

UI/UX DESIGN - 0521

SKS: 3 | Kelas: 19.2B.21

Dosen: Indriyanti, M.Kom

Berita Acara Pengajaran

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
1	201-K6	2026-04-01 19:30-21:30 Masuk: 19:31:44 - 21:15:13	1. Definisi UI 2. Karakteristik UI 3. Definisi UX 4. Faktor yang mempengaruhi UX UI-UX Design	Dosen menjelaskan materi pembelajaran sesuai bahan ajar melalui slide, memberikan contoh dan studi kasus terkait bahan ajar yang disampaikan. Mahasiswa mengerjakan tugas menganalisis suatu aplikasi berdasarkan karakteristik UI dan pemenuhan pada faktor-faktor UX.
2	201-K6	2026-04-13 19:30-21:30 Masuk: 19:31:37 - 21:20:26	1. Dasar-dasar UI 2. Poin penting dalam desain UI UI-UX Design	Dosen menjelaskan materi pembelajaran sesuai bahan ajar melalui slide, memberikan contoh dan studi kasus terkait bahan ajar yang disampaikan. Mahasiswa mengerjakan tugas menganalisis tipe-tipe warna (primary colors, secondary colors, tersier colors, accent colors, text colors, feedback colors, background colors, selection colors, link colors, status colors, dan dark light mode) pada sebuah website.
3	201-K6	2026-04-20 19:30-21:30 Masuk: 19:31:19 - 21:21:01	Penjelasan Project Akhir dan UI Guidelines UI-UX Design	Dosen menjelaskan materi pembelajaran sesuai bahan ajar melalui slide, memberikan contoh dan studi kasus terkait bahan ajar yang disampaikan. Mahasiswa mengerjakan tugas membuat UI Guidelines
4	201-K6	2026-04-22 19:30-21:30 Masuk: 19:31:20 - 21:15:44	Penjelasan UX Design Process, Empathize, Define (User Persona) UI-UX Design	Dosen menjelaskan materi pembelajaran sesuai bahan ajar melalui slide, memberikan contoh penerapan tahap Emphatize dan Define berupa pembuatan Emphaty map, User Persona, Pain Point, dan How Might We berdasarkan studi kasus. Mahasiswa praktik menerapkan tahap Emphatize dan Define melalui diskusi kelompok tim project.

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
5	201-K6	2026-04-29 19:30-21:30 Masuk: 19:32:37 - 21:16:31	Penjelasan Ideate dan User Flow UI-UX Design	Dosen menjelaskan materi pembelajaran sesuai bahan ajar melalui slide, memberikan contoh penerapan tahap Ideate berupa pembuatan diagram Ide berdasarkan HMW, Affinity Diagram, Diagram Prioritize Ide, Crazy'8s, User Flow berdasarkan studi kasus. Mahasiswa praktik menerapkan tahapan tersebut melalui diskusi kelompok tim project.
6	201-K6	2026-05-06 19:30-21:30 Masuk: 19:32:44 - 21:18:09	Penjelasan Wireframe dan Prototipe UI-UX Design	Dosen menjelaskan materi pembelajaran sesuai bahan ajar melalui slide, memberikan contoh pembuatan wireframe, mockup, dan prototype menggunakan Figma. Mahasiswa praktik menggunakan Figma untuk mendesain wireframe, mockup, dan prototype berdasarkan studi kasus.
7	201-K6	2026-05-13 19:30-21:30 Masuk: 19:32:25 - 21:16:29	Penjelasan User Research UI-UX Design	Dosen menjelaskan materi pembelajaran sesuai bahan ajar melalui slide, memberikan contoh pembuatan UX Research Plan berdasarkan studi kasus. Selain itu praktikum melanjutkan praktikum desain UI dan UX menggunakan tools Figma.
8	201-K6	2026-05-20 19:30-21:30 Masuk: 19:31:20 - 21:15:44	UTS	UTS
9	201-K6	2026-06-03 19:30-21:30 Masuk: 19:31:37 - 21:17:17	Penjelasan Usability Testing UI-UX Design	Dosen menjelaskan materi pembelajaran pertemuan ke-9. Memberikan contoh kasus penerapan usability testing dan menganalisa hasil testing dalam bentuk UX matrix (success rate, time on task, error rate, SUS, NPS, SEQ
10	201-K6	2026-06-10 19:30-21:30 Masuk: 19:31:46 - 21:16:37	Penjelasan Tren UI/UX dan Karir dibidang UI/UX UI-UX Design	Dosen menjelaskan materi pembelajaran pertemuan ke-10. Melanjutkan materi desain prototipe. Mahasiswa latihan membuat beberapa design.
11	201-K6	2026-06-15 19:30-21:30 Masuk:	Mahasiswa secara berkelompok membuat UI/UX design dan dipresentasikan UI-UX Design	Check persiapan presentasi project

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
		19:31:02 - 21:21:32		
12	201-K6	2026-06-17 19:30-21:30 Masuk: 19:32:30 - 21:15:06	Mahasiswa secara berkelompok membuat UI/UX design dan dipresentasikan UI-UX Design	Dua tim maju mempresentasikan project yang telah dibuat
13	201-K6	2026-06-24 19:30-21:30 Masuk: 19:31:48 - 21:15:12	Mahasiswa secara berkelompok membuat UI/UX design dan dipresentasikan UI-UX Design	Empat tim mempresentasikan project
14	201-K6	2026-07-01 19:30-21:30 Masuk: 19:31:22 - 21:16:42	Mahasiswa secara berkelompok membuat UI/UX design dan dipresentasikan UI-UX Design	Penyampaian makalah
15	201-K6	2026-07-08 19:30-21:30 Masuk: 19:31:06 - 21:16:20	Mahasiswa secara berkelompok membuat UI/UX design dan dipresentasikan UI-UX Design	Penyampaian makalah
16	201-K6	2026-07-15 19:30-21:30 Masuk: 19:34:22 - 21:26:42	UAS	UAS

Presensi Kehadiran

[illegible]

#	Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Total
3	19251248	CAHYA SACHA YOGA SAVIERO	1	1	1	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	14
4	19251575	DHEA NURUL ALIFA	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	14
5	19251580	IBNATI NAELA FAUZIYAH	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	15
6	19251625	BAGAS DWI NUGROHO	1	1	1	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	1	7
7	19251830	SEKAR RATU	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	14
8	19252016	M. ISKANDAR KHASBI HANAFI	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	16
9	19252354	TRIA NANDA MUTIA	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	16
10	19252455	MUHAMA D IRFAN AFANDI	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	16
11	19252707	MAYCHITA NABILA DWI CAHYANI	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	16
Total Kehadiran Harian			10	11	11	9	10	6	9	11	10	10	9	10	10	10	10	11	-

*Data Presensi diambil berdasarkan laman Elearning

Penilaian

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
1	19250377	IMANUEL HIAN TO	81	86	81	89	A
2	19250383	FIFIANA WULANDARI	100	90	85	93	A
3	19251248	CAHYA SACHA YOGA SAVIERO	88	93	88	96	A
4	19251575	DHEA NURUL ALIFA	88	93	88	96	A

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
5	19251580	IBNATI NAELA FAUZIYAH	94	99	94	100	A
6	19251625	BAGAS DWI NUGROHO	44	49	44	52	D
7	19251830	SEKAR RATU	88	93	88	96	A
8	19252016	M. ISKANDAR KHASBI HANAFI	100	90	85	93	A
9	19252354	TRIA NANDA MUTIA	100	90	85	93	A
10	19252455	MUHAMAD IRFAN AFANDI	100	90	85	93	A
11	19252707	MAYCHITA NABILA DWI CAHYANI	100	90	85	93	A

*Data Penilaian diambil berdasarkan laman student