

BAP Rekayasa Perangkat Lunak - 0065

SKS: 4 | Kelas: 15.6A.26

Dosen: 200709295 – Budi Sudrajat

Berita Acara Pengajaran

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
1	602-M2	2026-03-31 18:10-20:50 Masuk: 18:13:26 - 20:43:19	Perangkat Lunak dan Rekayasa Perangkat Lunak 1. Perangkat Lunak (PL) 2. Karakteristik PL A. Kategori PL B. Jenis PL Aplikasi C. PL Warisan D. Kegagalan PL 3. Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) 4. Proses PL 5. Praktek RPL 6. Mitos-Mitos PL Rekayasa Perangkat Lunak	Definisi Perangkat Lunak (PL), Karakteristik PL, Kategori Perangkat Lunak, Jenis Perangkat Lunak Aplikasi, Perangkat Lunak Warisan, Kegagalan PL, Stakeholder dalam RPL, Rekayasa Perangkat Lunak, Proses PL, Praktek PL, Prinsip PL, Mitos PL
2	602-M2	2026-04-07 18:10-20:50 Masuk: 18:11:01 - 20:35:12	Model Proses Pengembangan Perangkat Lunak 1. Model Waterfall 2. Model Prototype 3. Model Spiral 4. Model RAD 5. Model Scrum Rekayasa Perangkat Lunak	Membahas Model Proses Pengembangan Perangkat Lunak
3	602-M2	2026-04-14 18:10-20:50 Masuk: 18:11:03 - 20:35:29	Kebutuhan Perangkat Lunak 1. Rekayasa Kebutuhan A. Inception B. Elicitation C. Elaboration D. Negosiasi E. Spesification F. Validation G. Manajemen Kebutuhan 2. Persyaratan Fungsional dan Non-Fungsional Rekayasa Perangkat Lunak	Kebutuhan Perangkat Lunak
4	602-M2	2026-04-21 18:10-20:50 Masuk: 18:11:20 - 20:44:27	Konsep Perancangan 1. Model Perancangan 2. Proses Perancangan 3. Konsep Perancangan A. Abstraksi B. Arsitektur C. Pattern D. Pemisahan Perhatian E. Modularitas F. Penyembunyian Informasi G. Independensi Fungsional H. Penghalusan I. Refaktorisasi Rekayasa Perangkat Lunak	Konsep Perancangan
5	602-M2	2026-04-28 18:10-20:50 Masuk: 18:12:49 -	Perancangan Antarmuka 1. Prinsip Dasar Desain UI 2. Desain Navigasi 3. Desain Input 4. Desain Output 5. Mobile Computing dan Desain UI 6.	Membahas Desain User Interface

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
		20:35:57	Media Sosial dan Desain UI Rekayasa Perangkat Lunak	
6	602-M2	2026-05-05 18:10-20:50 Masuk: 18:13:16 - 20:35:51	Pemodelan Sistem dengan UML 1. Pemodelan Sistem 2. Unified Modeling Language 3. Use Case Diagram 4. Activity Diagram 5. Sequence Diagram Rekayasa Perangkat Lunak	Membahas PEMODELAN SISTEM dengan UML
7	602-M2	2026-05-12 18:10-20:50 Masuk: 18:14:02 - 20:35:02	Review Rekayasa Perangkat Lunak	Membahas Review Materi R P L
8	602-M2	2026-05-19 18:10-20:50 Masuk: 18:14:02 - 20:35:02	U T S	U T S
9	602-M2	2026-05-26 18:10-20:50 Masuk: 18:26:19 - 20:35:12	Perancangan Berorientasi Objek 1. Pengertian Berorientasi Objek 2. Karakteristik Objek A. Enkapsulasi B. Pewarisan C. Polimorfis 3. Kelas- Kelas Perancangan 4. Pendekatan Pemrograman Terstruktur 5. Pendekatan Berorientasi Objek Rekayasa Perangkat Lunak	Membahas Perancangan Berorientasi Objek
10	602-M2	2026-06-02 18:10-20:50 Masuk: 18:11:02 - 20:37:39	Desain Arsitektur dan Web 1. Tampilan Arsitektur 2. Gaya dan Pola Arsitektur 3. Arsitektur Aplikasi 4. Perancangan Antarmuka Web 5. Kualitas Aplikasi Web 6. Perancangan Estetika 7. Perancangan Arsitektural dan Stuktur Navigasi Rekayasa Perangkat Lunak	Membahas Desain Arsitektur dan Web
11	602-M2	2026-06-09 18:10-20:50 Masuk: 18:11:15 - 20:35:27	Desain Arsitektur dan Web 1. Tampilan Arsitektur 2. Gaya dan Pola Arsitektur 3. Arsitektur Aplikasi 4. Perancangan Antarmuka Web 5. Kualitas Aplikasi Web 6. Perancangan Estetika 7. Perancangan Arsitektural dan Stuktur Navigasi Rekayasa Perangkat Lunak	Membahas Perancangan aplikasi web

Temu	Ruang	Kehadiran	Bahan Kajian	BAP
12	602-M2	2026-06-23 18:10-20:50 Masuk: 18:11:16 - 20:36:43	Pengujian Perangkat Lunak 1. Dasar-Dasar Pengujian 2. Strategi Pengujian 3. Pengujian White Box 4. Pengujian Black Box 5. Pengujian Isi 6. Pengujian Antarmuka 7. Pengujian Navigasi 8. Pengujian Konfigurasi dan Keamanan Rekayasa Perangkat Lunak	Membahas Pengujian Perangkat Lunak
13	602-M2	2026-06-30 18:10-20:50 Masuk: 18:11:03 - 20:35:30	Pengujian Perangkat Lunak 1. Dasar-Dasar Pengujian 2. Strategi Pengujian 3. Pengujian White Box 4. Pengujian Black Box 5. Pengujian Isi 6. Pengujian Antarmuka 7. Pengujian Navigasi 8. Pengujian Konfigurasi dan Keamanan Rekayasa Perangkat Lunak	Pengujian Aplikasi Web
14	201-M2	2026-07-01 18:30-21:10 Masuk: 18:31:44 - 21:01:21	Implementasi dan Pemeliharaan 1. Implementasi A. Reuse B. Manajemen Konfigurasi C. Host-Target Development 2. Pemeliharaan A. Korektif B. Adaptif C. Perfektif D. Preventif 3. Pemeliharaan Manajemen Rekayasa Perangkat Lunak	Implementasi dan Pemeliharaan
15	602-M2	2026-07-07 18:10-20:50 Masuk: 18:12:01 - 20:35:02	Review Rekayasa Perangkat Lunak	Review Materi dan Quiz
16	602-M2	2026-07-14 18:10-20:50 Masuk: 18:12:01 - 20:35:02	U A S	U A S

Presensi Rekayasa Perangkat Lunak

Kelas : 15.6A.26

Dosen : Budi Sudrajat

[illegible]

[illegible]

Penilaian Rekayasa Perangkat Lunak – 0065

SKS: 4 | **Kelas:** 15.6A.26

Dosen: 200709295 – Budi Sudrajat

	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
1	15220726	RANGGA ARDIYANTO	0	55	40	0	E
2	15230019	ADITYA APRIL RIANDI	86	80	84	88	A
3	15230032	AKBAR IBRAHIM	79	80	30	78	C
4	15230055	ACHMAD SYAHRUDIN	93	85	72	80	A
5	15230068	SALMAN SHABIR AL-FARISI	57	75	94	94	A
6	15230078	ANDHIKA DWI RAMADHANI	93	85	82	86	A
7	15230082	HENDRIKUS TUE REBONG	86	80	80	90	A
8	15230143	AZIS WIRA ELYANO	79	85	82	94	A
9	15230158	FITRIA ASTUTI	29	55	0	0	E
10	15230251	FLORENTINA SARTI NUR	64	70	84	78	B
11	15230256	MUHAMMAD FIRZA HIBATULLAH	93	85	88	84	A
12	15230314	MUHAMMAD REZKY MAULIDIANSYAH	93	90	40	36	C
13	15230356	MUHAMMAD ASRAF	7	55	92	0	E
14	15230387	NASRULLAH AKBAR FADRIANSYAH	100	90	84	92	A
15	15230463	ILHAM SAPUTRA	93	85	86	80	A
16	15230488	JASON ADIPUTRA	100	90	44	82	B
17	15230581	ELSA ANGGRAINI	79	75	38	52	C
18	15230669	FARHAN NULLAIL	0	55	0	0	E

	Nim	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	Grade Akhir
19	15230689	MUHAMMAD RIZKY DIRWANSYAH	93	80	76	88	A
20	15230722	MAHESHA JENAR YUSHAYAHYA	79	80	82	82	A
21	15230808	MUHAMMAD FARHAN	100	80	84	68	A
22	15230827	YUDI ALFARIZI	93	80	90	98	A
23	15230836	ARYA FARIJA PUTRA	57	85	88	90	A
24	15230875	MUHAMMAD ILYAS	79	85	38	16	D
25	15230893	FAUZAN SATRIA PRATAMA	43	65	50	0	E
26	15230899	JULIUS ANTHONY CRISTIANRY	0	50	0	0	E