

# ANIMASI 2D DAN 3D - 0026

SKS: 3 | Kelas: A23.42.4A.37.B

Dosen: 201403078 - JPR

## Berita Acara Pengajaran

| Temu | Ruang | Kehadiran                                                     | Bahan Kajian                                                               | BAP                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | MONEV    |
|------|-------|---------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|
| 2    | B-B7  | 2026-04-08<br>13:20-15:50<br>Masuk:<br>13:29:32 -<br>15:38:59 | Pemahaman 12 prinsip animasi dan penerapannya<br>Animasi 2D & 3D           | Perkuliahan dilakukan secara luring pada tanggal 8/04/2026 di Lab B. Materi yang diberikan : Teknik animasi dasar frame by frame, Diskusi lanjutan dilakukan di WAG kelas.                                                                                                                                                                                                                                                  | Memenuhi |
| 3    | B-B7  | 2026-04-15<br>13:20-15:50<br>Masuk:<br>13:29:32 -<br>15:38:59 | Konsep gerak, timing, spacing, dan weight dalam animasi<br>Animasi 2D & 3D | Pertemuan 3 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 15/04/2022 pukul 13.20 - 15.50 dihadiri oleh 4 mahasiswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda membahas materi pertemuan 3, mahasiswa diharapkan memahami Teknik animasi dasar motions, diskusi dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut.                       | Memenuhi |
| 4    | B-B7  | 2026-04-22<br>13:20-15:50<br>Masuk:<br>13:36:27 -<br>15:45:46 | Pengenalan tools dan antarmuka animasi 2D<br>Animasi 2D & 3D               | Pertemuan 4 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 22/04/2022 pukul 13.20 - 15.50 dihadiri oleh 4 mahasiswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda membahas materi pertemuan 4, mahasiswa diharapkan memahami Teknik animasi dasar motion tween, shape dan guide, diskusi dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut. | Memenuhi |
| 5    | B-B7  | 2026-04-29<br>13:20-15:50<br>Masuk:                           | Praktik animasi 2D sederhana (frame-by-frame/loop)<br>Animasi 2D & 3D      | Pertemuan 5 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 29/04/2022 pukul 13.20 - 15.50 dihadiri oleh 4 mahasiswa, proses pembelajaran                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | Memenuhi |

| Temu | Ruang | Kehadiran                                                     | Bahan Kajian                                             | BAP                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | MONEV    |
|------|-------|---------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|
|      |       | 13:40:57 -<br>15:37:31                                        |                                                          | dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda membahas materi pertemuan 5, mahasiswa diharapkan memahami Teknik animasi dasar masking, diskusi dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut.                                                                                                                          |          |
| 6    | B-B7  | 2026-05-06<br>13:20-15:50<br>Masuk:<br>13:24:21 -<br>15:43:41 | Evaluasi teori dan praktik animasi 2D<br>Animasi 2D & 3D | Pertemuan 6 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 06/05/2022 pukul 13.20 - 15.50 dihadiri oleh 4 mahasiswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda membahas materi pertemuan 6, mahasiswa diharapkan memahami Teknik animasi dasar masking, diskusi dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut. | Memenuhi |
| 7    | B-B7  | 2026-05-13<br>13:20-15:50<br>Masuk:<br>13:31:20 -<br>15:42:18 | Konsep dasar dan pipeline animasi 3D<br>Animasi 2D & 3D  | Pertemuan 7 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 13/05/2022 pukul 13.20 - 15.50 dihadiri oleh 4 mahasiswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda membahas materi pertemuan , mahasiswa diharapkan memahami Asistensi storyboard animasi, diskusi dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut.  | Memenuhi |
| 9    | B-B7  | 2026-06-03<br>13:20-15:50<br>Masuk:<br>13:29:32 -<br>15:38:59 | Pembuatan objek 3D sederhana<br>Animasi 2D & 3D          | Pertemuan 9 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 3/06/2022 pukul 13.20 - 15.50 dihadiri oleh 4 mahasiswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda membahas materi pertemuan 9 , mahasiswa diharapkan memahami Pembuatan 3D modeling dasar, diskusi dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut.  | Memenuhi |

| Temu | Ruang | Kehadiran                                                     | Bahan Kajian                                                          | BAP                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | MONEV    |
|------|-------|---------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|
| 10   | B-B7  | 2026-06-10<br>13:20-15:50<br>Masuk:<br>13:29:32 -<br>15:38:59 | Penerapan tekstur, warna, dan pencahayaan dasar Animasi 2D & 3D       | Pertemuan 10 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 10/06/2022 pukul 13.20 - 15.50 dihadiri oleh 4 mahasiswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda membahas materi pertemuan 10 , mahasiswa diharapkan memahami tehnik boolean, diskusi dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut. | Memenuhi |
| 11   | B-B7  | 2026-06-17<br>13:20-15:50<br>Masuk:<br>13:29:32 -<br>15:38:59 | Pengenalan rigging untuk kontrol gerak objek/karakter Animasi 2D & 3D | Pertemuan 11 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 17/06/2022 pukul 13.20 - 15.50 dihadiri oleh 4 mahasiswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda membahas materi pertemuan 11 , mahasiswa diharapkan Membuat modeling 3D , diskusi dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut.    | Memenuhi |
| 12   | B-B7  | 2026-07-01<br>13:20-15:50<br>Masuk:<br>13:29:32 -<br>15:38:59 | Praktik animasi objek atau karakter 3D sederhana Animasi 2D & 3D      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Memenuhi |
| 13   | B-B7  | 2026-07-08<br>13:20-15:50<br>Masuk:<br>13:22:31 -<br>15:39:22 | Pengaturan kamera, lighting, dan output animasi Animasi 2D & 3D       | Pertemuan 14 dilaksanakan Hari Rabu tanggal 8/07/2026 pukul 13.20 - 15.50 dihadiri oleh 4 mahasiswa, proses pembelajaran dilakukan melalui Pertemuan Tatap Muka dikelas Lab A BSI Pemuda membahas materi pertemuan 14 , mahasiswa diharapkan Membuat modeling 3D , diskusi dilakukan dalam proses belajar dan dilanjutkan melalui WA Grup jika ada yang ingin ditanyakan lebih lanjut      | Memenuhi |
| 14   | B-B7  | 2026-07-08<br>13:20-15:50<br>Masuk:<br>13:22:31 -<br>15:39:22 | Bimbingan Tugas                                                       | Bimbingan Tugas                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Memenuhi |

