

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA
LAUNDRY PADA AYA LAUNDRY BOGOR**



TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan program Diploma Tiga

Genta Prasidya Wangsa Putra

NIM : 12191925

UNIVERSITAS

Program Studi Sistem Informasi Kampus Kota Bogor

Fakultas Teknik dan Informatika

Universitas Bina Sarana Informatika

2024

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR PADA PROGRAM DIPLOMA TIGA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Genta Prasyda Wangsa Putra
NIM : 12191925
Jenjang : Diploma Tiga (D3)
Program Studi : Sistem Informasi Kampus
Kota Bogor
Fakultas : Teknik dan Informatika
Perguruan Tinggi : Universitas Bina Sarana Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir yang telah saya buat dengan judul: **“Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Laundry Pada Aya Laundry Bogor”**, adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila di kemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa (Tugas Akhir pada Program Diploma Tiga) yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Bina Sarana Informatika** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Bogor
Pada Tanggal : 28 Juni
2024

Yang Menyatakan,



**Genta Prasyda Wangsa
Putra**

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Genta Prasyda Wangsa Putra
NIM : 12191925
Jenjang : Diploma Tiga (D3)
Program Studi : Sistem Informasi Kampus
Kota Bogor
Fakultas : Teknik dan Informatika
Perguruan Tinggi : Universitas Bina Sarana Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa seluruh data, informasi, interpretasi serta pernyataan yang terdapat dalam karya ilmiah Penulis dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Laundry Pada Aya Laundry Bogor”** ini, kecuali yang disebutkan sumbernya adalah hasil pengamatan, penelitian, pengelolaan, serta pemikiran saya.

Penulis menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Bina Sarana Informatika** untuk mendokumentasikan karya ilmiah saya tersebut secara internal dan terbatas, serta tidak untuk mengunggah karya ilmiah Penulis pada repository Universitas Bina Sarana Informatika.

Penulis bersedia untuk bertanggung jawab secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Universitas Bina Sarana Informatika**, atas materi/isi karya ilmiah tersebut, termasuk bertanggung jawab atas dampak atau kerugian yang timbul dalam bentuk akibat tindakan yang berkaitan dengan data, informasi, interpretasi serta pernyataan yang terdapat pada karya ilmiah saya ini. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Bogor
Pada tanggal : 28
Juni 2024 Yang
menyatakan,



**Genta Prasyda Wangsa
Putra**

LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Genta Prasidya Wangsa Putra
NIM : 12191925
Jenjang : Diploma Tiga (D3)
Program Studi : Sistem Informasi Kota Bogor
Fakultas : Teknik dan Informatika
Perguruan Tinggi : Universitas Bina Sarana Informatika
Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Laundry Pada Aya Laundry

Telah dipertahankan pada periode 2024-1 di hadapan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Diploma Ahli Madya Sistem Informasi (A.Md.Kom) pada Program Diploma Program Studi Sistem Informasi di Universitas Bina Sarana Informatika.

Bogor, 28 Juni 2024

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : **Enok Tuti Alawiah, M.Kom.**



Asisten Pembimbing : **Dini Setyorini, SE, M.Si.**



DEWAN PENGUJI

Penguji I :

.....

Penguji II :

.....

PEDOMAN MENGGUNAKAN HAK CIPTA

Skripsi sarjana yang berjudul “Judul Skripsi/ Tugas Akhir” adalah hasil karya tulis asli Nama Mahasiswa dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : Genta Prasyda Wangsa Putra
Alamat : Cilebut Residence 2 Blok G2 No. 15, Sukaraja, Kab. Bogor.
No. Telp : 082181480993
E-mail : gentapwp@gmail.com



UNIVERSITAS

LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR

	LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR
	UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

NIM : 12191925
Nama Lengkap : Genta Prasyda Wangsa Putra
Dosen Pembimbing : Enok Tuti Alawiah, M. Kom.
Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Laundry Pada Aya Laundry Bogor

NO	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1	3 Mei 2024	Pengajuan Judul	
2	13 Mei 2024	Acc Judul dan Pengajuan BAB I	
3	22 Mei 2024	Acc BAB I dan Pengajuan BAB II	
4	27 Mei 2024	Perbaikan BAB II dan Pengajuan BAB III	
5	5 Juni 2024	Acc BAB II dan Perbaikan BAB III	
6	11 Juni 2024	Acc BAB III dan Pengajuan BAB IV	
7	17 Juni 2024	Perbaikan BAB IV	
8	24 Juni 2024	Acc BAB IV dan Pengajuan BAB V	
9	28 Juni 2024	Acc Keseluruhan TA Periode 1 tahun 2024	

Catatan untuk Dosen Pembimbing.
Bimbingan Tugas Akhir

- Dimulai pada tanggal : 3 Mei 2024
- Diakhiri pada tanggal : 28 Juni 2024
- Jumlah pertemuan bimbingan : 9 Kali

Disetujui oleh,
Dosen Pembimbing


(Enok Tuti Alawiah, M. Kom.)



LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR

UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

NIM : 12191925
Nama Lengkap : Genta Prasidya Wangsa Putra
Asisten Pembimbing : Dini Setyorini, SE, M.Si.
Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Laundry Pada Aya Laundry Bogor

NO	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Asisten Pembimbing
1	3 Mei 2024	Pengajuan Judul	f
2	13 Mei 2024	Acc Judul dan Pengajuan BAB I	f f
3	22 Mei 2024	Acc BAB I dan Pengajuan BAB II	f f
4	27 Mei 2024	Perbaikan BAB II dan Pengajuan BAB III	f f
5	5 Juni 2024	Acc BAB II dan Perbaikan BAB III	f f
6	11 Juni 2024	Acc BAB III dan Pengajuan BAB IV	f f
7	17 Juni 2024	Perbaikan BAB IV	f f
8	24 Juni 2024	Acc BAB IV dan Pengajuan BAB V	f f
9	28 Juni 2024	Acc Keseluruhan TA Periode 1 tahun 2024	f f

Catatan untuk Asisten Pembimbing.

Bimbingan Tugas Akhir

- Dimulai pada tanggal : 3 Mei 2024
- Diakhiri pada tanggal : 28 Juni 2024
- Jumlah pertemuan bimbingan : 9 Kali

Disetujui oleh,
Asisten Pembimbing

(Dini Setyorini, SE, M.Si.)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT, yang sudah melimpahkan rahmat serta karunia- Nya, sehingga pada kesimpulannya penulis bisa menuntaskan tugas ini dengan baik.(Tugas Akhir pada Program Diploma 3) ini penulis sediakan dalam bentuk buku yang simpel. Ada pula judul(Tugas Akhir), yang penulis ambil sebagai berikut, “Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Laundry Pada Aya Laundry Bogor”.

Tujuan penyusunan Tugas Akhir pada Program Diploma 3 ini dibuat selaku salah satu ketentuan kelulusan(Program Diploma) Universitas Bina Sarana Informatika. Selaku bahan penyusunan diambil bersumber pada hasil riset(eksperimen), observasi serta sebagian sumber literatur yang menunjang penyusunan ini. Penulis menyadari kalau tanpa tutorial serta dorongan dari seluruh pihak, hingga penyusunan(Tugas Akhir) ini tidak akan berjalan mudah. Oleh sebab itu pada peluang ini, ijinlanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Bina Sarana Informatika
2. Dekan Fakultas Teknik dan Informatika
3. Ketua Program Studi Sistem Informasi Kota Bogor.
4. Ibu Enok Tuti Alawiah, M.Kom. selaku Dosen pembimbing Tugas Akhir.
5. Ibu Dini Setyorini, S.E., M.Si. selaku Asisten pembimbing Tugas Akhir.
6. Staff/ Karyawan / Dosen di lingkungan Universitas Bina Sarana Informatika Kota Bogor.
7. Bapak Syahdan Alamsyah selaku pemilik Aya Laundry.
8. Kedua orang tua tercinta yang telah memberikan motivasi dan doa sehingga penulis dapat menyelesaikan kuliah dan penulisan tugas akhir.
9. Rekan-rekan mahasiswa 12.6A.39.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan (Tugas Akhir) ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan di masa yang akan datang.

Akhir kata semoga (Tugas Akhir) ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Bogor, 28 Juni 2024



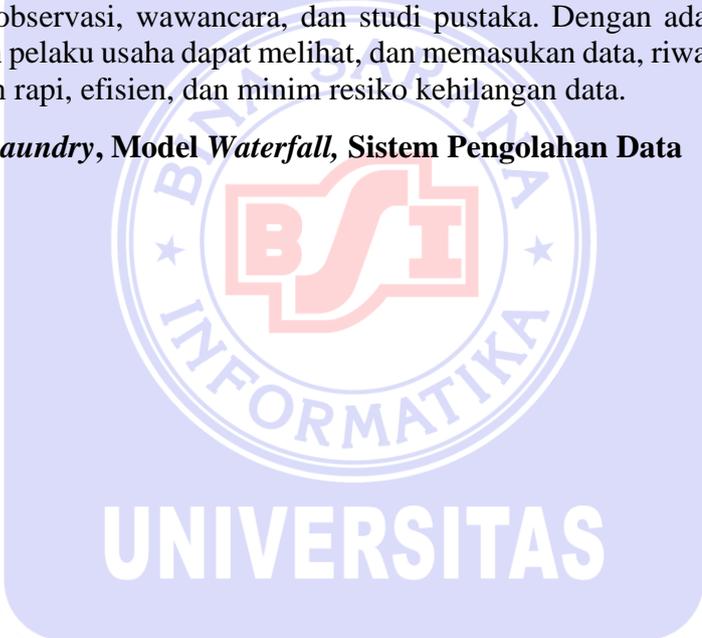
Genta Prasyda Wangsa Putra

ABSTRAKSI

Genta Prasyda Wangsa Putra (12191925), Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Laundry Pada Aya Laundry Bogor.

Laundry merupakan salah satu usaha di bidang jasa yang menjual jasa mencuci dan mengeringkan pakaian/barang berbahan kain. Pengelolaan data yang dilakukan oleh Aya Laundry masih dilakukan secara manualisasi, yaitu dicatat menggunakan buku catatan dan dilakukan secara tertulis, hal itu dapat menyebabkan resiko seperti kehilangan data atau tidak sesuai data dengan yang ada di lapangan. Aya Laundry membutuhkan sekali adanya suatu sistem pengelolaan data untuk menunjang kinerja dan perkembangan usaha agar lebih tertata dan efisien. Membuat sistem pengolahan data dengan menggunakan sistem berbasis aplikasi akan membantu pekerjaan yang saat ini masih dilakukan secara manual. Tata cara pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam perancangan ini merupakan metode *waterfall* yang terbagi menjadi tiga tahapan yaitu *Requirements Analysisist, Design, Implementation, Testing,* dan *deployment and Maintenance*. Sedangkan metode pengumpulan data menggunakan observasi, wawancara, dan studi pustaka. Dengan adanya sistem ini, memungkinkan pelaku usaha dapat melihat, dan memasukan data, riwayat dan laporan pesanan dengan rapi, efisien, dan minim resiko kehilangan data.

Kata Kunci: *Laundry, Model Waterfall, Sistem Pengolahan Data*



UNIVERSITAS

ABSTRACT

Genta Prasidya Wangsa Putra (12191925), Design of a Laundry Data Management Information System at Aya Laundry Bogor.

Laundry is a business in the service sector that sells washing and drying services for clothes/fabric items. Data management carried out by Aya Laundry is still done manually, that is, it is recorded using a notebook and done in writing. This can cause risks such as loss of data or data not matching what is in the field. Aya Laundry really needs a data management system to support business performance and development to make it more organized and efficient. Creating a data processing system using an application-based system will help work that is currently still done manually. The software development method used in this design is a waterfall method which is divided into three stages, namely Requirements Analysis, Design, Implementation, Testing, and deployment and Maintenance. Meanwhile, data collection methods use observation, interviews and literature study. With this system, it is possible for business actors to view and enter data, order history and reports neatly, efficiently, and with minimal risk of data loss.

Key Words: Laundry, Model Waterfall, Data Processing System.



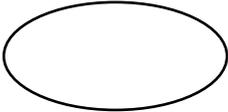
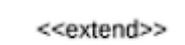
DAFTAR ISI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA LAUNDRY PADA AYA LAUNDRY BOGOR	i
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR PADA PROGRAM DIPLOMA TIGA	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iv
PEDOMAN MENGGUNAKAN HAK CIPTA	v
LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR.....	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
ABSTRAKSI	ix
ABSTRACT.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I Pendahuluan	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Tujuan dan Manfaat	2
1.3. Metode Penelitian.....	3
A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	3
B. Teknik Pengumpulan Data.....	4
1.4. Ruang Lingkup	5
BAB II Landasan Teori.....	6
2.1. Konsep Dasar Sistem.....	6
A. Aplikasi	6
B. Informasi.....	6
C. Perancangan Sistem	6
D. Database.....	6
E. Laundry	7
F. Mock Up	7
2.2. Teori Pendukung.....	7
A. <i>Entity Relationship Diagram</i>	7
B. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	8
C. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	8

BAB III ANALISIS SISTEM BERJALAN	11
3.1 Tinjauan Perusahaan	11
3.1.1 Sejarah Perusahaan	11
3.1.2 Struktur Organisasi dan Fungsi.....	11
3.2 Prosedur Sistem Berjalan.....	12
3.3 Activity Diagram	14
3.4 Spesifikasi Dokumen Masukan.....	14
3.5 Spesifikasi Dokumen Keluaran	15
3.6 Permasalahan Pokok.....	16
3.7 Pemecahan Masalah.....	16
BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN	17
4.1 Tahapan Perancangan Sistem	17
4.1.1 Analisis kebutuhan	17
4.1.2 Rancangan Use Case Diagram	18
4.1.3 Rancangan Activity Diagram	22
4.1.4 Rancangan Dokumen Sistem Usulan.....	28
4.2 Perancangan Perangkat Lunak.....	29
4.2.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....	29
4.2.2 Logical Structure Record (LRS).....	30
4.2.3 Spesifikasi File.....	30
4.2.4 Class Model/ Class Diagram	35
4.2.5 Sequence Diagram	36
4.2.6 Rancangan Prototype	39
4.2.7 Spesifikasi Hardware dan Software.....	43
4.2.8 Pengujian Rancangan Antarmuka.....	44
BAB V PENUTUP.....	46
5.1 Kesimpulan.....	46
5.2 Saran	46
DAFTAR PUSTAKA	47
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	50
SURAT KETERANGAN RISET/PKL	51
BUKTI HASIL PENGECEKAN PLAGIARISME	52
LAMPIRAN-LAMPIRAN	53

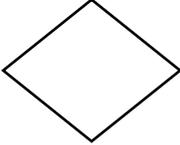
DAFTAR SIMBOL

a. Simbol *Use Case Diagram*

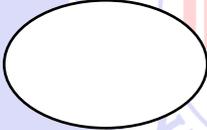
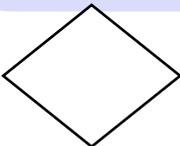
No.	Simbol	Nama	Fungsi
1		<i>Actor</i>	Mewakili perang orang yang menggunakan sistem.
2		<i>Use Case</i>	Simbol dari aksi yang ditampilkan sistem dan interaksi antara sistem dan <i>actor</i> .
3		<i>Assosiation</i>	Selaku penghubung antara satu objek dengan objek yang lain.
4		<i>Include</i>	Membuktikan kalau sesuatu use case sepenuhnya ialah fungsionalitas dari use case yang lain bila sesuatu keadaan terpenuhi.
5		<i>Extend</i>	Membuktikan kalau sesuatu <i>use case</i> ialah bonus fungsional dari <i>use case</i> yang lain bila sesuatu keadaan terpenuhi.

b. Simbol *Activity Diagram*

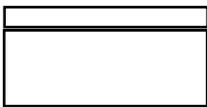
No.	Simbol	Nama	Fungsi
1		<i>Start point</i>	Awal dari sebuah sistem.
2		Aktivitas	Kegiatan yang dilakukan sistem.

3		<i>Join</i>	Penggabungan dimana yang lebih dari satu kegiatan kemudian digabung jadi satu.
4		<i>Decision</i>	Pencabangan dimana terdapat opsi lebih dari satu.
5		<i>End Point</i>	Status akhir dari suatu sistem.

c. Simbol *Entity Relationship Diagram*

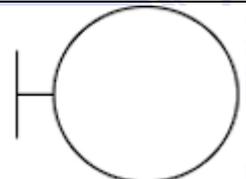
No.	Simbol	Nama	Fungsi
1		<i>Entity</i>	Objek wujud nyata yang bisa dibedakan dengan objek yang lain.
2		Atribut	Mendeskripsikan karakteristik suatu entitas.
3		<i>Relation</i>	Penghubung relasi dan entitas yang di ujung dari keduanya mempunyai <i>multiplicity</i> memungkinkan jumlah penggunaan.
4		<i>Relationship</i>	<i>Relationship</i> antar entitas yang mendefinisikan relasi.

d. Simbol *Class Diagram*

No.	Simbol	Nama	Fungsi
1		<i>Class</i>	Class pada suatu sistem

2		<i>Association</i>	Hubungan setiap kelas dengan arti satu kelas digunakan oleh kelas lainnya, tidak jarang disertai dengan <i>multiplicity</i> .
---	---	--------------------	---

e. Simbol Sequence Diagram

No.	Simbol	Nama	Fungsi
1		<i>Actor</i>	Pengguna atau objek dari sistem saling interaksi dengan sistem dan memperoleh manfaat dari sistem
2		<i>Control</i>	Kendali yang menjalankan dan menjadwalkan kegiatan sistem.
3		<i>Message</i>	Objek mengirim pesan ke objek lainnya
4			Menafsirkan relasi sebuah elemen yang beda.
5		<i>Activation</i>	Menandakan Ketika suatu objek menerima atau mengirim pesan.
6		<i>Lifeline</i>	Menandakan kehidupan objek selama urutan.

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR III. 1 STRUKTUR ORGANISASI	11
GAMBAR III. 2 ACTIVITY DIAGRAM YANG BERJALAN	14
GAMBAR IV. 1 RANCANGAN USE CASE DIAGRAM	18
GAMBAR IV. 2 ACTIVITY DIAGRAM LOGIN	22
GAMBAR IV. 3 ACTIVITY DIAGRAM INPUT DATA PELANGGAN	23
GAMBAR IV. 4 ACTIVITY DIAGRAM DATA PESANAN	24
GAMBAR IV. 5 ACTIVITY DIAGRAM MELIHAT RIWAYAT PESANAN	25
GAMBAR IV. 6 ACTIVITY DIAGRAM MENCETAK DATA PEMBAYARAN	26
GAMBAR IV. 7 ACTIVITY DIAGRAM MENCETAK LAPORAN DATA PESANAN	27
GAMBAR IV. 8 ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM (ERD)	29
GAMBAR IV. 9 LOGICAL STRUCTURE RECORD (LRS)	30
GAMBAR IV. 10 CLASS DIAGRAM	35
GAMBAR IV. 11 SEQUENCE DIAGRAM LOGIN	36
GAMBAR IV. 12 SEQUENCE DIAGRAM DATA PELANGGAN	37
GAMBAR IV. 13 SEQUENCE DIAGRAM DATA PESANAN	37
GAMBAR IV. 14 SEQUENCE DIAGRAM MELIHAT RIWAYAT PESANAN	38
GAMBAR IV. 15 SEQUENCE DIAGRAM MENCETAK PEMBAYARAN	38
GAMBAR IV. 16 SEQUENCE DIAGRAM MELIHAT RIWAYAT PESANAN	39
GAMBAR IV. 17 RANCANGAN HALAMAN LOGIN	39
GAMBAR IV. 18 RANCANGAN HALAMAN UTAMA	40
GAMBAR IV. 19 RANCANGAN HALAMAN DATA PELANGGAN	40
GAMBAR IV. 20 RANCANGAN HALAMAN DATA PESANAN	41
GAMBAR IV. 21 RANCANGAN HALAMAN MELIHAT RIWAYAT PESANAN	41
GAMBAR IV. 22 RANCANGAN HALAMAN LAPORAN PESANAN	42
GAMBAR IV. 23 RANCANGAN HALAMAN PEMBAYARAN	43

INFORMATIKA

UNIVERSITAS

DAFTAR TABEL

TABEL IV. 1 DESKRIPSI USE CASE DIAGRAM LOGIN	19
TABEL IV. 2 USE CASE DIAGRAM INPUT DATA PELANGGAN	19
TABEL IV. 3 USE CASE DIAGRAM MELIHAT DATA PESANAN	20
TABEL IV. 4 USE CASE DIAGRAM CETAK DATA PESANAN	20
TABEL IV. 5 USE CASE DIAGRAM INPUT DATA PESANAN	20
TABEL IV. 6 USE CASE DIAGRAM MELIHAT RIWAYAT DATA PESANAN	21
TABEL IV. 7 DESKRIPSI USE CASE CETAK PEMBAYARAN	21
TABEL IV. 8 SPESIFIKASI FILE USER	31
TABEL IV. 9 SPESIFIKASI FILE DATA PELANGGAN	32
TABEL IV. 10 SPESIFIKASI FILE DATA PESANAN	32
TABEL IV. 11 SPESIFIKASI FILE JENIS LAYANAN	33
TABEL IV. 12 SPESIFIKASI FILE PEMBAYARAN	34
TABEL IV. 13 PENGUJIAN FRONT END	44
TABEL IV. 14 PENGUJIAN BACK END	44
TABEL IV. 15 JADWAL IMPLEMENTASI	45



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A 1 DATA PESANAN	53
LAMPIRAN B 1 KWITANSI PEMBAYARAN	53
LAMPIRAN B 2 LAPORAN PENJUALAN	54
LAMPIRAN C 1 DATA PESANAN	55
LAMPIRAN D 1 DATA PEMBAYARAN	56
LAMPIRAN D 2 LAPORAN DATA PESANAN	57



BAB I

Pendahuluan

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi sudah mengalami perubahan yang signifikan, sejalan dengan kebutuhan masyarakat yang lebih banyak. Dengan adanya sistem yang terkomputerisasi dapat mempermudah pekerjaan dalam mengolah data. “Salah satu kelebihan dari sistem yang telah terkomputerisasi ialah menghasilkan informasi yang relevan, tepat waktu dan akurat” (Dedi et al., 2020)

Aya Laundry merupakan layanan jasa yang menyediakan usaha jasa mencuci dan mengeringkan pakaian/barang berbahan kain. Sistem pengelolaan data Laundry saat ini masih dengan cara mencatat pada media kertas, masih ditemukan kesalahan mencatat data pesanan pelanggan, keuangan, catatan hilang, dan pengarsipan yang tidak efisien sehingga saat terjadi kesalahan mereka tidak bisa melihat riwayat pesannya. “Dengan belum adanya sistem yang dapat menyimpan data laundry, sehingga data rentan rusak atau hilang, petugas laundry kesulitan untuk melakukan pencarian data laundry karena harus mencari dokumen secara satu persatu.” (Dedi et al., 2020)

Ada beberapa pelaku usaha layanan laundry yang memiliki keluhan yang sama, seperti yang terjadi di Leslie Laundry.

“Penggunaan metode pencatatan ini sering terjadi kesalahan seperti tertukarnya barang laundry milik pelanggan, kehilangan nota kertas oleh pihak pelanggan maupun pemilik jasa laundry yang dikarenakan kertas yang mudah rusak, sobek, hilang, lusuh dan sebagainya, yang tentunya sangat menyusahakan jika hal tersebut sering terjadi terus menerus.” (Mulyani et al., 2022)

Lalu permasalahan yang terjadi pada Rumah Laundry

“Pencatatan transaksi yang berulang juga mengkonsumsi banyak kertas, ini mengakibatkan redudansi data yang dikhawatirkan sebuah pencatatan manual berpotensi data transaksi hilang atau rusak. Beberapa kesalahan tersebut berakibat pada pembuatan laporan berisi pendapatan yang tidak akurat dan pada akhirnya akan merugikan perusahaan.” (Hasanah & Untari, 2020).

Pemilik menyadari pentingnya sistem pengelolaan data yang sudah terkomputerisasi untuk membantu kinerja usaha. Berdasarkan penelitian sebelumnya, tujuan penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi perancangan data laundry yang dapat membantu Aya Laundry agar memudahkan proses usaha.

1.2. Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Memudahkan karyawan untuk mencatat data pesanan yang masuk.
2. Memudahkan karyawan untuk melihat riwayat data pesanan
3. Mengurangi kemungkinan kesalahan dalam proses pengelolaan data pesanan

Sedangkan manfaat penulisan tugas akhir adalah sebagai berikut :

1. Manfaat untuk penulis

Sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (DIII) Program Studi Sistem Informasi di Universitas Bina Sarana Informatika.

2. Manfaat untuk objek penelitian
 - a. Dapat melihat riwayat data pesanan dan permasalahan yang ada agar dapat menemukan solusi untuk masalah tersebut.
 - b. Memudahkan dalam mencatat data pesanan yang sudah masuk.
 - c. Menghitung omset agar lebih efektif dan efisien.
3. Manfaat untuk pembaca
 - a. Memberikan wawasan dalam bidang manajemen Laundry.

- b. Memberikan pemahaman dalam konsep sistem informasi manajemen laundry dan bisa juga digunakan sebagai sumber referensi.

1.3. Metode Penelitian

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang dipakai untuk merancang sistem ini adalah metode *Waterfall*. “Model air terjun (*Waterfall Model*) adalah pendekatan klasik dalam pengembangan perangkat lunak yang menggambarkan metode pengembangan linier dan berurutan.” (Hasanah & Untari, 2020).

Metode *waterfall* memiliki 5 tahapan untuk menentukan tahapan-tahapan untuk merancang sistem, yaitu :

1. *Requirements Analysis*

Dalam proses ini melibatkan identifikasi dan pemahaman untuk menganalisa terhadap kebutuhan pengguna untuk merancang sistem pengelolaan data laundry seperti tampilan data pesanan, data pelanggan, dan data transaksi.

2. *Design*

Perancangan model sistem yang lebih spesifik mencakup alur sistem seperti permodelan *UML (Unified Modeling Language)* yang terdiri dari *Use Case, Activity Diagram, Class Diagram, dan Sequence diagram*, tampilan antarmuka pengguna, dan *design* basis data memakai *ERD (Entity Relationship Diagram)* dan *LRS (Logical Record Structure)*.

3. *Implementation*

Proses mengimplementasi aktual dari sistem berdasarkan desain yang telah ditentukan, seperti membuat format input pesanan, data pelanggan,

dan transaksi menggunakan aplikasi Figma untuk membuat *mock up* dari *interface* yang akan dibuat.

4. *Testing*

Setelah implementasi, sistem akan diuji untuk memastikan bahwa sistem berfungsi sesuai dengan kebutuhan yang sudah ditentukan.

5. *Deployment and Maintenance*

Tahap pemeliharaan akan dilakukan setelah sistem sudah dibuat. Tidak menutup kemungkinan akan ada perubahan dalam sistem, kesalahan dapat muncul setelah sistem dibuat yang tidak terdeteksi saat tahap *testing*.

B. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang dipakai penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk pembuatan Tugas Akhir adalah :

1. Observasi

Melakukan observasi dimana melakukan observasi langsung di Aya *Laundry* pada sistem yang akan diteliti agar penulisan tugas akhir ini mudah tercapai.

2. Wawancara

Melakukan wawancara langsung dengan narasumber yaitu bapak Syahdan Alamsyah sebagai pemilik Aya Laundry. Cara ini dimaksud agar mempermudah dalam pengumpulan data.

3. Studi Pustaka

Mencari dan mengambil referensi dan data-data yang ada dalam jurnal, buku, dan artikel yang relevan dengan penelitian yang dilakukan.

1.4. Ruang Lingkup

Ruang lingkup pembahasan untuk ini adalah peneliti akan merancang tampilan yang dapat diakses oleh staff admin dan pemilik laundry, melakukan perancangan tentang sistem alur pesanan yang masuk, pencatatan data pesanan yang masuk disesuaikan dengan tanggal masuk, kategori jasa dan harga pesanan, data-data ini akan dimasukkan ke dalam laporan pesanan yang mencakup data pelanggan, dan data pesanan.



BAB II

Landasan Teori

2.1. Konsep Dasar Sistem

Konsep dasar sistem adalah kumpulan dari komponen atau elemen yang saling berhubungan dan berinteraksi untuk tujuan yang sama. “sistem adalah suatu kesatuan yang terdiri komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi untuk mencapai suatu tujuan.” (Effendy et al., 2023)

A. Aplikasi

“aplikasi adalah suatu program yang siap untuk digunakan yang dibuat untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna jasa aplikasi serta penggunaan aplikasi lain yang dapat digunakan oleh suatu sasaran yang akan dituju.” (Adlan Al Hawari Nasution & Suryana, 2023)

B. Informasi

“aplikasi adalah suatu program yang siap untuk digunakan yang dibuat untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna jasa aplikasi serta penggunaan aplikasi lain yang dapat digunakan oleh suatu sasaran yang akan dituju.” (Effendy et al., 2023).

C. Perancangan Sistem

“Perancangan sistem adalah sekumpulan aktivitas yang menggambarkan secara rinci bagaimana sistem akan berjalan.” (Ain Banyal et al., 2022).

D. Database

“Basis data ataupun yang biasa disebut dengan Database merupakan kumpulan data-data yang tersimpan secara rapi, terstruktur di dalam suatu komputer dan sangat penting di dalam sistem informasi.” (Chairane et al., 2023).

E. Laundry

“Laundry adalah jasa pencucian pakaian dan kain dengan menggunakan air, detergen, pelembut, dan pewangi pakaian.” (Hasanah et al., 2021).

F. Mock Up

“mockup adalah visualisasi sebuah konsep desain.” (Arifudin et al., 2021).

2.2. Teori Pendukung

Teori pendukung adalah suatu teori yang dapat dipakai untuk menjabarkan logika model dari suatu sistem dengan menggunakan berbagai *symbol*, *lambing*, atau diagram yang menunjukkan arti dan fungsi masing-masing.

A. Entity Relationship Diagram

“ERD adalah sebuah diagram struktural untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi.” (Adiwijaya et al., 2021).

Berikut adalah 3 komponen yang ada di ERD, yaitu :

1) Entitas

Entitas adalah sebuah objek yang berguna untuk menyimpan data, entitas dilambangkan dengan persegi Panjang.

2) Atribut

Atribut berguna untuk menggambarkan karakteristik dari suatu entitas. Nama lain dari atribut adalah property, elemen data, dan field. Atribut dilambangkan dengan bentuk elips.

3) Relasi

Relasi adalah hubungan antar satu atau lebih entitas yang terjadi. Relasi bisa dikatakan sebagai proses. Simbol dari relasi yaitu belah ketupat.

B. *Logical Record Structure (LRS)*

“Logical Record Structure (LRS) adalah representasi dari struktur record-record pada tabel-tabel yang terbentuk dari hasil relasi antar himpunan entitas.” (Faisal et al., 2023). Pembuatan LRS memiliki tiga hal yang bisa mempengaruhi, yaitu :

1) *One to One*

Tingkatan relasi ini menunjukkan satu ke satu, dinyatakan dengan satu peristiwa pada entitas yang pertama, dan hanya memiliki satu relasi dengan satu peristiwa pada entitas yang lain dan sebaliknya.

2) *One to Many*

Tingkatan hubungan satu ke banyak adalah sama seperti hubungan banyak ke satu, tergantung melihat hubungan dari arah mana. Untuk satu peristiwa pada entitas pertama dapat memiliki banyak hubungan dengan peristiwa pada entitas kedua. Berlaku dengan sebaliknya.

3) *Many to Many*

Tingkatan hubungan banyak ke banyak terjadi ketika setiap kejadian pada suatu entitas akan memiliki banyak hubungan dengan peristiwa pada entitas yang lain.

C. *Unified Modeling Language (UML)*

UML adalah suatu metode model visual yang dipakai untuk perancangan sistem berorientasi objek. UML juga diartikan sebagai suatu Bahasa standar dari visualisasi

sistem, perancangan sistem, dan pendokumentasian sistem, atau dikenali sebagai blueprint atau software.

“Unified Modeling Language (UML) adalah sebuah bahasa pemodelan perangkat lunak yang telah distandardisasi sebagai media penulisan cetak biru (blueprints) perangkat lunak (Pressman).” (Sumiati et al., 2021).

1) *Activity Diagram*

Suatu diagram penting di UML yang menggambarkan aspek dinamis dari suatu sistem, prosedural logika, proses suatu bisnis, dan alur kerja suatu bisnis dapat dijabarkan dalam activity diagram secara mudah. Tujuan dari *activity diagram* adalah mendapati tingkah laku dinamis dari sistem dengan cara menunjukkan alur pesan dari satu aktivitas ke aktivitas lainnya.

“Activity Diagram adalah rancangan untuk menggambarkan sebuah proses yang ada pada sistem. Alur kerja dari Activity Diagram berisi aktivitas dan tindakan yang juga dapat berisi sebuah pilihan atau pengulangan.” (Faisal et al., 2023).

2) *Use Case Diagram*

Use Case Diagram merupakan gambaran atau representasi dari interaksi yang terjadi antara sistem dan lingkungannya.

“Use Case Diagram adalah diagram yang menggambarkan hubungan antara aktor dengan sistem. Dimana aktor berinteraksi dengan sistem yang telah dirancang.” (Faisal et al., 2023).

3) *Class Diagram*

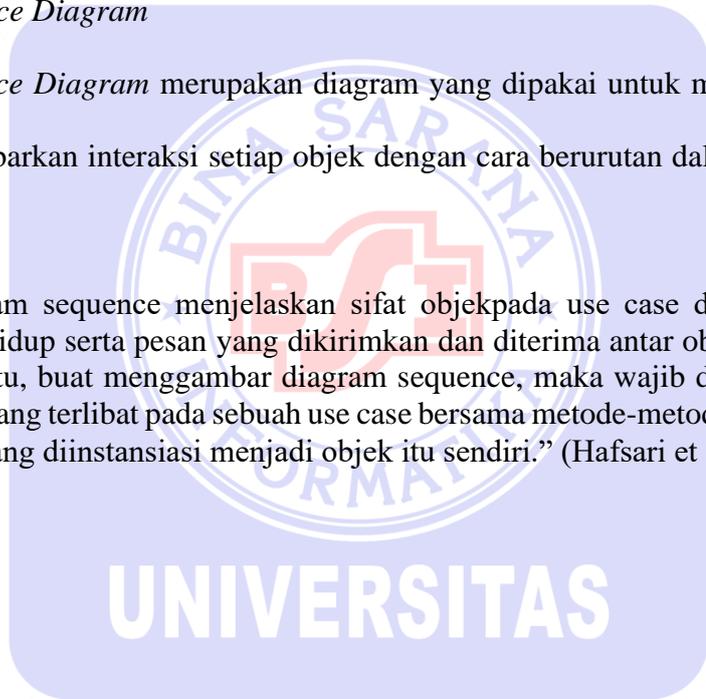
Class Diagram adalah suatu diagram dalam pemrograman yang menjabarkan detail struktur sistem dan menjabarkan beberapa elemen yang ada serta hubungan setiap objek.

“Class diagram adalah deskripsi yang paling penting dan paling banyak digunakan dari sebuah sistem berbasis objek. Class diagram menunjukkan struktur statis dari class-class inti yang membangun sistem. Class diagram menampilkan attribute dan method pada setiap class. Class diagram juga menampilkan relation yang terdapat di antara setiap class.” (Riza et al., 2020).

4) *Sequence Diagram*

Sequence Diagram merupakan diagram yang dipakai untuk menjelaskan dan menggambarkan interaksi setiap objek dengan cara berurutan dalam sebuah alur sistem.

“Diagram sequence menjelaskan sifat objek pada use case dengan memilih objek hidup serta pesan yang dikirimkan dan diterima antar objek-objek. oleh sebab itu, buat menggambar diagram sequence, maka wajib diketahui objek-objek yang terlibat pada sebuah use case bersama metode-metode yang dimiliki class yang diinstansiasi menjadi objek itu sendiri.” (Hafsari et al., 2023).



BAB III

ANALISIS SISTEM BERJALAN

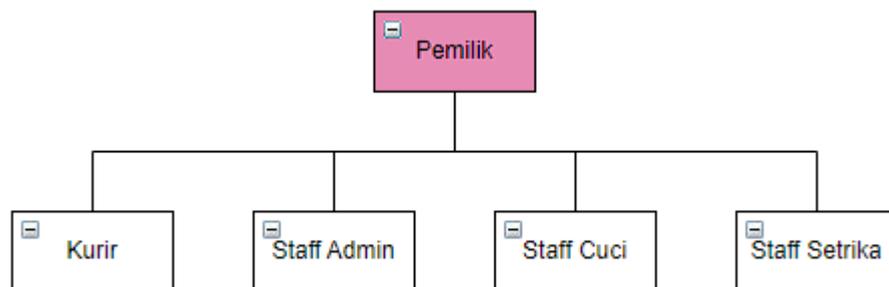
3.1 Tinjauan Perusahaan

3.1.1 Sejarah Perusahaan

Aya Laundry adalah suatu usaha bidang pelayanan jasa yang melayani jasa pencucian, pengeringan, dan segala treatment khusus untuk pakaian atau barang berbahan kain.

Aya Laundry didirikan pada tahun 2015 yang berlokasi di Taman Griya Asri Blok D6/10 Batu Gede, Kelurahan Cilebut Barat, Kecamatan Sukaraja, Kabupaten Bogor, Jawa Barat. Pada saat itu, pemilik melihat adanya peluang usaha karena banyaknya warga yang sibuk bekerja di daerah tersebut.

3.1.2 Struktur Organisasi dan Fungsi



Gambar III. 1 Struktur Organisasi

1. Pemilik
 - a) Mengawasi kinerja tim agar sesuai dengan standar kerja yang berlaku.
 - b) Melihat laporan data pesanan.
 - c) Evaluasi dan penilaian terhadap proses dan hasil.
 - d) Mengemas barang yang sudah selesai dikerjakan.

2. Staff Admin
 - a) Menerima pesanan masuk.
 - b) Mencatat pesanan.
 - c) Membuat laporan data pesanan
 - d) Membuat data pelanggan.
3. Kurir
 - a) Menjemput barang dari alamat yang sudah ditentukan oleh pelanggan.
 - b) Mengantar barang yang sudah selesai dikerjakan menuju alamat yang sudah ditentukan oleh pelanggan.
4. Staff Cuci
 - a) Mencuci barang sesuai dengan pesanan.
 - b) Mengeringkan barang yang sudah dicuci.
5. Staff Setrika
 - a) Menyetrika barang sesuai dengan standar kerja.
 - b) Merapikan barang yang sudah disetrika.

3.2 Prosedur Sistem Berjalan

Prosedur sistem berjalan pada Aya Laundry sebagai berikut:

1. Prosedur Penerimaan Barang

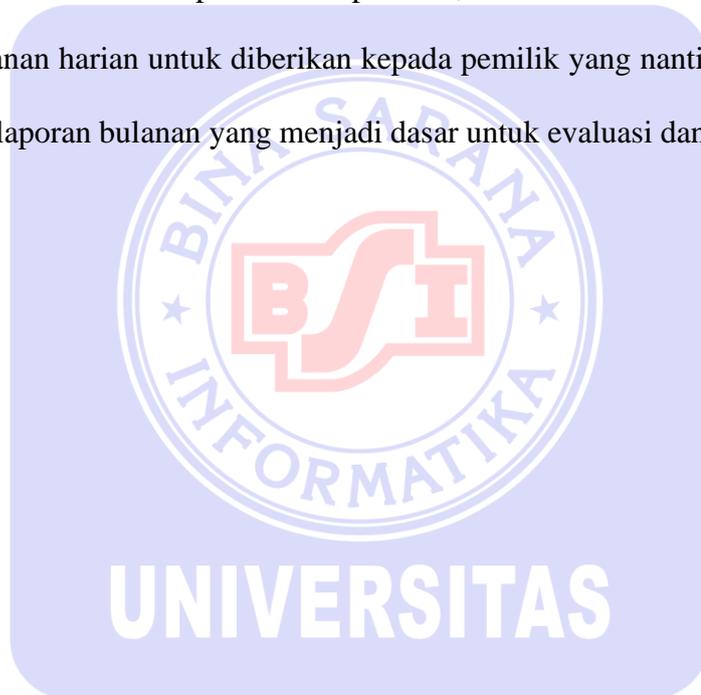
Staff admin menerima pesanan dari pelanggan, setelah pesanan diterima, kurir akan menjemput barang menuju alamat pelanggan, setelah barang diterima, staff admin akan menghitung dan menyortir barang cucian berdasarkan jenis barang dan mencatat data pesanan ke dalam catatan dengan keterangan nama pelanggan, tanggal masuk barang, dan harga jasa. Setelah data dicatat, staff admin akan membuat kwitansi yang nanti akan diberikan kepada pelanggan.

2. Prosedur Pembayaran

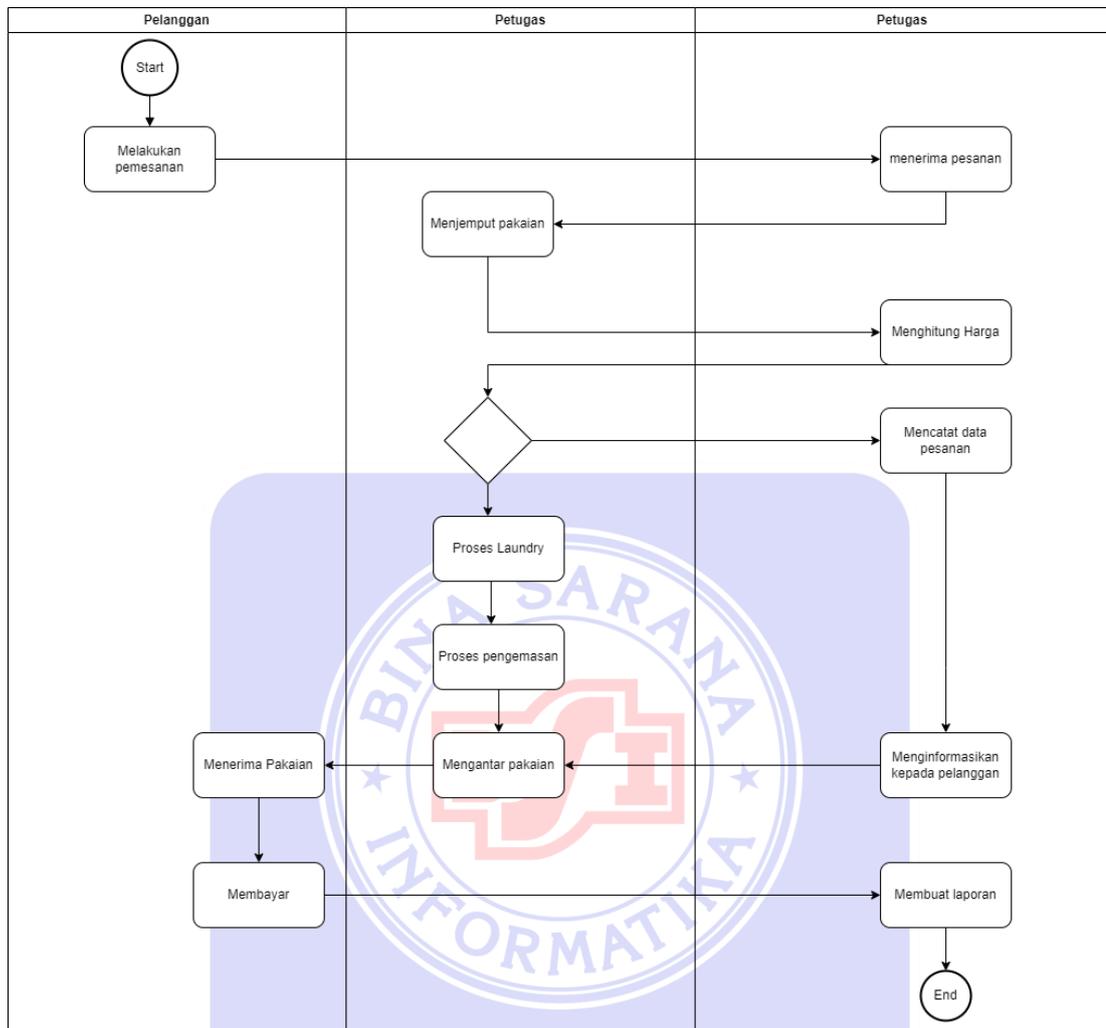
Pelanggan melakukan pembayaran setelah barang selesai dikerjakan dan diantar ke alamat pelanggan sesuai dengan harga yang tercantum di kwitansi sebagai bukti pembayaran. Pelanggan menerima kwitansi sebagai bukti pembayaran.

3. Proses Pembuatan Laporan

Berdasarkan catatan penerimaan pesanan, staff admin membuat hasil laporan data pesanan harian untuk diberikan kepada pemilik yang nantinya akan dibuat menjadi laporan bulanan yang menjadi dasar untuk evaluasi dan pengembangan usaha.



3.3 Activity Diagram



Gambar III. 2 Activity Diagram yang Berjalan

3.4 Spesifikasi Dokumen Masukan

Penjelasan mengenai dokumen input yang digunakan pada Aya Laundry sebagai berikut:

- Nama Dokumen : Data Pesanan
 Fungsi : Untuk mengetahui pesanan yang masuk
 Sumber : Pelanggan
 Tujuan : Staff Admin

Media : Kertas Nota
Jumlah : 1
Frekuensi : Saat ada pesanan masuk
Bentuk : Lampiran A.1

3.5 Spesifikasi Dokumen Keluaran

Penjelasan mengenai dokumen keluaran yang digunakan pada Aya Laundry sebagai berikut:

1. Nama Dokumen : Kwitansi Pembayaran
Fungsi : Sebagai bukti pembayaran
Sumber : Staff Admin
Tujuan : Pelanggan
Media : Kertas Nota
Jumlah : 1
Frekuensi : Setiap ada transaksi pesanan
Bentuk : Lampiran B.1
2. Nama Dokumen : Laporan Penjualan
Fungsi : Sebagai laporan penjualan
Sumber : Staff Admin
Tujuan : Pemilik
Media : Kertas
Jumlah : 1
Frekuensi : Saat adanya laporan
Bentuk : Lampiran B.2

3.6 Permasalahan Pokok

Penulis mengambil kesimpulan bahwa sistem pengelolaan data pada Aya Laundry belum maksimal, pemilik harus menyimpan data yang dicatat dengan kertas. Jika proses masih seperti ini akan mengakibatkan:

1. Resiko hilangnya kertas data pesanan yang masuk, sehingga menyulitkan petugas untuk membuat laporan data pesanan.
2. Sering terjadi kesalahan pencatatan pesanan, sehingga tidak sesuai dengan pesanan yang dikerjakan.
3. Pelanggan kesulitan untuk melakukan pemesanan dan terkadang memakan waktu yang lama.

3.7 Pemecahan Masalah

Dengan melihat adanya permasalahan yang ada, maka penulis mengajukan pemecahan masalah dengan mengembangkan sistem pengelolaan data. Keuntungan yang diperoleh dari pengembangan sistem pengelolaan data yaitu:

1. Merancang sistem informasi pengelolaan data laundry berbasis dekstop yang bertujuan untuk memudahkan pengelolaan data pesanan, pelanggan, dan laporan data pesanan.
2. Meminimalisir terjadinya kehilangan data yang akan mempersulit dalam evaluasi dan pengembangan usaha.
3. Meningkatkan kinerja usaha agar lebih efisien dan efektif.

BAB IV

PERANCANGAN SISTEM USULAN

4.1 Tahapan Perancangan Sistem

4.1.1 Analisis kebutuhan

Analisa kebutuhan fungsional program yang diperlukan dalam merancang sistem dan kebutuhan pengguna sistem.

1. Kebutuhan Pengguna

Sistem ini memiliki dua pengguna yang dapat mengakses sistem, yaitu: Pemilik dan Staff Admin. Pengguna memiliki karakteristik interaksi dengan sistem dan memiliki kebutuhan informasi sebagai berikut:

- a. Skenario Kebutuhan Pemilik
 - 1) Mengelola data pesanan
 - 2) Melihat riwayat data pesanan
 - 3) Melihat data pelanggan
 - 4) Melihat laporan data pesanan
- b. Skenario Kebutuhan Staff Admin
 - 1) Input data pesanan
 - 2) Input data pelanggan
 - 3) Melihat data pesanan
 - 4) Membuat laporan data pesanan

2. Kebutuhan Sistem

- a) Untuk memakai sistem maka pengguna harus *login* terlebih dahulu dengan memasukkan username dan password agar tetap terjaga privasinya.

- b) Pengguna dapat memasukan data pesanan yang dapat diakses pada halaman data pesanan.
- c) Pengguna dapat melihat data pesanan perhari di halaman data pesanan.
- d) Pengguna dapat mencetak data pesanan dengan mengakes file PDF yang ada di halaman data pesanan untuk laporan.
- e) Pengguna harus melakukan *Logout* setelah memakai sistem.

4.1.2 Rancangan Use Case Diagram



Gambar IV. 1 Rancangan *Use Case Diagram*

1. Deskripsi *Use Case Login*

<i>Use Case Name</i>	<i>Login</i>
<i>Requirements</i>	Pemilik dan staff admin harus memasukan username untuk login.
<i>Goal</i>	Pemilik dan staff admin berhasil login dan mengakses sistem.
<i>Pre-Condition</i>	Menjalankan sistem
<i>Post-Condition</i>	Berhasil <i>login</i> ke sistem
<i>Failed end Condition</i>	<i>Username</i> salah.
<i>Actors</i>	Pemilik dan staff admin
<i>Main Flow / Basic Path</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pemilik dan staff admin berhasil login ke sistem dengan username. 2. Pemilik dan staff admin dapat mengakses sistem. 3. Pemilik dan staff admin dapat melakukan <i>logout</i>.

Tabel IV. 1 Deskripsi *Use Case Diagram* Login

2. Deskripsi *Use Case Input Data* Pelanggan

<i>Use Case Name</i>	<i>Input Data Pelanggan</i>
<i>Requirements</i>	Pemilik dan staff admin harus <i>login</i>
<i>Goal</i>	Pemilik dan staff admin dapat meng- <i>input</i> data pelanggan
<i>Pre-Condition</i>	Pemilik dan staff admin harus sudah <i>login</i>
<i>Post-Condition</i>	Berhasil input data pelanggan
<i>Failed end Condition</i>	Gagal input data pelanggan
<i>Actors</i>	Pemilik dan staff admin
<i>Main Flow / Basic Path</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pemilik dan staff admin membuka halaman <i>Input Data Pelanggan</i> 2. Pemilik dan staff admin meng-<i>input</i> nama pelanggan 3. Pemilik dan staff admin meng-<i>input</i> alamat pelanggan 4. Pemilik dan staff admin meng-<i>input</i> nomor HP pelanggan 5. Pemilik dan staff admin menekan tombol simpan untuk menyimpan data pelanggan

Tabel IV. 2 *Use Case Diagram Input Data* Pelanggan

3. Deskripsi *Use Case* Melihat Data Pesanan

<i>Use Case Name</i>	Melihat Data Pesanan
<i>Requirements</i>	Staff admin sudah <i>Login</i>
<i>Goal</i>	Berhasil melihat data pesanan
<i>Pre-Condition</i>	Staff admin harus sudah <i>login</i>
<i>Post-Condition</i>	Berhasil melihat data pesanan
<i>Failed end Condition</i>	Gagal melihat data pelanggan

<i>Actors</i>	Staff Admin
<i>Main Flow / Basic Path</i>	1. Staff admin membuka halaman data pesanan 2. Staff admin melihat data pesanan

Tabel IV. 3 *Use Case Diagram* Melihat Data Pesanan

4. Deskripsi *Use Case* Cetak Data Pesanan

<i>Use Case Name</i>	Cetak Data Pesanan
<i>Requirements</i>	Pemilik dan staff admin harus sudah login
<i>Goal</i>	Pemilik dan staff admin berhasil mencetak data pesanan
<i>Pre-Condition</i>	Pemilik dan staff admin sudah login
<i>Post-Condition</i>	Berhasil berhasil mencetak data pesanan
<i>Failed end Condition</i>	Gagal mencetak data pesanan
<i>Actors</i>	Pemilik
<i>Main Flow / Basic Path</i>	1. Pemilik dan staff admin membuka halaman data pesanan 2. Pemilik dan staff admin menekan tombol cetak untuk mencetak data pesanan

Tabel IV. 4 *Use Case Diagram* Cetak Data Pesanan

5. Deskripsi *Use Case Input* Data Pesanan

<i>Use Case Name</i>	<i>Input</i> Data Pesanan
<i>Requirements</i>	Pemilik dan staff admin sudah <i>login</i>
<i>Goal</i>	Pemilik dan staff admin berhasil meng- <i>input</i> data pesanan
<i>Pre-Condition</i>	Pemilik dan staff admin sudah <i>login</i>
<i>Post-Condition</i>	Berhasil meng- <i>input</i> data pesanan
<i>Failed end Condition</i>	Gagal <i>input</i> data pesanan
<i>Actors</i>	Pemilik dan staff admin
<i>Main Flow / Basic Path</i>	1. Pemilik dan staff admin membuka halaman data pesanan 2. Pemilik dan staff admin meng- <i>input</i> nama pelanggan 3. Pemilik dan staff admin meng- <i>input</i> jenis pesanan 4. Pemilik dan staff admin meng- <i>input</i> berat barang 5. Pemilik dan staff admin meng- <i>input</i> harga pesanan 6. Pemilik dan staff admin menekan tombol simpan untuk menyimpan data pesanan

Tabel IV. 5 *Use Case Diagram Input* Data Pesanan

6. Deskripsi *Use Case* Melihat Riwayat Data Pesanan

<i>Use Case Name</i>	Melihat Riwayat Data Pesanan
----------------------	------------------------------

<i>Requirements</i>	Pemilik harus sudah login
<i>Goal</i>	Berhasil melihat riwayat data pesanan
<i>Pre-Condition</i>	Pemilik harus sudah login
<i>Post-Condition</i>	Dapat melihat riwayat data pesanan
<i>Failed end Condition</i>	Gagal melihat riwayat data pelanggan
<i>Actors</i>	Pemilik
<i>Main Flow / Basic Path</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pemilik membuka halaman data pesanan 2. Pemilik memilih tanggal yang diinginkan 3. Pemilik melihat riwayat data pesanan

Tabel IV. 6 *Use Case Diagram* Melihat Riwayat Data Pesanan

7. Deskripsi *Use Case* Cetak Pembayaran

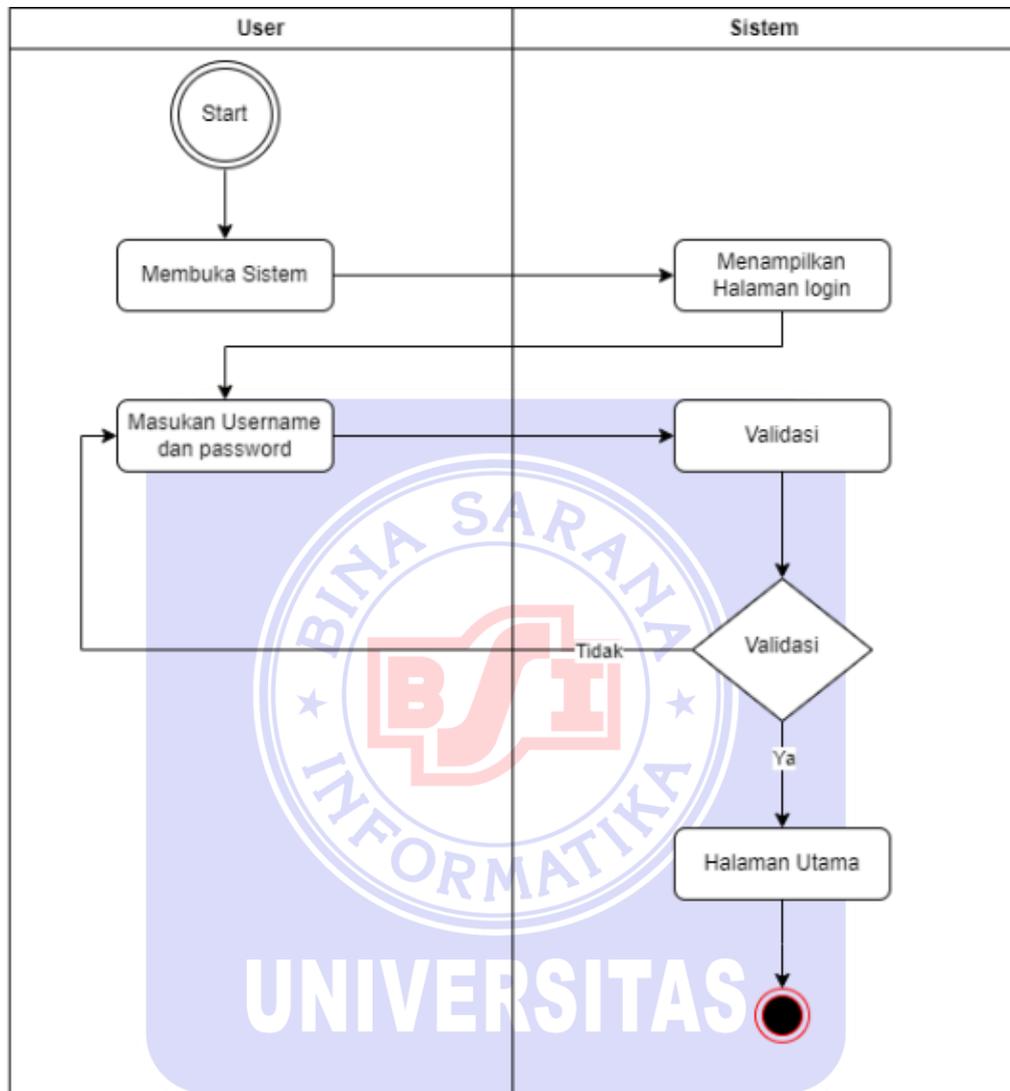
<i>Use Case Name</i>	Cetak Pembayaran
<i>Requirements</i>	Staff admin harus sudah login
<i>Goal</i>	Staff admin berhasil mencetak pembayaran
<i>Pre-Condition</i>	Staff admin sudah login
<i>Post-Condition</i>	Berhasil berhasil mencetak pembayaran
<i>Failed end Condition</i>	Gagal mencetak pembayaran
<i>Actors</i>	Staff admin
<i>Main Flow / Basic Path</i>	<ol style="list-style-type: none"> 3. Staff admin membuka halaman data pesanan 4. Staff admin memilih data pesanan yang ingin dicetak 5. Staff admin menekan tombol cetak untuk mencetak pembayaran

Tabel IV. 7 Deskripsi *Use Case* Cetak Pembayaran

UNIVERSITAS

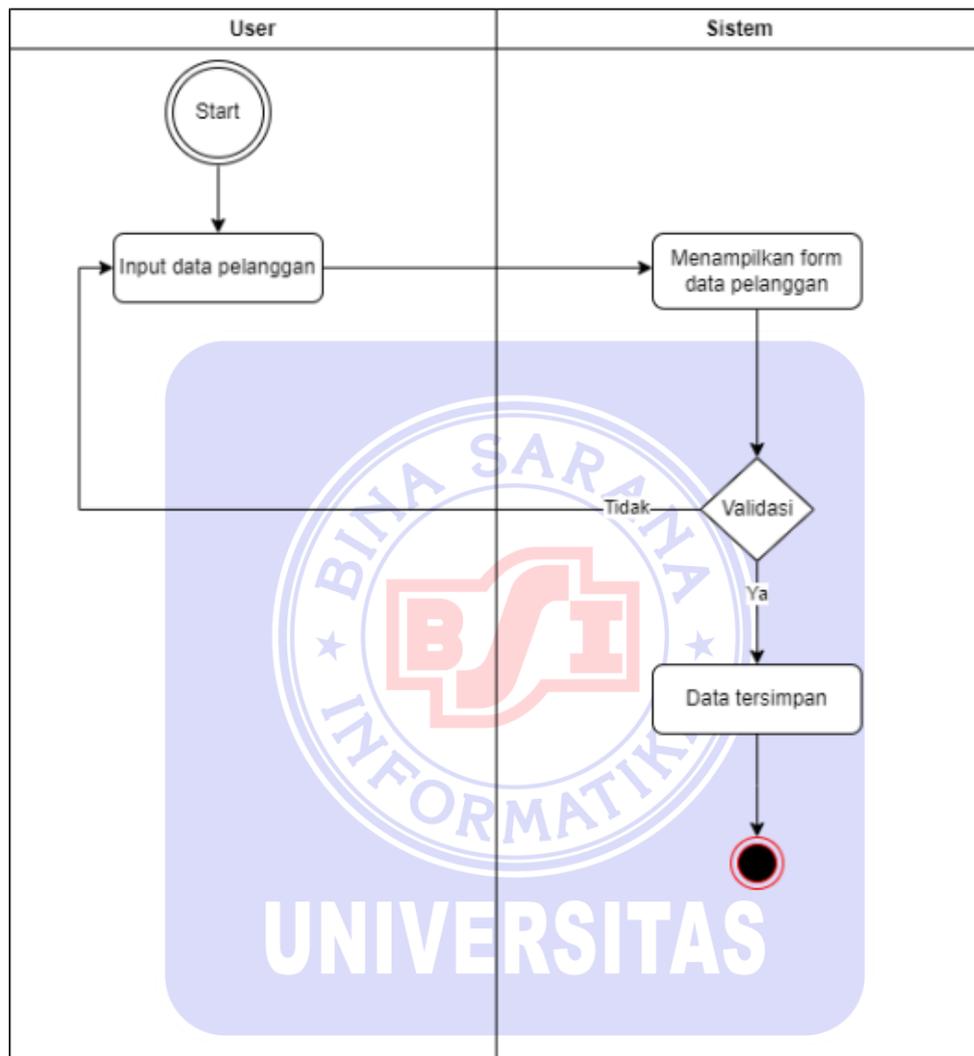
4.1.3 Rancangan Activity Diagram

1. Activity Diagram Login



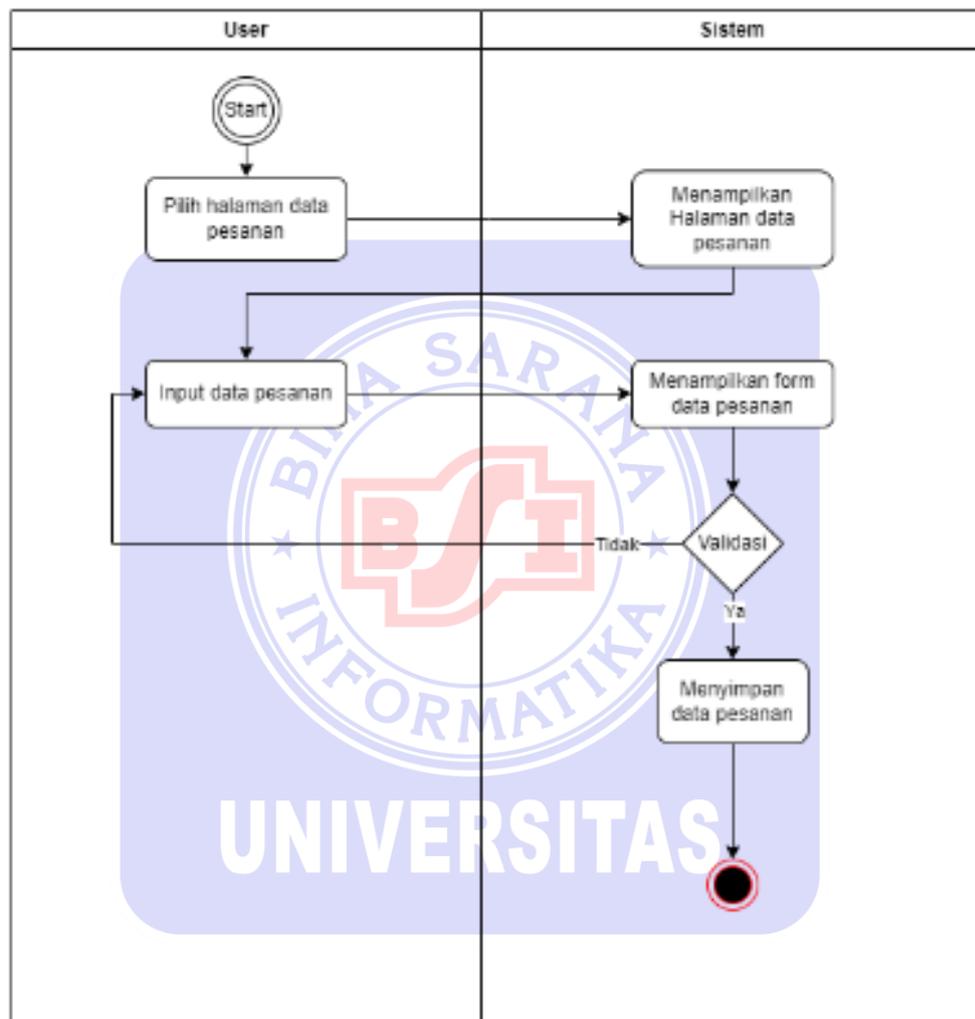
Gambar IV. 2 Activity Diagram Login

2. *Activity Diagram Input Data Pelanggan*



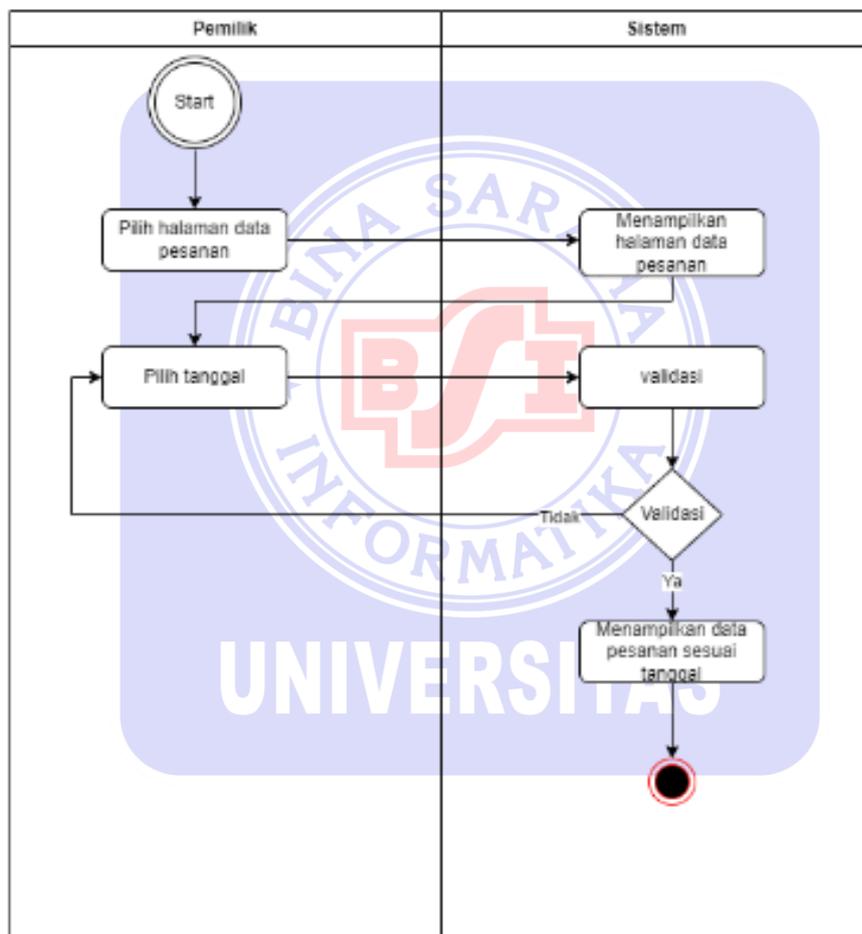
Gambar IV. 3 *Activity Diagram Input Data Pelanggan*

3. *Activity Diagram Data Pesanan*



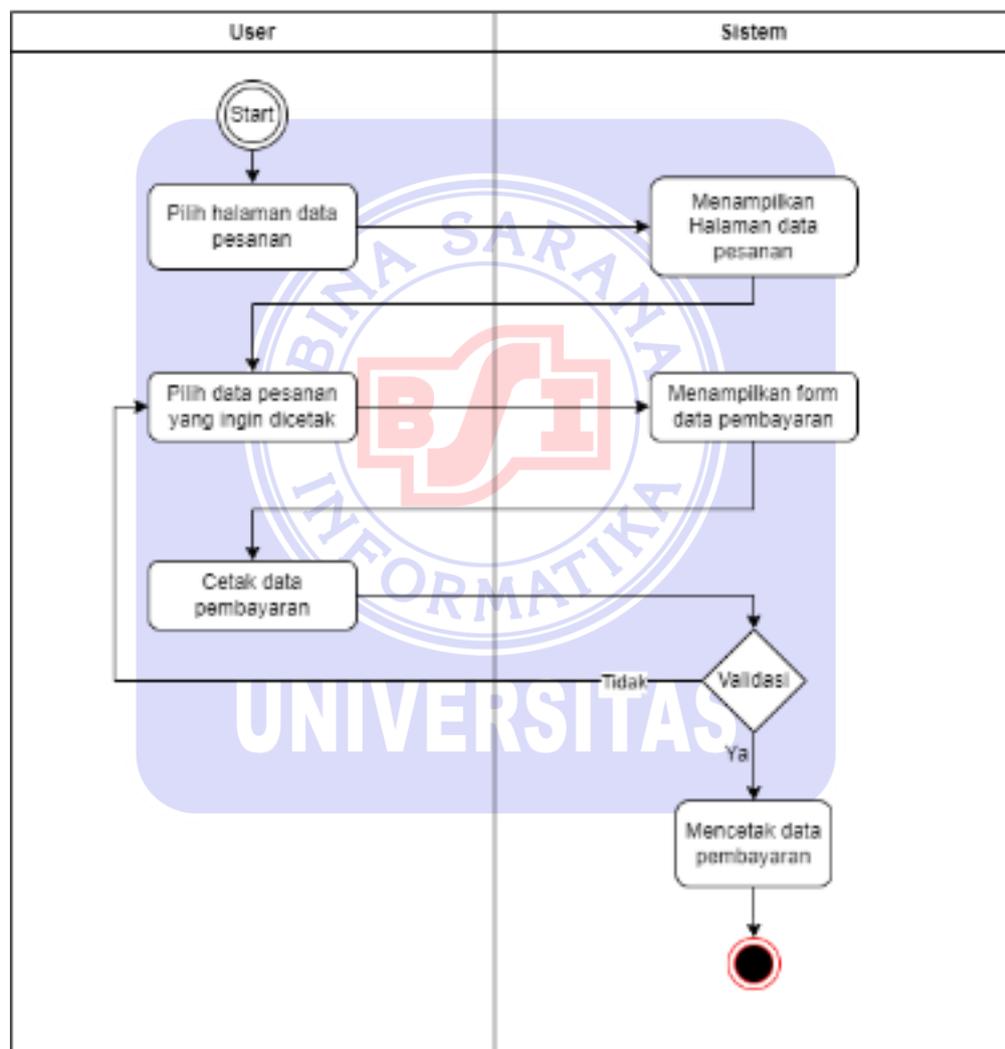
Gambar IV. 4 *Activity Diagram Data Pesanan*

4. *Activity Diagram* Melihat Riwayat Pesanan



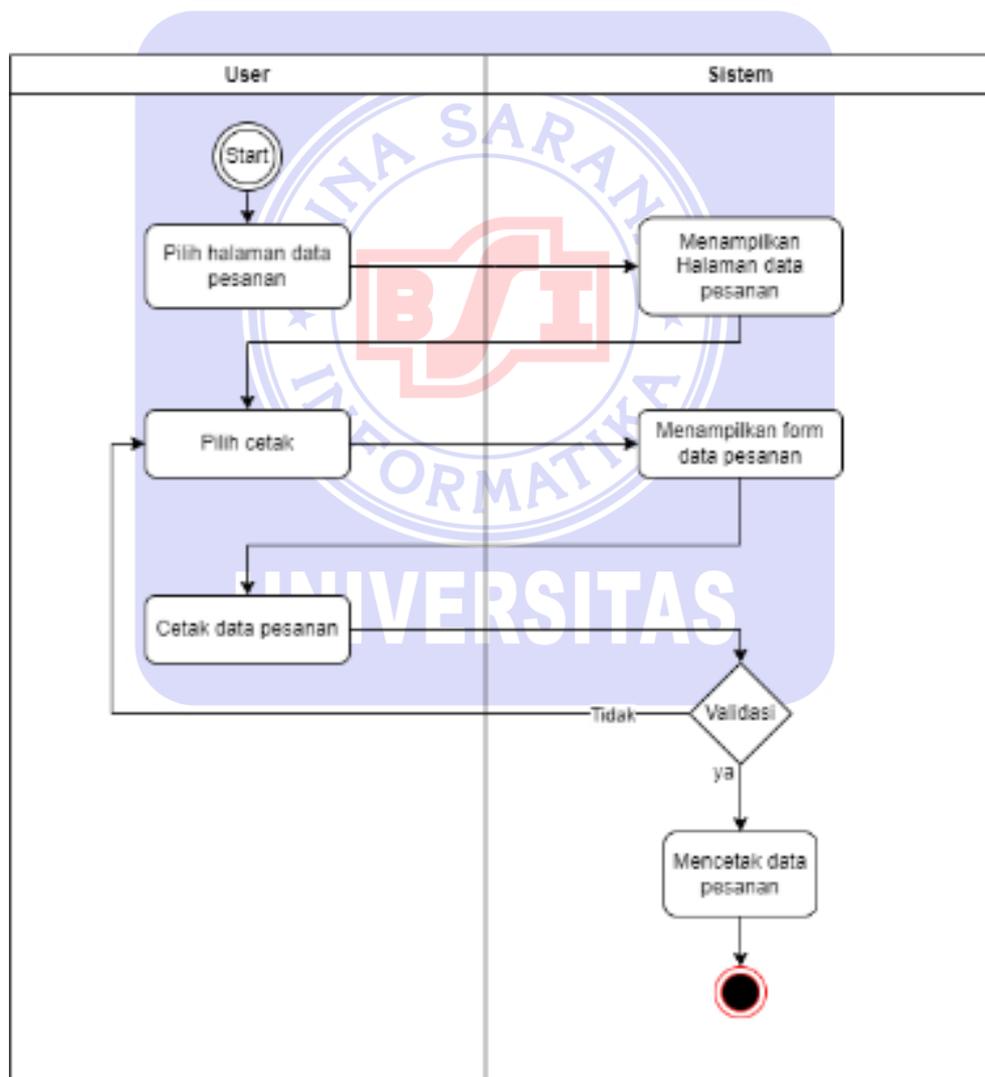
Gambar IV. 5 *Activity Diagram* Melihat Riwayat Pesanan

5. *Activity Diagram* Mencetak Data Pembayaran



Gambar IV. 6 *Activity Diagram* Mencetak Data Pembayaran

6. *Activity Diagram* Mencetak Laporan Data Pesanan



Gambar IV. 7 *Activity Diagram* Mencetak Laporan Data Pesanan

4.1.4 Rancangan Dokumen Sistem Usulan

Dokumen masukan merupakan dokumen yang diinput oleh pemilik yang akan menghasilkan dokumen.

1. Dokumen Masukan

a) Nama Dokumen : Data Pesanan

Fungsi : Untuk mengetahui data pesanan yang masuk

Sumber : Petugas

Tujuan : Sistem

Media : Form Komputer

Jumlah : 1

Frekuensi : Setiap ada pesanan masuk

Bentuk : Lampiran C.1

2. Dokumen Keluaran

a) Nama Dokumen : Data Pembayaran

Fungsi : Untuk informasi kepada pelanggan

Sumber : Sistem

Tujuan : Petugas

Jumlah : 1 Kertas

Frekuensi : Setiap ada pesanan masuk

Bentuk : Lampiran D.1

b) Nama Dokumen : Laporan Data Pesanan

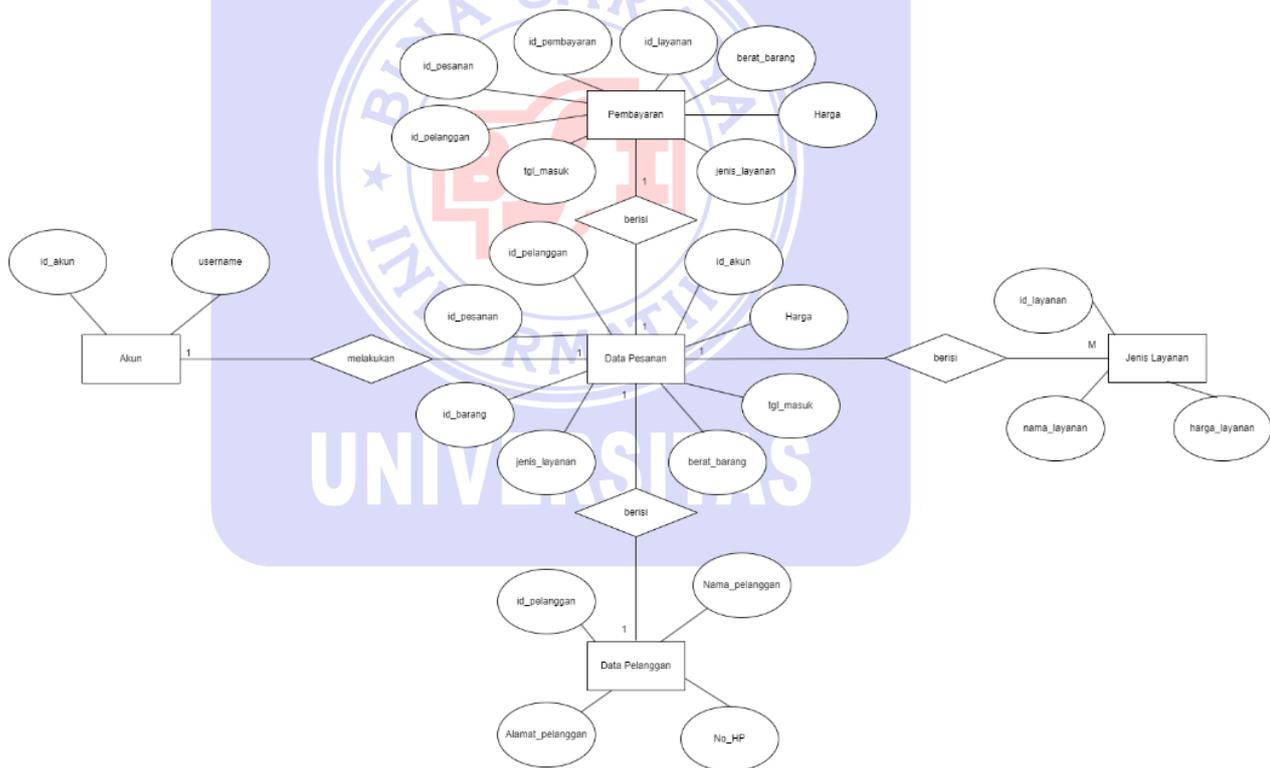
Fungsi : Untuk mengetahui semua pesanan yang masuk

Sumber : Sistem

Tujuan : Pemilik
 Media : Tampilan komputer
 Jumlah : 1 Kertas
 Frekuensi : Setiap ada laporan yang dibuat
 Bentuk : Lampiran D.2

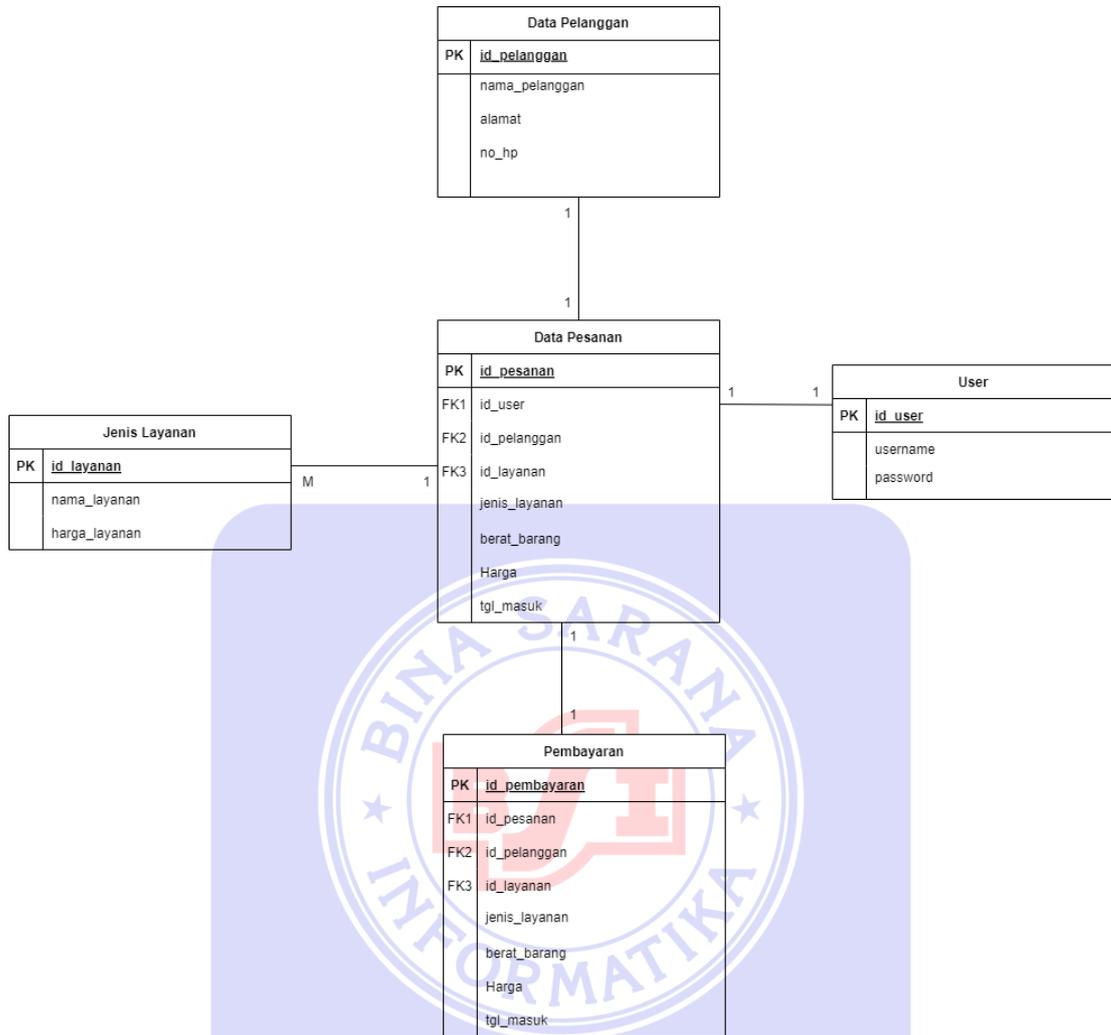
4.2 Perancangan Perangkat Lunak

4.2.1 Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar IV. 8 Entity Relationship Diagram (ERD)

4.2.2 Logical Structure Record (LRS)



Gambar IV. 9 Logical Structure Record (LRS)

4.2.3 Spesifikasi File

File yang digunakan dalam sistem ini akan menentukan struktur database yang menunjukkan detail-detil dari data. File-file ini disimpan pada database dengan parameter-parameter sebagai berikut:

1. Spesifikasi File User

- Nama File : User
- Akronim : Pengguna
- Fungsi : Untuk menyimpan data *user*

Tipe File : File Master

Organisasi File : *Indexed Sequential*

Akses File : Random

Media : Harddisk

Panjang *Record* : 30

Kunci *Field* : id_user

Software : MySQL

No	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	Id User	id_user	Int	6	<i>Primary Key</i>
2.	Username	username	Varchar	12	
3.	Password	password	Varchar	12	

Tabel IV. 8 Spesifikasi File User

2. Spesifikasi File Data Pelanggan

Nama File : Data Pelanggan

Akronim : data pelanggan

Fungsi : Untuk menyimpan data pelanggan

Tipe File : File Master

Organisasi File : *Indexed Sequential*

Akses File : Random

Media : Harddisk

Panjang *Record* : 66

Kunci *Field* : id_pelanggan

No	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	Id Pelanggan	id_pelanggan	Int	6	<i>Primary Key</i>

2.	Nama Pelanggan	nama_pelanggan	Varchar	15	
3.	Alamat Pelanggan	alamat_pelanggan	Varchar	30	
4.	Nomor HP	no_hp	Varchar	15	

Tabel IV. 9 Spesifikasi File Data Pelanggan

3. Spesifikasi File Data Pesanan

Nama File : Data Pesanan

Akronim : data pesanan

Fungsi : Untuk menyimpan data pesanan

Tipe File : File Transaksi

Organisasi File : *Indexed Sequential*

Akses File : Random

Media : Harddisk

Panjang *Record* : 59

Kunci *Field* : id_pesanan

No	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	Id Pesanan	id_pesanan	Int	6	<i>Primary Key</i>
2.	Id Pelanggan	id_pelanggan	Int	6	
3.	Id User	id_user	Int	6	
4.	Id Layanan	id_layanan	Int	6	
5.	Tanggal Masuk	tgl_masuk	Varchar	15	
6.	Jenis Layanan	jenis_layanan	Varchar	10	
7.	Berat Barang	berat_barang	Int	3	
8.	Harga	Harga	Int	7	

Tabel IV. 10 Spesifikasi File Data Pesanan

4. Spesifikasi File Jenis Layanan

Nama File : Jenis Layanan

Akronim : Jenis layanan

Fungsi : Untuk menyimpan data jenis layanan

Tipe File : File Master

Organisasi File : *Indexed Sequential*

Akses File : Random

Media : Harddisk

Panjang *record* : 25

Kunci *field* : id_barang

Software : MySQL

No	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	Id Layanan	id_layanan	Int	6	<i>Primary Key</i>
2.	Nama Layanan	nama_layanan	Varchar	12	
3.	Harga Layanan	harga_layanan	Int	7	

Tabel IV. 11 Spesifikasi File Jenis Layanan

5. Spesifikasi File Pembayaran

Nama File : Pembayaran

Akronim : pembayaran

Fungsi : Untuk mencetak pembayaran

Tipe File : File Transaksi

Organisasi File : *Indexed Sequential*

Akses File : Random

Media : Harddisk

Panjang *Record* : 59

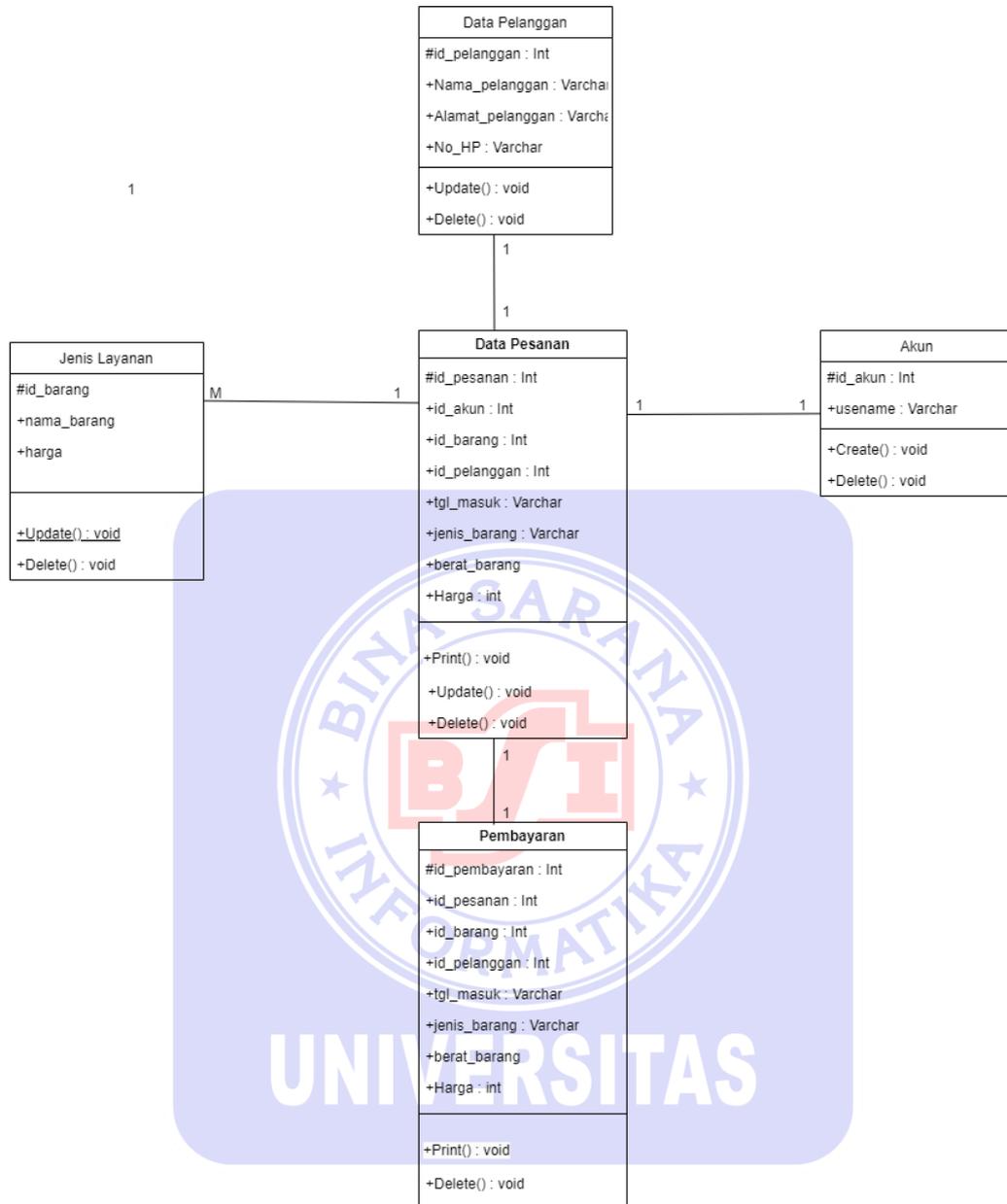
Kunci *Field* : id_pesanan

No	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	Id Pembayaran	id_pembayaran	Int	6	<i>Primary Key</i>
2.	Id Pelanggan	id_pelanggan	Int	6	
3.	Id Pesanan	id_pesanan	Int	6	
4.	Id Layanan	id_layanan	Int	6	
5.	Tanggal Masuk	tgl_masuk	Varchar	15	
6.	Jenis Layanan	jenis_layanan	Varchar	10	
7.	Berat Barang	berat_barang	Int	3	
8.	Harga	Harga	Int	7	

Tabel IV. 12 Spesifikasi File Pembayaran



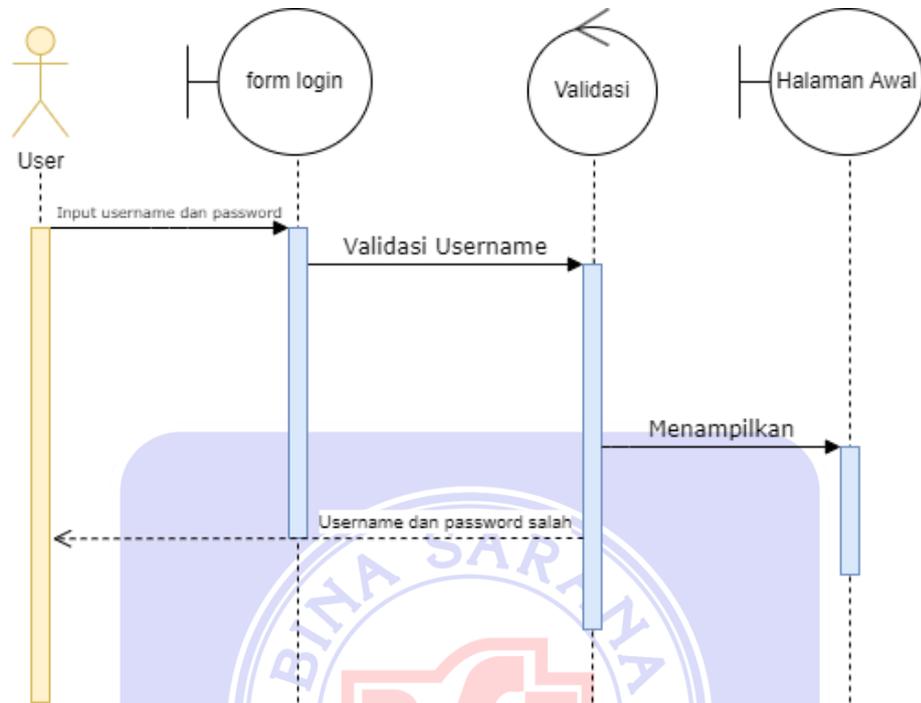
4.2.4 Class Model/ Class Diagram



Gambar IV. 10 Class Diagram

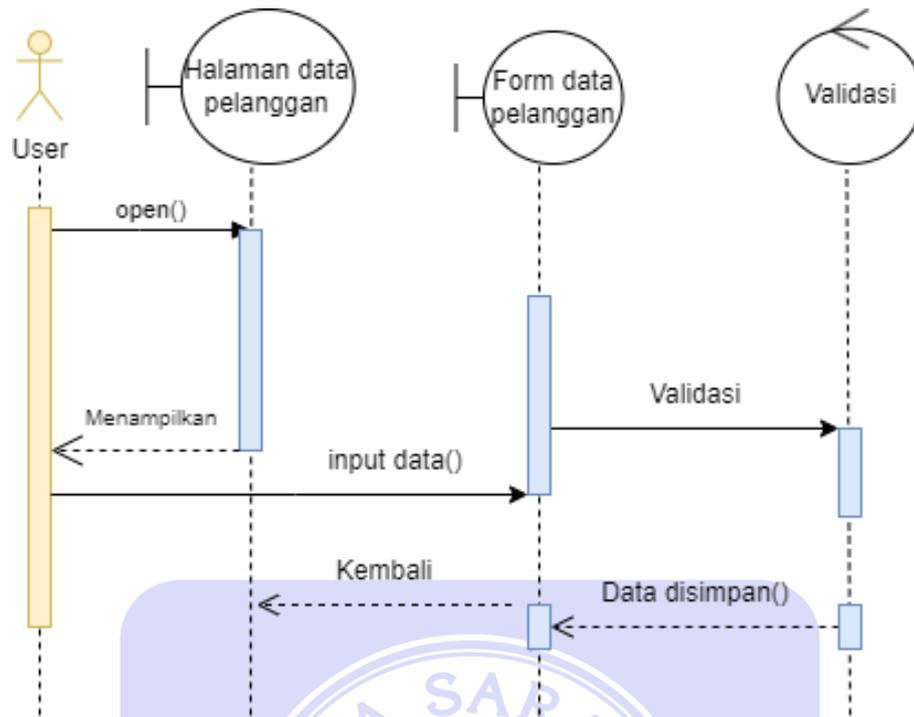
4.2.5 Sequence Diagram

1. Sequence Diagram Login



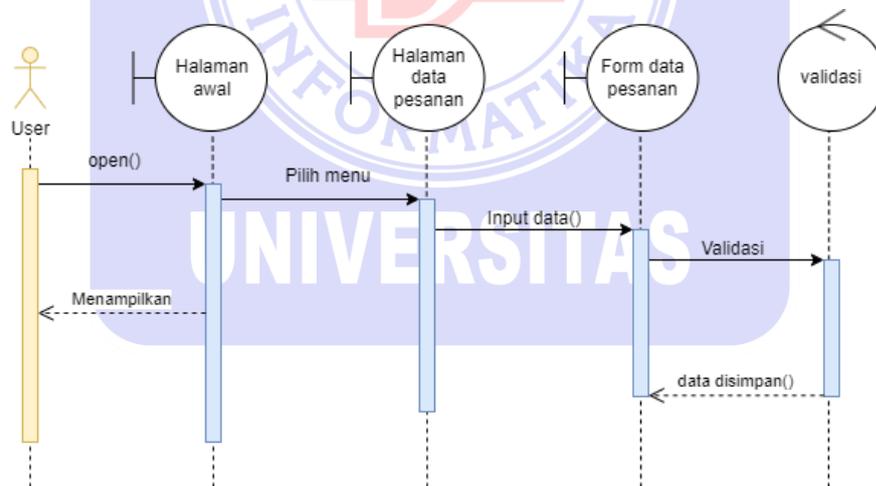
Gambar IV. 11 Sequence Diagram Login

2. Sequence Diagram Data Pelanggan



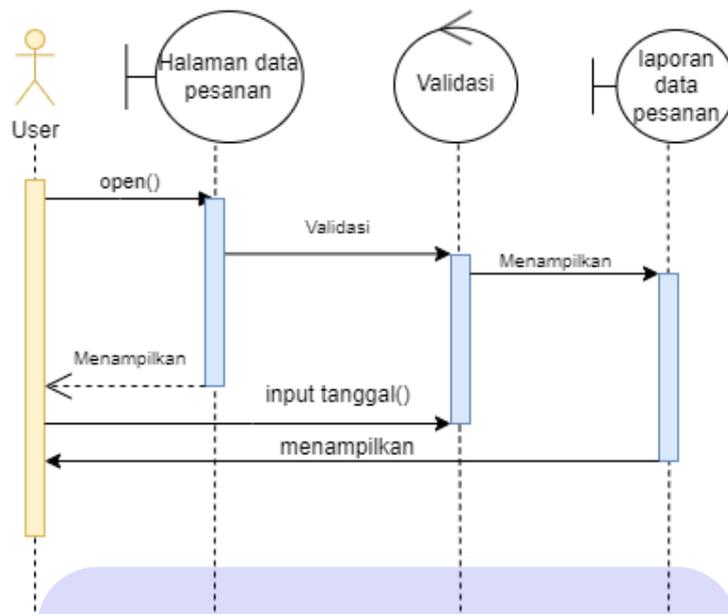
Gambar IV. 12 *Sequence Diagram* Data Pelanggan

3. *Sequence Diagram* Data Pesanan



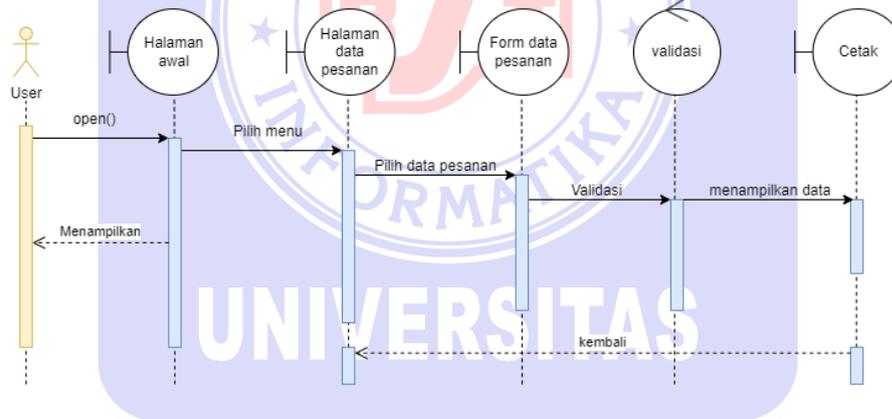
Gambar IV. 13 *Sequence Diagram* Data Pesanan

4. *Sequence Diagram* Melihat Riwayat Pesanan



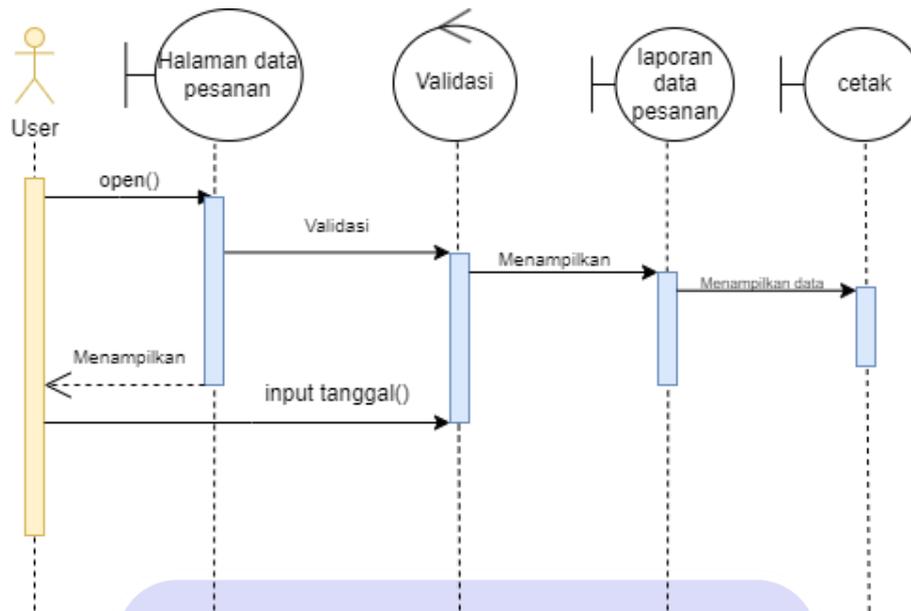
Gambar IV. 14 *Sequence Diagram* Melihat Riwayat Pesanan

5. *Sequence Diagram* Mencetak Pembayaran



Gambar IV. 15 *Sequence Diagram* Mencetak Pembayaran

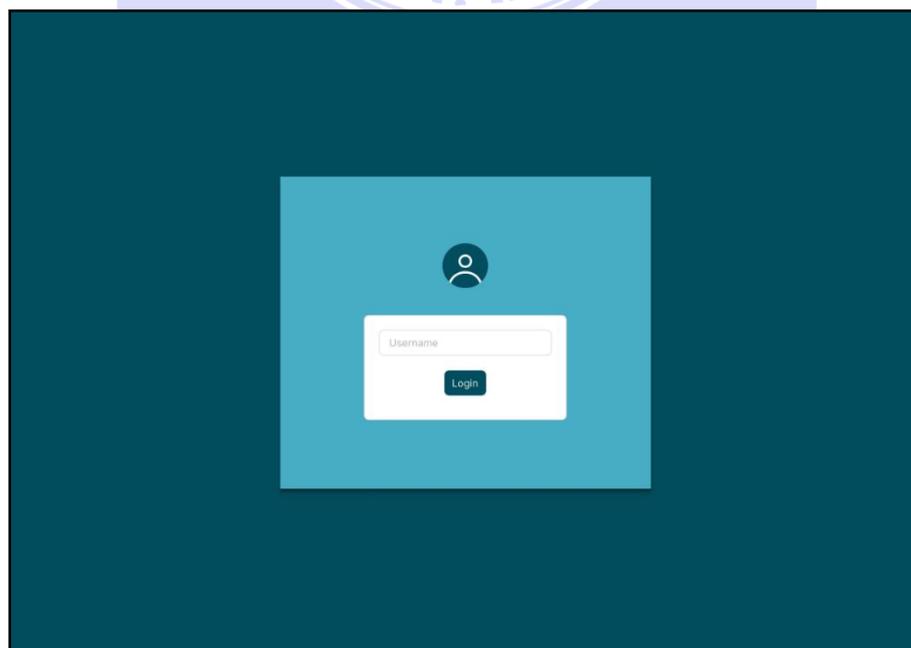
6. *Sequence Diagram* Mencetak Laporan



Gambar IV. 16 *Sequence Diagram* Melihat Riwayat Pesanan

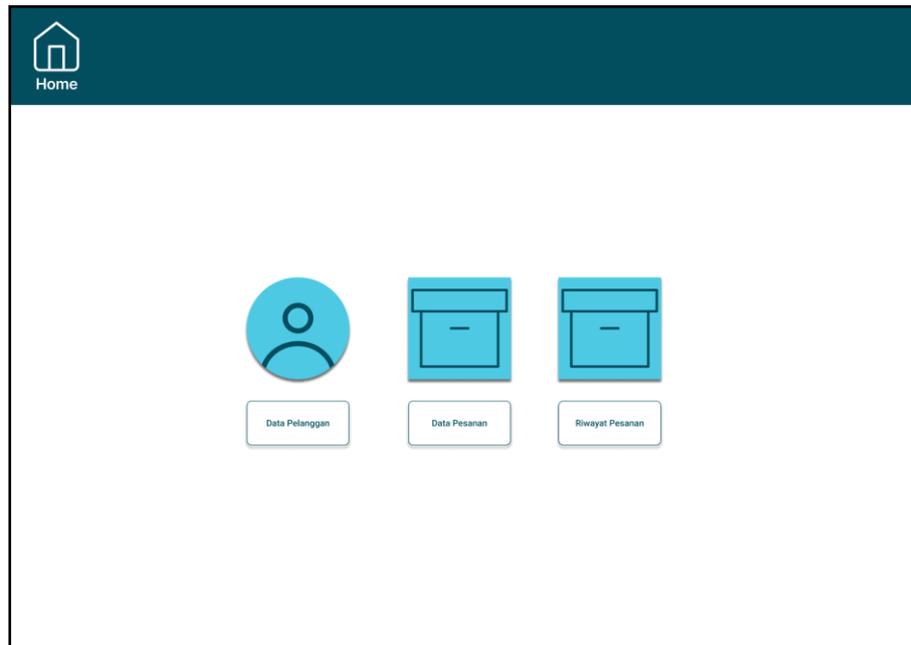
4.2.6 Rancangan Prototype

1. Rancangan Halaman Login



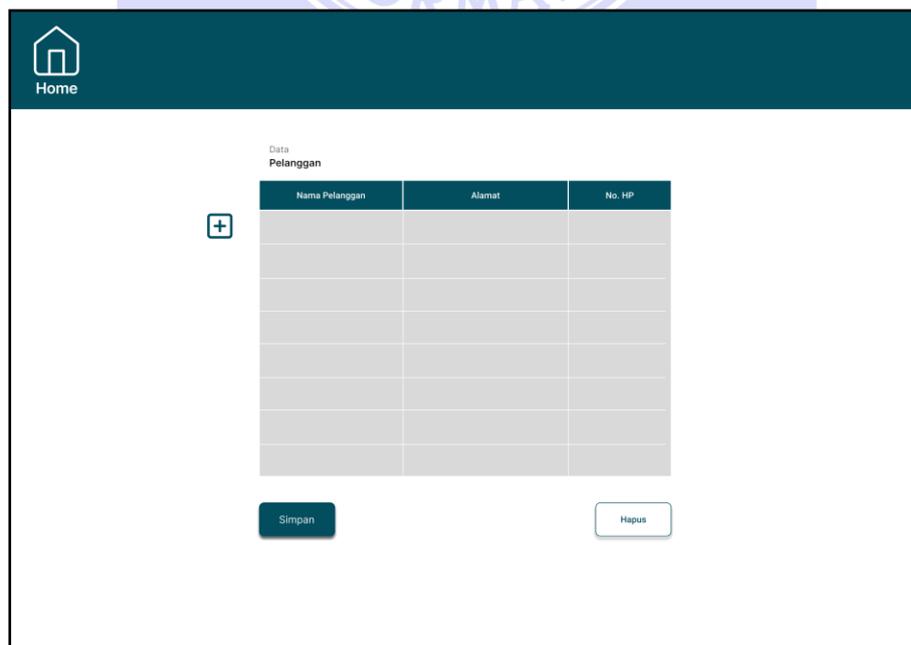
Gambar IV. 17 Rancangan Halaman *Login*

2. Rancangan Halaman Utama



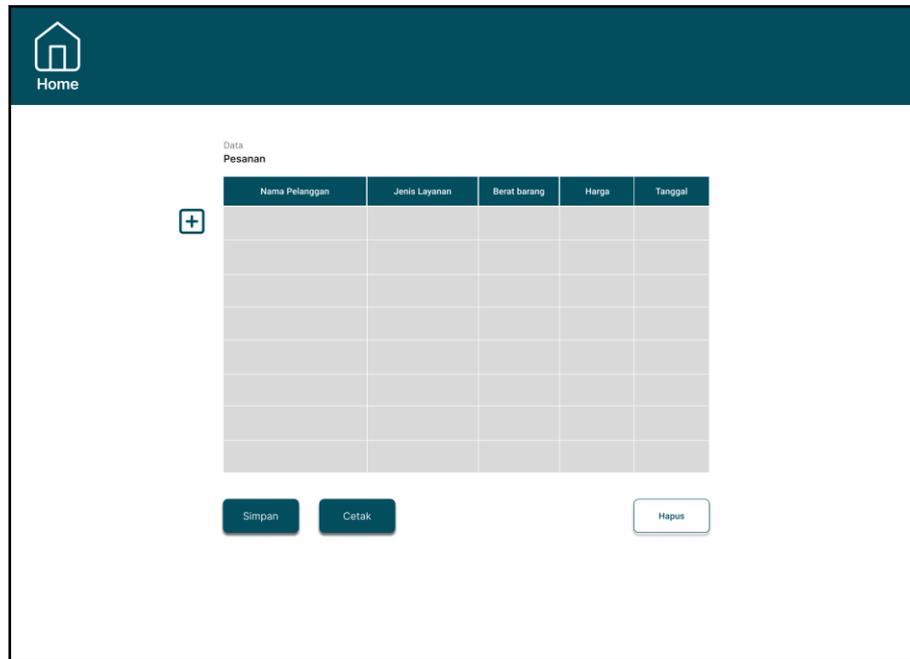
Gambar IV. 18 Rancangan Halaman Utama

3. Rancangan Halaman Data Pelanggan



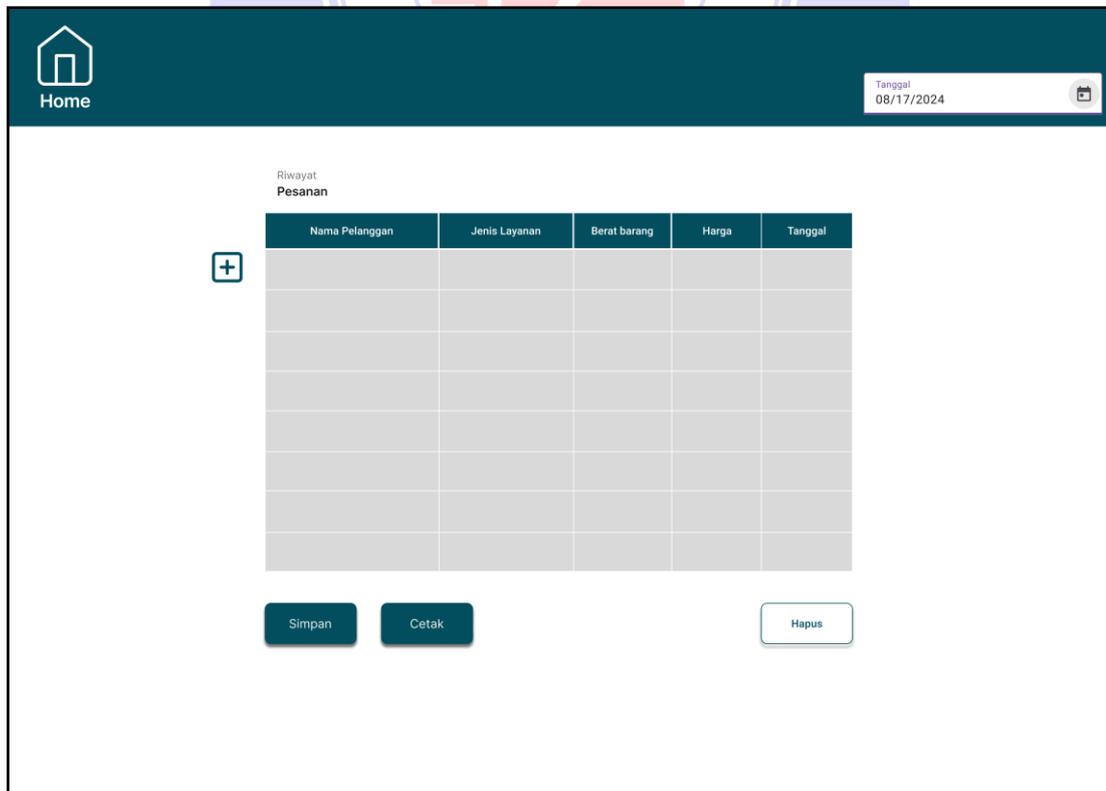
Gambar IV. 19 Rancangan Halaman Data Pelanggan

4. Rancangan Halaman Data Pesanan



Gambar IV. 20 Rancangan Halaman Data Pesanan

5. Rancangan Halaman Melihat Riwayat Pesanan



Gambar IV. 21 Rancangan Halaman Melihat Riwayat Pesanan

6. Rancangan Halaman Laporan Pesanan



Nama Pelanggan	Jenis Layanan	Berat barang	Harga	Tanggal

Gambar IV. 22 Rancangan Halaman Laporan Pesanan

7. Rancangan Halaman Pembayaran

AYA Laundry



Taman Griya Asri blok D6/10 Batu Gede Keluarahan Cilebut Barat Kecamatan
Sukaraja Kabupaten Bogor Provinsi Jawa Barat. Tlp/WA : (+62)8954-02650818

Tanggal: 12 October, 2025

No	Layanan	Berat	Harga
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
Total			

Gambar IV. 23 Rancangan Halaman Pembayaran

4.2.7 Spesifikasi Hardware dan Software

1. Spesifikasi *Hardware*

a) *CPU*

(1) *Processor 2.4GHz*

(2) *Harddisk* 500 GB

(3) *RAM* 4 GB

b) *Mouse*

c) *Keyboard*

d) *Monitor*

2. Spesifikasi Software

a) Sistem Operasi Ms. Windows 10

b) XAMPP v.3.3.0

c) MySQL

d) Google Chrome

4.2.8 Pengujian Rancangan Antarmuka

Pengujian rancangan *interface* dilakukan oleh calon pengguna. Pengujian *interface* terdapat dua macam yaitu pengujian *frond-end* dan *back-end*.

1. Pengujian *Front-end*

Partisipan	Akses Login	Input Data	Cetak Data	Akses menu	Logout
1	√	√	√	√	√
Sukses	1	1	1	1	1
Nilai Kesuksesan	100%	100%	100%	100%	100%

Tabel IV. 13 Pengujian *Front End*

2. Pengujian *Back-end*

Partisipan	Akses Login	Input Data	Cetak Data	Akses menu	Logout
1	√	√	√	√	√
Sukses	1	1	1	1	1
Nilai Kesuksesan	100%	100%	100%	100%	100%

Tabel IV. 14 Pengujian *Back End*

4.2 Jadwal Implementasi

No	Kegiatan	Waktu											
		Bulan I				Bulan II				Bulan III			
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	Persiapan data awal	■	■										
2	Analisa		■	■									
3	Desain Sistem			■	■	■	■	■	■				
4	Desain Perangkat Lunak			■	■	■	■	■					
5	Evaluasi dan Operasional									■	■	■	■

Tabel IV. 15 Jadwal Implementasi



BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan mengenai pembahasan Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Laundry Pada Aya Laundry dapat terlihat bahwa pengelolaan data yang dilakukan secara manual tidak efisien dan akan menyebabkan resiko. Oleh karena itu penulis mengambil kesimpulan bahwa:

1. Dengan adanya sistem yang sudah terkomputerisasi dalam penginputan data barang dan pesanan akan mempermudah dalam pengelolaan data secara efektif dan efisien.
2. Mengurangi terjadinya kesalahan dan resiko dalam pengelolaan data.

5.2 Saran

Dari kesimpulan di atas maka penulis ingin menyampaikan beberapa saran dengan tujuan dapat bermanfaat untuk menjalankan sistem pengelolaan data sebagai berikut:

1. Untuk mengatasi masalah yang terjadi pada sistem, maka penulis menyarankan agar sistem pengelolaan data laundry pada Aya Laundry Bogor menggunakan sistem komputerisasi, agar pengelolaan data menjadi lebih efektif dan efisien.
2. Selalu mengecek data laundry secara berkala untuk menghindari perbedaan data dengan di lapangan.
3. Data yang diinput dan dihasilkan harus selalu dilakukan *back-up*, agar meminimalisir resiko kehilangan data.

DAFTAR PUSTAKA

- Adiwijaya, F. F., Amaruloh, D. S., & Mulya, A. R. (2021). SISTEM REGISTRASI SURAT PERINTAH TUGAS (SPT) DI DINAS PEKERJAAN UMUM, PENATAAN RUANG DAN PERTANAHAN PROVINSI KEPULAUAN RIAU. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika*, 10(2).
<https://ojs.unikom.ac.id/index.php/komputa/article/view/6806>
- Adlan Al Hawari Nasution, M., & Suryana, E. (2023). RANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERUPA APLIKASI AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID. *Jurnal Media Infotama*, 19(2), 341139.
<https://jurnal.unived.ac.id/index.php/jmi/article/view/4771>
- Ain Banyal, N., Umel Mandiri, S., & Raya Abepura Kotaraja Jayapura Papua Sur-el, J. (2022). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI LAPORAN CAPAIAN KINERJA PADA KANTOR WILAYAH KEMENTERIAN AGAMA PROVINSI PAPUA BERBASIS WEBSITE. *Jurnal Ilmiah MATRIK*, 24(3), 268–274.
<https://journal.binadarma.ac.id/index.php/jurnalmatrik/article/view/2032>
- Arifudin, D., Heryanti, L., & Pramesti, D. (2021). *PELATIHAN DESAIN MOCKUP DAN LOGO SEBAGAI BRANDING PRODUK UNTUK MENINGKATKAN NILAI JUAL BAGI UMKM*. 5(5), 2640–2651.
<https://doi.org/10.31764/jmm.v5i5.5847>
<https://journal.ummat.ac.id/index.php/jmm/article/view/5304>
- Chairane, Puan, A., Syahputra, R., Aldine, T. T., & Nurbaiti. (2023). *MANFAAT PENGGUNAAN DATABASE DALAM PENINGKATAN LAYANAN*

PERPUSTAKAAN UIN SUMATERA UTARA. 1(3), 14–19.

<https://jurnal.alimspublishing.co.id/index.php/JITI/article/download/264/231>

Dedi, Iqbal, M., & Julyanto, M. F. (2020). Sistem Informasi Pelayanan Jasa Laundry pada Rangka Laundry and Dry Cleaning Berbasis WEB. *Academic Journal of Computer Science Research*, 2, 35–41.

<https://www.academia.edu/download/94173716/304.pdf>

Effendy, E., Siregar, E. A., Fitri, P. C., & Damanik, I. A. S. (2023). Mengenal Sistem Informasi Manajemen Dakwah (Pengertian Sistem, Karakteristik Sistem).

Jurnal Pendidikan Dan Konseling, 5, 4343–4349.

<http://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpdk/article/view/14061>

Faisal, M., Sidik, D., & Apriyanto, B. (2023). Sistem Pakar Untuk Screening Awal Pada Gangguan PTSD (Post Traumatic Stress Disorder) Menggunakan Metode Forward Chaining Berbasis Website. *Jurnal Ilmu Komputer, Teknik Dan Multimedia*, 1(3). <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/Biner>

Fitria, O., Hasanah, N., Pd, M., & Untari, R. S. (n.d.). *BUKU AJAR REKAYASA PERANGKAT LUNAK Diterbitkan oleh UMSIDA PRESS UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO 2020*. UMSIDA Press.

Hafsari, R., Aribé, E., & Maulana, N. (2023). *PERANCANGAN SISTEM*

INFORMASI MANAJEMEN INVENTORI DAN PENJUALAN PADA

PERUSAHAAN PT. INHUTANI V. 10(2). [https://e-](https://e-jurnal.lppmunsera.org/index.php/PROSISKO/article/view/7001)

[jurnal.lppmunsera.org/index.php/PROSISKO/article/view/7001](https://e-jurnal.lppmunsera.org/index.php/PROSISKO/article/view/7001)

- Hasanah, H., Fatullah, R., & Ilahi, I. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Jasa Laundry Pada Rumah Laundry Berbasis Android. *Jurnal Universal Teknologi*, 14(2), 2021. <https://ejournal.sttdumai.ac.id/index.php/unitek/article/view/234>
- Mulyani, S., Hariadi, F., & Talakua, A. C. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Jasa Laundry Berbasis Web Pada Usaha Leslie Laundry (Web-Based Laundry Service Information System Design for Leslie Laundry Business). *Jurnal INOVATIF WIRA WACANA*, 01(3), 2962–5998. <http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=3512181&val=30764&title=Perancangan%20Sistem%20Informasi%20Pelayanan%20Jasa%20Laundry%20Berbasis%20Web%20Pada%20Usaha%20Leslie%20Laundry>
- Riza, A., Alif, M., Anshori, I., & Arrazy, F. (2020). Pengukuran Metrik Kompleksitas Web Service Sekolah. *Pengukuran Metrik Kompleksitas Web Service Sekolah*, 5(1), 147–153. <http://tunasbangsa.ac.id/ejurnal/index.php/jurasik>
- Sumiati, M., Abdillah, R., & Cahyo, A. (2021). Pemodelan UML untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta. *Jurnal FASILKOM*, 11(2), 79–86. <https://ejournal.umri.ac.id/index.php/JIK/article/view/2673>

sa

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

I. Biodata Mahasiswa

NIM : 12191925
Nama Lengkap : Genta Prasyda Wangsa Putra
Tempat/Tanggal Lahir : Jakarta, 30 Juli 1999
Alamat Lengkap : Cilebut Residence 2 Blok G2 No. 15
Kelurahan Cilebut Barat Kecamatan Sukaraja
Kabupaten Bogor

II. Pendidikan

SDIT Atikah Musaddad Al-Wasilah 2011
SMPN 2 Garut 2014
PKBM Tunas Harapan 2017

Kab. Bogor, 28 Juni 2024

UNIVERSITAS



Genta Prasyda Wangsa Putra

SURAT KETERANGAN RISET/PKL

AYA Laundry



Taman Griya Asri blok D6/10 Batu Gede Kelurahan Cilebut Barat Kecamatan Sukaraja Kabupaten Bogor
Provinsi Jawa Barat Kode Pos 16710. Tlp/WA : (+62)8954-0265-0818

Nomor : 16.001/AL/VII/2024
Perihal : Surat Keterangan PKL/Riset

SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muh. Syahdan Alamsyah
Jabatan : Pemilik Usaha

Dengan ini menerangkan bahwa, yang tersebut di bawah ini:

Nama : Genta Prasyda Wangsa Putra
NIM : 12191925
Program Studi : Sistem Informasi

Adalah benar telah melakukan Riset/PKL pada Aya Laundry terhitung pada tanggal 02 April 2024 sampai dengan 02 Mei 2024, dan yang bersangkutan telah melaksanakan tugasnya dengan baik dan penuh tanggung jawab.

Demikian surat keterangan ini dibuat dengan benar, untuk dapat dipergunakan sebagai mana mestinya.

Bogor, 02 Mei 2024

AYA Laundry

Muh. Syahdan Alamsyah
Pemilik Usaha

BUKTI HASIL PENGECEKAN PLAGIARISME

BAB I - V.docx

ORIGINALITY REPORT

20% SIMILARITY INDEX	20% INTERNET SOURCES	9% PUBLICATIONS	16% STUDENT PAPERS
--------------------------------	--------------------------------	---------------------------	------------------------------

PRIMARY SOURCES

1	repository.bsi.ac.id Internet Source	10%
2	123dok.com Internet Source	5%
3	edoc.pub Internet Source	2%
4	repositori.uin-alauddin.ac.id Internet Source	1%
5	journal.mediapublikasi.id Internet Source	1%
6	repository.nusamandiri.ac.id Internet Source	1%
7	Submitted to STKIP Sumatera Barat Student Paper	1%
8	Submitted to Universitas Muria Kudus Student Paper	1%

LAMPIRAN-LAMPIRAN

Riya Laundry

NO. 27/5 / NAMA: Ibu Ami
 ALAMAT: Cemara CP 2

WA/SMS: 0812-9119-2616 / AMAN GRIYA ASRI, BLOK D6/10

1) CUCI SETERIKA: _____ /KG X RP. _____ = _____

2) SETERKA SAJA: 9.75 /KG X RP. 6000 = _____

3) CUCI SAJA : _____ /KG X RP. _____ = _____

4) _____ : _____ / _____ X RP. _____ = _____

5) _____ : _____ / _____ X RP. _____ = _____

TOTAL = _____

Perhatian:
 - Kerusakan akibat sifat bahan bukan tanggung jawab kami.
 - Estimasi sesuai pilihan reguler atau express

Lampiran A 1 Data Pesanan

Riya Laundry

NO. _____ / NAMA: Ibu Nanda
 ALAMAT: Kasasaka CP 2

WA/SMS: 0812-9119-2616 / AMAN GRIYA ASRI, BLOK D6/10

1) CUCI SETERIKA: _____ /KG X RP. _____ = _____

2) SETERKA SAJA: 6.75 /KG X RP. 6000 = 40290

3) CUCI SAJA : _____ /KG X RP. _____ = _____

4) kwatdep: 1,4kg x RP. S. Dep = 8400

5) _____ : _____ / _____ X RP. _____ = _____

TOTAL = 31.890

Perhatian:
 - Kerusakan akibat sifat bahan bukan tanggung jawab kami.
 - Estimasi sesuai pilihan reguler atau express

[Signature]
 27/5/23

Lampiran B 1 Kwitansi Pembayaran

Pemasukan AYA LAUNDRY

nota	tgl.	Nama	Barang		Harga	TGL. Lunas	uang Makan
			Kiloan	satuan			
	01.02.15	BUYUNG	4 kg		24.000		
	02/2.15	Mamat	2kg		12000		
	2/2.15	PA'Ade	6.8 kg		38000		
	20/1.15	ALICYA	5		30.000		
	27/1.15	Graha Alebot		Boneka	11.000		
	2/2/15	Pa'Jofyan	23	seimut, 1prei	235000		
	3/2/15	Reno.		B-cover	16000		
	4/2/15	Anom	7		42.000		
	5/2/15	Usman	4.5 EK		58.500		
	5/2/15	Andra	11.5		69.000		
	6/2/15	Selamat Riyadi		B-cover	19.000.		
		Agus Station	3.5		21.000		
		Diko		Sepel	9000		
		Farel	4.5 kg		27000		
		BU UNUR		Gordyn	18000		
		Ponsel		B-cover	19000		
		M. TOPAN	4.5 kg		27000		
		SAEPUL	10 cucu		50.000		
	5/2	ALICYA	6 kg		36000		
	8/2	ALICYA	5.5 kg		33.000		
		Dita.					
		Mama Koko		B.C. 4.			
		WIWIN		Karpet 2. tikar.			
		Isah		Kasur + Boneka			
	10/2	P'ke hert		listelan	15000		
		WIWIN		2.5 kg sempit	12500		
		Koko		2.5 kg	38.000		
	11/2	P'sofyan					
	11/2	P'andi		12.5 kg	75000		

Lampiran B 2 Laporan Penjualan

Home

Data Pesanan

Nama Pelanggan	Jenis Layanan	Berat barang	Harga	Tanggal

Simpan Cetak Hapus

Lampiran C 1 Data Pesanan



AYA Laundry



Taman Griya Asri blok D6/10 Batu Gede Keluarahan Cilebut Barat Kecamatan
Sukaraja Kabupaten Bogor Provinsi Jawa Barat. Tlp/WA : (+62)8954-02650818

Tanggal: 12 October, 2025

No	Layanan	Berat	Harga
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

Total

Lampiran D 1 Data Pembayaran

