

Dosen	:	Sandra Dewi Saraswati
Matakuliah	:	Rekayasa Perangkat Lunak
SKS	:	3
Kelas	:	17.5A.26-17505
Jumlah Mahasiswa	:	13

TEMU	RUANG	KEHADIRAN	BAHAN KAJIAN	BAP	MONEV
1	503-M2	2026-04-02 19:30-21:30 Masuk: 19:33:58 -21:17:55	Perangkat Lunak dan Rekayasa Perangkat Lunak 1. Perangkat Lunak (PL) 2. Karakteristik PL A. Kategori PL B. Jenis PL Aplikasi C. PL Warisan D. Kegagalan PL 3. Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) 4. Proses PL 5. Praktek RPL 6. Mitos-Mitos PL	Perangkat Lunak dan Rekayasa Perangkat Lunak 1. Perangkat Lunak (PL) 2. Karakteristik PL A. Kategori PL B. Jenis PL Aplikasi C. PL Warisan D. Kegagalan PL 3. Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) 4. Proses PL 5. Praktek RPL 6. Mitos-Mitos PL mahasiswa aktif di kelas dan tertib	Memenuhi
2	503-M2	2026-04-09 19:30-21:30 Masuk: 19:31:34 -21:15:12	Model Proses Pengembangan Perangkat Lunak 1. Model Waterfall 2. Model Prototype 3. Model Spiral 4. Model RAD 5. Model Scrum	Model Proses Pengembangan Perangkat Lunak 1. Model Waterfall 2. Model Prototype 3. Model Spiral 4. Model RAD 5. Model Scrum	Memenuhi
3	503-M2	2026-04-23 19:30-21:30 Masuk: 19:31:22 -21:15:29	Konsep Perancangan 1. Model Perancangan 2. Proses Perancangan 3. Konsep Perancangan A. Abstraksi B. Arsitektur C. Pattern D. Pemisahan Perhatian E. Modularitas F. Penyembunyian Informasi G. Independensi Fungsional H. Penghalusan I. Refaktorisasi	Konsep Perancangan 1. Model Perancangan 2. Proses Perancangan 3. Konsep Perancangan A. Abstraksi B. Arsitektur C. Pattern D. Pemisahan Perhatian E. Modularitas F. Penyembunyian Informasi G. Independensi Fungsional H. Penghalusan I. Refaktorisasi	Memenuhi
4	503-M2	2026-04-30 19:30-21:30 Masuk: 19:31:48 -21:17:51	Perancangan Antarmuka 1. Prinsip Dasar Desain UI 2. Desain Navigasi 3. Desain Input 4. Desain Output 5. Mobile Computing dan Desain UI 6. Media Sosial dan Desain UI	Perancangan Antarmuka 1. Prinsip Dasar Desain UI 2. Desain Navigasi 3. Desain Input 4. Desain Output 5. Mobile Computing dan Desain UI 6. Media Sosial dan Desain UI tugas membuat rancangan Interface User Desain yang dibuat adalah Desain Navigasi, Desain Input, dan Desain Output.	Memenuhi
5	503-M2	2026-05-07 19:30-21:30 Masuk: 19:31:13 -21:17:19	Pemodelan Sistem dengan UML 1. Pemodelan Sistem 2. Unified Modeling	Manajemen Sumber Daya Manusia dan Pemangku Kepentingan dalam	Memenuhi

TEMU	RUANG	KEHADIRAN	BAHAN KAJIAN	BAP	MONEV
			Language 3. Use Case Diagram 4. Activity Diagram 5. Sequence Diagram	Proyek: a. Relasi Antara HR – Stakeholder b. Mengelola SDM c. Mengelola PemangkuKepentingan d. Sertifikasi ProjectManager e. Project ManagementOffice (PMO) f. Organisasi Proyek tugas	
6	503-M2	2026-06-04 19:30-21:30 Masuk: 19:31:52 -21:15:12	Sequence Diagram	membuat sequence diagram	Memenuhi
7	503-M2	2026-06-11 19:30-21:30 Masuk: 19:31:52 -21:15:12	Review Rekayasa Perangkat Lunak	Review membahas materi	Memenuhi
8			(UTS)		
9	503-M2	2026-06-11 19:30-21:30 Masuk: 19:31:18 -21:16:42	Perancangan Berorientasi Objek 1. Pengertian Berorientasi Objek 2. Karakteristik Objek A. Enkapsulasi B. Pewarisan C. Polimorfis 3. Kelas-Kelas Perancangan 4. Pendekatan Pemrograman Terstruktur 5. Pendekatan Berorientasi Objek	Perancangan Berorientasi Objek 1. Pengertian Berorientasi Objek 2. Karakteristik Objek A. Enkapsulasi B. Pewarisan C. Polimorfis 3. Kelas-Kelas Perancangan 4. Pendekatan Pemrograman Terstruktur 5. Pendekatan Berorientasi Objek	Memenuhi
10	503-M2	2026-06-18 19:30-21:30 Masuk: 19:31:10 -21:17:23	Desain Arsitektur dan Web 1. Tampilan Arsitektur 2. Gaya dan Pola Arsitektur 3. Arsitektur Aplikasi 4. Perancangan Antarmuka Web 5. Kualitas Aplikasi Web 6. Perancangan Estetika 7. Perancangan Arsitektural dan Stuktur Navigasi	Desain Arsitektur dan Web 1. Tampilan Arsitektur 2. Gaya dan Pola Arsitektur 3. Arsitektur Aplikasi 4. Perancangan Antarmuka Web 5. Kualitas Aplikasi Web 6. Perancangan Estetika 7. Perancangan Arsitektural dan Stuktur Navigasi	Memenuhi
11	503-M2	2026-06-25 19:30-21:30 Masuk: 19:31:12 -21:15:02	Desain Arsitektur dan Web 1. Tampilan Arsitektur 2. Gaya dan Pola Arsitektur 3. Arsitektur Aplikasi 4. Perancangan Antarmuka Web 5. Kualitas Aplikasi Web 6. Perancangan Estetika 7. Perancangan Arsitektural dan Stuktur Navigasi	Desain Arsitektur dan Web 1. Tampilan Arsitektur 2. Gaya dan Pola Arsitektur 3. Arsitektur Aplikasi 4. Perancangan Antarmuka Web 5. Kualitas Aplikasi Web 6. Perancangan Estetika 7. Perancangan Arsitektural dan Stuktur Navigasi	Memenuhi
12	503-M2	2026-07-02 19:30-21:30 Masuk: 19:31:09 -21:16:08	Pengujian Perangkat Lunak 1. Dasar-Dasar Pengujian 2. Strategi Pengujian 3. Pengujian White Box 4. Pengujian Black Box 5. Pengujian Isi 6. Pengujian	Pengujian Perangkat Lunak 1. Dasar-Dasar Pengujian 2. Strategi Pengujian 3. Pengujian White Box 4. Pengujian Black Box 5.	Memenuhi

TEMU	RUANG	KEHADIRAN	BAHAN KAJIAN	BAP	MONEV
			Antarmuka 7. Pengujian Navigasi 8. Pengujian Konfigurasi dan Keamanan	Pengujian Isi 6. Pengujian Antarmuka 7. Pengujian Navigasi 8. Pengujian Konfigurasi dan Keamanan	
13	503-M2	2026-07-09 19:30-21:30 Masuk: 19:31:09 -21:16:08	engujian Perangkat Lunak 1. Dasar-Dasar Pengujian 2. Strategi Pengujian 3. Pengujian White Box 4. Pengujian Black Box 5. Pengujian Isi 6. Pengujian Antarmuka 7. Pengujian Navigasi 8. Pengujian Konfigurasi dan Keamanan Rekayasa Perangkat Lunak	1. Pertemuan 13. PENGUJIAN APLIKASI WEB yang membahas tentang Pengertian Aplikasi Web, Konsep Pengujian Aplikasi Web (meliputi Dimensi Kualitas, Strategi Pengujian Web, Perencanaan Pengujian), Pengujian Isi, Pengujian Antarmuka, Pengujian Navigasi, Pengujian Konfigurasi, dan Pengujian Keamanan. 2. Untuk memahami materi pengujian web ini diberikan contoh gambar yang memperjelas materi yang disampaikan. Mhs juga diberikan pemahaman agar memperhatikan bagaimana mendisain web dan mengujinya dari segala aspek dikarenakan Web merupakan sebuah aplikasi yang akan digunakan user dimana saja pada jaringan internet, sehingga kehati-hatian sangat penting dipahami. 3. Perkuliahan berlangsung secara online menggunakan aplikasi Google Meet dengan link https://meet.google.com/aeo-jstt-dfu, dan berjalan lancar. 4. Jumlah Mhs yang hadir sebanyak 18 orang.	Memenuhi

TEMU	RUANG	KEHADIRAN	BAHAN KAJIAN	BAP	MONEV
14	503-M2	2026-07-16 19:30-21:30 Masuk: 19:31:09 -21:16:08	Implementasi dan Pemeliharaan 1. Implementasi A. Reuse B. Manajemen Konfigurasi C. Host-Target Development 2. Pemeliharaan A. Korektif B. Adaptif C. Perfektif D. Preventif 3. Pemeliharaan Manajemen Rekayasa Perangkat Lunak	1. Pertemuan 14. IMPLEMENTASI dan PEMELIHARAAN yang membahas tentang Implementasi (meliputi Reuse, Manajemen Konfigurasi, Host-Target Development), Pemeliharaan (meliputi Korektif, Adaftif, Perfektif, Preventif), dan Pemeliharaan Manajemen. 2. Beberapa contoh pemeliharaan diberikan untuk memperjelas materi dan mempermudah pemahaman bagi Mhs. 3. Perkuliahan berlangsung secara online menggunakan aplikasi Google Meet dengan link https://meet.google.com/veq-pjmi-sbg , dan berjalan tertib. 4. Jumlah Mhs yang hadir sebanyak 19 orang.	Memenuhi
15	503-M2	2026-07-23 19:30-21:30 Masuk: 19:31:09 -21:16:08	Review Rekayasa Perangkat Lunak	1. Pertemuan 15. REVIEW MATERI yang menjelaskan kembali secara singkat tentang materi yang pernah dipelajari dari pertemuan 9 – 14. 2. Pembahasan juga memberikan contoh kasus yang menjelaskan sebuah aplikasi dimana secara keseluruhan berisi materi dari model PL dan konsep disain hingga tampilan web. Mahasiswa juga diajak untuk aktif menganalisis dan memberikan masukan dari disain yang dibahas. 3. Perkuliahan berlangsung secara online menggunakan aplikasi Google Meet dengan link	Memenuhi

TEMU	RUANG	KEHADIRAN	BAHAN KAJIAN	BAP	MONEV
				https://meet.google.com/veq-pjmi-sbg, dan berlangsung tertib. 4. Jumlah Mhs yang hadir sebanyak 18 orang.	
16			(UAS)		

PRESENSI MAHASISWA

Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Jumlah
17235018	MUHAMMAD ZUHUD	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	15
17235036	GIBRAN ARYA PERWIRA	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1	1	1	5
17235043	NUR IQBAL BAYU SETIAWAN	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	14
17235051	DEVAUNDRA DHARMAWAN SAFEI	0	0	0	1	1	1	0	1	0	0	0	1	1	1	1	1	9
17235058	HANIF ARRIDHO	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1	1	1	5
17235064	TANZA PUTRA IRMAWAN	1	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1	10
17235073	FAISAL AR RAHMAN	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	15
17235074	MUHAMAD RAYHAN ILYAS	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	1	1	11
17235089	LUTHFI MUBAROK	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	14
17235095	AHMAD ARBAIM	1	1	0	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	13
17235103	NAYA SASKIA GUNAWAN	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1	1	1	5
17235108	MOH AZIZ MAULANA ABDUL GHANI	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	8
17235111	FERDY ANDRYANTO	1	1	0	0	1	1	0	1	0	0	0	0	1	1	1	1	9

Pertemuan	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Jumlah hadir	8	7	0	7	9	10	3	13	5	5	6	8	13	13	13	13

PENILAIAN MAHASISWA

Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
17235018	MUHAMMAD ZUHUD	100	90	86	76	A
17235036	GIBRAN ARYA PERWIRA	0	0	0	0	E
17235043	NUR IQBAL BAYU SETIAWAN	92	88	82	82	A
17235051	DEVAUNDRA DHARMAWAN SAFEI	33	80	72	84	B
17235058	HANIF ARRIDHO	0	0	0	0	E
17235064	TANZA PUTRA IRMAWAN	50	85	74	0	D
17235073	FAISAL AR RAHMAN	100	90	48	66	B
17235074	MUHAMAD RAYHAN ILYAS	58	80	0	88	D
17235089	LUTHFI MUBAROK	92	95	0	64	C
17235095	AHMAD ARBAIM	83	88	88	94	A
17235103	NAYA SASKIA GUNAWAN	0	0	84	86	D
17235108	MOH AZIZ MAULANA ABDUL GHANI	33	0	70	78	D
17235111	FERDY ANDRYANTO	42	80	72	90	B