

MOBILE GAME - 0108

SKS: 3 | Kelas: 10.6A.05

Dosen: 201203356 - CAW

Berita Acara Pengajaran

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
1	203-E2	2026-03-31 13:20-15:50 Masuk: 13:23:41 - 15:52:01	Pengertian mobile game, sejarah singkat, genre game, platform mobile Mobile Game	Kelompok Tugas Project Kelompok Anggota 4 MOBILE GAME Kelompok 1 : - ?Ahmad Nurdiansyah, absen 19 - ?Chairul Imam, absen 14 - ?Dava Ariel, absen 6 - ?Aisha Taqina, absen 7 Kelompok 2 : - Rival Fauzan Jihad (10230042) Absen 11 - Alf Gibran Hendryan Syahlevi (10230048) Absen 12 - Esra Kohen (10230064) Absen 17 - Muhammad Alfian Sapto Nugroho (10230084) Absen 20 Kelompok 3 : - Zenobia (10230003) absen 3 - nyayu nur Q (10230005) absen 4 - putriana ayuning j (10230063) absen 16 - Ahmad gibran F (10230022) absen 10 Kelompok 4 : - Ricky marthin simanjuntak (10230067) absen.18 - Muhamad Yusuf Ibrahim (10230062) absen.15 - Muhammad Daffa Awwaluddin (10230109) absen.21 - Muhammad Zidane Kurnia Pratama (10230122) absen.22 Kelompok 5 : • Erza aditia 10230021 absen 09 - Bagas puji ferian 10230002 absen 02 - Rifqi Aqil Hibrizi (10230019) absen 08 - Rakha Pratama Putra (10230050) absen 13 Mahasiswa tidak hadir. 1. Noufa 5. Alessandro 7. Aisha Taqina 21. M.Daffa	Memenuhi
2	203-E2	2026-04-07 13:20-15:50 Masuk: 13:21:32 - 15:46:16	Konsep gameplay, game mechanics, Game Design Document (GDD) Mobile Game	Mahasiswa dapat mengikuti pembuatan game sederhana mario, sekitar 8 orang berhasil hingga tuntas	Memenuhi
3	203-E2	2026-04-14 13:20-15:50 Masuk:	Pengenalan Construct 2, workspace, project baru,	Mahasiswa berdiskusi dan menentukan konsep game yang dibuat yang berisi 1 Judul game 2	Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
		13:21:35 - 15:51:59	pengaturan layout Mobile Game	Genre (RPG, FPS, puzzle, simulasi, dll) 3 Target platform (PC, mobile, web) 4 Target pemain (anak-anak, remaja, umum) 5 Unique selling point (apa yang membuat game ini beda) 6 Latar belakang cerita 7 Setting (masa depan, fantasi, sejarah, dll) 8 Karakter utama & pendukung 9 Tujuan pemain dalam cerita 10 Konflik utama 11 Core gameplay loop (misalnya: explore ? fight ? upgrade ? repeat) 12 Kontrol (keyboard, touchscreen, dll) 13 Sistem permainan (level, skor, waktu, dll) 14 Tantangan & rintangan 15 Sistem reward (poin, item, achievement) 16 Struktur level (linear / open world) 17 Tingkat kesulitan (progression) 18 Map atau layout 19 Elemen interaktif di level 20 Desain karakter (visual & kemampuan) 21 NPC (Non-Playable Character) 22 Musuh (enemy types) 23 Item (senjata, power-up, dll) Setelah menentukan konsep, perwakilan menjelaskan konsep yang dibuat	
4	203-E2	2026-04-28 13:20-15:50 Masuk: 13:25:10 - 15:51:47	Layout, layer, sprite, import asset, pengaturan posisi objek Mobile Game	Mhs hadir semua	Memenuhi
5	203-E2	2026-05-05 13:20-15:50 Masuk: 13:22:03 - 15:48:55	Event sheet, condition, action, system event Mobile Game	Mhs hadir semua	Memenuhi
6	203-E2	2026-05-12 13:20-15:50 Masuk: 13:25:10 - 15:51:47	Platform behavior, solid, collision detection Mobile Game	Mhs hadir semua	Memenuhi
7	203-E2	2026-06-02 13:20-15:50 Masuk: 13:24:16 - 15:40:59	1. Penentuan ide dan judul game 2. Kesesuaian genre dan target pengguna 3. Ruang lingkup dan kelayakan proyek game Mobile Game	Mahasiswa sudah dapat membuat logika project game yang dibuat	Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
8	203-E2	2026-06-09 13:20-15:50 Masuk: 13:21:16 - 15:51:33	UTS	Mhs hadir semua	Memenuhi
9	203-E2	2026-06-16 13:20-15:50 Masuk: 13:23:16 - 15:56:33	1. Penentuan ide dan judul game 2. Kesesuaian genre dan target pengguna 3. Ruang lingkup dan kelayakan proyek game Mobile Game	Mhs hadir semua	Memenuhi
10	203-E2	2026-06-23 13:20-15:50 Masuk: 13:27:41 - 15:37:44	1. Penentuan ide dan judul game 2. Kesesuaian genre dan target pengguna 3. Ruang lingkup dan kelayakan proyek game Mobile Game	Mhs hadir semua	Memenuhi
11	203-E2	2026-06-30 13:20-15:50 Masuk: 13:27:41 - 15:37:44	Presentasi project kelompok 1 dan 2	Mahasiswa sudah dapamat membuat aplikasi game yang bagus	Memenuhi
12	203-E2	2026-07-07 13:20-15:50 Masuk: 13:21:32 - 15:46:16	Presentasi project kelompok 3 dan 4	Mahasiswa sudah dapamat membuat aplikasi game yang bagus	Memenuhi
13	203-E2	2026-07-14 13:20-15:50 Masuk: 13:21:35 - 15:52:59	Presentasi project kelompok 5 dan 6	Mahasiswa sudah dapamat membuat aplikasi game yang bagus	Memenuhi
14	203-E2	2026-07-21 13:20-15:50 Masuk: 13:23:16 - 15:54:38	Presentasi project kelompok 7 dan 8	Mahasiswa sudah dapamat membuat aplikasi game yang bagus	Memenuhi
15	203-E2	2026-07-28 13:20-15:50 Masuk: 13:27:41 - 15:37:47	Evslusdi project	Evslusdi project	Memenuhi

#	Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Total
15	10230062	MUHAMMAD YUSUF IBRAHIM	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	16
16	10230063	PUTRIANA AYUNING JOVA	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	16
17	10230064	ESRA KOHEN ANTONIO	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	16
18	10230067	RICKY MARTHIN SIMANJUNTAK	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	16
19	10230081	AHMAD NURDIANSYAH	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	16
20	10230084	MUHAMAD ALFIAN SAPTO NUGROHO	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	16
21	10230109	MUHAMMAD DAFFA AWALUDIN	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	16
22	10230122	MUHAMMAD ZIDANE KURNIA PRATAMA	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	16
23	10230124	SONEASTER JUAN MARCELLINO LUMBAN TOBING	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	16
Total Kehadiran Harian			23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	-

Penilaian

No	NIM	Nama	Nilai UTS	Nilai UAS	Nilai ABSEN	Nilai TGS	TOTAL Nilai	GRADE AKHIR
1	10230001	NOUFA AULIA ZAHRANI	96	97	100	87	95	A
2	10230002	BAGAS PUJI FERIAN	92	94	100	84	92	A
3	10230003	ZENOBIA ALVA EZAR	96	97	100	87	95	A
4	10230005	NYAYU NUR QOMARIAH	96	97	100	87	95	A
5	10230009	ALESSANDRO XEVA JOYNTNOFTCHRIST EBONG	96	97	100	87	95	A
6	10230014	DAVA ARIEL MAULANA	98	99	100	90	97	A
7	10230016	AISHA TAQINA	98	99	100	90	97	A
8	10230019	RIFIQI AQIL HIBRIZI	92	94	100	84	92	A
9	10230021	ERZA ADITIA	92	94	100	84	92	A
10	10230022	AHMAD GIBRAN FAIZAL	96	97	100	87	95	A
11	10230042	RIVAL FAUZAN JIHAD	92	90	100	82	90	A
12	10230048	ALF GIBRAN HENDRYAN SYAHLEVI	92	90	100	82	90	A
13	10230050	RAKHA PRATAMA PUTRA	92	94	100	84	92	A

14	10230052	CHAIRUL IMAM	98	99	100	90	97	A
15	10230062	MUHAMMAD YUSUF IBRAHIM	92	90	100	82	90	A
16	10230063	PUTRIANA AYUNING JOVA	96	97	100	87	95	A
17	10230064	ESRA KOHEN ANTONIO	92	90	100	82	90	A
18	10230067	RICKY MARTHIN SIMANJUNTAK	92	90	100	82	90	A
19	10230081	AHMAD NURDIANSYAH	98	99	100	90	97	A
20	10230084	MUHAMAD ALFIAN SAPTO NUGROHO	92	90	100	82	90	A
21	10230109	MUHAMMAD DAFFA AWALUDIN	92	90	100	82	90	A
22	10230122	MUHAMMAD ZIDANE KURNIA PRATAMA	92	90	100	82	90	A
23	10230124	SONEASTER JUAN MARCELLINO LUMBAN TOBING	96	97	100	87	95	A