

**SISTEM INFORMASI KINERJA PEGAWAI NON ASN  
PADA KANTOR BUPATI KUBU RAYA BERBASIS  
*WEBSITE***



**TUGAS AKHIR**

**Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Kelulusan Program Diploma  
Tiga (D3)**

**MUSTAPA**

**NIM : 11220173**

**Program Studi Sistem Informasi Akuntansi Kampus Kota  
Pontianak  
Fakultas Teknik Informatika  
Universitas Bina Sarana Informatika  
2025**

## Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Mustapa

NIM : 11220173

Jenjang : Diploma Tiga (D3)

Program Studi : Sistem Informasi Akuntansi kampus Kota Pontianak

PSDKU : Kota Pontianak

Perguruan Tinggi : Universitas Bina Sarana Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir yang telah saya buat dengan judul: "**Sistem Informasi Kinerja Pegawai Non ASN Pada Kantor Bupati Kubu Raya Berbasis WebSite**", adalah asli (orsinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila di kemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa tugas akhir yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Bina Sarana Informatika** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Kota Pontianak Pada

tanggal : 1 Agustus 2025

menyatakan,



**MUSTAPA**

## Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah

Yang Bertanda Tangan Dibawah Ini

Nama : Mustapa  
NIM : 11220173  
Jenjang : Diploma Tiga (D3)  
Program Studi : Sistem Informasi Akuntansi Kota Pontianak  
PSDKU : Kota Pontianak  
Perguruan Tinggi : Universitas Bina Sarana Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa data dan atau informasi yang saya gunakan dalam penulisan karya ilmiah penulis dengan judul "**Sistem Informasi Kinerja Pegawai Non ASN Pada Kantor Bupati Kubu Raya Berbasis WebSite**" merupakan data dan atau informasi yang saya peroleh berdasarkan hasil PKL/Riset pada :

Nama Perusahaan : Kantor Bupati Kubu Raya Provinsi Kalimantan Barat  
Alamat : Jl. Arteri Supadio, Arang Limbung, Kec. Sungai Raya,  
Kabupaten Kubu Raya, Kalimantan Barat

Waktu Pelaksanaan : 30 September 2024 – 31 Desember 2024

Penulis menyetujui untuk memberikan izin kepada pihak Universitas Bina Sarana Informatika untuk mendokumentasikan karya ilmiah saya tersebut secara internal dan terbatas, serta tidak untuk mengunggah karya ilmiah Penulis pada repository Universitas Bina Sarana Informatika.

Penulis bersedia untuk bertanggung jawab secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Bina Sarana Informatika, atas materi/isi karya ilmiah tersebut, termasuk bertanggung jawab atas dampak atau kerugian yang timbul dalam bentuk akibat tindakan yang berkaitan dengan data dan atau informasi yang terdapat pada karya ilmiah saya ini.

Sungai Raya, 1 Agustus 2025

Yang Membuat Pernyataan,

Mengetahui,

Plt. Kepala Bagian Perencanaan Dan keuangan  
Sekretariat Daerah Kab. Kubu Raya



**MUSTAPA**  
NIM. 11220173

## PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Mustapa  
NIM : 11220173  
Jenjang : Diploma Tiga (D3)  
Program Studi : Sistem Informasi Akuntansi Kampus Kota Pontianak  
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika  
Perguruan Tinggi : Universitas Bina Sarana Informatika  
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Kinerja Pegawai Non ASN Pada Kantor Bupati Kubu Raya Berbasis Website

Telah dipertahankan pada periode 2025-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Ahli Madya Sistem Informasi Akuntansi (A.Md.S.I.Ak) pada Program Diploma Tiga (D3) Program Studi Sistem Informasi Akuntansi Kampus Kota Pontianak di Universitas Bina Sarana Informatika.

Pontianak, 13 Agustus 2025

### PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : Nurfia Oktaviani Syamsiah,  
M.Kom.



  
Dianalisis Digital  
Nurfia Oktaviani Syamsiah  
14-09-2025 19:26:12

### DEWAN PENGUJI

Penguji I : Ir. Nanda Diaz Arizona, S.Kom,  
M.M., M.Kom




  
Dianalisis Digital  
Nanda Diaz Arizona  
2025-08-03 14:57:08

Penguji II : Latifah, S.E., M.M.



  
Dianalisis Digital  
Latifah  
2025-08-03 14:28:02

	<b>LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR</b>
	<b>UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA</b>

NIM : 11220173  
 Nama : Mustapa  
 Dosen Pembimbing : Nurflia Oktaviani Syamsiah, M.Kom  
 Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Kinerja Pegawai Non ASN Pada Kantor Bupati Kubu Raya Berbasis WebSite

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1	15 April 2025	Judul Tugas Akhir dan Bab I	
2	21 April 2025	Revisi Judul dan Bab I	
3	02 Mei 2025	Revisi Bab I dan Pengajuan Bab II	
4	19 Mei 2025	Acc Bab I dan Revisi Bab II	
5	30 Mei 2025	Revisi Bab II dan Pengajuan Bab III	
6	25 Juni 2025	Acc Bab II dan Revisi Bab III	
7	10 Juli 2025	Revisi Bab III dan Pengajuan Bab IV	
8	29 Juli 2025	ACC Keseluruhan Bab	

Catatan untuk Dosen Pembimbing.  
Bimbingan Tugas Akhir

- Dimulai pada tanggal : 15 April 2025
- Diakhiri pada tanggal : 29 Juli 2025
- Jumlah pertemuan bimbingan : 8 kali pertemuan

Disetujui oleh,  
Dosen Pembimbing




Ditandatangani Digital:  
 Nurflia Oktaviani Syamsiah  
 2025-07-30 11:13:02

(Nurflia Oktaviani Syamsiah, M.Kom)

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadiran Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-nya sehingga Tugas Akhir yang berjudul “ SISTEM INFORMASI KINERJA PEGAWAI NON ASN PADA KANTOR BUPATI KUBU RAYA BERBASIS WEBSITE “ ini dapat diselesaikan dengan baik. Tugas Akhir ini disusun sebagai kontribusi dalam memahami dan mengevaluasi impementasi Sistem Kinerja Pegawai Non ASN dalam mendukung pengelola Data Tugas dan Kinerja.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, kami menyadari bahwa keberhasilan penyelesaian tidak lepas dari dukungan, bimbingan, dan masukan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, kami mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada

1. Rektor Universitas Bina Sarana Informatika
2. Ketua Prodi Sdudi Bapak Raja Sabarudin, M.Kom Universitas Bina Sarana Informatika
3. Dekan Fakultas Teknik & Informatika Universitas Bina Sarana Informatika
4. Nurfia Oktaviani Syamsiah, M.Kom, Selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir
5. Kedua Orang Tua Kami Atas Bantuan Moral & Material Serta Dukungan dan Doanya Selama Ini.
6. Teman-taman kami pada Universitas Bina Sarana Informatika Pontianak

Saya menyadari bahwa laporan ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena ini. Saya terbuka untuk menerima kritik dan saran yang konstruktif demi kesempurnaan laporan ini di masa mendatang. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca, khususnya dalam mendalami implementasi Sistem Kinerja Pegawai, serta meningkatkan kuitas pengelolaan kinerja pegawai.

Akhir kata, kami berharap laporan ini dapat menjadi sumber informasi yang bermanfaat dan memberikan inspirasi bagi pengembangan *Sistem Informasi Kinerja Pegawai Non ASN Pada Kantor Bupati Kubu Raya Berbasis WebSite*

Pontianak,  
Penulis

**Mustapa**

## ABSTRAK

### **Mustapa (11220173), Sistem Informasi Kinerja Pegawai Non ASN Pada Kantor Bupati Kubu Raya Berbasis *Website*.**

Dalam upaya meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam penilaian kinerja pegawai Non ASN, Kantor Bupati Kubu Raya membutuhkan sistem yang terintegrasi dan dapat diakses secara fleksibel. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi kinerja pegawai Non ASN berbasis website yang mampu mendukung proses pencatatan, pemantauan, dan pelaporan kinerja secara real-time dan terstruktur. Sistem ini dikembangkan menggunakan metode waterfall dengan tahapan analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, dan pengujian. Teknologi yang digunakan dalam pengembangan meliputi bahasa pemrograman PHP, database MySQL, serta tampilan antarmuka berbasis HTML dan CSS. Hasil dari pengembangan sistem ini menunjukkan bahwa proses manajemen kinerja menjadi lebih sistematis, transparan, dan mudah diakses oleh admin maupun pimpinan. Dengan adanya sistem ini, diharapkan kinerja pegawai dapat dipantau secara berkala dan menjadi dasar evaluasi dalam pengambilan keputusan manajerial. Hasil implementasi menunjukkan bahwa sistem informasi kinerja ini tidak hanya meningkatkan efisiensi waktu dan akurasi data, tetapi juga memberikan kemudahan dalam proses monitoring dan evaluasi kinerja pegawai Non ASN. Dengan adanya sistem ini, pimpinan dapat mengambil keputusan secara lebih tepat berdasarkan data yang tersaji secara objektif dan sistematis. Diharapkan sistem ini dapat terus dikembangkan di masa yang akan datang untuk mendukung peningkatan pelayanan publik pada Kantor Bupati Kubu Raya.

**Kata kunci:** sistem informasi, kinerja pegawai, Non ASN, website, Kantor Bupati Kubu Raya

## **ABSTRACT**

### **Mustapa (11220173), Website-Based Non-ASN Employee Performance Information System at the Kubu Raya Regent's Office.**

*In an effort to improve efficiency and accuracy in assessing the performance of Non-ASN employees, the Kubu Raya Regent's Office requires an integrated and flexibly accessible system. This study aims to design and build a website-based Non-ASN employee performance information system that is able to support the process of recording, monitoring, and reporting performance in real-time and structured. This system was developed using the waterfall method with the stages of needs analysis, system design, implementation, and testing. The technologies used in the development include the PHP programming language, MySQL database, and HTML and CSS-based interface displays. The results of this system development show that the performance management process has become more systematic, transparent, and easily accessible to both admins and leaders. With this system, it is expected that employee performance can be monitored regularly and become the basis for evaluation in managerial decision making. Implementation results show that this performance information system not only improves time efficiency and data accuracy, but also simplifies the process of monitoring and evaluating the performance of non-civil servants. With this system, leaders can make more informed decisions based on objective and systematic data. It is hoped that this system can continue to be developed in the future to support improved public services at the Kubu Raya Regent's Office.*

**Keywords:** *information system, employee performance, Non ASN, website, Kubu Raya Regent's Office*

## DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir .....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir .....	i
Lembar Pernyataan Perseujuan Publikasi Karya Ilmiah .....	i
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir .....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
ABSTRAK .....	iii
DAFTAR ISI .....	iii
DAFTAR SIMBOL .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	v
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR LAMPIRAN .....	vii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Tujuan Dan Manfaat .....	2
1.3. Metode Penelitian .....	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data.....	4
1.3.2. Metode Pengembangan Software .....	5
1.4. Ruang Lingkup.....	6
BAB II LANDASA TEORI .....	8
2.1. Konsep Dasar Sistem .....	8
2.1.1. Definisi Sistem .....	8
2.1.2. Definisi Karakteristik.....	8
2.1.3. Definisi Sistem Informasi .....	9
2.1.4. Definisi Sistem Informasi Akuntansi .....	9
2.1.5. Definisi <i>Website</i> .....	10
2.1.6. Definisi Karyawan .....	10
2.1.7. Definisi Kinerja .....	10
2.1.8. Definisi Basis Data.....	11
2.1.9. Definisi Promograman .....	11
2.2. Teori Pendukung .....	12
2.2.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	12


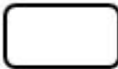




2.2.1. <i>Logica Record Structure</i> (LRS).....	13
2.2.3. <i>Unified Mondeling Language</i> (UML) .....	13
2.3. Peralatan Pendukung.....	14
2.3.1. <i>Visual Studio Code</i> .....	14
2.3.2. Laragon .....	14
2.4. Bahasa Pemograman .....	15
2.4.1. HTML .....	15
2.4.2. PHP .....	15
<b>BAB III PEMBAHASAN</b> .....	16
6.1. Tinjauan Perusahaan .....	17
3.1.1. Sejarah Perusahaan .....	18
3.1.2. Struktur Organisasi Dan Fungsi.....	19
3.2. Tinjauan Kasus.....	32
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan.....	32
3.2.2. <i>Activity Diagram</i> .....	33
3.2.3. Dokumen Masukan .....	38
3.2.4. Dokumen Keluaran .....	39
3.2.5. Permasalahan Pokok .....	40
3.2.6. Permechahan Masalah.....	41
3.3. Analisis Kebutuhan Software.....	42
3.3.1. Anaisis Kebutuhan Fungsional.....	43
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i> Usulan.....	44
3.3.3. <i>Activity Diagram</i> Usulan.....	45
3.4. Desain.....	55
3.4.1. <i>Class Diagram</i> .....	56
3.4.2. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	57
3.4.3. <i>Logica Record Structure</i> (LRS) .....	58
3.4.4. Spesifikasi File.....	59
3.4.5. <i>Sequence Diagram</i> .....	64
3.4.6. <i>Deployment Diagram</i> .....	65
3.4.7. <i>User Interfase</i> .....	66

3.5. Implementasi .....	73
3.5.1. <i>Code Generation</i> .....	74
3.5.2. Blackbox Testing.....	122
3.5.3. Spesifikasi Hardware dan Software.....	123
BAB IV PENUTUP .....	124
4.1. Kesimpulan .....	124
4.2. Saran .....	124
Daftar Pustaka .....	125
Daftar Riwayat Hidup Surat Keterangan PKL/Riset .....	128
Surat Serah Terima Aplikasi.....	129
Lampiran-Lampiran .....	130











## Daftar Simbol

### Simbol Activity Diagram

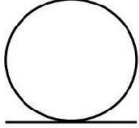
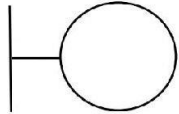
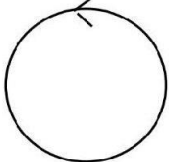
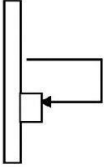


Simbol	Nama	Keterangan
	Status awal	Sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	Aktivitas	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
	Percabangan / Decision	Percabangan dimana ada pilihan aktivitas yang lebih dari satu.
	Penggabungan / Join	Penggabungan dimana yang mana lebih dari satu aktivitas lalu digabungkan jadi satu.
	Status Akhir	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir
	Swimlane	Swimlane memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi

# UNIVERSITAS

## Simbol Use Case Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>Use case</i> .
2		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri( <i>independent</i> ) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri ( <i>independent</i> ).
3		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak ( <i>descendent</i> ) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk ( <i>ancestor</i> ).
4		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>Use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
5		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>Use case</i> target memperluas perilaku dari <i>Use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
6		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
7		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8		<i>Use case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor

## Simbol Sequence Diagram

Gambar	Nama	Keterangan
	Entity Class	Gambaran sistem sebagai landasan dalam menyusun basis data
	Boundary Class	Menangani komunikasi antar lingkungan sistem
	Control Class	Bertanggung jawab terhadap kelas-kelas terhadap objek yang berisi logika
	Recursive	Pesan untuk dirinya
	Activation	Mewakili proses durasi aktivasi sebuah operasi
	Life Line	Komponen yang digambarkan garis putus terhubung dengan objek

## Daftar Gambar

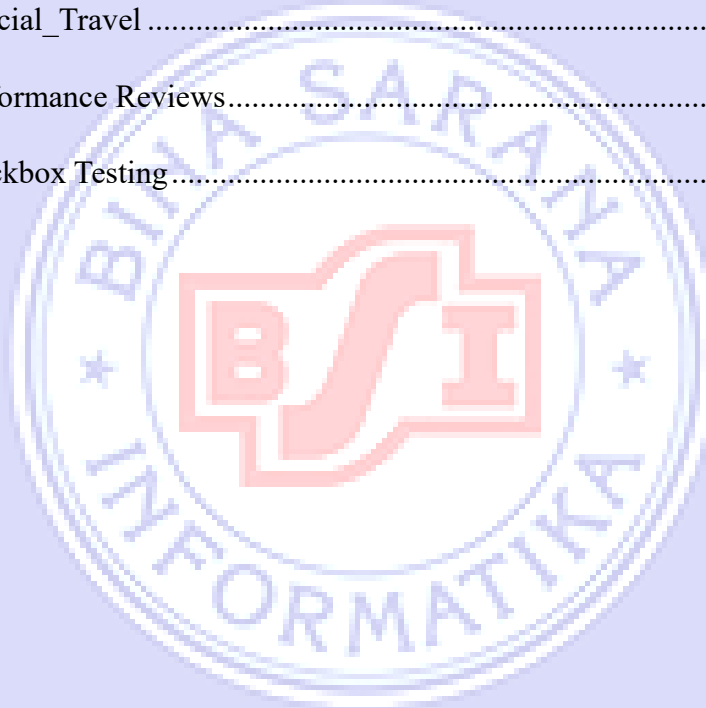
Gambar 1.1 Stuktur Organisasi .....	18
Gambar 1.2 <i>Activity Diagram</i> .....	32
Gambar 1.3 <i>Use Case Diagram</i> Usulan .....	38
Gambar 1.4 <i>Activity Diagram</i> Pengguna .....	40
Gambar 1.5 <i>Activity Diagram</i> Kehadiran .....	41
Gambar 1.6 <i>Activity Diagram</i> Performa Pegawai.....	42
Gambar 1.7 <i>Activity Diagram</i> Perjalanan Dinas .....	43
Gambar 1.8 <i>Activity Diagram</i> Rekap Skor Pegawai.....	44
Gambar 1.9 <i>Activity Diagram</i> Data Periode .....	45
Gambar 2.0 <i>Activity Diagram</i> Absensi Pegawai .....	46
Gambar 2.1 <i>Class Diagram</i> .....	47
Gambar 2.2 <i>Entitiy Relationship Diagram</i> (ERD).....	48
Gambar 2.3 <i>Logica Record Structure</i> (LRS).....	49
Gambar 2.4 <i>Sequence</i> Data Pengguna .....	54
Gambar 2.5 <i>Sequence</i> Data kehadiran .....	55
Gambar 2.6 <i>Sequence</i> Performa Pegawai .....	56
Gambar 2.7 <i>Sequence</i> Perjalanan Dinas.....	57
Gambar 2.8 <i>Sequence</i> Rekap Skor Pegawai .....	58
Gambar 2.9 <i>Sequence</i> Periode.....	59
Gambar 3.0 <i>Sequence</i> Absensi Pegawai.....	60
Gambar 3.1 <i>Deployment Diagram</i> .....	61
Gambar 3.2 Login Aplikasi Kinerja pegawai.....	62
Gambar 3.4 Dashboard Aplikasi Kinerja Pegawai.....	63

Gambar 3.5 Data Pengguna.....	64
Gambar 3.6 Data Kehadiran Pegawai .....	65
Gambar 3.7 Performa pegawai.....	66
Gambar 3.8 Data Perjalanan Dinas .....	67
Gambar 3.9 Rekap Skor Pegawai .....	68
Gambar 4.0 Data Periode .....	69
Gambar 4.1 Dashboard Pegawai.....	70



## Daftar Tabel

Tabel 1.1 Admin dan pegawai.....	42
Tabel 1.2 Users.....	50
Tabel 1.3 Attendance.....	50
Tabel 1.4 Periode.....	51
Tabel 1.5 Bonus.....	51
Tabel 1.6 Official_Travel.....	52
Tabel 1.7 Performance Reviews.....	52
Tabel 1.8 Blackbox Testing.....	53



**UNIVERSITAS**

## Daftar Lampiran

Rekap Lampiran SPJ.....	132
Dokumentasi Wawancara.....	133
Bukti hasil Cek Turnitin.....	136



# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Bagian yang tidak terpisahkan dalam menjalankan pemerintahan dan menyediakan layanan publik ialah Kantor Bupati Kubu Raya, yang merupakan salah satu cabang dari pemerintah daerah. Ada kebutuhan kritis yang terus meningkat akan sistem informasi yang andal serta efisien di dunia digital modern. Sistem informasi administratif (SIA) menjadi solusi untuk meningkatkan kinerja dan transparansi dalam pengelolaan administrasi pemerintahan.

Kinerja merupakan proses dan sistem yang digunakan untuk mencatat serta memantau kinerja atau ketidakhadiran individu dalam berbagai konteks, seperti di sekolah, tempat kerja, atau acara tertentu. Tujuan dari sistem ini adalah untuk memastikan kinerja yang konsisten dan mengidentifikasi ketidakhadiran untuk keperluan administrasi dan manajerial. Dalam praktiknya, kinerja bisa dilaksanakan dengan berbagai cara, dimulai dari pencatatan manual menggunakan buku atau lembar kinerja. hingga penerapan teknologi canggih seperti kartu identifikasi (ID card), pemindai sidik jari, pemindai wajah, atau aplikasi digital yang berbasis web dan mobile. (Fatimah & Chotijah, 2024)

Para ahli sepakat bahwasanya sistem informasi ialah sekumpulan bagian yang saling berhubungan yang mengumpulkan serta mengorganisir data dengan maksud untuk memprosesnya menjadi informasi yang berguna yang berkontribusi pada pencapaian sasaran organisasi. (Maydianto & Ridho, 2021)

Evaluasi kinerja adalah cara yang biasa dipakai untuk menilai dan mengapresiasi kinerja. Proses ini bertujuan untuk memberi tahu karyawan tentang harapan atasan, sehingga mereka bisa saling memahami dengan lebih baik. Fokus utama dari evaluasi kinerja adalah pada penilaian, yang berfungsi untuk mengukur sejauh mana individu atau kelompok dapat memberikan kontribusi untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan. (Silaen et al., 2021)

Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat telah membawa perubahan signifikan di berbagai bidang kehidupan, termasuk dalam sektor pemerintahan. Digitalisasi hadir sebagai sebuah solusi dalam meningkatkan efektivitas dan efisiensi penyelenggaraan pelayanan publik. Melalui penerapan sistem berbasis digital, proses birokrasi yang semula berjalan secara manual dan membutuhkan waktu yang lama dapat disederhanakan sehingga menjadi lebih cepat, transparan, dan akuntabel. Pemerintah dituntut untuk beradaptasi dengan kemajuan teknologi agar mampu menjawab kebutuhan masyarakat yang semakin dinamis dan modern. Selain itu, digitalisasi juga mendorong terciptanya inovasi dalam tata kelola pemerintahan yang memungkinkan kolaborasi antar instansi menjadi lebih mudah dan terintegrasi. Penerapan teknologi digital dalam pemerintahan tidak hanya meningkatkan kualitas pelayanan, tetapi juga memperkuat kepercayaan masyarakat karena informasi dapat diakses secara terbuka. Oleh karena itu, digitalisasi menjadi faktor penting yang mendorong perkembangan pemerintahan menuju tata kelola yang lebih baik, responsif, dan berorientasi pada pelayanan publik.

Sebuah website terdiri dari sekumpulan halaman yang berada dalam satu domain. Halaman-halaman ini berisi berbagai informasi yang dapat diakses oleh pengguna internet melalui mesin pencari. Konten yang terdapat di dalam website biasanya mencakup gambar, ilustrasi, video, dan teks untuk berbagai tujuan. Umumnya, untuk mengakses tampilan awal website, pengguna dapat masuk ke halaman utama atau yang sering disebut homepage. Ini dilakukan dengan menggunakan browser dan memasukkan alamat URL dengan tepat dan lengkap.

Kinerja pegawai adalah aspek yang sangat penting untuk meraih keberhasilan suatu organisasi. Kinerja pegawai berarti hasil yang diperoleh dalam periode waktu tertentu, sesuai dengan kriteria yang telah ditetapkan. Banyak faktor memengaruhi kinerja ini, mulai dari kemampuan individu, usaha yang dilakukan, hingga dukungan dari organisasi. Dalam konsepnya, kinerja pegawai dijelaskan sebagai hasil dari pekerjaan yang dilakukan oleh seseorang dalam jangka waktu tertentu, sesuai dengan ukuran kerja yang telah ditentukan. (Saputra & Rahmat, 2024)

Meskipun perkembangan teknologi digital telah memberikan banyak kemudahan, pada kenyataannya masih banyak instansi pemerintahan yang melakukan proses pencatatan secara manual. Pencatatan manual biasanya dilakukan dengan menggunakan kertas atau berkas fisik, sehingga membutuhkan waktu lebih lama dan rentan terhadap kesalahan. Selain itu, proses manual juga cenderung menimbulkan berbagai kendala seperti duplikasi data, kurangnya ketepatan informasi, kesulitan dalam pelacakan arsip, serta risiko hilangnya dokumen.

Sebuah website terdiri dari sekumpulan halaman yang berada dalam satu domain. Halaman-halaman ini berisi berbagai informasi yang dapat diakses oleh pengguna internet melalui mesin pencari. Konten yang terdapat di dalam website biasanya mencakup gambar, ilustrasi, video, dan teks untuk berbagai tujuan.

Penerapan aplikasi digital dalam sistem pemerintahan juga bertujuan untuk meningkatkan tingkat efisiensi. Melalui penggunaan aplikasi, proses administrasi yang sebelumnya harus dilakukan secara manual dan membutuhkan waktu lama dapat diselesaikan dengan lebih cepat, tepat, dan terstruktur.

Dengan demikian, pemanfaatan teknologi digital dan penerapan aplikasi yang tepat menjadi langkah strategis guna mewujudkan sistem pemerintahan yang lebih efektif, efisien, transparan, serta mampu memenuhi tuntutan perkembangan zaman dan kebutuhan masyarakat secara optimal.

## **1.2. Tujuan dan Manfaat**

Dalam penulisan tugas akhir ini, penulisan mempunyai tujuan serta manfaat yang ingin dicapai adapun tujuan dan manfaat tersebut dapat dijabarkan dalam poin-poin berikut ini:

### **1.2.1. Tujuan**

Tujuan penulisan laporan ini ialah guna memenuhi syarat kelulusan kuliah pada jurusan Sistem Informasi Akuntansi Program D3 di Universitas Bina Sarana Informatika dan Untuk menerapkan ilmu yang dipelajari diperkuliahan lalu menggunakannya pada dunia kerja Memberikan pengalaman langsung tentang bagaimana lingkungan kerja yang sesungguhnya, termasuk budaya kerja, etika, dan dinamika tim dan Meningkatkan keterampilan teknis dan non-teknis, seperti komunikasi, kerja sama tim, dan manajemen waktu, yang penting untuk karir di masa depan.

1. Meningkatkan Efisiensi Proses Kinerja: Mengembangkan sistem kinerja berbasis web untuk memudahkan dan mempercepat pencatatan kinerja pegawai di Kantor Bupati Kubu Raya.
2. Menyediakan Akses Data Secara Langsung: Memungkinkan manajemen dan pegawai untuk mengakses data Kinerja secara langsung, membantu dalam pengambilan keputusan berkaitan dengan kinerja.
3. Meningkatkan Keakuratan Informasi: Mengurangi kesalahan yang sering timbul pada sistem manual dalam pencatatan kinerja, sehingga data yang diperoleh menjadi lebih tepat dan dapat dipercaya.

**UNIVERSITAS**

### 1.2.2. Manfaat

Kemudian bersama tujuan tersebut diharapkan dapat memberikan manfaat untuk beberapa pihak yang berkaitan dalam penulisan Tugas Akhir (TA).

#### A. Manfaat Bagi penulis

Adapun manfaat bagi penulis yaitu sebagai tahap awal untuk menuju sidang akhir dan persyaratan untuk mendapatkan nilai kelulusan pada Program Diploma Tiga (D3) Program Studi Sistem Informasi Akuntansi di Universitas Bina Sarana Informatika Kampus Kota Pontianak

#### B. Manfaat Bagi Objek Penelitian

Adapun manfaat bagi perusahaan kantor bupati kubu raya adalah sebagai berikut:

1. Sebagai acuan untuk mengevaluasi sistem yang tengah diterapkan di Kantor Bupati Kubu Raya, khususnya terkait dengan performa para karyawanya.
2. Membantu kantor bupati Kubu Raya dalam melaksanakan evaluasi kinerja dengan memberikan analisa yang cepat serta tepat.

#### C. Manfaat Bagi Pembaca

1. Dapat mengetahui prosedur penulisan tugas akhir dengan baik dan benar sesuai dengan ketentuan dan standar yang telah ditetapkan oleh pihak Universitas BSI.
2. Dapat menjadi contoh untuk kedepannya apabila ada mahasiswa/i yang mau mengangkat judul penulisan tugas akhir (TA) yang sama maupun dalam pengembangan aplikasi dimasa yang akan datang sesuai dengan judul yang ada.

UNIVERSITAS

### 1.3. Metode Penelitian

Untuk menyelesaikan proyek akhir penulis, penulis akan menerapkan gaya penulisan deskriptif kualitatif yang berasal dari pengalaman penulis dalam melakukan wawancara, observasi, serta studi kasus. Menurut (Sudiantara, 2020) metode kualitatif selanjutnya diterapkan berdasarkan refleksi. Definisi refleksi adalah bercermin artinya kita mencoba merefleksikan suatu fenomena untuk bisa memahami fenomena tersebut. (Wiraguna et al., 2024)

#### 1.3.1. Metode Pengumpulan Data

Metode yang dipergunakan dalam mengumpulkan informasi untuk sebuah penelitian dikenal sebagai metode pengumpulan data dalam penelitian. Validitas serta kepercayaan dari temuan penelitian secara langsung berkaitan dengan teknik pengumpulan data yang dipilih. Pilihan ini harus sejalan dengan tujuan studi, jenis informasi yang diperlukan, sumber daya yang ada, serta pertimbangan etika. Sudah menjadi praktik umum untuk menggabungkan beberapa jenis pengumpulan data untuk lebih memahami masalah yang sedang diselidiki. (Mukhamad Fathoni, 2019)

Metode penelitian yang digunakan dalam tugas akhir berjudul “Sistem Informasi Kinerja Pegawai Non Asn Pada Kantor Bupati Kubu Raya Besbasis *Website*” dengan menggunakan kualitatif yaitu melalui Observasi, Wawancara, dan Studi Kasus dengan pihak yang berwenang, adapun penjelasan dari metode di atas sebagai berikut:

##### 1. Pengamatan (*Observatio*)

Dalam metode ini, peneliti melakukan pengamatan langsung terhadap cara pegawai menggunakan sistem kinerja di Kantor upati Kubu Raya. Mereka akan mencatat interaksi pegawai dengan sistem, termasuk langkah-langkah yang diambil saat mencatat kinerja, serta mencari tahu kendala atau masalah yang mungkin timbul selama proses tersebut. Selain itu, pengamatan juga mencakup kondisi lingkungan kerja dan sarana pendukung untuk sistem, sehingga peneliti bisa memahami konteks penerapan sistem ini.

## 2. Wawancara

Dalam pendekatan ini, para peneliti akan mewawancarai karyawan dan pengelola yang terlibat dalam sistem kinerja. Maksud dari wawancara ini ialah guna memahami sudut pandang, pengalaman, dan pandangan mereka mengenai seberapa efektif dan efisien sistem tersebut. Peneliti akan bertanya tentang kesulitan yang mereka hadapi saat menggunakan sistem, serta pendapat atau usulan untuk perbaikannya. Melalui wawancara ini, peneliti mendapatkan pandangan yang lebih mendalam dan subjektif tentang cara kerja sistem dalam kegiatan sehari-hari.

## 3. Studi Pustaka

Pendekatan studi pustaka akan dilaksanakan dengan menentukan sejumlah unit kerja di Kantor Bupati Kubu Raya sebagai target analisis. Peneliti akan mengeksplorasi penerapan sistem kinerja di setiap unit, termasuk cara sistem tersebut berdampak pada kinerja pegawai serta efisiensi operasional. Dengan meneliti pengalaman khusus dari tiap unit, peneliti mampu menemukan elemen-elemen yang berpengaruh pada keberhasilan atau ketidakberhasilan implementasi sistem. Penelitian ini memberikan pemahaman yang lebih mendalam dan kontekstual mengenai penerapan sistem informasi kinerja.

### 1.3.2. Metode Pengembangan *Software*

Teknologi informasi berkembang dengan sangat pesat saat ini. Agar bisa berfungsi secara normal, manusia sangat bergantung pada teknologi informasi. Fungsi penting dari teknologi sistem informasi adalah untuk membantu orang melaksanakan pekerjaan mereka dengan lebih baik dan lebih cepat. Ketika membuat sistem informasi baru, ada berbagai macam alat dan teknik yang bisa dipilih. Pembuatan sistem informasi bisa dilaksanakan di komputer desktop, ponsel, ataupun web. Menemukan model untuk mengembangkan sistem informasi yang mengandalkan situs web ialah sasaran utama penelitian ini, yang akan memanfaatkan data yang dikumpulkan dari berbagai literatur terkait dari tahun 2016 hingga 2020. (Wahyudin & Rahayu, 2020).

Siklus pengembangan yang singkat (60 hingga 90 hari) adalah ciri khas metodologi Rapid Application Development (RAD), yang didasarkan pada pendekatan sekuensial dan linier untuk pengembangan perangkat lunak. Versi “kecepatan tinggi” dari model sekuensial linier, model RAD memanfaatkan teknik pembangunan berbasis komponen untuk memfasilitasi pengembangan yang cepat. (Pricillia & Zulfachmi, 2021)

#### A. Analisis Kebutuhan Sistem

Pada bagian proses penelitian ini, penulis melaksanakan observasi ke kantor Bupati Kubu Raya dan berbincang dengan para pegawai di sana untuk mempelajari sistem kinerja kantor tersebut.

#### B. *Desain*

Pembentukan mekanisme untuk melacak kinerja karyawan adalah penekanan utama dari prosedur ini. Dengan UML sebagai fondasinya, proses desain dimulai. Penulis memanfaatkan Use Case, Activity, serta Sequence Diagram. Setelah itu, penulis memanfaatkan Visual Studio Code untuk membuat antarmuka pengguna, kebutuhan file, serta Entity Relationship Diagram (ERD) untuk merancang basis data.

#### C. *Code Generation*

Pembuatan kode secara otomatis, yang dikenal sebagai Code Generation, merupakan sebuah langkah dalam pengembangan perangkat lunak. Maksud dari langkah ini ialah guna mempercepat, meningkatkan efisiensi, serta menjaga konsistensi dalam pembuatan aplikasi dengan mengurangi jumlah kode yang perlu ditulis tangan oleh para pengembang.

#### D. *Testing*

Pengujian merupakan langkah yang dilakukan saat mengembangkan perangkat lunak untuk menilai dan memastikan bahwa suatu sistem atau aplikasi bekerja sesuai dengan yang sudah ditetapkan. Maksud utama dari pengujian ialah guna menemukan serta memperbaiki kesalahan atau bug dalam perangkat lunak sebelum itu diserahkan kepada pengguna akhir. Selain itu, pengujian menjamin bahwasanya program ini ramah pengguna serta berfungsi seperti yang diharapkan dalam banyak skenario.

#### E. *Support*

Bantuan komputer adalah salah satu dukungan yang disediakan untuk membantu pengguna dalam menyelesaikan masalah yang berhubungan dengan perangkat keras serta perangkat lunak komputer. Jenis dukungan ini bisa meliputi berbagai hal, dari pemecahan masalah teknis hingga perawatan sistem.

### 1.4. Ruang Lingkup

Ruang lingkup studi mengenai sistem informasi kinerja Pegawai Non Asn pada Kantor Bupati Kubu Raya Berbasis *Website* mencakup beberapa elemen penting Sistem Informasi Kinerja Pegawai Non-ASN di Kantor Bupati Kubu Raya yang berbasis website dibuat untuk mengatur dan memantau kinerja pegawai Non-ASN secara digital dan terintegrasi. Maksud dari sistem ini ialah guna memudahkan pencatatan, penilaian, serta pelaporan kinerja pegawai dengan cara yang efisien dan dapat dipertanggungjawabkan. Lingkup sistem ini mencakup pengelolaan data pegawai Non-ASN, pengisian laporan kinerja harian atau bulanan, serta proses verifikasi dan evaluasi kinerja oleh atasan langsung menggunakan indikator kerja utama (KPI) yang telah ditentukan. Dengan sistem ini, pegawai bisa mencatat aktivitas kerjanya secara mandiri, sementara atasan memiliki kesempatan untuk meninjau dan mengevaluasi kinerja lebih sistematis.

Sistem ini juga memiliki fitur untuk mengelola perjalanan dinas, sehingga pegawai dapat memasukkan data terkait kegiatan saat melakukan tugas luar atau kunjungan dinas. Informasi tersebut akan menjadi bagian dari penilaian kinerja secara keseluruhan, sehingga kegiatan dinas dapat tercatat dengan baik dan dipertanggungjawabkan. Laporan perjalanan dinas ini juga dapat diverifikasi oleh atasan dan digunakan sebagai dasar evaluasi terhadap pegawai.

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **2.1. Konsep Dasar Sistem**

Dalam hal merancang sistem informasi, hampir setiap perusahaan mempunyai sistem informasi. Sistem ini membantu dalam pengumpulan, penyimpanan, tampilan, serta distribusi data.

Guna mencapai tujuan serta sasaran yang sudah ditetapkan, sistem ini bergantung pada kumpulan komponen berbasis komputer yang dibuat oleh manusia untuk mengelola data, menyimpannya, menyusun kerangka kerja, serta mengoordinasikan sumber daya manusia serta komputer.

##### **2.1.1. Definisi Sistem**

Secara keseluruhan, sistem hanyalah sekumpulan bagian yang saling berhubungan yang disusun sedemikian rupa sehingga memungkinkan mereka untuk mencapai tujuan yang sama.

Asal usul kata Sistem datang dari bahasa Latin yang disebut *systema* dan bahasa Yunani yang dikenal sebagai *sustema*. Definisi sistem dapat dipahami sebagai suatu kesatuan yang terdiri dari berbagai komponen atau elemen yang saling terhubung untuk memfasilitasi aliran informasi, materi, atau energi demi mencapai suatu tujuan. Dengan cara lain, bisa juga disebut bahwa definisi Sistem adalah sekumpulan unsur yang saling terkait dan memengaruhi dalam menjalankan aktivitas bersama menuju tujuan yang sama. Secara umum, definisi Sistem adalah kumpulan unsur yang teratur dan saling berhubungan, sehingga membentuk keseluruhan. Pengertian lain tentang Sistem adalah suatu susunan dari berbagai pandangan, teori, prinsip, dan lain-lain. (Effendy et al., 2023)

##### **2.1.2. Karakteristik Sistem**

Mulyano mengemukakan dalam bukunya yang berjudul *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*, Mulyanto menjelaskan karakteristik sistem yang memiliki beberapa komponen (Effendy et al., 2023) yang mendukung sistem antara lain:

###### **a. Komponen Sistem (System Components)**

Suatu sistem tidak mungkin ada dalam lingkungan yang kosong, tetapi suatu sistem ada dan memiliki fungsi di dalam lingkungan yang berisi sistem lainnya.

Suatu sistem juga terdiri dari beberapa bagian yang saling berinteraksi satu sama lain dan melakukan kerja sama dalam membentuk satu kesatuan. Jika sebuah sistem merupakan salah satu dari bagian dari sistem lain yang lebih besar, maka sebuah sistem tersebut akan disebut dengan subsistem, sedangkan sistem lain yang lebih besar tersebut merupakan lingkungannya.

b. Batasan Sistem (*System Boundary*)

Batas dari suatu sistem adalah pemisah atau pembatas antara sistem tersebut dengan sistem lain atau dengan lingkungan luarnya

c. Lingkungan (*Environment*).

Lingkungan adalah apapun di luar batas dari sebuah sistem yang dapat mempengaruhi operasi dari sistem tersebut, baik pengaruh yang merugikan ataupun yang menguntungkan. Pengaruh yang merugikan ini tentunya harus ditahan dan dikendalikan sehingga tidak mengganggu keberlangsungan sistem. Sedangkan lingkungan yang menguntungkan harus dijaga agar dapat mendukung keberlangsungan operasi dari sistem tersebut.

d. Penghubung antar Komponen (*Interface*)

Penghubung antar komponen adalah medium antara satu subsistem dengan subsistem yang lainnya. *Interface* inilah yang akan menjadi medium yang digunakan input (masukan) hingga output (keluaran). Dengan subsistem yang lain membentuk satu kesatuan.

e. Masukan (*Input*).

Masukan atau data input adalah data yang dimasukkan ke dalam suatu sistem. Masukan tersebut dapat berupa masukan perawatan (*maintenance input*), yaitu bahan yang dimasukkan agar sistem tersebut dapat beroperasi dan masukan sinyal (*signal input*), yang merupakan masukan yang diproses untuk mendapatkan keluaran.

f. Pengolahan (*processing*)

Pengolahan (*processing*) adalah bagian dari suatu sistem yang melakukan perubahan dari input untuk menjadi output yang sesuai dengan tujuan dari sistem.

g. Tujuan (*Goal*) dan Sasaran (*Objective*).

Sebuah sistem pasti mempunyai sasaran (*objective*) atau tujuan (*goal*). Jika suatu sistem tidak mempunyai tujuan, maka operasi dari sistem tersebut tidak akan ada gunanya. Tujuan inilah yang mengarahkan kemana suatu sistem

tersebut berjalan. Tanpa adanya tujuan yang mengarahkan sistem, maka suatu sistem menjadi tidak terarah dan tidak terkendali.

h. Keluaran (*Output*).

Keluaran atau output adalah hasil dari pemrosesan suatu sistem. Output dapat berupa informasi untuk selanjutnya digunakan sebagai masukan pada sistem lain atau hanya sebagai keluaran akhir.

i. Mekanisme Pengendalian dan Umpan Balik

Mekanisme pengendalian (*control mechanism*) diwujudkan dengan menggunakan umpan balik (*feedback*), yang mencuplik keluaran. Umpan balik ini digunakan untuk mengendalikan baik masukan maupun proses. Tujuannya adalah untuk mengatur agar sistem berjalan sesuai dengan tujuan..

### 2.1.3. Definisi Sistem Informasi

Menurut Sutarman, "Sistem informasi adalah sistem yang dapat didefinisikan dengan mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu.(Bariah & Putera, 2020)

### 2.1.4. Definisi Sistem Informasi Akuntansi

Sistem Informasi Akuntansi merupakan suatu sistem di dalam organisasi yang memiliki tugas untuk menyiapkan informasi yang diperoleh dari pengumpulan dan pengolahan data transaksi. Informasi ini berguna untuk semua pengguna, baik yang berada di dalam maupun di luar perusahaan.

Selain itu, Sistem Informasi Akuntansi dapat diartikan sebagai serangkaian kegiatan dalam organisasi yang bertanggung jawab untuk menyediakan informasi keuangan dan informasi yang berasal dari data transaksi, yang digunakan untuk tujuan pelaporan baik secara internal maupun eksternal perusahaan.(Yohana, 2021)

### **2.1.5. Definisi Website**

Sebuah *website* terdiri dari sekumpulan halaman yang berada dalam satu domain. Halaman-halaman ini berisi berbagai informasi yang dapat diakses oleh pengguna internet melalui mesin pencari. Konten yang terdapat di dalam website biasanya mencakup gambar, ilustrasi, video, dan teks untuk berbagai tujuan. Umumnya, untuk mengakses tampilan awal website, pengguna dapat masuk ke halaman utama atau yang sering disebut homepage. Ini dilakukan dengan menggunakan browser dan memasukkan alamat URL dengan tepat dan lengkap. (Fitriani et al., 2022)

### **2.1.6. Definisi Karyawan**

Karyawan merupakan bagian terpenting didalam perusahaan, dimana sukses tidak sesuatu perusahaan tergantung pada kinerja setiap karyawannya, untuk menjaga kestabilan kinerja karyawan agar selalu semangat dan termotivasi. Perusahaan memberikan motivasi karyawannya dengan pemberian award yang diberikan dalam periode tertentu misalkan dengan bonus sesuai dengan kriteria yang telah ditentukan oleh perusahaan oleh para pengambil keputusan. (Fadillah et al., 2021)

### **2.1.7. Definisi Kinerja**

Kinerja pegawai adalah aspek yang sangat penting untuk meraih keberhasilan suatu organisasi. Kinerja pegawai berarti hasil yang diperoleh dalam periode waktu tertentu, sesuai dengan kriteria yang telah ditetapkan. Banyak faktor memengaruhi kinerja ini, mulai dari kemampuan individu, usaha yang dilakukan, hingga dukungan dari organisasi. Dalam konsepnya, kinerja pegawai dijelaskan sebagai hasil dari pekerjaan yang dilakukan oleh seseorang dalam jangka waktu tertentu, sesuai dengan ukuran kerja yang telah ditentukan. (Saputra & Rahmat, 2024)

### 2.1.8. Definisi Basis Data

Basis data sendiri berasal dari dua kata yaitu basis dan data. Istilah pangkalan dapat didefinisikan sebagai markas atau gudang, tempat berkumpul. Sedangkan data kumpulan bukti asli mewakili suatu hal seperti orang, barang, dll. disimpan dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks, suara, gambar atau sejenisnya. Basis data atau database merupakan sekumpulan informasi yang disusun secara sistematis didalam komputer serta dapat dikontrol oleh program komputer untuk mendapatkan informasi basis data tersebut. (Ramadhani et al., 2023)

### 2.1.9. Definisi Promograman

Pengembangan situs web merupakan topik yang sangat krusial di era digital saat ini. Evolusi dalam dunia situs web kini memungkinkan akses informasi secara langsung, membuat situs web sangat efisien untuk memenuhi kebutuhan pengguna di berbagai bidang. Selain itu, klasifikasi jenis situs web lebih berfokus pada gaya, karakteristik, atau fungsi serta bahasa pemrograman yang dipakai. Dalam tulisan ini, kita akan mengeksplorasi cara untuk menciptakan aplikasi situs web menggunakan PHP dan MySQL. (Sinlae et al., 2024)



## **2.2. Teori Pendukung**

### **2.2.1. Entity Relationship Diagram (ERD)**

ERD adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dari sistem acak. Digunakan untuk menunjukkan objek data dan hubungan-hubungan yang ada pada objek tersebut dengan menggunakan entity dan relationship yang diperkenalkan pertama kali oleh P.P Chen pada tahun 1976. Menurut Rosa dan Shalahudin (2013:52), *Entity Relationship Diagram (ERD)* merupakan bentuk paling awal dalam melakukan perancangan basis data relasional. ERD biasanya memiliki hubungan binary (satu relasi menghubungkan dua buah entitas). Beberapa metode perancangan ERD menoleransi hubungan relasi ternary (satu relasi menghubungkan tiga buah relasi) atau N-ary (satu relasi menghubungkan banyak entitas), tapi banyak metode perancangan ERD yang tidak mengizinkan ternary atau N-ary.(Mardiyati et al., 2022)

### **2.2.2. Logical Record Structure (LRS)**

Menurut Nugraha dan Octasia dalam Apriliah, dkk (2018:30), menyimpulkan bahwa LRS merupakan representasi dari struktur record-record pada tabel-tabel yang terbentuk berdasarkan hasil relasi antar entitas yang terdapat pada diagram E-R".LRS adalah sebuah model sistem yang digambarkan dengan sebuah diagram-ER akan mengikuti pola atau aturan permodelan tertentu dalam kaitanya dengan konvensi ke LRS (Ilmu Komputer 2017).(Kurniawan et al., 2021)

### **2.2.3. Unified Modeling Language (UML)**

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2011), "UML (*Unified Modelling Language*) merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung". UML (*Unified Modelling Language*) telah menjadi standart dalam merancang suatu sistem visualisasi dan mendokumentasikan sistem piranti lunak. Para pengembang sistem berorientasi objek menggunakan bahasa model untuk menggambarkan, membangun, dan mendokumentasikan sistem yang sedang dirancang. UML (*Unified Modelling Language*) memungkinkan para anggota team untuk bekerjasama dengan model yang sama dalam merancang suatu sistem yang akan dibuat, dikarenakan dapat mempermudah bagi perancangan dalam merancang nya.(Sudrajat, 2021)

## **2.3. Peralatan Pendukung**

### **2.3.1. *Visual Studio Code***

Bahasa pemrograman berbasis web merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat Suatu aplikasi yang dapat berinteraksi dengan semua user tanpa harus melakukan instalasi pada 1 pc atau laptop. Kegiatan ini dilaksanakan menggunakan aplikasi *Visual Studio Code*. Visual Studio Code adalah kode editor sumber yang dikembangkan oleh Microsoft untuk Windows, Linux dan mac OS Visual Code Memudahkan dalam penulisan code yang mendukung beberapa jenis bahasa pemrograman yang digunakan dan memberi variasi warna sesuai dengan fungsi dalam rangkaian code tersebut. (Wilyanto et al., 2023)

### **2.3.2. Laragon**

Laragon adalah suatu aplikasi yang dapat merubah sistem komputer menjadi sebuah server maupun local atau disebut juga sistem webstack untuk pengembangan web. Laragon berada di lingkungan yang terikat dengan sistem operasi windows dan memungkinkan pengembangan mengubah versi program pendukung dengan mudah, mengatur database, membuat proyek aplikasi dengan cepat dan tampilan yang User friendly. (Padang et al., 2024)

## 2.4. Bahasa Pemograman

### 2.4.1. HTML

Bahasa *Markup Hypertext Markup Language* (HTML) digunakan untuk membuat dan memformat konten halaman web.. Dalam HTML, teks dan elemen-elemen lainnya diatur dengan menggunakan tag-tag yang memiliki fungsi tertentu. Tag-tag ini memberikan instruksi kepada web browser tentang bagaimana cara menampilkan halaman web. HTML juga memungkinkan penulis halaman web untuk menautkan halaman web dengan halaman web lainnya melalui tautan atau link. Dalam pengembangan web, HTML sering digunakan bersama dengan bahasa pemrograman lain seperti Cascading Style Sheets (CSS) dan JavaScript agar lebih interaktif.(Arisantoso et al., 2023)

### 2.4.2. PHP

PHP (*HyperText PreProcessor*) merupakan bahasa pemrograman yang di proses di server, Fungsi utama PHP dalam membangun website adalah untuk melakukan pengelolaan data dalam database” (Rohi Abdullah, 2016:2). PHP (*HyperText PreProcessor*) merupakan suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menerjemahkan baris kode program menjadi kode mesin yang dapat di mengerti oleh komputer yang bersifat server-side yang dapat di tambahkan ke dalam HTML” (Supono, 2018:3). Dalam jurnal.(Suhartini et al., 2020)

## **BAB III**

### **PEMBAHASAN**

#### **3.1. Tinjauan Perusahaan**

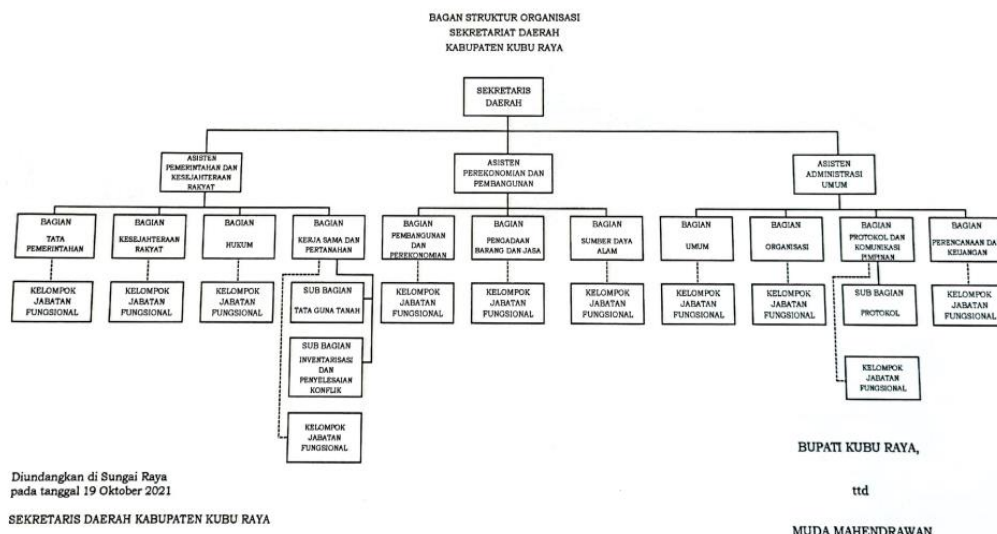
##### **3.1.1. Sejarah Perusahaan**

Wilayah Kabupaten Pontianak saat ini dulunya merupakan tiga wilayah pemerintahan swapraja yang terpisah: Swapraja Mempawah, dengan ibu kota di Mempawah, Swapraja Landak, dengan ibu kota di Ngabang, dan Swapraja Kubu, dengan ibu kota di Kubu. Ini semua terjadi sebelum wilayah ini ditetapkan sebagai Daerah Tingkat II Pontianak, sesuai dengan “Undang-Undang Nomor 27 Tahun 1959, yang sesuai dengan Undang-Undang Nomor 3 Tahun 1953, yang membentuk daerah-daerah Tingkat II di Kalimantan”.

- a. “Dalam Keputusan Politik DPRD Kabupaten Pontianak No. 08/1998, disetujui pemekaran Kabupaten Daerah Tingkat II Pontianak untuk pembentukan Calon Kabupaten Daerah Tingkat II Landak dan Calon Kabupaten Daerah Tingkat II Kubu. Sebagai hasil dari keputusan tersebut, Kabupaten Landak dibentuk melalui Undang-Undang Nomor 55 Tahun 1999, sementara untuk Kabupaten Daerah Tingkat II Kubu, persetujuan dari DPR RI belum diperoleh.
- b. Seiring dengan meningkatnya keinginan masyarakat di bagian selatan untuk melakukan pemekaran Kabupaten Kubu Raya, langkah ini ditindaklanjuti dengan Keputusan Bupati Pontianak No. 154/2005 pada 1 Juni 2005 yang berkaitan dengan pembentukan Tim Penelitian untuk pemekaran Kabupaten Pontianak.
- c. Bupati Pontianak mengeluarkan Surat No. 135/1137/Pem mengenai usulan persetujuan pembentukan Kabupaten Kubu Raya.
- d. DPRD Kabupaten Pontianak mengeluarkan Keputusan No. 22/2005 pada 24 Oktober 2005 mengenai persetujuan penetapan nama Kabupaten Kubu Raya dan lokasi ibukotanya di Sungai Raya.
- e. Dalam Keputusan No. 23/2005, DPRD Kabupaten Pontianak menyetujui kesanggupan untuk memberikan dukungan dana dari Kabupaten Induk selama tiga tahun berturut-turut.

- f. Bupati Pontianak juga mengeluarkan Surat No. 135/1251. A/Pem pada 27 Oktober 2005 tentang pemekaran Kabupaten Pontianak.
- g. Gubernur Kalimantan Barat menerbitkan Surat No. 125. 1/3502/Pem pada 27 Desember 2005 terkait usulan pemekaran Kabupaten Pontianak.
- h. DPRD Provinsi Kalimantan Barat mengeluarkan Keputusan No. 01/2006 tentang persetujuan terhadap pemekaran Kabupaten Pontianak.
- i. Gubernur Kalbar menetapkan Keputusan No. 49/2006 pada 15 Februari 2006 yang memberikan dukungan dana operasional untuk penyelenggaraan pemerintahan Kabupaten Kubu Raya yang akan dibentuk di Provinsi Kalimantan Barat.
- j. Terdapat berbagai pertemuan antara pemerintah, pemerintah daerah, DPRD, serta DPR RI yang diadakan di DPR RI, Departemen Dalam Negeri, dan daerah untuk membahas pembentukan Kabupaten Kubu Raya.
- k. Pada sidang paripurna DPR RI yang diadakan pada 17 Juli 2007, RUU tentang pembentukan Kabupaten Kubu Raya, Provinsi Kalimantan Barat, disahkan.
- l. Akhirnya, pembentukan Kabupaten Kubu Raya disahkan oleh UU No. 35 Tahun 2007 pada 10 Agustus 2007, dan dicatat dalam Lembaran Negara Tahun 2007 Nomor 101 serta Tambahan Lembaran Negara Nomor 4751.

### 3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi



Sumber : Kantor Bupati Kubu Raya

Gambar 1.1 Stuktur Organisasi

#### a. Sekretaris daerah

Sekretaris daerah dibantu oleh tiga orang Asisten yang masing-masing membidangi urusan tertentu, yaitu:

1. Asisten Pemerintahan dan Kesejahteraan Rakyat
2. Asisten Perekonomian dan Pembangunan
3. Asisten Administrasi Umum

#### b. Asisten Pemerintahan dan Kesejahteraan Rakyat

Asisten pemerintahan dan kesejahteraan rakyat membawahi empat Bagian, sebagai berikut:

1. Bagian Tata Pemerintahan
2. Bagian Hukum
3. Bagian Kerja Sama dan Pertanahan, yang terdiri atas dua Sub Bagian:
  - o Sub Bagian Tata Guna Tanah
  - o Sub Bagian Inventarisasi dan Penyelesaian Konflik

4. Bagian Kesejahteraan Rakyat

### **c. Asisten Perekonomian dan Pembangunan**

Asisten perekonomian dan pembangunan memiliki tanggung jawab terhadap tiga Bagian, yaitu:

1. Bagian Pembangunan dan Perekonomian
2. Bagian Sumber Daya Alam
3. Bagian Pengadaan Barang dan Jasa

### **d. Asisten Administrasi Umum**

Asisten administrasi umum membawahi empat Bagian, yang terdiri atas:

1. Bagian Organisasi
2. Bagian Protokol dan Komunikasi Pimpinan, yang di dalamnya terdapat:
  - o Sub Bagian Protokol
3. Bagian Perencanaan dan Keuangan
4. Bagian Umum

Tugas Pokok dan Fungsi Sekretariat Daerah Kabupaten Kubu Raya

Berdasarkan “Peraturan Bupati Kubu Raya Nomor 55 Tahun 2021 yang ditetapkan pada 19 Oktober 2021 mengenai Kedudukan, Susunan Organisasi, Tugas dan Fungsi, serta Tata Kerja Sekretariat Daerah Kabupaten Kubu Raya, berikut adalah tugas pokok dan fungsi Sekretariat Daerah Kabupaten Kubu Raya:

### **a. Sekretaris Daerah**

Tugas Pokok Sekretaris Daerah merupakan unsur pimpinan yang bertanggung jawab untuk memimpin, mengkoordinasikan, merumuskan, membina, mengarahkan, menyelenggarakan, mengawasi, mengevaluasi, dan mengendalikan kegiatan Sekretariat Daerah, serta melaporkan kegiatan tersebut sesuai dengan kebijakan Bupati dan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Fungsi Dalam menjalankan tugas pokoknya, Sekretaris Daerah melaksanakan fungsi-fungsi sebagai berikut:

- a. Mengkoordinasikan penyusunan kebijakan Pemerintah Daerah.
- b. Mengkoordinasikan pelaksanaan tugas Satuan Kerja Perangkat Daerah, Asisten, dan Staf Ahli.
- c. Melakukan pemantauan dan evaluasi terhadap pelaksanaan kebijakan Pemerintah Daerah.
- d. Memberikan pelayanan administratif dan pembinaan kepada Aparatur Sipil Negara di instansi daerah.
- e. Menyelenggarakan tugas-tugas lain yang diberikan oleh Bupati sesuai dengan tugas dan fungsinya.

### **b. Asisten Pemerintahan dan Kesejahteraan Rakyat**

Tugas utama Asisten Pemerintahan dan Kesejahteraan Rakyat adalah mendukung Sekretaris Daerah dalam mengkoordinasikan, merumuskan, membina, mengarahkan, menyelenggarakan, serta mengevaluasi kebijakan daerah yang berhubungan dengan urusan pada Bagian Tata Pemerintahan, Kesejahteraan Rakyat, Hukum, serta Kerjasama dan Pertanahan.

Fungsi Fungsi-fungsi yang dijalankan oleh Asisten Pemerintahan dan Kesejahteraan Rakyat meliputi:

- a. Menyusun kebijakan daerah di Bagian Tata Pemerintahan, Kesejahteraan Rakyat, Hukum, serta Kerjasama dan Pertanahan.
- b. Mengkoordinasikan penyusunan kebijakan daerah di Bagian Tata Pemerintahan, Kesejahteraan Rakyat, Hukum, serta Kerjasama dan Pertanahan.

- c. Mengkoordinasikan pelaksanaan tugas Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD) di Bagian Tata Pemerintahan, Kesejahteraan Rakyat, Hukum, serta Kerjasama dan Pertanahan.
- d. Melakukan pemantauan dan evaluasi terhadap pelaksanaan kebijakan daerah di Bagian Tata Pemerintahan, Kesejahteraan Rakyat, Hukum, serta Kerjasama dan Pertanahan.
- e. Melakukan pemantauan dan evaluasi terhadap pelaksanaan kebijakan daerah yang berkaitan dengan pencapaian tujuan kebijakan, dampak yang tidak diinginkan, serta faktor-faktor yang mempengaruhi pencapaian tujuan kebijakan di Bagian Tata Pemerintahan, Kesejahteraan Rakyat, Hukum, serta Kerjasama dan Pertanahan.
- f. Melaksanakan fungsi-fungsi lain yang diberikan oleh Sekretaris Daerah di bidang tata pemerintahan, kesejahteraan rakyat, hukum, serta kerjasama dan pertanahan.

### **c. Bagian Tata Pemerintahan**

Tugas Pokok Bagian Tata Pemerintahan bertugas untuk menyiapkan bahan perumusan kebijakan teknis, melakukan koordinasi, pembinaan, dan menyelenggarakan tugas di bidang administrasi pemerintahan, administrasi kewilayahan, serta otonomi daerah.

Fungsi Fungsi-fungsi yang dilaksanakan oleh Bagian Tata Pemerintahan meliputi:

- a. Perencanaan dan penyusunan program operasional kerja di Bagian Tata Pemerintahan.
- b. Pembagian tugas, pemberian petunjuk kerja, pengawasan, dan pengaturan penyelenggaraan tugas di Bagian Tata Pemerintahan sesuai dengan lingkup tugas yang ada.
- c. Menyiapkan bahan perumusan kebijakan di bidang administrasi pemerintahan, administrasi kewilayahan, serta otonomi daerah.
- d. Menyelenggarakan kegiatan, memberikan fasilitasi, melakukan koordinasi, dan pembinaan sesuai dengan lingkup tugasnya.
- e. Mengendalikan kegiatan di Bagian Tata Pemerintahan.
- f. Melaksanakan monitoring, evaluasi, dan pelaporan terkait pelaksanaan tugas di Bagian Tata Pemerintahan.

- g. Melaksanakan tugas-tugas lain yang diberikan oleh atasan sesuai dengan tugas dan fungsinya.

#### **d. Bagian Hukum**

Tugas Pokok Bagian Hukum bertugas untuk menyiapkan bahan perumusan kebijakan teknis, melakukan koordinasi, pembinaan, dan menyelenggarakan tugas di bidang peraturan perundang-undangan, bantuan hukum, serta dokumentasi dan informasi.

Fungsi Fungsi-fungsi yang dijalankan oleh Bagian Hukum meliputi:

- a. Perencanaan dan penyusunan program operasional kerja di Bagian Hukum.
- b. Pembagian tugas, pemberian petunjuk kerja, pengawasan, dan pengaturan penyelenggaraan tugas di Bagian Hukum sesuai dengan lingkup tugas yang ada.
- c. Menyiapkan bahan perumusan kebijakan di bidang perundang-undangan, bantuan hukum, serta dokumentasi dan informasi.
- d. Menyelenggarakan kegiatan, memberikan fasilitasi, melakukan koordinasi, dan pembinaan sesuai dengan lingkup tugasnya.
- e. Mengendalikan kegiatan di Bagian Hukum; f. Melaksanakan monitoring, evaluasi, dan pelaporan terkait pelaksanaan tugas di Bagian Hukum.
- f. Melaksanakan tugas-tugas lain yang diberikan oleh atasan sesuai dengan tugas dan fungsinya.

#### **e. Bagian Kerjasama dan Pertanahan**

##### **Tugas Pokok**

Menyiapkan bahan untuk merumuskan kebijakan teknis, melakukan koordinasi, pembinaan, serta penyelenggaraan tugas kerjasama baik di dalam negeri maupun luar negeri, serta melakukan evaluasi, pengelolaan tata guna tanah, dan penyelesaian konflik.

##### **Fungsi**

- a. Merencanakan dan menyusun program operasional kerja di Bagian Kerjasama dan Pertanahan.

- b. Membagi tugas, memberikan petunjuk kerja, melakukan supervisi, dan mengatur penyelenggaraan tugas di Bagian Kerjasama dan Pertanahan sesuai dengan lingkup tugasnya.
- c. Menyiapkan bahan untuk merumuskan kebijakan di bidang kerjasama dalam negeri, luar negeri, evaluasi, tata guna tanah, serta inventarisasi dan penyelesaian konflik.
- d. Menyelenggarakan kegiatan, memfasilitasi, melakukan koordinasi, dan pembinaan sesuai dengan lingkup tugasnya.
- e. Mengendalikan kegiatan di Bagian Kerjasama dan Pertanahan.
- f. Menyelenggarakan monitoring, evaluasi, dan pelaporan pelaksanaan tugas di Bagian Kerjasama dan Pertanahan.
- g. Melaksanakan tugas lain yang diberikan oleh atasan sesuai dengan tugas dan fungsinya.

#### **f. Bagian Kesejahteraan Rakyat**

##### **Tugas Pokok**

Menyiapkan bahan untuk merumuskan kebijakan teknis, melakukan koordinasi, pembinaan, serta penyelenggaraan tugas di bidang pengembangan mental spiritual, kesejahteraan sosial, dan kesejahteraan masyarakat.

##### **Fungsi**

- a. Merencanakan dan menyusun program operasional kerja di Bagian Kesejahteraan Rakyat.
- b. Membagi tugas, memberikan petunjuk kerja, melakukan supervisi, dan mengatur penyelenggaraan tugas di Bagian Kesejahteraan Rakyat sesuai dengan lingkup tugasnya.
- c. Menyiapkan bahan untuk merumuskan kebijakan di bidang pengembangan mental spiritual, kesejahteraan sosial, dan kesejahteraan masyarakat.
- d. Menyelenggarakan kegiatan, memfasilitasi, melakukan koordinasi, dan pembinaan sesuai dengan lingkup tugasnya.
- e. Mengendalikan kegiatan di Bagian Kesejahteraan Rakyat.
- f. Menyelenggarakan evaluasi dan pelaporan pelaksanaan tugas di Bagian Kesejahteraan Rakyat.

- g. Melaksanakan tugas lain yang diberikan oleh atasan sesuai dengan tugas dan fungsinya.

### **g. Asisten Perekonomian dan Pembangunan**

#### **Tugas Pokok**

Membantu Sekretaris Daerah dalam melaksanakan tugas koordinasi, perumusan, pembinaan, pengarahan, penyelenggaraan, dan evaluasi kebijakan daerah di Bagian Pembangunan dan Perekonomian, Bagian Pengadaan Barang dan Jasa, serta Bagian Sumber Daya Alam.

#### **Fungsi**

- a. Menyusun kebijakan daerah di Bagian Pembangunan dan Perekonomian, Pengadaan Barang dan Jasa, serta Sumber Daya Alam.
- b. Mengkoordinasikan penyusunan kebijakan daerah di Bagian Pembangunan dan Perekonomian, Pengadaan Barang dan Jasa, serta Sumber Daya Alam.
- c. Mengkoordinasikan pelaksanaan tugas Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD) di Bagian Pembangunan dan Perekonomian, Pengadaan Barang dan Jasa, serta Sumber Daya Alam.
- d. Melakukan pemantauan dan evaluasi pelaksanaan kebijakan daerah di Bagian Pembangunan dan Perekonomian, Pengadaan Barang dan Jasa, serta Sumber Daya Alam.
- e. Melakukan pemantauan dan evaluasi pelaksanaan kebijakan daerah terkait pencapaian tujuan kebijakan, dampak yang tidak diinginkan, dan faktor-faktor yang mempengaruhi pencapaian tujuan kebijakan di Bagian Pembangunan dan Perekonomian, Pengadaan Barang dan Jasa, serta Sumber Daya Alam.
- f. Melaksanakan fungsi lain yang diberikan oleh Sekretaris Daerah di bidang pembangunan dan perekonomian, pengadaan barang dan jasa, serta sumber daya alam yang berkaitan dengan tugasnya.

## **h. Bagian Pembangunan dan Perekonomian**

### **Tugas Pokok**

Menyiapkan bahan untuk merumuskan kebijakan teknis, melakukan koordinasi, pembinaan, serta penyelenggaraan tugas di bidang administrasi pembangunan, pembinaan Badan Usaha Milik Daerah (BUMD), Badan Layanan Umum Daerah (BLUD), perencanaan dan pengawasan usaha mikro, serta pengendalian dan distribusi perekonomian.

### **Fungsi**

- a. Merencanakan dan menyusun program operasional kerja di Bagian Pembangunan dan Perekonomian.
- b. Membagi tugas, memberikan petunjuk kerja, melakukan supervisi, dan mengatur penyelenggaraan tugas di Bagian Pembangunan dan Perekonomian sesuai dengan lingkup tugasnya.
- c. Menyiapkan bahan untuk merumuskan kebijakan di bidang administrasi pembangunan, pembinaan BUMD, BLUD, perencanaan dan pengawasan usaha mikro, serta pengendalian dan distribusi perekonomian.
- d. Menyelenggarakan kegiatan, memfasilitasi, melakukan koordinasi, dan pembinaan sesuai dengan lingkup tugasnya.
- e. Mengendalikan kegiatan di Bagian Pembangunan dan Perekonomian.
- f. Menyelenggarakan monitoring, evaluasi, dan pelaporan pelaksanaan tugas di Bagian Pembangunan dan Perekonomian.
- g. Melaksanakan tugas lain yang diberikan oleh atasan sesuai dengan tugas dan fungsinya.

## **i. Bagian Sumber Daya Alam**

### **Tugas Pokok**

Menyiapkan bahan untuk merumuskan kebijakan teknis, melakukan koordinasi, pembinaan, serta penyelenggaraan tugas di bidang sumber daya alam, termasuk pertanian, kehutanan, kelautan dan perikanan, serta sumber daya alam energi dan air.

### **Fungsi**

- a. Merencanakan dan menyusun program operasional kerja di Bagian Sumber Daya Alam.
- b. Membagi tugas, memberikan petunjuk kerja, melakukan supervisi, dan mengatur penyelenggaraan tugas di Bagian Sumber Daya Alam sesuai dengan lingkup tugasnya.
- c. Menyiapkan bahan untuk merumuskan kebijakan di bidang sumber daya alam pertanian, kehutanan, kelautan dan perikanan, serta sumber daya alam energi dan air.
- d. Menyelenggarakan kegiatan, memfasilitasi, melakukan koordinasi, dan pembinaan sesuai dengan lingkup tugasnya.
- e. Mengendalikan kegiatan di Bagian Sumber Daya Alam.
- f. Menyelenggarakan monitoring, evaluasi, dan pelaporan pelaksanaan tugas di Bagian Sumber Daya Alam.
- g. Melaksanakan tugas lain yang diberikan oleh atasan sesuai dengan tugas dan fungsinya.

**UNIVERSITAS**

## **j. Bagian Pengadaan Barang dan Jasa**

### **Tugas Pokok**

Menyiapkan bahan untuk merumuskan kebijakan teknis, melakukan koordinasi, pembinaan, serta penyelenggaraan tugas di bidang pengelolaan pengadaan barang dan jasa, pengelolaan Layanan Pengadaan Secara Elektronik (LPSE), serta pembinaan dan advokasi terkait pengadaan barang dan jasa.

### **Fungsi**

- a. Merencanakan dan menyusun program operasional kerja di Bagian Pengadaan Barang dan Jasa.
- b. Membagi tugas, memberikan petunjuk kerja, melakukan supervisi, dan mengatur penyelenggaraan tugas di Bagian Pengadaan Barang dan Jasa sesuai dengan lingkup tugasnya.
- c. Menyiapkan bahan untuk merumuskan kebijakan di bidang pengelolaan pengadaan barang dan jasa, pengelolaan LPSE, serta pembinaan dan advokasi pengadaan barang dan jasa.
- d. Menyelenggarakan kegiatan, memfasilitasi, melakukan koordinasi, dan pembinaan sesuai dengan lingkup tugasnya.
- e. Mengendalikan kegiatan di Bagian Pengadaan Barang dan Jasa.
- f. Menyelenggarakan monitoring, evaluasi, dan pelaporan pelaksanaan tugas di Bagian Pengadaan Barang dan Jasa.
- g. Melaksanakan tugas lain yang diberikan oleh atasan sesuai dengan tugas dan fungsinya.

## **k. Asisten Administrasi Umum**

### **Tugas Pokok**

Membantu Sekretaris Daerah dalam melaksanakan tugas koordinasi, perumusan, pembinaan, pengarahan, penyelenggaraan, dan evaluasi kebijakan daerah di Bagian Umum, Bagian Organisasi, Bagian Protokol dan Komunikasi Pimpinan, serta Bagian Perencanaan dan Keuangan.

### **Fungsi**

- a. Menyusun kebijakan daerah di Bagian Umum, Organisasi, Protokol dan Komunikasi Pimpinan, serta Perencanaan dan Keuangan,
- b. Mengkoordinasikan penyusunan kebijakan daerah di Bagian Umum, Organisasi, Protokol dan Komunikasi Pimpinan, serta Perencanaan dan Keuangan.
- c. Mengkoordinasikan pelaksanaan tugas Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD) di Bagian Umum, Organisasi, Protokol dan Komunikasi Pimpinan, serta Perencanaan dan Keuangan.
- d. Melakukan pemantauan dan evaluasi pelaksanaan kebijakan daerah di Bagian Umum, Organisasi, Protokol dan Komunikasi Pimpinan, serta Perencanaan dan Keuangan.
- e. Melakukan pemantauan dan evaluasi pelaksanaan kebijakan daerah terkait pencapaian tujuan kebijakan, dampak yang tidak diinginkan, dan faktor-faktor yang mempengaruhi pencapaian tujuan kebijakan di Bagian Umum, Organisasi, Protokol dan Komunikasi Pimpinan, serta Perencanaan dan Keuangan.
- f. Melaksanakan fungsi lain yang diberikan oleh Sekretaris Daerah di bidang umum, organisasi, protokol dan komunikasi pimpinan, serta perencanaan dan keuangan yang berkaitan dengan tugasnya.

## **I. Bagian Perencanaan dan Keuangan**

### **Tugas Pokok**

Menyiapkan bahan untuk merumuskan kebijakan teknis, melakukan koordinasi, pembinaan, serta penyelenggaraan tugas di bidang perencanaan, keuangan, dan pelaporan.

### **Fungsi**

- a. Merencanakan dan menyusun program operasional kerja di Bagian Perencanaan dan Keuangan.
- b. Membagi tugas, memberikan petunjuk kerja, melakukan supervisi, dan mengatur penyelenggaraan tugas di Bagian Perencanaan dan Keuangan sesuai dengan lingkup tugasnya.
- c. Menyiapkan bahan untuk merumuskan kebijakan di bidang perencanaan, keuangan, dan pelaporan.
- d. Menyenggarakan kegiatan, memfasilitasi, melakukan koordinasi, dan pembinaan sesuai dengan lingkup tugasnya.
- e. Mengendalikan kegiatan di Bagian Perencanaan dan Keuangan.
- f. Menyenggarakan monitoring, evaluasi, dan pelaporan pelaksanaan tugas di Bagian Perencanaan dan Keuangan.
- g. Melaksanakan tugas lain yang diberikan oleh atasan sesuai dengan tugas dan fungsinya.

### **m. Bagian Umum**

#### **Tugas Pokok**

Menyiapkan bahan untuk merumuskan kebijakan teknis, melakukan koordinasi, pembinaan, serta penyelenggaraan tugas di bidang tata usaha pimpinan, staf ahli dan kepegawaian, perlengkapan, serta rumah tangga.

#### **Fungsi**

- a. Merencanakan dan menyusun program operasional kerja di Bagian Umum.
- b. Membagi tugas, memberikan petunjuk kerja, melakukan supervisi, pengendalian, dan mengatur penyelenggaraan tugas di Bagian Umum sesuai dengan lingkup tugasnya.
- c. Menyiapkan bahan untuk merumuskan kebijakan di bidang tata usaha pimpinan, staf ahli dan kepegawaian, perlengkapan, serta rumah tangga.
- d. Menyelenggarakan kegiatan, memfasilitasi, melakukan koordinasi, dan pembinaan sesuai dengan lingkup tugasnya.
- e. Mengendalikan kegiatan di Bagian Umum.
- f. Menyelenggarakan monitoring, evaluasi, dan pelaporan pelaksanaan tugas di Bagian Umum.
- g. Melaksanakan tugas lain yang diberikan oleh atasan sesuai dengan tugas dan fungsinya.

### 3.2. Tinjauan Kasus

Kantor Bupati Kubu Raya merupakan salah satu instansi pemerintahan yang mempunyai tanggung jawab besar dalam memberikan pelayanan publik yang optimal. Untuk menunjang kinerja instansi tersebut, peran pegawai Non ASN (Aparatur Sipil Negara) sangat signifikan. Namun dalam pelaksanaannya, pengelolaan dan penilaian kinerja pegawai Non ASN masih dilaksanakan secara manual atau memakai aplikasi sederhana seperti Excel. Hal ini mengakibatkan berbagai permasalahan, seperti keterlambatan rekapitulasi data, ketidakteraturan dokumen, kesalahan input data, serta kesulitan dalam memantau dan mengevaluasi kinerja pegawai secara real-time.

#### 3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan

Pada saat ini, proses pengelolaan kinerja pegawai masih dilakukan secara manual tanpa dukungan sistem berbasis teknologi. Setiap pegawai mencatat aktivitas harian dan capaian kerjanya secara tertulis pada buku kerja atau menggunakan lembar kerja seperti Microsoft Excel. Setelah periode pelaporan berakhir, umumnya di akhir bulan, pegawai menyusun laporan kinerja bulanan dalam format Microsoft Word atau Excel. Laporan tersebut kemudian dicetak dan ditanda tangan oleh pegawai yang bersangkutan.

Laporan kinerja yang telah dicetak diserahkan pada atasan langsung untuk dilakukan pemeriksaan serta validasi. Jika ditemukan kesalahan pada laporan, maka laporan akan dikembalikan kepada pegawai untuk dilakukan perbaikan. Setelah perbaikan selesai dan laporan dinyatakan benar, atasan memberikan tanda tangan sebagai bentuk pengesahan.

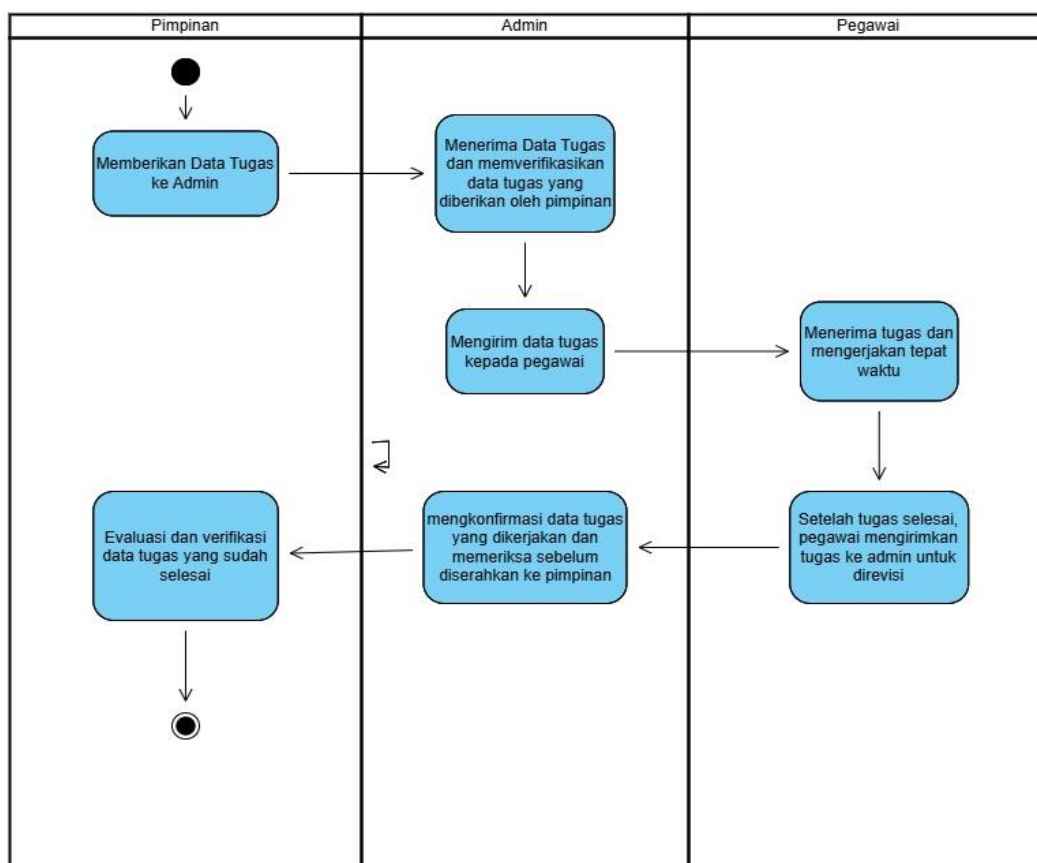
Selanjutnya, laporan yang telah disahkan diserahkan pada bagian kepegawaian atau admin untuk dilakukan proses rekap. Proses ini dilakukan secara manual dengan cara memasukkan data ke dalam lembar kerja Excel. Setelah data direkap, laporan fisik disimpan sebagai arsip pada lemari penyimpanan atau di folder komputer. Setelah semua laporan dari setiap pegawai terkumpul, bagian kepegawaian menyusun laporan rekap bulanan yang kemudian diserahkan kepada pimpinan untuk digunakan sebagai bahan penilaian dan pengambilan keputusan.

Tetapi, sistem manual ini memiliki berbagai kelemahan, proses yang dijalankan memerlukan waktu yang lama karena harus melalui tahap pengumpulan dan rekap

dokumen secara manual. Selain itu, terdapat resiko kehilangan atau kerusakan dokumen, tidak adanya pemantauan kinerja secara real-time oleh pimpinan.

### 3.2.2. Activity diagram

Berikut ini adalah activity diagram proses bisnis sistem berjalan yang ada dikantor bupati kubu raya sebagai berikut.



Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

**Gambar 1.2 Activity Diagram Sistem Berjalan**

Diagram diatas menggambarkan proses alur pemberian tugas dalam sistem kinerja pegawai yang melibatkan tiga pihak, yaitu Pimpinan, Admin, dan Pegawai. pimpinan memberikan data tugas kepada admin. Admin memverifikasi lalu mengirimkan tugas tersebut kepada pegawai. Pegawai menerima dan mengerjakan tugas tepat waktu, kemudian mengirimkan hasilnya kembali ke admin. Admin memeriksa dan mengkonfirmasi hasil tugas sebelum diserahkan ke pimpinan. Terakhir, pimpinan melakukan evaluasi dan verifikasi atas tugas yang telah selesai.

### 3.2.3. Dokumen Masukan

Dokumen masukan merupakan data atau informasi awal yang diterima oleh suatu sistem untuk diproses lebih lanjut. Dokumen ini berfungsi sebagai sumber dasar dalam menjalankan suatu prosedur atau aktivitas, sehingga biasanya berisi data mentah, formulir isian, laporan permintaan, ataupun catatan kegiatan yang dibutuhkan sistem untuk memulai proses.

Nama dokumen	: Surat SPJ
Fungsi	: Sebagai bukti Transaksi
Sumber	: Bagian Teknik Kegiatan
Tujuan	: Staf keuangan
Media	: Layar
Jumlah	: 1
Frekuensi	: Setiap ingin mengajukan SPJ
Bentuk Dokumen	: Lampiran

### 3.2.4. Dokumen Keluaran

Dokumen keluaran adalah hasil dari proses pengolahan yang dilakukan oleh sistem terhadap dokumen masukan. Dokumen ini disajikan dalam bentuk informasi yang telah diolah dan siap digunakan untuk pengambilan keputusan, pelaporan, maupun sebagai umpan balik bagi pihak yang berkepentingan.

Nama dokumen	: Surat kwitansi SPJ
Fungsi	: Sebagai bukti Transaksi
Sumber	: Staf Keuangan
Tujuan	: TU Sekda
Media	: Layar
Jumlah	: 1
Frekuensi	: Setiap selesai melakukan perjalanan dinas
Bentuk Dokumen	: Lampiran

### 3.2.5. Permasalahan Pokok

Saat ini, proses penilaian kinerja pegawai masih dilakukan secara manual dengan menggunakan dokumen fisik seperti kertas dan spreadsheet. Metode ini tidak hanya memakan waktu, tetapi juga berisiko menimbulkan kesalahan pencatatan dan duplikasi data. Selain itu, data kinerja pegawai tersebar di berbagai dokumen terpisah tanpa adanya integrasi yang baik, sehingga menyulitkan proses pencarian, analisis, dan pelaporan. Ketidakterpaduan ini juga menghambat efisiensi dalam pengambilan keputusan, karena informasi yang dibutuhkan tidak tersedia secara cepat dan akurat dalam satu sistem yang terpusat.

Salah satu kendala yang dihadapi dalam sistem penilaian kinerja saat ini adalah sulitnya bagi pegawai untuk memantau rekam jejak kinerja mereka secara real-time. Tanpa adanya akses langsung ke data penilaian yang terintegrasi, pegawai tidak memiliki gambaran yang jelas mengenai perkembangan kinerjanya dari waktu ke waktu. Selain itu, tidak tersedianya dashboard visual menjadi hambatan tambahan, karena informasi mengenai progres kinerja tidak dapat disajikan secara ringkas dan mudah dipahami. Ketiadaan fitur visualisasi ini membuat proses evaluasi menjadi kurang transparan dan menyulitkan baik bagi pegawai maupun atasan dalam menilai dan meningkatkan kualitas kerja secara berkelanjutan.

### 3.2.6. Pemecahan Masalah

Sebagai solusi atas berbagai permasalahan dalam proses penilaian kinerja pegawai, perlu dikembangkan sebuah aplikasi berbasis web yang terintegrasi. Aplikasi ini dirancang untuk menggantikan sistem manual yang selama ini digunakan, dengan menyediakan formulir digital sebagai media utama dalam pengumpulan dan pengolahan data kinerja. Melalui sistem ini, seluruh proses penilaian dapat dilakukan secara lebih efisien, akurat, dan terpusat. Data yang sebelumnya tersebar di berbagai dokumen kini akan tersimpan dalam satu sistem, memudahkan pemantauan, analisis, dan pelaporan. Dengan demikian, aplikasi ini tidak hanya mengurangi beban kerja administratif, tetapi juga meningkatkan transparansi, akurasi, dan kecepatan dalam pengelolaan kinerja pegawai secara menyeluruh.

Sebagai bagian dari solusi digitalisasi pengelolaan kinerja, diperlukan pembangunan dashboard interaktif yang dapat diakses oleh pegawai maupun manajemen. Dashboard ini dirancang untuk menyajikan informasi kinerja secara real-time, sehingga memudahkan pemantauan progres kerja secara berkelanjutan. Melalui tampilan visual yang menarik dan mudah dipahami, dashboard akan menampilkan grafik, statistik, serta indikator kinerja utama (Key Performance Indicators/KPI) yang relevan. Fitur ini memungkinkan setiap pegawai untuk mengetahui pencapaian mereka secara langsung, sementara manajemen dapat dengan cepat mengidentifikasi tren, kekuatan, maupun area yang memerlukan perbaikan. Dengan demikian, dashboard interaktif ini akan menjadi alat penting dalam meningkatkan transparansi, akuntabilitas, dan pengambilan keputusan berbasis data.

### 3.3. Analisis Kebutuhan *Software*

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat, instansi pemerintahan dituntut untuk berinovasi dalam meningkatkan efisiensi serta kualitas pelayanan publik. Salah satu bentuk inovasi tersebut adalah penerapan sistem informasi yang mampu mendukung proses administrasi, termasuk dalam hal pengelolaan dan penilaian kinerja pegawai.

Kantor Bupati Kubu Raya sebagai lembaga pemerintahan daerah memiliki tanggung jawab dalam mengelola pegawai non-ASN yang turut berkontribusi dalam pelaksanaan tugas-tugas operasional. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah sistem berbasis web yang dapat digunakan untuk mencatat aktivitas kerja pegawai, memantau kinerjanya secara berkala, serta memberikan penilaian yang objektif dan transparan.

Pengembangan Sistem Informasi Kinerja Pegawai Non-ASN berbasis website menjadi solusi yang tepat untuk memenuhi kebutuhan tersebut. Sistem ini dirancang agar pengguna, baik pegawai maupun pejabat penilai, dapat mengakses, menginput, serta meninjau data kinerja dengan mudah dan cepat. Selain itu, sistem ini juga menyediakan laporan yang tersusun secara otomatis dan dapat digunakan sebagai bahan evaluasi serta pengambilan keputusan.

Dokumen analisis kebutuhan software ini disusun sebagai dasar dalam proses perancangan dan pembangunan sistem. Tujuannya adalah untuk mengidentifikasi berbagai kebutuhan, baik yang bersifat fungsional maupun non-fungsional, sehingga sistem yang dikembangkan benar-benar sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mempermudah pelaksanaan tugas pegawai secara menyeluruh.

### 3.3.1. Analisis Kebutuhan Fungsional

Pada tahap ini, penulis telah melakukan kegiatan wawancara berkaitan dengan pengembangan aplikasi kinerja pegawai Non-ASN berbasis website, pada lingkungan kantor bupati kubu raya provinsi kalimantan barat.

A. Pengguna : admin

A1. Mengelola data pengguna

A2. Mengeloa rekap absensi.

A3. Dapat melihat perfoma kinerja pegawai

A4. Mengelola Perjalanan Dinas

A5. Mengelola Rekap skor

A6. Mengelola Data Periode

B. Pengguna : Pegawai

B1. Dapat melakukan absensi



### 3.3.2. Use Case Diagram Usulan

Adapun bentuk Use Case Diagram proses sistem berjalan sesuai dengan prosedur yang dijelaskan pada proses sistem berjalan diatas yaitu.



Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

**Gambar 1.3 Use Case Diagram Usulan**

Pada diagram diatas menunjukkan bahwa dalam sistem kinerja pegawai terdapat dua jenis aktor, yaitu Admin dan Pegawai. Admin memiliki peran utama dalam mengelola seluruh data pada sistem, meliputi pengelolaan data pengguna, data kehadiran, data performa pegawai, data perjalanan dinas, data rekap skor pegawai, serta pengelolaan data periode. Artinya seluruh proses input, update, dan verifikasi data dilakukan oleh admin. Sementara itu, Pegawai memiliki satu fungsi utama, yaitu melakukan absensi melalui sistem.

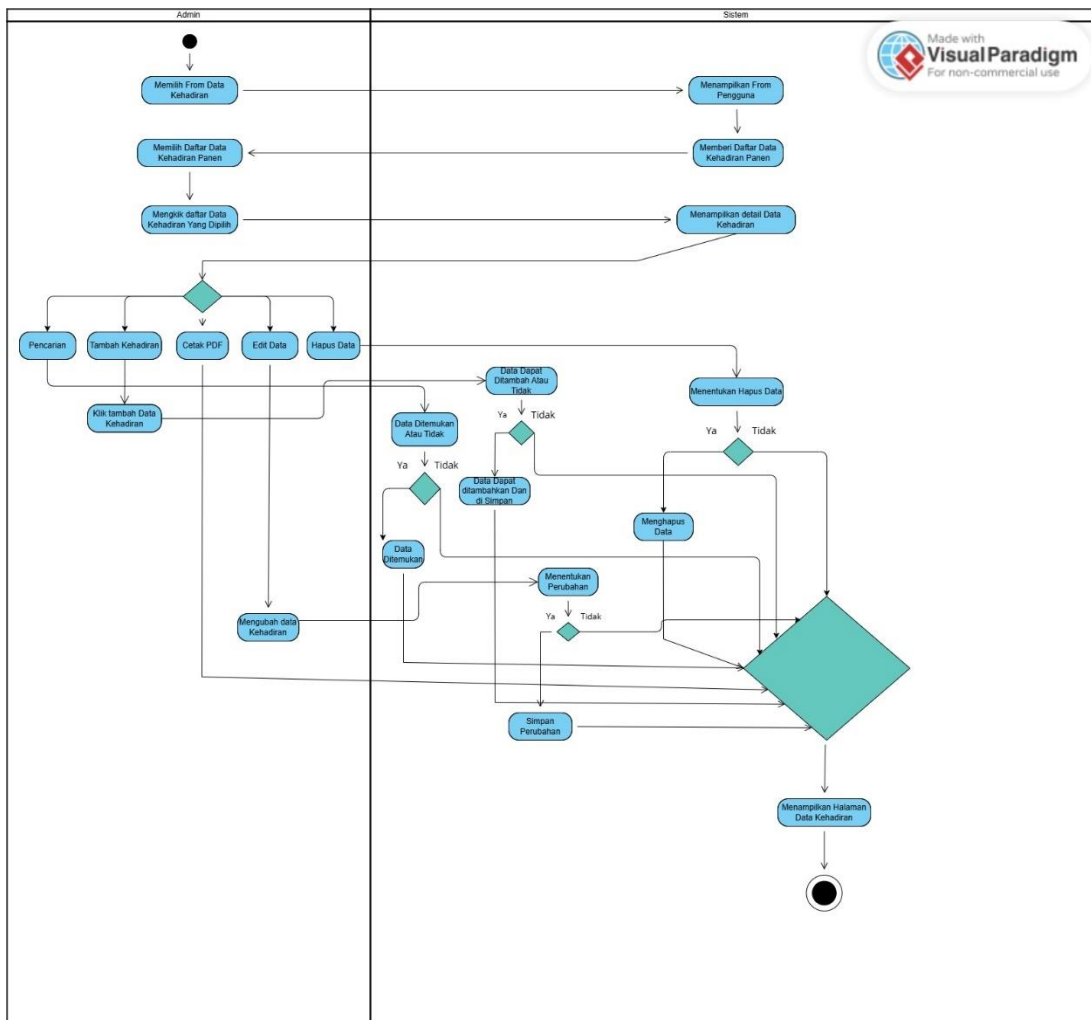
Tabel 1.1 Admin dan pegawai

Use Case Narative Halaman Admin	
Tujuan	Admin mengelola data pengguna dan melihat data yang ada didalam sistem
Deskripsi	Sistem ini memungkinkan aktor untuk masuk ke halaman admin yang didalam didalamnya, mengelola data pengguna, melihat tugas, mengelola data laporan
Skenario Utama	
Aktor	Admin
Kondisi Awal	Aktor membuka tampilan awal Website halaman
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Aktor mengelola data pengguna	Sistem ini akan menampilkan data pengguna dan sistem ini dapat menambah data pengguna
Aktor mengelola katagori tugas	Sistem ini akan menampilkan data tugas
Aktor mengelola data laporan	Sistem ini akan menampilkan data laporan dan menampilkan data cetak laporan
Kondisi Akhir	Jika perintah selesai maka sistem akan menampilkan bahwa data berhasil diinput
Use Case Narative Halaman Pegawai	
Tujuan	Pegawai dapat melihat tugas didalam sistem
Deskripsi	Sistem ini memungkinkan aktor untuk masuk kehalaman pegawai yang didalamnya melihat data tugas
Skenario Utama	
Aktor	pegawai
Kondisi Awal	Aktor menampilkan halaman wesite
Aksi aktor	Aksi sistem
Absensi	Sistem Berhasil Absensi



b. *Activity Diagram Kehadiran*

Berikut ini adalah gambar activity diagram kehadiran yang berada didalam sistem kinerja pegawai.



Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

**Gambar 1.5 Activity Diagram Kehadiran**

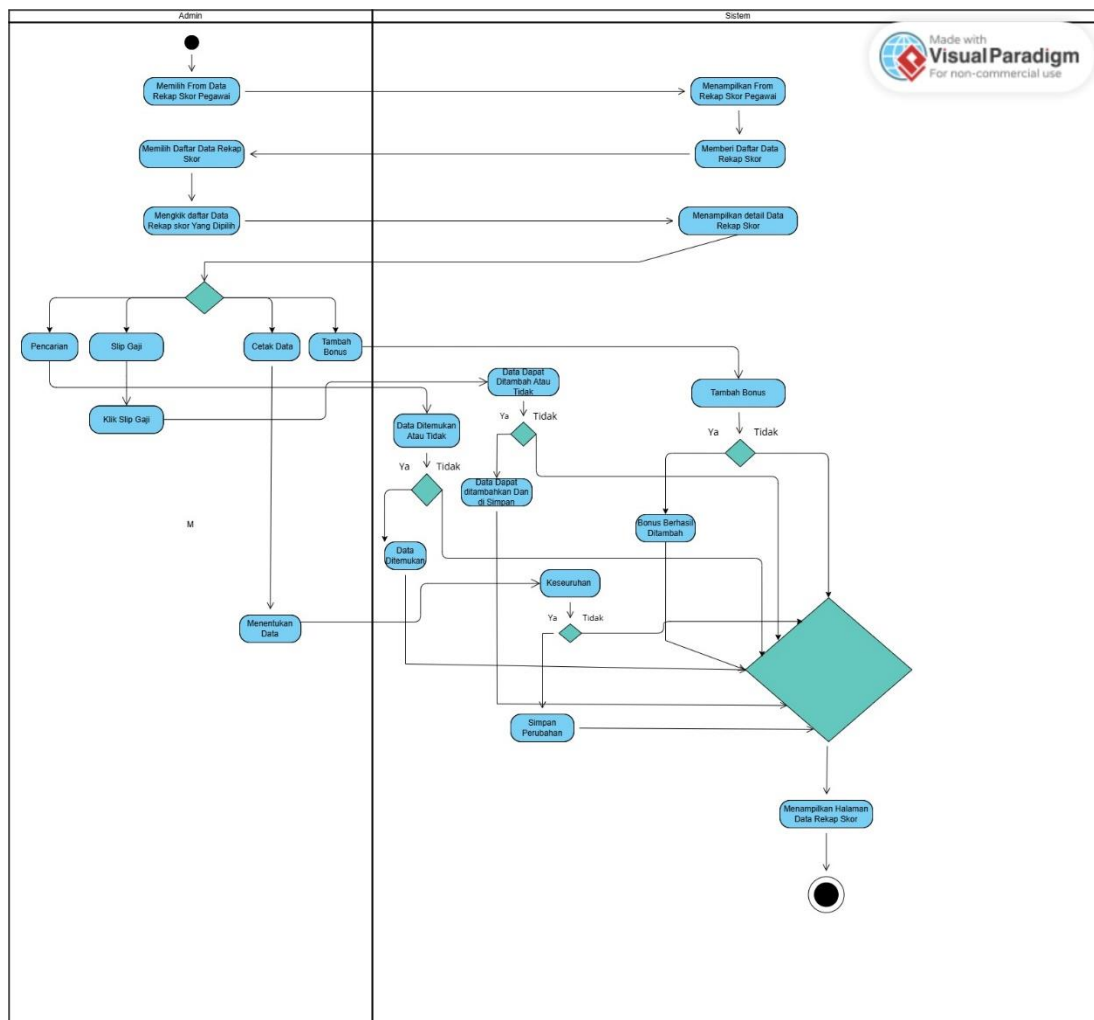
Berikut ini penjelasan proses pengelolaan data kehadiran oleh admin. Admin terlebih dahulu membuka form data kehadiran lalu memilih dan menampilkan daftar data kehadiran pegawai yang sudah ada. Setelah itu admin dapat melakukan beberapa tindakan, yaitu mencari data, menambah data kehadiran, mencetak data kehadiran ke PDF, mengedit data, atau menghapus data.





e. *Activity Diagram* Rekap Skor Pegawai

Gambar dibawah ini adalah *activity diagram* rekap skor pegawai yang berada disitem



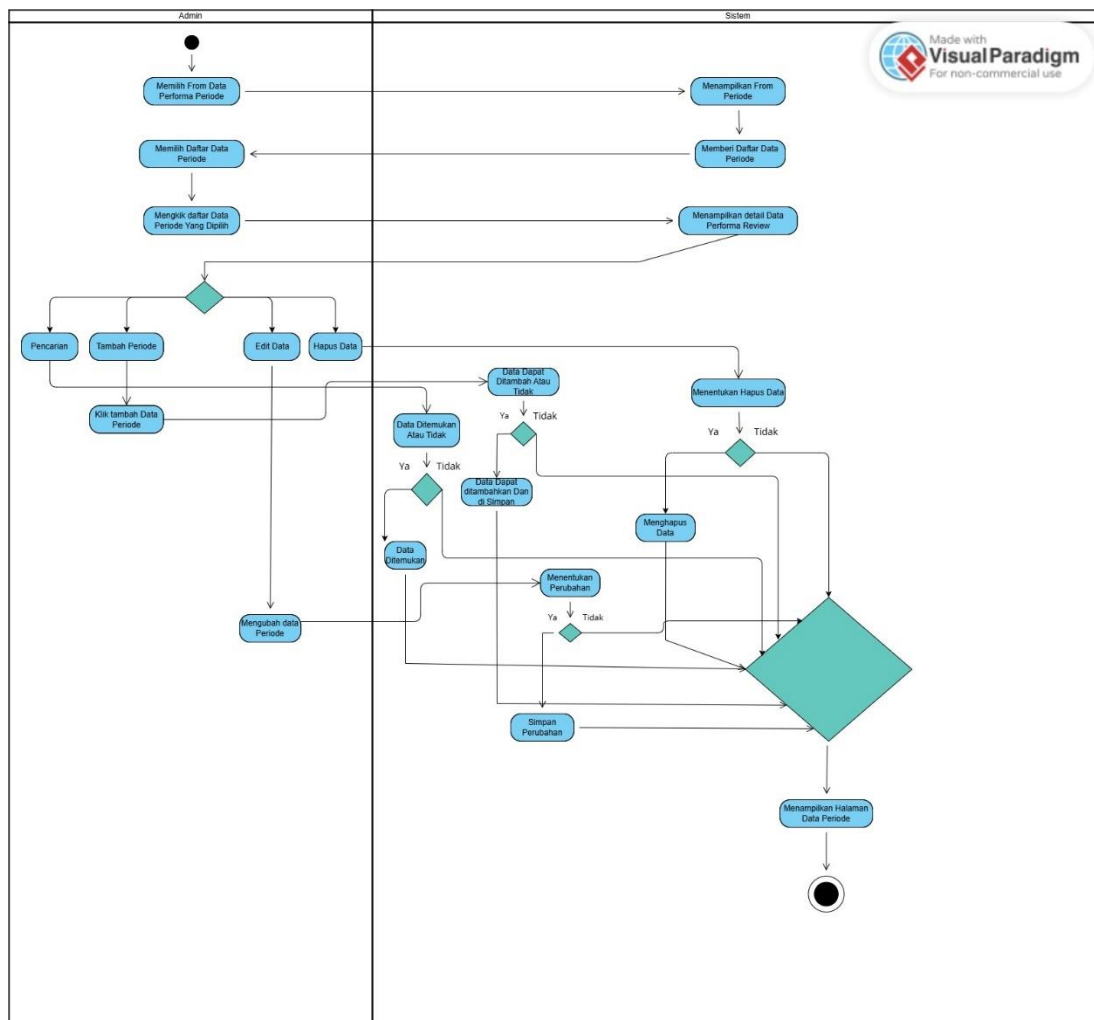
Sumber : (Hasil Penelitian 2025

**Gambar 1.8 Activity Diagram Rekap Skor Pegawai**

Berikut penjelasan singkat dari alur pengelolaan data rekap skor pegawai. admin terlebih dahulu membuka form rekap skor dan memilih daftar data rekap yang sudah ada. Setelah data ditampilkan, admin dapat melakukan beberapa tindakan seperti mencari data, mencetak slip gaji, mencetak data, menambahkan bonus, atau mengedit data. Jika admin menambah atau mengedit data, sistem akan mengecek apakah data tersedia dan valid. Apabila valid, maka perubahan atau penambahan termasuk bonus akan disimpan.

f. *Activity diagram data periode*

Berikut ini adalah gambar *activity diagram* data periode diagram ini yang bertujuan untuk menentukan data periode pada suatu perusahaan.



Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

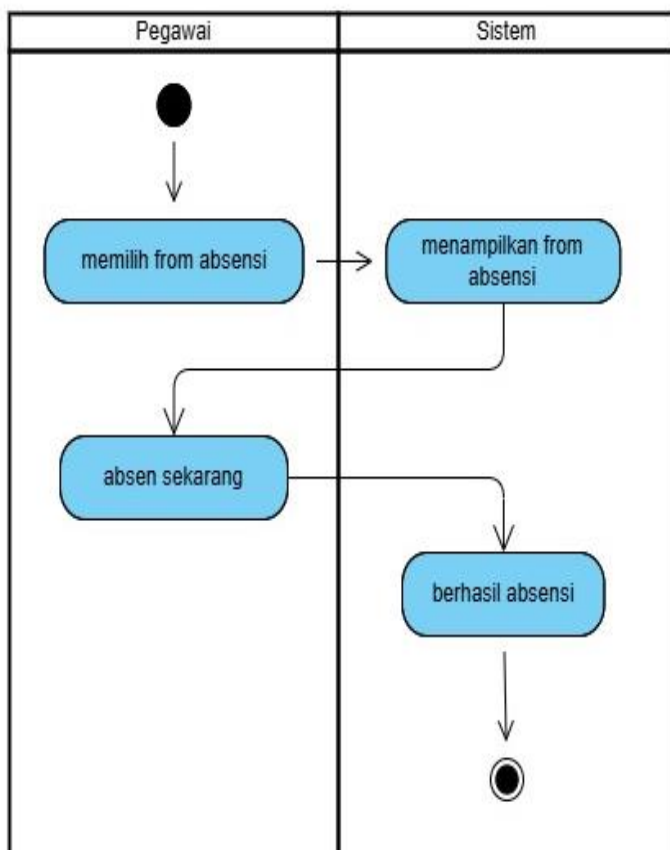
Gambar 1.9 *Activity Diagram* Data Periode

Diagram diatas menggambarkan alur pengelolaan data periode kinerja oleh admin. Proses dimulai ketika admin membuka form data periode dan menampilkan daftar data periode yang tersedia. Selanjutnya admin dapat melakukan beberapa aksi, seperti mencari data, menambah periode baru, mengedit periode, mencetak, atau menghapus data. Jika admin menambah atau mengubah data, sistem terlebih dahulu mengecek apakah data valid. Jika valid maka data atau perubahan akan disimpan. Pada proses penghapusan, sistem meminta konfirmasi terlebih dahulu. Setelah proses selesai, sistem menampilkan kembali halaman data periode sebagai akhir alur.

### Activity Pegawai

#### a. Activity Diagram Absensi Pegawai

Berikut ini adalah *activity diagram* absensi pegawai yang ada disistem, berikut penjelasan yaitu:



Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

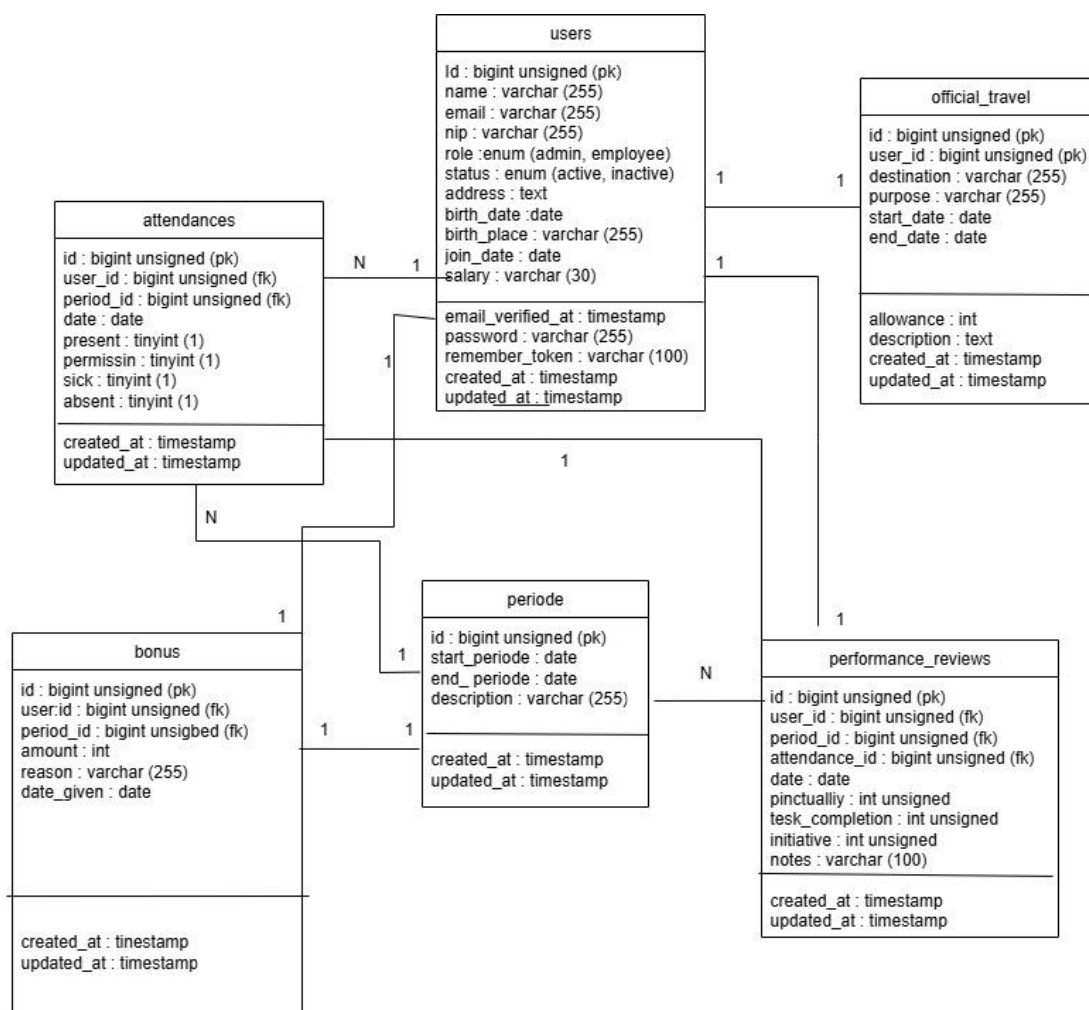
**Gambar 2.0 Activity Diagram Absensi Pegawai**

Diagram diatas menunjukkan proses absensi pegawai. Alur dimulai ketika pegawai membuka menu absensi. Sistem kemudian menampilkan form absensi kepada pegawai. Selanjutnya pegawai menekan tombol absen sekarang dan sistem memproses data absensi hingga muncul pemberitahuan bahwa absensi berhasil dilakukan. Proses selesai setelah data absensi tercatat.

### 3.4. Desain

#### 3.4.1. Class Diagram

*Class diagram* merupakan suatu diagram yang menggambarkan struktur, kelas, atribut dan metode dari sebuah sistem.



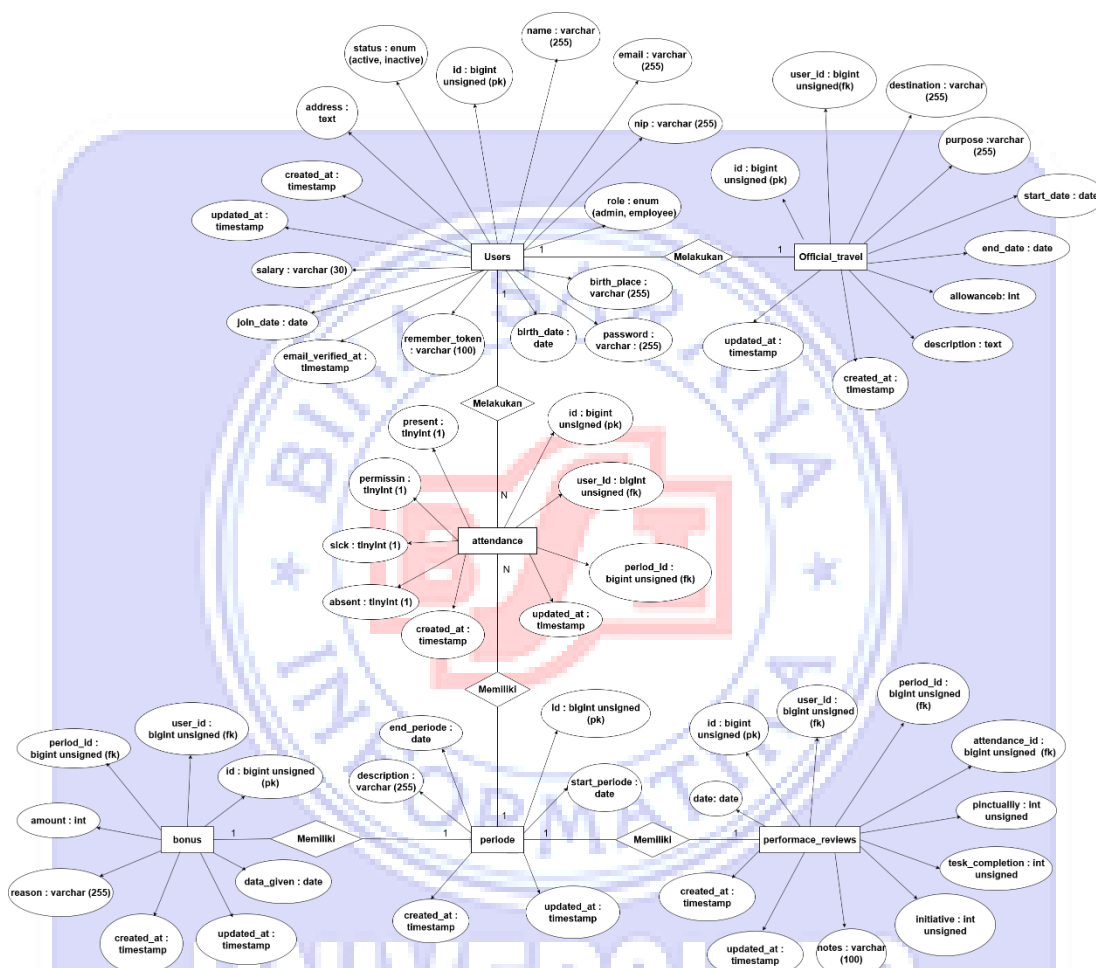
Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

Gambar 2.1 Class Diagram

Gambar ini merupakan diagram relasi basis data yang menggambarkan hubungan antar tabel pada sistem informasi kinerja pegawai, di mana tabel *users* menjadi pusat dan terhubung dengan tabel *attendances*, *performance\_reviews*, *bonus*, *official\_travel*, dan *periode*. Setiap pegawai dapat memiliki banyak data kehadiran, penilaian kinerja, bonus, serta perjalanan dinas yang tercatat berdasarkan periode tertentu, sehingga seluruh informasi operasional dan kinerja pegawai dapat dikelola secara terintegrasi dalam satu sistem

### 3.4.2. Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD (*Entity Relationship Diagram*) adalah diagram yang menunjukkan hubungan antar bagian dari suatu basis data. ERD ini terdiri dari tiga komponen utama yaitu Entitas, Atribut, dan Hubungan. Berikut ini Diagram ERD *Entity Relationship Diagram* yang telah dibuat oleh penulis untuk kebutuhan sistem.



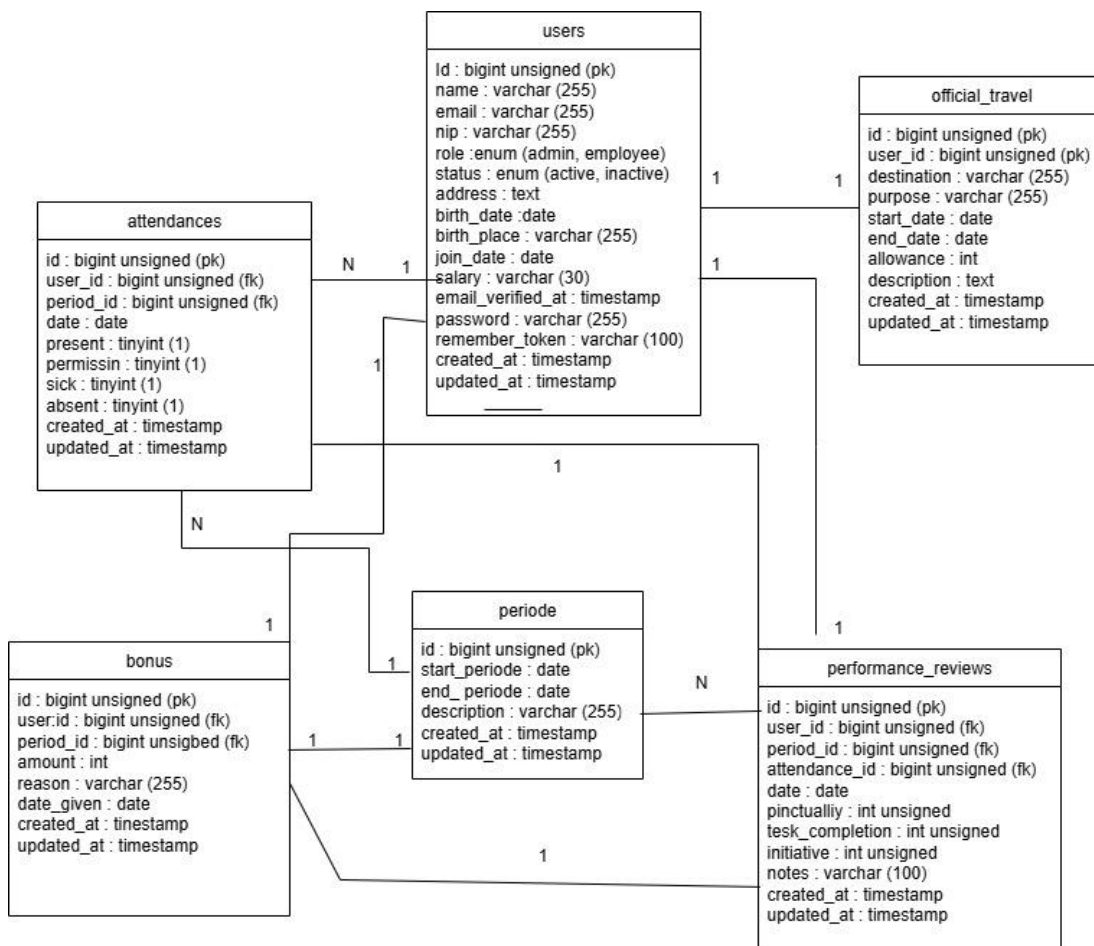
Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

Gambar 2.2 Entity Relationship Diagram (ERD)

Gambar diatas merupakan ERD yang menunjukkan hubungan antar entitas pada sistem informasi kinerja pegawai, dimana entitas Users menjadi pusat dan memiliki relasi dengan entitas attendance, official\_travel, bonus, periode, dan performance\_reviews. Setiap user dapat melakukan kehadiran, perjalanan dinas, mendapatkan bonus, serta dinilai kinerjanya berdasarkan periode tertentu. Relasi-relasi tersebut menggambarkan bahwa seluruh aktivitas pegawai dicatat dan dihubungkan dengan periode penilaian, sehingga sistem dapat mengelola data operasional dan kinerja secara terintegrasi dan terstruktur.

### 3.4.3. Logica Record Structure (LRS)

Pada tahap ini penulis akan menjelaskan sebuah hubungan-hubungan antar entitas didalam sitem yang tergambar dalam Logical Record Struktire sebagai berikut.



Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

**Gambar 2.3 Logica Record Structure (LRS)**

Gambar LRS (*Logical Relationship Schema*) di atas menjelaskan hubungan antar tabel dalam basis data sistem informasi kinerja pegawai. Pada schema tersebut, tabel *users* menjadi pusat karena menyimpan data utama pegawai dan berelasi ke tabel lain. Tabel *attendances* mencatat data kehadiran pegawai dan terhubung dengan tabel *users* serta *periode*. Tabel *official\_travel* menyimpan data perjalanan dinas yang dilakukan oleh pegawai. Tabel *bonus* mencatat pemberian bonus kepada pegawai berdasarkan *periode* tertentu, sedangkan tabel *performance\_reviews* berisi penilaian kinerja pegawai meliputi ketepatan waktu, penyelesaian tugas, dan inisiatif yang juga dikaitkan dengan *periode* dan kehadiran. Sementara itu tabel *periode* digunakan sebagai acuan waktu untuk grouping seluruh aktivitas tersebut.

### 3.4.4. Spesifikasi File

Spesifikasi file menjelaskan dengan detail atribut yang dimiliki oleh setiap entitas dalam rancangan basis data. Penjelasan berikut ini merupakan uraian spesifik mengenai masing-masing entitas atau file yang telah dirancang.

#### a. Spesifikasi file table Users

Nama Database : Kinerja\_pegawai  
 Nama File : users  
 Tipe File : date  
 Akses File : mengelola pengguna  
 Panjang Record : 1305  
 Kunci Field : id

Tabel 1.2 *Users*

No	Nama	Tipe	Size	Keterangan
1	Id	Bigint		Primery key
2	Name	Verchar	255	
3	Email	Varchar	255	
4	Password	Varchar	255	
5	Role	Enum		
6	Created_at	Timestamp		
7	Update_at	Timestamp		
8	nip	Varchar	255	
9	departement	Varchar	255	
10	salary	Varchar	30	

b. Spesifikasi file table *attendances*

Nama Database : Kinerja\_pegawai  
 Nama File : *attendances*  
 Tipe File : date  
 Akses File : mengelola absensi  
 Panjang Record : 510  
 Kunci Field : id

Tabel 1.3 Attendance

No	Nama	Tipe	Size	Kategorian
1	Id	Bigint	255	Primery key
2	Users_id	Bigint	255	Primery key
3	Date	Date		
4	Present	Tinyint		
5	Created_at	Timestamp		
6	Updated_at	Timestamp		

## c. Spesifikasi file table periode

Nama Database : Kinerja\_pegawai  
 Nama File : periode  
 Tipe File : date  
 Akses File : mengelola periode perusahaan  
 Panjang Record : 355  
 Kunci Field : id

Tabel 1.4 Periode

No	Nama	Tipe	Size	Keterangan
1	Id	Bigint	255	Primery key
2	Stars_periode	Date		
3	End_periode	Date		
4	Description	Varchar	100	
5	Created_at	Timestamp		
6	Updated_at	Timestamp		

## d. Spesifikasi file table bonus

Nama Database : Kinerja\_pegawai  
 Nama File : bonus  
 Tipe File : date  
 Akses File : mengelola bonus pegawai  
 Panjang Record : 715  
 Kunci Field : id

Tabel 1.5 Bonus

No	Nama	Tipe	Size	Keterangan
1	Id	Bigint	255	Primery key
2	User_id	Bigint	255	Primery key
3	Periode id	Bigint		Primery key
4	Amount	Int		
5	Reason	Varchar	255	
6	Date given	Date		
7	Created_at	Timestamp		
8	Updated_at	Timestamp		

e. Spesifikasi file table *official\_travel*

Nama Database : Kinerja\_pegawai  
 Nama File : *official\_travel*  
 Tipe File : date  
 Akses File : mengelola Perjalanan Dinas  
 Panjang Record : 1275  
 Kunci Field : id

Tabel 1.6 *Official\_Travel*

No	Nama	Tipe	Size	Keterangan
1	Id	Bigint	255	Primery key
2	Users_id	Bigint	255	Primery key
3	Destination	Varchar	255	
4	Purpose	Varchar	255	
5	Stars date	Date		
6	End date	Date		
7	Allowance	Int		
8	Description	Text	255	
9	Created_at	Timestamp		
10	Updated_at	Timestamp		

f. Spesifikasi file table *performance\_reviews*

Nama Database : Kinerja\_pegawai  
 Nama File : *performance\_reviews*  
 Tipe File : date  
 Akses File : mengelola Performa Pegawai  
 Panjang Record : 610  
 Kunci Field : id

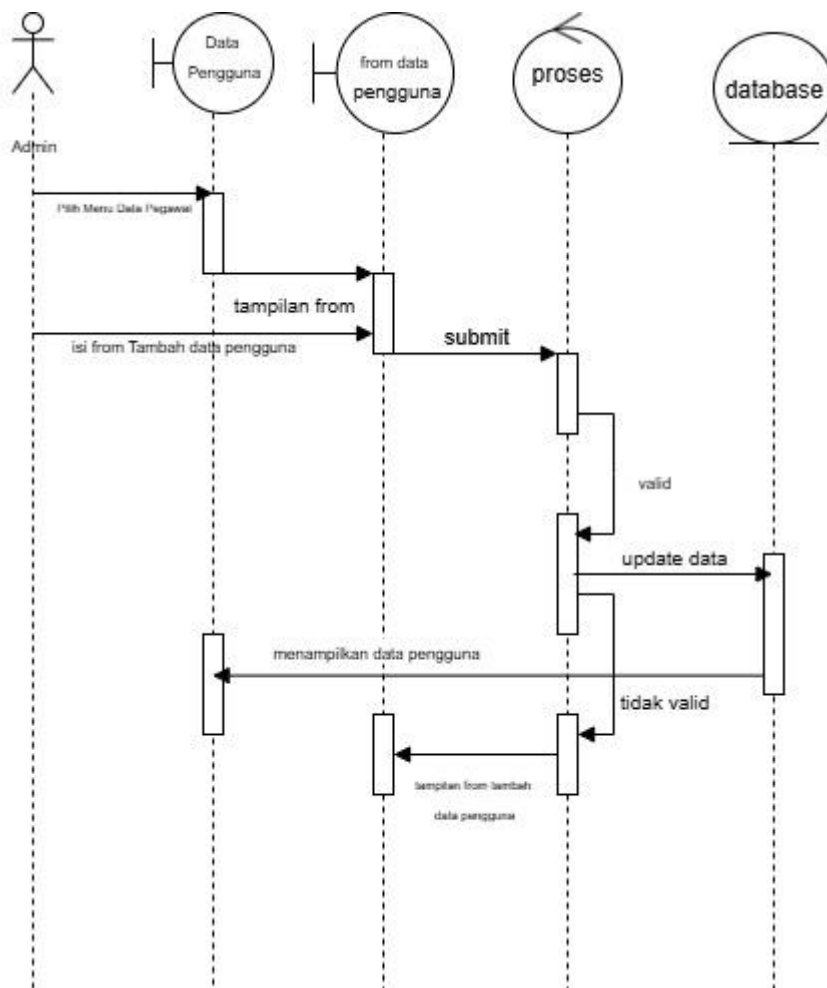
Tabel 1.7 *Performance Reviews*

No	Nama	Tipe	Size	Keterangan
1	Id	Bigint	255	Primery key
2	Users_id	Bigint	255	Primery key
3	Period_id	Bigint		Primery key
4	Attendance_id	Bigint		Primery key
5	Date	Date		
6	Pinclualliy	Int unsigned		
7	Tesk_completion	Int unsigned		
8	Initiative	Int unsigned		
9	Notes	Varchar	100	
10	Created_at	Timestamp		
11	Updated_at	Timestamp		

### 3.4.5. Sequence Diagram

*Sequence diagram* atau diagram urutan adalah sebuah diagram yang digunakan untuk menjelaskan dan menampilkan interaksi antar objek-objek dalam sebuah sistem secara terperinci. Berikut ini Sequence Diagram yang sudah dibuat oleh penulis.

#### a. Sequence Data Pengguna



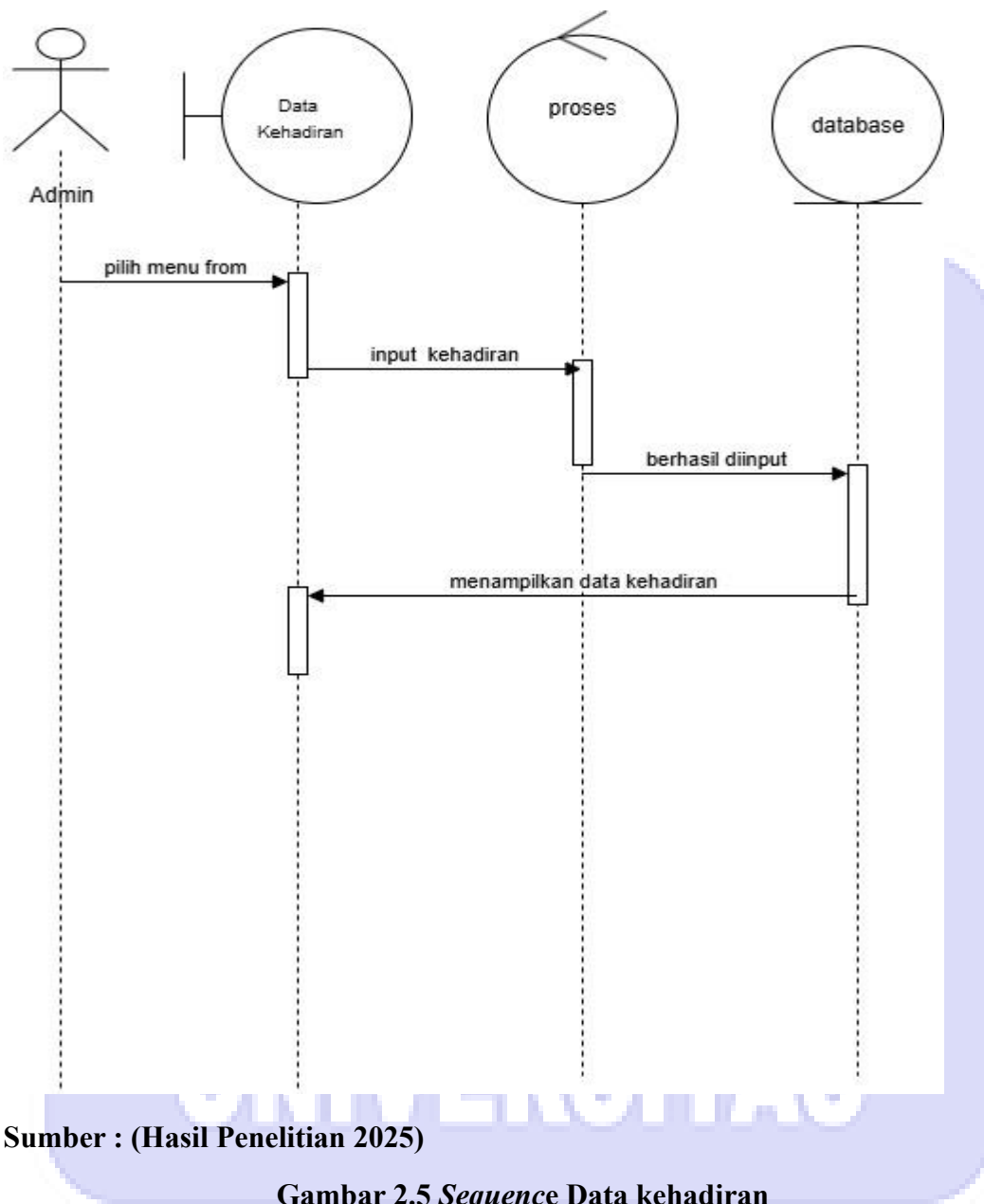
Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

**Gambar 2.4 Sequence Data Pengguna**

Gambar diatas merupakan diagram *sequence* yang menggambarkan proses penambahan data pengguna oleh admin. Alur dimulai ketika admin memilih menu data pegawai pada sistem. Setelah itu, sistem menampilkan form tambah data pengguna. admin kemudian mengisi form tersebut dan menekan tombol submit. Selanjutnya sistem melakukan proses pengecekan terhadap data yang dimasukkan. Apabila data dinyatakan valid, maka sistem akan melakukan update dan menyimpan data tersebut ke dalam database. Sebaliknya, jika data yang dimasukkan tidak valid, maka sistem akan menampilkan kembali form tambah data pengguna agar admin dapat melakukan perbaikan.

b. *Sequence diagram* data kehadiran

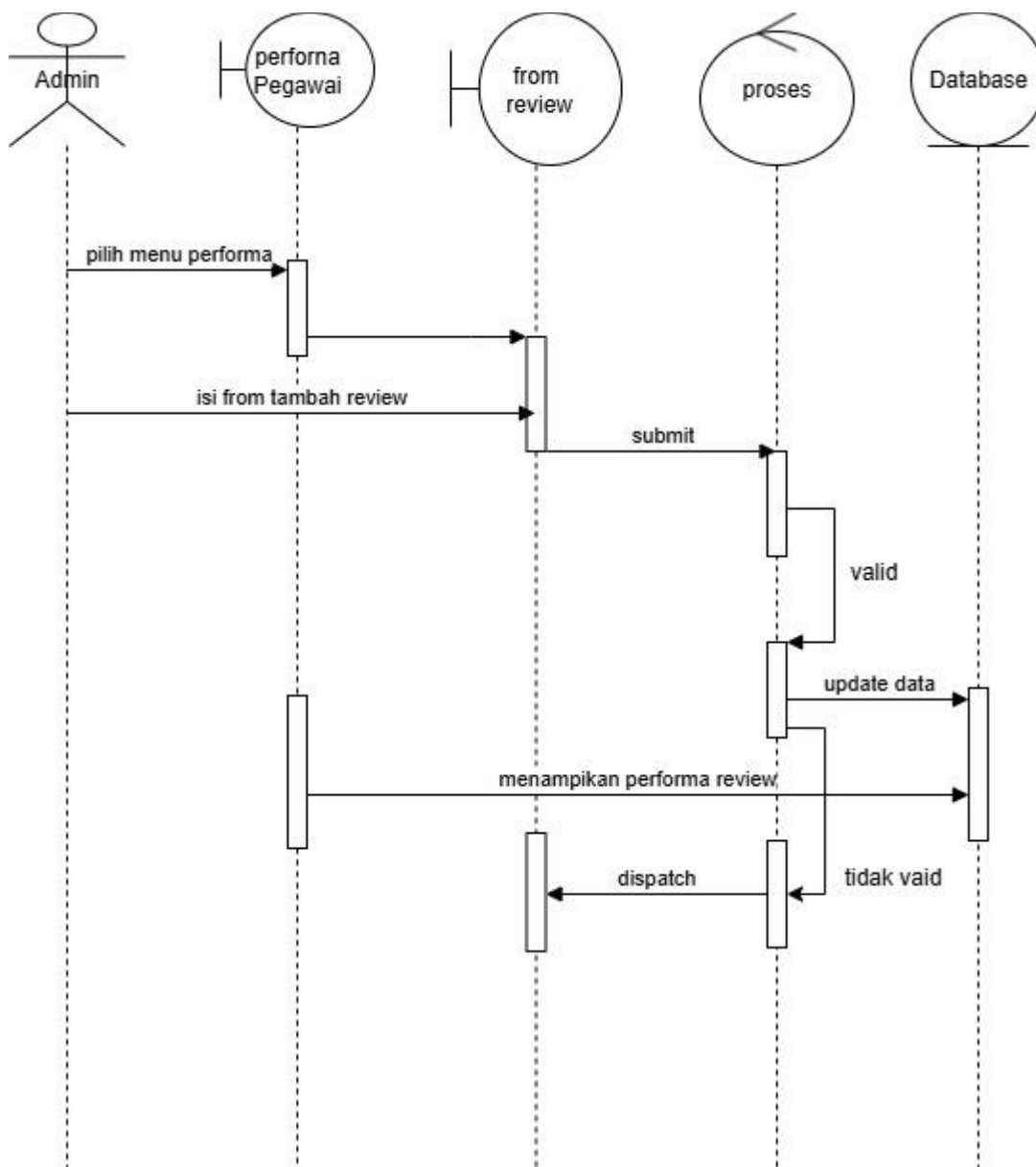
Berikut ini *sequence diagram* data kehadiran yang berada di sistem kinerja pegawai berbasis *website*.



Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

**Gambar 2.5 Sequence Data kehadiran**

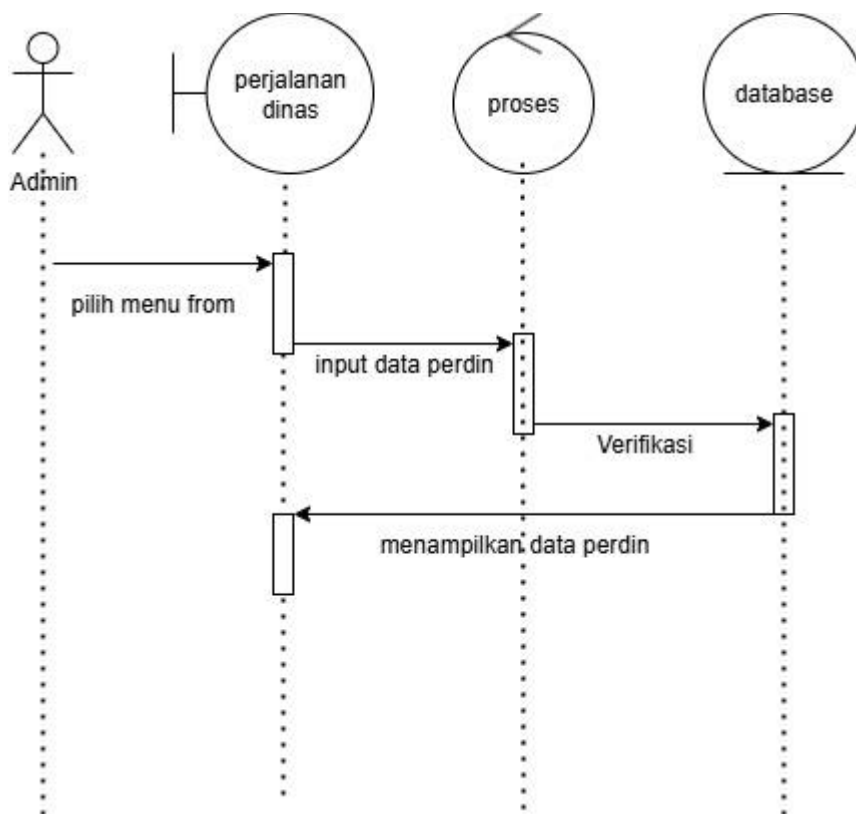
Gambar diatas merupakan diagram *sequence* yang menjelaskan proses input data kehadiran oleh admin. Proses dimulai ketika admin memilih menu form kehadiran pada sistem. Setelah form terbuka, admin melakukan input data kehadiran dan mengirimkannya ke sistem untuk diproses. Sistem kemudian melakukan proses penyimpanan ke database dan apabila proses input berhasil, sistem memberikan respon berhasil diinput. Selanjutnya sistem menampilkan kembali data kehadiran yang telah disimpan sebagai konfirmasi bahwa data telah dicatat dengan benar.

c. *Sequence* performa pegawai

Sumber : (Hasil Pnelitian 2025)

**Gambar 2.6** *Sequence* Performa Pegawai

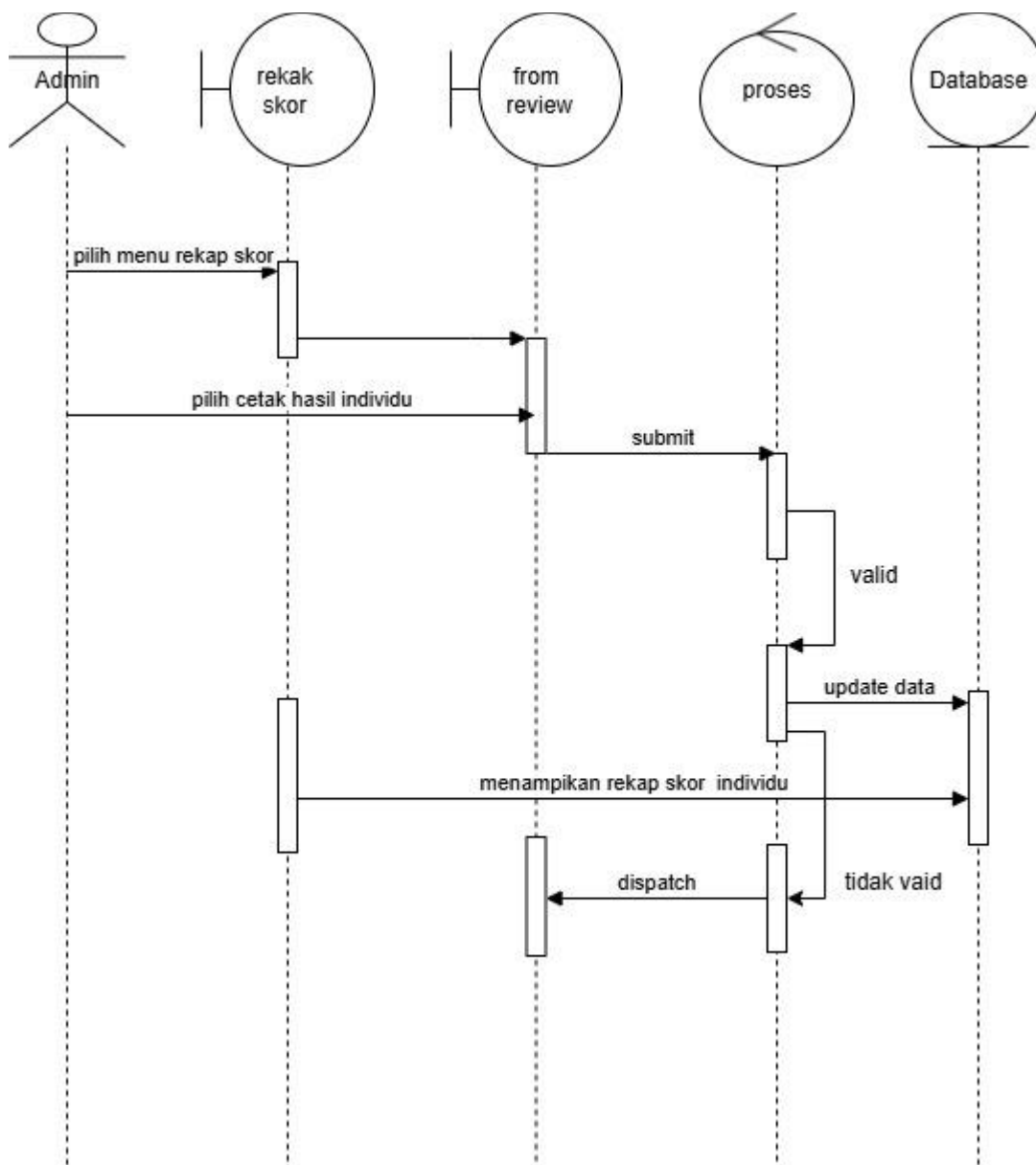
Dalam *sequence* ini, proses diawali ketika admin login ke sistem lalu memilih menu Performa Pegawai Setelah itu sistem akan menampilkan daftar data pegawai. admin kemudian memilih nama pegawai yang akan dinilai.Sistem akan menampilkan form penilaian kinerja, kemudian Admin mengisi nilai pada setiap indikator disiplin, produktivitas, absensi dan menekan tombol simpan.Selanjutnya sistem akan memvalidasi dan menyimpan data penilaian ke basis data, lalu menampilkan konfirmasi bahwa penilaian berhasil disimpan.

d. *Sequence Perjalanan Dinas*

Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

**Gambar 2.7** *Sequence Perjalanan Dinas*

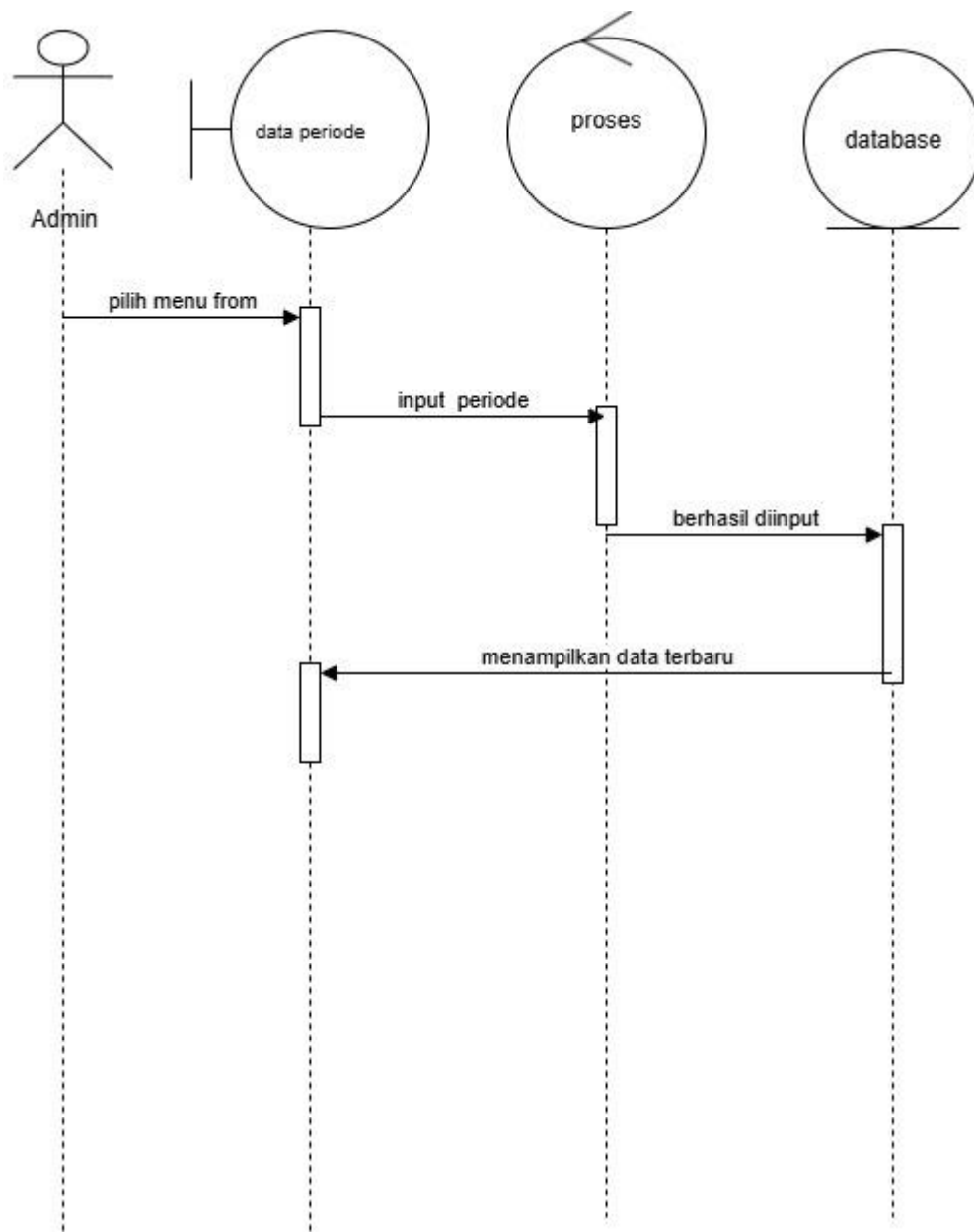
Pada gambar diatas menjelakan proses dimulai ketika pegawai melakukan login ke dalam sistem dan masuk ke halaman dashboard. Selanjutnya pegawai memilih menu Perjalanan Dinas dan sistem menampilkan form pengajuan. Pegawai kemudian mengisi data perjalanan seperti tujuan, tanggal, dan alasan perjalanan dinas, lalu mengirimkan pengajuan tersebut. Setelah data dikirim, sistem menyimpan pengajuan ke dalam database dan secara otomatis mengirimkan notifikasi kepada admin bahwa terdapat pengajuan perjalanan dinas baru.

e. *Sequence Rekap Skor Pegawai*

Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

**Gambar 2.8 Sequence Rekap Skor Pegawai**

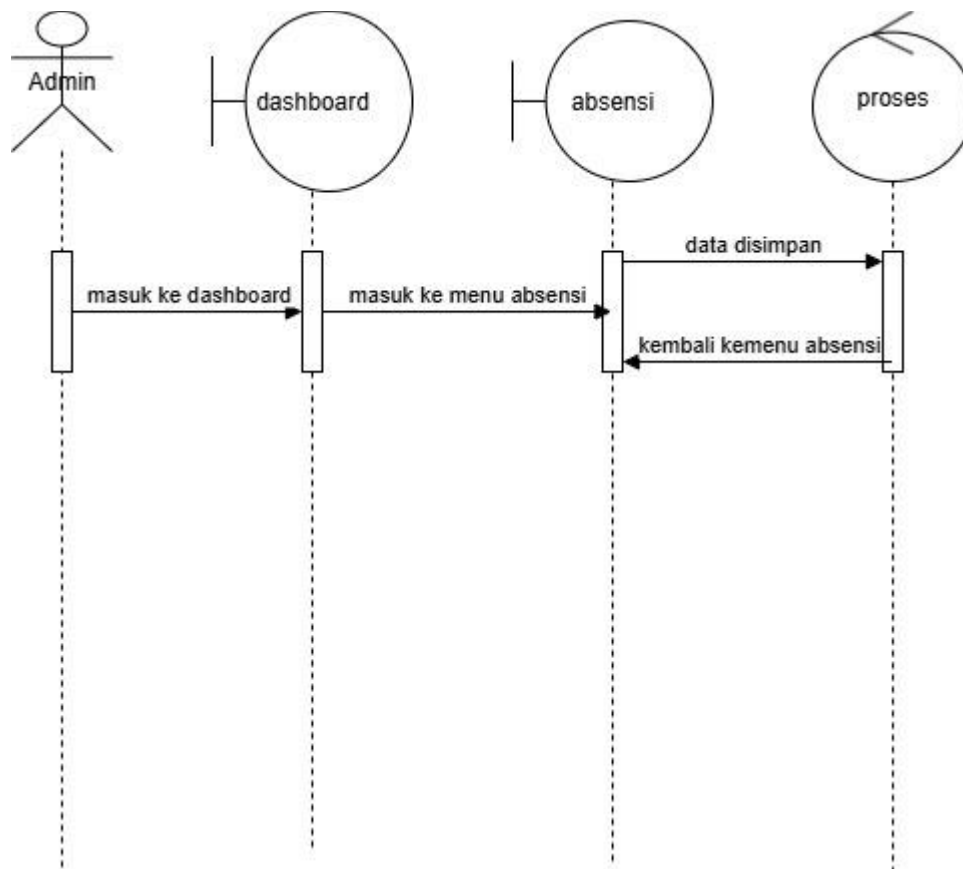
Berikut ini penjelasan diagram diatas, admin memilih menu Rekap Skor pegawai untuk melihat hasil penilaian semua pegawai. Sistem kemudian melakukan permintaan data ke database untuk mengambil seluruh nilai kinerja pegawai yang sudah tersimpan. Setelah menerima data, sistem menghitung atau mengakumulasi skor jika diperlukan dan menyiapkan hasil rekapitulasi. Selanjutnya sistem menampilkan daftar pegawai lengkap dengan skor masing-masing pada layar admin.

f. *Sequence data Periode*

Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

**Gambar 2.9 Sequence Periode**

*Sequence* ini menggambarkan alur ketika admin mengelola atau menambahkan data periode penilaian pada sistem. Proses dimulai saat admin login dan berhasil masuk ke tampilan dashboard. Dari halaman utama, admin memilih menu Data Periode, lalu sistem menampilkan daftar periode penilaian yang sudah ada. Admin kemudian memilih tombol Tambah Periode (atau Edit pada periode tertentu) dan sistem menampilkan form isian periode, yang berisi informasi seperti nama periode, tanggal mulai, dan tanggal berakhir.

g. *Sequence Absensi Pegawai*

Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

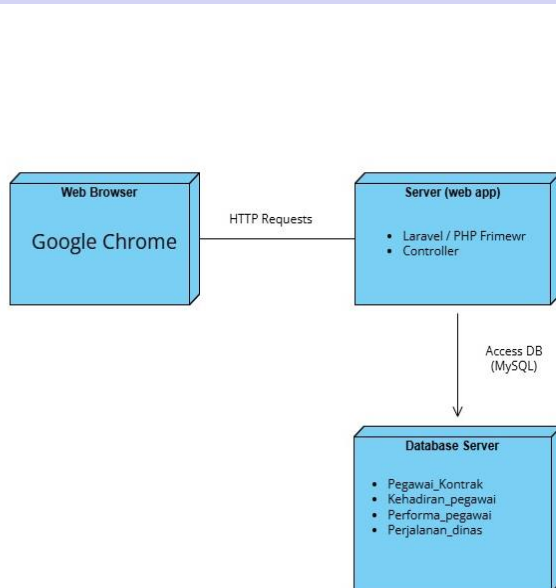
**Gambar 3.0** *Sequence Absensi Pegawai*

Gambar ini adalah proses dimulai ketika pegawai melakukan login ke dalam aplikasi dan berhasil masuk ke halaman dashboard. Selanjutnya, pegawai memilih menu Absensi Pegawai, sehingga sistem menampilkan halaman absensi.

UNIVERSITAS

### 3.4.6. Deployment Diagram

*Deployment Diagram* adalah salah satu model diagram dalam UML untuk mengarahkan artefak dalam node. *Deployment diagram* digunakan untuk memvisualisasikan hubungan antara *software* dan *hardware*. Secara spesifik deployment diagram dapat dapat membuat *physical model* tentang bagaimana komponen perangkat lunak (artefak) digunakan pada komponen perangkat keras.



Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

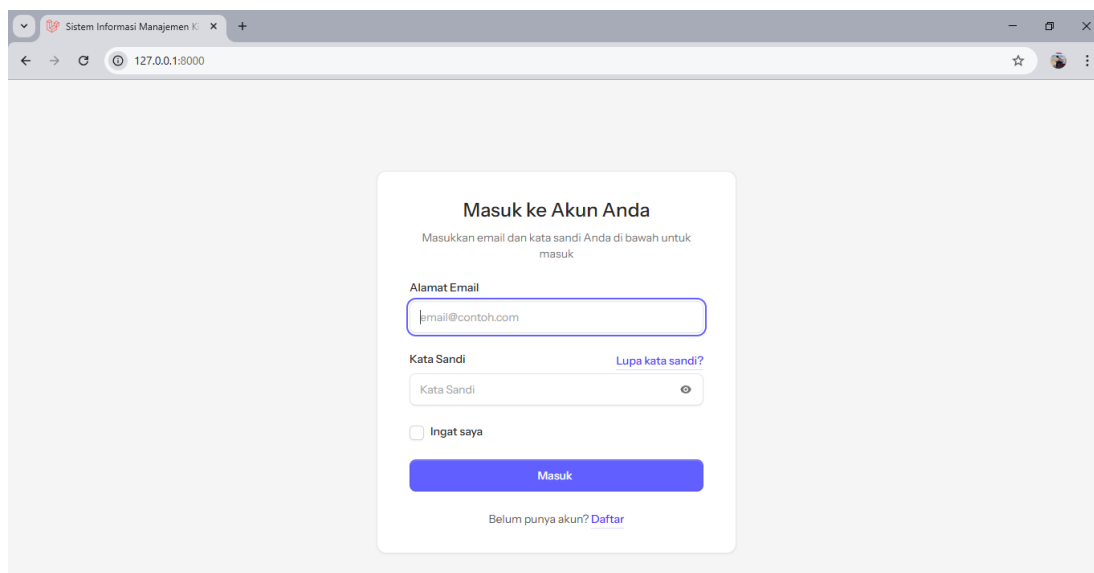
**Gambar 3.1 Deployment Diagram**

Gambar tersebut menunjukkan alur client-server, dimana browser mengirim request ke server aplikasi Laravel/PHP, kemudian server mengakses database MySQL yang berisi tabel data seperti pegawai, kehadiran, performa, dan perjalanan dinas.

### 3.4.7. User Interface

User Interface (UI) adalah bagian dari suatu sistem atau aplikasi yang berhubungan langsung dengan pengguna. UI mencakup tampilan visual, tata letak menu, tombol, ikon, form input, dan seluruh elemen yang digunakan pengguna untuk berinteraksi dengan sistem.

#### a. Tampilan login aplikasi kinerja pegawai

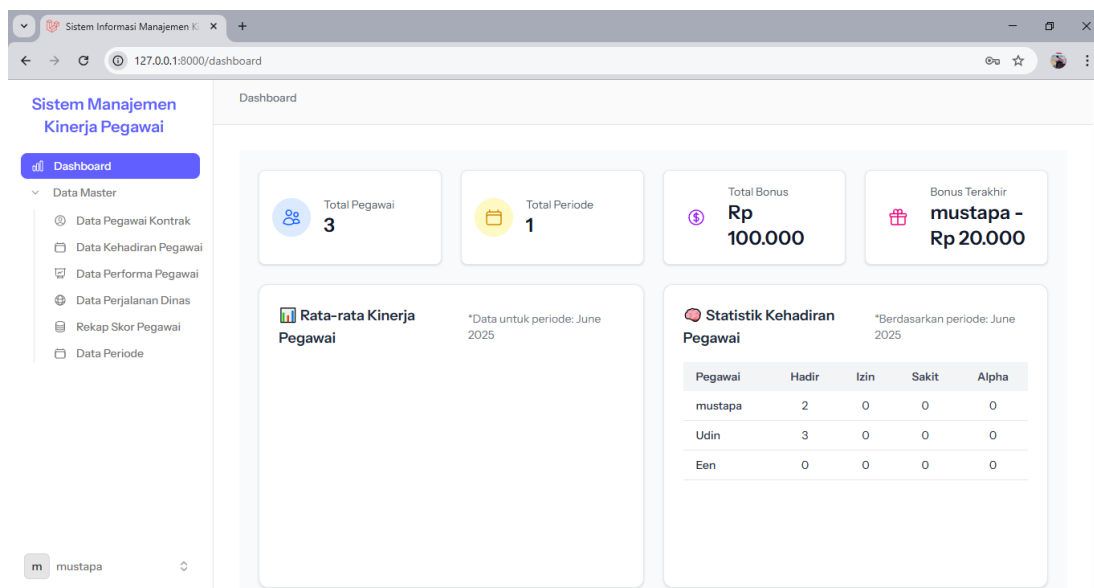


Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

#### Gambar 3.2 Login Aplikasi Kinerja pegawai

Tampilan pada gambar di atas merupakan halaman login dari sistem *Sistem Informasi Manajemen Kinerja Pegawai*. Fungsinya adalah untuk mengidentifikasi pengguna sebelum mereka dapat mengakses sistem. Pengguna diminta untuk memasukkan alamat email dan kata sandi yang valid sesuai dengan akun yang telah terdaftar. Terdapat juga opsi "Lupa kata sandi?" untuk membantu pengguna mereset password jika lupa, serta opsi "Ingat saya" yang memungkinkan sistem menyimpan sesi login agar tidak perlu login ulang saat membuka aplikasi kembali. Setelah data dimasukkan, pengguna dapat menekan tombol "Masuk" untuk mengakses dashboard utama sistem. Jika belum memiliki akun, pengguna dapat mendaftar melalui link "Daftar" yang disediakan di bagian bawah. Fitur ini merupakan bagian penting dari keamanan aplikasi, memastikan hanya pengguna yang sah dapat mengakses data dan fungsionalitas dalam sistem.

## b. Tampilan Dashboard Aplikasi Kinerja Pegawai



Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

### Gambar 3.4 Dashboard Aplikasi Kinerja Pegawai

Tampilan pada gambar di atas menunjukkan halaman dashboard dari Sistem Manajemen Kinerja Pegawai. Halaman ini berfungsi sebagai pusat informasi ringkas yang menyajikan data penting terkait kinerja pegawai. Di sisi kiri terdapat menu navigasi berupa *Data Master* yang mencakup pengelolaan data pegawai kontrak, kehadiran, performa, perjalanan dinas, rekap skor, dan periode evaluasi.

### c. Tampilan Data pengguna

The screenshot displays the 'Data Pegawai Kontrak' page. The left sidebar shows the navigation menu with 'Data Pengguna' selected. The main content area features a search bar, filters for 'Semua Role' and 'Semua Status', and buttons for '+ Tambah Pegawai' and 'Cetak PDF'. Below these is a table with the following data:

No	NIP	Nama	Email	Bagian	Role	Status	Aksi
1	11122233	admin	admin@gmail.com	dsjosdigan	Admin	Aktif	Edit Hapus
2	21220068	Alif Dorisandi	alifdorisandi@gmail.com	Sekretaris	Pegawai	Aktif	Edit Hapus
3	1122	Een	Een@gmail.com	administrasi	Pegawai	Aktif	Edit Hapus

Sumber : (Hasi Penelitian 2025)

#### Gambar 3.5 Data Pengguna

Tampilan pada gambar di atas menunjukkan halaman Data Pegawai Kontrak dari aplikasi Sistem Manajemen Kinerja Pegawai. Fungsi utama halaman ini adalah untuk mengelola informasi pegawai secara terpusat dan efisien. Di halaman ini ditampilkan daftar pegawai lengkap dengan informasi penting seperti NIK, nama, email, role (peran dalam sistem), status keaktifan, serta tombol aksi untuk edit dan hapus data. Tersedia fitur pencarian, filter berdasarkan *role* dan status, serta tombol Tambah Pegawai untuk menambahkan entri baru dan Cetak PDF untuk mengunduh data pegawai dalam format dokumen.

#### d. Tampilan Data Kehadiran Pegawai

**Sistem Manajemen Kinerja Pegawai**

Dashboard > Data Kehadiran Pegawai

**Data Kehadiran**

Kelola data kehadiran pegawai berdasarkan periode dan status kehadiran.

Cari nama pegawai... Semua Periode Semua Status + Tambah Kehadiran Cetak PDF

Tanggal	Pegawai	Periode	Waktu Absen	Hadir	Izin	Sakit	Alpha	Aksi
31 July 2025	Een	01 Jul - 31 Jul 2025	22:34	Hadir	-	-	-	Edit Hapus
30 July 2025	Een	01 Jul - 31 Jul 2025	22:34	Hadir	-	-	-	Edit Hapus
29 July 2025	Een	01 Jul - 31 Jul 2025	22:34	Hadir	-	-	-	Edit Hapus
28 July 2025	Een	01 Jul - 31 Jul 2025	22:34	Hadir	-	-	-	Edit Hapus
27 July 2025	Een	01 Jul - 31 Jul 2025	22:34	Hadir	-	-	-	Edit Hapus
26 July 2025	Een	01 Jul - 31 Jul 2025	22:34	Hadir	-	-	-	Edit Hapus
25 July 2025	Een	01 Jul - 31 Jul 2025	22:34	Hadir	-	-	-	Edit Hapus

admin

27°C Cerah 2:20 30/07/2025

Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

#### Gambar 3.6 Data Kehadiran Pegawai

Tampilan pada gambar di atas merupakan halaman Data Kehadiran Pegawai dalam sistem Sistem Manajemen Kinerja Pegawai. Fungsi utama halaman ini adalah untuk mengelola dan memantau data kehadiran harian pegawai berdasarkan periode tertentu. Admin dapat melihat informasi lengkap seperti tanggal, nama pegawai, periode kerja, serta status kehadiran yang mencakup hadir, izin, sakit, dan alpha (tidak hadir tanpa keterangan). Halaman ini juga menyediakan fitur pencarian nama pegawai, filter berdasarkan periode dan status kehadiran, serta aksi untuk menambah, mengedit, atau menghapus data kehadiran

Tampilan Perfoma Pegawai.

### e. Tampilan Performa Pegawai

Dashboard > Data Performa Pegawai

**Penilaian Kinerja**

Kelola data penilaian kinerja pegawai berdasarkan kehadiran dan periode.

Cari nama pegawai... [+ Tambah Review](#)

Tanggal	Pegawai	Periode	Kehadiran	Tepat Waktu	Perjalanan Dinas	Inisiatif	Deskripsi	Aksi
2025-07-31	Een	01 Jul - 31 Jul 2025	Hadir	75% (Cukup)	77% (Cukup)	77% (Cukup)	bagus	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
2025-07-29	Alif Dorisandi	01 Jul - 31 Jul 2025	Tidak Diketahui	90% (Baik)	80% (Baik)	92% (Baik)		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
2025-07-29	admin	01 Jul - 31 Jul 2025	Tidak Diketahui	65% (Cukup)	Tidak ada Perjalanan Dinas	97% (Baik)		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
2025-07-30	Alif Dorisandi	01 Jul - 31 Jul 2025	Tidak Diketahui	78% (Cukup)	97% (Baik)	88% (Baik)		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
2025-07-30	admin	01 Jul - 31 Jul 2025	Tidak Diketahui	96% (Baik)	Tidak ada Perjalanan Dinas	74% (Cukup)		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>

Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

#### Gambar 3.7 Performa pegawai

Tampilan pada gambar di atas merupakan halaman Penilaian Kinerja Pegawai dalam sistem Sistem Manajemen Kinerja Pegawai. Fungsi dari halaman ini adalah untuk mengelola dan menampilkan data performa pegawai berdasarkan kehadiran dan periode waktu tertentu. Pada tabel, ditampilkan informasi penting seperti tanggal penilaian, nama pegawai, periode, status kehadiran, ketepatan waktu, penyelesaian tugas, inisiatif, serta deskripsi kegiatan yang dilakukan. Setiap indikator kinerja diberi persentase dan label kualitas seperti “Baik”, “Cukup”, atau “Buruk” untuk memudahkan penilaian. Tersedia fitur untuk mencari data pegawai, serta tombol "Tambah Review" untuk menambahkan data baru. Admin juga dapat melakukan pengeditan atau penghapusan data performa pegawai melalui tombol “Edit” dan “Hapus” yang tersedia. Halaman ini membantu perusahaan dalam melakukan evaluasi menyeluruh terhadap kinerja setiap pegawai secara objektif dan terstruktur. Tampilan Data Perjalanan Dinas

## f. Tampilan Data Perjalanan Dinas

Dashboard > Data Perjalanan Dinas

### Perjalanan Dinas

Kelola data perjalanan dinas pegawai.

Cari nama pegawai... [+ Tambah](#) [Cetak Semua](#) [Cetak Per Pegawai](#)

Nomor Surat	Pegawai	Tujuan	Keperluan	Tanggal	Uang Saku	Aksi
9909B09A898	Alif Dorisandi	Pontianak	Tidak ada	25 Jul 2025 - 31 Jul 2025	Rp80.809	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
100111	Een	tanray	surver	03 Jul 2025 - 31 Jul 2025	Rp1.000.000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>

admin

Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

### Gambar 3.8 Data Perjalanan Dinas

Tampilan pada gambar di atas merupakan halaman Data Perjalanan Dinas dari aplikasi Sistem Manajemen Kinerja Pegawai. Fungsi utama dari halaman ini adalah untuk mengelola informasi terkait perjalanan dinas pegawai, termasuk data pegawai yang melakukan perjalanan, tujuan perjalanan, keperluan perjalanan, tanggal pelaksanaan, serta besaran uang saku yang diberikan.

### g. Tampilan Rekap Skor Pegawai

The screenshot displays the 'Rekap Skor Kinerja Pegawai' (Employee Performance Summary) page. The interface includes a sidebar with navigation options and a main content area with a table of performance data. The table columns are: Nama Pegawai, Tepat Waktu, Perjalanan Dinas, Inisiatif, Total Skor, and Kriteria. The 'Aksi' column contains buttons for 'Cetak Slip Gaji', '+ Tambah Bonus', and 'Lihat Bonus'. The data for three employees is as follows:

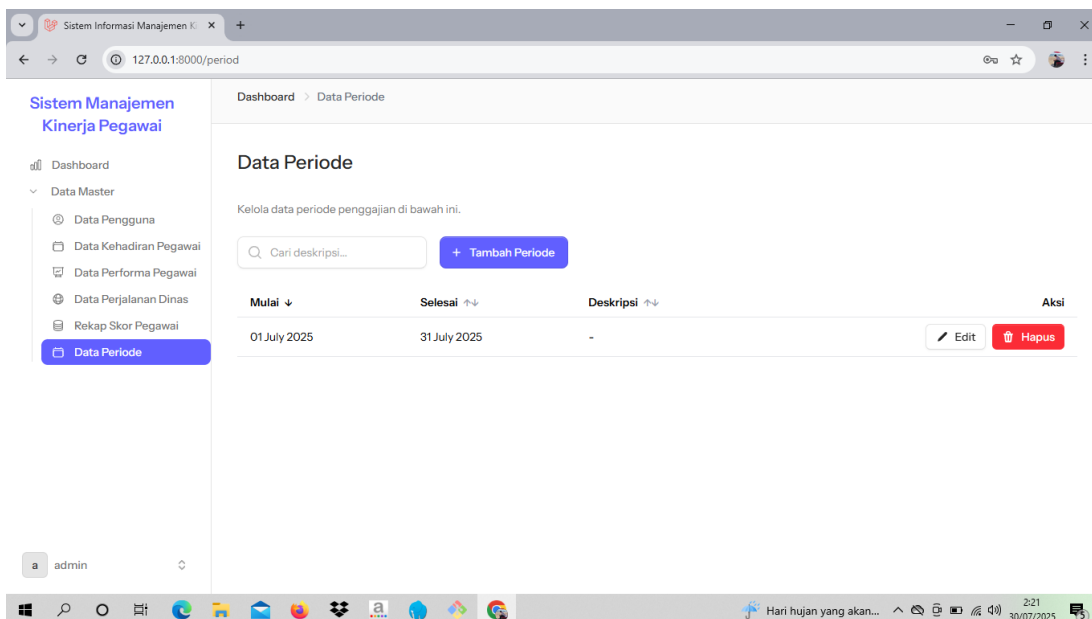
Nama Pegawai	Tepat Waktu	Perjalanan Dinas	Inisiatif	Total Skor	Kriteria	Aksi
Alif Dorisandi	85.33% (Baik)	85% (Baik)	93.33% (Sangat Baik)	88.9% (Baik)	Baik	Cetak Slip Gaji, + Tambah Bonus, Lihat Bonus
admin	84% (Baik)	Tidak ada Perjalanan Dinas	89% (Baik)	86.5% (Baik)	Baik	Cetak Slip Gaji, + Tambah Bonus, Lihat Bonus
Een	75% (Baik)	77% (Baik)	77% (Baik)	76.1% (Baik)	Baik	Cetak Slip Gaji, + Tambah Bonus, Lihat Bonus

Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

#### Gambar 3.9 Rekap Skor Pegawai

Tampilan pada gambar di atas merupakan halaman Rekap Skor Kinerja Pegawai dalam aplikasi Sistem Manajemen Kinerja Pegawai. Fungsi utama halaman ini adalah untuk menyajikan penilaian kinerja pegawai berdasarkan beberapa indikator, seperti Tepat Waktu, Penyelesaian Tugas, dan Inisiatif. Sistem akan menghitung dan menampilkan total skor dan kriteria secara otomatis berdasarkan data tersebut. Periode penilaian dapat dipilih, dan hasilnya bisa dicetak dalam bentuk PDF menggunakan tombol "Cetak PDF". Di kolom Aksi, tersedia fitur Cetak Slip Gaji, Tambah Bonus, serta Lihat Bonus, yang memudahkan admin atau pimpinan dalam memberikan apresiasi atau insentif berdasarkan performa pegawai.

## h. Tampilan Data periode

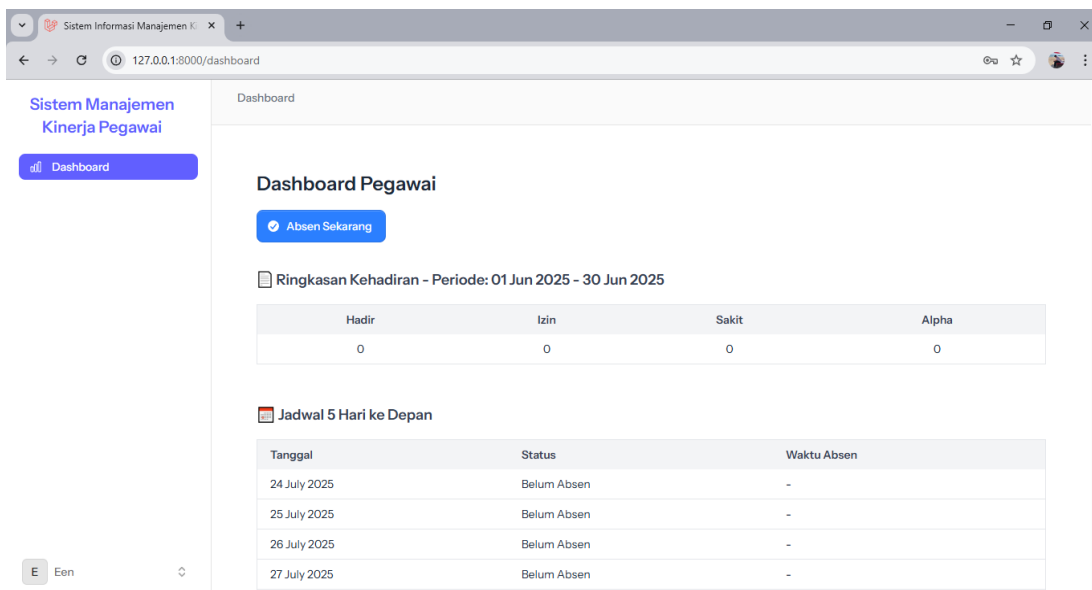


Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

### Gambar 4.0 Data Periode

Tampilan gambar diatas merupakan sistem manajemen kinerja pegawai yang dirancang untuk mengelola data periode penggajian. Dalam tampilan ini, pengguna dapat melihat daftar periode yang telah ditentukan, termasuk tanggal mulai dan selesai, serta deskripsi terkait. Pengguna juga diberi opsi untuk menambahkan periode baru dengan tombol Tambah Periode.

### i. Tampilan Dashboard pegawai



Sumber : (Hasil Penelitian 2025)

#### Gambar 4.1 Dashboard Pegawai

Gambar tersebut menampilkan tampilan Dashboard Pegawai dari sebuah aplikasi Sistem Informasi Manajemen Kinerja Pegawai. Pada sisi kiri terdapat menu navigasi dengan label "Dashboard" yang sedang aktif. Di bagian utama halaman, terdapat tombol "Absen Sekarang" yang memungkinkan pegawai melakukan absensi secara langsung.

### 3.5. Implementasi

#### 3.5.1. Code Generation

Code Generation adalah proses otomatis untuk menghasilkan kode program (source code) berdasarkan desain, model, atau template yang sudah dibuat sebelumnya.

##### a. Code Login

```
<?php
```

```
use Illuminate\Auth\Events\Lockout;
use Illuminate\Support\Facades\Auth;
use Illuminate\Support\Facades\RateLimiter;
use Illuminate\Support\Facades\Route;
use Illuminate\Support\Facades\Session;
use Illuminate\Support\Str;
use Illuminate\Validation\ValidationException;
use Livewire\Attributes\Layout;
use Livewire\Attributes\Validate;
use Livewire\Volt\Component;

new #[Layout('components.layouts.auth')] class extends Component {
    #[Validate('required|string|email')]
    public string $email = "";

    #[Validate('required|string')]
    public string $password = "";

    public bool $remember = false;

    public function login(): void
    {
        $this->validate();

        $this->ensureIsNotRateLimited();
```

```

    if (!Auth::attempt(['email' => $this->email, 'password' => $this->password],
$this->remember)) {
        RateLimiter::hit($this->throttleKey());

        throw ValidationException::withMessages([
            'email' => __('auth.failed'),
        ]);
    }

    RateLimiter::clear($this->throttleKey());
    Session::regenerate();

    $this->redirectIntended(default: route('dashboard', absolute: false), navigate:
true);
}

protected function ensureIsNotRateLimited(): void
{
    if (!RateLimiter::tooManyAttempts($this->throttleKey(), 5)) {
        return;
    }

    event(new Lockout(request()));

    $seconds = RateLimiter::availableIn($this->throttleKey());

    throw ValidationException::withMessages([
        'email' => __('auth.throttle', [
            'seconds' => $seconds,
            'minutes' => ceil($seconds / 60),
        ]),
    ]);
}

```

```

    }

    protected function throttleKey(): string
    {
        return Str::transliterate(Str::lower($this->email) . '|' . request()->ip());
    }
};
?>

<div class="flex flex-col gap-6">
    <x-auth-header :title="__('Masuk ke Akun Anda')" :description="__('Masukkan
email dan kata sandi Anda di bawah untuk masuk')" />

    <!-- Status Session -->
    <x-auth-session-status class="text-center" :status="session('status')" />

    <form wire:submit="login" class="flex flex-col gap-6">
        <!-- Alamat Email -->
        <flux:input
            wire:model="email"
            :label="__('Alamat Email')"
            type="email"
            required
            autofocus
            autocomplete="email"
            placeholder="email@contoh.com"
        />

        <!-- Kata Sandi -->
        <div class="relative">
            <flux:input
                wire:model="password"
                :label="__('Kata Sandi')"

```

```

    type="password"
    required
    autocomplete="current-password"
    :placeholder="__('Kata Sandi')"
    viewable
  />

  @if (Route::has('password.request'))
      <flux:link class="absolute end-0 top-0 text-sm"
:href="route('password.request')" wire:navigate>
        {{ __('Lupa kata sandi?') }}
      </flux:link>
  @endif
</div>

<!-- Ingat Saya -->
<flux:checkbox wire:model="remember" :label="__('Ingat saya')" />

<div class="flex items-center justify-end">
  <flux:button variant="primary" type="submit" class="w-full">{{ __('Masuk')
}}</flux:button>
</div>
</form>

  @if (Route::has('register'))
    <div class="space-x-1 rtl:space-x-reverse text-center text-sm text-zinc-600
dark:text-zinc-400">
      {{ __('Belum punya akun?') }}
      <flux:link :href="route('register')" wire:navigate>{{ __('Daftar') }}</flux:link>
    </div>
  @endif
</div>

```

## b. Code Dashboard

```
<?php
```

```
use Livewire\Volt\Component;
```

```
use App\Models\{User, Bonus, Attendance, PerformanceReview, Period};
```

```
new class extends Component {
```

```
    public $latestPeriod;
```

```
    public $periodId;
```

```
    public $totalUsers;
```

```
    public $totalPeriods;
```

```
    public $totalBonus;
```

```
    public $lastBonus;
```

```
    public $statsAttendance;
```

```
    public $attendancePerUser = [];
```

```
    public $latestBonuses = [];
```

```
    public $avg;
```

```
    public function mount()
```

```
    {
```

```
        $this->latestPeriod = Period::latest('start_period')->first();
```

```
        $this->periodId = $this->latestPeriod?->id;
```

```
        $this->totalUsers = User::count();
```

```
        $this->totalPeriods = Period::count();
```

```
        if ($this->periodId) {
```

```
            $this->totalBonus = Bonus::where('period_id', $this->periodId)->sum('amount');
```

```

    $this->lastBonus = Bonus::where('period_id', $this->periodId)-
>latest('date_given')->with('user')->first();

```

```

    $this->statsAttendance = Attendance::where('period_id', $this->periodId)
    ->selectRaw('SUM(present) as hadir, SUM(permission) as izin, SUM(sick)
as sakit, SUM(absent) as alpha')
    ->first();

```

```

    $this->attendancePerUser = Attendance::where('period_id', $this->periodId)
    ->with('user')
    ->selectRaw('user_id, SUM(present) as hadir, SUM(permission) as izin,
SUM(sick) as sakit, SUM(absent) as alpha')
    ->groupBy('user_id')
    ->limit(10)
    ->get();

```

```

    $this->latestBonuses = Bonus::with('user')
    ->where('period_id', $this->periodId)
    ->orderByDesc('date_given')
    ->limit(5)
    ->get();

```

```

    $this->avg = PerformanceReview::where('period_id', $this->periodId)
    ->selectRaw('AVG(punctuality) as p, AVG(official_travel) as t,
AVG(initiative) as i')
    ->first();

```

```

    } else {
        $this->totalBonus = 0;
        $this->lastBonus = null;
        $this->statsAttendance = null;
        $this->avg = null;
    }
}


```

```

};
?>
<div class="flex flex-col gap-6 p-6 bg-gray-50 dark:bg-zinc-900 min-h-screen">

  <!-- Ringkasan Statistik -->
  <div class="grid grid-cols-1 sm:grid-cols-2 lg:grid-cols-4 gap-6">
    @component('components.dashboard.card', ['icon'=>'users','title'=>'Total
Pegawai','value'=>$totalUsers,'color'=>'blue'])@endcomponent
    @component('components.dashboard.card', ['icon'=>'calendar','title'=>'Total
Periode','value'=>$totalPeriods,'color'=>'yellow'])@endcomponent
    @component('components.dashboard.card', ['icon'=>'currency-
dollar','title'=>'Total Bonus','value'=>"Rp "
number_format($totalBonus,0,',','.'),'color'=>'purple'])@endcomponent
    @component('components.dashboard.card', [
      'icon'=>'gift',
      'title'=>'Bonus Terakhir',
      'value'=> $lastBonus ? $lastBonus->user->name . ' - Rp ' .
number_format($lastBonus->amount, 0, ',', '.') : '—',
      'color'=>'pink'])
    @endcomponent
  </div>

  <!-- Grafik Kinerja & Kehadiran -->
  <div class="grid grid-cols-1 lg:grid-cols-2 gap-6">

    <!-- Grafik Kinerja -->
    <div class="bg-white dark:bg-zinc-800 border border-gray-200 dark:border-zinc-
700 rounded-xl p-6 shadow-sm">
      <div class="flex justify-between items-center mb-4">
        <h2 class="text-lg font-semibold text-gray-800 dark:text-white">  Rata-
rata Kinerja Pegawai</h2>
        <span class="text-sm text-gray-500 dark:text-gray-400">

```

```

        *Data untuk periode: {{ $latestPeriod ?
\Carbon\Carbon::parse($latestPeriod->start_period)->translatedFormat('F Y') : '—' }}
    </span>
</div>
<canvas id="performanceChart" class="w-full h-64"></canvas>
</div>

<!-- Tabel Kehadiran Pegawai -->
<div class="bg-white dark:bg-zinc-800 border border-gray-200 dark:border-zinc-
700 rounded-xl p-6 shadow-sm">
    <div class="flex justify-between items-center mb-4">
        <h2 class="text-lg font-semibold text-gray-800 dark:text-white">
Statistik Kehadiran Pegawai</h2>
        <span class="text-sm text-gray-500 dark:text-gray-400">
            *Berdasarkan periode: {{ $latestPeriod ?
\Carbon\Carbon::parse($latestPeriod->start_period)->translatedFormat('F Y') : '—' }}
        </span>
    </div>

    <div class="overflow-x-auto">
        <table class="min-w-full text-sm text-left">
            <thead class="bg-gray-100 dark:bg-zinc-700 text-gray-700 dark:text-
white">
                <tr>
                    <th class="px-4 py-2">Pegawai</th>
                    <th class="px-4 py-2 text-center">Hadir</th>
                    <th class="px-4 py-2 text-center">Izin</th>
                    <th class="px-4 py-2 text-center">Sakit</th>
                    <th class="px-4 py-2 text-center">Alpha</th>
                </tr>
            </thead>
            <tbody class="text-gray-800 dark:text-gray-200">
                @forelse ($attendancePerUser as $a)

```

```

<tr class="border-b dark:border-zinc-600 hover:bg-gray-50
dark: hover:bg-zinc-700">
  <td class="px-4 py-2 font-medium">{{ $a->user->name }}</td>
  <td class="px-4 py-2 text-center">{{ $a->hadir }}</td>
  <td class="px-4 py-2 text-center">{{ $a->izin }}</td>
  <td class="px-4 py-2 text-center">{{ $a->sakit }}</td>
  <td class="px-4 py-2 text-center">{{ $a->alpha }}</td>
</tr>
@empty
<tr>
  <td colspan="5" class="py-4 text-center text-gray-400">Tidak ada
data</td>
</tr>
@endforelse
</tbody>
</table>
</div>
</div>
</div>

```



## c. Code Pengguna

```
<?php
use App\Models\User;
use Illuminate\Support\Facades\Hash;
use Livewire\Volt\Component;
use Livewire\WithPagination;
use Barryvdh\DomPDF\Facade\Pdf;
```

```
new class extends Component {
    use WithPagination;

    public string $search = "";
    public string $filterRole = "";
    public string $filterStatus = "";
    public string $sortField = 'name';
    public string $sortDirection = 'asc';
    public ?int $userId = null;

    public bool $showModalAddEdit = false;
    public bool $showModalDelete = false;

    public string $name = "";
    public string $email = "";
    public string $nip = "";
    public string $role = 'employee';
    public string $status = 'active';
    public string $password = "";
    public string $department = "";
    public string $address = "";
    public string $birth_place = "";
    public ?string $birth_date = null;
    public ?string $join_date = null;
    public string $salary = "";
```

```

public function exportPdf()
{
    $users = $this->getUsersProperty();

    $pdf = Pdf::loadView('exports.employee-list', [
        'users' => $users,
    ]);

    return response()->streamDownload(fn() => print $pdf->output(), 'daftar-
pegawai.pdf');
}
public function updatingSearch()
{
    $this->resetPage();
}
public function updatingFilterRole()
{
    $this->resetPage();
}
public function updatingFilterStatus()
{
    $this->resetPage();
}
public function sortBy($field)
{
    if ($this->sortField === $field) {
        $this->sortDirection = $this->sortDirection === 'asc' ? 'desc' : 'asc';
    } else {
        $this->sortField = $field;
        $this->sortDirection = 'asc';
    }
}

```

```

}

public function getUsersProperty()
{
    return User::query()->when($this->search, fn($query) => $query->where('name',
'like', "%{$this->search}%"))->when($this->filterRole, fn($query) => $query-
>where('role', $this->filterRole))->when($this->filterStatus, fn($query) => $query-
>where('status', $this->filterStatus))->orderBy($this->sortField, $this-
>sortDirection)->paginate(10);
}

public function confirmDelete($id)
{
    $this->userId = $id;
    $this->showModalDelete = true;
}

public function deleteConfirmed()
{
    User::findOrFail($this->userId)->delete();
    $this->showModalDelete = false;
    session()->flash('success', 'User deleted successfully.');
```



```

}

public function create()
{
    $this->reset('name', 'email', 'nip', 'role', 'status', 'password', 'address', 'birth_place',
'birth_date', 'join_date', 'salary', 'userId', 'department');

    $this->role = 'employee';
    $this->status = 'active';
    $this->showModalAddEdit = true;
}

```

```

public function edit($id)
{
    $user = User::findOrFail($id);

    $this->userId = $user->id;
    $this->name = $user->name;
    $this->email = $user->email;
    $this->nip = $user->nip;
    $this->role = $user->role;
    $this->status = $user->status;
    $this->department = $user->department ?? "";
    $this->address = $user->address ?? "";
    $this->birth_place = $user->birth_place ?? "";
    $this->birth_date = $user->birth_date;
    $this->join_date = $user->join_date;
    $this->salary = $user->salary ?? "";
    $this->password = "";

    $this->showModalAddEdit = true;
}
public function save()
{
    $rules = [
        'name' => 'required|string|max:100',
        'email' => 'required|email|unique:users,email,' . $this->userId,
        'nip' => 'required|string|unique:users,nip,' . $this->userId,
        'birth_date' => 'nullable|date',
        'join_date' => 'nullable|date',
        'salary' => 'nullable|string|max:30',
    ];

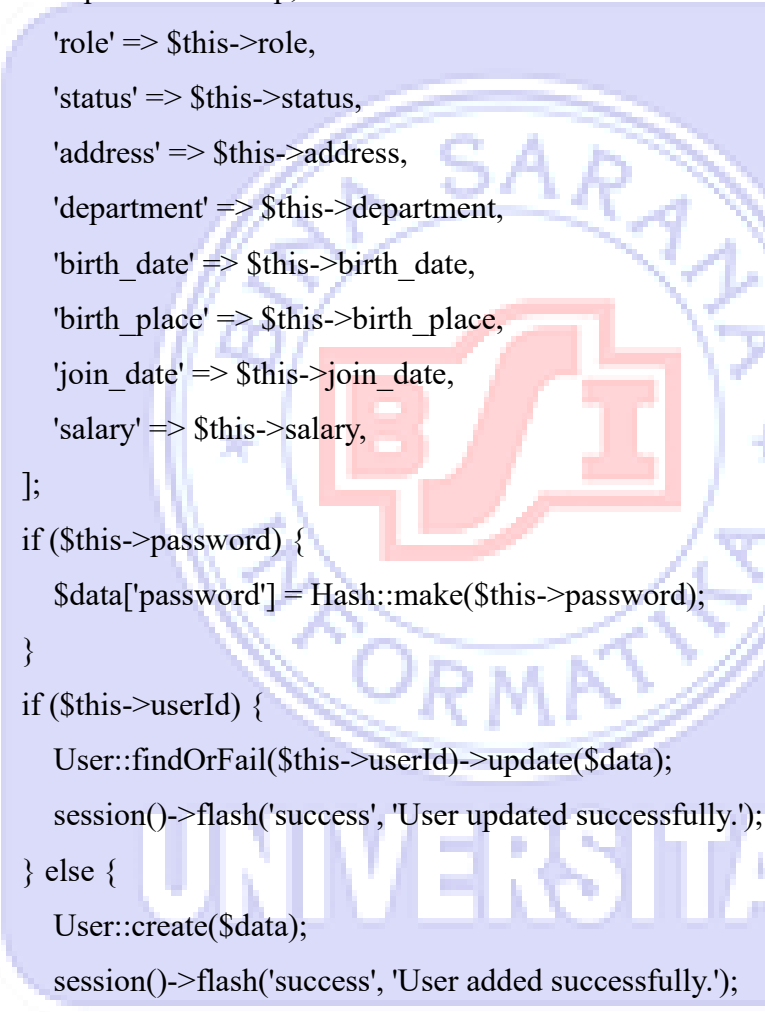
    if (!$this->userId) {

```

```

        $rules['password'] = 'required|min:6';
    }
    $this->validate($rules);

    $data = [
        'name' => $this->name,
        'email' => $this->email,
        'nip' => $this->nip,
        'role' => $this->role,
        'status' => $this->status,
        'address' => $this->address,
        'department' => $this->department,
        'birth_date' => $this->birth_date,
        'birth_place' => $this->birth_place,
        'join_date' => $this->join_date,
        'salary' => $this->salary,
    ];
    if ($this->password) {
        $data['password'] = Hash::make($this->password);
    }
    if ($this->userId) {
        User::findOrFail($this->userId)->update($data);
        session()->flash('success', 'User updated successfully.');
```



```

    } else {
        User::create($data);
        session()->flash('success', 'User added successfully.');
```

**UNIVERSITAS**

```

    }
    $this->showModalAddEdit = false;
}
};
?>
<div class="flex flex-col gap-6">
    <flux:heading size="xl">Data Pegawai</flux:heading>

```

```

<flux:subheading>Kelola data pegawai di bawah ini.</flux:subheading>

<div class="flex flex-wrap items-center gap-4">
  <div>
    <flux:input wire:model.live="search" placeholder="Cari nama..."
    icon="magnifying-glass" class="w-48" />
  </div>
  <div>
    <flux:select wire:model.live="filterRole" class="w-40">
      <option value="">Semua Role</option>
      <option value="admin">Admin</option>
      <option value="employee">Pegawai</option>
    </flux:select>
  </div>
  <div>
    <flux:select wire:model.live="filterStatus" class="w-40">
      <option value="">Semua Status</option>
      <option value="active">Aktif</option>
      <option value="inactive">Tidak Aktif</option>
    </flux:select>
  </div>
  <flux:button variant="primary" icon="plus" wire:click="create">Tambah
  Pegawai</flux:button>
  <flux:button icon="printer" wire:click="exportPdf">
    Cetak PDF
  </flux:button>
</div>

```

## d. Code Kehadiran

```
@if ($showModalAddEdit)
```

```
<flux:modal open wire:model="showModalAddEdit" :title="$attendanceId ? 'Edit Kehadiran' : 'Tambah Kehadiran'"
```

```
class="min-w-md">
```

```
<form wire:submit.prevent="save" class="space-y-6">
```

```
<div class="grid grid-cols-1 gap-4">
```

```
<flux:select label="Pegawai" wire:model.live="user_id">
```

```
<option value="">Pilih Pegawai</option>
```

```
@foreach ($this->users as $user)
```

```
<option value="{{ $user->id }}">{{ $user->name }}</option>
```

```
@endforeach
```

```
</flux:select>
```

```
<flux:select label="Periode" wire:model.live="period_id">
```

```
<option value="">Pilih Periode</option>
```

```
@foreach ($this->periods as $period)
```

```
<option value="{{ $period->id }}">
```

```
{{ \Carbon\Carbon::parse($period->start_period)->format('d M Y')
```

```
}}
```

```
-
```

```
{{ \Carbon\Carbon::parse($period->end_period)->format('d M Y')
```

```
}}
```

```
</option>
```

```
@endforeach
```

```
</flux:select>
```

```
@if ($attendanceId)
```

```
<flux:input type="date" label="Tanggal" wire:model.defer="date" />
```

```
@endif
```

```
</div>
```

```
<div class="grid grid-cols-2 gap-4">
```

```
<flux:checkbox label="Hadir" wire:model.defer="present" />
```

```
<flux:checkbox label="Izin" wire:model.defer="permission" />
```

```

        <flux:checkbox label="Sakit" wire:model.defer="sick" />
        <flux:checkbox label="Alpha" wire:model.defer="absent" />
    </div>
    <div class="flex justify-end pt-4 space-x-2">
        <flux:button type="button" variant="outline"
wire:click="$set('showModalAddEdit', false)">Batal
    </flux:button>
    @if ($attendanceId)
        <flux:button type="submit" variant="primary">Simpan</flux:button>
    @endif
    @if ($user_id && $period_id && !$attendanceId)
        <flux:button type="button" variant="primary"
wire:click="generateAttendancesByPeriod">
            Simpan
        </flux:button>
    @endif
</div>
</form>
</flux:modal>
@endif

@if ($showModalDelete)
    <flux:modal open wire:model="showModalDelete" title="Konfirmasi Hapus">
        <div class="space-y-4">
            <p class="text-sm text-zinc-600 dark:text-zinc-300">Apakah kamu yakin ingin
menghapus data kehadiran ini?
        </p>
        <div class="flex justify-end space-x-2 pt-4">
            <flux:button variant="outline" wire:click="$set('showModalDelete',
false)">Batal</flux:button>
            <flux:button variant="danger" wire:click="deleteConfirmed">Ya,
Hapus</flux:button>
        </div>
    </flux:modal>
@endif

```

```

</div>
</flux:modal>
@endif
@if ($showModalPrint)
<flux:modal open wire:model="showModalPrint" title="Cetak PDF Kehadiran">
<form wire:submit.prevent="printPdf" class="space-y-4">
<flux:select label="Pilih Pegawai" wire:model.defer="print_user_id">
<option value="">Pilih Pegawai</option>
@foreach ($this->users as $user)
<option value="{{ $user->id }}">{{ $user->name }}</option>
@endforeach
</flux:select>
<flux:select label="Pilih Periode" wire:model.defer="print_period_id">
<option value="">Pilih Periode</option>
@foreach ($this->periods as $period)
<option value="{{ $period->id }}">
{{ \Carbon\Carbon::parse($period->start_period)->format('d M') }} -
{{ \Carbon\Carbon::parse($period->end_period)->format('d M Y') }}
</option>
@endforeach
</flux:select>
<div class="flex justify-end pt-4 space-x-2">
<flux:button type="button" variant="outline"
wire:click="$set('showModalPrint', false)">Batal
</flux:button>
<flux:button type="submit" variant="primary" icon="printer">Cetak
PDF</flux:button>
</div>
</form>
</flux:modal>
@endif

```

## e. Code Performa Pegawai

```

<?php
use App\Models\PerformanceReview;
use App\Models\User;
use App\Models\Period;
use App\Models\Attendance;
use Livewire\Volt\Component;
use Livewire\WithPagination;

new class extends Component {
    use WithPagination;
    public string $search = "";
    public ?int $reviewId = null;
    public bool $showModalAddEdit = false;
    public bool $showModalDelete = false;
    public ?int $user_id = null;
    public ?int $period_id = null;
    public ?int $attendance_id = null;
    public string $date = "";
    public int $punctuality = 0;
    public int $official_travel = 0;
    public int $initiative = 0;
    public ?string $notes = "";
    public string $sortField = 'date';
    public string $sortDirection = 'asc';
    public function sortBy($field)
    {
        if ($this->sortField === $field) {
            $this->sortDirection = $this->sortDirection === 'asc' ? 'desc' : 'asc';
        } else {
            $this->sortField = $field;
            $this->sortDirection = 'asc';
        }
    }
}

```

```

public function getHasOfficialTravelProperty()
{
    if (!$this->user_id || !$this->date) {
        return false;
    }

    return \App\Models\OfficialTravel::where('user_id', $this->user_id)-
>whereDate('start_date', '<=', $this->date)->whereDate('end_date', '>=', $this->date)-
>exists();
}

// PROPERTIES
public function getReviewsProperty()
{
    return PerformanceReview::with(['user', 'period', 'attendance'])
        ->when($this->search, fn($q) => $q->whereHas('user', fn($uq) => $uq-
>where('name', 'like', "%{$this->search}%")))
        ->orderBy($this->sortField, $this->sortDirection)
        ->paginate(10);
}

public function getUsersProperty()
{
    return User::orderBy('name')->get();
}

public function getPeriodsProperty()
{
    return Period::orderByDesc('start_period')->get();
}

public function getAttendancesProperty()
{
    return Attendance::with('user')->when($this->user_id, fn($q) => $q-
>where('user_id', $this->user_id))->orderByDesc('date')->get();
}

// EVENT: USER SELECTED
public function updatedUserId()

```

```

{
    $this->attendance_id = null;
    $this->period_id = null;
    $this->date = "";
}

// EVENT: ATTENDANCE SELECTED
public function updatedAttendanceId()
{
    $attendance = Attendance::find($this->attendance_id);

    if ($attendance) {
        $this->date = $attendance->date;

        $period = Period::where('start_period', '<=', $attendance->date)-
>where('end_period', '>=', $attendance->date)->first();

        $this->period_id = $period->id;
    }
}

// MODAL EVENTS
public function create()
{
    $this->resetExcept('search');
    $this->date = now()->toDateString();
    $this->showModalAddEdit = true;
}

public function edit($id)
{
    $review = PerformanceReview::findOrFail($id);
    $this->reviewId = $review->id;
}

```

```

$this->user_id = $review->user_id;
$this->period_id = $review->period_id;
$this->attendance_id = $review->attendance_id;
$this->date = now()->toDateString();
$this->punctuality = $review->punctuality;
$this->official_travel = $review->official_travel;
$this->initiative = $review->initiative;
$this->notes = $review->notes;
$this->showModalAddEdit = true;
}

public function save()
{
    $this->validate([
        'user_id' => 'required|exists:users,id',
        'period_id' => 'required|exists:periods,id',
        'attendance_id' => 'required|exists:attendances,id',
        'date' => 'required|date',
        'punctuality' => 'required|integer|min:0|max:100',
        'official_travel' => 'required|integer|min:0|max:100',
        'initiative' => 'required|integer|min:0|max:100',
        'notes' => 'nullable|string|max:100',
    ]);

    $data = [
        'user_id' => $this->user_id,
        'period_id' => $this->period_id,
        'attendance_id' => $this->attendance_id,
        'date' => $this->date,
        'punctuality' => $this->punctuality,
        'official_travel' => $this->official_travel,
        'initiative' => $this->initiative,
        'notes' => $this->notes,
    ];
}

```

```

];

    $this->reviewId ? PerformanceReview::findOrFail($this->reviewId)-
>update($data) : PerformanceReview::create($data);

    session()->flash('success', 'Penilaian kinerja berhasil disimpan.');
```

```

    $this->showModalAddEdit = false;
}

public function confirmDelete($id)
{
    $this->reviewId = $id;
    $this->showModalDelete = true;
}

public function deleteConfirmed()
{
    PerformanceReview::findOrFail($this->reviewId)->delete();
    $this->showModalDelete = false;
    session()->flash('success', 'Penilaian kinerja berhasil dihapus.');
```

```

}
};
?>

<div class="flex flex-col gap-6">
    <flux:heading size="xl">Penilaian Kinerja</flux:heading>
    <flux:subheading>Kelola data penilaian kinerja pegawai berdasarkan kehadiran dan
periode.</flux:subheading>

    {{-- Filter dan tombol tambah --}}
    <div class="flex flex-wrap items-center gap-4">
        <div>

```

```

    <flux:input wire:model.live="search" placeholder="Cari nama pegawai..."
    icon="magnifying-glass"
    class="w-64" />
  </div>
</div>

```

```

    <flux:button variant="primary" icon="plus" wire:click="create">Tambah
Review</flux:button>

```

```

  </div>
</div>

  {{-- Tabel data --}}
<div class="overflow-x-auto rounded-lg">
  <table class="min-w-full text-sm">
    <thead class="border-b">
      <tr class="text-left">
        <th class="px-4 py-2 cursor-pointer" wire:click="sortBy('date')">
          Tanggal
          @include('components.sort-icon', ['field' => 'date'])
        </th>
        <th class="px-4 py-2 cursor-pointer" wire:click="sortBy('user_id')">
          Pegawai
          @include('components.sort-icon', ['field' => 'user_id'])
        </th>
        <th class="px-4 py-2 cursor-pointer" wire:click="sortBy('period_id')">
          Periode
          @include('components.sort-icon', ['field' => 'period_id'])
        </th>
        <th class="px-4 py-2">Kehadiran</th>
        <th class="px-4 py-2">Tepat Waktu</th>
        <th class="px-4 py-2">Perjalanan Dinas</th>

```

```

<th class="px-4 py-2">Inisiatif</th>
<th class="px-4 py-2">Deskripsi</th>
<th class="px-4 py-2 text-right">Aksi</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
  @forelse ($this->reviews as $review)
    @php
      // Punctuality
      $punctualityScore = $review->punctuality;
      $punctualityLabel =
        $punctualityScore >= 80 ? 'Baik' : ($punctualityScore >= 50 ? 'Cukup'
: 'Buruk');
      $punctualityColor =
        $punctualityScore >= 80
        ? 'bg-green-100 text-green-800'
        : ($punctualityScore >= 50
        ? 'bg-yellow-100 text-yellow-800'
        : 'bg-red-100 text-red-800');

      // Official Travel
      $officialTravelScore = $review->official_travel;
      $officialTravelLabel =
        $officialTravelScore >= 80 ? 'Baik' : ($officialTravelScore >= 50 ?
'Cukup' : 'Buruk');
      $officialTravelColor =
        $officialTravelScore >= 80
        ? 'bg-green-100 text-green-800'
        : ($officialTravelScore >= 50
        ? 'bg-yellow-100 text-yellow-800'
        : 'bg-red-100 text-red-800');

      // Initiative

```

```

$initiativeScore = $review->initiative;
$initiativeLabel =
    $initiativeScore >= 80 ? 'Baik' : ($initiativeScore >= 50 ? 'Cukup' :
'Buruk');

$initiativeColor =
    $initiativeScore >= 80
    ? 'bg-green-100 text-green-800'
    : ($initiativeScore >= 50
    ? 'bg-yellow-100 text-yellow-800'
    : 'bg-red-100 text-red-800');

@endphp

<tr class="border-b hover:bg-zinc-50">
    <td class="px-4 py-2">{{ $review->attendance->date }}</td>
    <td class="px-4 py-2">{{ $review->user->name }}</td>
    <td class="px-4 py-2">
        {{ \Carbon\Carbon::parse($review->period->start_period)->format('d
M') }} -
        {{ \Carbon\Carbon::parse($review->period->end_period)->format('d
M Y') }}
    </td>
    <td class="px-4 py-2">
        @php
            $status = 'Tidak Diketahui';
            if ($review->attendance->present) {
                $status = 'Hadir';
            } elseif ($review->attendance->permission) {
                $status = 'Izin';
            } elseif ($review->attendance->sick) {
                $status = 'Sakit';
            } elseif ($review->attendance->absent) {
                $status = 'Alpha';
            }
        }
    </td>
</tr>

```

```

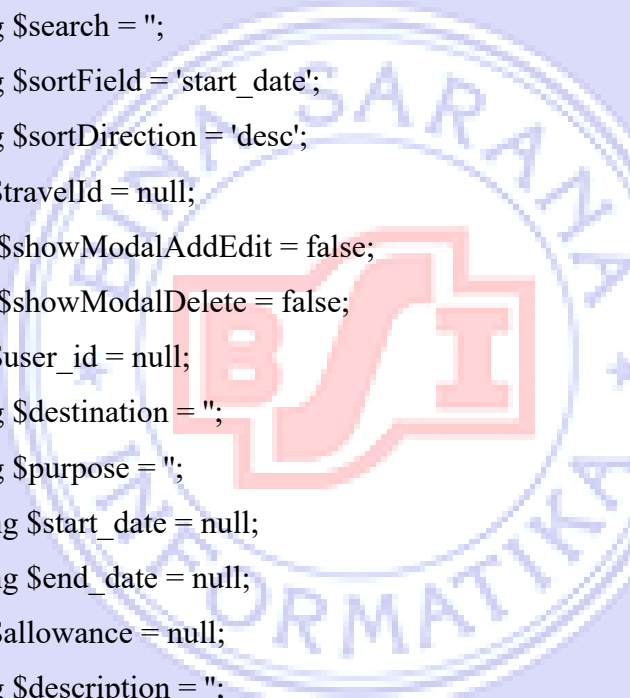
    @endphp
    {{ $status }}
</td>
<td class="px-4 py-2 text-center">
    <span
        class="inline-flex items-center px-2 py-1 text-xs font-semibold
rounded {{ $punctualityColor }}">
        {{ $punctualityScore }}% ({{ $punctualityLabel }})
    </span>
</td>
<td class="px-4 py-2 text-center">
    @if ($officialTravelScore > 0)
    <span
        class="inline-flex items-center px-2 py-1 text-xs font-semibold
rounded {{ $officialTravelColor }}">
        {{ $officialTravelScore }}% ({{ $officialTravelLabel }})
    </span>
    @else
    <span
        class="inline-flex items-center px-2 py-1 text-xs font-semibold
rounded bg-gray-200 text-gray-600">
        Tidak ada Perjalanan Dinas
    </span>
    @endif
</td>
<td class="px-4
py-2 text-center">
    <span
        class="inline-flex items-center px-2 py-1 text-xs font-semibold
rounded {{ $initiativeColor }}">
        {{ $initiativeScore }}% ({{ $initiativeLabel }})
    </span>
</td>

```

## f. Code Perjalanan Dinas

```

<?php
use App\Models\OfficialTravel;
use App\Models\User;
use Livewire\Volt\Component;
use Livewire\WithPagination;
use Barryvdh\DomPDF\Facade\Pdf;
new class extends Component {
    use WithPagination;
    public string $search = "";
    public string $sortField = 'start_date';
    public string $sortDirection = 'desc';
    public ?int $travelId = null;
    public bool $showModalAddEdit = false;
    public bool $showModalDelete = false;
    public ?int $user_id = null;
    public string $destination = "";
    public string $purpose = "";
    public ?string $start_date = null;
    public ?string $end_date = null;
    public ?int $allowance = null;
    public string $description = "";
    public string $reference_number = "";
    public bool $showModalPrint = false;
    public ?int $print_user_id = null;
    public function exportUserPdf()
    {
        if (!$this->print_user_id) {
            session()->flash('error', 'Pilih pegawai terlebih dahulu.');
```

 UNIVERSITAS

```

            return;
        }
        $user = User::findOrFail($this->print_user_id);

```

```

        $travels = OfficialTravel::where('user_id', $user->id)->orderBy('start_date')-
>get();
        if ($travels->isEmpty()) {
            session()->flash('error', 'Pegawai ini belum memiliki data perjalanan dinas.');
```



```

            return;
        }
        $pdf = Pdf::loadView('exports.official-travel-report', compact('travels', 'user'))-
>setPaper('a4', 'landscape');
```



```

        return response()->streamDownload(fn() => print $pdf->output(), 'perjalanan-
dinas-' . $user->name . '.pdf');
    }
    public function updatingSearch()
    {
        $this->resetPage();
    }
    public function sortBy($field)
    {
        if ($this->sortField === $field) {
            $this->sortDirection = $this->sortDirection === 'asc' ? 'desc' : 'asc';
        } else {
            $this->sortField = $field;
            $this->sortDirection = 'asc';
        }
    }
}

public function getTravelsProperty()
{
    return OfficialTravel::with('user')->when($this->search, fn($q) => $q-
>whereHas('user', fn($uq) => $uq->where('name', 'like', '% ' . $this->search . '%')))-
>orderBy($this->sortField, $this->sortDirection)->paginate(10);
}

public function getUsersProperty()

```

```

{
    return User::orderBy('name')->get();
}

public function create()
{
    $this->resetForm();
    $this->showModalAddEdit = true;
}

public function edit($id)
{
    $travel = OfficialTravel::findOrFail($id);
    $this->travelId = $travel->id;
    $this->user_id = $travel->user_id;
    $this->destination = $travel->destination;
    $this->purpose = $travel->purpose;
    $this->start_date = $travel->start_date;
    $this->end_date = $travel->end_date;
    $this->allowance = $travel->allowance;
    $this->description = $travel->description;
    $this->showModalAddEdit = true;
}

public function save()
{
    $this->validate([
        'user_id' => 'required|exists:users,id',
        'destination' => 'required|string|max:255',
        'purpose' => 'required|string|max:255',
        'start_date' => 'required|date',
        'end_date' => 'required|date|after_or_equal:start_date',
        'allowance' => 'required|integer|min:0',
    ]);
}

```

```

        'description' => 'nullable|string|max:255',
        'reference_number' => 'required|string|max:255',
    ]);

    $data = [
        'user_id' => $this->user_id,
        'destination' => $this->destination,
        'purpose' => $this->purpose,
        'start_date' => $this->start_date,
        'end_date' => $this->end_date,
        'allowance' => $this->allowance,
        'description' => $this->description,
        'reference_number' => $this->reference_number,
    ];

    if ($this->travelId) {
        OfficialTravel::findOrFail($this->travelId)->update($data);
        session()->flash('success', 'Data perjalanan dinas berhasil diperbarui.');
```



```

    } else {
        OfficialTravel::create($data);
        session()->flash('success', 'Data perjalanan dinas berhasil ditambahkan.');
```

**UNIVERSITAS**

```

    }

    $this->showModalAddEdit = false;
}

public function confirmDelete($id)
{
    $this->travelId = $id;
    $this->showModalDelete = true;
}

public function deleteConfirmed()

```

```

{
    OfficialTravel::findOrFail($this->travelId)->delete();
    $this->showModalDelete = false;
    session()->flash('success', 'Data perjalanan dinas berhasil dihapus.');
```

```

}

public function exportAllPdf()
{
    $travels = OfficialTravel::with('user')->orderBy('start_date')->get();

    if ($travels->isEmpty()) {
        session()->flash('error', 'Tidak ada data perjalanan dinas untuk dicetak.');
```

```

        return;
    }

    $pdf = Pdf::loadView('exports.official-travel-report-all', compact('travels'))-
    >setPaper('a4', 'landscape');
```

```

    return response()->streamDownload(fn() => print $pdf->output(), 'semua-
    perjalanan-dinas.pdf');
```

```

}

protected function resetForm()
{
    $this->reset('travelId', 'user_id', 'destination', 'purpose', 'start_date', 'end_date',
    'allowance', 'description', 'reference_number');
```

```

}

};

?>

<div class="flex flex-col gap-6">
    <flux:heading size="xl">Perjalanan Dinas</flux:heading>
    <flux:subheading>Kelola data perjalanan dinas pegawai.</flux:subheading>

    {{-- Filter dan Tombol Aksi --}}

    <div class="flex flex-wrap items-center gap-4">
        <div>
```

```

    <flux:input wire:model.live="search" placeholder="Cari nama pegawai..."
    icon="magnifying-glass"
    class="w-64" />
  </div>

  <flux:button variant="primary" icon="plus"
  wire:click="create">Tambah</flux:button>

  <flux:button variant="outline" icon="printer" wire:click="exportAllPdf">
    Cetak Semua
  </flux:button>
  <flux:button icon="printer" wire:click="$set('showModalPrint', true)">
    Cetak Per Pegawai
  </flux:button>
</div>

{{-- Tabel --}}
<div class="overflow-x-auto rounded-lg">
  <table class="min-w-full text-sm">
    <thead class="border-b">
      <tr class="text-left">
        <th class="px-4 py-2 text-left">Nomor Surat</th>
        <th class="px-4 py-2 cursor-pointer" wire:click="sortBy('user_id')">
          Pegawai
          @include('components.sort-icon', ['field' => 'user_id'])
        </th>
        <th class="px-4 py-2 cursor-pointer" wire:click="sortBy('destination')">
          Tujuan
          @include('components.sort-icon', ['field' => 'destination'])
        </th>
        <th class="px-4 py-2">Keperluan</th>
        <th class="px-4 py-2 cursor-pointer" wire:click="sortBy('start_date')">
          Tanggal

```

```

        @include('components.sort-icon', ['field' => 'start_date'])
    </th>
    <th class="px-4 py-2 text-right">Uang Saku</th>
    <th class="px-4 py-2 text-right">Aksi</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
    @forelse ($this->travels as $stravel)
        <tr class="border-b hover:bg-zinc-50">
            <td class="px-4 py-2">{{ $stravel->reference_number }}</td>
            <td class="px-4 py-2">{{ $stravel->user->name }}</td>
            <td class="px-4 py-2">{{ $stravel->destination }}</td>
            <td class="px-4 py-2">{{ $stravel->purpose }}</td>
            <td class="px-4 py-2">
                {{ \Carbon\Carbon::parse($stravel->start_date)->format('d M Y') }}
                -
                {{ \Carbon\Carbon::parse($stravel->end_date)->format('d M Y') }}
            </td>
            <td class="px-4 py-2 text-right">Rp{{ number_format($stravel-
>allowance, 0, ',', '.') }}</td>
            <td class="px-4 py-2 flex justify-end gap-2">
                <flux:button size="sm" variant="outline" icon="pencil"
                    wire:click="edit({{ $stravel->id }})">
                    Edit
                </flux:button>
                <flux:button size="sm" variant="danger" icon="trash"
                    wire:click="confirmDelete({{ $stravel->id }})">
                    Hapus
                </flux:button>
            </td>
        </tr>
    @empty
    <tr>

```

```

<td colspan="6" class="text-center py-8 text-zinc-500 dark:text-zinc-400">
  <div class="flex flex-col items-center justify-center space-y-2">
    <x-icon name="globe-alt" class="w-8 h-8" />
    <p class="text-sm">Belum ada data perjalanan dinas.</p>
    <p class="text-xs">Coba tambah data baru terlebih dahulu.</p>
  </div>
</td>
</tr>
@endforelse
</tbody>
</table>

<div class="mt-4">
  {{ $this->travels->links() }}
</div>
</div>

{{-- Modal dan Toast --}}
@include('components.toast')
@include('livewire.official-travel.modal-official-travel')

</div>

```



## g. Code Skor Pegawai

```

<?php
use App\Models\Bonus;
use App\Models\PerformanceReview;
use App\Models\Period;
use App\Models\User;
use Livewire\Volt\Component;
use Livewire\WithPagination;
use Barryvdh\DomPDF\Facade\Pdf;
use Illuminate\Pagination\LengthAwarePaginator;
new class extends Component {
    use WithPagination;
    public ?int $period_id = null;
    public array $bonuses = [];
    public bool $showBonusModal = false;
    public bool $showBonusListModal = false;
    public bool $isEditBonus = false;
    public ?int $bonus_user_id = null;
    public int $bonus_amount = 0;
    public string $bonus_reason = "";
    public ?string $bonus_date = null;
    public ?int $bonus_id = null;
    public function mount()
    {
        $latestPeriod = Period::latest('start_period')->first();
        if ($latestPeriod) {
            $this->period_id = $latestPeriod->id;
        }
    }
    public function updatedPeriodId()
    {
        $this->resetPage();
    }
}

```

```

public function getPeriodsProperty()
{
    return Period::latest('start_period')->get();
}

public function getReportDataProperty()
{
    if (!$this->period_id) {
        return new LengthAwarePaginator([], 0, 10);
    }

    $data = PerformanceReview::with('user')
        ->where('period_id', $this->period_id)
        ->get()
        ->groupBy('user_id')
        ->map(function ($reviews) {
            $user = $reviews->first()->user;
            $avgPunctuality = round($reviews->avg('punctuality'), 2);
            $avgTask = round($reviews->avg('task_completion'), 2);
            $avgInitiative = round($reviews->avg('initiative'), 2);
            $totalScore = round(($avgPunctuality + $avgTask + $avgInitiative) / 3, 2);
            return [
                'user' => $user,
                'avg_punctuality' => $avgPunctuality,
                'avg_task' => $avgTask,
                'avg_initiative' => $avgInitiative,
                'total_score' => $totalScore,
            ];
        });

    $perPage = 10;
    $currentPage = request()->get('page', 1);
    $currentItems = $data->slice(($currentPage - 1) * $perPage, $perPage)->values();

```

```

return new LengthAwarePaginator($currentItems, $data->count(), $perPage,
$currentPage, [
    'path' => request()->url(),
    'query' => request()->query(),
]);
}
public function openBonusModal($userId)
{
    $this->bonus_user_id = $userId;
    $this->bonus_amount = 0;
    $this->bonus_reason = "";
    $this->bonus_date = now()->format('Y-m-d');
    $this->isEditBonus = false;
    $this->showBonusModal = true;
}
public function saveBonus()
{
    $this->validate([
        'bonus_user_id' => 'required|exists:users,id',
        'bonus_amount' => 'required|integer|min:0',
        'bonus_reason' => 'required|string|max:255',
        'bonus_date' => 'required|date',
    ]);
    if ($this->isEditBonus && $this->bonus_id) {
        Bonus::findOrFail($this->bonus_id)->update([
            'amount' => $this->bonus_amount,
            'reason' => $this->bonus_reason,
            'date_given' => $this->bonus_date,
        ]);
    } else {
        Bonus::create([
            'user_id' => $this->bonus_user_id,
            'period_id' => $this->period_id,

```

```

        'amount' => $this->bonus_amount,
        'reason' => $this->bonus_reason,
        'date_given' => $this->bonus_date,
    ]);
}

$this->reset('bonus_id', 'bonus_user_id', 'bonus_amount', 'bonus_reason',
'bonus_date', 'showBonusModal', 'isEditBonus');
session()->flash('success', 'Bonus berhasil disimpan.');
```



```

}
public function loadBonuses($userId)
{
    $this->bonus_user_id = $userId;
    $this->bonuses = Bonus::where('user_id', $userId)->where('period_id', $this->period_id)->orderByDesc('date_given')->get()->toArray();
    $this->showBonusListModal = true;
}
public function editBonus($id)
{
    $bonus = Bonus::findOrFail($id);
    $this->bonus_id = $id;
    $this->bonus_user_id = $bonus->user_id;
    $this->bonus_amount = $bonus->amount;
    $this->bonus_reason = $bonus->reason;
    $this->bonus_date = $bonus->date_given;
    $this->isEditBonus = true;
    $this->showBonusModal = true;
    $this->showBonusListModal = false;
}
public function deleteBonus($id)
{
    Bonus::findOrFail($id)->delete();
    $this->loadBonuses($this->bonus_user_id);
    session()->flash('success', 'Bonus berhasil dihapus.');
```

```

}
public function exportPdf()
{
    $period = Period::find($this->period_id);
    $pdf = Pdf::loadView('exports.performance_report', [
        'data' => $this->reportData,
        'period' => $period,
    ]);
    return response()->streamDownload(fn() => print $pdf->stream(), 'performance-
report.pdf');
}
public function exportPayslip($userId)
{
    if (!$this->period_id) {
        session()->flash('error', 'Silakan pilih periode terlebih dahulu.');
```



```

        return;
    }
    $user = User::findOrFail($userId);
    $period = Period::findOrFail($this->period_id);
    $review = PerformanceReview::where('user_id', $userId)->where('period_id',
$this->period_id)->get();

    if ($review->isEmpty()) {
        session()->flash('error', 'Belum ada data kinerja untuk pegawai ini di periode
tersebut.');
```

```

        return;
    }
    $avgPunctuality = round($review->avg('punctuality'), 2);
    $avgTask = round($review->avg('task_completion'), 2);
    $avgInitiative = round($review->avg('initiative'), 2);
    $totalScore = round(($avgPunctuality + $avgTask + $avgInitiative) / 3, 2);
    $basicSalary = (int) preg_replace('/^D/', "", $user->salary ?? '5000000');
```

```

$bonus = Bonus::where('user_id', $userId)->where('period_id', $this->period_id)-
>sum('amount');
$deduction = $totalScore < 60 ? 100000 : 0;
$finalSalary = $basicSalary + $bonus - $deduction;

$salaryData = [
    'basic_salary' => $basicSalary,
    'bonus' => $bonus,
    'deduction' => $deduction,
    'final_salary' => $finalSalary,
];
$pdf = Pdf::loadView('exports.payslip', [
    'user' => $user,
    'period' => $period,
    'score' => $totalScore,
    'details' => $salaryData,
]);
return response()->streamDownload(fn() => print $pdf->output(), 'slip-gaji-' .
$user->name . '.pdf');
}
};
?>
<div class="space-y-6">
    <flux:heading size="xl">Rekap Skor Kinerja Pegawai</flux:heading>

    <div class="flex gap-4 items-end">
        <flux:select label="Periode" wire:model.live="period_id">
            <option value="">Pilih Periode</option>
            @foreach ($this->periods as $period)
                <option value="{{ $period->id }}">
                    {{ \Carbon\Carbon::parse($period->start_period)->format('d M Y') }} -
                    {{ \Carbon\Carbon::parse($period->end_period)->format('d M Y') }}
            </option>
        </flux:select>
    </div>
</div>

```

```

        </option>
    @endforeach
</flux:select>
    <flux:button wire:click="exportPdf" variant="outline" icon="printer">Cetak
PDF</flux:button>
</div>

```

```

<div class="overflow-x-auto rounded-lg">
    @php
        function scoreBadge($score)
        {
            if ($score >= 90) {
                return ['label' => 'Sangat Baik', 'class' => 'bg-green-100 text-green-
700'];
            } elseif ($score >= 75) {
                return ['label' => 'Baik', 'class' => 'bg-blue-100 text-blue-700'];
            } elseif ($score >= 60) {
                return ['label' => 'Cukup', 'class' => 'bg-yellow-100 text-yellow-
700'];
            } else {
                return ['label' => 'Buruk', 'class' => 'bg-red-100 text-red-700'];
            }
        }
    @endphp
    <table class="min-w-full text-sm">
        <thead class="border-b">
            <tr>
                <th class="px-4 py-2 text-left">Nama Pegawai</th>
                <th class="px-4 py-2 text-center">Tepat Waktu</th>
                <th class="px-4 py-2 text-center">Penyelesaian Tugas</th>
                <th class="px-4 py-2 text-center">Inisiatif</th>
                <th class="px-4 py-2 text-center">Total Skor</th>
                <th class="px-4 py-2 text-center">Kriteria</th>
            </tr>

```

```

        <th class="px-4 py-2 text-center">Aksi</th>
    </tr>
</thead>
<tbody>
    @forelse ($this->reportData as $item)
        @php
            $punctuality = scoreBadge($item['avg_punctuality']);
            $task = scoreBadge($item['avg_task']);
            $initiative = scoreBadge($item['avg_initiative']);
            $total = scoreBadge($item['total_score']);
        @endphp
        <tr class="border-t hover:bg-zinc-50 dark:hover:bg-zinc-700">
            <td class="px-4 py-2">{{ $item['user']->name }}</td>
            <td class="px-4 py-2 text-center">
                <span class="px-2 py-1 rounded-full text-xs font-medium {{
$Punctuality['class'] }}">
                    {{ $item['avg_punctuality'] }}% ({{ $Punctuality['label'] }})
                </span>
            </td>

```

## h. Code Periode

```

<?php
use App\Models\Period;
use Livewire\Volt\Component;
use Livewire\WithPagination;
new class extends Component {
    use WithPagination;
    public string $search = "";
    public string $sortField = 'start_period';
    public string $sortDirection = 'desc';
    public ?int $periodId = null;
    public bool $showModalAddEdit = false;
    public bool $showModalDelete = false;
    public string $start_period = "";
    public string $end_period = "";
    public ?string $description = null;
    // Reset page when searching
    public function updatingSearch()
    {
        $this->resetPage();
    }
    // Sorting logic
    public function sortBy($field)
    {
        if ($this->sortField === $field) {
            $this->sortDirection = $this->sortDirection === 'asc' ? 'desc' : 'asc';
        } else {
            $this->sortField = $field;
            $this->sortDirection = 'asc';
        }
    }
    // Get paginated and filtered data
    public function getPeriodsProperty()

```

```

{
    return Period::query()
        ->when($this->search, fn($query) =>
            $query->where('description', 'like', "%{$this->search}%")
        )
        ->orderBy($this->sortField, $this->sortDirection)
        ->paginate(10);
}

// Create modal
public function create()
{
    $this->reset('periodId', 'start_period', 'end_period', 'description');
    $this->showModalAddEdit = true;
}

// Edit modal
public function edit($id)
{
    $period = Period::findOrFail($id);

    $this->periodId = $period->id;
    $this->start_period = $period->start_period;
    $this->end_period = $period->end_period;
    $this->description = $period->description;

    $this->showModalAddEdit = true;
}

// Save (create or update)
public function save()
{
    $this->validate([
        'start_period' => 'required|date',
    ]

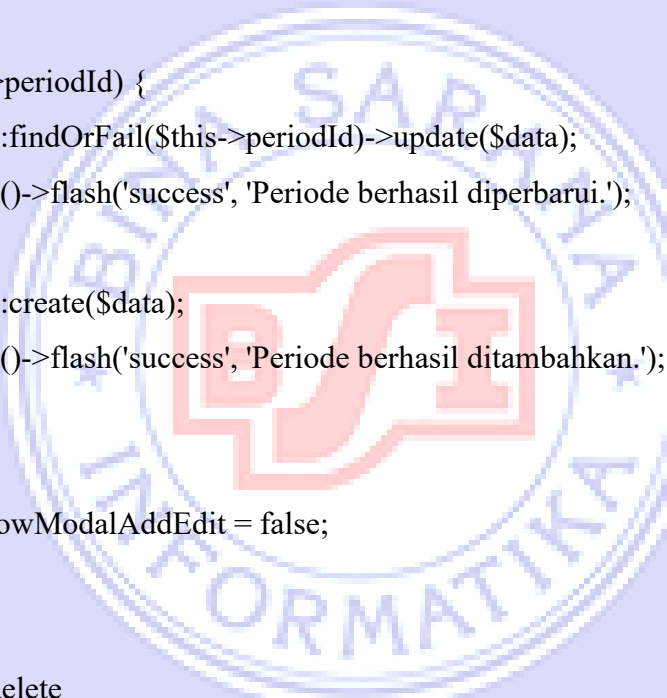
```

```

        'end_period' => 'required|date|after_or_equal:start_period',
        'description' => 'nullable|string|max:100',
    );

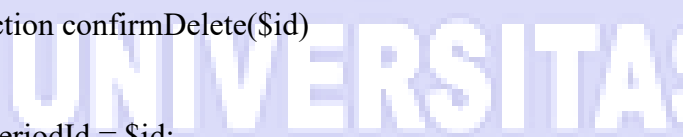
    $data = [
        'start_period' => $this->start_period,
        'end_period' => $this->end_period,
        'description' => $this->description,
    ];

    if ($this->periodId) {
        Period::findOrFail($this->periodId)->update($data);
        session()->flash('success', 'Periode berhasil diperbarui.');
```



```

    } else {
        Period::create($data);
        session()->flash('success', 'Periode berhasil ditambahkan.');
```



```

    }

    $this->showModalAddEdit = false;
}

// Confirm delete
public function confirmDelete($id)
{
    $this->periodId = $id;
    $this->showModalDelete = true;
}

// Delete confirmed
public function deleteConfirmed()
{
    Period::findOrFail($this->periodId)->delete();
    $this->showModalDelete = false;
}

```

```

        session()->flash('success', 'Periode berhasil dihapus.');
```

```

    }
};

?>
@push('title')
    <title>Manajemen Periode - Admin</title>
@endpush

<div class="flex flex-col gap-6">
    <flux:heading size="xl">Data Periode</flux:heading>
    <flux:subheading>Kelola data periode penggajian di bawah ini.</flux:subheading>

    <div class="flex flex-wrap items-center gap-4">
        <div>
            <flux:input wire:model.live="search" placeholder="Cari deskripsi..."
            icon="magnifying-glass" class="w-64" />
        </div>
        <flux:button variant="primary" icon="plus" wire:click="create">Tambah
        Periode</flux:button>
    </div>

    <div class="overflow-x-auto rounded-lg">
        <table class="min-w-full text-sm">
            <thead class="border-b">
                <tr class="text-left">
                    <th class="px-4 py-2 cursor-pointer" wire:click="sortBy('start_period')">
                        Mulai
                        @include('components.sort-icon', ['field' => 'start_period'])
                    </th>
                    <th class="px-4 py-2 cursor-pointer" wire:click="sortBy('end_period')">
                        Selesai
                        @include('components.sort-icon', ['field' => 'end_period'])
                    </th>
                </tr>
            </thead>
        </table>
    </div>

```

```

<th class="px-4 py-2 cursor-pointer" wire:click="sortBy('description')">
  Deskripsi
  @include('components.sort-icon', ['field' => 'description'])
</th>
<th class="px-4 py-2 text-right">Aksi</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
  @forelse ($this->periods as $periode)
    <tr class="border-b hover:bg-zinc-50">
      <td class="px-4 py-2">{{ \Carbon\Carbon::parse($periode-
>start_period)->translatedFormat('d F Y') }}</td>
      <td class="px-4 py-2">{{ \Carbon\Carbon::parse($periode-
>end_period)->translatedFormat('d F Y') }}</td>
      <td class="px-4 py-2">{{ $periode->description ?? '-' }}</td>
      <td class="px-4 py-2 flex justify-end gap-2">
        <flux:button size="sm" variant="outline" icon="pencil"
        wire:click="edit({{ $periode->id }})">
          Edit
        </flux:button>
        <flux:button size="sm" variant="danger" icon="trash"
        wire:click="confirmDelete({{ $periode->id }})">
          Hapus
        </flux:button>
      </td>
    </tr>
  @endforelse
</tbody>
</table>

```

## i. Code Absensi Pegawai

```

<div class="p-6 bg-white dark:bg-zinc-900 min-h-screen">
  <h1 class="text-2xl font-bold mb-4 text-gray-800 dark:text-white">Dashboard
  Pegawai</h1>
  <flux:button wire:click="absen" variant="primary" color="blue" icon="check-
  circle">
    Absen Sekarang
  </flux:button>
  {{{-- Ringkasan Kehadiran --}}}
  <h2 class="mt-8 text-lg font-semibold text-gray-700 dark:text-gray-200">
    📅 Ringkasan Kehadiran - Periode:
    {{{ $currentPeriod ? \Carbon\Carbon::parse($currentPeriod->start_period)-
  >translatedFormat('d M Y') : '-' }}}
    {{{ $currentPeriod ? \Carbon\Carbon::parse($currentPeriod->end_period)-
  >translatedFormat('d M Y') : '-' }}}
  </h2>
  <table class="mt-4 min-w-full text-sm text-left border dark:border-zinc-700">
    <thead class="bg-gray-100 dark:bg-zinc-800 text-gray-700 dark:text-white">
      <tr>
        <th class="px-4 py-2 text-center">Hadir</th>
        <th class="px-4 py-2 text-center">Izin</th>
        <th class="px-4 py-2 text-center">Sakit</th>
        <th class="px-4 py-2 text-center">Alpha</th>
      </tr>
    </thead>
    <tbody class="text-gray-800 dark:text-gray-300">
      <tr class="border-b dark:border-zinc-700">
        <td class="px-4 py-2 text-center">{{{ $summary['present'] ?? 0 }}}</td>
        <td class="px-4 py-2 text-center">{{{ $summary['permission'] ?? 0 }}}</td>
        <td class="px-4 py-2 text-center">{{{ $summary['sick'] ?? 0 }}}</td>
        <td class="px-4 py-2 text-center">{{{ $summary['absent'] ?? 0 }}}</td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>

```

```

</table>
{{-- Jadwal 5 Hari ke Depan --}}
<h2 class="mt-12 text-lg font-semibold text-gray-700 dark:text-gray-200">
Jadwal 5 Hari ke Depan</h2>
<table class="mt-4 min-w-full text-sm text-left border dark:border-zinc-700">
  <thead class="bg-gray-100 dark:bg-zinc-800 text-gray-700 dark:text-white">
    <tr>
      <th class="px-4 py-2">Tanggal</th>
      <th class="px-4 py-2">Status</th>
      <th class="px-4 py-2">Waktu Absen</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody class="text-gray-800 dark:text-gray-300">
    @foreach ($schedule as $s)
      <tr class="border-b dark:border-zinc-700">
        <td class="px-4 py-2">{{ \Carbon\Carbon::parse($s['date'])-
>translatedFormat('d F Y') }}</td>
        <td class="px-4 py-2 capitalize">{{ $s['status'] ?? 'Belum Absen' }}</td>
        @if ($s['is_manual'])
          <td class="px-4 py-2">{{ \Carbon\Carbon::parse($s['time'])-
>format('H:i') ?? '-' }}</td>
        @else
          <td class="px-4 py-2">-</td>
        @endif
      </tr>
    @endforeach
  </tbody>
</table>
@include('components.toast')
</div>

```

### 3.5.2. Blackbox Testing

Tabel 1.8 Blackbox Testing

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil penguji	Kesimpulan
1	Sistem dapat melakukan tambah data pengguna	Klik menu tambah data pengguna muncul Halaman tambah data pengguna	Sistem akan menuju tampilan awal data pengguna	Sesuai harapan	Valid
2	Sistem Dapat melakukan rekap kehadiran pegawai	Klik menu data kehadiran muncul halaman data kehadiran	Sistem akan menuju tampilan awal data kehadiran	Sesuai harapan	Valid
3	Sistem dapat melakukan performa review	Klik menu data performa muncul halaman data performa	Sistem akan menuju tampilan awal data performa	Sesuai harapan	Valid
4	Sistem dapat memunculkan data perjalanan dinas	Klik menu perjalanan dinas Akan muncul halaman perjalanan dinas	Sistem akan memunculkan tampilan awal perjalanan dinas	Sesuai harapan	Valid
5	Sistem dapat memunculkan data rekap skor pegawai	Klik menu rekap skor akan muncul halaman rekap skor	Sistem akan memunculkan tampilan awal rekap skor	Sesuai harapan	Valid

6	Sistem dapat melakukan tambah periode	Klik menu tambah periode muncul halaman tambah periode	Sistem akan menampilkan tampilan awal tambah periode	Sesuai harapan	Valid
Blackbox Testing Pegawai					
1	Sistem dapat melakukan absen pegawai	Klik menu absen maka muncul menu absen sekarang	Sistem akan menampilkan absen pada form pegawai	Sesuai harapan	Valid

### 3.5.3. Spesifikasi *Hardware* dan *Software*

#### Spesifikasi *Hardware*

*Hardware* merupakan perangkat keras, yaitu semua komponen fisik yang dapat disentuh dan digunakan untuk menjalankan sistem komputer atau aplikasi. Dalam konteks sistem informasi, hardware mencakup perangkat seperti:

- a. Komputer
- b. Keyboard
- c. Mouse
- d. Printer
- e. Scenner

#### Spesifikasi *Software*

*Software* merupakan perangkat lunak, yaitu program atau aplikasi yang berisi instruksi-instruksi yang dijalankan oleh komputer untuk menjalankan fungsi tertentu.

- a. Windows
- b. Visual Studio Code
- c. Laragon
- d. Laravel

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1. Kesimpulan**

Dengan selesainya penyusunan tugas akhir ini, penulis memiliki beberapa kesimpulan dan saran untuk sistem kinerja pegawai ini.

Sistem Informasi Kinerja Pegawai Non ASN pada Kantor Bupati Kubu Raya berbasis website ini dirancang untuk membantu proses pencatatan, pemantauan, dan pelaporan kinerja pegawai Non ASN secara lebih efisien, terstruktur, dan transparan. Sistem ini mampu mengelola data pegawai, aktivitas harian, rekap absensi, serta penilaian kinerja secara digital, sehingga memudahkan pihak admin maupun pimpinan dalam mengakses dan mengevaluasi kinerja pegawai secara real-time.

Dengan penerapan sistem ini, proses yang sebelumnya dilakukan secara manual kini dapat berjalan lebih cepat, akurat, dan terdokumentasi dengan baik. Selain itu, sistem ini juga memberikan kemudahan dalam pembuatan laporan kinerja dan pengambilan keputusan berbasis data. Secara keseluruhan, sistem ini telah memberikan kontribusi positif terhadap peningkatan efisiensi kerja dan kualitas manajemen pegawai Non ASN di lingkungan Kantor Bupati Kubu Raya.

#### **4.2. Saran**

Setelah saya melakukan riset di Kantor Bupati Kubu Raya Provinsi Kalimantan Barat, Saya memiliki beberapa saran yaitu;

Melakukan evaluasi dan peningkatan infrastruktur teknologi informasi yang ada, termasuk perangkat keras dan perangkat lunak. Pastikan bahwa sistem yang digunakan dapat mendukung kebutuhan pengelolaan keuangan yang efisien dan efektif.

Sistem pengelolaan kinerja pegawai tidak lagi dilakukan secara manual, melainkan menggunakan sistem berbasis website yang lebih terintegrasi dan otomatis. Dengan sistem yang lebih baik, proses penilaian kinerja, pencatatan absensi dan pelaporan dapat dilakukan lebih cepat, akurat, serta mengurangi risiko kesalahan input. Selain itu, penerapan sistem digital akan meningkatkan efisiensi pekerjaan dan mendukung transparansi dalam pelaksanaan tugas di lingkungan Kantor Bupati Kubu Raya.

### Daftar Pustaka

- Arisantoso, S. T., Kom, M., Yulianti, S. D., Kom, S., Ath, M., Dzikrullah, T., Hafizh, S., Muhammad, Z., Galuh, A. J., Savana, I., Arsyad, D., Zain, H., Alief, D., Rambe, A., Fathir, A., Muhammad, R., Ramadhan, R., & Julius, A. (2023). Perancangan Dan Pemrograman Web: Memahami Html, Css, Javascript, Php, Serta Web Hosting Secara Praktis Penerbit Cv.Eureka Media Aksara. In *Eureka Media Aksara*.
- Bariah, S. H., & Putera, M. I. (2020). Penerapan Metode Waterfall Pada Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Nilai Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Petik*, 6(1), 1–6. <https://doi.org/10.31980/jpetik.v6i1.721>
- Effendy, E., Siregar, E. A., Fitri, P. C., & Damanik, I. A. S. (2023). Mengenal Sistem Informasi Manajemen Dakwah (Pengertian Sistem, Karakteristik Sistem). *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 5(2), 4343–4349.
- Fadillah, R., Dur, S., & Cipta, H. (2021). Penerapan Metode Analytical Hierarchy Process dalam Menentukan Gaji Bonus Karyawan Pada PTPN III Sei Putih. *Jurnal Sains Matematika Dan Statistika*, 7(2), 73–84. <https://doi.org/10.24014/jsms.v7i2.12968>
- Fatimah, N. S., & Chotijah, U. (2024). Perancangan Sistem Absensi Pegawai Berbasis Web Menggunakan Mapping Koordinat: Studi Kasus: BAWASLU Kota Surabaya. *Uranus: Jurnal Ilmiah Teknik Elektro, Sains Dan Informatika*, 2(3), 246–257.
- Fitriani, Y., Utami, S., & Junadi, B. (2022). Perancangan Sistem Informasi Human Capital Management Berbasis Website. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 6(4), 792–803. <https://doi.org/10.52362/jisamar.v6i4.919>

- Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurnia, I., & Firmansyah, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(4), 13–23. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.78>
- Mardiyati, S., Khoir Rahman, A., & Nugraha, Y. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penjualan barang Berupa Alat Music Di Toko Martmusic. *Jurnal Inovasi Informatika*, 7(1), 86–95. <https://doi.org/10.51170/jii.v7i1.214>
- Maydianto, & Ridho, M. R. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop. *Jurnal Comasie*, 02, 50–59.
- Mukhamad Fathoni, M. P. I. (2019). Teknik Pengumpulan Data Penelitian. In *Jurnal Keperawatan* (Issue July).
- Padang, H. L., Paembonan, S., & Mukramin, M. (2024). Rancang Bangun Website Gereja Protestan Indonesia Luwu (Gpil) To'Lemo Kabupaten Luwu. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3S1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3s1.5398>
- Pricillia, T., & Zulfachmi. (2021). Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Jurnal Bangkit Indonesia*, 10(1), 6–12. <https://doi.org/10.52771/bangkitindonesia.v10i1.153>
- Ramadhani, I. G., Sari, O. P. A., Wicaksono, M. F., Roren, Y., & Nurbaiti, N. (2023). Analisis Manfaat Pengimplementasian Basis Data Di Dalam Lingkungan Sekolah. *Jurnal Riset Manajemen Dan Akuntansi*, 3(2), 175–180. <https://doi.org/10.55606/jurima.v3i2.2207>
- Saputra, I., & Rahmat, H. K. (2024). Evaluasi Kinerja Karyawan dalam Suatu Perusahaan: Sebuah Kajian Kepustakaan. *Journal of Current Research in Management, Policy, and Social Studies*, 1(1), 19–24.
- Silaen, N. R., Syamsuriansyah, S., Chairunnisah, R., Sari, M. R., Mahriani, E., Tanjung, R., Triwardhani, D., Haerany, A., Masyuroh, A., & Satriawan, D. G. (2021). *Kinerja Karyawan*.

- Sinlae, F., Maulana, I., Setiyansyah, F., & Ihsan, M. (2024). Pengenalan Pemrograman Web: Pembuatan Aplikasi Web Sederhana Dengan PHP dan MYSQL. *Jurnal Siber Multi Disiplin (JSMD)*, 2(2), 68–82. <https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>
- Sudrajat, B. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Fashion Berbasis Web. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 13(3), 22–28. <https://doi.org/10.35969/interkom.v13i3.52>
- Suhartini, S., Sadali, M., & Kuspani Putra, Y. (2020). Sistem Informasi Berbasis Web Sma Al- Mukhtariyah Mamben Lauk Berbasis Php Dan Mysql Dengan Framework Codeigniter. *Infotek : Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 3(1), 79–83. <https://doi.org/10.29408/jit.v3i1.1793>
- Wahyudin, Y., & Rahayu, D. N. (2020). Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(3), 26–40. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i3.74>
- Wilyanto, N., Firnando, J., Franko, B., Tanzil, S. P., Tan, H. C., & Hartati, E. (2023). Pembuatan Website Menggunakan Visual Studio Code di SMA Xaverius 3 Palembang. *Fordicate*, 3(1), 1–8.
- Wiraguna, S., Purwanto, L. M. F., & Rianto Widjaja, R. (2024). Metode Penelitian Kualitatif di Era Transformasi Digital Qualitative Research Methods in the Era of Digital Transformation. *Arsitekta : Jurnal Arsitektur Dan Kota Berkelanjutan*, 6(01), 46–60. <https://doi.org/10.47970/arsitekta.v6i01.524>
- Yohana, M. jeni lumban gaol. (2021). Sistem Informasi Akuntansi. *Konsep-Konsep Dasar Sistem Informasi Akuntansi*, 3. <https://pustaka.ut.ac.id/lib/wp-content/uploads/pdfmk/EKSI431203-M1.pdf>

## Daftar Riwayat Hidup

### Biodata Mahasiswa

NAMA : MUSTAPA  
NIM : 11220173  
Tempat/ Tanggal Lahir : Kelakar, 20-06-2003  
Alamat lengkap : Desa Kelakar, dusun mabang jaya, RT 001/RW 001  
Kecamatan Hulu Gurung

### II. Pendidikan

#### Formal

1. SD Negeri 12 Simpang mas
2. SMP Negeri 01 Hulu Gurung
3. SMA Negeri 01 Hulu Gurung

### III. Riwayat Pengalaman berorganisasi / pekerjaan

1. Organisasi Osis SMPN 01 Hulu Gurung



PONTIANAK, 2 Agustus 2025

MUSTAPA

## Surat Keterangan Riset



KABUPATEN KUBU RAYA

### SERTIFIKAT

Nomor : 800.1.4.1/2535 /Setda-Umum

Diberikan kepada

Nama : Mustapa  
NIM : 11220173  
Prodi : Sistem Informasi Akuntansi

Terima kasih atas sumbangsih tenaga dan pemikiran selama melaksanakan Magang yang diselenggarakan dari tanggal 02 September 2024 s.d. 02 Desember 2024 bertempat di Sekretariat Daerah Kabupaten Kubu Raya.

Sungai Raya, 02 Desember 2024



## Surat Serah Terima Apikasi



### BERITA ACARA SERAH TERIMA

Nomor :549/7.01/UBSI/X/2025

Nomor :900/413/SETDA-PERKEU



Pada hari ini Senin tanggal dua puluh bulan Oktober tahun Dua Ribu Dua Puluh Lima, telah dilakukan penyerahan hasil pelaksanaan tugas akhir oleh dan antara:

- I. Nama : Mustapa  
 NIM : 11220173  
 Alamat : Jln. M Sohor gg, Sederhana

Dalam hal ini bertindak untuk dan atas nama pelaksana Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika berjudul "Sistem Informasi Kinerja Pegawai Non ASN Pada Kantor Bupati Kubu Raya Berbasis Website". Untuk selanjutnya disebut **PIHAK PERTAMA**

- II. Nama : Wiwik Widya Astuti, S.HUT, ME  
 Jabatan : Plt, Kepala Bagian Perencanaan Dan Keuangan  
 Alamat : Jl. Arteri Supadio, Arang Limbung, Kec. Sungai Raya, Kabupaten Kubu Raya, Kalimantan Barat

Dalam hal ini bertindak untuk dan atas nama Kepala bagian Perencanaan Dan Keuangan Sekretariat Daerah Kab.Kubu Raya. Untuk selanjutnya disebut **PIHAK KEDUA**

**PIHAK PERTAMA** dan **PIHAK KEDUA** yang secara bersama-sama disebut **PARA PIHAK** terlebih dahulu menerangkan :

1. Bahwa untuk menyelesaikan pendidikannya **PIHAK PERTAMA** berkewajiban untuk menyusun sebuah laporan atau karya ilmiah dalam bentuk Tugas Akhir pada Program Diploma Tiga (D3);
2. Bahwa berdasarkan Surat Keterangan Riset/PKL/800.1.4.1/2373/Setda-Umum tanggal 02 September 2024 Sampai 02 Desember 2024 **PIHAK PERTAMA** telah melaksanakan kewajiban menyusun Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika melalui kerja sama dengan **PIHAK KEDUA**;

Dengan telah selesainya pelaksanaan Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika di tempat **PIHAK KEDUA** maka **PARA PIHAK** sepakat untuk melakukan serah terima hasil pelaksanaan kegiatan pekerjaan tersebut, dengan ketentuan sebagai berikut:

#### Pasal 1

**PIHAK PERTAMA** dan **PIHAK KEDUA** telah saling bekerjasama dalam proses pelaksanaan Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika dan mengimplementasikan kegiatan tersebut berupa aplikasi: "Sistem Kinerja Pegawai Non ASN" yang diperoleh dari kegiatan Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika dan berjalan atau berfungsi dengan baik ("Tugas Akhir").

## Pasal 2

- (1) **PIHAK PERTAMA** menyerahkan kepada **PIHAK KEDUA** hasil kegiatan Tugas Akhir sebagaimana terinci dalam Lampiran Berita Acara Serah Terima ini;
- (2) **PIHAK KEDUA** menerima penyerahan sebagaimana tersebut pada ayat (1) dari **PIHAK PERTAMA**.

## Pasal 3

Berita Acara Serah Terima ini dibuat dengan sesungguhnya bermeterai cukup, dan dalam rangkap 2 (dua) dimana satu berkas dipegang oleh **PIHAK PERTAMA** dan satu berkas lainnya dipegang oleh **PIHAK KEDUA** yang masing-masing mempunyai kekuatan hukum yang sama untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

PIHAK KEDUA,


Yang Menerima,



(Wiwik Widya Astuti, S.HUT, ME)

PIHAK PERTAMA,

Yang Menyerahkan,



(Mustapa)

Mengetahui/Menyetujui

Ketua Program Studi Sistem Informasi Akuntansi  
Universitas Bina Sarana Informatika

UNIVERSITAS

(Raja Sabaruddin, S.Kom, M.Kom)  
NIP 201610582

## Lampiran Berita Acara Serah Terima Aplikasi

Nomor	:	549/7.01/UBSI/X/2025
Nomor	:	
Tanggal	:	20 oktober 2025
Judul	:	Sistem Informasi Kinerja Pegawai Non ASN Pada Kantor Bupati Kubu Raya Berbasis Website
Nama	:	Mustapa
NIM	:	11220173
Alamat	:	Jln. M Sohor gg, Sederhana
Dosen Pembimbing	:	Nurfia Oktaviani Syamsiah M.KOM.
Asisten Dosen Pembimbing	:	-
Luaran Produk	:	Website

No	Peralatan			
	Nama Produk	Spesifikasi	Tahun Perolehan	Volume
1	Sistem Informasi Kinerja pegawai Non ASN Pada Kantor Bupati Kubu Raya Berbasis Website	Aplikasi berbasis website	2025	1



PIHAK PERTAMA,  
Yang Menyerahkan,

(Mustapa)



## Lampiran-Lampiran

### Lampiran SPj

BABIAN	TGL	BELANJA	D. PEMING
Ekang	25 April 2025	SPPO dalam kota	Kej. Monitoring dan Evaluasi (Monev) Paket Rekrutasi Petabiltasi (Kari) Sngai Durian Pasok ping tahun Anggaran 2024 di kec Sungai Ambawang pada tgl 18 februari 2025 (No Rekr 01-2-10-0-00-01-0000-4-8183-2-020015-1-b2-09-01 dan Mktokun, Sungai, Mktokul)
Ekang	25 April 2025	SPPO dalam kota	Kej. Monitoring dan Evaluasi (Monev) Paket persiapan pembangunan Jembatan Bekau Jit Perit serent Tahun Anggaran 2024 di kec Pasau Jaya pada tgl 20 feb 2025 dan Mktokun, Sungai, Mktokul
Ekang	25 April 2025	SPPO dalam kota	Kej. Monitoring dan Evaluasi (Monev) Paket Persiapan Perekstruksi jalan KTM3 Sngai Enau Tahun Anggaran 2025 di kec Kuala Mandor B pada tgl 25 Feb 2025 dan Sngai, Mktokul, Almya.
Ekang	25 April 2025	SPPO dalam kota	Kej. Monitoring dan Evaluasi (Monev) Paket persiapan Reorganisasi Long Segment (penelitian Rute, pemeliharaan Rutka, Peningkatan Perekstruksi) pingkar Luar- pingkar, Belan Tahun Anggaran 2024 di kec Kuba pada tgl 22 Februari 2025 dan Mktokun, Pasari, Mktokul
Pratipin	25 April 2025	SPPO belanja IKN / Almya	1. IKN Almya, Ucapan paku Rp 2.700.000. 2. IKN Almya, Ucapan paku Rp 2.700.000. 401.01.14.0001.1.02.01.01.0001
Pratipin	25 April 2025	Masuk	Kej. Monev, Ucapan paku dan Analisis Berupa Buku Vlak Png 4.01.01.2.14.0001.5.1.01.01.0001
Umur. A	21 April 2025	SPj Kuter / Catur	2. Belanj Kuter Catur Sub Kegiatan Pengadaan Jasa Jutat mngkat. (8.269.00)
Umur. A	25 April 25	SPj PSH K/WKD	2. Belanj Kuter Catur Sub Kegiatan Pndataan & Bngalaha Administrasi Lppawawian
Umur. A.	25 April 25	SPj PDUB K/WKD	2. Belanj PSH KDH / WEDH Rp 9.705.000
			2. Belanj PDUB KDH / WEDH Rp 5.720.000

Laporan Kinerja Instansi Pemerintah (LKjIP) Tahun 2024

				Daerah yang Disediakan					
		Sub Kegiatan Penyediaan Kebutuhan Rumah Tangga Sekretariat Daerah	Jumlah Paket Kebutuhan Rumah Tangga Sekretariat Daerah yang Disediakan	4 Paket	1 Paket	1 Paket	1 Paket	1 Paket	1 Paket
	Kegiatan Penataan Organisasi	Sub Kegiatan Pengelolaan Kelembagaan dan Analisis Jabatan	Jumlah Dokumen Pengelolaan Kelembagaan dan Analisis Jabatan	4 Dokumen	-	2 Dokumen	2 Dokumen	-	-
		Sub Kegiatan Fasilitasi Pelayanan Publik dan Tata Laksana	Jumlah Laporan Hasil Fasilitasi Pelayanan Publik dan Tata Laksana	4 Laporan	-	2 Laporan	1 Laporan	1 Laporan	1 Laporan
		Sub Kegiatan Peningkatan Kinerja dan Reformasi Birokrasi	Jumlah Dokumen Peningkatan Kinerja dan Reformasi Birokrasi	2 Dokumen	-	1 Dokumen	-	1 Dokumen	-
		Sub Kegiatan Monitoring, Evaluasi dan Pengendalian Kualitas Pelayanan Publik dan Tata Laksana	Jumlah Dokumen Monitoring, Evaluasi, dan Pengendalian Kualitas Pelayanan Publik Dan Tata Laksana	4 Dokumen	-	2 Dokumen	2 Dokumen	-	-
		Sub Kegiatan Koordinasi dan Penyusunan Laporan Kinerja Pemerintah Daerah	Jumlah Dokumen Koordinasi dan Penyusunan Laporan Kinerja Pemerintah Daerah	1 Dokumen	1 Dokumen	-	-	-	-

Sekretariat Daerah Kabupaten Kubu Raya | 65

*Observasi dan Wawancara*



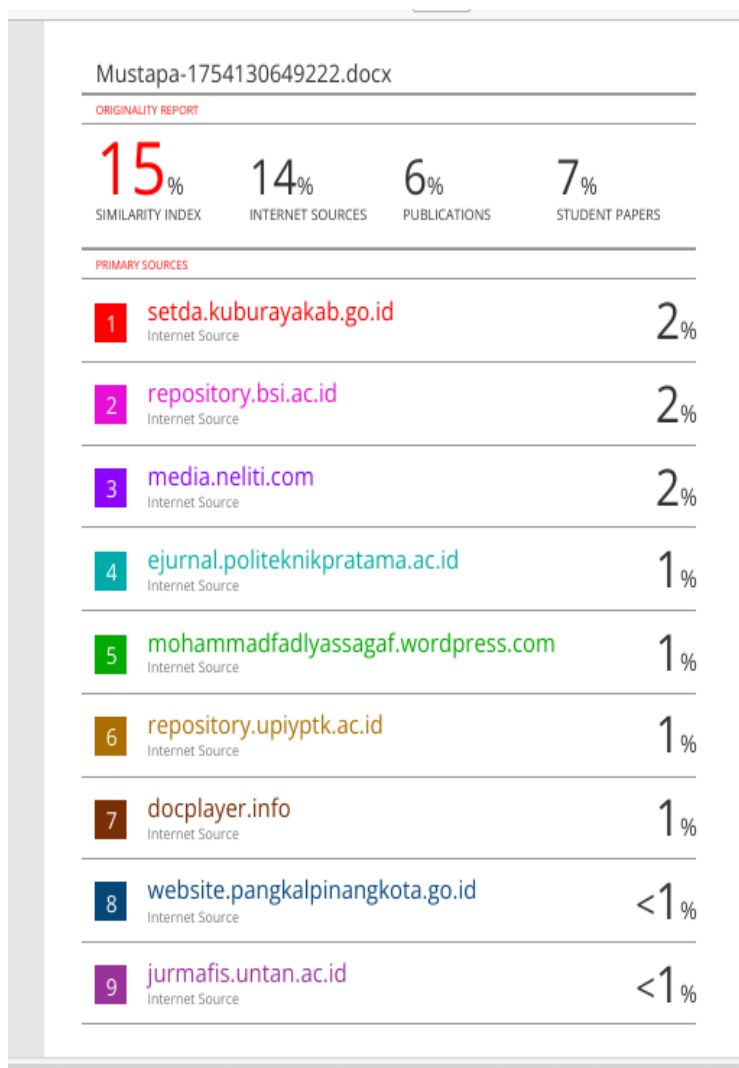


## FROM PERTANYAAN WAWANCARA

### Pertanyaan yang diajukan dalam wawancara

No.	Pertanyaan	Jawaban
1	Sejak kapan perusahaan ini berdiri ?	Pembangunan Kantor Bupati Kubu Raya dimulai pada tahun 2009 hingga tahun 2012 terhitung sejak ditandatanganinya kontrak antara pihak Pelaksana Konstruksi dengan Pemerintah Daerah.
2	kendala apa yang sering dihadapi dalam berkerja ?	Kendala yang sering dihadapi dalam berkerja adalah sulit bagi pegawai untuk memantau rekap jejak kinerja
3	Apakah sistem yang digunakan dalam proses penilaian kinerja sudah terkomputerisasi ?	Untuk sistem yang digunakan masih menggunakan sistem manual menggunakan excel & word
4	Apakah sistem yang digunakan sudah efektif ?	Sistem yang digunakan masih kurang efektif serta menghambat kecepatan kinerja pegawai dalam menyelesaikan tugas yang diberikan

## Bukti hasil Cek Turnitin



Ask Copilot      -    +    [ ]    72    of 74    [ ]    [ ]

10	Submitted to Universitas Musamus Merauke Student Paper	<1 %
11	journal.institutpendidikan.ac.id Internet Source	<1 %
12	Submitted to esap Student Paper	<1 %
13	id.123dok.com Internet Source	<1 %
14	Heru Ismanto, Agus Prayitno, Agus Qomaruddin Munir, Rafika Jayanti, Dina Fitri Septarini, Daud Andang Pasalli. "Sistem Informasi Geografis Pemetaan Kerajinan Kulit Buaya Di Kota Merauke", Jurnal Informatika Komputer, Bisnis dan Manajemen, 2024 Publication	<1 %
15	eprints.akakom.ac.id Internet Source	<1 %
16	ginee.com Internet Source	<1 %
17	Submitted to Sriwijaya University Student Paper	<1 %
18	Anna Mukhayaroh. "Penerapan Metode Waterfall dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Utama Ikatan Karyawan	<1 %

# UNIVERSITAS

Publication		
19	<a href="http://peraturan.bpk.go.id">peraturan.bpk.go.id</a> Internet Source	<1%
20	<a href="http://a-research.upi.edu">a-research.upi.edu</a> Internet Source	<1%
21	<a href="http://ecampus.pelitabangsa.ac.id">ecampus.pelitabangsa.ac.id</a> Internet Source	<1%
22	<a href="http://es.scribd.com">es.scribd.com</a> Internet Source	<1%
23	<a href="http://pou-pout.blogspot.com">pou-pout.blogspot.com</a> Internet Source	<1%
24	<a href="http://repository.uinjambi.ac.id">repository.uinjambi.ac.id</a> Internet Source	<1%
25	<a href="http://www.ppid.lomboktengahkab.go.id">www.ppid.lomboktengahkab.go.id</a> Internet Source	<1%
26	<a href="http://core.ac.uk">core.ac.uk</a> Internet Source	<1%
27	<a href="http://pt.scribd.com">pt.scribd.com</a> Internet Source	<1%
28	<a href="http://repository.uin-suska.ac.id">repository.uin-suska.ac.id</a> Internet Source	<1%
29	<a href="http://www.coursehero.com">www.coursehero.com</a> Internet Source	<1%