. *Jurasik (Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika)*, 5(1), 154. <https://doi.org/10.30645/jurasik.v5i1.180>
- Utomo, S. P., & Informasi, A. S. (2020). Perancangan RESTFul Web Service Pada Sistem Informasi Terintegrasi Menggunakan FrameWork CodeIgniter. 124–128.

Source Code

Json

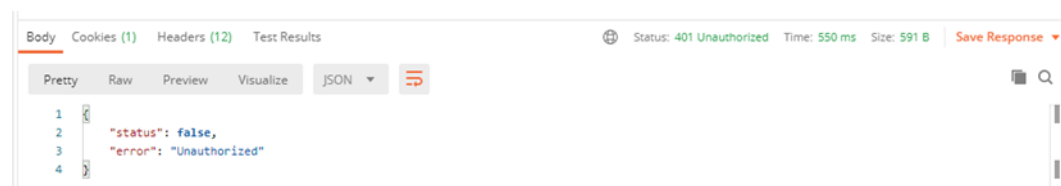
```
require APPPATH . 'libraries/REST_Controller.php';
require APPPATH . 'libraries/Format.php';

class Siswa extends REST_Controller {
    public function __construct()
    {
        parent::__construct();
        $this->load->model('Siswa_model', 'm');
        $this->methods['index_get']['limit'] = 1000;
        $this->methods['index_delete']['limit'] = 1000;
        $this->methods['index_post']['limit'] = 1000;
        $this->methods['index_put']['limit'] = 1000;
    }
}
```

```
<?php
use GuzzleHttp\Client;

class Siswa_model extends CI_model
{
    private $_client;

    public function __construct()
    {
        $this->_client = new Client([
            'base_uri' => 'http://localhost/rest_api_web-sekolah1/api/',
            'auth' => ['admin', '1234']
        ]);
    }
}
```



```
1 {
2   "status": true,
3   "data": {
4     {
5       "id_siswa": "11",
6       "nisan": "0048411302",
7       "nama_siswa": "Afriani R. Lamela",
8       "agama": "Tulam".
9     }
10  }
```

Body Cookies (1) Headers (11) Test Results

```
1 {
2   "status": false,
3   "error": "Invalid API key "
4 }
```

Status: 403 Forbidden Time: 177 ms Size: 550 B Save Response

Body Cookies (1) Headers (11) Test Results

```
1 {
2   "status": false,
3   "error": "Invalid API key "
4 }
```

Status: 403 Forbidden Time: 177 ms Size: 550 B Save Response

Body Cookies (1) Headers (11) Test Results

```
1 {
2   "status": false,
3   "error": "Invalid API key "
4 }
```

Status: 403 Forbidden Time: 128 ms Size: 550 B Save Response

Body Cookies (1) Headers (11) Test Results

```
1 {
2   "status": false,
3   "error": "Invalid API key "
4 }
```

Status: 403 Forbidden Time: 128 ms Size: 550 B Save Response

Script

Json

```
root@server: /home/server
GNU nano 2.2.6 File: /home/serve

tgl=$(date +"%Y%m%d_%H%M%S");
name=backup_db_perpus_pusat_$tgl.sql ;
name1=backup_db_ebook_$tgl.sql ;
name2=backup_db_perpusfbs_$tgl.sql ;
name3=backup_db_perpusfis_$tgl.sql ;
name4=backup_db_perpuskebidanan_$tgl.sql ;
name5=backup_db_perpusfok_$tgl.sql ;
name6=backup_db_perpuskedokteran_$tgl.sql ;

#-----
#dumm Database
#@kadek surya mahedy 07 november 2019
#-----

mysqldump -uroot -xxxxx db_perpus2015 > /home/server/db_perpus/$name;
mysqldump -uroot -xxxxx db_ebook > /home/server/db_ebook/$name1;
mysqldump -uroot -xxxxx db_perpusfbs > /home/server/db_perpus_fbs/$name2;
mysqldump -uroot -xxxxx db_perpusfis > /home/server/db_perpus_fis/$name3;
mysqldump -uroot -xxxxx db_perpuskebidanan > /home/server/db_perpus_kebidanan/$name4;
mysqldump -uroot -xxxxx db_perpusfok > /home/server/db_perpus_fok/$name5;
mysqldump -uroot -xxxxx db_perpuskedokteran > /home/server/db_perpus_kedokteran/$name6;
```

```
GNU nano 2.2.6

find /home/server/db_perpus/* -mtime +30 -delete
find /home/server/db_ebook/* -mtime +30 -delete
```

```
#  
# m h dom mon dow    command  
@daily /home/server/backup_db.sh  
@daily /home/server/hapus.sh  
@daily/home/sinkronisasi.sh
```

```
root@server:/home/server# pico /home/server/db_perpus/  
root@server:/home/server# ls /home/server/db_perpus/  
backup_db_perpus_pusat_20210302_000001.sql backup_db_perpus_pusat_20210309_0000  
backup_db_perpus_pusat_20210303_000001.sql backup_db_perpus_pusat_20210310_0000  
backup_db_perpus_pusat_20210304_000001.sql backup_db_perpus_pusat_20210311_0000  
backup_db_perpus_pusat_20210305_000001.sql backup_db_perpus_pusat_20210312_0000  
backup_db_perpus_pusat_20210306_000001.sql backup_db_perpus_pusat_20210313_0000  
backup_db_perpus_pusat_20210307_000001.sql backup_db_perpus_pusat_20210314_0000  
backup_db_perpus_pusat_20210308_000001.sql backup_db_perpus_pusat_20210315_0000  
root@server:/home/server#
```

```
root@server:/home/server# ls /home/server/db_ebook  
backup_db_ebook_20210302_000001.sql backup_db_ebook_20210312_000001.sql  
backup_db_ebook_20210303_000001.sql backup_db_ebook_20210313_000001.sql  
backup_db_ebook_20210304_000001.sql backup_db_ebook_20210314_000001.sql  
backup_db_ebook_20210305_000001.sql backup_db_ebook_20210315_000001.sql  
backup_db_ebook_20210306_000001.sql backup_db_ebook_20210316_000001.sql  
backup_db_ebook_20210307_000001.sql backup_db_ebook_20210317_000001.sql  
backup_db_ebook_20210308_000001.sql backup_db_ebook_20210318_000001.sql  
backup_db_ebook_20210309_000001.sql backup_db_ebook_20210319_000001.sql  
backup_db_ebook_20210310_000001.sql backup_db_ebook_20210320_000001.sql  
backup_db_ebook_20210311_000001.sql backup_db_ebook_20210731_154044.sql  
root@server:/home/server#
```