

**MANUAL BOOK APLIKASI PENGETAHUAN
NAMA-NAMA HEWAN LAUT DALAM
BAHASA INGGRIS VERSI 4.0 (PENAMBAHAN
DATABASE HEWAN LAUT) BERBASIS
ANDROID**



**HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL
NOVEMBER 2024**

1. Tentang Aplikasi

a. Deskripsi Aplikasi

Aplikasi pengetahuan nama-nama hewan laut dalam Bahasa Inggris untuk anak balita berbasis android merupakan aplikasi yang memperkenalkan pengetahuan hewan-hewan laut yang ditargetkan untuk anak usia dini. Aplikasi dibuat menggunakan tools android studio dan adobe photoshop CS2019. Terdapat fitur kuis pilihan ganda berguna untuk melatih kemampuan pengguna.

b. Pengembangan fitur

Pada versi 4.0 ditambahkan database hewan laut seperti lobster, siput laut dan lain-lain.

c. Android

Android merupakan suatu OS (operating system) yang berbasis linux. Adapun salah satu kustomisasi bahasa pemrograman android adalah java.

d. Tools

Tools digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah android studio chipmunk dan adobe photoshop CS6.

e. Spesifikasi Hardware dan Software

Aplikasi ini dapat dijalankan di handphone dengan spesifikasi sebagai berikut:

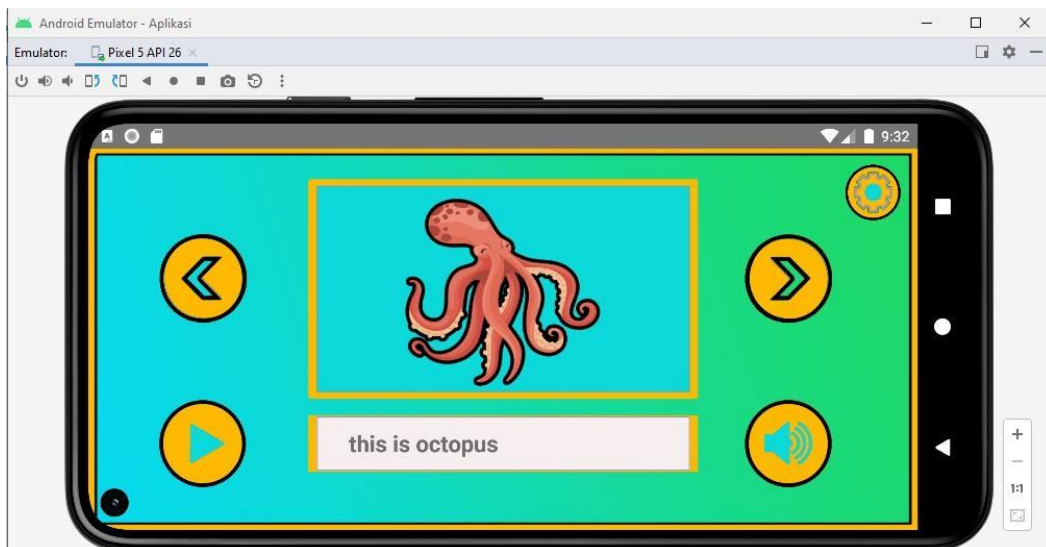
- ✓ Prosesor Dual Core
- ✓ Memori RAM 1536 MB
- ✓ Memori Internal 5 GB
- ✓ Resolusi 1080 x 2340
- ✓ Sistem Operasi Android Oreo (android 8.0.0)

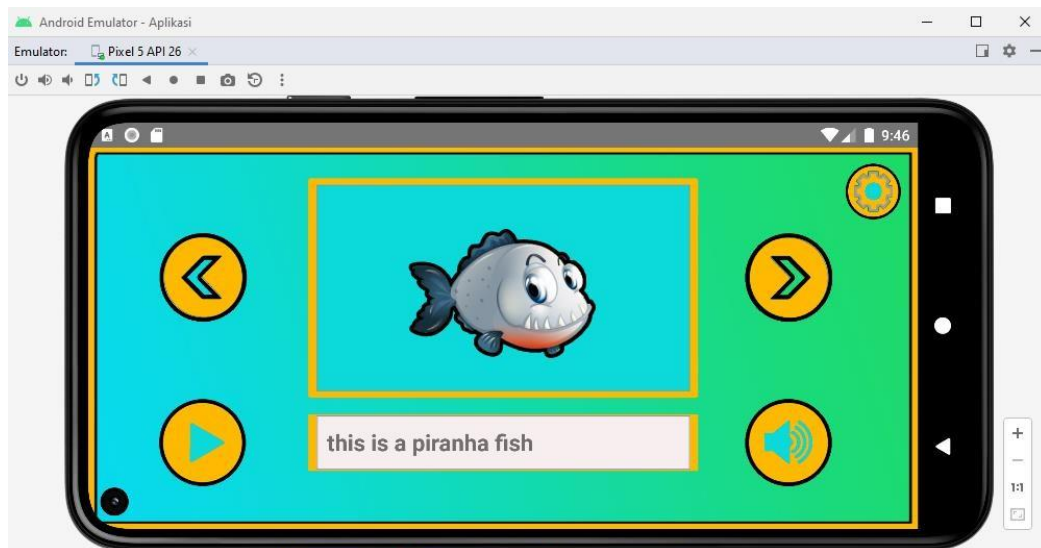
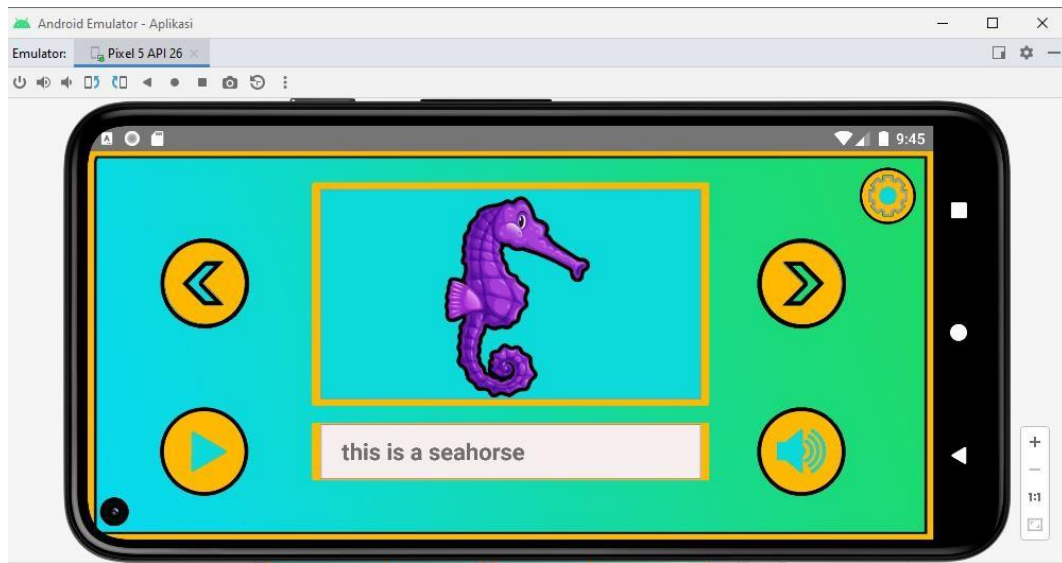
2. Hasil Screenshot aplikasi

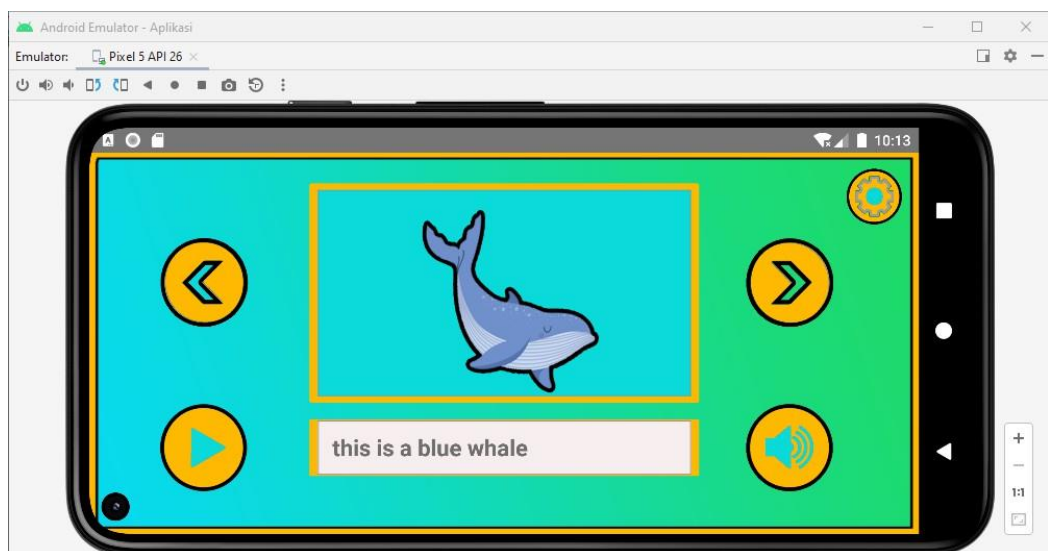
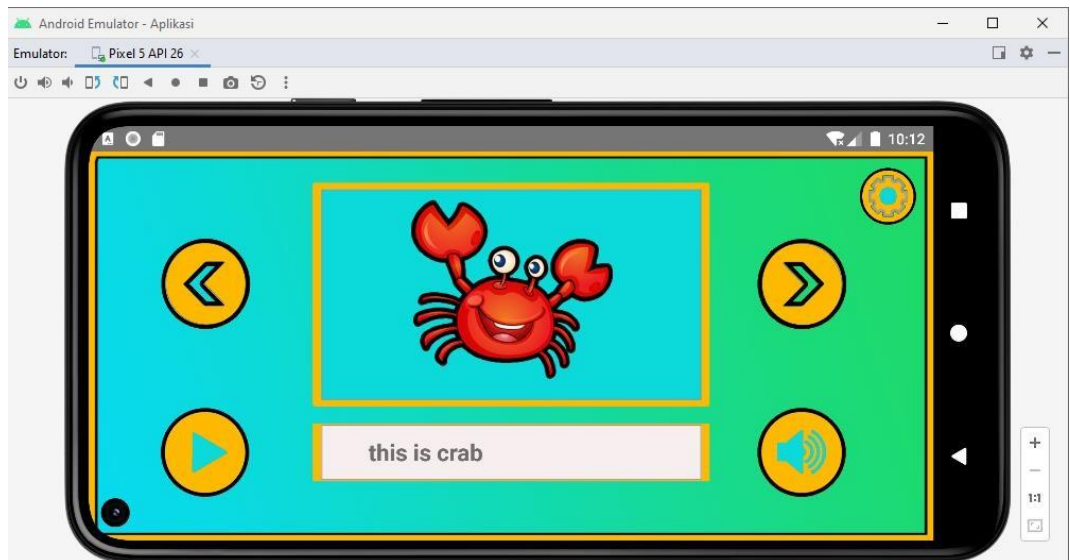
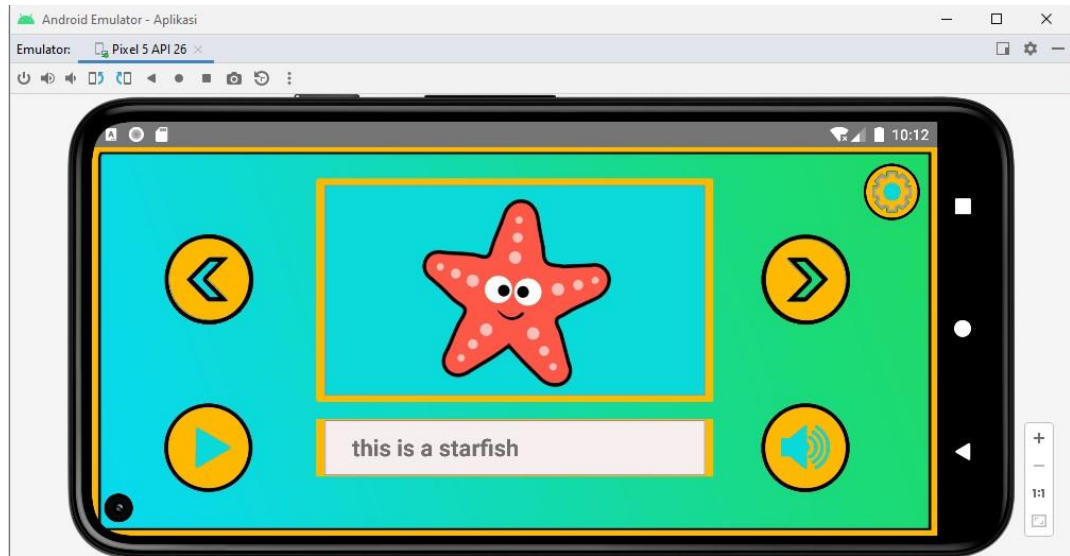
2.1. Menu Utama

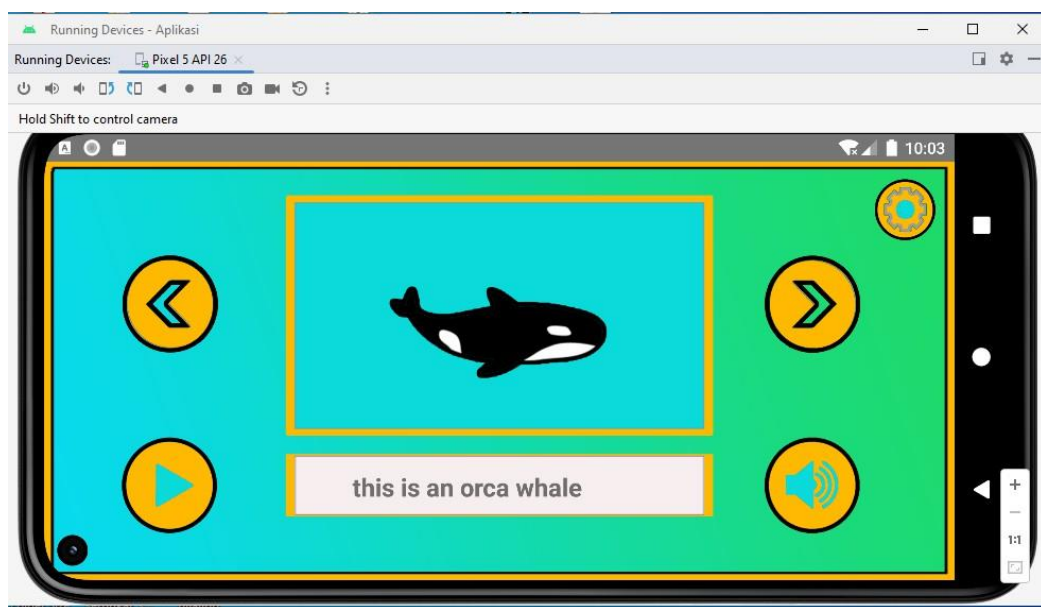
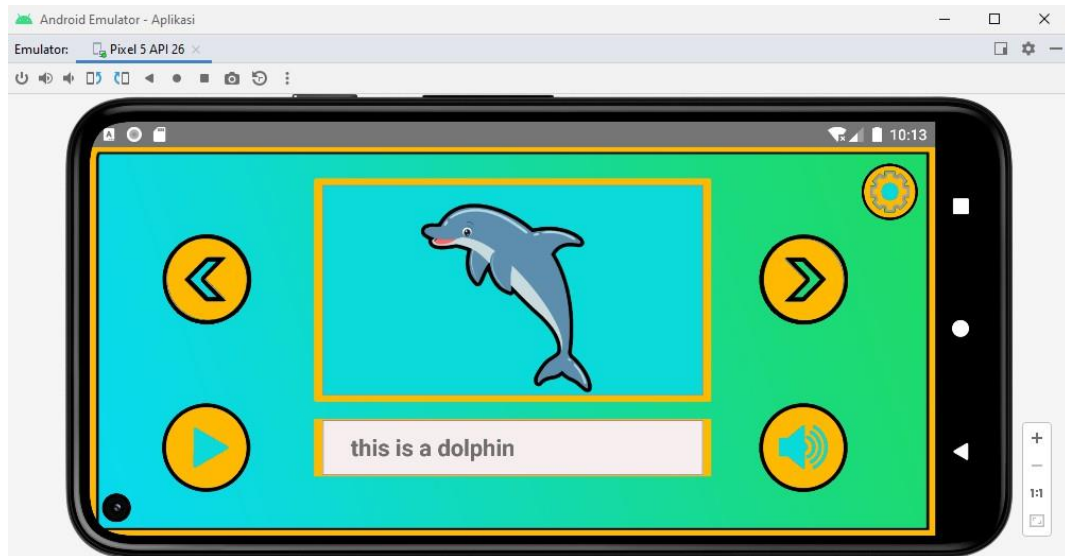


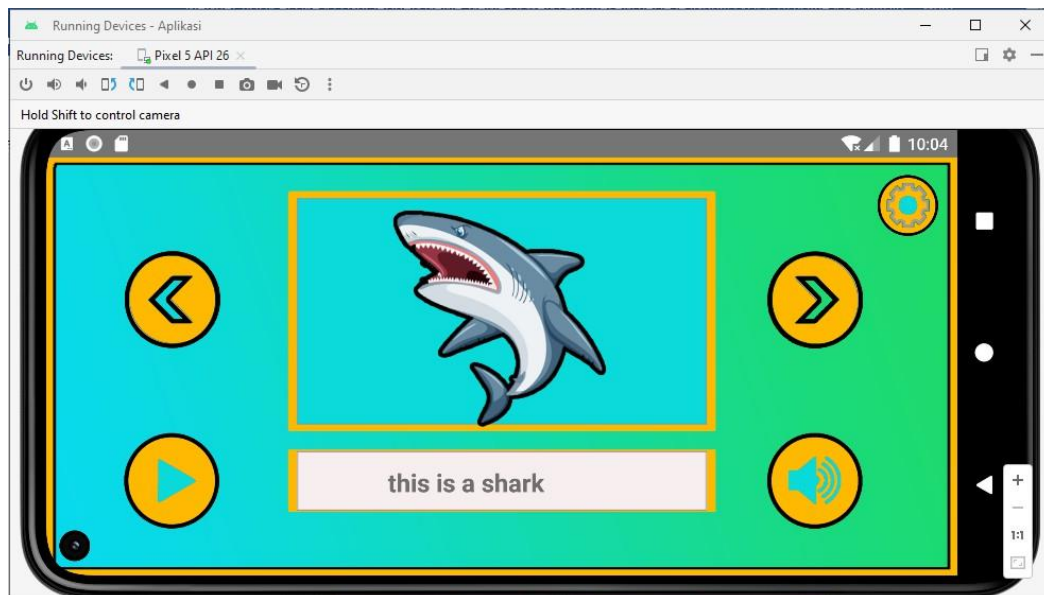
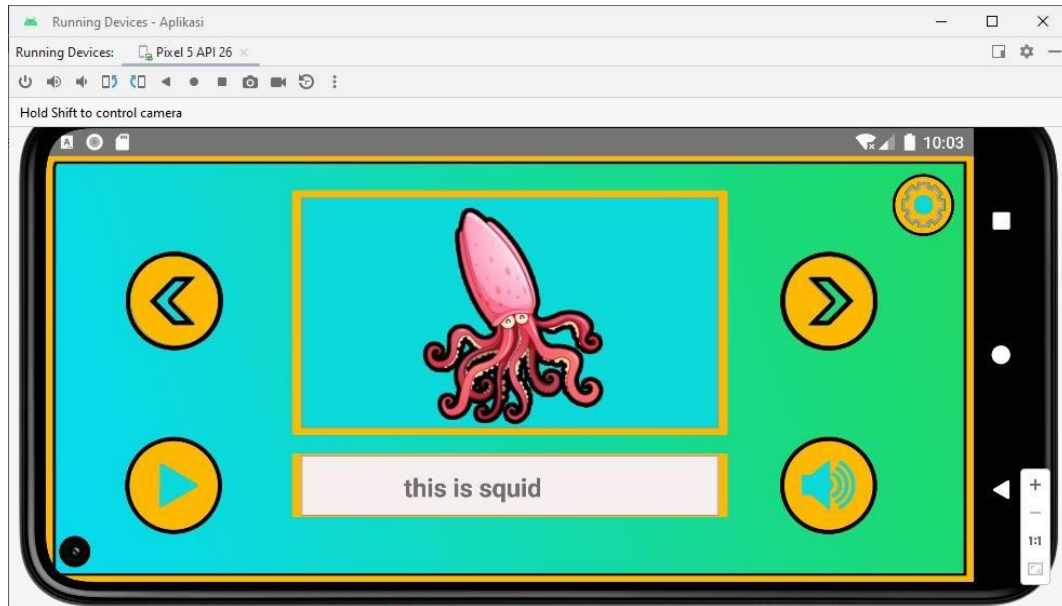
2.2. Menu pengenalan hewan laut

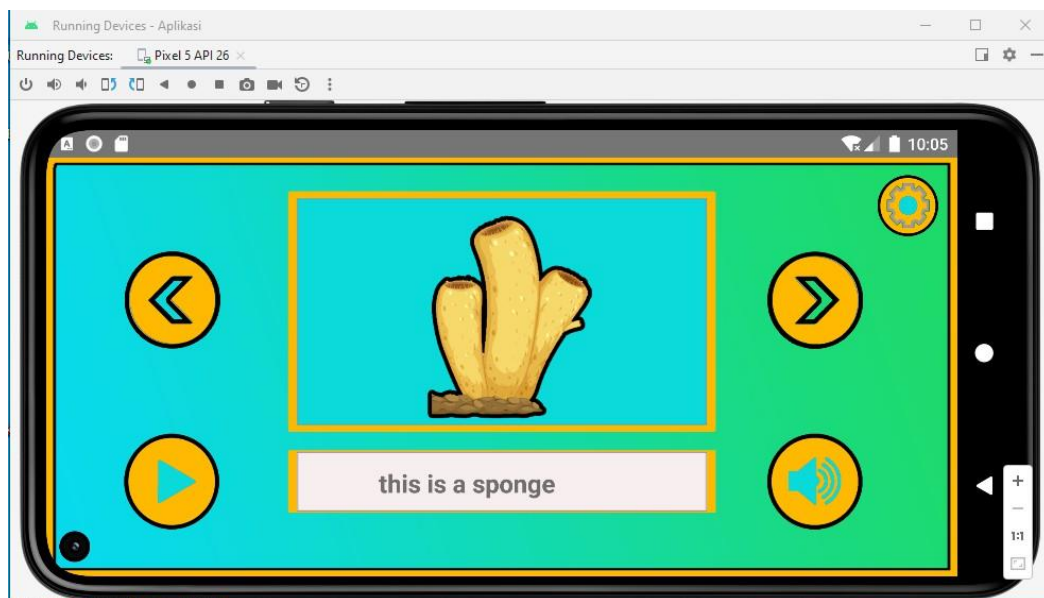
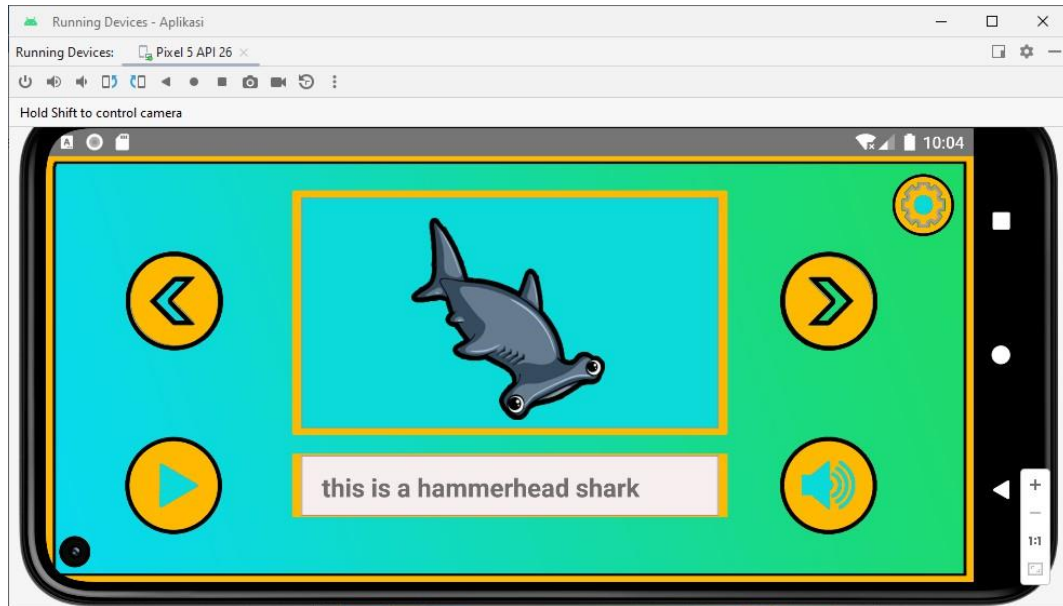


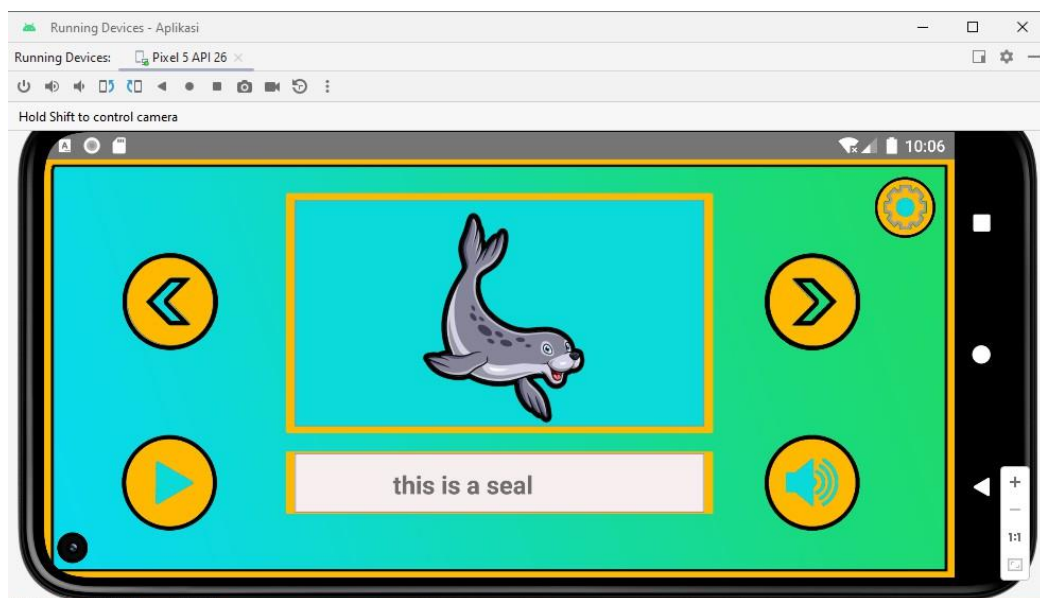
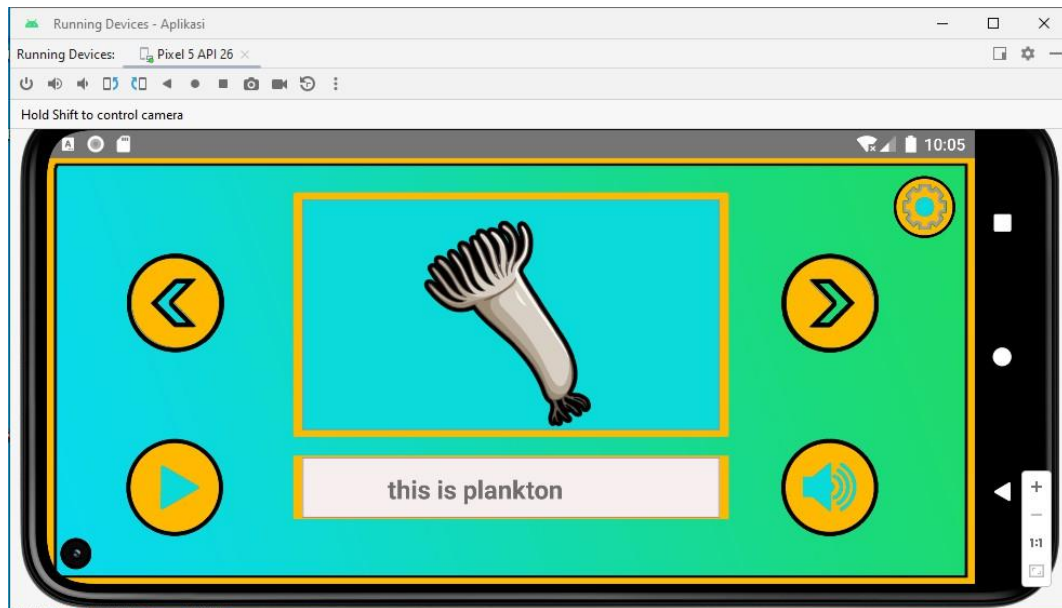


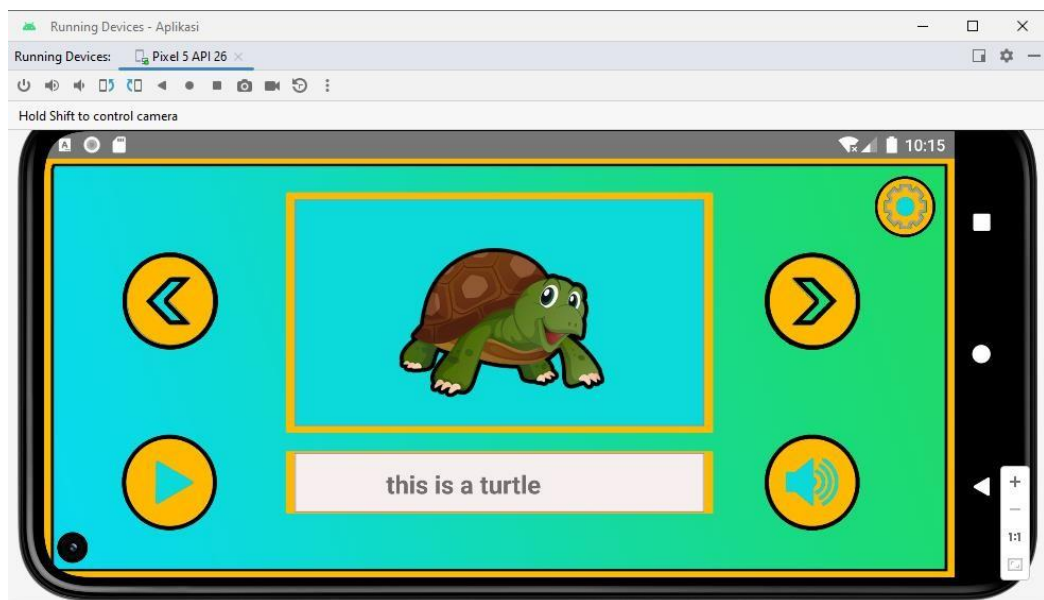
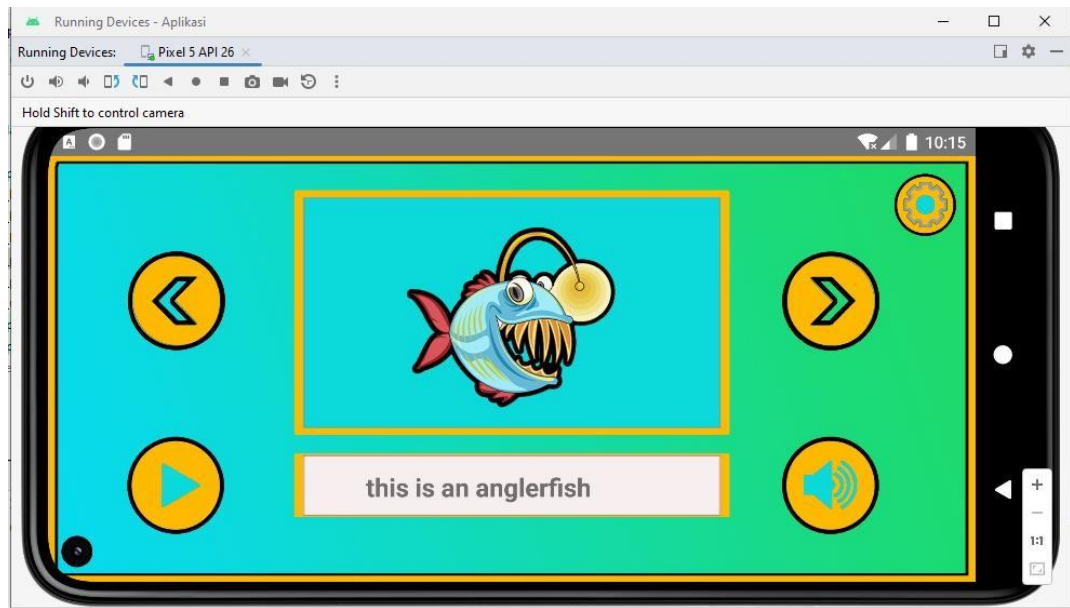


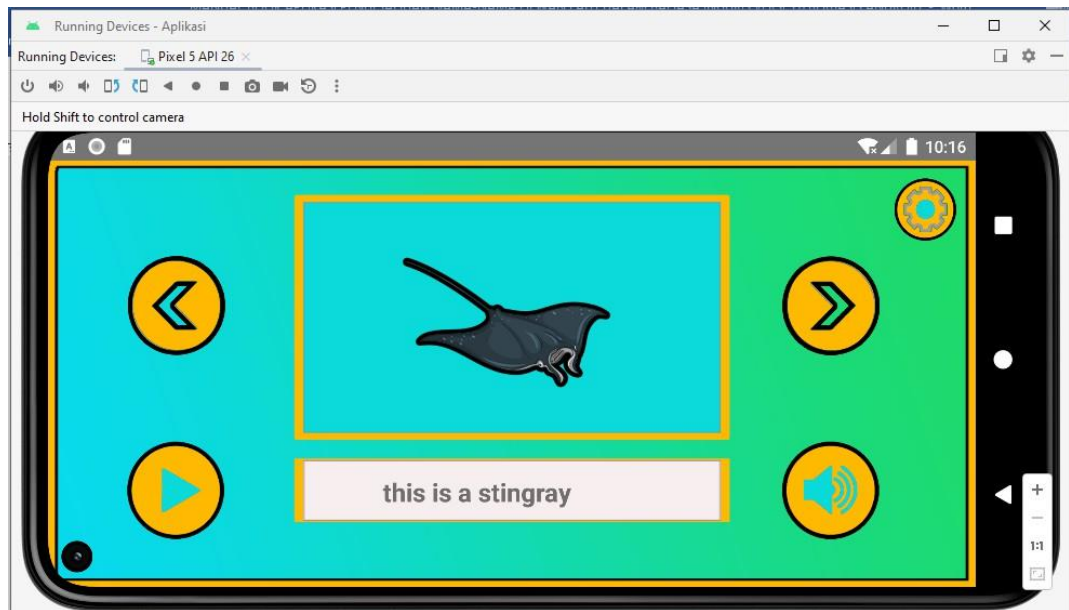




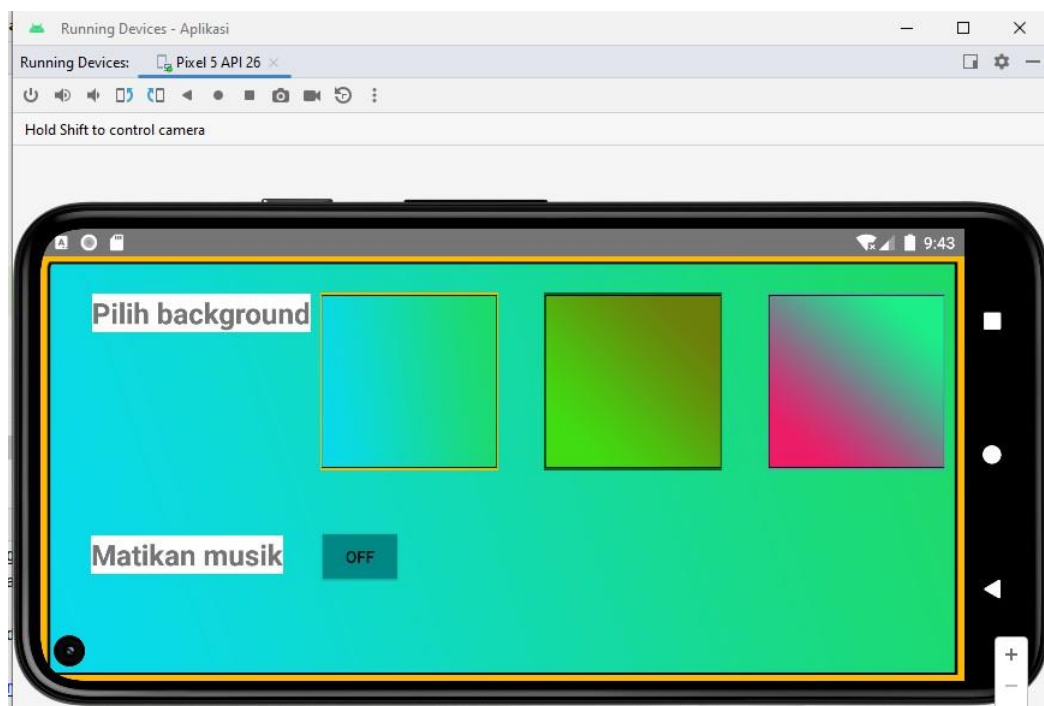


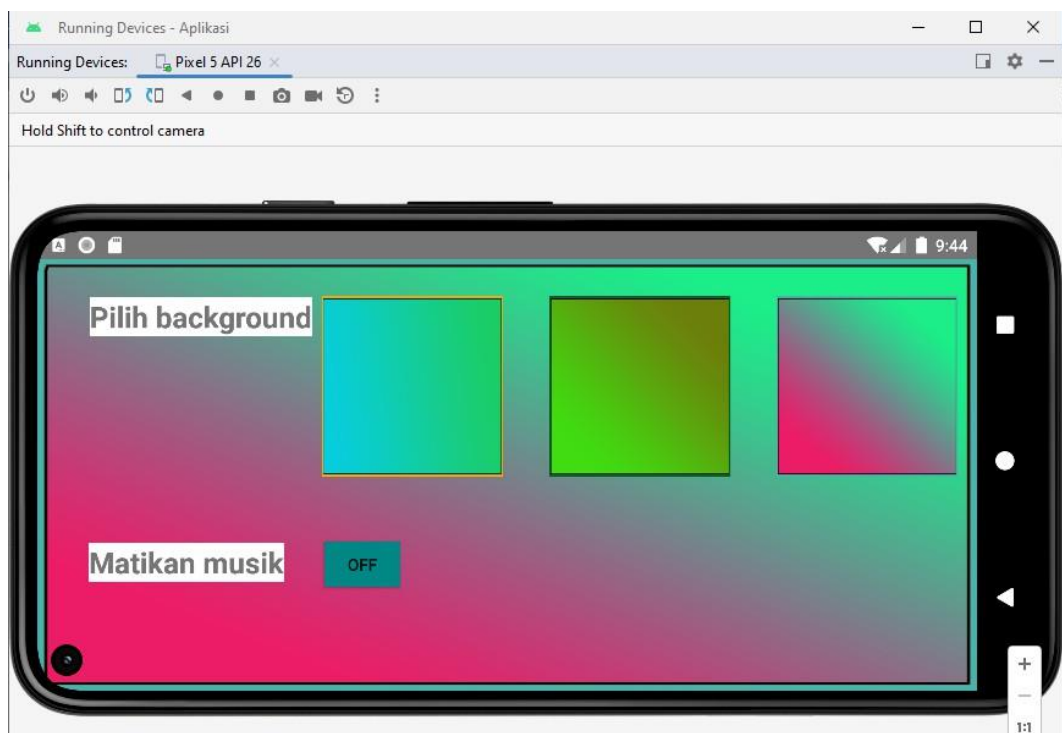
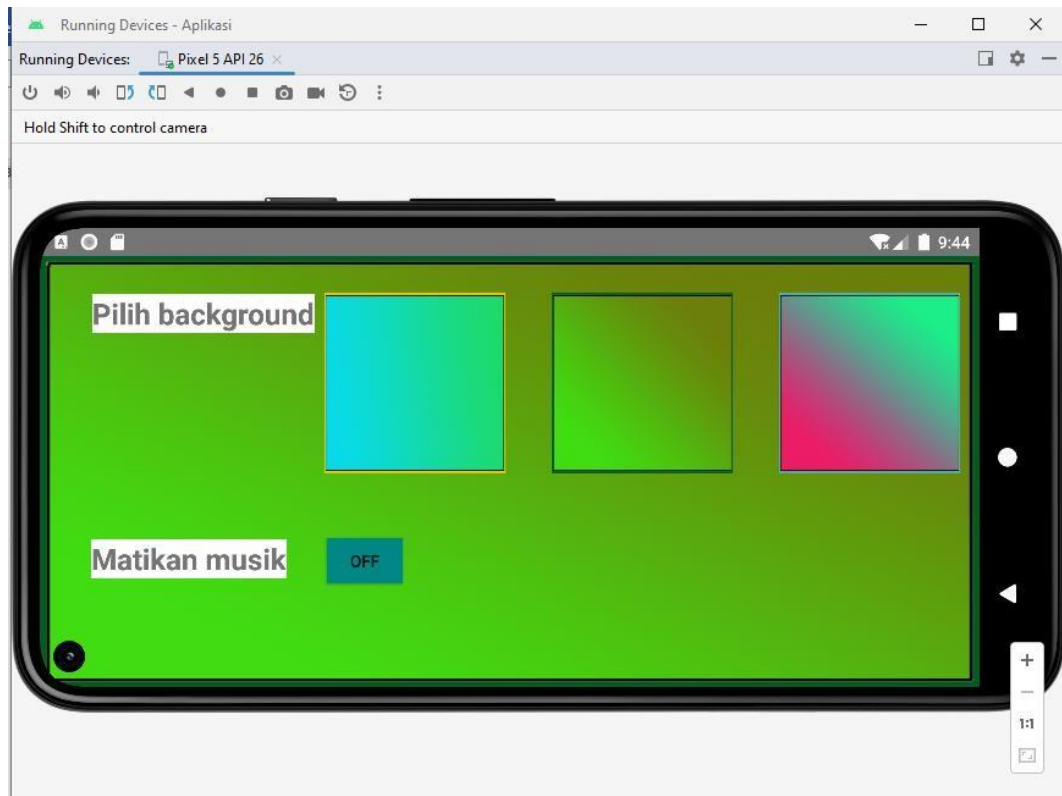


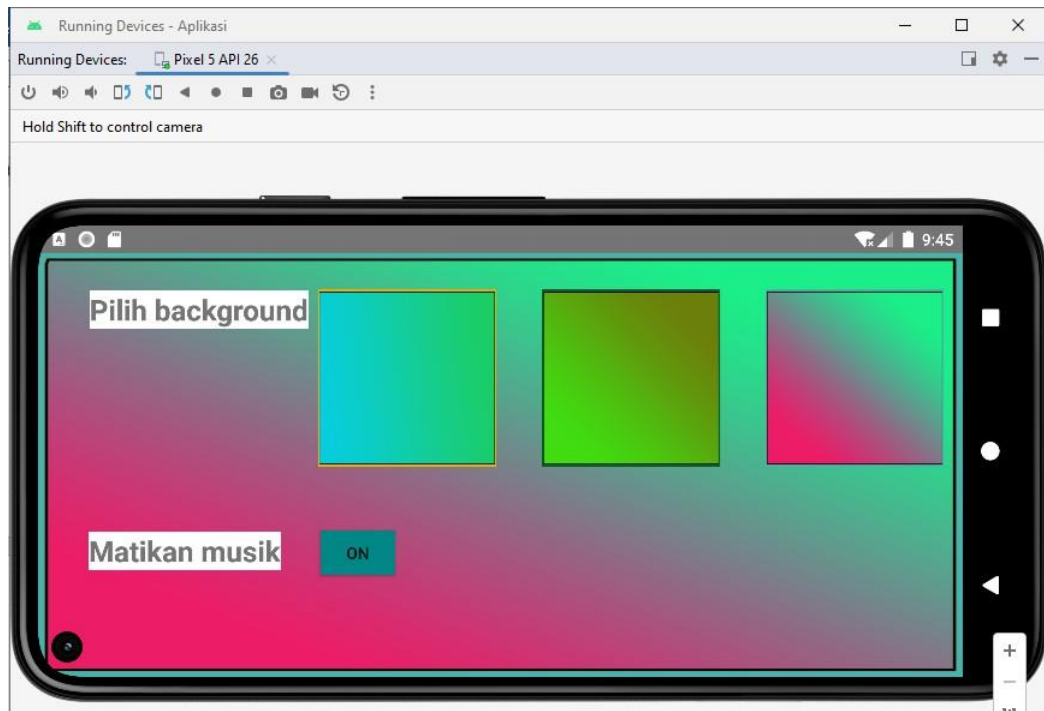




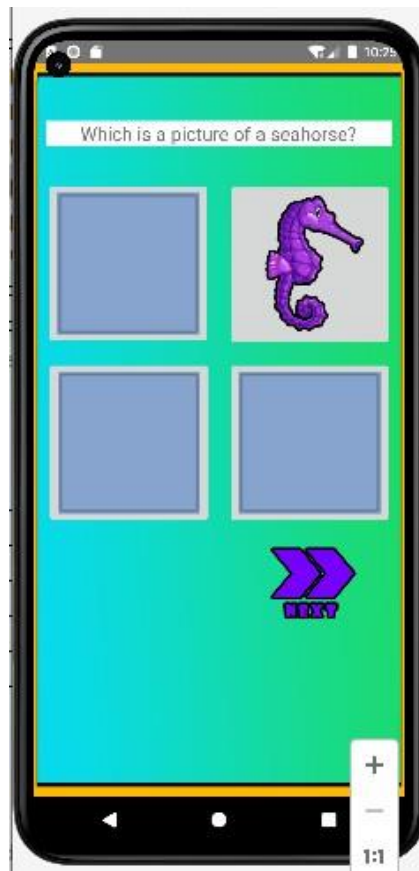
2.3. Menu pengaturan



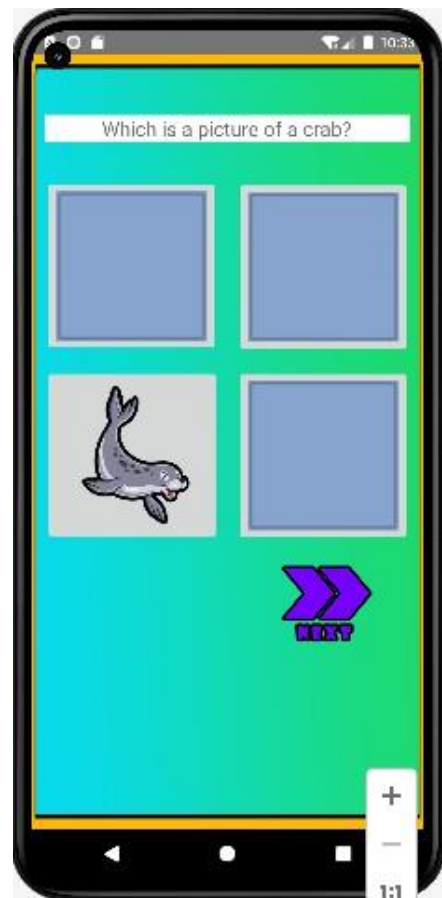




2.4. Menu kuis









2.5. Penambahan database hewan laut

