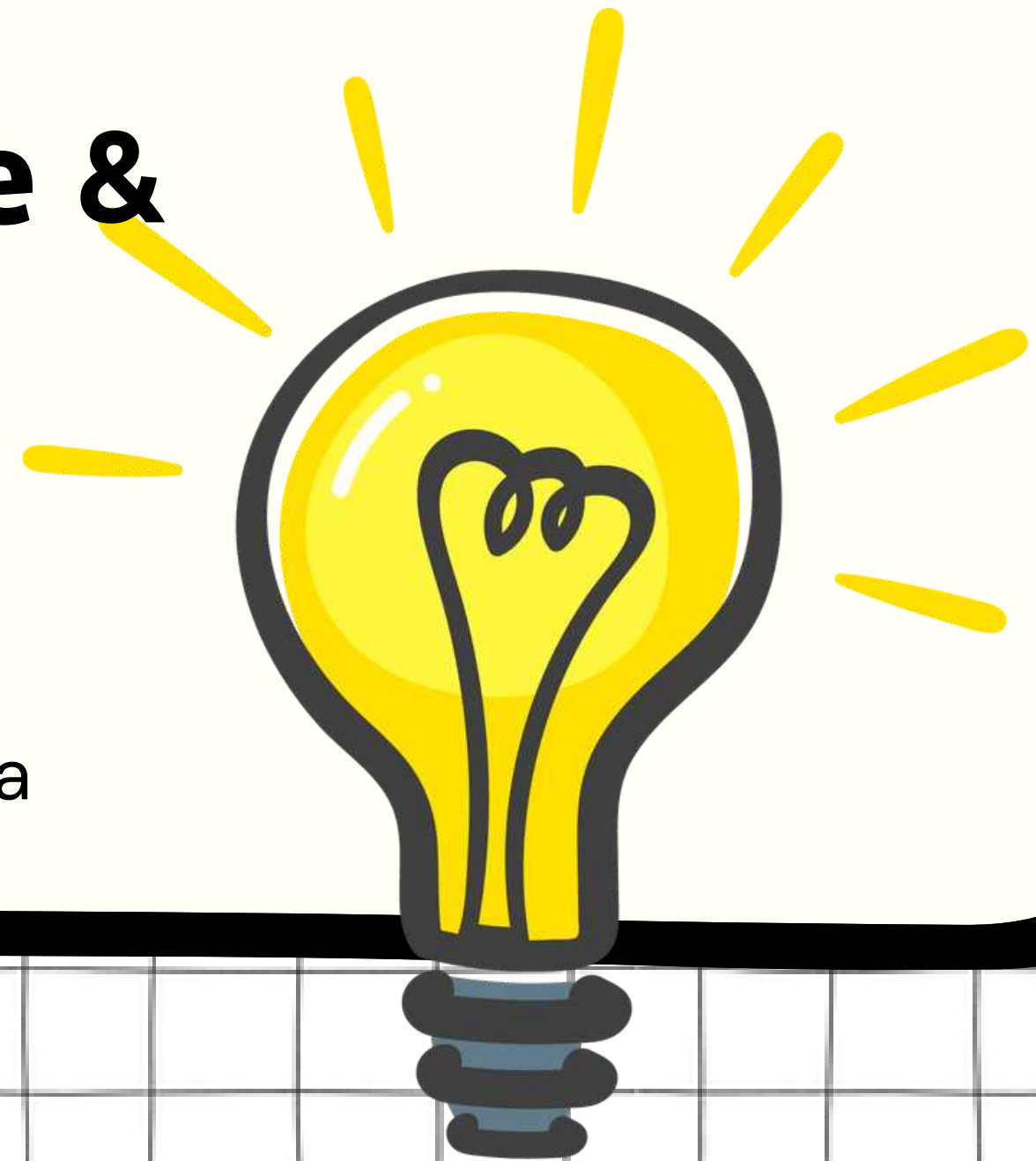
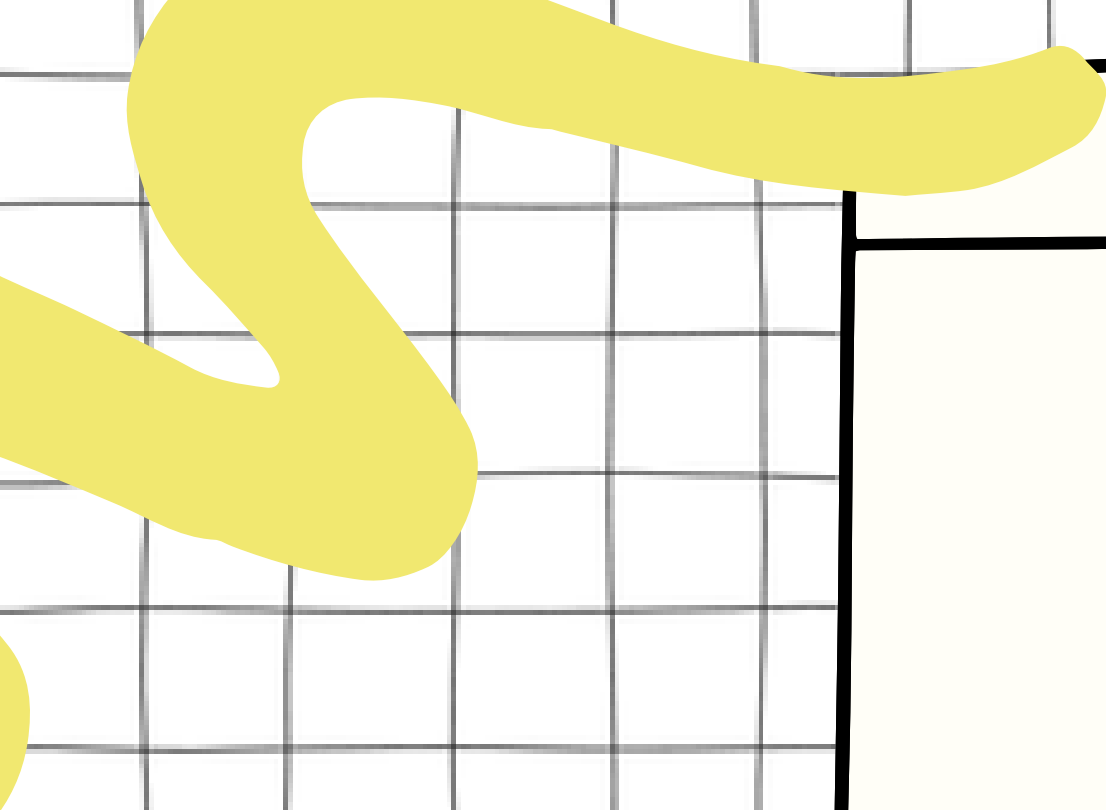




Pemanfaatan Smartphone & Media Digital dalam Pengembangan UMKM

UMKM Lingkungan teluk Pucung, bekasi Utara





History

Pada tahun 2000-an, handphone dengan layar sentuh mulai populer di Indonesia setelah Apple meluncurkan iPhone pada tahun 2007.

Smartphone menggabungkan fungsi handphone dan komputer, sehingga pengguna dapat melakukan berbagai aktivitas seperti membuka email, browsing internet, dan mengakses media sosial dengan mudah.

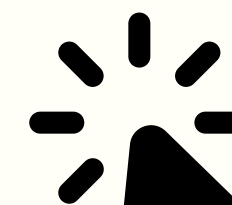
berbagai merek Smartphone juga mulai mengeluarkan produk dengan layar sentuh yang memudahkan pengguna untuk mengoperasikan handphone.

Smartphone

SAMSUNG

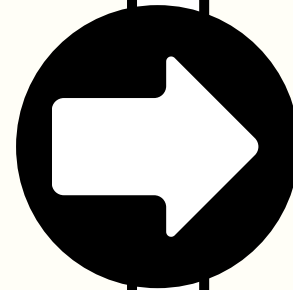


oppo

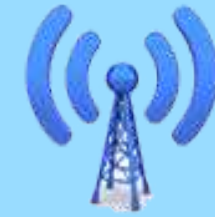


Connection

Internet Acces



GSM



General Packet Radio Service

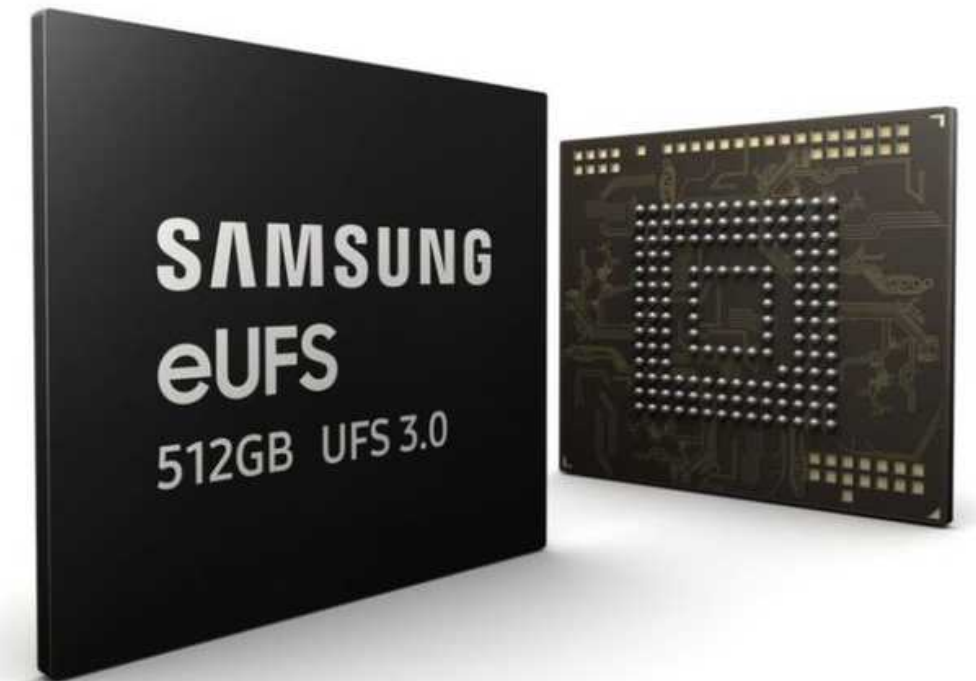
GPRS



Specification



SMARTPHONE PROCESSORS



Storage capacity

Camera



Jumlah kamera

Besar Mega Pixel kamera



Camera menjadi hal yang wajib untuk smartphone

Camera Main	Image resolution
Self-timer Off	8 M (3264 x 1840)
Image resolution 8 M (3264 x 1840)	8 M (3264 x 1840)
Video Quality QHD (960 x 540)	5 M (2592 x 1456)
Review duration 3 seconds	3 M (2048 x 1152)
Image adjustments	1 M (1280 x 720)
	Small (640 x 368)

Kualitas Foto dan video

Membuat Foto Produk

Gunakan Background Aesthetic



Impraboard



Wallpaper dinding

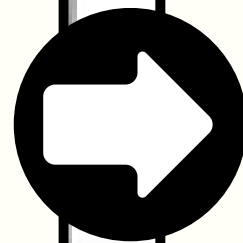
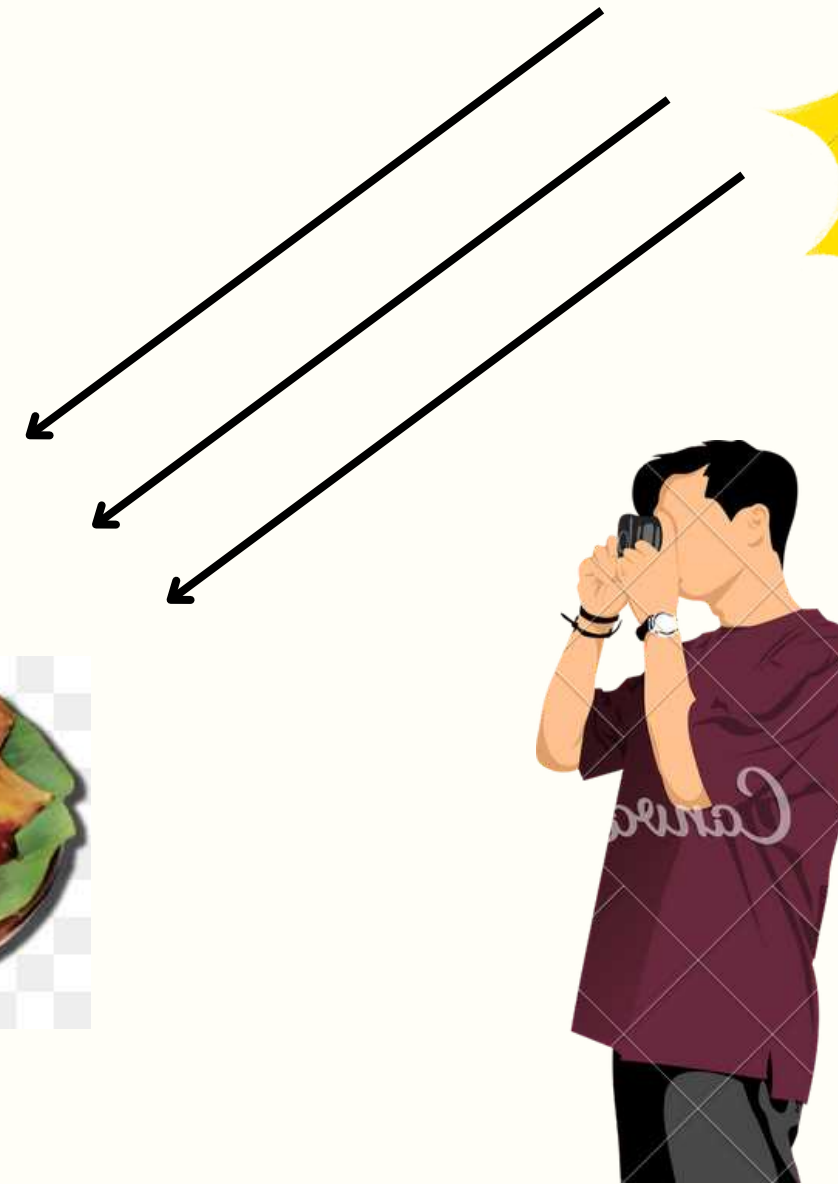


Equipment support

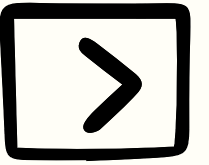
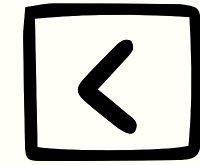
Gunakan beberapa alat tambahan seperti tripod dan lighting jika di dalam ruangan,. Jika di luar ruangan manfaatkan cahaya matahari.

Posisi kamera ke objek harus searah dengan cahaya (lampu/Matahari) untuk menghindari backlight

Background



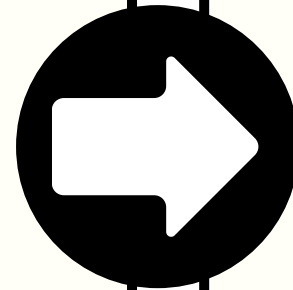
Gunakan Background sebaik-baik nya



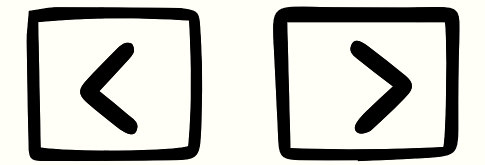
Setting Camera

Fundamental regulations

- 01** Bisa gunakan aspek rasio landscape dan potrait
- 01** Hindari penggunaan zoom digital, gunakan zoom lensa (untuk Smartphone dengan multi kamera)
- 01** Manfaatkan fitur filter yang ada pada kamera smartphone



Variative Shot

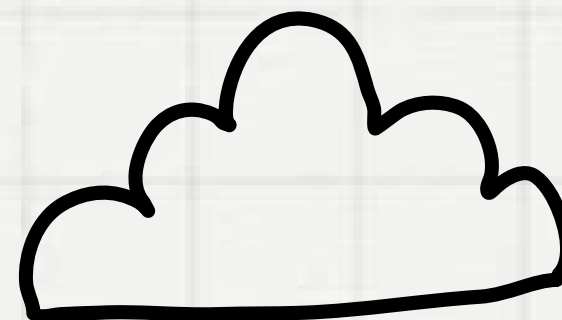
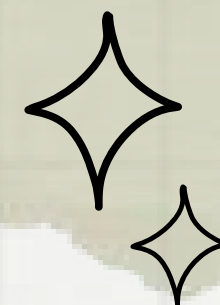
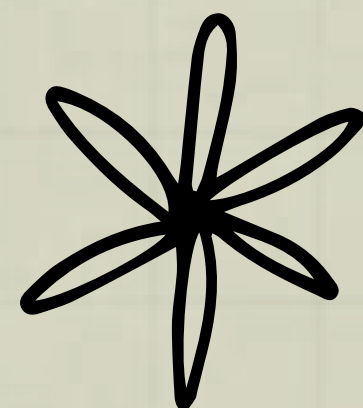
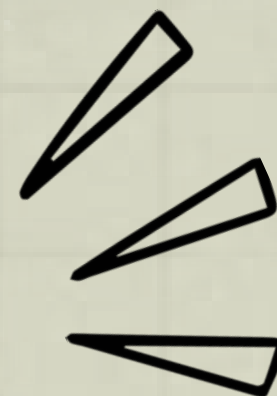
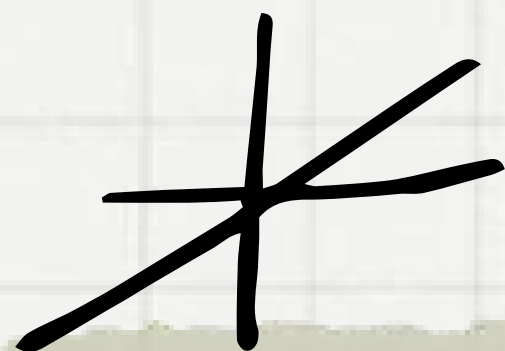


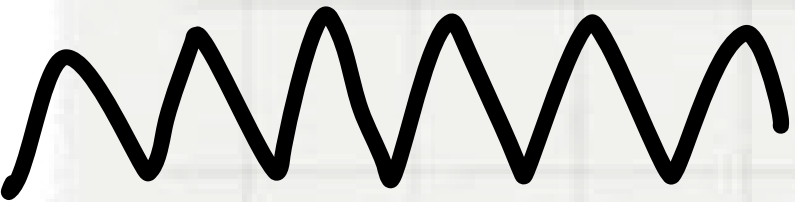
Tambahkan Subjek jika diperlukan



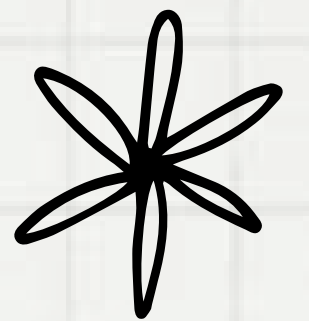
PART 2

Canva





WHATS...??



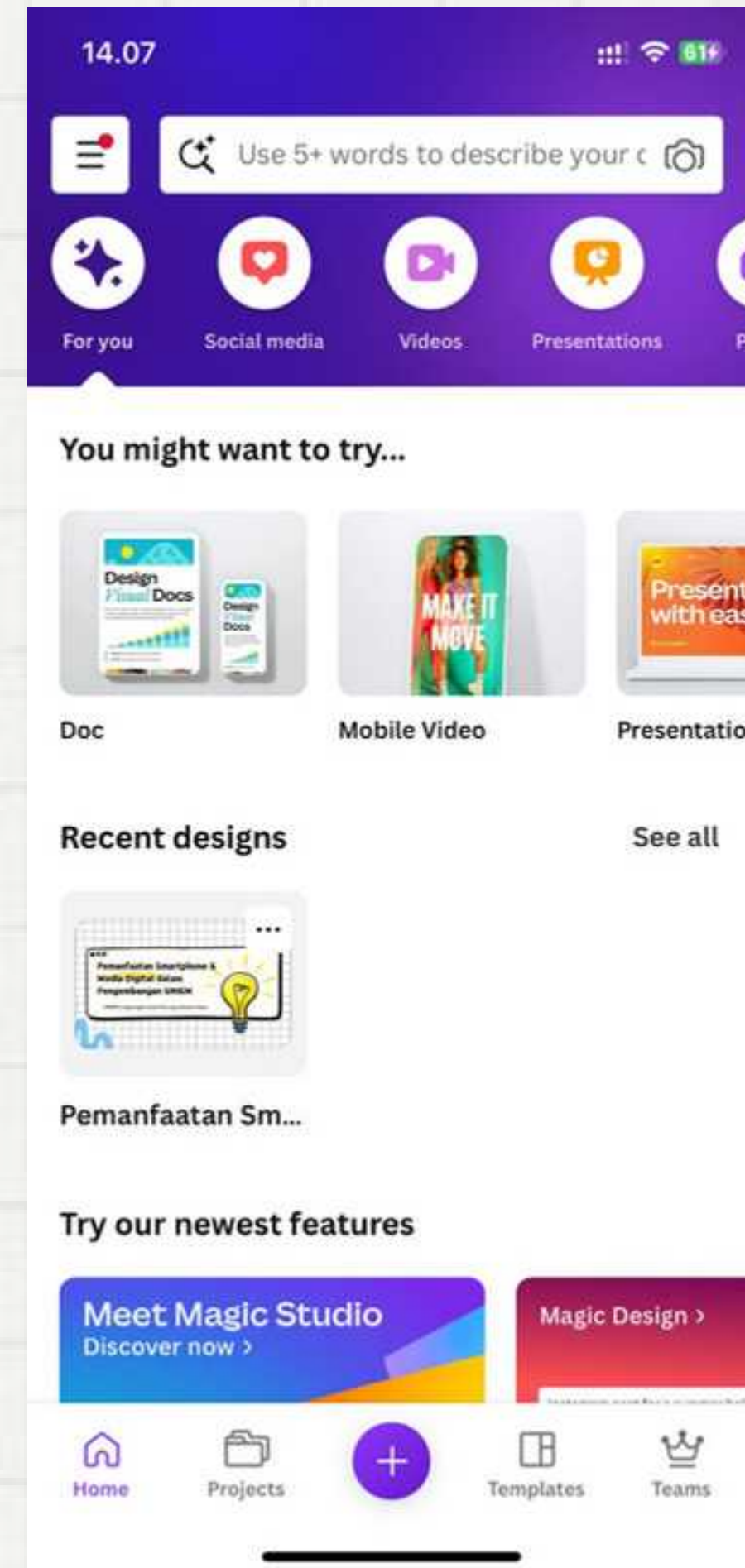
Canva adalah aplikasi desain grafis yang digunakan untuk membuat grafis media sosial, presentasi, poster, dokumen dan konten visual lainnya. Aplikasi ini juga menyediakan beragam contoh desain untuk digunakan. Canva terdiri dari dua jenis layanan, yakni gratis dan berbayar.



Pra EDIT



**Registrasi
menggunakan
email**



**Halaman
utama
canva**

The top banner features a purple background. On the left is a palette with four shades of pink and red. In the center, the word "Canva" is written in a white, cursive script. On the right is a yellow pencil and a purple pencil.

Canva

PRAKTEK DENGAN CANVA



PRAKTEK DENGAN CANVA



PRAKTEK DENGAN CANVA



PRAKTEK DENGAN CANVA



PRAKTEK DENGAN CANVA



PREVIEW HASIL DESIGN