

LAPORAN
PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
SKEMA PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT MANDIRI



**Peningkatan Literasi Desain Digital bagi Masyarakat
melalui Pelatihan Canva Berbasis Android Pada
Pengurus Dan Anggota MPSI Kota Tegal**

Oleh:

Ulumuddin, M.Kom	0613069104
Dzulchan Abror, M.Kom	0311077904
Amar Ma'ruf, M.Pd	031409920
Kheri Agus Suseno, M.Kom	9990637403
Muhammad farel kamil pangestu	19242506
Teguh firmansyah	19240174
Niken Aprilia	19240691
Praneta dinar arreza	17240520
Tasya shaf'a musta'ati	17250252

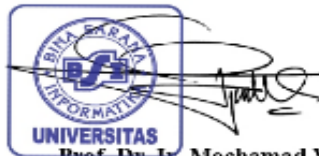
UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA
AGUSTUS 2026

Halaman pengesahan

HALAMAN PENGESAHAN

- | | | |
|--------------------------|---|--|
| 1. Judul | : | Peningkatan Literasi Desain Digital bagi Masyarakat melalui Pelatihan Canva Berbasis Android Pada Pengurus dan Anggota MPSI Kota Tegal |
| 2. Mitra | : | kantor sekretariat MPSI Kota Tegal |
| 3. Ketua Pelaksana | : | |
| a. Nama Lengkap | : | Ulumuddin |
| b. Jenis Kelamin | : | Laki-laki |
| c. NIP | : | 202303019 |
| d. Jabatan Fungsional | : | Asisten Ahli |
| e. Program Studi | : | Sistem Informasi Kampus Kota Tegal (ID3) |
| f. Email | : | ulumuddin.udn@bsi.ac.id |
| 4. Jumlah Anggota | : | 3 |
| Nama Anggota | : | 202109169 Dzulchan Abror
202009187 Amar Ma'ruf
202409191 Kheri Agus Suseno |
| Mahasiswa yang terlibat | : | 5 Orang |
| 5. Lokasi Kegiatan/Mitra | : | |
| a. Wilayah Mitra | : | kota tegal |
| b. Kabupaten/Kota | : | kota tegal |
| c. Propinsi | : | jawa tengah |
| 6. Biaya yang disetujui | : | Rp.9.300.000,- |

Mengetahui
Rektor UBSI



Prof. Dr. Ir. Mochamad Wahyudi,
M.Kom, MM, M.Pd, IPU, ASEAN Eng

Jakarta, 20 Agustus 2026

Ketua Pelaksana



Ulumuddin M.Kom

Menyetujui,
Ketua LPPM UBSI



Agus Junaidi, M. Kom

DAFTAR ISI

Contents

Halaman pengesahan	2
DAFTAR ISI	3
RINGKASAN	4
1. PENDAHULUAN	1
1.1. Analisis Situasi	1
1.2. Peta Lokasi Mitra	4
1.3. Permasalahan Mitra	4
2. SOLUSI PERMASALAHAN	4
3. METODE PELAKSANAAN	5
3.1. Tahap Persiapan	5
3.2. Tahap Pelaksanaan	7
3.3. Tahap Evaluasi	8
4. LUARAN DAN TARGET CAPAIAN	10
5. MANFAAT YANG DIPEROLEH (UOTCOME)	10
6. REALISASI ANGGARAN	17
7. KESIMPULAN DAN SARAN	18
DAFTAR PUSTAKA	20
LAMPIRAN – LAMPIRAN	21
Lampiran 1 daftar hadir panitia	21
Lampiran 2 daftar hadir peserta	22
Lampiran 3 surat keterangan instansi	24
Lampiran 4 kuisioner mitra	26
Lampiran 5 press releas	26
Lampiran 6 dokumentasi kegiatan	27

RINGKASAN

Perkembangan teknologi digital menuntut masyarakat untuk memiliki keterampilan dalam memanfaatkan berbagai aplikasi pendukung produktivitas, termasuk dalam bidang desain grafis. Namun, masih banyak masyarakat yang belum memiliki kemampuan yang memadai dalam membuat media visual untuk kebutuhan promosi, edukasi, maupun komunikasi informasi. Kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini bertujuan untuk meningkatkan literasi desain digital melalui pelatihan penggunaan aplikasi Canva berbasis Android yang mudah diakses dan digunakan oleh masyarakat. Metode pelaksanaan kegiatan meliputi penyampaian materi, demonstrasi, praktik langsung, dan pendampingan peserta dalam membuat berbagai produk desain digital. Melalui kegiatan ini diharapkan peserta mampu memahami konsep dasar desain digital, mengoperasikan Canva secara mandiri, serta menghasilkan konten visual yang kreatif dan informatif untuk mendukung aktivitas pendidikan, usaha, maupun kegiatan sosial kemasyarakatan. Selain itu, kegiatan ini diharapkan dapat meningkatkan kompetensi digital masyarakat dalam menghadapi perkembangan teknologi di era transformasi digital. Pelatihan ini diharapkan dapat memberikan pemahaman dan pengetahuan bagi para pengurus dan anggota MPSI kota tegal. Pelatihan ini akan dilaksanakan di kantor sekretariat MPSI kota tegal. Program Pengabdian Pada Masyarakat yang merupakan salah satu dari Tri Dharma Perguruan Tinggi menjadi wadah bagi para civitas akademika untuk mengabdikan kepada masyarakat. Untuk itu para civitas akademika Universitas Bina Sarana Informatika PSDKU Tegal berinisiatif mendampingi dan memberi pemahaman pada para pengurus dan anggota MPSI kota tegal. supaya mempunyai pengetahuan dan Pemahaman dalam penggunaan canva. Pengetahuan yang diperoleh melalui pelatihan ini dapat meningkatkan pemahaman para pengurus dan anggota MPSI kota tegal. Adapun target luaran yang akan dicapai adalah berupa press realease / artikel di media massa cetak atau elektronik.

1. PENDAHULUAN

Transformasi digital telah mendorong perubahan dalam berbagai sektor kehidupan, termasuk pendidikan, ekonomi, dan sosial kemasyarakatan. [1]Kemajuan teknologi informasi memungkinkan masyarakat untuk mengakses berbagai sumber informasi dan memanfaatkan teknologi digital dalam mendukung aktivitas sehari-hari. Salah satu keterampilan yang semakin penting di era digital adalah kemampuan dalam membuat dan mengelola konten visual yang menarik serta komunikatif.

Desain digital saat ini tidak hanya digunakan oleh kalangan profesional, tetapi juga menjadi kebutuhan masyarakat umum untuk berbagai keperluan, seperti promosi usaha, publikasi kegiatan, penyebaran informasi, maupun pengembangan media pembelajaran.[2] Namun demikian, masih terdapat sebagian masyarakat yang memiliki keterbatasan dalam pemanfaatan aplikasi desain grafis akibat kurangnya literasi digital dan minimnya pelatihan yang relevan.

Salah satu aplikasi yang dapat dimanfaatkan untuk meningkatkan keterampilan desain digital adalah Canva.[3][4] Canva merupakan platform desain grafis yang menyediakan berbagai fitur dan template yang mudah digunakan, bahkan oleh pengguna yang belum memiliki pengalaman dalam bidang desain. Selain tersedia pada komputer, Canva juga dapat diakses melalui perangkat Android sehingga lebih mudah dijangkau oleh masyarakat luas.

Berdasarkan kondisi tersebut, diperlukan suatu kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang bertujuan untuk meningkatkan kemampuan masyarakat dalam memanfaatkan teknologi digital, khususnya dalam bidang desain grafis.[5] [6]Pelatihan Canva berbasis Android dipilih sebagai solusi karena sesuai dengan kebutuhan masyarakat dan didukung oleh ketersediaan perangkat telepon pintar yang relatif mudah diakses.

Melalui kegiatan ini, peserta diharapkan mampu memahami konsep dasar desain digital, mengoperasikan aplikasi Canva secara efektif, serta menghasilkan berbagai produk desain yang dapat digunakan untuk kebutuhan pribadi, pendidikan, organisasi, maupun pengembangan usaha.[7][8]Selain meningkatkan keterampilan teknis, kegiatan ini juga diharapkan dapat mendorong tumbuhnya kreativitas dan kemandirian masyarakat dalam memanfaatkan teknologi digital secara produktif.[9]

Dosen di Fakultas Teknik dan Informatika UBSI Kampus Tegal yang tergabung dalam LPPM bekerja sama dengan Masyarakat Peduli Sesama Indonesia (MPSI) Kota Tegal beralamat di Jl. Perintis Kemerdekaan Gg 20 RT. 14 RW. 07 Kelurahan Panggung, Kecamatan Tegal Timur, Kota Tegal, Provinsi Jawa Tengah, Kode Pos 52122, Telepon 08156588230. Pelaksanaan acara tatap muka langsung. Pelaksanaan kegiatan pada Sabtu, 14 februari 2026, pukul 07:30 WIB sampai dengan 12:00 WIB diikuti oleh 40 peserta. Kegiatan PkM kali ini mengambil tema Peningkatan Literasi Desain Digital bagi Masyarakat melalui Pelatihan Canva Berbasis Android Pada Pengurus Dan Anggota MPSI Kota Tegal.

1.1. Analisis Situasi

Masyarakat peduli sesama Indonesia (MPSI) Kota Tegal merupakan organisasi kemasyarakatan yang berperan dalam penyelenggaraan berbagai kegiatan sosial, pendidikan, dan pemberdayaan masyarakat. Dalam menjalankan aktivitasnya, MPSI kota tegal secara rutin melaksanakan kegiatan seperti seminar, pelatihan, baksti sosial, sosialisasi, dan program pemberdayaan masyarakat yang membutuhkan media informasi dan publikasi yang menarik agar pesan yang disampaikan dapat diterima secara efektif oleh masyarakat.

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi, media digital telah menjadi sarana utama dalam menyebarkan informasi kepada masyarakat. Berbagai platform media sosial seperti WhatsApp, Facebook, Instagram, dan TikTok telah dimanfaatkan oleh berbagai organisasi untuk meningkatkan efektivitas komunikasi dan jangkauan publikasi. Oleh karena itu, kemampuan dalam membuat konten visual yang menarik menjadi salah satu kompetensi penting yang perlu dimiliki oleh pengurus maupun anggota organisasi masyarakat.

Berdasarkan hasil observasi awal dan diskusi dengan pengurus MPSI Kota Tegal, diketahui bahwa sebagian besar pengurus dan anggota telah memiliki smartphone berbasis Android yang memadai untuk mendukung aktivitas digital. Namun demikian, perangkat tersebut masih lebih banyak dimanfaatkan untuk kebutuhan komunikasi, pencarian informasi, dan penggunaan media sosial, sementara pemanfaatannya sebagai sarana produktivitas, khususnya dalam pembuatan desain grafis digital, masih relatif rendah.

Selain itu, kemampuan pengurus dan anggota dalam menyusun media publikasi digital masih terbatas. Publikasi kegiatan organisasi umumnya masih menggunakan desain yang sederhana, mengandalkan aplikasi dasar, atau meminta bantuan pihak lain untuk membuat poster, pamflet, banner, sertifikat, maupun materi promosi kegiatan. Kondisi ini menyebabkan proses penyebaran informasi menjadi kurang efisien, membutuhkan waktu lebih lama, serta belum mampu menghasilkan media promosi yang menarik dan memiliki identitas visual yang konsisten.

Permasalahan tersebut diperkuat oleh belum tersedianya program pelatihan yang memberikan pembekalan keterampilan desain grafis berbasis perangkat Android. Padahal, saat ini telah tersedia berbagai aplikasi desain yang mudah digunakan, salah satunya adalah Canva. Aplikasi Canva menyediakan beragam template profesional yang memungkinkan pengguna membuat berbagai media visual seperti poster, brosur, flyer, infografis, presentasi, sertifikat, dan konten media sosial secara praktis tanpa memerlukan kemampuan desain grafis tingkat lanjut. Dengan memanfaatkan Canva melalui smartphone Android, masyarakat dapat menghasilkan desain berkualitas kapan saja dan di mana saja tanpa bergantung pada komputer atau perangkat lunak desain yang kompleks.

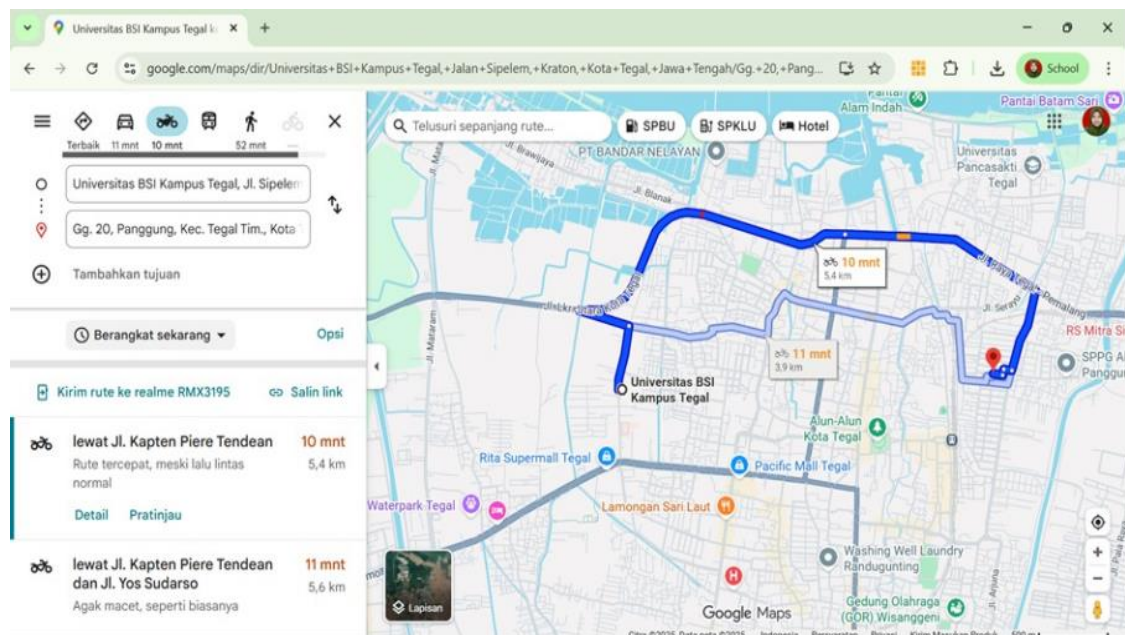
Melihat kondisi tersebut, diperlukan suatu program pengabdian kepada masyarakat yang berfokus pada peningkatan literasi desain digital melalui pelatihan Canva berbasis Android bagi pengurus dan anggota MPSI Kota Tegal. Program ini diharapkan mampu meningkatkan pengetahuan, keterampilan, dan kreativitas peserta dalam menghasilkan media publikasi digital yang menarik, informatif, dan profesional. Selain itu, pelatihan ini diharapkan dapat mendorong pemanfaatan smartphone sebagai media produktif, meningkatkan kualitas penyebaran informasi organisasi, memperkuat citra MPSI kota tegal di masyarakat, serta mendukung transformasi digital organisasi dalam menghadapi perkembangan teknologi informasi.



Gambar 1 gedung masyarakat peduli sesama Indonesia (MPSI) KOTA TEGAL

1.2.Peta Lokasi Mitra

Masyarakat Peduli Sesama Indonesia (MPSI) Kota Tegal beralamat di Jl. Perintis Kemerdekaan Gg 20 RT. 14 RW. 07 Kelurahan Panggung, Kecamatan Tegal Timur, Kota Tegal, Provinsi Jawa Tengah, Kode Pos 52122, Telepon 08156588230. Berjarak kurang lebih 12-13 KM dari Universitas Bina Sarana Informatika PSDKU Kampus Kota Tegal yang berlokasi sesuai dengan yang ditunjukkan oleh peta.



Gambar 1. Lokasi Mitra MPSI Kota Tegal dan Jarak Mitra MPSI Kota Tegal dengan Perguruan Tinggi

1.3.Permasalahan Mitra

Berdasarkan hasil observasi awal dan diskusi dengan pengurus dan anggota MPSI Kota Tegal, ditemukan beberapa permasalahan yang menjadi kendala dalam pengembangan kemampuan digital pengurus dan anggota, yaitu: rendahnya literasi desain digital, pemanfaatan smartphone yang belum optimal, terbatasnya kemampuan dalam menggunakan aplikasi desain grafis, kurangnya pelatihan yang aplikatif, kurangnya kreativitas dalam penyebaran informasi digital.

2. SOLUSI PERMASALAHAN

Dari permasalahan diatas, tim pengabdian menawarkan solusi berupa program pelatihan dan pendampingan penggunaan Canva berbasis Android yang dirancang secara praktis dan berorientasi pada kebutuhan mitra, yaitu: memberikan pelatihan literasi desain digital, melaksanakan pelatihan penggunaan canva berbasis android, melakukan praktik langsung (hands- on training), memberikan pendampingan intensif,

melakukan evaluasi kemampuan peserta, Menyusun modul pelatihan dan panduan penggunaan canva berbasis android.

3. METODE PELAKSANAAN

Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) ini dilaksanakan secara luring (tatap muka) dengan tetap memperhatikan protokol kesehatan. Metode pelaksanaan kegiatan disusun secara sistematis melalui tiga tahapan, yaitu persiapan, pelaksanaan, dan evaluasi.

3.1. Tahap Persiapan

Pada tahap ini dilakukan analisis kebutuhan mitra Masyarakat Peduli Sesama Indonesia untuk mengidentifikasi permasalahan utama rendahnya literasi desain digital, pemanfaatn smartphone yang belum optimal, terbatasnya kemampuan dalam menggunakan aplikasi desain grafis, kurangnya pelatihan yang aplikatif, kurangnya kreativitas dalam penyebaran informasi digital. tim menyusun modul pelatihan, materi penggunaan canva berbasis android. Selain itu, dilakukan koordinasi dengan mitra terkait waktu, tempat, serta kesiapan sarana dan prasarana kegiatan. Susunan panitia Lembaga Penelitian Pengabdian Masyarakat (LPPM) Universitas Bina Sarana Informatika Kampus Kota Tegal Fakultas Teknik dan Informatika, berikut informasi detailnya

Tema Kegiatan : Peningkatan Literasi Desain Digital bagi Masyarakat melalui Pelatihan Canva Berbasis Android Pada Pengurus Dan Anggota MPSI Kota Tegal

Hari/Tanggal	: Selasa, 21 Juli 2026
Waktu	: 07.30 WIB – 12.00 WIB
Mitra	: Masyarakat Peduli Sesama Indonesia (MPSI) kota tegal
Tempat	: Jl. Perintis Kemerdekaan Gg 20 RT. 14 RW. 07 Kelurahan Panggung Kecamatan Tegal Timur, Kota Tegal, Provinsi Jawa Tengah, Kode Pos 52122, Telepon 08156588230.
Penanggung Jawab	: Prof. Dr. Mochamad Wahyudi, M.Kom., MM., M.Pd., IPU., ASEAN Eng
Ketua Pelaksana	: Ulumuddin, M.Kom
Tutor	: Dzulchan Abror, M.Kom
Anggota	: Amar Ma'ruf, M.Pd Kheri Agus Suseno, M.Kom Muhammad farel kamil pangestu Teguh firmansyah Niken Aprilia Praneta dinar arreza Tasya shaf'a musta'ati

Tabel 1. Jadwal Kegiatan

No	Kegiatan	Waktu
1.	Persiapan Sarana dan Prasaran	08:15 – 08:45
2.	Registrasi Peserta	08:46 – 08:59
3.	Sambutan Pimpinan Masyarakat Peduli Sesama Indonesia	09:00 – 09:15
4.	Sambutan Pimpinan Universitas Bina Sarana Informatika Kampus Kota Tegal	09:16 – 09:30
5.	Pemaparan Materi	09:31 – 10:45
6.	Diskusi dan tanya jawab	10:46 – 11:15
7.	Pengisian Kuesioner	11:16 – 11:30
8.	Penutupan, Foto Bersama	11:31 – 11:59

3.2.Tahap Pelaksanaan

Pelaksanaan pengabdian masyarakat dilakukan oleh empat orang dosen dan dibantu oleh tiga orang mahasiswa Adapun tugas dari tim pelaksana pengabdian masyarakat sebagai berikut:

1. Ketua Pelaksana

Nama : Ulumuddin, M.Kom.

Tugas :

- a. Bertanggung jawab keseluruhan dan merancang program pengabdian masyarakat
- b. Menyusun proposal pengabdian masyarakat

2. Anggota 1

Nama : Dzulchan Abror, M.Kom Tugas :

- a. Menyusun materi pengabdian
- b. Menyampaikan materi pelatihan

3. Anggota 2

Nama : amar ma'ruf , M. Pd

Tugas :

- a. Melakukan pendekatan kepada mitra
- b. Membuat dan mengolah kuesioner pengabdian

4. Anggota 3

Nama : Kheri Agus Suseno, M.Kom

Tugas :

- a. Mengelola absensi dan dokumentasi
- b. Pembuatan press release kegiatan abdimas, melaksanakan pendampingan dan mengevaluasi hasil pelatihan

Peran mahasiswa sebagai pendamping kegiatan merupakan bagian dari kegiatan Pengabdian ke Masyarakat, team Mahasiswa yang dilibatkan dalam Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) adalah sebagai berikut:

1. Nama : Muhammad Farrel Kamiil Pangestu

NIM : 19242506

Tugas : Membantu semua pelaksanaan kegiatan pelatihan

2. Nama : teguh firmanysah

NIM : 19240174

Tugas : Membantu semua pelaksanaan kegiatan pelatihan

3. Nama : Niken Aprillia

NIM : 19240691

Tugas : Membantu semua pelaksanaan kegiatan pelatihan

4. Nama : Pranata Dinar Arreza

NIM : 17240520

Tugas : membantu semua pelaksanaan kegiatan

5. Nama : Tasya Shaf'a Musta'ati

NIM : 17250252

Tugas : membantu semua pelaksanaan kegiatan

3.3.Tahap Evaluasi

Evaluasi dilakukan untuk mengukur efektivitas kegiatan melalui pre-test dan post-test guna mengetahui peningkatan pemahaman peserta. Selain itu, dilakukan penyebaran kuesioner serta observasi terhadap kemampuan peserta dalam menerapkan pencatatan keuangan berbasis komputer. Hasil evaluasi digunakan sebagai dasar perbaikan kegiatan selanjutnya.

Tabel 2. Indikator Kuesioner Capaian

Keterangan		Pemahaman sebelum penyampian materi Tes Awal (Pre Test)	Pemahaman sesudah penyampian materi Tes Akhir (Post Test)
P1	Khasanah keilmuan pelatihan canva berbasis android apakah Anda pernah mendapatkan keilmuan ini.	1. Sangat tidak Pernah 2. Tidak Pernah 3. Kurang Pernah 4. Pernah 5. Sangat Pernah	1. Sangat tidak Pernah 2. Tidak Pernah 3. Kurang Pernah 4. Pernah 5. Sangat Pernah
P2	Saat pelatihan canva berbasis android apakah Anda mengalami kesulitan/kemudahan dalam memilih tema.	1. Sangat Sulit 2. Agak Sulit 3. Sulit 4. Mudah 5. Sangat Mudah	1. Sangat Sulit 2. Agak Sulit 3. Sulit 4. Mudah 5. Sangat Mudah
P3	Apakah pelatihan canva berbasis android mendukung kegiatan belajar mengajar di sekolah/kampus	1. Sangat tidak Mendukung 2. Tidak Mendukung 3. Kurang Mendukung 4. Mendukung 5. Sangat Mendukung	1. Sangat tidak Mendukung 2. Tidak Mendukung 3. Kurang Mendukung 4. Mendukung 5. Sangat Mendukung
P4	Apakah pelatihan canva berbasis android mendukung kesiapan kerja dunia usaha industri	1. Sangat tidak Mendukung 2. Tidak Mendukung 3. Kurang Mendukung 4. Mendukung 5. Sangat Mendukung	1. Sangat tidak Mendukung 2. Tidak Mendukung 3. Kurang Mendukung 4. Mendukung 5. Sangat Mendukung
P5	Apakah pelatihan canva berbasis android mendukung kegiatan pekerjaan	1. Sangat tidak Mendukung	1. Sangat tidak Mendukung

sehari-hari?	2. Tidak Mendukung 3. Kurang Mendukung 4. Mendukung 5. Sangat Mendukung	2. Tidak Mendukung 3. Kurang Mendukung 4. Mendukung 5. Sangat Mendukung
--------------	--	--

Tabel 3. Indikator Penilaian

Nilai	Predikat
100	Istimewa
90	Baik Sekali
80	Baik
70	Lebih dari Cukup
60	Cukup
50	Hampir Cukup
40	Kurang
30	Kurang Sekali
20	Buruk
10	Buruk Sekali

4. LUARAN DAN TARGET CAPAIAN

Luaran dan target capaian dari kegiatan pengabdian masyarakat, tertera pada tabel 1.

Tabel 2. Luaran dan Target Capaian

No	Jenis Luaran	Indikator Capaian	Status Capaian
1	Artikel di media massa cetak atau Elektronik	https://www.kompasiana.com/amarmaruf8531/6a5763b0c925c406720169a2/peningkatan-literasi-desain-digital-bagi-anggota-mps-kota-tegal-di-ubs-kota-tegal	Tercapai
2	Mitra Non Produktif	Pengetahuannya meningkat	Tercapai
		Keterampilannya meningkat	Tercapai
		Pelayanannya meningkat	Tercapai

5. MANFAAT YANG DIPEROLEH (UOTCOME)

Manfaat dari kegiatan pengabdian masyarakat “ peningkatan literasi desain digital bagi pengurus dan anggota MPSI KOTA TEGAL”, tentunya menambah pengetahuan bagi peserta. Dengan uraian sebagai berikut

Tabel 5. Manfaat Kegiatan Pengabdian Masyarakat

Rekapitulasi Hasil Kuesioner Pelatihan Pembuatan CV				
No	Pertanyaan	Pemahaman sebelum penyampaian materi (Pre Test)	Pemahaman sesudah penyampaian materi (Post Test)	Meningkat (Menurun)
		dalam %	dalam %	dalam %
P1	Khasanah keilmuan pelatihan canva berbasis android apakah Anda pernah mendapatkan keilmuan ini.	22.31	100	77.69

P2	Saat pelatihan canva berbasis android apakah Anda mengalami kesulitan/kemudahan dalam memilih tema.	53.08	96.15	43.07
P3	Apakah pelatihan canva berbasis android mendukung kegiatan belajar mengajar di sekolah/kampus	41.54	84.62	43.08
P4	Apakah pelatihan canva berbasis android mendukung kesiapan kerja dunia usaha industri	43.85	92.31	48.46
P5	Apakah pelatihan canva berbasis android mendukung kegiatan pekerjaan sehari-hari?	53.08	92.31	39.23
	Rata-Rata	42.772	93.078	50.306
	Predikat	Kurang	Baik Sekali	
Nilai	Predikat			
100%	Istimewa			
90%	Baik sekali			
80%	Baik			

70%	Lebih dari Cukup
60%	Cukup
50%	Hampir Cukup
40%	Kurang
30%	Kurang sekali
20%	Buruk

10%	Buruk Sekali	
-----	--------------	--

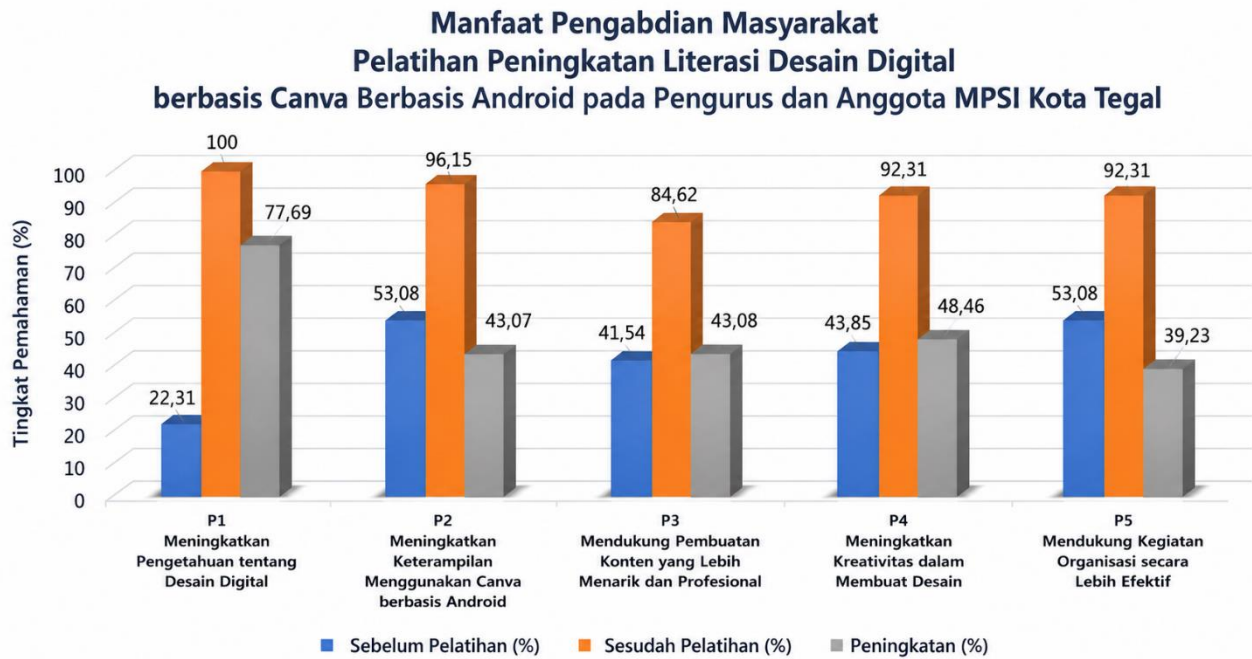
Interpretasi dari Tabel 5 mengenai manfaat kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) pelatihan "peningkatan literasi desain digital bagi masyarakat melalui pelatihan canva berbasis android bagi pengurus dan anggota MPSI KOTA TEGAL" menunjukkan bahwa kegiatan ini telah terlaksana dengan baik, lancar, dan sesuai dengan agenda yang telah ditetapkan, serta menerapkan protokol kesehatan. Pelatihan ini telah menambah khazanah pengetahuan bagi 27 peserta yang terdiri dari pengurus dan anggota MPSI KOTA TEGAL. Pemahaman peserta sebelum penyampaian materi (pre-test) menunjukkan hasil sebagai berikut:

- P1 sebesar 22.31%
- P2 sebesar 53.08%
- P3 sebesar 41.54%
- P4 sebesar 43.85%
- P5 sebesar 53.08%

Rata-rata pre-test adalah 42.772%, yang masuk dalam predikat "Lebih dari Cukup". Pemahaman peserta setelah penyampaian materi (post-test) menunjukkan hasil sebagai berikut:

- P1 sebesar 100%
- P2 sebesar 96.15%
- P3 sebesar 84.62%
- P4 sebesar 92.31%
- P5 sebesar 92.31%

Rata-rata post-test adalah 93.078%, yang masuk dalam predikat "Baik sekali". Dari hasil ini, dapat disimpulkan bahwa pelatihan tersebut sangat efektif dalam meningkatkan pemahaman peserta. Para dosen prodi menggunakan kegiatan ini sebagai media untuk transfer ilmu dan pengetahuan kepada masyarakat sekitar kampus, dengan dukungan penuh dari pengurus MPSI KOTA TEGAL dan Pihak LPPM UBSI Tegal. Oleh karena itu, ke depannya perlu diadakan lagi kegiatan serupa dengan tema-tema yang lebih relevan dan up-to-date.



Gambar 4. Histogram Manfaat Pelatihan Kegiatan Pengabdian Masyarakat

Grafik di atas menunjukkan perbandingan tingkat pemahaman peserta sebelum pelatihan, sesudah pelatihan, serta persentase peningkatan pada kegiatan pengabdian kepada masyarakat dengan tema **"Peningkatan Literasi Desain Digital bagi Masyarakat melalui Pelatihan Canva Berbasis Android pada Pengurus dan Anggota MPSI Kota Tegal."** Hasil evaluasi memperlihatkan bahwa seluruh indikator mengalami peningkatan setelah peserta mengikuti pelatihan. Secara keseluruhan, hasil evaluasi menunjukkan bahwa pelatihan memberikan dampak yang sangat positif terhadap peningkatan literasi desain digital peserta. Seluruh indikator memperoleh nilai akhir di atas 84%, bahkan indikator pengetahuan dasar mencapai 100%. Temuan ini membuktikan bahwa pelatihan Canva berbasis Android merupakan metode yang efektif dalam meningkatkan kompetensi digital pengurus dan anggota MPSI Kota Tegal, baik dari aspek pengetahuan, keterampilan teknis, kreativitas, maupun pemanfaatannya dalam mendukung aktivitas organisasi. Hasil tersebut juga mengindikasikan bahwa kegiatan pengabdian masyarakat telah berhasil mencapai tujuan yang diharapkan, yaitu meningkatkan kemampuan peserta dalam memanfaatkan teknologi desain digital sebagai media komunikasi dan publikasi yang lebih efektif.

Table 6. Rekap Perhitungan Frekuensi Jawaban Responden

F3-1. Kegiatan ini memberikan manfaat bagi peserta		Freq	Percent
	1. Sangat Tidak Setuju	0	0%
	2. Tidak Setuju	0	0%
	3. Cukup Setuju	0	0%
	4. Setuju	9	34%
	5. Sangat Setuju	17	66%
	Jumlah respon	26	100%
	Skor rata-rata	4.65	
	Grade (Keterangan)	A (Sangat Puas)	
F3-2. kegiatan ini menambah wawasan peserta (mengenai tema yang disampaikan)		Freq	Percent
	1. Sangat Tidak Setuju	0	0%
	2. Tidak Setuju	0	0%
	3. Cukup Setuju	0	0%
	4. Setuju	5	19%
	5. Sangat Setuju	21	81%
	Jumlah respon	13	100%
	Skor rata-rata	4.81	
	Grade (Keterangan)	A (Sangat Puas)	

Terlihat dari Tabel 6 bahwa kegiatan ini memberikan manfaat yang signifikan bagi peserta. Jumlah responden sebanyak 26 menunjukkan skor rata-rata 4,65 dengan Grade A (sangat setuju) untuk manfaat kegiatan ini. Selain itu, kegiatan ini juga menambah wawasan peserta dengan skor rata-rata 4,81 dan Grade A (sangat setuju).

Pelaksanaan kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) berupa **Pelatihan Canva Berbasis Android** menunjukkan antusiasme yang tinggi dari para pengurus dan anggota MPSI Kota Tegal. Peserta mengikuti seluruh rangkaian kegiatan dengan aktif, mulai dari penyampaian materi hingga praktik langsung pembuatan desain digital menggunakan aplikasi Canva pada perangkat Android. Meskipun sebagian besar peserta belum memiliki pengalaman dalam menggunakan aplikasi desain grafis, mereka menunjukkan semangat belajar yang tinggi sehingga proses pelatihan berlangsung secara interaktif dan kondusif. Materi disampaikan secara sederhana, sistematis, dan disertai pendampingan langsung agar mudah dipahami serta dapat dipraktikkan oleh seluruh peserta.

Keterlibatan mahasiswa sebagai pendamping dalam kegiatan ini merupakan bagian dari implementasi **Tri Dharma Perguruan Tinggi**, khususnya pada aspek Pengabdian kepada Masyarakat. Mahasiswa berperan aktif dalam memberikan bimbingan teknis kepada peserta selama proses pelatihan, sekaligus mengembangkan kemampuan komunikasi, kolaborasi, dan transfer pengetahuan kepada masyarakat. Sinergi antara dosen, mahasiswa, dan peserta pelatihan diharapkan mampu meningkatkan kompetensi digital masyarakat sekaligus memperkuat hubungan kerja sama antara perguruan tinggi dengan organisasi kemasyarakatan di Kota Tegal.

Melalui kegiatan pelatihan ini, peserta memperoleh pengetahuan dan keterampilan mengenai pemanfaatan aplikasi Canva berbasis Android untuk membuat berbagai media publikasi digital, seperti poster, pamflet, banner, infografis, dan konten media sosial. Kemampuan tersebut diharapkan dapat dimanfaatkan dalam mendukung kegiatan organisasi MPSI, meningkatkan efektivitas penyampaian informasi kepada masyarakat, serta mendorong kreativitas peserta dalam menghasilkan konten digital yang menarik, informatif, dan profesional. Selain itu, pelatihan ini juga berkontribusi dalam meningkatkan literasi digital masyarakat sehingga peserta lebih siap menghadapi perkembangan teknologi informasi dan kebutuhan komunikasi digital di era transformasi digital.

Keberhasilan kegiatan ini tidak terlepas dari dukungan penuh pengurus MPSI Kota Tegal yang memberikan kesempatan, fasilitas, serta partisipasi aktif selama pelaksanaan pelatihan. Pihak MPSI juga menyampaikan harapan agar kegiatan serupa dapat dilaksanakan secara berkelanjutan melalui pelatihan, workshop, maupun pendampingan lanjutan dengan materi yang lebih mendalam. Dengan demikian, kerja sama antara perguruan tinggi dan MPSI Kota Tegal diharapkan dapat terus berkembang sebagai upaya meningkatkan kompetensi digital masyarakat sekaligus mendukung terciptanya sumber daya manusia yang kreatif, adaptif, dan mampu memanfaatkan teknologi digital secara optimal.

6. REALISASI ANGGARAN

Justifikasi anggaran kegiatan pengabdian masyarakat:

Tabel 3. Anggaran Biaya

No	Item Honor Kegiatan	Volume	Satuan	Honor (Rp)	Total (Rp)
1	Honor narasumber pelatihan	1	Orang	4000000	4000000
Total Honor					4000000
BELANJA BAHAN					
No	Item Bahan	Volume	Satuan	Honor (Rp)	Total (Rp)
1	Pengadaan materi pelatihan	40	Eksemplar	25000	1000000
2	Paper Bag	40	Pcs	25000	1000000
3	Spidol	2	Pcs	20000	40000
4	Spanduk	1	Pcs	250000	250000
Total Belanja Bahan					2290000
BELANJA BARANG NON OPERASIONAL					
No	Item Bahan	Volume	Satuan	Honor (Rp)	Total (Rp)
1	Konsumsi peserta&Tim	40	Box	35000	1400000
2	Snack Peserta&Tim	40	Box	15000	600000
3	Air Mineral	2	Dus	30000	60000
4	Kuota internet	1	Paket	150000	150000
Total Belanja Barang Non Operasional					2210000
BIAYA PERJALANAN					

No	Item Bahan	Volume	Satuan	Honor (Rp)	Total (Rp)
1	Transportasi survey	4	Orang	100000	400000
2	Transportasi pelatihan	4	Orang	100000	400000
Total Biaya Perjalanan					800000
Total Keseluruhan					9300000

7. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil pelaksanaan kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) dengan tema **"Peningkatan Literasi Desain Digital bagi Masyarakat melalui Pelatihan Canva Berbasis Android pada Pengurus dan Anggota MPSI Kota Tegal"**, dapat disimpulkan bahwa kegiatan telah terlaksana dengan baik, lancar, dan sesuai dengan tujuan yang telah direncanakan. Seluruh peserta menunjukkan antusiasme yang tinggi selama mengikuti kegiatan, baik pada saat penyampaian materi maupun praktik langsung penggunaan aplikasi Canva berbasis Android.

Hasil evaluasi menunjukkan bahwa pelatihan memberikan dampak positif terhadap peningkatan pengetahuan dan keterampilan peserta dalam memanfaatkan aplikasi Canva untuk membuat berbagai media publikasi digital, seperti poster, pamflet, banner, infografis, dan konten media sosial. Berdasarkan hasil pre-test dan post-test, terjadi peningkatan tingkat pemahaman peserta dari kategori sedang menjadi kategori sangat baik, yang menunjukkan bahwa metode pelatihan dan pendampingan yang diberikan mampu meningkatkan literasi desain digital peserta secara efektif.

Selain itu, hasil evaluasi kepuasan peserta menunjukkan bahwa kegiatan ini memberikan manfaat yang sangat baik. Hal tersebut dibuktikan dengan skor rata-rata penilaian manfaat kegiatan sebesar **4,65** hingga **4,81**, yang termasuk dalam kategori **Sangat Setuju**. Hasil ini menunjukkan bahwa peserta merasa materi yang diberikan sesuai dengan kebutuhan, mudah dipahami, bermanfaat dalam mendukung aktivitas organisasi, serta mampu meningkatkan kreativitas dan kemampuan peserta dalam menghasilkan media komunikasi digital yang lebih menarik dan profesional.

Kegiatan ini juga menjadi bentuk implementasi Tri Dharma Perguruan Tinggi, khususnya pada bidang Pengabdian kepada Masyarakat, melalui kolaborasi antara dosen, mahasiswa, dan pengurus MPSI Kota Tegal. Dukungan yang diberikan oleh mitra selama kegiatan berlangsung menjadi faktor penting dalam keberhasilan pelaksanaan program serta membuka peluang kerja sama yang lebih luas pada kegiatan pengabdian di masa mendatang.

Berdasarkan hasil pelaksanaan kegiatan, beberapa saran yang dapat diberikan adalah perlunya penyelenggaraan pelatihan secara berkelanjutan dengan materi yang lebih variatif dan menyesuaikan perkembangan teknologi desain digital. Kegiatan lanjutan dapat mencakup pembuatan konten media sosial, desain promosi digital, pengembangan identitas visual organisasi, serta pemanfaatan teknologi kecerdasan buatan (Artificial Intelligence) yang terintegrasi dengan Canva untuk meningkatkan kualitas desain.

Selain itu, pendampingan pascapelatihan perlu dilakukan agar peserta dapat terus mengembangkan keterampilan yang telah diperoleh dan mampu menerapkannya secara optimal dalam kegiatan organisasi maupun aktivitas sehari-hari. Kerja sama yang berkelanjutan antara perguruan tinggi dan MPSI Kota Tegal juga diharapkan dapat terus ditingkatkan melalui pelaksanaan pelatihan, workshop, maupun program pendampingan lainnya sehingga mampu meningkatkan literasi digital masyarakat, memperkuat kompetensi sumber daya manusia, serta mendukung transformasi digital di lingkungan organisasi dan masyarakat.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. M. Makmur, D. Vitalocca, and V. Asri Tandirerung, “PKM Pelatihan Konten Digital Berbasis Canva di Gowa: Meningkatkan Literasi Digital Masyarakat,” *J. Pengabd. Masy.*, vol. 2, no. 2, pp. 285–290, 2024, doi: 10.59562/abdimas.v2i2.5868.
- [2] F. Teknik, U. T. Jagakarsa, F. Ekonomi, W. Nurcahyo, Y. Agustina, and A. Info, “Peningkatan Literasi Digital Guru TPA melalui Pelatihan Desain Sertifikat Berbasis Canva,” vol. 19, no. 3, 2026.
- [3] Suharsono, Suyanta, A. Sugiyanto, Y. Yulistani, and L. Handayani, “Jurnal Pengabdian Masyarakat Akademisi Jurnal Pengabdian Masyarakat Akademisi,” *J. Pengabd. Masy. Sasambo*, vol. 1, no. 4, pp. 54–59, 2022.
- [4] A. Setiawan, S. Susanto, and I. S. K. Wardhani, “Pelatihan Pembuatan Poster Melalui Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Literasi Digital pada Peserta Didik Sekolah Dasar,” *J. Inov. Penelit. dan Pengabd. Masy.*, vol. 4, no. 1, pp. 22–33, 2024, doi: 10.53621/jippmas.v4i1.274.
- [5] S. Santiana, D. Silvani, S. Syakira, and R. Ruslan, “Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Inovatif Berbasis Digital Comic untuk Pembelajaran Bahasa,” *J. Inov. Pengabd. Masy. Pendidik.*, vol. 4, no. 1, pp. 26–43, 2023, doi: 10.33369/jurnalinovasi.v4i1.27417.
- [6] H. T. Wulandari, B. Murtiyasa, H. Susanto, and Masduki, “Integrasi Teknologi Canva Dalam Pembelajaran: Peningkatan Literasi Digital Melalui Komik Digital,” *J. Ilm. Pendidik. Citra Bakti*, vol. 12, no. 2, pp. 426–435, 2025, doi: 10.38048/jipcb.v12i2.5337.
- [7] A. Meidina and Z. Abidin, “Diagnosis of Heart Disease Using Optimized Naïve Bayes Algorithm with Particle Swarm Optimization and Gain Ratio,” *Recursive J. Informatics*, vol. 1, no. 2, pp. 47–54, 2023, doi: 10.15294/rji.v1i2.67278.
- [8] G. D. Dirawan, Dyah Darma Andayani, and N. Pertiwi, “Peningkatan Literasi Digital pada Santri Pesantren Syeh Hasan Yamani memanfaatkan Aplikasi Canva,” *J. Masy. Madani Indones.*, vol. 2, no. 4, pp. 366–371, 2023, doi: 10.59025/js.v2i4.129.
- [9] H. Hendratno, E. Amalia, N. Istighfaroh, B. E. Siswanto, and Z. R. Mufidah, “Pelatihan Literasi Digital Canva untuk Guru Sekolah Dasar,” *Kontribusi J. Penelit. dan Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 5, no. 2, pp. 222–231, 2025, doi: 10.53624/kontribusi.v5i2.524.

LAMPIRAN – LAMPIRAN

Lampiran 1 daftar hadir panitia



**LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA
PSDKU KOTA TEGAL**

Jl. Sipelem No. 22 Kraton, Kec. Tegal Barat, Kota Tegal, Jawa Tengah 52112



DAFTAR HADIR PANITIA

Nama Kegiatan : Peningkatan Literasi Desain Digital bagi Masyarakat melalui Pelatihan Canva Berbasis Android Pada Anggota MPSI Kota Tegal

Hari dan Tanggal : Minggu, 21 Juni 2026

Waktu : 09.00 WIB s/d Selesai

Mitra : Masyarakat Peduli Sesama (MPS) Indonesia Kota Tegal

Lokasi PkM : Universitas Bina Sarana Informatika PSDKU Kota Tegal

Alamat : Jl. Sipelem No.22, Kraton, Kec. Tegal Bar., Kota Tegal, Jawa Tengah 52112

Penanggung Jawab : Prof. Dr. Ir. Mochamad Wahyudi, M.Kom., MM., M.Pd., IPU., ASEAN Eng.

No.	NIP/NIM	Nama	Jabatan	Tanda Tangan
1	202303019	Ulumuddin, M.Kom	Ketua	1.
2	202109169	Dzulchan Abror, M.Kom	Tutor	2.
3	202009187	Amar Ma'aruf, M.Pd	Anggota Dosen	3.
4	202409191	Kheri Agus Suseno, M.Kom	Anggota Dosen	4.
5	19242506	Muhammad Farrel Kamill Pangestu	Anggota Mahasiswa	5.
6	19240174	Teguh Firmansyah	Anggota Mahasiswa	6.
7	19240691	Niken Aprilia	Anggota Mahasiswa	7.
8	17250252	Tasya Shaf'a Musta'ati	Anggota Mahasiswa	8.
9	17240520	Pranata Dinar Arreza	Anggota Mahasiswa	9.
10	17240080	Erina Rahma	Anggota Mahasiswa	10.

Lampiran 2 daftar hadir peserta



LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA
PSDKU KOTA TEGAL
Jl. Sipelem No. 22, Kraton, Kec. Tegal Barat, Kota Tegal, Jawa Tengah 52112



DAFTAR HADIR PESERTA

Nama Kegiatan : Peningkatan Literasi Desain Digital bagi Masyarakat melalui Pelatihan Canva Berbasis Android Pada MPS Indonesia Kota Tegal
Hari dan Tanggal : Minggu, 21 Juni 2026
Waktu : 09.00 WIB s/d Selesai
Mitra : Masyarakat Peduli Sesama Indonesia (MPSI) Kota Tegal
Lokasi PkM : Universitas Bina Sarana Informatika PSDKU Kota Tegal
Alamat : Jl. Sipelem No.22, Kraton, Kec. Tegal Bar., Kota Tegal, Jawa Tengah 52112
Penanggung Jawab : Prof. Dr. Ir. Mochamad Wahyudi, M.Kom., MM., M.Pd., IPU., ASEAN Eng.

No.	Nama Lengkap	No HP	Tanda Tangan
1	Klg. Alani Jelen Siregar. M.kep	0852 195025 39	1
2	Agung Istia	082325557317	2
3	Nur Ramadhani Catur Anggoro	085893555626	3
4	Kartika	08520447786	4
5	Nur Radityo Tri Wicaksono	08991795917	5
6	Hj Kasmiringsih	081391893232	6
7	Nurbaiti	085225300256	7
8	KURNIAWAN	085291784826	8
9	HANNA	085647493263	9
10	Lusy	087897939678	10
11	Budi	085742552555	11
12	Yanti	085725902134	12
13	Amran Andromeda	08121918845	13
14	Indra S	081331021135	14
15	IRWANTO	0852-2521-0357	15
16	Ali Syo-ban.	088289442618	16
17	Aj. Anni Afik		17
18	Carin	0845658230	18
19	Puji Rahayu	08564266033	19
20	Winda	081991207999	20



LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA
PSDKU KOTA TEGAL
Jl. Sipelem No. 22 Kraton, Kec. Tegal Barat, Kota Tegal, Jawa Tengah 52112



No.	Nama Lengkap	No HP	Tanda Tangan
21	Izzul Kaprawi		21
22	Desi Suslowati		22
23	HERNULLO IRI		23
24	SOFIA		24
25	Heri Dwi Ranto, S.H., S.H.	081902776000	25
26	Handayani	08993093130	26
27			27
28			28
29			29
30			30
31			31
32			32
33			33
34			34
35			35
36			36
37			37
38			38
39			39
40			40

Lampiran 3 surat keterangan instansi



MASYARAKAT PEDULI SESAMA INDONESIA (MPSI)

Sekretariat 1 : Jl.Perintis Kemerdekaan No.1 Gg 20 Rt.14 Rw 07 Kel.Panggung Kota Tegal
Sekretariat 2 : Jl. Sadewa Gang Tukul Rt.25 Rw.3 Kaligayam - Kabupaten
Tegal Tlp : 08156588230 - 081931021135 - HOTLINE : 081227441935
Badan Hukum Nomor : AHU-0013050.AH.01.04.Tahun 2025 Tanggal 08 Juli 2025

Tegal, 21 Juni 2026

SURAT KETERANGAN

Nomor : 052/YYS-MPSI/VI/2026

Yang bertanda tangan di bawah ini Ketua Umum Masyarakat Peduli Sesama Indonesia Kota Tegal, menerangkan bahwa:

Nama Lembaga : Universitas Bina Sarana Informatika
Fakultas : Teknik dan Informatika
Alamat : Jl. Sipelem No.22 Kraton, Tegal Barat, Kota Tegal, Jawa Tengah

Telah melaksanakan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat dengan sebagai berikut:

Tema Kegiatan : Peningkatan Literasi Desain Digital bagi Masyarakat melalui Pelatihan Canva Berbasis Android Pada Anggota MPSI Kota Tegal
Hari/Tanggal : Minggu, 21 Juni 2026
Waktu : 09:00 WIB s/d Selesai
Tempat : Universitas Bina Sarana Informatika Kampus Kota Tegal
Susunan Panitia : Terlampir

Demikian Surat Keterangan ini kami buat agar dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Ketua Umum
Masyarakat Peduli Sesama (MPS) Indonesia



Indra Setiawan, ST



MASYARAKAT PEDULI SESAMA INDONESIA (MPSI)

Sekretariat 1 : Jl.Perintis Kemerdekaan No.1 Gg 20 Rt.14 Rw 07 Kel.Panggung Kota Tegal

Sekretariat 2 : Jl. Sadewa Gang Tukul Rt.25 Rw.3 Kaligayam - Kabupaten

Tegal Tlp : 08156588230 - 081931021135 - HOTLINE : 081227441935

Badan Hukum Nomor : AHU-0013050.AH.01.04.Tahun 2025 Tanggal 08 Juli 2025

Lampiran : Susunan Panitia
Tanggal : 21 Juni 2026
Nomor : 052/YYS-MPSI/VI/2026

Susunan Panitia Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat (LPPM)
Universitas Bina Sarana Informatika Kampus Kota Tegal Fakultas Teknik dan Informatika.

Telah melaksanakan Pengabdian Kepada Masyarakat dengan tema:

Tema Kegiatan : Peningkatan Literasi Desain Digital bagi Masyarakat melalui
Pelatihan Canva Berbasis Android Pada Anggota MPSI Kota Tegal
Hari/Tanggal : Minggu, 21 Juni 2026
Waktu : 09:00 WIB s/d Selesai
Tempat : Universitas Bina Sarana Informatika Kampus Kota Tegal

Penanggung Jawab : Prof. Dr. Mochamad Wahyudi, MM, M.Kom, M.Pd, IPU, Asean
Eng.

Ketua Pelaksana : Ulumuddin, M.Kom

Tutor : Dzulchan Abror, M.Kom

Anggota : Amar Ma'aruf, M.Pd

Kheri Agus Suseno, M.Kom

Mahasiswa : Muhammad Farrel Kamiil Pangestu

Teguh Firmansyah

Niken Aprillia

Tasya Shaf'a Musta'ati

Pranata Dinar Arreza

Ketua Umum
Masyarakat Peduli Sesama (MPS) Indonesia

Indra Setiawan, ST

Lampiran 4 kuisoner mitra




KUESIONER KEGIATAN KEMITRAAN

Kepada Yth,
Mitra Kerjasama pada Kegiatan yang diselenggarakan
Di Tempat

Untuk memperbaiki kualitas layanan pada setiap kegiatan kemitraan yang kami lakukan, untuk itu Kami minta kesediaan Anda untuk berpartisipasi mengisi kuesioner ini.
Kuesioner ini digunakan untuk mengukur persepsi dan tingkat kepuasan Mitra terhadap kegiatan yang dilakukan pada kerjasama kemitraan ini.

F1. PROFIL MITRA

F1-1 Nama Mitra : Masyarakat Peduli Sasama Indonesia (MPSI)

F1-2 Jenis Kemitraan : ☐ Pendidikan
☐ Penelitian
☒ Pengabdian Masyarakat
☐ Lainnya: _____

F1-3 Tanggal Kegiatan : 21 Juni 2026

F1-4 Tempat Kegiatan : R.301 Lt.3 Universitas BSI Tegal

F1-5 Tema Kegiatan : Pelatihan Canva berbasis Android

F2 Jawablah dengan cara memberikan checklist pada satu jawaban yang paling sesuai dengan persepsi anda terhadap pernyataan berikut, terkait dengan kegiatan yang telah dilakukan.

Pernyataan Mengenai Pelaksana Kegiatan	Persepsi Responden				
	Sangat setuju	Setuju	Cukup setuju	Tidak setuju	Sangat tidak setuju
F2-1 Pelaksana kegiatan sangat responsif.	☒	☐	☐	☐	☐
F2-2 Pelaksana kegiatan sangat informatif.	☒	☐	☐	☐	☐
F2-3 Acara/kegiatan terlaksana sesuai dengan rencana	☒	☐	☐	☐	☐
F2-4 Pelaksana kegiatan konsisten terhadap rencana kegiatan.	☒	☐	☐	☐	☐
F2-5 Realisasi rencana kegiatan berjalan dengan sangat baik	☐	☒	☐	☐	☐
F2-6 Sarana dan Prasarana pada saat kegiatan telah memenuhi standar kami.	☒	☐	☐	☐	☐

Lampiran 5 press releas

<https://www.kompasiana.com/amarmaruf8531/6a5763b0c925c406720169a2/peningkatan-literasi-desain-digital-bagi-anggota-mps-kota-tegal-di-ubsi-kota-tegal>



Peningkatan Literasi Desain Digital bagi Anggota MPS Kota Tegal di UBSI Kota Tegal

Transformasi digital telah mendorong perubahan dalam berbagai sektor kehidupan, termasuk pendidikan, ekonomi, www.kompasiana.com

<https://www.kompasiana.com/amarmaruf8531/6a5763b0c925c406720169a2/peningkatan-literasi-desain-digital-bagi-anggota-mps-kota-tegal-di-ubsi-kota-tegal>

10.23

Lampiran 6 dokumentasi kegiatan



Foto Bersama pasca kegiatan pelatihan



Prepare acara pelatihan



Prolog peltihan oleh moderator



Penyampian materi oleh narasumber



Praktik pelatihan