

**PERANCANGAN APLIKASI MYKAS UNTUK RT 003
KELURAHAN GANDARIA SELATAN JAKARTA SELATAN
BERBASIS ANDROID**



ARTIKEL ILMIAH

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

WAHYU IQBAL HASIM NIM : 17200258

SULTANANMUBIN NIM : 17200472

Program Studi Teknologi Informasi

Fakultas Teknik dan Informatika

Universitas Bina Sarana Informatika

Jakarta

2024

PERANCANGAN APLIKASI MYKAS UNTUK RT 003 KELURAHAN GANDARIA SELATAN JAKARTA SELATAN BERBASIS ANDROID

Wahyu Iqbal Hasim¹, Sultanamubin², Ade Setiawan. M.Kom.³

Program Studi Teknik dan Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bina Sarana Informatika

e-mail: 1wahyuiqbalhasim1@gmail.com, 2sultanamubin@gmail.com, 3xxx@xxxx.xxx.

Abstrak - Untuk kebutuhan eksekutif dan orang lain yang terlibat secara langsung, mulai dari gaji hingga penggunaan dana, konfigurasi dewan kas menggabungkan berbagai strategi untuk melengkapi, mencatat, mengerjakan, membuat laporan, dan data. Daftar pengurus dan laporan disusun sehingga pengurus dapat bekerja sama dengan pengurus kas di penghuni RT 003 Kelurahan Gandaria Selatan Jakarta Selatan. Sifat administrasi sangat bergantung pada subsidi yang konsisten untuk semua jenis tindakan. Pengurus RT 003 Kelurahan Gandaria Selatan Jakarta Selatan harus memilih cara terbaik untuk mengelola uang mereka dalam situasi ini. Permasalahan sering terjadi karena sistem pengendalian uang di RT 003 Kelurahan Gandaria Selatan Jakarta Selatan masih dilakukan secara manual. Kesalahan seperti buku kas kotor, rusak atau bahkan hilang sehingga dibutuhkan suatu kerangka kerja yang dapat membantu pejabat mengawasi organisasi yang ada. Hal ini menghasilkan sistem data administrasi keuangan Rukun Tetangga yang dapat diakses secara online. Aplikasi ini dirancang untuk bendahara RT serta Pengawas keuangan dapat menggunakannya untuk mengumpulkan data penghuni dan masyarakat dapat melihat laporan keuangan secara khusus.

Kata kunci: Android, Aplikasi, Kas

Abstract - For the needs of executives and others directly involved, from salaries to the use of funds, the cash board configuration incorporates various strategies to complete, record, work on, create reports and data. The board list and reports are organized so that the board can work together with the cash board in the residents of RT 003, Gandaria Selatan Village, South Jakarta. The nature of administration relies heavily on consistent subsidies for all types of actions. The administrators of RT 003 Kelurahan Gandaria Selatan Jakarta Selatan must choose the best way to manage their money in this situation. Problems often occur because the money control system in RT 003 Kelurahan Gandaria Selatan Jakarta Selatan is still done manually. Errors such as dirty cash books, damaged or even lost so that a framework is needed that can help officials oversee the existing organization. This results in a Neighborhood Association financial administration data system that can be accessed online. This application is designed for RT treasurers and financial supervisors can use it to collect residents' data and the community can view financial reports specifically.

Keywords: Android, Application, Cash

PENDAHULUAN

Android adalah sebuah sistem operasi mobile yang dikembangkan oleh Google. Pada 2007, Google mendirikan Open Handset Alliance dan mengeluarkan versi Android pertama. Sejak itu, Android telah mengalami perkembangan yang signifikan, dengan fitur-fitur baru yang ditambahkan pada setiap versi. Hingga kini, Android telah mengeluarkan versi ke-20 yakni Android 14 dan terus berkembang untuk meningkatkan kinerja. Dengan kelebihan yang dimiliki sistem android seperti Fleksibilitas, kemudahan penggunaan, dan dukungan komunitas yang luas membuat android menjadi salah satu sistem operasi mobile paling populer di dunia. Android bisa dimanfaatkan dalam

berbagai bidang contohnya dalam bidang akutansi untuk pencatatan kas keuangan RT. Rukun Tetangga, atau disingkat RT, Menurut Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 5 Tahun 2007 adalah lembaga yang dibentuk melalui musyawarah masyarakat setempat dalam rangka pelayanan pemerintahan dan kemasyarakatan yang ditetapkan oleh Pemerintah Desa atau Lurah

Selain itu, RT/RW memiliki fungsi sebagai berikut: (a) Menetapkan kependudukan dan pelayanan administrasi pemerintahan lainnya; (b) Menjaga keamanan, ketertiban, dan kerukunan hidup; (c) Mengembangkan ide-ide untuk

pelaksanaan pembangunan melalui pengembangan aspirasi dan swadaya murni masyarakat; dan (d) Menggalakkan gotong royong dan partisipasi masyarakat di wilayahnya. Warga juga dapat mengisi data kas, dan ketua RT memverifikasi data tersebut

“Android adalah perangkat seluler pada sistem operasi dari google untuk ponsel berbasis Linux, android menyediakan platform terbuka bagi pengembang untuk membuat aplikasi” (Rian Yussandi 2021)

“Menurut penelitian oleh Andie disebutkan bahwa warga juga dapat mengisi data kas, dan ketua RT memverifikasi data tersebut, sehingga berdasarkan pada penelitian tersebut disebutkan sistem informasi dan administrasi RT dapat membantu mempercepat kegiatan administrasi ditingkat RT” (Andie 2019)

“Sama halnya dengan penelitian yang dilakukan oleh Faisal & Kisman, penggunaan teknologi informasi dan komunikasi dapat mempermudah pekerjaan, mempercepat pekerjaan, bekerja secara akurat, dan lebih efisien” (Faisal & Kisman, 2020)

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada pembuatan skripsi ini, penulis tertarik membuat aplikasi android, penulis ingin membuat aplikasi MYKAS yang dimana penulis mengamati terdapat permasalahan dilingkungan RT seperti apabila buku rusak, kotor, atau bahkan hilang, proses ini dapat menimbulkan masalah. Proses pencarian data orang yang belum membayar iuran juga cukup rumit, terutama jika pemilik rumah tidak ada di sana. Terkadang, menelusuri tunggakan warga yang belum membayar iuran menjadi sangat sulit. Dibutuhkan pengingat untuk mengingat jatuh tempo pembayaran uang kas RT.

Maka, dengan permasalahan tersebut penulis membuat aplikasi berbasis android dengan bahasa pemrograman Kotlin menggunakan tools Android Studio dan Firebase. Penulis melakukan penelitian dan mengatasi masalah-masalah diatas Disajikan dalam 3 bentuk skripsi dengan judul “ Perancangan Aplikasi Mykas Untuk Rt 003 Kelurahan Gandaria Selatan Jakarta Selatan Berbasis Android.”

1.2 Tujuan dan Manfaat

Tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Adanya Meningkatkan Transparansi Kas RT: Tujuannya adalah untuk meningkatkan transparansi

pengelolaan keuangan RT, sehingga warga dapat melihat dan mengawasi penggunaan dana secara lebih jelas.

2. Meningkatkan Efisiensi: Pengelolaan keuangan menjadi lebih efisien dengan adopsi sistem kas RT, sehingga data keuangan, pelaporan, dan analisis anggaran dapat dicatat dengan cepat dan akurat.

3. Memudahkan Perekaman Data: Kas RT bertujuan untuk mempermudah rekaman informasi keuangan warga, seperti pemasukan, pengeluaran, dan pembayaran juran, sehingga mengurangi kemungkinan kesalahan yang tidak sengaja terjadi.

4. Memperkuat Pengawasan: Sistem kas RT dapat meningkatkan pengawasan keuangan, mengurangi risiko penyalahgunaan dana, dan meningkatkan akuntabilitas pengurus RT.

Selain itu, manfaat yang dapat diperoleh dari penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut
Transparansi dan Kepercayaan: Penggunaan kas RT meningkatkan transparansi, yang membuat warga percaya pada pengelolaan keuangan RT. Warga dapat dengan mudah melacak dan memverifikasi bagaimana dana digunakan, Efisiensi dan Akurasi: Penggunaan sistem kas RT mengurangi waktu dan tenaga yang diperlukan untuk mengelola keuangan RT.

Pencatatan data yang akurat mempermudah proses ini. pengambilan keputusan dan perencanaan, Partisipasi Warga: Dengan informasi keuangan yang lebih mudah diakses, warga cenderung lebih tertarik untuk berpartisipasi dalam pengelolaan keuangan RT dan menyumbangkan gagasan konstruktif untuk kemajuan lingkungan mereka, Pengelolaan Dana Sosial yang Lebih Baik: Sistem kas RT dapat membantu 5 mengelola dana sosial dengan lebih baik sehingga bantuan dapat diberikan lebih tepat sasaran kepada warga yang membutuhkan, Kemajuan Teknologi: Adaptasi sistem kas RT juga menunjukkan kemajuan dalam pengelolaan keuangan RT, yang membuat proses lebih mudah dan meningkatkan efisiensi administrasi, Mengurangi Konflik.

Dengan transparansi dan akuntabilitas yang lebih tinggi, kemungkinan konflik terkait keuangan dapat dikurangi dan lingkungan RT tetap damai dan harmonis. Dengan mencapai tujuan dan keuntungan kas RT, pengelolaan keuangan di tingkat RT diharapkan dapat menjadi lebih transparan dan berpartisipasi, sehingga lebih banyak manfaat bagi warga secara keseluruhan.

Metode Penelitian

Untuk menerapkan rencana ini, pendekatan kualitatif dipilih. Metode waterfall (Air Terjun) digunakan untuk mengatur sistem melalui tahap-tahap Siklus Hidup Pengembangan Sistem (SDLC).

2.1 Teknik Pengumpulan Data

Teknik Pengumpulan Data yang penulis lakukan pada penelitian ini adalah:

1. Observasi Penulis atau peneliti mengamati proses pencatatan pemasukan dan pengeluaran keuangan kas di RT 003 Kelurahan Gandaria Selatan Jakarta Selatan untuk 7 mengumpulkan data dan informasi secara langsung. Tujuan dari observasi ini adalah untuk membantu dalam desain sistem aplikasi yang akan datang.

2. Wawancara Wawancara atau kegiatan tanya jawab dilakukan dengan narasumber Ketua RT 003 Kelurahan Gandaria Selatan Jakarta Selatan. Tujuannya adalah memperoleh data akurat dan sumber data tepat sebagai kebutuhan pengguna terhadap system atau aplikasi yang akan dibangun nanti. Hasil wawancara tersebut diperoleh Kumpulan-kumpulan informasi berupa proses pendataan keuangan kas yang dicatat dalam buku kas RT 003 Kelurahan Gandaria Selatan Jakarta Selatan.

3. Studi Pustaka Mempelajari teori-teori yang berkaitan dengan penelitian. Diperoleh dari jurnal dan e-book

2.2 Metode Pengembangan Aplikasi

Pada tahap penelitian ini, metode waterfall digunakan untuk menggambarkan pendekatan sistematis terhadap pengembangan software.

Metode Waterfall adalah model dalam pengembangan sistem rekayasa perangkat lunak yang memungkinkan pengembang dan klien berkomunikasi untuk memenuhi kebutuhan sistem (Prayogo & Rosadi, 2023).

Adapun urutan tahap dalam metode waterfall sebagai berikut:

1. Analisis, yang berarti menilai kebutuhan pengguna Pada tahap analisis ini, kebutuhan diputuskan secara menyeluruh. Informasi tentang kebutuhan dapat diperoleh melalui observasi dan wawancara. Setelah itu, kebutuhan dihitung untuk mendapatkan data yang akan digunakan oleh

program atau sistem yang akan dibangun di masa depan.

2. Desain perancangan sistem. Data yang dikumpulkan melalui wawancara dan observasi digunakan untuk membuat perancangan sistem.

3. Coding adalah membuat aplikasi atau sistem dari tahap sebelumnya atau 9 perancangan sistem sehingga klien dapat menggunakannya.

4. Pengujian: Pada tahap ini, sistem yang dibuat akan diintegrasikan dan diuji untuk memastikan bahwa aplikasi atau sistem tersebut beroperasi dengan baik dan sesuai dengan perjanjian.

5. Implementasi: tahap ini melibatkan pengkodean atau implementasi langsung sifhcore berdasarkan perancangan desain sebelumnya. Untuk membuat software yang sesuai dengan spesifikasi desain, tim pengembang menggunakan alat pengembangan dan bahasa pemrograman.

6. Pemeliharaan yaitu pemeliharaan atau tahap akhir melibatkan instalasi dan proses perbaikan sistem apabila kesalahan atau bug tidak ditemukan pada tahap pengujian.

2.3 Ruang Lingkup

Aplikasi kas RT mencakup semua hal yang berkaitan dengan penggunaan sistem informasi keuangan berbasis aplikasi android di tingkat Rukun Tetangga (RT), termasuk hal-hal berikut sebagai berikut:

1. Implementasi Sistem Aplikasi Kas RT Menjelaskan bagaimana menerapkan sistem aplikasi kas RT di lingkungan RT dan apa yang diperlukan untuk menerapkan teknologi ini, Fitur dan Fungsi Sistem Aplikasi Kas RT.

2. Membahas pencatatan pemasukan, pengeluaran, pembayaran iuran, laporan keuangan, dan lainnya, Keamanan Data dan Privasi: Memeriksa sistem aplikasi kas RT untuk melindungi data keuangan dan informasi pribadi warga dari kebocoran atau penyalahgunaan, Efisiensi dan Transparansi Pengelolaan Keuangan RT. 10

3. Mengevaluasi bagaimana penggunaan sistem aplikasi kas RT dapat meningkatkan efisiensi pengelolaan keuangan dan sejauh mana teknologi ini dapat meningkatkan transparansi dana RT, Partisipasi Warga dalam Pengelolaan Kas RT.

4. Mempelajari bagaimana penerapan sistem aplikasi kas RT dapat membuat warga lebih terlibat dalam pengelolaan keuangan RT dan lebih aktif terlibat dalam pengambilan keputusan, Dampak dan Manfaat Aplikasi Kas RT.

5. Menentukan manfaat dan keuntungan dari penggunaan sistem aplikasi kas RT untuk RT, seperti efisiensi manajemen, transparansi, partisipasi, dan akuntabilitas, Kendala dan Tantangan Implementasi.

6. Mempertimbangkan faktor teknis, sosial, atau kebijakan yang mungkin menghalangi pelaksanaan sistem aplikasi kas RT, Menunjukkan perbandingan dengan Metode Tradisional.

7. Untuk mengevaluasi perbedaan dan keuntungan masing-masing metode, lakukan perbandingan antara sistem aplikasi kas RT dan metode pengelolaan keuangan tradisional RT.

8. Penggunaan metode Analisis Kualitatif dan Kuantitatif untuk mengevaluasi apakah aplikasi kas RT efektif dan efisien dalam pengelolaan keuangan RT.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Analisis Kebutuhan Aplikasi

Analisa kebutuhan dalam pembuatan Aplikasi MYKAS adalah sebagai berikut:

1. Kebutuhan Admin Sebagai admin yang akan memasukan jumlah iuran bulanan, iuran sampah dan iuran keamanan melalui aplikasi ini, maka ada hal-hal yang dapat dilakukan oleh admin antara lain :

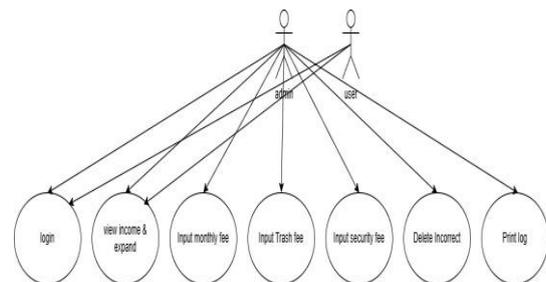
- Admin dapat melakukan login pada aplikasi
- Admin dapat melihat pemasukan uang iuran bulanan, iuran sampah dan iuran keamanan yang telah diinput
- Admin dapat menginput jumlah pemasukan iuran bulanan
- Admin dapat menginput jumlah pemasukan iuran sampah
- Admin dapat menginput jumlah pemasukan iuran keamanan
- Admin dapat menghapus data input yang salah jika terjadi kesalahan
- Admin dapat mencetak log catatan

2. Kebutuhan User Sebagai user yang akan melihat jumlah pemasukan keuangan iuran bulanan, iuran sampah dan iuran keamanan melalui aplikasi ini, maka ada hal-hal yang dapat dilakukan oleh user antara lain :

- User dapat melakukan login pada aplikasi
- User dapat melihat pemasukan uang iuran bulanan, iuran sampah dan iuran keamanan yang telah diinput

2. Rancangan Diagram Use Case

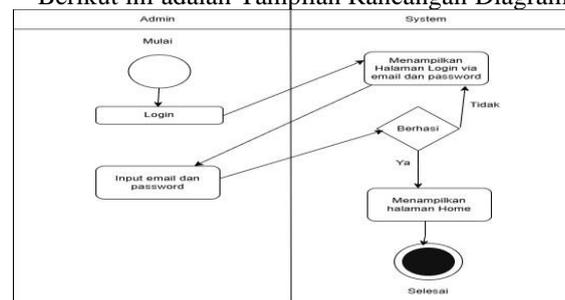
Berikut ini adalah tampilan Rancangan Diagram Use Case pada Aplikasi MYKAS seperti yang terlihat pada Gambar dibawah ini:



Gambar Use Case Diagram

3. Rancangan Diagram Aktivitas

Berikut ini adalah Tampilan Rancangan Diagram



Aktivitas atau Activity Diagram berdasarkan kebutuhan Aplikasi seperti pada Gambar.

Diagram Aktivitas Melakukan Login

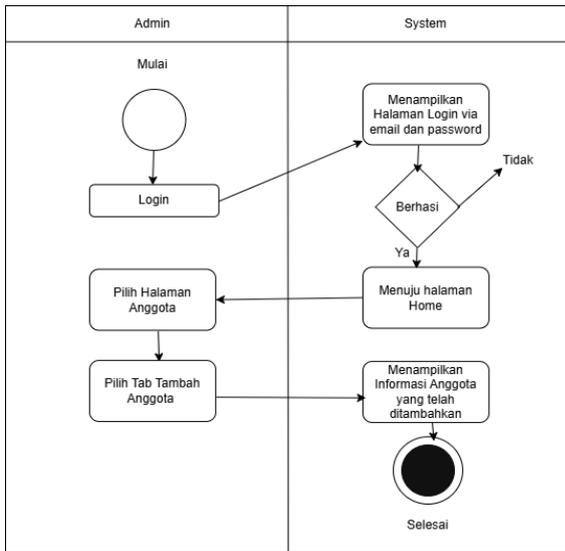


Diagram Aktivitas Tambah Anggota

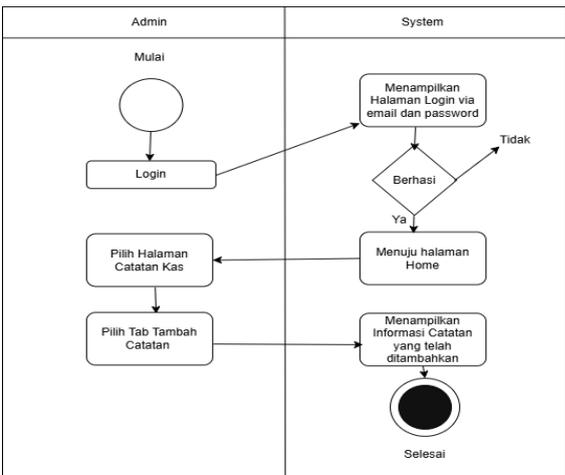


Diagram Aktivitas Halaman Catatan Kas

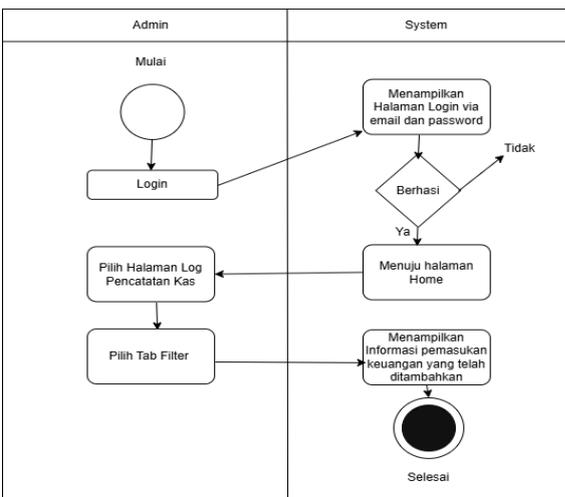


Diagram Aktivitas Log Pencatatan Kas

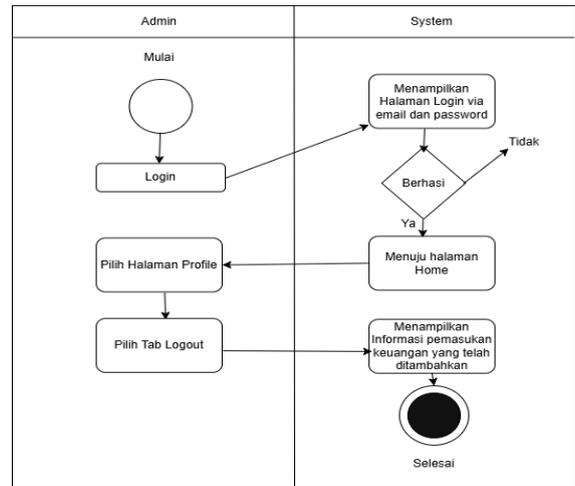


Diagram Aktivitas Halaman Profile

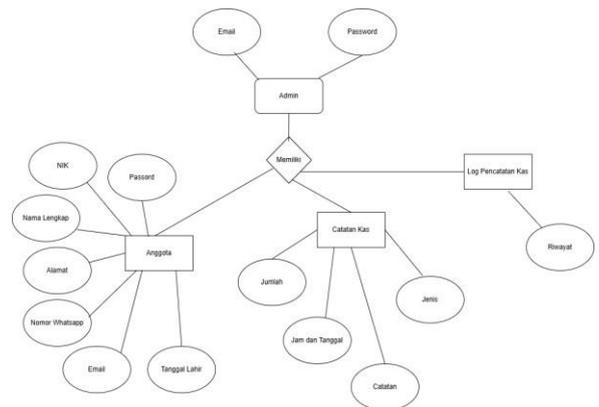
Rancangan User Interface

Berikut ini adalah Tampilan Rancangan dari Aplikasi MYKAS yang sudah dibuat seperti pada

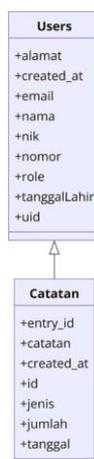


User Interface

Rancangan Database



Entity Relationship Diagram (ERD)



KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah penulis lakukan dan pembahasan yang telah disampaikan pada bab-bab sebelumnya, penulis dapat menarik kesimpulan bahwa melalui penggunaan aplikasi MYKAS memiliki potensi untuk memberikan antarmuka yang responsif dan menarik bagi pengguna, tidak hanya dalam aspek tampilan tetapi juga kinerja. Selain itu, integrasi dengan Firebase memberikan keuntungan dalam hal manajemen data dan otentikasi pengguna. Firebase menyediakan beragam layanan yang dapat digunakan untuk menyimpan dan mengambil data, serta untuk mengelola proses otentikasi dengan aman. Hal ini dapat meningkatkan keamanan dan kenyamanan pengguna dalam menggunakan aplikasi.

Dalam menghadirkan solusi pencatatan keuangan kas RT, aplikasi MYKAS diharapkan dapat memberikan pengalaman yang lebih mudah, cepat, dan efisien bagi pengguna yang ingin mencatat kas RT. Selain itu, keberadaan platform mobile memungkinkan pengguna untuk mengakses layanan ini di mana saja dan kapan saja, meningkatkan keterjangkauan dan kenyamanan. Aplikasi MYKAS juga dapat membantu orang-orang yang ingin mencatat keuangan kas RT tanpa khawatir catatannya hilang.

REFERENSI

Al-Faruq, M. N. M., Nur'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). Perancangan UI/UX Semarang Virtual Tourism Dengan Figma. *Walisongo Journal of Information Technology*, 4(1), 43–52. <https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.1.12079>

- Andie. (2019). Sistem Informasi Dan Administrasi RT (Sipakrt) Berbasis Web. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 10(3), 140. <https://doi.org/10.31602/tji.v10i3.2120>
- Anwar, S., Andrawina, L., & Rizana, A. F. (2020). Perancangan Sistem Informasi Untuk Pengelolaan Data Warga Dalam Tingkat RT Dengan Metode Scrum. *E Proceeding of Engineering*, 7(2), 6137–6146.
- Azis, N., Pribadi, G., & Nurcahya, M. S. (2020). Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android. 4(3), 1–5.
- Baihaqi, M. A., Aribowo, D., & Hamid, M. A. (2020). Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Prakerin Berbasis Android Di Jurusan Elektronika Industri Smkn 1 Cikande. *Jurnal Edukasi Elektro*, 4(1). <https://doi.org/10.21831/jee.v4i1.32527>
- Faisal, P., & Kisman, Z. (2020). Information and communication technology 52 utilization effectiveness in distance education systems. *International Journal of Engineering Business Management*, 12, 1–9. <https://doi.org/10.1177/1847979020911872>
- Fauziah, N. R. (2022). Model Bisnis untuk Pengembangan Bisnis pada Masa Sulit dan Masa Sukses. 1–5. <http://dx.doi.org/10.31219/osf.io/j2cf3>
- Febriandirza, A. (2020). Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin. *Pseudocode*, 7(2), 123–133.

<https://doi.org/10.33369/pseudocode.7.2.123-133>

- Firly, N. (2018). Create Your Own Android Application. PT Elex Media Komputindo.
- Kani. (2020). Modul Pengantar Algoritma dan Pemrograman. Algoritma Dan Bahasa Pemrograman, 1, 1–36. <https://pustaka.ut.ac.id/lib/wp-content/uploads/pdfmk/MSIM4203-M1.pdf>
- Noor, A. A. (2022). Pelatihan Strategi Social Media Marketing Menggunakan Instagram Dalam Meningkatkan Penjualan Online. JMM (Jurnal Masyarakat Mandiri, 6(2), 1477.
- Permana, A. Y., & Romadlon, P. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Menggunakan Metode SDLC Pada PT. Mandiri Land Prosperous Berbasis Mobile. SIGMA – Jurnal Teknologi Pelita Bangsa.
- Pratama, S. (2019). Eksplorasi Bahasa Pemrograman Kotlin Dalam Membangun Aplikasi Android (Studi Kasus: Aplikasi Berita Komunitas Pecinta Anime). TUGAS AKHIR.
- Pratama, S. D., Lasimin, L., & Dadaprawira, M. N. (2023). Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Edu Digital Berbasis Website Menggunakan Metode Equivalence Dan Boundary Value. J-SISKO TECH (Jurnal Teknologi Sistem 53 Informasi Dan Sistem Komputer TGD), 6(2), 560. <https://doi.org/10.53513/jsk.v6i2.8166>
- Prayogo, T. A. E., & Rosadi, M. I. (2023). Aplikasi Layanan Pengaduan Masyarakat Berbasis Android Pada Kecamatan Sukorejo Menggunakan Metode Waterfall. Kohesi: Jurnal Sains Dan Teknologi, 1(4), 50–80. <https://ejournal.warunayama.org/index.php/kohesi/article/view/153>
- Purba, D. S., Kurniullah, A. Z., Banjarnahor, A. R., Revida, E., Purba, S., Purba, P. B., Sari, A. P., Hasyim, H., Yanti, Y., & Butarbutar, M. (2021). Manajemen Usaha Kecil dan Menengah. Yayasan Kita Menulis.
- Rutmeida, H. A. (2021). Literature Review: Kelebihan Pengujian Kotak Hitam (Black Box Testing) Pada Pengujian Perangkat Lunak. LITERATURE REVIEW JURNAL INFORMATIKA.
- Sanjaya, M. R., Saputra, A., & Kurniawan, D. (2021). Penerapan Metode System Usability Scale (Sus) Perangkat Lunak Daftar Hadir Di Pondok Pesantren Miftahul Jannah Berbasis Website. Jurnal Komputer Terapan, 7(1), 120–132. <https://doi.org/10.35143/jkt.v7i1.4578>
- Sulistiyowati, C., Fariyah, E., & Hartadinata, O. (2020). Anggaran Perusahaan: Teori Dan Praktika. SCOPINDO MEDIA PUSTAKA.
- Vina Alliana. (2024). Analisis Penerapan Dan Fungsi Algoritma Pemrograman Pada Komputer. Jurnal Riset Rumpun Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam, 3(1), 207–218. <https://doi.org/10.55606/jurrimipa.v3i1.2401>
- Yulianti, M. (2023). Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru (PPDB) SMK IPTEK Tangsel Berbasis Web Dengan Metode Waterfall. LOGIC : Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan, 1(3), 485–495. 54 <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>
- Arinatha, Wayan Arby, Swastika, Putu Agus, & Tiawan (2023). Rancangan Model Bisnis Produk Dengan Menggunakan Metode Lean Startup (Studi Kasus Startup HealthyTips)., <https://doi.org/10.33365/jtk.v17i1.2130>
- Yudhistira, Rasyid, Yuniaristanto, Y., & Hisjam, Muh. (2021). PENGEMBANGAN BISNIS PADA STARTUP TEMANRINDU DENGAN METODE STARTUP EVOLUTION CURVE., <https://doi.org/10.24198/adbispreneur.v5i3.30641>