

REKAYASA PERANGKAT LUNAK - 0065

SKS: 4 | Kelas: 15.6B.07

Dosen: 201302009 - IPD

Berita Acara Pengajaran

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
1	202-B2	2026-03-31 14:10-17:30 Masuk: 14:15:15 - 17:15:06	Perangkat Lunak dan Rekayasa Perangkat Lunak 1. Perangkat Lunak (PL) 2. Karakteristik PL A. Kategori PL B. Jenis PL Aplikasi C. PL Warisan D. Kegagalan PL 3. Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) 4. Proses PL 5. Praktek RPL 6. Mitos-Mitos PL Rekayasa Perangkat Lunak	: Perangkat Lunak dan Rekayasa Perangkat Lunak 1. Perangkat Lunak (PL) 2. Karakteristik PL A. Kategori PL B. Jenis PL Aplikasi C. PL Warisan D. Kegagalan PL 3. Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) 4. Proses PL 5. Praktek RPL 6. Mitos-Mitos PL Menjelaskan dan memberikan contoh kepada mahasiswa untuk materinya Yang masuk ada 43 orang, yang tidak masuk ada 2 orang	Memenuhi
2	202-B2	2026-04-07 14:10-17:30 Masuk: 14:13:39 - 17:15:25	Model Proses Pengembangan Perangkat Lunak 1. Model Waterfall 2. Model Prototype 3. Model Spiral 4. Model RAD 5. Model Scrum Rekayasa Perangkat Lunak	Model Proses Pengembangan Perangkat Lunak 1. Model Waterfall 2. Model Prototype 3. Model Spiral 4. Model RAD Memberikan penjelasan dan juga tanya-jawab tentang model yang dipakai Mahasiswa ada 45, orang yang masuk ada 43 yang tidak masuk ada 2 orang 5. Model Scrum	Memenuhi
3	202-B2	2026-04-14 14:10-17:30 Masuk: 14:19:54 - 17:17:14	Kebutuhan Perangkat Lunak 1. Rekayasa Kebutuhan A. Inception B. Elicitation C. Elaboration D. Negosiasi E. Spesifikasi F. Validation G. Manajemen Kebutuhan 2. Persyaratan Fungsional dan Non-Fungsional Rekayasa Perangkat Lunak	Kebutuhan Perangkat Lunak 1. Rekayasa Kebutuhan A. Inception B. Elicitation C. Elaboration D. Negosiasi E. Spesifikasi F. Validation G. Manajemen Kebutuhan 2. Persyaratan Fungsional dan Non-Fungsional Kunci dari dosen pertama tidak memberikan ke bawah, dan saya tanya ke adm kuncinya tidak ada, dan ternyata kunci ditinggal di dalam kelas dan tidak ada yang memberi tahu kalau kunci ditinggal sehingga saya masuk kelas terlambat Menjelaskan dan juga memberikan contoh untuk tugas Masiswa ada totalnya 45 orang yang masuk ada 36 orang yang tidak masuk ada 9 orang	Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
4	202-B2	2026-04-21 14:10-17:30 Masuk: 14:13:14 - 17:18:17	Konsep Perancangan 1. Model Perancangan 2. Proses Perancangan 3. Konsep Perancangan A. Abstraksi B. Arsitektur C. Pattern D. Pemisahan Perhatian E. Modularitas F. Penyembunyian Informasi G. Independensi Fungsional H. Penghalusan I. Refaktorisasi Rekayasa Perangkat Lunak	Konsep Perancangan 1. Model Perancangan 2. Proses Perancangan 3. Konsep Perancangan A. Abstraksi B. Arsitektur C. Pattern D. Pemisahan Perhatian E. Modularitas F. Penyembunyian Informasi G. Independensi Fungsional H. Penghalusan I. Refaktorisasi Memberikan penjelasan dan juga memberikan contoh dari masing masing slid dan tanya jawab dengan mahasiswa Total seluruhnya ada 45 orang, yang masuk ada 40 orang, yang tidak masuk ada 5 orang	Memenuhi
5	202-B2	2026-04-28 14:10-17:30 Masuk: 14:12:06 - 17:15:18	Perancangan Antarmuka 1. Prinsip Dasar Desain UI 2. Desain Navigasi 3. Desain Input 4. Desain Output 5. Mobile Computing dan Desain UI 6. Media Sosial dan Desain UI Rekayasa Perangkat Lunak	Perancangan Antarmuka 1. Prinsip Dasar Desain UI 2. Desain Navigasi 3. Desain Input 4. Desain Output 5. Mobile Computing dan Desain UI 6. Media Sosial dan Desain UI Memberikan penjelasan dan juga memberikan contoh dari masing masing slid dan tanya jawab dengan mahasiswa, memberikan tugas Total seluruhnya ada 45 orang, yang masuk ada 39 orang, yang tidak masuk ada 6 orang	Memenuhi
6	202-B2	2026-05-05 14:10-17:30 Masuk: 14:11:09 - 17:18:46	Pemodelan Sistem dengan UML 1. Pemodelan Sistem 2. Unified Modeling Language 3. Use Case Diagram 4. Activity Diagram 5. Sequence Diagram Rekayasa Perangkat Lunak	Pemodelan Sistem dengan UML 1. Pemodelan Sistem 2. Unified Modeling Language 3. Use Case Diagram 4. Activity Diagram 5. Sequence Diagram Memberikan penjelasan dan juga memberikan contoh dari masing masing slid dan tanya jawab dengan mahasiswa, memberikan tugas Total seluruhnya ada 45 orang, yang masuk ada 37 orang, yang tidak masuk ada 8 orang	Memenuhi
7	202-B2	2026-05-12 14:10-17:30 Masuk: 14:11:15 - 17:15:46	Review Rekayasa Perangkat Lunak	Mereviw dari pertemuan 1 sd 6 Menanyakan dan mereviw kepada mahasiswa yang belum mengerti pada seluruh slid Total seluruhnya ada 45 orang, yang masuk ada 37 orang, yang tidak masuk ada 8 orang	Memenuhi
8	202-B2	2026-05-19 14:10-17:30 Masuk:	UTS	UTS	Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
		14:12:18 - 17:17:49			
9	202-B2	2026-05-26 14:10-17:30 Masuk: 14:15:58 - 17:15:55	Perancangan Berorientasi Objek 1. Pengertian Berorientasi Objek 2. Karakteristik Objek A. Enkapsulasi B. Pewarisan C. Polimorfis 3. Kelas-Kelas Perancangan 4. Pendekatan Pemrograman Terstruktur 5. Pendekatan Berorientasi Objek Rekayasa Perangkat Lunak	Perancangan Berorientasi Objek 1. Pengertian Berorientasi Objek 2. Karakteristik Objek A. Enkapsulasi B. Pewarisan C. Polimorfis 3. Kelas-Kelas Perancangan 4. Pendekatan Pemrograman Terstruktur 5. Pendekatan Berorientasi Objek Total mahasiswa ada 45 orang, yang masuk ada 34orang, yang tidak masuk ada 11orang Pindah ruang dari 202 karena acnya bocor dan kelas panas dan baru pindah keruangan 507 sehingga absen terlambat	Memenuhi
10	202-B2	2026-06-02 14:10-17:30 Masuk: 14:11:18 - 17:17:52	Desain Arsitektur dan Web 1. Tampilan Arsitektur 2. Gaya dan Pola Arsitektur 3. Arsitektur Aplikasi 4. Perancangan Antarmuka Web 5. Kualitas Aplikasi Web 6. Perancangan Estetika 7. Perancangan Arsitektural dan Stuktur Navigasi Rekayasa Perangkat Lunak	Desain Arsitektur dan Web 1. Tampilan Arsitektur 2. Gaya dan Pola Arsitektur 3. Arsitektur Aplikasi 4. Perancangan Antarmuka Web 5. Kualitas Aplikasi Web 6. Perancangan Estetika 7. Perancangan Arsitektural dan Stuktur Navigasi Memberikan penjelasan dan juga mendiskusikan untuk tugas yang di berikan dan di kerjakan Total seluruhnya 45 orang yang masuk ada 38 Orang yang tidak masuk ada 7Orang 1. NASSARUDIN DARMAWAN 15230600 2. ALFITO GHANDI SUCANDRA15230713 3. DIMAS YULIANTO NUGROHO 15230724 4. IWAN UMAGAP15230729 5. WIDYA VIONA SEPTI TANJUNG 15230806 6. AFIF SHAQUIL ANWAR 15230887 7. MUHAMAD AGIL ADIJATI 15230906	Memenuhi
11	202-B2	2026-06-09 14:10-17:30 Masuk: 14:11:14 - 17:15:14	Desain Arsitektur dan Web 1. Tampilan Arsitektur 2. Gaya dan Pola Arsitektur 3. Arsitektur Aplikasi 4. Perancangan Antarmuka Web 5. Kualitas Aplikasi Web 6. Perancangan Estetika 7. Perancangan Arsitektural dan Stuktur Navigasi Rekayasa Perangkat Lunak	Desain Arsitektur dan Web 1. Tampilan Arsitektur 2. Gaya dan Pola Arsitektur 3. Arsitektur Aplikasi 4. Perancangan Antarmuka Web 5. Kualitas Aplikasi Web 6. Perancangan Estetika 7. Perancangan Arsitektural dan Stuktur Navigasi Memberikan penjelasan dan juga memberikan contoh dari masing masing slid dan tanya jawab dengan mahasiswa, memberikan tugas Total seluruhnya ada 45	Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
				orang, yang masuk ada 37 orang, yang tidak masuk ada 8 orang RAKA WASTU ANGGARA SUTANTO 15230511 PETRICK KRISTANTO 15230548 ALFITO GHANDI SUCANDRA 15230713 DIMAS YULIANTO NUGROHO 15230724 IWAN UMAGAP 15230729 BINTANG DYAS SUCI 15230763 RADITYA ALGHIFARI 15230870 AFIF SHAQUIL ANWAR 15230887 Ada beberapa meja yang tidak bagus karena mur bawahnya tidak ada jadi untuk dipakai miring	
12	207-B2	2026-06-17 14:10-17:30 Masuk: 14:11:12 - 17:21:57	Pengujian Perangkat Lunak 1. Dasar-Dasar Pengujian 2. Strategi Pengujian 3. Pengujian White Box 4. Pengujian Black Box 5. Pengujian Isi 6. Pengujian Antarmuka 7. Pengujian Navigasi 8. Pengujian Konfigurasi dan Keamanan Rekayasa Perangkat Lunak	Pengujian Perangkat Lunak 1. Dasar-Dasar Pengujian 2. Strategi Pengujian 3. Pengujian White Box 4. Pengujian Black Box 5. Pengujian Isi 6. Pengujian Antarmuka 7. Pengujian Navigasi 8. Pengujian Konfigurasi dan Keamanan Memberikan penjelasan slide dan juga mendiskusikan untuk tugas yang di berikan dan di kerjakan Total seluruhnya 45 orang yang masuk ada 30 Orang yang tidak masuk ada 15 Orang 1. DAFFA TEGAR WARGANA 15230481 2. PETRICK KRISTANTO 15230548 3. KEVIN DWI SATRIA 15230621 4. SALMAN NOVAIRI MUNIR 15230672 5. ALFITO GHANDI SUCANDRA 15230713 6. DIMAS YULIANTO NUGROHO 15230724 7. IWAN UMAGAP 15230729 8. MUSFIROH 15230752 9. BINTANG DYAS SUCI 15230763 10. SADAM AHMAD GHOZY 15230814 11. RIZAL EFENDI 15230826 12. RAJA RAMADHAN 15230863 13. RADITYA ALGHIFARI 15230870 14. AFIF SHAQUIL ANWAR 15230887 15. FACHRY SENDY FAHREZI 15230900 menjelaskan memberikan contoh suapi aplikasi	Memenuhi
13	202-B2	2026-06-23 14:10-17:30 Masuk: 14:11:12 - 17:15:04	Pengujian Perangkat Lunak 1. Dasar-Dasar Pengujian 2. Strategi Pengujian 3. Pengujian White Box 4. Pengujian Black Box 5. Pengujian Isi 6. Pengujian Antarmuka 7. Pengujian Navigasi 8. Pengujian Konfigurasi dan	: Pengujian Perangkat Lunak 1. Dasar-Dasar Pengujian 2. Strategi Pengujian 3. Pengujian White Box 4. Pengujian Black Box 5. Pengujian Isi 6. Pengujian Antarmuka 7. Pengujian Navigasi 8. Pengujian Konfigurasi dan Keamanan Memberikan penjelasan dan juga memberikan	Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
			Keamanan Rekayasa Perangkat Lunak	contoh dari masing masing slid dan tanya jawab dengan mahasiswa, memberikan tugas Total seluruhnya ada 45 orang, yang masuk ada 36 orang, yang tidak masuk ada 8 orang 1. Petrick Kristanto 15230548 2. Asmawati 15230583 3. Alfito Ghandi Sucandra 15230713 4. Dimas Yulianto Nugroho 15230724 5. Iwan Umagap 15230729 6. Raditya Alghifari 15230870 7. Afif Shaquil Anwar 15230887 8. Fachry Sendy Fahrezi 15230900	
14	202-B2	2026-06-30 14:10-17:30 Masuk: 14:11:04 - 17:15:43	Implementasi dan Pemeliharaan 1. Implementasi A. Reuse B. Manajemen Konfigurasi C. Host-Target Development 2. Pemeliharaan A. Korektif B. Adaptif C. Perfektif D. Preventif 3. Pemeliharaan Manajemen Rekayasa Perangkat Lunak	Implementasi dan Pemeliharaan 1. Implementasi A. Reuse B. Manajemen Konfigurasi C. Host-Target Development 2. Pemeliharaan A. Korektif B. Adaptif C. Perfektif Memberikan penjelasan dan juga memberikan contoh dari masing masing slid dan tanya jawab dengan mahasiswa, memberikan tugas Total seluruhnya ada 45 orang, yang masuk ada 29 orang, yang tidak masuk ada 16 orang 1. KHRISNA ALVIANSYAH 15230523 2. Petrick Kristanto 15230548 3. MUHAMMAD ILYAS SYAEFULLAH15230558 4. ASMAWATI15230583 5. NASSARUDIN DARMAWAN15230600 6. KEVIN DWI SATRIA 15230621 7. SALMAN NOVAIRI MUNIR 15230672 8. Alfito Ghandi Sucandra 15230713 9. Dimas Yulianto Nugroho 15230724 10. Iwan Umagap 15230729 11. SADAM AHMAD GHOZY15230814 12. RAJA RAMADHAN15230863 13. Raditya Alghifari 15230870 14. Afif Shaquil Anwar 15230887 15. Fachry Sendy Fahrezi 15230900 16. MUHAMAD AGIL ADIJATI 15230906	Memenuhi
15	202-B2	2026-07-07 14:10-17:30 Masuk: 14:11:31 - 17:21:06	Review Rekayasa Perangkat Lunak	Mereviu semua dari silde dan juga menanyakan apakah ada yang tidak mengerti dari pertemuan 1 sd 14 dan untuk menghadapi uas Total seluruhnya ada 45 orang, yang masuk ada 36 orang, yang tidak masuk ada 9 orang FARIS SYAHRENDRA15230487 Asmawati 15230583 Salman Novairi Munir	Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
				15230672 Alfito Ghandi Sucandra 15230713 Dimas Yulianto Nugroho 15230724 Iwan Umagap15230729 Raja Ramadhan 15230863 Raditya Alghifari15230870 Fachry Sendy Fahrezi15230900	
16	202-B2	2026-07-14 14:10-17:30 Masuk: 14:11:31 - 17:21:06	UAS	UAS	Memenuhi

*Jika Bahan Kajian Kosong/Tidak Sesuai, Konfirmasi BAAK untuk mengupdate RPS