

REKAYASA PERANGKAT LUNAK - 0065

SKS: 4 | Kelas: 15.6B.03

Dosen: 201909121 - AOE

A. Berita Acara Pengajaran

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
1	202-C1	2026-04-10 18:10-20:50 Masuk: 18:11:44 - 20:35:18	Perangkat Lunak dan Rekayasa Perangkat Lunak 1. Perangkat Lunak (PL) 2. Karakteristik PL A. Kategori PL B. Jenis PL Aplikasi C. PL Warisan D. Kegagalan PL 3. Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) 4. Proses PL 5. Praktek RPL 6. Mitos-Mitos PL Rekayasa Perangkat Lunak	Perangkat Lunak dan Rekayasa Perangkat Lunak 1. Perangkat Lunak (PL) 2. Karakteristik PL A. Kategori PL B. Jenis PL Aplikasi C. PL Warisan D. Kegagalan PL 3. Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) 4. Proses PL 5. Praktek RPL 6. Mitos-Mitos PL
2	202-C1	2026-04-17 18:10-20:50 Masuk: 18:11:02 - 20:43:39	Model Proses Pengembangan Perangkat Lunak 1. Model Waterfall 2. Model Prototype 3. Model Spiral 4. Model RAD 5. Model Scrum Rekayasa Perangkat Lunak	Model Proses Pengembangan Perangkat Lunak 1. Model Waterfall 2. Model Prototype 3. Model Spiral 4. Model RAD 5. Model Scrum
3	203-C1	2026-04-20 18:10-20:50 Masuk: 18:11:17 - 20:40:03	Kebutuhan Perangkat Lunak 1. Rekayasa Kebutuhan A. Inception B. Elicitation C. Elaboration D. Negosiasi E. Spesification F. Validation G. Manajemen Kebutuhan 2. Persyaratan Fungsional dan Non-Fungsional Rekayasa Perangkat Lunak	Kebutuhan Perangkat Lunak 1. Rekayasa Kebutuhan A. Inception B. Elicitation C. Elaboration D. Negosiasi E. Spesification F. Validation G. Manajemen Kebutuhan 2. Persyaratan Fungsional dan Non-Fungsional
4	202-C1	2026-04-24 18:10-20:50 Masuk: 18:13:40 - 20:35:07	Konsep Perancangan 1. Model Perancangan 2. Proses Perancangan 3. Konsep Perancangan A. Abstraksi B. Arsitektur C. Pattern D. Pemisahan Perhatian E. Modularitas F. Penyembunyian Informasi G. Independensi Fungsional H. Penghalusan I. Refaktorisasi Rekayasa Perangkat Lunak	Langkah-langkah proses Perancangan pengembangan RPL 1. Pendahuluan 2. Proses Perancangan - Atribut Kualitas PL 3. Konsep Perancangan A. Abstraksi B. Arsitektur C. Pattern D. Pemisahan Perhatian E. Modularitas F. Penyembunyian Informasi G. Independensi Fungsional H. Penghalusan I. Refaktorisasi
5	EN1-C1	2026-05-04 18:10-20:50 Masuk:	Perancangan Antarmuka 1. Prinsip Dasar Desain UI 2. Desain Navigasi 3. Desain Input 4. Desain Output 5.	Perancangan Antarmuka 1. Prinsip Dasar Desain UI 2. Desain Navigasi 3. Desain Input 4. Desain Output 5.

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
		18:11:07 tidak absen keluar	Mobile Computing dan Desain UI 6. Media Sosial dan Desain UI Rekayasa Perangkat Lunak	Mobile Computing dan Desain UI 6. Media Sosial dan Desain UI
6	EL1-C1	2026-05-08 18:10-20:50 Masuk: 18:11:03 - 20:36:18	Pemodelan Sistem dengan UML 1. Pemodelan Sistem 2. Unified Modeling Language 3. Use Case Diagram 4. Activity Diagram 5. Sequence Diagram Rekayasa Perangkat Lunak	Pemodelan Sistem dengan UML 1. Pemodelan Sistem 2. Unified Modeling Language 3. Use Case Diagram 4. Activity Diagram 5. Sequence Diagram
7	EL1-C1	2026-05-16 16:00-18:40 Masuk: 16:04:13 - 18:30:11	Review Rekayasa Perangkat Lunak	Review
8	EL1-C1	2026-05-23 18:10-20:50 Masuk: 18:16:55 - 20:48:50	UTS	UTS
9	EL1-C1	2026-05-25 18:10-20:50 Masuk: 18:13:36 tidak absen keluar	Perancangan Berorientasi Objek 1. Pengertian Berorientasi Objek 2. Karakteristik Objek A. Enkapsulasi B. Pewarisan C. Polimorfis 3. Kelas- Kelas Perancangan 4. Pendekatan Pemrograman Terstruktur 5. Pendekatan Berorientasi Objek Rekayasa Perangkat Lunak	Perancangan Berorientasi Objek 1. Pengertian Berorientasi Objek 2. Karakteristik Objek A. Enkapsulasi B. Pewarisan C. Polimorfis 3. Kelas- Kelas Perancangan 4. Pendekatan Pemrograman Terstruktur 5. Pendekatan Berorientasi Objek
10	EL1-C1	2026-06-05 18:10-20:50 Masuk: 18:13:19 tidak absen keluar	Desain Arsitektur dan Web 1. Tampilan Arsitektur 2. Gaya dan Pola Arsitektur 3. Arsitektur Aplikasi 4. Perancangan Antarmuka Web 5. Kualitas Aplikasi Web 6. Perancangan Estetika 7. Perancangan Arsitektural dan Stuktur Navigasi Rekayasa Perangkat Lunak	Desain Arsitektur dan Web 1. Tampilan Arsitektur 2. Gaya dan Pola Arsitektur 3. Arsitektur Aplikasi 4. Perancangan Antarmuka Web 5. Kualitas Aplikasi Web 6. Perancangan Estetika 7. Perancangan Arsitektural dan Stuktur Navigasi
11	EL1-C1	2026-06-12 18:10-20:50 Masuk: 18:11:53 tidak absen keluar	Desain Arsitektur dan Web 1. Tampilan Arsitektur 2. Gaya dan Pola Arsitektur 3. Arsitektur Aplikasi 4. Perancangan Antarmuka Web 5. Kualitas Aplikasi Web 6. Perancangan Estetika 7. Perancangan Arsitektural dan Stuktur Navigasi Rekayasa Perangkat Lunak	Desain Arsitektur dan Web 1. Tampilan Arsitektur 2. Gaya dan Pola Arsitektur 3. Arsitektur Aplikasi 4. Perancangan Antarmuka Web 5. Kualitas Aplikasi Web 6. Perancangan Estetika 7. Perancangan Arsitektural dan Stuktur Navigasi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
12	EL1-C1	2026-06-19 18:10-20:50 Masuk: 18:11:29 - 20:36:27	Pengujian Perangkat Lunak 1. Dasar-Dasar Pengujian 2. Strategi Pengujian 3. Pengujian White Box 4. Pengujian Black Box 5. Pengujian Isi 6. Pengujian Antarmuka 7. Pengujian Navigasi 8. Pengujian Konfigurasi dan Keamanan Rekayasa Perangkat Lunak	Desain Arsitektur dan Web 1. Tampilan Arsitektur 2. Gaya dan Pola Arsitektur 3. Arsitektur Aplikasi 4. Perancangan Antarmuka Web 5. Kualitas Aplikasi Web 6. Perancangan Estetika 7. Perancangan Arsitektural dan Stuktur Navigasi
13	EL1-C1	2026-06-26 18:10-20:50 Masuk: 18:11:21 - 20:49:56	Pengujian Perangkat Lunak 1. Dasar-Dasar Pengujian 2. Strategi Pengujian 3. Pengujian White Box 4. Pengujian Black Box 5. Pengujian Isi 6. Pengujian Antarmuka 7. Pengujian Navigasi 8. Pengujian Konfigurasi dan Keamanan Rekayasa Perangkat Lunak	Pengujian Perangkat Lunak 1. Dasar-Dasar Pengujian 2. Strategi Pengujian 3. Pengujian White Box 4. Pengujian Black Box 5. Pengujian Isi 6. Pengujian Antarmuka 7. Pengujian Navigasi 8. Pengujian Konfigurasi dan Keamanan
14	EL1-C1	2026-07-03 18:10-20:50 Masuk: 18:12:00 - 20:38:22	Implementasi dan Pemeliharaan 1. Implementasi A. Reuse B. Manajemen Konfigurasi C. Host- Target Development 2. Pemeliharaan A. Korektif B. Adaptif C. Perfektif D. Preventif 3. Pemeliharaan Manajemen Rekayasa Perangkat Lunak	Implementasi dan Pemeliharaan 1. Implementasi a. Reuse b. Manajemen Konfigurasi c. Host- Target Development 2. Pemeliharaan - Korektif - Adaptif - Perfektif - Preventif 3. Pemeliharaan Manajemen a. Tim Pemeliharaan b. B.Permintaan pemeliharaan
15	EL1-C1	2026-07-10 18:10-20:50 Masuk: 18:16:55 - 20:48:50	Review Rekayasa Perangkat Lunak	Review
16	EL1-C1	2026-07-17 16:00-18:40 Masuk: 16:04:13 - 18:30:11	UAS	UAS

B. Presensi Kehadiran

#	Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Total
1	15230092	MUHAMMAD HIPJUL IMAN	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	16
2	15230180	ALIFIA AZZAHRA	0	0	0	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	10
3	15230181	SULTHAN SUUD	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	16
4	15230302	BHAGASPATI SUKMA BEGHAWAN KALISSANTOSO	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	13
5	15230322	PATRICK OPELINUS SARAGIH	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	12
6	15230417	GANDA TIGOR FERNANDO	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	16
7	15230539	DIKA NURDIAN	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	13
8	15230556	DIMAS RAHMAT SUHADHA	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	13
9	15230571	FAHMI MAULANA IBRAHIM	1	0	0	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	12
10	15230742	DEVI NABILA	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	0	0	1	12
11	15230830	LUTHFII ANANDA YUSAPUTRA	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	12
Total Kehadiran Harian			8	8	5	9	10	11	7	11	10	10	10	8	11	10	6	11	-

C. Penilaian

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
1	15230092	MUHAMMAD HIPJUL IMAN	100	48	82	88	B
2	15230180	ALIFIA AZZAHRA	57	25	84	96	C
3	15230181	SULTHAN SUUD	100	23	84	86	B
4	15230302	BHAGASPATI SUKMA BEGHAWAN KALISSANTOSO	79	90	88	88	A
5	15230322	PATRICK OPELINUS SARAGIH	71	50	82	78	B
6	15230417	GANDA TIGOR FERNANDO	100	100	98	96	A
7	15230539	DIKA NURDIAN	79	0	84	80	C
8	15230556	DIMAS RAHMAT SUHADHA	79	90	80	82	A
9	15230571	FAHMI MAULANA IBRAHIM	71	24	88	88	C
10	15230742	DEVI NABILA	71	0	84	92	C
11	15230830	LUTHFII ANANDA YUSAPUTRA	71	0	86	92	C