

PROYEK SISTEM INFORMASI AKUNTANSI - 0608

SKS: 3 | Kelas: 63.4B.30-11402

Dosen: 200803732 - STO

Berita Acara Pengajaran

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
1	307-P1	2026-03-30 19:30-21:30 Masuk: 19:32:24 - 21:17:22	Pengenalan Proyek SIA : 1. Konsep dasar proyek sistem informasi akuntansi (SIA). 2. Tujuan, ruang lingkup, dan manfaat dari implementasi SIA dalam dunia bisnis. 3. Peran sistem informasi akuntansi dalam pengelolaan keuangan organisasi. 4. Studi kasus sederhana mengenai proyek SIA di instansi pemerintah, UMKM, dan perusahaan swasta. 5. Penjelasan mengenai luaran proyek: Aplikasi berbasis teknologi, Paper ilmiah, dan Pendaftaran HKI. Proyek Sistem Informasi Akuntansi	Refresh kembali materi Dasar akuntansi dan Sistem Informasi Akuntansi yang telah diterima mahasiswa sebelumnya. Dilanjutkan dengan pembahasan Proyek Sistem Informasi Akuntansi dimana mahasiswa diwajibkan melakukan riset kepada perusahaan/organisasi masyarakat. Riset yang dilakukan seputar proses pelaporan akuntansi seperti siklus penerimaan, siklus pengeluaran, siklus stok barang dan siklus penggajian. Dan pengerjaan proyek akan dibersamai mata kuliah APSI dan Metodologi Penelitian pada semester ini. Mahasiswa mampu mengikuti perkuliahan dengan baik. Mahasiswa yang hadir di kelas sebanyak 8 orang.
2	307-P1	2026-04-06 19:30-21:30 Masuk: 19:31:27 - 21:15:30	Pengenalan Perancangan UI/UX: 1. Konsep User Interface (UI) dan User Experience (UX) dalam pengembangan sistem informasi akuntansi. 2. Prinsip dasar desain UI yang efektif dan user-friendly. 3. Konsep wireframing, prototyping, dan usability testing dalam pengembangan antarmuka. 4. Studi kasus desain UI/UX pada aplikasi keuangan dan akuntansi. 5. Tools yang digunakan dalam perancangan UI/UX (Figma, Adobe XD, atau lainnya). Proyek Sistem Informasi Akuntansi	UI (User Interface) dan UX (User Experience) sering disebut bersamaan, tapi keduanya berbeda: UI — Tampilan & Interaksi UI adalah semua yang dilihat dan diklik pengguna — warna, tombol, ikon, tipografi, layout. "Aplikasinya terlihat bagus dan rapi" Fokus pada: • Desain visual (warna, font, ikon) • Tata letak halaman • Konsistensi tampilan antar layar • Animasi & transisi UX — Pengalaman & Kemudahan UX adalah perasaan pengguna saat menggunakan produk — apakah mudah, intuitif, dan memuaskan. "Aplikasinya mudah dipakai, saya langsung ngerti caranya" Fokus pada: • Alur pengguna (user flow) • Riset & testing dengan pengguna nyata • Struktur informasi (arsitektur) • Pemecahan masalah pengguna Selain mahasiswa mendengarkan penyampaian materi dari dosen, mereka juga mempraktekkan pembuatan wireframe. Mahasiswa yang hadir sebanyak 10 orang

*Jika Bahan Kajian Kosong/Tidak Sesuai, Konfirmasi BAAK untuk mengupdate RPS

Presensi Kehadiran

#	Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Total
1	63240140	ANDRIANA	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14
2	63240141	ANISA TIAN	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14
3	63240144	ADRIAN	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14
4	63240211	THOKIANA ANDWITA	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	13
5	63240332	FETER VIERY	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14
6	63240607	YOHANA DITA	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14
7	63241110	YOPINUS ARIL	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	12
8	63241227	FEBRIAN PAPUANA	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	13
9	63241349	JALUTI FRANSISKA	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14
10	63241442	PRASMA DAMAYANTI	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	9
11	63241462	RIO APRIANTO	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	13
Total Kehadiran Harian			8	10	10	10	11	9	11	0	10	11	10	11	11	11	11	0	-

*Data Presensi diambil berdasarkan laman Elearning

Penilaian

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
1	63240140	ANDRIANA	0	0	0	0	A
2	63240141	ANISA TIAN	0	0	0	0	A

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
3	63240144	ADRIAN	0	0	0	0	A
4	63240211	THOKIANA ANDWITA	0	0	0	0	A
5	63240332	FETER VIERY	0	0	0	0	A
6	63240607	YOHANA DITA	0	0	0	0	A
7	63241110	YOPINUS ARIL	0	0	0	0	A
8	63241227	FEBRIAN PAPUANA	0	0	0	0	A
9	63241349	JALUTI FRANSISKA	0	0	0	0	A
10	63241442	PRASMA DAMAYANTI	0	0	0	0	A
11	63241462	RIO APRIANTO	0	0	0	0	A

*Data Penilaian diambil berdasarkan laman student