

PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK - 895

SKS: 4 | Kelas: PBO.15.2D.01.A

Dosen: 201302009 - IPD

Berita Acara Pengajaran

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
1	303-D2	2026-03-31 18:50-21:30 Masuk: 18:51:10 - 21:30:26	Pengenalan Pemrograman Java Pemrograman Berbasi Objek	Pertemuan 1- Java Mengenal Bahasa (Pengenalan Java dan instalasi Netbeans, Pengenalan karakteristik dasar pemograman Java, Penggunaan Command prompt dan Netbeans untuk membuat program Java, Aturan dasar program Java (Pengenalan Variabel dan tipe data, Variabel, Tipe data).	Memenuhi
2	303-D2	2026-04-07 18:50-21:30 Masuk: 18:51:16 - 21:30:52	Teori dan Konsep Pemrograman Berorientasi Obyek Pemrograman Berbasi Objek	Pertemuan 2- Teori konsep berorientasi objek encapsulation, inheritance, polymorphisme Operator pada Bahasa Java 1. Operator Aritmatika 2. Operator Logika 3. Operator Relasi 4.Operator Relasi	Memenuhi
3	303-D2	2026-04-14 18:50-21:30 Masuk: 18:51:11 - 21:32:14	Perintah Masukan Dan Penyeleksian Pada Pemrograman Java Pemrograman Berbasi Objek	Pertemuan 3 - Fungsi Masukan 1. Operator Increment dan Decrement 2. Operator Majemuk 3. Preadence Operator Perintah Penyelesaian Kondisi (Fungsi IF) 1. Perintah Percabangan If 2. Perintah PercabanganIf Majemuk	Memenuhi
5	303-D2	2026-04-28 18:50-21:30 Masuk: 18:51:30 - 21:32:22	Contoh Latihan Kasus Java Pemrograman Berbasi Objek	Pertemuan 5 – Latihan Kasus Kasus Program Java	Memenuhi
6	303-D2	2026-05-05 18:50-21:30 Masuk: 18:51:01 - 21:31:34	Membuat Form Secara Konvensional Pemrograman Berbasi Objek	Pertemuan 6 - Membuat Form secara Konvensional	Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
7	303-D2	2026-05-12 18:50-21:30 Masuk: 18:51:10 - 21:30:29	Review/Quis Pemrograman Berbasis Objek	Pertemuan 7 - Review	Memenuhi
8	303-D2	2026-05-19 18:50-21:30 Masuk: 18:52:51 - 21:31:43	UTS	UTS	Memenuhi
9	303-D2	2026-05-26 18:50-21:30 Masuk: 18:51:16 - 21:30:08	Membuat Form dengan JFrame Form dan Object Swing Pemrograman Berbasis Objek	Pertemuan 9 - Membuat Form dengan JFrame Form dan Object Swing 1. Membuat form dengan JFrame Form dan object swing 2. Membuat form aplikasi sederhana JFrame Form dengan object swing Membuat form dan implementasi OOP Membuat form aplikasi dengan menerapkan instansiasi objek 1. Menerapkan insert code untuk getter dan setter 2. Membuat form dan implementasi logika 3. Membuat form aplikasi dengan mengimplementasikan logika if (majemuk dan bersarang)	Memenuhi
10	303-D2	2026-06-02 18:50-21:30 Masuk: 18:52:02 - 21:29:36	Membuat Form dan Implementasi Logika Pemrograman Berbasis Objek	Pertemuan 10 - Membuat Form dengan JFrame Form dan Object Swing 1. Membuat form dengan JFrame Form dan object swing 2. Membuat form aplikasi sederhana JFrame Form dengan object swing Membuat form dan implementasi OOP Membuat form aplikasi dengan menerapkan instansiasi objek 1. Menerapkan insert code untuk getter dan setter 2. Membuat form dan implementasi logika 3. Membuat form aplikasi dengan mengimplementasikan logika if (majemuk dan bersarang)	Memenuhi
11	303-D2	2026-06-09 18:50-21:30 Masuk: 18:51:00 - 21:31:04	Penyelesaian Contoh Project (Lanjutan) Pemrograman Berbasis Objek	Pertemuan 11 - Penyelesaian Contoh Project (Lanjutan)	Memenuhi
12	303-	2026-06-16 18:50-21:30	Menyelesaikan Project UAS dan Contoh Kasus	Pertemuan 12 - Penyelesaian	Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
	D2	Masuk: 18:51:22 - 21:30:38	Pemrograman Berbasis Objek	Contoh Project (Lanjutan)	
13	303-D2	2026-06-23 18:50-21:30 Masuk: 18:51:52 - 21:31:43	Presentasi Project Akhir Pemrograman Berbasis Objek	Pertemuan 13 - Presentasi Project	Memenuhi
14	303-D2	2026-07-30 18:50-21:30 Masuk: 18:51:52 - 21:31:43	Presentasi Project Akhir Pemrograman Berbasis Objek	Pertemuan 14 - Presentasi Project	Memenuhi
15	303-D2	2026-07-07 18:50-21:30 Masuk: 18:51:52 - 21:31:43	Presentasi Project Akhir Pemrograman Berbasis Objek	Pertemuan 15 - Presentasi Project	Memenuhi
16	303-D2	2026-06-14 18:50-21:30 Masuk: 18:51:52 - 21:31:43	UAS	UAS	Memenuhi

*Jika Bahan Kajian Kosong/Tidak Sesuai, Konfirmasi BAAK untuk mengupdate RPS