

**PERANCANGAN GAME MOLLY ADVENTURE
BERBASIS UNITY 2D MENGGUNAKAN
METODE ITERATIF**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

**ATMA AGUNG SUKARSO PANCAKOMARA
15200328**

**Program Studi Informatika
Fakultas Teknik dan Informatika
Universitas Bina Sarana Informatika
Jakarta
2024**