

ANIMASI - 0239

SKS: 3 | Kelas: ANM.44.6G.01.A

Dosen: 202209108 - YGA

Berita Acara Pengajaran

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
1	B-D2	2026-04-01 07:30-10:00 Masuk: 07:32:20 - 09:53:39	Pengenalan software adobe flash. Software-software yang dipakai untuk pembuatan animasi 2D. Pengertian Animasi 2D. Jenis jenis animasi 2D, karakter pada animasi 2D, dasar dasar dalam pembuatan sketsa gambar manual Animasi (P) (ANM)	Materi Pembahasan Pertemuan 1 1. Pengenalan software adobe flash. 2. Software-software yang dipakai untuk pembuatan animasi 2D. 3. Pengertian Animasi 2D. Jenis jenis animasi 2D, karakter pada animasi 2D, dasar dasar dalam pembuatan sketsa gambar manual	Memenuhi
2	B-D2	2026-04-08 07:30-10:00 Masuk: 07:32:38 - 09:46:56	Tools yang terdapat pada software adobe flash Penggunaan tools yang biasa dipakai dalam pembuatan objek pada adobe flash. Animasi (P) (ANM)	Materi Pembahasan Pertemuan 2 Tools yang terdapat pada software adobe flash Penggunaan tools yang biasa di pakai dalam pembuatan objek pada adobe flash.	Memenuhi
3	B-D2	2026-04-15 07:30-10:00 Masuk: 07:32:33 - 09:47:24	1. langkah- langkah dalam pembuatan sketsa objek (manual) karakter animasi 2D. 2. memberikan kreativitas pada objek sketsa gambar manual Animasi (P) (ANM)	Bahan Kajian Pertemuan 3 1. langkah- langkah dalam pembuatan sketsa objek (manual) karakter animasi 2D. 2. memberikan kreativitas pada objek sketsa gambar manual	Memenuhi
4	B-D2	2026-04-22 07:30-10:00 Masuk: 07:38:01 - 09:50:35	Penguatan karakter animasi 2D dari bentuk manual ke dalam bentuk digital. Menambahkan imajinasi dan kreativitas dalam pembuatan karakter. Menyesuaikan gambaran karakter animasi dengan alur cerita yang akan dibuat. Animasi (P) (ANM)	Bahan pembahasan pertemuan 4 1. Penguatan karakter animasi 2D dari bentuk manual ke dalam bentuk digital. 2. Menambahkan imajinasi dan kreativitas dalam pembuatan karakter. Menyesuaikan gambaran karakter animasi dengan alur cerita yang akan dibuat.	Memenuhi
5	B-D2	2026-04-29 07:30-10:00 Masuk: 07:33:33 - 09:51:43	1. Pengertian pembuatan video stop motion. 2. Membuat animasi stop motion (frame by frame, masking, guide) 3. Pemilihan warna yang pas untuk objek 2D. Animasi (P) (ANM)	Pembahasan Pertemuan 5 1. Pengertian pembuatan video stop motion. 2. Membuat animasi stop motion (frame by frame, 3. masking, guide) pemilihan warna yang pas untuk objek 2D.	Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
6	B-D2	2026-05-06 07:30-10:00 Masuk: 07:34:03 - 09:47:09	Penguatan karakter dasar dan mendalam ekspresi dan sifat pada karakter animasi 2D Animasi (P) (ANM)	Pembahasan Pertemuan 6 Penguatan karakter dasar dan mendalam ekspresi dan sifat pada karakter animasi 2D	Memenuhi
7	B-D2	2026-05-13 07:30-10:00 Masuk: 07:32:46 - 09:52:39	Review Animasi (P) (ANM)	pokok pembahasan pertemuan 7 Review materi dan pengumpulan tugas individu membuat animasi pendek durasi 30-60 detik	Memenuhi
8	B-D2	2026-05-20 07:30-10:00 Masuk: 07:32:46 - 09:52:39	UTS	pembahasan pertemuan 8 Review materi dan pengumpulan tugas individu membuat animasi pendek durasi 30-60 detik	Memenuhi
9	B-D2	2026-06-03 07:30-10:00 Masuk: 07:33:28 - 10:02:59	Pengenalan software Autodesk 3DMAX. Software-software yang dipakai untuk pembuatan animasi 3D. Pengertian Animasi 3D. Jenis jenis animasi 3D, modelling dan Animasi 3D Animasi (P) (ANM)	Pembahasan pertemuan 9 Mahasiswa. Mengetahui dasar dasar dalam pembuatan animasi 3dimensi, mengenali tahapan-tahapan dalam pembuatan konsep dasar pada animasi 3 dimensi. Dan pengenalan software autodesk 3D Max. (CPMK 022)	Memenuhi
10	B-D2	2026-06-10 07:30-10:00 Masuk: 07:33:28 - 10:02:59	Pengenalan software Autodesk 3DMAX. Software-software yang dipakai untuk pembuatan animasi 3D. Pengertian Animasi 3D. Jenis jenis animasi 3D, modelling dan Animasi 3D Animasi (P) (ANM)	Pembahasan Pertemuan 10 1. Pengenalan software Autodesk 3DMAX. Software-software yang dipakai untuk pembuatan animasi 3D. 2. Pengertian Animasi 3D. 3. Jenis jenis animasi 3D, modelling dan Animasi 3D	Memenuhi
11	B-D2	2026-06-17 07:30-10:00 Masuk: 07:33:28 - 10:02:59	1. langkah-langkah dalam pembuatan Objek 3D. 2. pengenalan- pengenalan tools pembuat objek 3D dasar. 3. standart primitive, extended primitive, doors, windows, AEC Extended. Animasi (P) (ANM)	Pembahasan pertemuan 11 1. langkah-langkah dalam pembuatan Objek 3D. 2. pengenalan- pengenalan tools pembuat objek 3D dasar. 3. standart primitive, extended	Memenuhi
12	B-D2	2026-07-01 07:30-10:00 Masuk: 07:37:58 - 09:53:21	Langkah-langkah mengubah warna pada objek 3D. Penggunaan tools material untuk mengubah tekstur dan warna dasar dari objek dengan apa yang kita inginkan. Animasi (P) (ANM)	Pembahasan Pertemuan 12 1. Langkah-langkah mengubah warna pada objek 3D. 2. Penggunaan tools material untuk mengubah tekstur dan warna dasar dari objek dengan apa yang kita inginkan.	Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
13	B-D2	2026-07-08 07:30-10:00 Masuk: 07:33:28 - 10:02:59	Langkah-langkah dalam penggabungan objek dengan finishing menggunakan tools Group Animasi (P) (ANM)	Pembahasan Pertemuan 13 Langkah-langkah dalam penggabungan objek dengan finishing menggunakan tools Group.	Memenuhi
14	B-D2	2026-07-15 07:30-10:00 Masuk: 07:33:28 - 10:02:59	Mahasiswa dapat membuat pergerakan animasi multi objek	Pembahasan Pertemuan 14 Langkah- langkah membuat banyak objek didalam 3DMAX bergerak	Memenuhi
15	B-D2	2026-07-22 07:30-10:00 Masuk: 07:33:28 - 10:02:59	Mahasiswa mampu membuat bumper program	Pembahasan pertemuan 15 Pengumpulan tugas	Memenuhi
16	B-D2	2026-07-29 07:30-10:00 Masuk: 07:33:28 - 10:02:59	UAS	UAS	Memenuhi

*Jika Bahan Kajian Kosong/Tidak Sesuai, Konfirmasi BAAK untuk mengupdate RPS

#	Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Total
11	44231266	DAMARIS OKTAVIOLA	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	14
Total Kehadiran Harian			11	9	11	8	9	10	11	0	11	11	11	11	11	11	11	11	-

PENILAIAN

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
1	44220490	AYU NAZIERA	0	0	0	0	E
2	44221390	ANNISYAH ZAHRA	0	0	0	0	A
3	44222042	MUHAMMAD ARFAN ARIFIN	0	0	0	0	E
4	44230085	NAFA ALYA NABILA	0	0	0	0	A
5	44230095	DISKA AYU SAPITRI	0	0	0	0	A
6	44230110	DHEA MUTHIAH SALSABILA	0	0	0	0	A
7	44230129	AHMAD SAEBAN	0	0	0	0	A
8	44230135	MUHAMMAD FARHAN	0	0	0	0	A
9	44230140	RACHEL ANNISA FIRAHDAN	0	0	0	0	A
10	44230144	NAZWA NANDA SAFIRA	0	0	0	0	A
11	44230157	HAFIDH RIYADHI FIRDAUS	0	0	0	0	A
12	44230163	MAESYA AULIA PUTRI CAHYA NINGRUM	0	0	0	0	A
13	44230188	MUHAMMAD DAFFA FAUZAN	0	0	0	0	A
14	44230215	AHMAD RIZKY DARMAWAN	0	0	0	0	A
15	44230230	AHMAD ERGI PAMUNGKAS	0	0	0	0	A
16	44230231	MIFTAHUL NGAZIS	0	0	0	0	A
17	44230233	JIBRAN SUVONDA	0	0	0	0	B
18	44230260	ANDINI PUTRI FEBRIANI	0	0	0	0	A
19	44230264	KIKIS EGO PRIYO WICAKSONO	0	0	0	0	A
20	44230287	MUHAMMAD FARHAN NAUFAL ANDRA	0	0	0	0	A

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
1	44230332	ALI KARAMALLAHU VAJHA ROHMAN	0	0	0	0	A
2	44230344	ALVIN ALFRANZA	0	0	0	0	A
3	44230367	MUHAMMAD ZIDDAN AL FAUZAN	0	0	0	0	A
4	44230368	SHELA AGUSTIN	0	0	0	0	A
5	44230370	YUSUF RAMADHAN	0	0	0	0	A
6	44230404	RENDY ARYA PUTRA	0	0	0	0	A
7	44230443	CATHARINA ALVINA CITRA ANGGRAENI	0	0	0	0	A
8	44230462	RAIHAN FIKRIANSYAH	0	0	0	0	A
9	44230465	REGINA MAGHDALENA PUTRI	0	0	0	0	A
10	44230466	RIFDAH KAMILAH ZAHROH	0	0	0	0	A
11	44230526	AGUSTINA PULUNGAN	0	0	0	0	A
12	44230550	HADIYATULLOH IKLIL	0	0	0	0	A
13	44230562	WILDHAN IBRAHIM	0	0	0	0	B
14	44230606	SETYO ADI NUGROHO	0	0	0	0	A
15	44230607	M AULIA FAJAR	0	0	0	0	A
16	44230608	SHERLI AMELIA	0	0	0	0	A
17	44230611	FARAS GILANG SAGORO	0	0	0	0	A
18	44230645	DIAN INTAN KURNIYANTI	0	0	0	0	A
19	44230648	KESYA VATYA YUWONO	0	0	0	0	A
20	44230655	VALENTINO SETIAWAN KELIAT	0	0	0	0	B

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
1	44230255	FAJAR FIRDAUS DEWANTORO	0	0	0	0	A
2	44230675	IVAN GUNAWAN	0	0	0	0	A
3	44230684	RAINA ARDELIA	0	0	0	0	A
4	44230688	AUDY DWINA SETYARANI	0	0	0	0	A
5	44230693	NIKI PRASETYO	0	0	0	0	A
6	44230697	MUHAIMIN ABDURRAHMAN	0	0	0	0	A
7	44230706	ALIYAH ANBAR PUTRI	0	0	0	0	A
8	44230731	LUKMAN HAKIM	0	0	0	0	A

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
9	44230736	FATHUR AHMAD	0	0	0	0	A
10	44230934	BAIQ MAYLIA RAHMA	0	0	0	0	A
11	44231266	DAMARIS OKTAVIOLA	0	0	0	0	A