



UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

Gedung Rektorat Jl. Kramat Raya No. 98, Senen. Jakarta Pusat 10450

Telp. (021) 23231170 Fax (021) 21236158 e-mail : rektorat@bsi.ac.id

KEPUTUSAN REKTOR UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

Nomor : 172/2.01/UBSI/III/2026

TENTANG TUGAS MENGAJAR SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2025/2026

REKTOR UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA,

- Menimbang
- Bahwa dalam rangka proses belajar mengajar Program Diploma Tiga dan Program Sarjana di Universitas Bina Sarana Informatika agar dapat menjaga kelancaran tugas dan tertib administrasi jalannya perkuliahan dengan baik maka perlu menugaskan dosen untuk mengajar pada Universitas Bina Sarana Informatika;
 - Bahwa dosen yang namanya tersebut dalam dalam surat keputusan ini dipandang cakap dan memenuhi syarat untuk mengajar pada Universitas Bina Sarana Informatika;
 - Bahwa berdasarkan pertimbangan sebagaimana dimaksudkan dalam huruf a dan b di atas, perlu diterbitkannya surat keputusan Rektor tentang tugas mengajar Semester Genap Tahun Akademik 2025/2026.
- Mengingat
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;
 - Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen;
 - Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi;
 - Peraturan Pemerintah Nomor 4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi;
 - Peraturan Menteri Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi Nomor 39 Tahun 2025 tentang Penjaminan Mutu Pendidikan Tinggi;
 - Keputusan Menteri Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia Nomor 732/KPT/I/2018 tentang Izin Penyatuan dan Perubahan Bentuk Beberapa Perguruan Tinggi Swasta Menjadi Universitas Bina Sarana Informatika di Jakarta yang diselenggarakan oleh Yayasan Bina Sarana Informatika;
 - Peraturan Yayasan Bina Sarana Informatika Nomor 382/Y-BSI/IX/2019 tanggal 16 September 2019 tentang Statuta Universitas Bina Sarana Informatika;
 - Keputusan Rektor Universitas Bina Sarana Informatika Nomor 461/2.01/UBSI/IX/2024 Tanggal 4 September 2024 tentang Perubahan Struktur Organisasi dan Tata Kerja Universitas Bina Sarana Informatika;
 - Keputusan Rektor Universitas Bina Sarana Informatika Nomor 208/2.01/UBSI/IX/2023 tanggal 4 September 2023 tentang Distribusi Mata Kuliah Pada Setiap Program Studi di Universitas Bina Sarana Informatika Tahun Akademik 2023/2024;
 - Keputusan Rektor Universitas Bina Sarana Informatika Nomor 620/2.01/UBSI/IX/2025 tanggal 12 September 2025 tentang Penetapan Kalender Akademik Universitas Bina Sarana Informatika Tahun Akademik 2025/2026.

Memperhatikan: Hasil rapat pimpinan tanggal 11 Maret 2026 di Jakarta.



PSDKU

■ BOGOR ■ KARAWANG ■ PURWOKERTO ■ YOGYAKARTA ■ SURAKARTA
■ PONTIANAK ■ TEGAL ■ SUKABUMI ■ TASIKMALAYA





UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

Gedung Rektorat Jl. Kramat Raya No. 98, Senen. Jakarta Pusat 10450

Telp. (021) 23231170 Fax (021) 21236158 e-mail : rektorat@bsi.ac.id

MEMUTUSKAN

- Menetapkan : TUGAS MENGAJAR SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2025/2026.
Pertama : Menugaskan masing-masing dosen untuk melaksanakan tugas mengajar pada mata kuliah seperti tercantum dalam lampiran surat keputusan ini
Kedua : Bersedia mentaati dan mematuhi peraturan, prosedur dan ketentuan yang berlaku di lingkungan Universitas Bina Sarana Informatika;
Ketiga : Kepada yang bersangkutan diberikan honorarium sesuai dengan peraturan yang berlaku di lingkungan Universitas Bina Sarana Informatika;
Keempat : Keputusan ini berlaku selama Semester Genap Tahun Akademik 2025/2026;
Kelima : Keputusan ini berlaku sejak ditetapkan dan apabila ditemukan kekeliruan dikemudian hari, akan dilakukan perbaikan sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di : Jakarta

Pada tanggal : 13 Maret 2026

Rektor,



Prof. Dr. Ir. Mochamad Wahyudi, M.Kom, MM, M.Pd, IPU, ASEAN Eng

Tembusan :

1. Wakil Rektor I Bidang Akademik
2. Kepala Biro/Badan
3. Dekan
4. Ketua Lembaga
5. Ketua Program Studi
6. Kepala Bagian/Tim/Unit
7. Kepala Kampus
8. Arsip

PSDKU

■ BOGOR ■ KARAWANG ■ PURWOKERTO ■ YOGYAKARTA ■ SURAKARTA
■ PONTIANAK ■ TEGAL ■ SUKABUMI ■ TASIKMALAYA





UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

Gedung Rektorat Jl. Kramat Raya No. 98, Senen. Jakarta Pusat 10450

Telp. (021) 23231170 Fax (021) 21236158 e-mail : rektorat@bsi.ac.id

LAMPIRAN KEPUTUSAN REKTOR UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

Nomor: 172/2.01/UBSI/III/2026

Tanggal: 13 Maret 2026

Tugas Mengajar Semester Genap Tahun Akademik 2025/2026

Nama : Deny Novianti

NIP : 202103288

No.	Matakuliah	SKS	Kelas	Keterangan
1	UI/UX Design (0521)	3	17.4A.06-17406	
2	UI/UX Design (0521)	3	19.2A.06-19206	
3	Mobile Commerce (871)	3	17.4A.07-17407	
4	Pemrograman Berbasis Objek (895)	4	17.2A.06-17205	
				Jumlah SKS : 13 SKS

Ditetapkan di : Jakarta
Pada tanggal : 13 Maret 2026

Rektor,



Prof. Dr. Ir. Mochamad Wahyudi, M.Kom, MM, M.Pd, IPU, ASEAN Eng

Tembusan :

1. Wakil Rektor I Bidang Akademik
2. Kepala Biro/Badan
3. Dekan
4. Ketua Lembaga
5. Ketua Program Studi
6. Kepala Bagian/Tim/Unit
7. Kepala Kampus
8. Arsip

PSDKU

■ BOGOR ■ KARAWANG ■ PURWOKERTO ■ YOGYAKARTA ■ SURAKARTA
■ PONTIANAK ■ TEGAL ■ SUKABUMI ■ TASIKMALAYA



PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK

SKS: 4 | Kelas: **PBO.17.2A.06**

Dosen: **Deny Novianti**

Berita Acara Pengajaran

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
1	304-F3	2026-04-02 13:20-16:40 Masuk: 13:23:13 - 16:29:05	Mengenal Bahasa Pemrograman Java Sejarah Singkat Pemrograman Java 1. Pengenalan Java dan instalasi Netbeans 2. Pengenalan karakteristik dasar pemrograman Java 3. Penggunaan Command prompt dan Netbeans untuk membuat program Java 4. Aturan dasar program Java 1. Pengenalan Variabel dan tipe data 2. Variabel 3. Tipe data	Mengenal Bahasa Pemrograman Java Sejarah Singkat Pemrograman Java 1. Pengenalan Java dan instalasi Netbeans 2. Pengenalan karakteristik dasar pemrograman Java 3. Penggunaan Command prompt dan Netbeans untuk membuat program Java 4. Aturan dasar program Java 1. Pengenalan Variabel dan tipe data 2. Variabel 3. Tipe data
2	304-F3	2026-04-09 13:20-16:40 Masuk: 13:21:47 - 16:26:40	Teori konsep berorientasi objek encapsulation, inheritance, polymorphisme Operator pada Bahasa Java 1. Operator Aritmatika 2. Operator Logika 3. Operator Relasi 4. Operator Relasi	Teori konsep berorientasi objek encapsulation, inheritance, polymorphisme Operator pada Bahasa Java 1. Operator Aritmatika 2. Operator Logika 3. Operator Relasi 4. Operator Relasi

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
3	304-F3	2026-04-16 13:20-16:40 Masuk: 13:22:25 - 16:33:53	Fungsi Masukan 1. Operator Increment dan Decrement 2. Operator Majemuk 3. Preadence Operator Perintah Penyelesaian Kondisi (Fungsi IF) 1. Perintah Percabangan If 2. Perintah Percabangan If Majemuk Perintah Penyelesaian Kondisi (Fungsi IF) 1. Perintah Percabangan Nested If 2. Contoh Program Fungsi String dalam If Perintah Penyelesaian Kondisi Switch Case 1. Contoh Program Switch Case	Fungsi Masukan 1. Operator Increment dan Decrement 2. Operator Majemuk 3. Preadence Operator Perintah Penyelesaian Kondisi (Fungsi IF) 1. Perintah Percabangan If 2. Perintah Percabangan If Majemuk Perintah Penyelesaian Kondisi (Fungsi IF) 1. Perintah Percabangan Nested If 2. Contoh Program Fungsi String dalam If Perintah Penyelesaian Kondisi Switch Case 1. Contoh Program Switch Case
4	304-F3	2026-04-23 13:20-16:40 Masuk: 13:39:27 tidak absen keluar	Perulangan Pemrograman Java Perintah Penyelesaian Perulangan For, While, Do While 1. Contoh Program Perulangan For, While, Do While Penggunaan fungsi Array Array Dimensi I Array Dimensi II	Perulangan Pemrograman Java Perintah Penyelesaian Perulangan For, While, Do While 1. Contoh Program Perulangan For, While, Do While Penggunaan fungsi Array Array Dimensi I Array Dimensi II

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
5	304-F3	2026-04-30 13:20-16:40 Masuk: 13:24:45 - 16:32:58	Contoh Latihan Kasus Java	Contoh Latihan Kasus Java
6	304-F3	2026-05-07 13:20-16:40 Masuk: 13:22:29 - 16:30:29	Membuat Form Secara Konvensional 1. Membuat form aplikasi form sederhana dengan full script 2. Membuat form secara konvensional 3. Membuat form aplikasi form sederhana dengan full script	Membuat Form Secara Konvensional 1. Membuat form aplikasi form sederhana dengan full script 2. Membuat form secara konvensional 3. Membuat form aplikasi form sederhana dengan full script
7	304-F3	2026-05-13 13:20-16:40 Masuk: 13:25:01 - 16:27:47	Membuat Form Secara Konvensional 1. Membuat form aplikasi form sederhana dengan full script 2. Membuat form secara konvensional 3. Membuat form aplikasi form sederhana dengan full script	Membuat Form Secara Konvensional 1. Membuat form aplikasi form sederhana dengan full script 2. Membuat form secara konvensional 3. Membuat form aplikasi form sederhana dengan full script
8	304-F3	2026-05-21 13:20-16:40 Masuk: 13:21:56 - 16:25:23	UTS	UTS

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
9	304-F3	2026-06-04 13:20-16:40 Masuk: 13:22:41 - 16:30:52	Membuat Form dengan Jframe Form dan Object Swing 1. Membuat form dengan JFrame Form dan object swing 2. Membuat form aplikasi sederhana JFrame Form dengan object swing Membuat form dan implementasi OOP 1. Membuat form aplikasi dengan menerapkan instansiasi objek 2. Menerapkan insert code untuk getter dan setter 3. Membuat form dan implementasi logika 4. Membuat form aplikasi dengan mengimplementasikan logika if (majemuk dan bersarang)	Membuat Form dengan Jframe Form dan Object Swing 1. Membuat form dengan JFrame Form dan object swing 2. Membuat form aplikasi sederhana JFrame Form dengan object swing Membuat form dan implementasi OOP 1. Membuat form aplikasi dengan menerapkan instansiasi objek 2. Menerapkan insert code untuk getter dan setter 3. Membuat form dan implementasi logika 4. Membuat form aplikasi dengan mengimplementasikan logika if (majemuk dan bersarang)
10	304-F3	2026-06-11 13:20-16:40 Masuk: 13:26:09 – 16:36:12	Membuat Form dengan Jframe Form dan Object Swing 1. Membuat form dengan JFrame Form dan object swing 2. Membuat form aplikasi sederhana JFrame Form dengan object swing Membuat form dan implementasi OOP 1. Membuat form aplikasi dengan menerapkan instansiasi objek 2. Menerapkan insert code untuk getter dan setter 3. Membuat form dan implementasi logika 4. Membuat form aplikasi dengan mengimplementasikan logika if (majemuk dan bersarang)	Membuat Form dengan Jframe Form dan Object Swing 1. Membuat form dengan JFrame Form dan object swing 2. Membuat form aplikasi sederhana JFrame Form dengan object swing Membuat form dan implementasi OOP 1. Membuat form aplikasi dengan menerapkan instansiasi objek 2. Menerapkan insert code untuk getter dan setter 3. Membuat form dan implementasi logika 4. Membuat form aplikasi dengan mengimplementasikan logika if (majemuk dan bersarang)

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
11	304-F3	2026-06-15 13:20-16:40 Masuk: 13:21:45 – 16:39:48	Membuat Form dengan JFrame Form dan Object Swing 1. Membuat form dengan JFrame Form dan object swing 2. Membuat form aplikasi sederhana JFrame Form dengan object swing Membuat form dan implementasi OOP 1. Membuat form aplikasi dengan menerapkan instansiasi objek 2. Menerapkan insert code untuk getter dan setter 3. Membuat form dan implementasi logika 4. Membuat form aplikasi dengan mengimplementasikan logika if (majemuk dan bersarang)	Membuat Form dengan JFrame Form dan Object Swing 1. Membuat form dengan JFrame Form dan object swing 2. Membuat form aplikasi sederhana JFrame Form dengan object swing Membuat form dan implementasi OOP 1. Membuat form aplikasi dengan menerapkan instansiasi objek 2. Menerapkan insert code untuk getter dan setter 3. Membuat form dan implementasi logika 4. Membuat form aplikasi dengan mengimplementasikan logika if (majemuk dan bersarang)
12	304-F3	2026-06-18 13:20-16:40 Masuk: 13:23:49 - 16:28:20	Presentasi Project Akhir (Lanjutan)	Presentasi Project Akhir (Lanjutan)
13	304-F3	2026-06-25 13:20-16:40 Masuk: 13:22:10 - 16:25:13	Presentasi Project Akhir (Lanjutan)	Presentasi Project Akhir (Lanjutan)
14	304-F3	2026-07-02 13:20-16:40 Masuk: 13:37:43 - 16:25:11	Presentasi Project Akhir (Lanjutan)	Presentasi Project Akhir (Lanjutan)

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
15	304-F3	2026-07-09 13:20-16:40 Masuk: 13:27:21 - 16:35:18	Presentasi Project Akhir (Lanjutan)	Presentasi Project Akhir (Lanjutan)
16	304-F3	2026-07-16 13:20-16:40 Masuk: 13:20:10 - 16:39:47	UAS	UAS

Presensi Kehadiran

[illegible]

[illegible]

Penilaian

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
1	17240640	RAFIZAN SYAHRONI	0	0	0	0	D
2	17250076	MUHAMMAD SYABIL HAFIZ	0	0	0	0	A
3	17250207	AISYAH KIRANA RENACO	0	0	0	0	A
4	17250383	EVANGGA HAVID SUWARNO	0	0	0	0	A
5	17250392	NADINE DESWIANI	0	0	0	0	A
6	17250403	ARGA PUTRA FATHONI	0	0	0	0	A
7	17250423	ARIC ADIRA	0	0	0	0	A
8	17250427	ADITYA RAHMAN	0	0	0	0	A
9	17250435	MUHAMMAD RAIHAN ATHALLAH	0	0	0	0	A
10	17250502	ROFID ARDYAWANSYAH	0	0	0	0	A
11	17250515	FAJAR ANUGRAH PRASETYO	0	0	0	0	A
12	17250532	MARSYA BRIANO	0	0	0	0	A
13	17250538	AFAN MAULANA HABIBI	0	0	0	0	E
14	17250550	SYAUQI MUJAMIL RAMADHAN	0	0	0	0	E
15	17250556	MUHAMMAD ABDUL ROJAK RIZKI	0	0	0	0	A
16	17250625	SAIFUL ABDULAH RAUBUN	0	0	0	0	A

#	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
17	17250666	ADRIAN TRI ABRAR	0	0	0	0	A
18	17250688	NABIL	0	0	0	0	A
19	17250699	MUHAMAD RIZKI RAMADHAN	0	0	0	0	A