

REKAYASA PERANGKAT LUNAK - 0369

SKS: 4 | Kelas: 19.6A.04

Dosen: 200209774 – HRH-Hoiriah

Berita Acara Pengajaran

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
1	301-E1	2026-04-01 14:10-17:30 Masuk: 14:14:57 - 17:28:53	-	Pengertian dan Penjelasan tentang Perangkat Lunak Ketika menggunakan komputer, kita mungkin kerap mendengar istilah perangkat lunak. Namun, apa yang dimaksud dengan perangkat lunak pada komputer? Perangkat lunak adalah bagian tidak terpisahkan pada sistem komputer sebagai jembatan dengan perangkat keras agar komputer bisa dipakai untuk berbagai kebutuhan. Dalam bahasa Inggris, perangkat lunak disebut dengan software, dan perangkat keras disebut dengan hardware. Sementara itu, menurut Modul 01 Pengenalan Perangkat TIK Dasar oleh Kemdikbud, perangkat lunak software adalah bagian dari sistem komputer yang tidak berwujud dan berupa data yang disimpan secara digital. Perangkat lunak mencakup program komputer, dokumentasi, dan informasi lain yang dapat dibaca maupun ditulis melalui komputer.	Memenuhi
2	301-E1	2026-04-08 14:10-17:30 Masuk: 14:16:27 - 17:15:01	-	Kelebihan Model Iterative-Incremental • Fleksibilitas dalam mengubah kebutuhan atau perubahan desain di awal proses pengembangan, serta meminimalkan resiko terhadap kegagalan pengembangan produk. • Model iterative-incremental juga memberikan hasil produk yang lebih berkualitas dan dapat lebih cepat diluncurkan ke pasaran karena adanya evaluasi dan perbaikan pada setiap iterasi	Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
				Kekurangan Iterative- Incremental • Proses pengembangan yang dapat memakan waktu yang lebih lama karena iterasi yang terus menerus. • Biaya pengembangan juga dapat meningkat karena harus melakukan evaluasi pada setiap iterasi. Oleh karena itu, model ini cocok digunakan pada proyek-proyek dengan skala besar dan kompleks	
3	301-E1	2026-04-15 14:10-17:30 Masuk: 14:44:10 - 17:18:55	-	Rekayasa perangkat lunak dengan metodologi agile	Tidak Memenuhi
4	301-E1	2026-04-22 14:10-17:30 Masuk: 14:30:16 - 17:17:05	-	arilah Referensi Jurnal 1.Agite Metodologi 2. Scrum 3. Trello Minimal 5 Jurnal(buku) Pilih salah satu yang akan di jadikan acuan untuk pembuatan project semester ini	Tidak Memenuhi
5	301-E1	2026-04-29 14:10-17:30 Masuk: 14:22:31 - 17:25:24	-	Requirement Gathering. In requirement Gathering collaboration takes place with stakeholders to understand and prioritize needs for the project, that focus on delivering value. In this step techniques like user stories and workshops for effective communication.	Memenuhi
6	301-E1	2026-05-06 14:10-17:30 Masuk: 14:52:56 - 17:20:53	-	Coding. During the coding step, the development team implements the software in short, iterative cycles known as sprints. Each sprint focuses on delivering small, functional increments of the product. Developers write code, continuously integrate it into the main codebase, and regularly commit changes to detect and address issues early. Sumb	Tidak Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
7	301-E1	2026-05-13 14:10-17:30 Masuk: 14:56:37 - 17:16:04	-	Coding. During the coding step, the development team implements the software in short, iterative cycles known as sprints. Each sprint focuses on delivering small, functional increments of the product. Developers write code, continuously integrate it into the main codebase, and regularly commit changes to detect and address issues early.	Tidak Memenuhi
9	301-E1	2026-06-03 14:10-17:30 Masuk: 14:16:23 - 17:19:58	-	Deployment. Deployment involves releasing the software increments to production frequently and reliably. Automated deployment tools makes the process, allowing for quick and consistent releases. Monitoring the deployment process and system performance helps identify and resolve any issues promptly.	Memenuhi
10	301-E1	2026-06-10 14:10-17:30 Masuk: 14:13:32 tidak absen keluar	-	Feedback. Feedback is crucial for continuous improvement in Agile. Stakeholders and end-users provide feedback through surveys, direct communication, and usage analytics. This feedback is used to refine requirements, prioritize changes, and identify areas for improvement	Memenuhi
11	301-E1	2026-06-17 14:10-17:30 Masuk: 14:19:15 - 17:15:14	-	Bimbingan project adalah sesi pendampingan untuk membantu Anda merancang, mengeksekusi, dan menyelesaikan tugas berbasis proyek (Project-Based Learning). Pendampingan ini memastikan proyek Anda berjalan sesuai tahapan—mulai dari penentuan topik, investigasi, pembuatan karya, hingga presentasi akhir—secara efektif dan terarah	Memenuhi
12	401-E1	2026-06-18 14:10-17:30 Masuk:	-	RPL memiliki dua arti umum di Indonesia. Jika berkaitan dengan pendidikan tinggi, ini adalah jalur kuliah yang mengakui pengalaman	Memenuhi

#	Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Total
32	19231157	SETYA PUTRA ABIMANYU	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14
33	19231158	RAIHAN AKBAR	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	0	13
34	19231214	RIFAA TUMAADHIRA ADIIBAH	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14
35	19231247	DASILVA RACHMASARY	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14
36	19231251	ERIEL FIRMAN SUANDANIS	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	0	1	0	12
37	19231264	MUHAMAD RAVIANSYAH	1	0	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	0	12
38	19231296	OCTAVIANDRA ADHITYA ARIEPRATAMA	1	1	1	1	1	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	0	12
39	19231403	KEYZA RADYA RAHMAWATI	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14
40	19231408	RAIHAN KHAIRULLAH ABRAR	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	12
Total Kehadiran Harian			39	37	38	40	38	38	39	0	39	39	40	38	36	32	34	0	-

*Data Presensi diambil berdasarkan laman Elearning

Penilaian

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
1	19230049	TIARA FALENSIA	0	0	0	0	A

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
2	19230089	AQIILA AVIANI	0	0	0	0	A
3	19230139	MATHEOS ALFREDO LATUKOLAN	0	0	0	0	A
4	19230175	REZA ARYA PUTRA	0	0	0	0	A
5	19230194	DIKKO RAIHAN PUTRA	0	0	0	0	A
6	19230344	FIKRI FAUZAN AZIM	0	0	0	0	A
7	19230349	LORENCIA ANUGRAH SUSENO	0	0	0	0	A
8	19230426	RAYNATASYA TIURMALA KAREN GLORIA SIMATUPANG	0	0	0	0	A
9	19230491	MUHAMMAD FATUR RAHMAN	0	0	0	0	A
10	19230511	AHMAD FAKIH	0	0	0	0	A
11	19230530	RAFI HERU PRASETYO	0	0	0	0	A
12	19230663	ABDUL HADI AL HAFIDZ	0	0	0	0	B
13	19230669	FRANS MUHAMMED CHAN	0	0	0	0	A
14	19230672	YUGO PANGESTU	0	0	0	0	A
15	19230684	ARGA KURNIAWAN	0	0	0	0	B
16	19230702	FADHILAH AMSURY	0	0	0	0	A
17	19230750	NABILA KHAERUNISA	0	0	0	0	A

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
18	19230782	MUHAMMAD ALIF FIRMANSYAH	0	0	0	0	A
19	19230847	WAHYU FANI SETIYAWAN	0	0	0	0	A
20	19230895	RIO PRADITYA ARYA NUGRAHA	0	0	0	0	A
21	19230904	SYIFA SALSABILA PUTRI	0	0	0	0	A
22	19230957	RYAN GUSTI WIBAWA	0	0	0	0	A
23	19231010	ADI ANDRIANTO	0	0	0	0	A
24	19231011	SASKIA MITHA PRAMESTI	0	0	0	0	A
25	19231062	TIO BASAMI HUTAPEA	0	0	0	0	A
26	19231079	LODWIQ KURNIAWAN	0	0	0	0	E
27	19231080	ROSSAN PANDU PRASETYA	0	0	0	0	A
28	19231085	RAISA SHAHIRA RAHMAN	0	0	0	0	A
29	19231095	MUHAMMAD ZAIN	0	0	0	0	A
30	19231125	FAUZAN AZIZUL HAKIM	0	0	0	0	A
31	19231136	ALYA SYAHVIRA	0	0	0	0	A
32	19231157	SETYA PUTRA ABIMANYU	0	0	0	0	A
33	19231158	RAIHAN AKBAR	0	0	0	0	A

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
34	19231214	RIFAA TUMAADHIRA ADIIBAH	0	0	0	0	A
35	19231247	DASILVA RACHMASARY	0	0	0	0	A
36	19231251	ERIEL FIRMAN SUANDANIS	0	0	0	0	A
37	19231264	MUHAMAD RAVIANSYAH	0	0	0	0	A
38	19231296	OCTAVIANDRA ADHITYA ARIEPRATAMA	0	0	0	0	A
39	19231403	KEYZA RADYA RAHMAWATI	0	0	0	0	A
40	19231408	RAIHAN KHAIRULLAH ABRAR	0	0	0	0	A

*Data Penilaian diambil berdasarkan laman student