

ANIMASI - 0239

SKS: 3 | Kelas: ANM.44.6D.26.A

Dosen: Yudha Febri Al Paksi (201410323) - YFE

Berita Acara Pengajaran

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
1	A-M2	2026-03-30 17:30-19:30 Masuk: 17:39:03 - 19:16:26	Pengenalan software adobe flash. Software-software yang dipakai untuk pembuatan animasi 2D. Pengertian Animasi 2D. Jenis jenis animasi 2D, karakter pada animasi 2D, dasar dasar dalam pembuatan sketsa gambar manual Animasi (P) (ANM)	penjelasa rps dan kontrak kuliah	Memenuhi
2	A-M2	2026-04-06 17:30-19:30 Masuk: 17:37:56 - 19:16:28	Tools yang terdapat pada software adobe flash Penggunaan tools yang biasa dipakai dalam pembuatan objek pada adobe flash. Animasi (P) (ANM)	STORYBOARD	Memenuhi
3	A-M2	2026-04-13 17:30-19:30 Masuk: 17:33:34 - 19:15:05	1. langkah- langkah dalam pembuatan sketsa objek (manual) karakter animasi 2D. 2. memberikan kreativitas pada objek sketsa gambar manual Animasi (P) (ANM)	TEKNIK ANIMASI FLASH	Memenuhi
4	A-M2	2026-04-20 17:30-19:30 Masuk: 19:00:35 - 19:18:11	Penguatan karakter animasi 2D dari bentuk manual ke dalam bentuk digital. Menambahkan imajinasi dan kreativitas dalam pembuatan karakter. Menyesuaikan gambaran karakter animasi dengan alur cerita yang akan dibuat. Animasi (P) (ANM)	ANIMASI TRANSPARAN	Memenuhi
5	A-M2	2026-04-27 17:30-19:30 Masuk: 17:36:13 - 19:28:28	1. Pengertian pembuatan video stop motion. 2. Membuat animasi stop motion (frame by frame, masking, guide) 3. Pemilihan narasi yang pas untuk objek 2D. Animasi (P) (ANM)	Animasi Jalur (Motion Guided Tween)	Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
6	A-M2	2026-05-04 17:30-19:30 Masuk: 18:27:18 - 19:25:30	Penguatankarakterdas ardanmendalamiekspr esidansifatpadakarakte ranimasi 2D Animasi (P) (ANM)	Animasi Masking	Memenuhi
7	A-M2	2026-05-11 17:30-19:30 Masuk: 17:43:47 - 19:18:10	Review Animasi (P) (ANM)	Animasi Masking II	Memenuhi
8	A-M2		UTS	UTS	
9	A-M2	2026-05-25 17:30-19:30 Masuk: 17:31:47 - 19:11:10	Pengenalan software Autodesk 3DMAX. Software-software yang dipakai untuk pembuatan animasi 3D. Pengertian Animasi 3D. Jenis jenis animasi 3D, modelling dan Animasi 3D Animasi (P) (ANM)	Memiliki sistem <i>modifier stack</i> yang memudahkan pengeditan objek tanpa merusak bentuk awal, simulasi pencahayaan yang sangat akurat, dan integrasi erat dengan mesin <i>render</i> profesional seperti Arnold atau V-Ray.	Memenuhi
10	A-M2	2026-06-08 17:30-19:30 Masuk: 17:48:47 - 19:10:10	Pengenalan software Autodesk 3DMAX. Software-software yang dipakai untuk pembuatan animasi 3D. Pengertian Animasi 3D. Jenis jenis animasi 3D, modelling dan Animasi 3D Animasi (P) (ANM)	PENGUNAAN MATERIAL PADA OBJEK	Memenuhi
11	A-M2	2026-06-15 17:30-19:30 Masuk: 17:34:39 - 19:19:10	1. langkah-langkah dalam pembuatan Objek 3D. 2. pengenalan- pengenalan tools pembuat objek 3D dasar. 3. standart primitive, extended primitive, doors, windows, AEC Extended. Animasi (P) (ANM)	MEMBUAT OBJEK MEJA SEDERHANA	Memenuhi
12	A-M2	2026-06-22 17:30-19:30 Masuk: 17:42:02 - 19:00:10	Langkah-langkah mengubah warna pada objek 3D. Penggunaan tools material untuk mengubah tekstur dan warna dasar dari objek dengan apa yang kita inginkan. Animasi (P) (ANM)	PENGUNAAN TEKNIK LATHE DALAM PEMBUATAN CANGKIR	Memenuhi
13	A-M2	2026-06-29 17:30-19:30 Masuk:	Langkah-langkah dalam penggabungan objek dengan finishing menggunakan tools	objek utama, lalu gunakan fungsi Attach (di 3ds Max) atau perintah Join / Ctrl+J (di Blender) untuk	Memenuhi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP	MONEV
		18:13:04 - 19:01:10	Group Animasi (P) (ANM)	menggabungkan beberapa objek terpisah menjadi satu <i>mesh</i> .	
14	A-M2	2026-07-06 17:30-19:30 Masuk: 17:38:23 - 19:09:10	Langkah- langkah membuat banyak objek didalam 3DMAX bergerak Review Animasi (P) (ANM)	Gunakan tombol Select and Link di <i>toolbar</i> atas. Klik dan seret objek-objek kecil ke satu objek utama (disebut <i>Dummy</i> atau <i>Parent</i>). Jika objek induk bergerak, seluruh objek anak akan ikut bergerak secara otomatis.	Memenuhi
15	A-M2	2026-07-07 17:30-19:29 Masuk: 17:38:23 - 19:10:08	Mengumpulcann Tugas Project	Mengumpulcann Tugas Project	Memenuhi
16	A-M2		UAS	UAS	

Presensi Kehadiran

#	Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Total
1	44230098	STEVEN LEE	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	12
2	44230256	M FAJAR FATAHILLAH	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	1	10
3	44230280	AULYA DEWI PERMADI	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	10
4	44230296	RIZAL NUR AKWAN	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	1	9
5	44230297	AGUS SOLEH	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	8
6	44230327	HAIRUNNISA ARIFA	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	10
7	44230363	MUHAMMAD REZA REYNALDI	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	1	10

[illegible]

#	Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Total
Total Kehadiran Harian			20	19	15	7	19	7	21	21	21	21	21	21	4	13	0	21	-

Penilaian

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
1	44230098	STEVEN LEE	0	0	0	0	C
2	44230256	M FAJAR FATAHILLAH	0	0	0	0	C
3	44230280	AULYA DEWI PERMADI	0	0	0	0	B
4	44230296	RIZAL NUR AKWAN	0	0	0	0	C
5	44230297	AGUS SOLEH	0	0	0	0	C
6	44230327	HAIRUNNISA ARIFA	0	0	0	0	C
7	44230363	MUHAMMAD REZA REYNALDI	0	0	0	0	C
8	44230634	AULLIA HAWA NUR	0	0	0	0	C
9	44230672	MUHAMAD NOUVAL JAYA KESUMA	0	0	0	0	B
10	44230745	SYAHRUL RAMADHAN	0	0	0	0	B
11	44230930	FAUZY DWIKI RAMDHANI	0	0	0	0	C
12	44230990	AJENG FITRIANISA	0	0	0	0	C
13	44231097	MUHAMMAD FADHLI ALFARISI	0	0	0	0	C
14	44231142	IBNU ZUFU	0	0	0	0	C

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
15	44231453	MUHAMMAD RIYAS	0	0	0	0	C
16	44231478	NAJWA KAMILAH GHAITSA WIJAYATIE	0	0	0	0	B
17	44231741	NESHA INE NIRMALA BAKTI	0	0	0	0	C
18	44231957	LANI PUTRI CAHYANI	0	0	0	0	C
19	44232030	FATIMAH AZAHRA	0	0	0	0	C
20	44232229	EFFENDY RUSTUM	0	0	0	0	C
21	44234044	BAGAS RIZKI SAPOETRA	0	0	0	0	C