

ANIMASI - 0239

SKS: 3 | Kelas: ANM.44.6G.37

Dosen: 201103235 - EDK

Berita Acara Pengajaran

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
1	B-B7	2026-04-08 07:30-10:00 Masuk: 07:42:50 -09:48:27	Tools yang terdapat pada software adobe flash Penggunaan tools yang biasa dipakai dalam pembuatan objek pada adobe flash. Animasi (P) (ANM)	Pertemuan 1 dilaksanakan Hari Rabu 08/04/2026 pukul 07.30 - 10.00, dihadiri oleh 27 siswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda membahas materi pertemuan 1, Memahami penggunaan tools pada software adobe flash, diskusi dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut.	Memenuhi
2	B-B7	2026-04-08 07:30-10:00 Masuk: 07:42:50 -09:48:27	Tools yang terdapat pada software adobe flash Penggunaan tools yang biasa dipakai dalam pembuatan objek pada adobe flash. Animasi (P) (ANM)	Pertemuan 2 dilaksanakan Hari Rabu 08/04/2026 pukul 07.30 - 10.00, dihadiri oleh 27 siswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda membahas materi pertemuan 1, Memahami penggunaan tools pada software adobe flash, diskusi dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut.	Memenuhi
3	B-B7	2026-04-15 07:30-10:00 Masuk: 07:40:09 -10:10:25	1. langkah- langkah dalam pembuatan sketsa objek (manual) karakter animasi 2D. 2. memberikan kreativitas pada objek sketsa gambar manual Animasi (P) (ANM)	Pertemuan 3 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 15/04/2026 pukul 07.30 - 10.00, dihadiri oleh 27 mahasiswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda membahas materi pertemuan 1, Pengenalan tehnik dasar animasi : frame by frame, diskusi dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika	Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
				ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut.	
4	B-B7	2026-04-22 07:30-10:00 Masuk: 07:33:29 -09:46:50	Penguatan karakter animasi 2D dari bentuk manual ke dalam bentuk digital. Menambahkan imajinasi dan kreativitas dalam pembuatan karakter. Menyesuaikan gambaran karakter animasi dengan alur cerita yang akan dibuat. Animasi (P) (ANM)	Pertemuan 4 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 22/04/2026 pukul 07.30 - 10.00, dihadiri oleh 27 mahasiswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda membahas materi pertemuan 4, Pengenalan tehnik dasar animasi : motion tween, shape, guide, diskusi dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut.	Memenuhi
5	B-B7	2026-04-29 07:30-10:00 Masuk: 07:37:17 -09:50:33	1. Pengertianpe mbuatan video stop motion. 2. Membuatanim asi stop motion (frame ny frame, masking, guide) 3. Pemilihannwar na yang pas untukobjek 2D. Animasi (P) (ANM)	Pertemuan 5 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 29/04/2026 pukul 07.30 - 10.00, dihadiri oleh 27 mahasiswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda membahas materi pertemuan 5, Pengenalan tehnik dasar animasi : masking diskusi dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut.	Memenuhi
6	B-B7	2026-05-06 07:30-10:00 Masuk: 07:41:23 -09:54:43	Penguatankarakterdas ardanmendalamiekspr esidansifatpadakarakte ranimasi 2D Animasi (P) (ANM)	Pertemuan 6 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 06/05/2026 pukul 07.30 - 10.00, dihadiri oleh 27 mahasiswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda membahas materi pertemuan 6, Pengenalan tehnik dasar animasi : symbol & movei clip diskusi dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut.	Memenuhi
7	B-B7	2026-05-13 07:30-10:00 Masuk: 07:44:10 -09:47:49	Review Animasi (P) (ANM)	Pertemuan 7 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 13/05/2026 pukul 07.30 - 10.00, dihadiri oleh 27 mahasiswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda	Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
				membahas materi pertemuan 7, Asistensi storyboard animasi diskusi dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut.	
8	B-B7	2026-05-13 07:30-10:00 Masuk: 07:43:10 -09:47:49	Pengumpulan Tugas UTS	Pertemuan 8 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 20/05/2026 pukul 07.30 - 10.00, dihadiri oleh 27 mahasiswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda dengan melakukan pengumpulan tugas UTS.	Memenuhi
9	B-B7	2026-06-03 07:30-10:00 Masuk: 07:36:54 -10:09:34	Pengenalan software Autodesk 3DMAX. Software-software yang dipakai untuk pembuatan animasi 3D. Pengertian Animasi 3D. Jenis jenis animasi 3D, modelling dan Animasi 3D Animasi (P) (ANM)	Pertemuan 10 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 3/06/2026 pukul 07.30 - 10.00, dihadiri oleh 27 mahasiswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda membahas materi pertemuan 10, Asistensi karya film animasi diskusi dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut.	Memenuhi
10	B-B7	2026-06-10 07:30-10:00 Masuk: 07:42:50 -09:48:27	Pengenalan software Autodesk 3DMAX. Software-software yang dipakai untuk pembuatan animasi 3D. Pengertian Animasi 3D. Jenis jenis animasi 3D, modelling dan Animasi 3D Animasi (P) (ANM)	Pertemuan 11 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 10/06/2026 pukul 07.30 - 10.00, dihadiri oleh 27 mahasiswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda membahas materi pertemuan 11, Asistensi karya film animasi diskusi dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut.	Memenuhi
11	B-B7	2026-06-17 07:30-10:00 Masuk: 07:40:10 -09:47:49	1. langkah-langkah dalam pembuatan Objek 3D. 2. pengenalan- pengenalan tools pembuat objek 3D dasar. 3. standart primitive, extended primitive, doors, windows, AEC Extended. Animasi (P) (ANM)	Pertemuan 12 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 17/06/2026 pukul 07.30 - 10.00, dihadiri oleh 27 mahasiswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda membahas materi pertemuan 12, Asistensi karya film animasi diskusi	Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
				dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut.	
12	B-B7	2026-06-24 07:30-10:00 Masuk: 07:44:48 -09:51:49	Asistensi Project program animasi	Pertemuan 12 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 24/06/2026 pukul 07.30 - 10.00, dihadiri oleh 27 mahasiswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda membahas materi pertemuan 12, Asistensi karya film animasi diskusi dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut.	Memenuhi
13	B-B7	2026-07-01 07:30-10:00 Masuk: 07:35:10 -09:47:49	Asistensi Project program animasi	Pertemuan 13 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 1/07/2026 pukul 07.30 - 10.00, dihadiri oleh 27 mahasiswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda membahas materi pertemuan 13, Asistensi karya film animasi diskusi dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut.	Memenuhi
14	B-B7	2026-07-08 07:30-10:00 Masuk: 07:36:54 -10:09:34	Asistensi Project program animasi	Pertemuan 14 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 8/07/2026 pukul 07.30 - 10.00, dihadiri oleh 27 mahasiswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda membahas materi pertemuan 14, Asistensi karya film animasi diskusi dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut.	Memenuhi
15	B-B7	2026-07-15 07:30-10:00 Masuk: 07:39:10 -09:48:52	Asistensi Project program animasi	Pertemuan 15 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 15/07/2026 pukul 07.30 - 10.00, dihadiri oleh 27 mahasiswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda	Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
				membahas materi pertemuan 15, Asistensi karya film animasi diskusi dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut.	
16	B-B7	2026-07-22 07:30-10:00 Masuk: 07:40:30 -09:45:19	Pengumpulan Tugas UAS	Pertemuan 16 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 22/07/2026 pukul 07.30 - 10.00, dihadiri oleh 27 mahasiswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda dengan melakukan pengumpulan tugas UAS.	Memenuhi

Presensi Kehadiran

[illegible]

[illegible]

[illegible]

Penilaian

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
1	44230450	MIRNA SARI	100	80	80	85	A
2	44230817	EDGINA TYAS PUTRI SABRINA	100	80	80	85	A
3	44231737	ANGGER NUGROHO TIARDIANSYAH	100	80	80	85	A
4	44231799	ZAHRAH KHOIRUNISA	100	80	80	85	A
5	44231810	MEFTA ASTI DWIYANTI	100	80	80	85	A
6	44231856	DINDA SYAFI ARISTA	100	80	80	85	A
7	44231880	DEVINNA AZ-ZAHRA SYAH	100	80	80	85	A
8	44231884	NADIA FATMAWATI	100	80	80	85	A
9	44231908	IKHBAL RAMADHANI SETIAWAN	100	80	80	85	A
10	44231910	RICHARD AUSTIN WOLA	0	0	0	0	E
11	44231922	M. ZAKI ANANDIA PUTRA	100	80	80	85	A
12	44231994	ALIF ALFAROBI PUTRAWAN	100	80	80	85	A
13	44231995	REVANSYAH ARYA SOLICHIN	100	80	80	85	A
14	44231996	ZAKI WIRA OEMAR	100	80	80	85	A
15	44232015	GILANG DARMANSYAH PUTRA	100	80	80	85	A

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
16	44232076	FAJAR DENIS FIRMANSYAH	100	80	80	85	A
17	44232078	FITRA ARDIANSAH	100	80	80	85	A
18	44232105	ADE FIKRIA	100	80	80	85	A
19	44232127	ECHA MEINDY CHESARAH	100	80	80	85	A
20	44232143	ARDIAN SETIAWAN	0	0	0	0	E
21	44232164	KEISHA OLIVIA PEBRIANTY	100	80	80	85	A
22	44232220	LULU ALAMIYAH	100	80	80	85	A
23	44232252	SYAFIQ AL GHIFARI	100	80	80	85	A
24	44234025	MUHAMMAD GHOZALI	100	80	80	85	A
25	44234026	AZIZ RIDWAN MUHTAR	100	80	80	85	A
26	44234027	AHMAD SYAUQI RABBANI	100	80	80	85	A
27	44234030	MUHAMMAD ABI DELBERT	100	80	80	85	A