

MOBILE GAME - 0108

SKS: 3 | Kelas: MGM.10.6A.07.A

Dosen: 201603493 - DTX

Berita Acara Pengajaran

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
1	605-B2	2026-03-31 07:30-10:00 Masuk: 07:31:39 - 09:53:37	Pengertian mobile game, sejarah singkat, genre game, platform mobile Mobile Game	Penjelasan mengenai pengertian dasar game, sejarah singkat mobile game, serta pengenalan berbagai genre game seperti Casual, RPG, dan MOBA.	Memenuhi
2	605-B2	2026-04-07 07:30-10:00 Masuk: 07:32:53 - 09:56:45	Konsep gameplay, game mechanics, Game Design Document (GDD) Mobile Game	Topik Pembahasan: Pengenalan dan Penyusunan Game Design Document (GDD) serta Teknik Wireframing. Rincian Materi: Definisi & Urgensi GDD: Penjelasan GDD sebagai blueprint (cetak biru) dalam menyatukan visi tim pengembang. Komponen Utama GDD: Pembahasan elemen High Concept, Core Gameplay Loop, Mechanics, Story, hingga strategi Monetization. Studi Kasus: Analisis GDD pada game sederhana (contoh: Flappy Bird) untuk memudahkan pemahaman struktur dokumen. Pengenalan Wireframing: Teknik perancangan tata letak antarmuka (UI) menggunakan alat bantu (seperti Excalidraw/Canva) untuk memvisualisasikan alur permainan sebelum masuk ke tahap produksi di Construct 3.	Memenuhi
3	605-B2	2026-04-14 07:30-10:00 Masuk: 07:31:11 - 09:49:45	Pengenalan Construct 2, workspace, project baru, pengaturan layout Mobile Game	Perkuliahan lancar, Pertemuan 3 yang berfokus pada materi Prototyping Dasar, Mobile UI, dan Interaksi Objek menggunakan aplikasi Construct 3. Selama kegiatan berlangsung, peserta didik telah berhasil mempraktikkan pengaturan resolusi layar responsive dengan metode Scale Outer, manajemen dua layer untuk memisahkan gameplay dan UI, serta melakukan import aset gambar visual secara	Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
				mandiri. Peserta juga sukses menerapkan logika Behaviors untuk pergerakan karakter, merancang tombol kontrol layar sentuh dengan efek Parallax, menyusun interaksi koin dengan sistem duplikasi beserta penghitungan skor, membuat garis akhir (Game Finish), dan kegiatan ditutup dengan keberhasilan peserta didik dalam melakukan uji coba (Remote Preview) game buatan mereka secara langsung melalui smartphone masing-masing dengan lancar.	
4	605-B2	2026-04-21 07:30-10:00 Masuk: 07:32:07 - 09:46:43	Layout, layer, sprite, import asset, pengaturan posisi objek Mobile Game	Pertemuan ke- : 4 Jumlah Mahasiswa Hadir : 27 orang Materi : Mahasiswa mampu membuat layout dan sprite game Media : Tatap muka Kondisi Belajar : Aktif dan kondusif	Memenuhi
5	605-B2	2026-04-28 07:30-10:00 Masuk: 07:32:42 - 10:01:12	Event sheet, condition, action, system event Mobile Game	Perkuliahan diawali dengan pemaparan teori terkait siklus alur permainan (game flow), efisiensi pembagian layer menggunakan teknik parallax untuk antarmuka statis, serta konsep mobile input berupa sensor sentuh (touch). Kegiatan dilanjutkan dengan sesi praktikum interaktif di mana mahasiswa membuat proyek mini-game dari awal (from scratch) untuk mempraktikkan pembuatan tiga struktur layar utama (Menu, Gameplay, dan Game Over), pemrograman logika navigasi antar layar melalui Event Sheet, serta penyusunan sistem Game Manager sederhana untuk mendeteksi kondisi menang dan kalah. Perkuliahan berjalan dengan lancar dan ditutup dengan sesi evaluasi mandiri, di mana mahasiswa berhasil menyelesaikan tantangan untuk mengimplementasikan tombol navigasi statis pada level permainan yang mendemonstrasikan pemahaman utuh mereka terhadap arsitektur dasar sebuah mobile game.	Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
6	605-B2	2026-05-05 07:30-10:00 Masuk: 07:36:27 - 09:59:57	Platform behavior, solid, collision detection Mobile Game	perkuliahan lancar praktek membuat game sederhana dengan 2 layer paralax.	Memenuhi
7	605-B2	2026-05-12 07:30-10:00 Masuk: 07:37:36 - 09:51:15	1. Penentuan ide dan judul game 2. Kesesuaian genre dan target pengguna 3. Ruang lingkup dan kelayakan proyek game Mobile Game	perkuliahan lancar - materi review dan presentasi project game berkelompok.	Memenuhi
9	605-B2	2026-05-26 07:30-10:00 Masuk: 07:31:19 - 10:01:04	1. Penentuan ide dan judul game 2. Kesesuaian genre dan target pengguna 3. Ruang lingkup dan kelayakan proyek game Mobile Game	perkuliahan berjalan lancar mahasiswa praktek menggunakan construct 3 free dengan pembahasan game juice.	Memenuhi
10	605-B2	2026-06-02 07:30-10:00 Masuk: 07:34:59 - 10:01:32	1. Penentuan ide dan judul game 2. Kesesuaian genre dan target pengguna 3. Ruang lingkup dan kelayakan proyek game Mobile Game	perkuliahan lancar dengan topik pembahasan lanjutan game juicy survivor dengan penambahan home dan swipe.	Memenuhi
11	605-B2	2026-06-09 07:30-10:00 Masuk: 07:35:49 - 09:58:09	1. Penentuan ide dan judul game 2. Kesesuaian genre dan target pengguna 3. Ruang lingkup dan kelayakan proyek game Mobile Game	Perkuliahan Tertib dan lancar dengan pembahasan penyelesaian tugas akhir kelompok membuat game	Memenuhi
12	605-B2	2026-06-23 07:30-10:00 Masuk: 07:31:05 - 09:58:41	1. Teknik presentasi proyek 2. Penjelasan gameplay dan fitur game 3. Evaluasi dan feedback proyek Mobile Game	perkuliahan berjalan lancar dengan pembahasan persiapan pameran karya sebagai nilai akhir	Memenuhi
13	605-B2	2026-06-30 07:30-10:00 Masuk: 07:31:09 - 09:47:21	1. Teknik presentasi proyek 2. Penjelasan gameplay dan fitur game 3. Evaluasi dan feedback proyek Mobile Game	Perkuliahan berjalan lancar - hari ini digunakan untuk pameran hasil karya di student corner	Memenuhi
14	605-B2	2026-07-07 07:30-10:00 Masuk: 07:32:05 - 09:46:11	1. Teknik presentasi proyek 2. Penjelasan gameplay dan fitur game 3. Evaluasi dan feedback proyek Mobile Game	perkuliahan lancar - menyelesaikan tugas kelompok	Memenuhi

*Jika Bahan Kajian Kosong/Tidak Sesuai, Konfirmasi BAAK untuk mengupdate RPS

#	Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Total
12	10230051	NATANAEL ADIMAS NUGROHO	1	1	1	0	1	1	1	0	0	0	1	0	1	1	0	0	9
13	10230055	FAIZ AZHIMI	1	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	4
14	10230057	DIMAS ANUGRAH AKBAR	1	1	0	0	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	0	10
15	10230058	YEHEZKIEL RAFHAEL	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	0	12
16	10230069	MIFTAHUL ZAKI SUTIKNO	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	0	1	1	0	0	0	10
17	10230073	PHISKAL SEPTIAJI	1	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	1	1	0	0	0	9
18	10230083	MUHAMMAD HAMZAH MADY	0	0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	0	9
19	10230092	IN NADIA ZULFA	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	0	10
20	10230094	KHOLID MUHAMMAD DZAKKI	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	8
21	10230095	FERDI	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	0	11
22	10230096	REKSA E'LULYA WIBOWO	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	0	12
23	10230097	MU'TAZ SYAFIQ	1	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	6
24	10230103	RAJSFANO PRIARIYA BARISKY	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	0	12
25	10230104	MARCO YUMARAFI'I NURSAID	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	8

#	Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Total
26	10230105	LAM DEARDO DAMANIK	1	1	1	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	8
27	10230106	MOCHAMMAD FARHAN ARYASUTA	1	1	1	0	1	1	1	0	0	1	1	1	1	0	0	0	10
28	10230108	MUHAMMAD FAUZAN	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	0	12
29	10230110	ANDIKA PRATAMA MULYADI	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	0	12
30	10230111	MUHAMMAD NAUFAL RIZQI	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	4
31	10230112	HISYAM ADNAN PURNAMA	1	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	5
32	10230115	DWI NOVRIZA	1	1	1	0	1	1	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	9
33	10230118	M RIZQY FIRMANSYAH	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	1	1	1	0	0	0	7
34	10230119	MUHAMMAD VITO ABYUDAYA	1	1	1	0	0	1	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	7
35	10230121	MUHAMMAD FACKHRI MAHESA PUTRA	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	0	12
Total Kehadiran Harian			33	30	31	0	25	30	28	0	23	24	30	29	32	19	0	0	-

*Data Presensi diambil berdasarkan laman Elearning

Penilaian

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
1	10220094	MOHAMMAD FADLI MUBARROK	0	0	0	0	A

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
2	10230004	RAMA DANI	0	0	0	0	A
3	10230015	DWI PEBRIANA ANGGARA	0	0	0	0	A
4	10230020	EFELIN AZZAHRA	0	0	0	0	A
5	10230024	FEBRIAN VALENTINO	0	0	0	0	A
6	10230025	BILLIANZ YUSUF HEMA SASMI TARJA	0	0	0	0	A
7	10230027	DAFFA DANAPATI DEWANTORO	0	0	0	0	A
8	10230036	YUSAQ JAVA MUHAMMAD AFIN	0	0	0	0	A
9	10230038	MUHAMAD AQSHAL GHIFARI	0	0	0	0	A
10	10230043	EKA PRASETIA	0	0	0	0	A
11	10230045	MICHAEL ANDERSON	0	0	0	0	A
12	10230051	NATANAEL ADIMAS NUGROHO	0	0	0	0	A
13	10230055	FAIZ AZHIMI	0	0	0	0	A
14	10230057	DIMAS ANUGRAH AKBAR	0	0	0	0	A
15	10230058	YEHEZKIEL RAFHAEL	0	0	0	0	A
16	10230069	MIFTAHUL ZAKI SUTIKNO	0	0	0	0	A
17	10230073	PHISKAL SEPTIAJI	0	0	0	0	A
18	10230083	MUHAMMAD HAMZAH MADY	0	0	0	0	A
19	10230092	IN NADIA ZULFA	0	0	0	0	A

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
20	10230094	KHOLID MUHAMMAD DZAKKI	0	0	0	0	A
21	10230095	FERDI	0	0	0	0	A
22	10230096	REKSA E'LULYA WIBOWO	0	0	0	0	A
23	10230097	MU'TAZ SYAFIQ	0	0	0	0	A
24	10230103	RAJSFANO PRIARIYA BARISKY	0	0	0	0	A
25	10230104	MARCO YUMARAFI'I NURSAID	0	0	0	0	A
26	10230105	LAM DEARDO DAMANIK	0	0	0	0	A
27	10230106	MOCHAMMAD FARHAN ARYASUTA	0	0	0	0	A
28	10230108	MUHAMMAD FAUZAN	0	0	0	0	A
29	10230110	ANDIKA PRATAMA MULYADI	0	0	0	0	A
30	10230111	MUHAMMAD NAUFAL RIZQI	0	0	0	0	A
31	10230112	HISYAM ADNAN PURNAMA	0	0	0	0	A
32	10230115	DWI NOVRIZA	0	0	0	0	A
33	10230118	M RIZQY FIRMANSYAH	0	0	0	0	A
34	10230119	MUHAMMAD VITO ABYUDAYA	0	0	0	0	A
35	10230121	MUHAMMAD FACKHRI MAHESA PUTRA	0	0	0	0	A

*Data Penilaian diambil berdasarkan laman student