

REKAYASA PERANGKAT LUNAK - 0065

SKS: 4 | Kelas: 15.6A.11

Dosen: 201303152 - MDT

Berita Acara Pengajaran

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
1	301-F1	2026-04-10 08:20-11:40 Masuk: 08:22:39 - 11:30:05	Perangkat Lunak dan Rekayasa Perangkat Lunak 1. Perangkat Lunak (PL) 2. Karakteristik PL A. Kategori PL B. Jenis PL Aplikasi C. PL Warisan D. Kegagalan PL 3. Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) 4. Proses PL 5. Praktek RPL 6. Mitos-Mitos PL Rekayasa Perangkat Lunak	1. Pertemuan 1. PERANGKAT LUNAK (PL) dan REKAYASA PERANGKAT LUNAK (RPL): Pengertian Perangkat Lunak, Karakteristik PL (Kategori, Jenis, Warisan, dan Kegagalan PL), Pengertian Rekayasa Perangkat Lunak, Proses PL, Praktek PL, Mitos-Mitos PL (Mitos Manajemen, Mitos Pelanggan, dan Mitos Praktisi). 2. Pada pertemuan ini juga disampaikan yang menjadi tugas mandiri dan tugas kelompok yang waktunya akan ditentukan kemudian. 3. Pertemuan berlangsung dengan tertib dan lancar, tetapi Dosen dan Mhs tidak dapat melakukan absen keluar dikarenakan di luar jaringan baik dengan browser Mozilla maupun Chrome (bukti terlampir). 4. Jumlah Mhs yang hadir sebanyak 22 orang.
2	502-F1	2026-04-13 10:50-14:10 Masuk: 10:51:32 - 14:06:01	Model Proses Pengembangan Perangkat Lunak 1. Model Waterfall 2. Model Prototype 3. Model Spiral 4. Model RAD 5. Model Scrum Rekayasa Perangkat Lunak	a. Pertemuan 2. MODEL PROSES PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK: Model Waterfall, Model Prototype, Model Spiral, Model RAD, dan Model Scrum, V-Model, Model Iterative-Incremental, dan Model Agile. b. Pada pertemuan ini juga disampaikan materi yang menjadi tugas kelompok untuk membuat pengembangan PL dengan Model Waterfall. Judul tugas sudah ditentukan sehingga tidak ada kelompok yang tugasnya sama. c. Jumlah Mhs yang hadir sebanyak 25 orang
3	301-F1	2026-04-17 08:20-11:40 Masuk: 08:23:34 - 11:31:44	Kebutuhan Perangkat Lunak 1. Rekayasa Kebutuhan A. Inception B. Elicitation C. Elaboration D. Negosiasi E. Spesifikasi F. Validation G. Manajemen Kebutuhan 2. Persyaratan Fungsional dan Non-Fungsional Rekayasa Perangkat Lunak	1. Pertemuan 3. KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK yang membahas tentang Rekayasa Kebutuhan (meliputi Inception, Elicitation, Elaboration, Negosiasi, Spesifikasi, Validation, dan Requirement Management), dan Persyaratan Fungsional dan Non-Fungsional. 2. Pada pertemuan ini dijelaskan kembali mengenai tugas pertemuan kedua tentang Waterfall yang nantinya akan berhubungan dengan tugas pertemuan-3 ini. 3. Pertemuan berlangsung tertib dan lancar. 4. Jumlah Mhs yang hadir sebanyak 25 orang.
4	301-F1	2026-04-24 08:20-11:40 Masuk:	Konsep Perancangan 1. Model Perancangan 2. Proses Perancangan 3. Konsep	1. Pertemuan 4. KONSEP PERANCANGAN yang membahas tentang Model Perancangan, Proses Perancangan, dan Konsep Perancangan

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
		08:25:12 - 11:25:43	Perancangan A. Abstraksi B. Arsitektur C. Pattern D. Pemisahan Perhatian E. Modularitas F. Penyembunyian Informasi G. Independensi Fungsional H. Penghalusan I. Refaktorisasi Rekayasa Perangkat Lunak	(meliputi Abstraksi, Arsitektur, Pattern, Pemisahan Perhatian, Modularisasi, Penyembunyian Informasi, Independensi Fungsi, Penghalusan, Refaktorisasi) 2. Dalam konsep perancangan ini akan membahas beberapa model-model perancangan, proses perancangan, dan konsep perancangan. Beberapa contoh perancangan juga diberikan pada pembahasan ini sehingga Mahasiswa dapat memahami perancangan yang baik, seperti gaya bahasa, pewarnaan, pattern, dll sesuai dengan user yang akan menggunakan produk PL. 3. Perkuliahan berlangsung tertib dan lancar. 4. Jumlah Mhs yang hadir sebanyak 23 orang.
5	EL1-F1	2026-05-08 08:20-11:40 Masuk: 08:23:46 - 11:29:50	Perancangan Antarmuka 1. Prinsip Dasar Desain UI 2. Desain Navigasi 3. Desain Input 4. Desain Output 5. Mobile Computing dan Desain UI 6. Media Sosial dan Desain UI Rekayasa Perangkat Lunak	1. Pertemuan 5. PERANCANGAN ANTARMUKA membahas tentang Prinsip Dasar Desain User Interface (UI), Desain Navigasi, Desain Input, Desain Output, Mobile Computing dan Desain UI, Media Sosial dan Desain UI. 2. Dalam konsep perancangan antarmuka melanjutkan pembahasan dari pertemuan sebelumnya seperti bagaimana membuat navigasi khususnya untuk rancangan mobile dan media sosial. Beberapa contoh gambar rancangan juga dibahas agar Mahasiswa mudah memahami bagaimana membuat antarmuka yang dapat dimengerti oleh user nantinya. Oleh karenanya Mahasiswa diberikan tugas untuk membuat rancangan navigasi, rancangan input dan output. 3. Perkuliahan berlangsung secara online menggunakan aplikasi Gmeet dengan link https://meet.google.com/jir-yzhc-nrx dan berjalan lancar. 4. Jumlah Mhs yang hadir sebanyak 22 orang.
6	EL1-F1	2026-05-11 13:20-16:40 Masuk: 13:25:30 - 16:32:11	Pemodelan Sistem dengan UML 1. Pemodelan Sistem 2. Unified Modeling Language 3. Use Case Diagram 4. Activity Diagram 5. Sequence Diagram Rekayasa Perangkat Lunak	1. Pertemuan 6. PEMODELAN SISTEM DENGAN UML membahas tentang Pemodelan Sistem, diagram dalam Unified Modeling Language seperti Use Case Diagram, Activity Diagram, dan Sequence Diagram, serta Studi Kasus. 2. Pertemuan lebih fokus pada pemahaman tentang Use Case Diagram, Activity Diagram, dan Sequence Diagram dengan memberikan studi kasus agar Mahasiswa memahami keterkaitan diagram-diagram tersebut. Studi kasus yang diberikan adalah Sistem Pemesanan Makanan (Kue) pada Usaha UMKM yang digambarkan dengan ketiga diagram dalam pokok kajian pertemuan ini. Mhs juga diingatkan tentang penggunaan simbol-simbol dalam diagram sesuai dengan ketentuan masing-masing, karena bisa saja simbol tersebut sama dengan diagram lainnya seperti pada flowchart. 3. Pertemuan berlangsung tertib dan lancar secara online menggunakan aplikasi Gmeet dengan link https://meet.google.com/fnb-kjaq-hrz . 4. Jumlah Mhs yang hadir sebanyak 23 orang.

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
7	EL1-F1	2026-05-13 13:20-16:40 Masuk: 13:21:48 - 16:32:51	Review Rekayasa Perangkat Lunak	1. Pertemuan 7. REVIEW MATERI yang menjelaskan kembali secara singkat tentang materi yang pernah dipelajari dari pertemuan 1 – 6. 2. Dalam pertemuan ini bahasan diambil dari ringkasan slide yang tujuannya untuk mengingat kembali materi yang telah dipelajari. Selain itu juga membahas tentang tugas-tugas yang telah dibuat Mhs dengan memberikan masukan terhadap tugas tersebut. 3. Perkuliahan berlangsung tertib dan lancar. 4. Jumlah Mhs yang hadir sebanyak 22 orang.
8	EL1-F1	2026-05-22 08:20-11:40 Masuk: 08:21:39 - 11:32:05	Ujian Tengah Semester (UTS)	Ujian Tengah Semester (UTS)
9	EL1-F1	2026-06-05 08:20-11:40 Masuk: 08:26:07 - 11:29:59	Perancangan Berorientasi Objek 1. Pengertian Berorientasi Objek 2. Karakteristik Objek A. Enkapsulasi B. Pewarisan C. Polimorfis 3. Kelas-Kelas Perancangan 4. Pendekatan Pemrograman Terstruktur 5. Pendekatan Berorientasi Objek Rekayasa Perangkat Lunak	1. Pertemuan 9. PERANCANGAN BERORIENTASI OBJEK yang membahas tentang Pengertian Berorientasi Objek, Karakteristik Objek (meliputi Enkapsulasi, Pewarisan, Polimorfis), Kelas-Kelas Perancangan, Pendekatan Pemrograman Terstruktur, dan Pendekatan Berorientasi Objek. 2. Pertemuan ini menjelaskan perbedaan utama mengenai PBO dan Pemrograman Terstruktur dimana nanti salah satunya akan digunakan untuk pembuatan skripsi. 3. Perkuliahan berlangsung secara online menggunakan aplikasi Google Meeting dengan link https://meet.google.com/vgv-dpqh-xbr dan berjalan lancar. 4. Jumlah Mhs yang hadir sebanyak 18 orang.
10	EL1-F1	2026-06-12 08:20-11:40 Masuk: 08:23:11 - 11:28:46	Desain Arsitektur dan Web 1. Tampilan Arsitektur 2. Gaya dan Pola Arsitektur 3. Arsitektur Aplikasi 4. Perancangan Antarmuka Web 5. Kualitas Aplikasi Web 6. Perancangan Estetika 7. Perancangan Arsitektural dan Stuktur Navigasi Rekayasa Perangkat Lunak	1. Pertemuan 10. DESAIN ARSITEKTUR yang membahas tentang Pendahuluan Desain Arsitektur, Arsitektur PL, Tampilan Arsitektur, Gaya Arsitektur, Pola Arsitektur, dan Arsitektur Aplikasi (meliputi Sistem Pemrosesan Transaksi, Sistem Informasi, Sistem Pemrosesan Bahasa). 2. Untuk lebih memahami materi yang dipelajari maka diberikan contoh gambar-gambar yang diambil dari internet terkait dengan desain arsitektur. Berbagai contoh desain arsitektur PL diberikan agar Mhs dapat memahami perbedaan desain sesuai dengan basis PL yang menjadi tugas kelompok. 3. Perkuliahan berlangsung secara online menggunakan aplikasi Google Meeting dengan link yang sama yaitu https://meet.google.com/vgv-dpqh-xbr dan berjalan lancar. 4. Jumlah Mhs yang hadir sebanyak 21 orang.

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
11	EL1-F1	2026-06-19 08:20-11:40 Masuk: 08:24:32 - 11:50:01	Desain Arsitektur dan Web 1. Tampilan Arsitektur 2. Gaya dan Pola Arsitektur 3. Arsitektur Aplikasi 4. Perancangan Antarmuka Web 5. Kualitas Aplikasi Web 6. Perancangan Estetika 7. Perancangan Arsitektural dan Struktur Navigasi Rekayasa Perangkat Lunak	1. Pertemuan 11 PERANCANGAN APLIKASI WEB yang membahas tentang Pendahuluan Website, Sifat-sifat Aplikasi Web, Kualitas Perancangan Aplikasi Web, Perancangan Antarmuka, Perancangan Estetika, Perancangan Isi, Perancangan Arsitektural, dan Perancangan Navigasi. 2. Pertemuan ini lebih menekankan pada bagaimana membuat desain web dengan memahami antarmuka, gaya bahasa, kualitas program bagi user, koneksi jaringannya, dll. Untuk lebih memahami rancangan yang baik dan tidak baik, diberikan banyak contoh hasil rancangan berupa tampilan website yang baik dan kurang baik. c. Perkuliahan dilakukan secara online menggunakan aplikasi Google Meeting dengan link meet.google.com/aeo-jstt-dfu dan berlangsung lancar. d. Jumlah Mhs yang hadir sebanyak 23 orang.
12	EL1-F1	2026-06-26 08:20-11:40 Masuk: 08:21:20 - 11:31:39	Pengujian Perangkat Lunak 1. Dasar-Dasar Pengujian 2. Strategi Pengujian 3. Pengujian White Box 4. Pengujian Black Box 5. Pengujian Isi 6. Pengujian Antarmuka 7. Pengujian Navigasi 8. Pengujian Konfigurasi dan Keamanan Rekayasa Perangkat Lunak	1. Pertemuan 12. PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK yang membahas tentang Dasar-Dasar Pengujian PL, Strategi Pengujian PL (meliputi Pengujian Unit, Pengujian Integrasi, Pengujian Regresi, Pengujian Asap), Pengujian Sistem (meliputi Pengujian Pemulihan, Pengujian Keamanan, Pengujian Kinerja, Pengujian Stress, Pengujian Deployment), Testability, Pengujian White Box, dan Pengujian Black Box. 2. Untuk memahami materi pengujian, diberikan latihan sederhana yang langsung mendapat nilai bagi Mhs yang menjawab. Latihan diberikan untuk pengujian White Box dan Black Box. 3. Perkuliahan dilakukan secara online menggunakan aplikasi Google Meeting dengan link yang sama: meet.google.com/aeo-jstt-dfu dan berlangsung lancar. 4. Jumlah Mhs yang hadir sebanyak 19 orang.
13	EL1-F1	2026-07-03 08:20-11:40 Masuk: 08:23:50 - 11:27:34	Pengujian Perangkat Lunak 1. Dasar-Dasar Pengujian 2. Strategi Pengujian 3. Pengujian White Box 4. Pengujian Black Box 5. Pengujian Isi 6. Pengujian Antarmuka 7. Pengujian Navigasi 8. Pengujian Konfigurasi dan Keamanan Rekayasa Perangkat Lunak	1. Pertemuan 13. PENGUJIAN APLIKASI WEB yang membahas tentang Pengertian Aplikasi Web, Konsep Pengujian Aplikasi Web (meliputi Dimensi Kualitas, Strategi Pengujian Web, Perencanaan Pengujian), Pengujian Isi, Pengujian Antarmuka, Pengujian Navigasi, Pengujian Konfigurasi, dan Pengujian Keamanan. 2. Untuk memahami materi pengujian web ini diberikan contoh gambar yang memperjelas materi yang disampaikan. Mhs juga diberikan pemahaman agar memperhatikan bagaimana mendisain web dan mengujinya dari segala aspek dikarenakan Web merupakan sebuah aplikasi yang akan digunakan user dimana saja pada jaringan internet, sehingga kehati-hatian sangat penting dipahami. 3. Perkuliahan berlangsung secara online menggunakan aplikasi Google Meet dengan link https://meet.google.com/aeo-jstt-dfu , dan berjalan lancar. 4. Jumlah Mhs yang hadir sebanyak 18 orang.

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
14	EL1-F1	2026-07-04 09:10-12:30 Masuk: 09:11:31 - 12:20:26	Implementasi dan Pemeliharaan 1. Implementasi A. Reuse B. Manajemen Konfigurasi C. Host-Target Development 2. Pemeliharaan A. Korektif B. Adaptif C. Perfektif D. Preventif 3. Pemeliharaan Manajemen Rekayasa Perangkat Lunak	1. Pertemuan 14. IMPLEMENTASI dan PEMELIHARAAN yang membahas tentang Implementasi (meliputi Reuse, Manajemen Konfigurasi, Host-Target Development), Pemeliharaan (meliputi Korektif, Adaptif, Perfektif, Preventif), dan Pemeliharaan Manajemen. 2. Beberapa contoh pemeliharaan diberikan untuk memperjelas materi dan mempermudah pemahaman bagi Mhs. 3. Perkuliahan berlangsung secara online menggunakan aplikasi Google Meet dengan link https://meet.google.com/veq-pjmi-sbg , dan berjalan tertib. 4. Jumlah Mhs yang hadir sebanyak 19 orang.
15	EL1-F1	2026-07-10 08:20-11:40 Masuk: 08:22:29 - 11:26:27	Review Rekayasa Perangkat Lunak	1. Pertemuan 15. REVIEW MATERI yang menjelaskan kembali secara singkat tentang materi yang pernah dipelajari dari pertemuan 9 – 14. 2. Pembahasan juga memberikan contoh kasus yang menjelaskan sebuah aplikasi dimana secara keseluruhan berisi materi dari model PL dan konsep disain hingga tampilan web. Mahasiswa juga diajak untuk aktif menganalisis dan memberikan masukan dari disain yang dibahas. 3. Perkuliahan berlangsung secara online menggunakan aplikasi Google Meet dengan link https://meet.google.com/veq-pjmi-sbg , dan berlangsung tertib. 4. Jumlah Mhs yang hadir sebanyak 18 orang.
16	EL1-F1	2026-05-22 08:20-11:40 Masuk: 08:23:20 - 11:32:05	Ujian Akhir Semester (UAS)	Ujian Akhir Semester (UAS)

*Jika Bahan Kajian Kosong/Tidak Sesuai, Konfirmasi BAAK untuk mengupdate RPS

Presensi Kehadiran

#	Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Total
1	15230039	RASYA ABEL PUTRA GUMULIJA	1	1	1	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	6
2	15230064	MUHAMAD RENDI GIBRAN	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14
3	15230069	MEYDINA AULIA SAVITRI	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	6

#	Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Total
4	15230093	TRISNA ANDHIKA SAPUTRA	0	1	1	1	1	1	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	8
5	15230151	MUHAMMAD INDRA FAUZAN	1	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	0	8
6	15230161	AINUR ROFIQI	1	1	1	1	0	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	7
7	15230168	YUSUP SAPUTRA	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14
8	15230177	AZIZ BAYU PERMATA	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14
9	15230273	SAFA EMILITA	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	13
10	15230330	AHMAD SYUKRI GOZALI	1	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	9
11	15230331	FRANSISCUS ANDRE SUWARNO	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14
12	15230350	PUTRI SRI RAHAYU	0	1	1	0	1	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	11
13	15230441	MUHAMMAD ADYA ALGHIFFARY	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	1	0	1	0	6
14	15230494	MUHAMMAD HAIKAL ABIDIN	1	1	1	1	0	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	7
15	15230497	FAIZ NAJWAN ZAKY	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	0	0	0	1	0	9
16	15230498	MOCHAMAD FATHUR MILZAM RAMADHAN	1	0	1	1	0	1	0	0	0	1	1	0	1	0	1	0	8

#	Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Total
31	15230914	ZAYYAN NAUVAL ARAFI	0	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	6
Total Kehadiran Harian			22	25	25	23	22	24	24	0	18	21	23	18	18	19	19	0	-

*Data Presensi diambil berdasarkan laman Eleaming

Penilaian

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
1	15230039	RASYA ABEL PUTRA GUMULIJA	43	50	90	78	C
2	15230064	MUHAMAD RENDI GIBRAN	100	80	88	82	A
3	15230069	MEYDINA AULIA SAVITRI	43	20	88	88	C
4	15230093	TRISNA ANDHIKA SAPUTRA	57	20	90	82	C
5	15230151	MUHAMMAD INDRA FAUZAN	57	60	86	82	B
6	15230161	AINUR ROFIQI	50	50	88	90	B
7	15230168	YUSUP SAPUTRA	100	90	86	86	A
8	15230177	AZIZ BAYU PERMATA	100	70	84	84	A
9	15230273	SAFA EMILITA	93	95	90	94	A
10	15230330	AHMAD SYUKRI GOZALI	64	60	88	86	B
11	15230331	FRANSISCUS ANDRE SUWARNO	100	95	92	86	A
12	15230350	PUTRI SRI RAHAYU	79	80	70	88	A
13	15230441	MUHAMMAD ADYA ALGHIFFARY	43	60	94	86	B

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
14	15230494	MUHAMMAD HAIKAL ABIDIN	50	60	88	90	B
15	15230497	FAIZ NAJWAN ZAKY	64	70	76	0	D
16	15230498	MOCHAMAD FATHUR MILZAM RAMADHAN	57	70	82	82	B
17	15230499	MUHAMAD FADLI FADHLULLAH	93	90	98	92	A
18	15230505	ALVIO ROHI ASO	7	0	88	78	D
19	15230506	TEUKU ARRASY YAMANI	86	70	86	94	A
20	15230527	RIZQI ARDIYANSYAH	0	0	22	70	E
21	15230553	IMAN FEBRIANSYA PUTRA	43	60	62	88	C
22	15230593	SOPYAN	100	95	70	80	A
23	15230637	QUINN ABRAR ATHALLAH SENTANU	100	100	90	92	A
24	15230660	MUHAMMAD ARKAN ALAMSYAH	100	100	84	82	A
25	15230691	SULAIMAN	86	80	92	100	A
26	15230734	SATRIO NUR ALI	57	60	84	96	B
27	15230744	MUHAMAD HAFIS ALI	71	90	94	88	A
28	15230805	SEKAR RANIA LARASATI	86	70	82	0	D
29	15230817	MUHAMMAD RIVALDI	93	90	92	82	A
30	15230856	SHAKUNTALA DEVI	86	75	92	100	A

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
31	15230914	ZAYYAN NAUVAL ARAFI	43	50	86	86	C

*Data Penilaian diambil berdasarkan laman student