



UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

Gedung Rektorat Jl. Kramat Raya No. 98, Senen. Jakarta Pusat 10450

Telp. (021) 23231170 Fax (021) 21236158 e-mail : rektorat@bsi.ac.id

KEPUTUSAN REKTOR UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

Nomor : 172/2.01/UBSI/III/2026

TENTANG TUGAS MENGAJAR SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2025/2026

REKTOR UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA,

- Menimbang
- Bahwa dalam rangka proses belajar mengajar Program Diploma Tiga dan Program Sarjana di Universitas Bina Sarana Informatika agar dapat menjaga kelancaran tugas dan tertib administrasi jalannya perkuliahan dengan baik maka perlu menugaskan dosen untuk mengajar pada Universitas Bina Sarana Informatika;
 - Bahwa dosen yang namanya tersebut dalam dalam surat keputusan ini dipandang cakap dan memenuhi syarat untuk mengajar pada Universitas Bina Sarana Informatika;
 - Bahwa berdasarkan pertimbangan sebagaimana dimaksudkan dalam huruf a dan b di atas, perlu diterbitkannya surat keputusan Rektor tentang tugas mengajar Semester Genap Tahun Akademik 2025/2026.
- Mengingat
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;
 - Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen;
 - Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi;
 - Peraturan Pemerintah Nomor 4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi;
 - Peraturan Menteri Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi Nomor 39 Tahun 2025 tentang Penjaminan Mutu Pendidikan Tinggi;
 - Keputusan Menteri Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia Nomor 732/KPT/I/2018 tentang Izin Penyatuan dan Perubahan Bentuk Beberapa Perguruan Tinggi Swasta Menjadi Universitas Bina Sarana Informatika di Jakarta yang diselenggarakan oleh Yayasan Bina Sarana Informatika;
 - Peraturan Yayasan Bina Sarana Informatika Nomor 382/Y-BSI/IX/2019 tanggal 16 September 2019 tentang Statuta Universitas Bina Sarana Informatika;
 - Keputusan Rektor Universitas Bina Sarana Informatika Nomor 461/2.01/UBSI/IX/2024 Tanggal 4 September 2024 tentang Perubahan Struktur Organisasi dan Tata Kerja Universitas Bina Sarana Informatika;
 - Keputusan Rektor Universitas Bina Sarana Informatika Nomor 208/2.01/UBSI/IX/2023 tanggal 4 September 2023 tentang Distribusi Mata Kuliah Pada Setiap Program Studi di Universitas Bina Sarana Informatika Tahun Akademik 2023/2024;
 - Keputusan Rektor Universitas Bina Sarana Informatika Nomor 620/2.01/UBSI/IX/2025 tanggal 12 September 2025 tentang Penetapan Kalender Akademik Universitas Bina Sarana Informatika Tahun Akademik 2025/2026.

Memperhatikan: Hasil rapat pimpinan tanggal 11 Maret 2026 di Jakarta.

PSDKU

■ BOGOR ■ KARAWANG ■ PURWOKERTO ■ YOGYAKARTA ■ SURAKARTA
■ PONTIANAK ■ TEGAL ■ SUKABUMI ■ TASIKMALAYA





UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

Gedung Rektorat Jl. Kramat Raya No. 98, Senen. Jakarta Pusat 10450

Telp. (021) 23231170 Fax (021) 21236158 e-mail : rektorat@bsi.ac.id

MEMUTUSKAN

- Menetapkan : TUGAS MENGAJAR SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2025/2026.
Pertama : Menugaskan masing-masing dosen untuk melaksanakan tugas mengajar pada mata kuliah seperti tercantum dalam lampiran surat keputusan ini
Kedua : Bersedia mentaati dan mematuhi peraturan, prosedur dan ketentuan yang berlaku di lingkungan Universitas Bina Sarana Informatika;
Ketiga : Kepada yang bersangkutan diberikan honorarium sesuai dengan peraturan yang berlaku di lingkungan Universitas Bina Sarana Informatika;
Keempat : Keputusan ini berlaku selama Semester Genap Tahun Akademik 2025/2026;
Kelima : Keputusan ini berlaku sejak ditetapkan dan apabila ditemukan kekeliruan dikemudian hari, akan dilakukan perbaikan sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di : Jakarta

Pada tanggal : 13 Maret 2026

Rektor,



Prof. Dr. Ir. Mochamad Wahyudi, M.Kom, MM, M.Pd, IPU, ASEAN Eng

Tembusan :

1. Wakil Rektor I Bidang Akademik
2. Kepala Biro/Badan
3. Dekan
4. Ketua Lembaga
5. Ketua Program Studi
6. Kepala Bagian/Tim/Unit
7. Kepala Kampus
8. Arsip

PSDKU

■ BOGOR ■ KARAWANG ■ PURWOKERTO ■ YOGYAKARTA ■ SURAKARTA
■ PONTIANAK ■ TEGAL ■ SUKABUMI ■ TASIKMALAYA





UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

Gedung Rektorat Jl. Kramat Raya No. 98, Senen. Jakarta Pusat 10450

Telp. (021) 23231170 Fax (021) 21236158 e-mail : rektorat@bsi.ac.id

LAMPIRAN KEPUTUSAN REKTOR UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

Nomor: 172/2.01/UBSI/III/2026

Tanggal: 13 Maret 2026

Tugas Mengajar Semester Genap Tahun Akademik 2025/2026

Nama : Zulfati Dinul Fatiha

NIP : 202509120

No.	Matakuliah	SKS	Kelas	Keterangan
1	Rekayasa Perangkat Lunak (0065)	4	15.6A.12-15608	
2	Audit Sistem Informasi (0377)	4	19.6A.26-19612	
3	Algoritma Data Science (0511)	3	19.2A.26-19212	
4	Matematika Diskrit (896)	3	15.4A.05-15405	
				Jumlah SKS : 14 SKS

Ditetapkan di : Jakarta
Pada tanggal : 13 Maret 2026

Rektor,



Prof. Dr. Ir. Mochamad Wahyudi, M.Kom, MM, M.Pd, IPU, ASEAN Eng

Tembusan :

1. Wakil Rektor I Bidang Akademik
2. Kepala Biro/Badan
3. Dekan
4. Ketua Lembaga
5. Ketua Program Studi
6. Kepala Bagian/Tim/Unit
7. Kepala Kampus
8. Arsip

PSDKU

■ BOGOR ■ KARAWANG ■ PURWOKERTO ■ YOGYAKARTA ■ SURAKARTA
■ PONTIANAK ■ TEGAL ■ SUKABUMI ■ TASIKMALAYA



REKAYASA PERANGKAT LUNAK - 0065

SKS: 4 | Kelas: 15.6A.12

Dosen: 202509120 - ZDF

Berita Acara Pengajaran

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
1	202-G1	2026-03-31 10:00-13:20 Masuk: 10:04:26 - 13:19:20	Perangkat Lunak dan Rekayasa Perangkat Lunak 1. Perangkat Lunak (PL) 2. Karakteristik PL A. Kategori PL B. Jenis PL Aplikasi C. PL Warisan D. Kegagalan PL 3. Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) 4. Proses PL 5. Praktek RPL 6. Mitos-Mitos PL Rekayasa Perangkat Lunak	Berita acara : Pada pertemuan ini dibahas konsep dasar perangkat lunak dan rekayasa perangkat lunak, meliputi pengertian, karakteristik, jenis, perangkat lunak warisan, kegagalan perangkat lunak, proses pengembangan, praktik RPL, serta mitos terkait perangkat lunak.	Memenuhi
2	202-G1	2026-04-07 10:00-13:20 Masuk: 10:03:37 - 13:07:42	Model Proses Pengembangan Perangkat Lunak 1. Model Waterfall 2. Model Prototype 3. Model Spiral 4. Model RAD 5. Model Scrum Rekayasa Perangkat Lunak	Perkuliahan membahas model pengembangan perangkat lunak seperti Waterfall, Prototype, Spiral, RAD, dan Scrum melalui kuliah dan diskusi. Mahasiswa aktif mengikuti pembelajaran serta memahami perbedaan, kelebihan, kekurangan, dan contoh penerapan tiap model.	Memenuhi
3	202-G1	2026-04-14 10:00-13:20 Masuk: 10:01:31 - 13:22:28	Kebutuhan Perangkat Lunak 1. Rekayasa Kebutuhan A. Inception B. Elicitation C. Elaboration D. Negosiasi E. Spesifikasi F. Validation G. Manajemen Kebutuhan 2. Persyaratan Fungsional dan Non-Fungsional Rekayasa Perangkat Lunak	Pada pertemuan tiga membahas konsep Rekayasa Kebutuhan dalam pengembangan perangkat lunak, yang meliputi tahapan inception, elicitation, elaboration, negosiasi, spesifikasi, validasi, dan manajemen kebutuhan, serta pemahaman mengenai perbedaan kebutuhan fungsional dan non-fungsional sebagai dasar dalam merancang sistem yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.	Memenuhi
4	202-G1	2026-04-21 10:00-13:20 Masuk: 10:05:35 - 13:22:34	Konsep Perancangan 1. Model Perancangan 2. Proses Perancangan 3. Konsep Perancangan A. Abstraksi B. Arsitektur C. Pattern D. Pemisahan Perhatian E. Modularitas F. Penyembunyian Informasi G. Independensi Fungsional H. Penghalusan I. Refaktorisasi Rekayasa Perangkat Lunak	Pada pertemuan ini telah dibahas konsep perancangan dalam pengembangan perangkat lunak yang meliputi model dan proses perancangan serta prinsip-prinsip utama seperti abstraksi, arsitektur, pattern, pemisahan perhatian, modularitas, penyembunyian informasi, independensi fungsional, penghalusan, dan refaktorisasi.	Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
5	202-G1	2026-04-28 10:00-13:20 Masuk: 10:02:29 - 13:20:09	Perancangan Antarmuka 1. Prinsip Dasar Desain UI 2. Desain Navigasi 3. Desain Input 4. Desain Output 5. Mobile Computing dan Desain UI 6. Media Sosial dan Desain UI Rekayasa Perangkat Lunak	Pada pertemuan ini, pembelajaran dilaksanakan melalui kuliah dan diskusi yang membahas konsep desain antarmuka pengguna dan interaksi manusia-komputer, termasuk prinsip dasar desain, navigasi, input, output, serta penerapannya. mahasiswa mengikuti kegiatan dengan aktif, kemudian dilakukan evaluasi melalui observasi dan tes lisan untuk menilai pemahaman dan kemampuan merancang antarmuka.	Memenuhi
6	202-G1	2026-05-05 10:00-13:20 Masuk: 10:01:05 - 13:23:58	Pemodelan Sistem dengan UML 1. Pemodelan Sistem 2. Unified Modeling Language 3. Use Case Diagram 4. Activity Diagram 5. Sequence Diagram Rekayasa Perangkat Lunak	Pada pertemuan ini, mahasiswa mempelajari pemodelan sistem menggunakan UML (Use Case, Activity, dan Sequence Diagram) melalui kuliah, dan diskusi. Perkuliahan berjalan dengan lancar.	Memenuhi
7	202-G1	2026-05-12 10:00-13:20 Masuk: 10:10:02 - 13:22:53	Review Rekayasa Perangkat Lunak	Perkuliahan dilaksanakan secara luring. Melakukan review terhadap materi perkuliahan pertemuan 1 sampai 6, mulai dari konsep perangkat lunak dan rekayasa perangkat lunak, model proses pengembangan perangkat lunak, kebutuhan perangkat lunak, konsep perancangan, perancangan antarmuka, hingga pemodelan sistem dengan UML. Memberikan penekanan pada pokok-pokok materi yang akan diujikan.	Memenuhi
10	202-G1	2026-06-02 10:00-13:20 Masuk: 10:03:05 - 13:19:49	Desain Arsitektur dan Web 1. Tampilan Arsitektur 2. Gaya dan Pola Arsitektur 3. Arsitektur Aplikasi 4. Perancangan Antarmuka Web 5. Kualitas Aplikasi Web 6. Perancangan Estetika 7. Perancangan Arsitektural dan Struktur Navigasi Rekayasa Perangkat Lunak	Pada pertemuan ke-10 mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak, dosen menjelaskan konsep desain arsitektur perangkat lunak yang mencakup tampilan arsitektur, gaya dan pola arsitektur, arsitektur aplikasi, serta perancangan struktur navigasi. Perkuliahan dilaksanakan melalui metode diskusi dan studi kasus untuk membantu mahasiswa memahami penerapan arsitektur dalam pengembangan perangkat lunak yang terstruktur dan berkualitas	Memenuhi
11	202-G1	2026-06-09 10:00-13:20 Masuk:	Desain Arsitektur dan Web 1. Tampilan Arsitektur 2. Gaya dan Pola Arsitektur 3. Arsitektur Aplikasi 4. Perancangan Antarmuka Web 5. Kualitas	Perkuliahan dilaksanakan secara luring. Menjelaskan perancangan aplikasi web yang mencakup perancangan antarmuka web yang user friendly, aspek kualitas	Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
		10:03:48 - 13:22:08	Aplikasi Web 6. Perancangan Estetika 7. Perancangan Arsitektural dan Struktur Navigasi Rekayasa Perangkat Lunak	aplikasi web, perancangan estetika, serta perancangan struktur navigasi. Mahasiswa mempraktikkan perancangan tampilan dan struktur navigasi web melalui studi kasus, dilanjutkan diskusi dan tanya jawab.	
12	202-G1	2026-06-23 10:00-13:20 Masuk: 10:01:08 - 13:25:29	Pengujian Perangkat Lunak 1. Dasar-Dasar Pengujian 2. Strategi Pengujian 3. Pengujian White Box 4. Pengujian Black Box 5. Pengujian Isi 6. Pengujian Antarmuka 7. Pengujian Navigasi 8. Pengujian Konfigurasi dan Keamanan Rekayasa Perangkat Lunak	Menjelaskan konsep dasar pengujian perangkat lunak serta berbagai strategi pengujian. Menguraikan pentingnya pengujian dalam siklus pengembangan perangkat lunak beserta tahapan-tahapannya. Dilanjutkan diskusi dan tanya jawab bersama mahasiswa mengenai penerapan strategi pengujian sebagai pengantar sebelum masuk ke teknik pengujian white box dan black box.	Memenuhi
13	303-G1	2026-06-29 10:00-13:20 Masuk: 10:03:01 - 13:20:29	Pengujian Perangkat Lunak 1. Dasar-Dasar Pengujian 2. Strategi Pengujian 3. Pengujian White Box 4. Pengujian Black Box 5. Pengujian Isi 6. Pengujian Antarmuka 7. Pengujian Navigasi 8. Pengujian Konfigurasi dan Keamanan Rekayasa Perangkat Lunak	Pada hari Selasa, 23 Juni 2026, telah dilaksanakan perkuliahan Rekayasa Perangkat Lunak secara luring. Materi yang dibahas mencakup pengujian isi, pengujian antarmuka, pengujian navigasi, serta pengujian konfigurasi dan keamanan pada aplikasi web. Dosen memberikan bimbingan dan evaluasi melalui observasi terkait ketepatan pemahaman mahasiswa terhadap aspek-aspek pengujian aplikasi web. Perkuliahan berlangsung tertib, interaktif, dan sesuai dengan capaian pembelajaran yang ditetapkan.	Memenuhi
14	303-G1	2026-07-06 09:10-12:30 Masuk: 09:11:19 - 12:30:52	Implementasi dan Pemeliharaan 1. Implementasi A. Reuse B. Manajemen Konfigurasi C. Host-Target Development 2. Pemeliharaan A. Korektif B. Adaptif C. Perfektif D. Preventif 3. Pemeliharaan Manajemen Rekayasa Perangkat Lunak	Menjelaskan tahap implementasi perangkat lunak yang mencakup reuse, manajemen konfigurasi, dan host-target development. Membahas jenis-jenis pemeliharaan perangkat lunak, yaitu korektif, adaptif, perfektif, dan preventif, serta pemeliharaan manajemen. Dilanjutkan diskusi dan tanya jawab bersama mahasiswa mengenai pengelolaan perangkat lunak setelah beroperasi.	Memenuhi
15	202-G1	2026-07-07 10:00-13:20 Masuk:	Review Rekayasa Perangkat Lunak	Pertemuan 15, melakukan review terhadap keseluruhan materi perkuliahan, mulai dari perancangan berorientasi objek, desain arsitektur dan web,	Memenuhi

#	Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Total
10	15230434	IMMANUEL VICO YUT	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	16
11	15230448	DARYL ARIFFADILLAH	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
12	15230585	ARYANI DWI HANDAYANI	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	15
13	15230709	RIFKY ADINANTA FAUZANIE	0	1	1	0	0	0	1	1	1	1	0	1	0	0	0	1	8
14	15230753	ILHAM ILYASA	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	16
15	15230818	MUHAMAD FAZRI SUGARA	0	1	0	1	1	0	1	1	1	0	0	1	1	1	1	1	11
16	15230820	RIZKI DARMAWAN	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	16
Total Kehadiran Harian			12	14	13	12	12	12	14	15	13	12	10	14	13	12	13	15	204

*Data Presensi diambil berdasarkan laman Elearning

Penilaian

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
1	15230075	ALVINHERNANDO	100	88	88	86	A
2	15230095	MOCHAMAD ISHAM FADILLAH	100	83	54	84	B
3	15230207	ABDUL AZIZ	93	81	54	86	B
4	15230249	SONU MUTIARA RAHMA	93	85	60	92	A
5	15230266	RAKHA RAJENDRA PUTRA CANDRASA	100	93	82	94	A
6	15230269	MUHAMAD YUSUP	100	81	66	50	B

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
7	15230339	MIYOSAGUSTI YUDO WIDODO	71	80	90	46	B
8	15230376	PREGO ADISAPUTRO	21	50	80	0	E
9	15230396	MELANIA VELISITA LAU	93	87	44	48	C
10	15230434	IMMANUEL VICO YUT	100	92	82	100	A
11	15230448	DARYL ARIFFADILLAH	0	20	0	0	E
12	15230585	ARYANI DWI HANDAYANI	93	77	80	90	A
13	15230709	RIFKY ADINANTA FAUZANIE	36	78	90	86	B
14	15230753	ILHAM ILYASA	100	82	82	92	A
15	15230818	MUHAMAD FAZRI SUGARA	64	73	70	80	B
16	15230820	RIZKI DARMAWAN	100	91	80	76	A

*Data Penilaian diambil berdasarkan laman student