

NIK – Dosen : 200703077 – Khairul Rizal

Mata Kuliah : VIRTUAL DAN AUGMENTED REALITY (0286) (3 SKS)

Kelas : 17.6B.24

Jumlah : 21

Mahasiswa

Berita Acara Pengajaran

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
1	401-E4	2026-03-30 17:30-19:30 Masuk: 17:32:22 - 19:29:56	Definisi AR Penerapan AR AR vs VR Milgram Reality-Virtuality Continuum Sensor Augmentasi Interaksi dengan Lingkungan Perangkat Keras Perangkat Lunak	Membahas tentang definisi ar penerapan ar ar vs vr milgram reality- virtuality continuum sensor augmentasi interaksi dengan lingkungan perangkat keras.
2	401-E4	2026-04-06 17:30-19:30 Masuk: 17:31:22 - 19:28:50	Sensor-based AR Computer Vision- based AR Komponen perangkat lunak AR Skema komponen perangkat lunak AR Domain AR	Membahas sistem dan domain Augmented Reality, meliputi Sensor- Based AR, Computer Vision-Based AR, komponen perangkat lunak AR, arsitektur sistem, serta domain penerapan AR. Mahasiswa melakukan analisis studi kasus dan diskusi mengenai teknologi AR yang digunakan pada berbagai aplikasi.
3	401-E4	2026-04-13 17:30-19:30 Masuk: 17:33:50 - 19:27:19	Kolaborasi Augmented Reality Virtual dan Augmented Reality	Membahas kolaborasi dan penerapan Augmented Reality pada berbagai bidang seperti pendidikan, kesehatan, industri, pemasaran,

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
				hiburan, dan manufaktur. Mahasiswa diminta mengidentifikasi kelebihan serta tantangan implementasi AR pada berbagai sektor.
4	401-E4	2026-04-20 17:30-19:30 Masuk: 17:34:50 - 19:28:19	Vuforia Unity 3D Arsitektur Library AR	Membahas tentang metode augmented reality dengan pokok bahasan komponen ar marker-based tracking markerless tracking
5	401-E4	2026-04-27 17:30-19:30 Masuk: 17:56:36 - 19:29:34	Komponen AR Marker-based Tracking Markerless Tracking GPS-based Tracking	Pembahasan metode pengembangan Augmented Reality, meliputi Marker Based Tracking, Markerless Tracking, GPS Based Tracking, Image Tracking, serta komponen utama dalam proses pengembangan aplikasi AR. Mahasiswa mulai merancang konsep proyek kelompok.
6	401-E4	2026-05-04 17:30-19:30 Masuk: 17:44:25 - 19:17:43	Kebutuhan sistem untuk pengembangan dan deployment AR untuk bisnis 1. Desain 2. B2B Sales 3. Marketing 4. Omni-Commerce	Membahas kebutuhan pengembangan AR pada platform Android, proses deployment aplikasi, serta pemanfaatan Virtual dan Augmented Reality dalam dunia bisnis seperti pemasaran, B2B Sales, desain produk, dan Omni-Commerce. Mahasiswa melakukan analisis peluang

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
				implementasi AR pada studi kasus bisnis.
7	401-E4	2026-05-11 17:30-19:30 Masuk: 18:34:02 - 19:22:59	Review Virtual dan Augmented Reality	Review seluruh materi sebelum Ujian Tengah Semester (UTS) melalui diskusi, pembahasan soal, dan pelaksanaan kuis untuk mengukur pemahaman mahasiswa terhadap materi yang telah dipelajari.
8	401-E4	2026-05-18 17:30-19:30 Masuk: 18:34:02 - 19:22:59	UTS	Ujian Tengah Semester
9	401-E4	2026-05-25 17:30-19:30 Masuk: 17:31:35 - 19:28:43	Pemeriksaan dan Konsultasi Project	Pemeriksaan perkembangan proyek kelompok, konsultasi desain aplikasi, evaluasi analisis kebutuhan sistem, serta pengarahan penyusunan laporan proyek.
10	401-E4	2026-06-08 17:30-19:30 Masuk: 17:33:12 - 19:28:02	Presentasi Kelompok Virtual dan Augmented Reality	Melakukan presentasi proyek dan menyusun laporan aplikasi virtual and augmented reality yang dibuat Tugas penyusunan paper dikerjakan secara berkelompok setiap kelompok paling banyak maksimal terdiri atas lima orang Tugas diberikan dengan kriteria berikut 1. Data yang dipakai boleh fiktif maupun hasil riset

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
				nyata 2. Setiap kelompok melakukan analisis data 3. Hasil analisis data wajib untuk di presentasikan
11	401-E4	2026-06-11 17:30-19:30 Masuk: 17:34:34 - 19:27:17	Presentasi Kelompok Virtual dan Augmented Reality	Melakukan presentasi projek dan menyusun laporan aplikasi virtual and augmented reality yang dibuat Tugas penyusunan paper dikerjakan secara berkelompok setiap kelompok paling banyak maksimal terdiri atas lima orang Tugas diberikan dengan kriteria berikut 1. Data yang dipakai boleh fiktif maupun hasil riset nyata 2. Setiap kelompok melakukan analisis data 3. Hasil analisis data wajib untuk di presentasikan
12	401-E4	2026-06-15 17:30-19:30 Masuk: 17:35:52 - 19:34:08	Presentasi Kelompok Virtual dan Augmented Reality	Melakukan presentasi projek dan menyusun laporan aplikasi virtual and augmented reality yang dibuat Tugas penyusunan paper dikerjakan secara berkelompok setiap kelompok paling banyak maksimal terdiri atas lima orang Tugas diberikan dengan kriteria berikut 1. Data yang dipakai boleh fiktif maupun hasil riset nyata 2. Setiap kelompok melakukan analisis data 3. Hasil analisis data wajib untuk di presentasikan

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
13	401-E4	2026-06-22 17:30-19:30 Masuk: 17:33:56 - 19:29:43	Presentasi Kelompok Virtual dan Augmented Reality	Melakukan presentasi projek dan menyusun laporan aplikasi virtual and augmented reality yang dibuat Tugas penyusunan paper dikerjakan secara berkelompok setiap kelompok paling banyak maksimal terdiri atas lima orang Tugas diberikan dengan kriteria berikut 1. Data yang dipakai boleh fiktif maupun hasil riset nyata 2. Setiap kelompok melakukan analisis data 3. Hasil analisis data wajib untuk di presentasikan
14	401-E4	2026-06-29 17:30-19:30 Masuk: 17:31:40 - 19:27:49	Presentasi Kelompok Virtual dan Augmented Reality	Melakukan presentasi projek dan menyusun laporan aplikasi virtual and augmented reality yang dibuat Tugas penyusunan paper dikerjakan secara berkelompok setiap kelompok paling banyak maksimal terdiri atas lima orang Tugas diberikan dengan kriteria berikut 1. Data yang dipakai boleh fiktif maupun hasil riset nyata 2. Setiap kelompok melakukan analisis data 3. Hasil analisis data wajib untuk di presentasikan
15	401-E4	2026-07-06 17:30-19:30	Presentasi Kelompok Virtual dan Augmented Reality	Melakukan presentasi projek dan menyusun laporan aplikasi virtual and augmented reality

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
		Masuk: 17:33:56 – 19:29:43		yang dibuat Tugas penyusunan paper dikerjakan secara berkelompok setiap kelompok paling banyak maksimal terdiri atas lima orang Tugas diberikan dengan kriteria berikut 1. Data yang dipakai boleh fiktif maupun hasil riset nyata 2. Setiap kelompok melakukan analisis data 3. Hasil analisis data wajib untuk di presentasikan
16	401-E4	2026-07-13 17:30-19:30 Masuk: 17:30:00 – 19:30:00	UAS	Ujian Akhir Semester

NIK – Dosen : 200703077 – Khairul Rizal

Mata Kuliah : VIRTUAL DAN AUGMENTED REALITY (0286) (3 SKS)

Kelas : 17.6B.24

Jumlah : 21

Mahasiswa

Presensi Kehadiran

No	Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Total
1	17230022	RAFI MAULANA ASH SHIDQI	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	15
2	17230048	MIKHAEL NOVALINO	✓	✗	✗	✓	✗	✗	✗	✓	✗	✗	✓	✗	✓	✓	✓	✓	8
3	17230135	SAYIDIL WALLID	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✓	✗	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	12
4	17230308	SETIYAWAN PURWANTO	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✗	✗	✓	✓	✗	✓	✓	✓	12
5	17230319	BAYU SYABANA	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✓	✗	✓	✗	✓	✗	✓	✓	✓	10
6	17230366	RIKARDO	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	16
7	17230380	HAFIDZ ALFARISI	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✓	✗	✗	✓	✗	✗	✓	✓	✓	9
8	17230416	RIZQI AKBAR ASSAMIL	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✓	✓	✓	13
9	17230513	RATNA LIS LOI	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	15

No	Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Total
10	17230524	KURNIAWAN WIBOWO	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	12
11	17230552	ACHMAD RIZAL WAHID	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✓	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	11
12	17230630	MUHAMMAD FATIKHA ROSIKHA ILMU	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	16
13	17230804	AGUSTIAN PUTRA SUKARYA	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	14
14	17230863	SILVIA DINI NURAINI	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	15
15	17230922	KIKI SAEPUL HAMZAH	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	15
16	17230932	SAYYID ABDURRASYAD	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✓	✗	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	11
17	17230954	ANA SUJANA	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✓	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	12
18	17230985	TASYA S	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	13
19	17231151	JIBRIL FAUZAN MUKSIN	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✓	✓	✓	✓	14
20	17231216	AMELYA MELVIANI	✓	✗	✗	✓	✗	✗	✗	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	6

No	Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Total
21	17256001	EKA GALUH KENCANA PUTRA	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	0
Total Kehadiran Harian			20	18	18	20	10	9	13	20	8	11	17	16	8	20	20	20	-

NIK – Dosen : 200703077 – Khairul Rizal

Mata Kuliah : VIRTUAL DAN AUGMENTED REALITY (0286) (3 SKS)

Kelas : 17.6B.24

Jumlah : 21

Mahasiswa

Penilaian

No	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
1	17230022	RAFI MAULANA ASH SHIDQI	15	0	0	0	A
2	17230048	MIKHAEL NOVALINO	8	0	0	0	B
3	17230135	SAYIDIL WALLID	12	0	0	0	A
4	17230308	SETIYAWAN PURWANTO	12	0	0	0	A
5	17230319	BAYU SYABANA	10	0	0	0	B
6	17230366	RIKARDO	16	0	0	0	A
7	17230380	HAFIDZ ALFARISI	9	0	0	0	B
8	17230416	RIZQI AKBAR ASSAMIL	13	0	0	0	A
9	17230513	RATNA LIS LOI	15	0	0	0	A
10	17230524	KURNIAWAN WIBOWO	12	0	0	0	A
11	17230552	ACHMAD RIZAL WAHID	11	0	0	0	B

No	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
12	17230630	MUHAMMAD FATIKHA ROSIKHA ILMI	16	0	0	0	A
13	17230804	AGUSTIAN PUTRA SUKARYA	14	0	0	0	B
14	17230863	SILVIA DINI NURAINI	15	0	0	0	A
15	17230922	KIKI SAEPUL HAMZAH	15	0	0	0	A
16	17230932	SAYYID ABDURRASYAD	11	0	0	0	B
17	17230954	ANA SUJANA	12	0	0	0	A
18	17230985	TASYA S	13	0	0	0	A
19	17231151	JIBRIL FAUZAN MUKSIN	14	0	0	0	A
20	17231216	AMELYA MELVIANI	6	0	0	0	B
21	17256001	EKA GALUH KENCANA PUTRA	0	0	0	0	E